1993年9月1日発行(毎月1回1日発行)第12巻第9号昭和57年12月6日第3種郵便物認可

マイコンBASIC Magazine

わかる！動かせる！コンピュータの楽しい活用法を満載!!

SEP. 1993 9



特別定価480円(別冊付録共)



特選ハイパー周辺機器シリーズ第1弾 128Mバイトが6,000円？
マルチメディア時代のハイパー・フロッピーディスク

光磁気ディスクMO

◆そのしくみと使いかた◆

プロ・アドバイザー協力企画 Windowsオーディオ&ビジュアル活用法Part1

Windowsでコンピュータ・ミュージック！

13インチ・カラー・ディスプレイ/CD-ROMドライブ 一体型の低価格ニューマシン

「Macintosh LC520」動画のド迫力！

CD-ROMソフトでマルチメディア臨場体験！

連載

■わが家にFAXモデムがやってきた！
STARFAX9624を使って……◆パソコンからはなれずに直接FAXを送る ◆公衆電話からFAX送信実験

■CPUパワーアップ工事
登場！ノート・パソコン対応の倍クロック・パワーアップ・キット◆満開製作所の高速改造版『X68000Compact XVI』

◎パワーアップ情報対応機種 ■PC-9801BX,CS.CV,DA,DS,DX.DX2,DX5,E,ES,EX,EX2, EX21,EX51,F,FA FS,FX,M,RA,RA2,RA5,RA21,RA51,RS,RX,RX2,RX21,RX41,US,UV,UX,UX21 UX41,VM,VX,VX01,VX2 V X21,VX4,VX41■PC-98RL■PC-98XA■PC-98XL■PC-H 98,model80■PC-9821Ae,Ac,Ap,As■PC-9801NS,NS/E,NC■PC-286US,VE,VF,VG,VS,X■PC-386G,GE,GS■PC-386NOTEA,W,AR■PC-486GF,GR,P■J-3100GT SX, ZS■IBM5510■FMR-50HE1,50FEI



誰にでも打ち込める28本のプログラムを掲載











保存版別冊付録
パソコン/ゲーム機の新作ソフトを完全網羅
スーパーソフト・ホットインフォメーション

NEWS
話題の『3DO』の発売が来春に決定！
スーファミ版『ストIIターボ』に隠しコマンドが！
速報！あの『グラディウス2』がいよいよX68000で発売決定!!『ネメシス'90改』
ザ・ソフトハウスFILE#2 アートディンク 新作から現行ソフトを一挙に掲載！
発表！第8回日本ゲーム・ミュージック大賞！



「買ってすぐ使える」がFM TOWNSの基本です。

CD-ROMをセットするだけで使えます。複雑なインストールは一切不要。初心者にも簡単に買ってすぐ楽しむことができます。

「すぐに使えるソフト」が約20本標準添付。住所録、ハガキ作成、パソコン通信、簡易ワープロなどのソフトがCD一枚となって本体に標準添付。これも大容量を実現するCD-ROMならではの特長です。

マルチメディアCD-ROMソフト、ぞくぞく。

約800種ものソフトが揃っているFM TOWNS。5年間マルチメディアパソコン市場を支えてきた豊富なソフト群です。学校教育をサポートする強力なソフトを教科別/学年別に豊富にとりそろえ、また、動画/グラフィックといったマルチメディアソフトのラインアップも充実。質・量とも他を圧倒する「マルチメディアリーダー」です。

マルチメディアパソコン

FMインフォメーションサービス〔お問い合わせ時間〕10:00AM〜6:00PM 月〜土(祝日を除く)

●福島(0245)23-3803 ●つくば(0298)56-5113 ●宇都宮(0286)38-9865 ●足利(0284)72-3390 ●大宮(048)649-7055
●川崎(044)244-5218 ●藤沢(0466)24-6072 ●小田原(0465)24-5002 ●新潟(025)244-8295 ●富山(0764)42-6877

●札幌(011)222-5476 ●青森(0177)23-3291 ●盛岡(0196)51-9829 ●仙台(022)267-5250
●千葉(043)222-3117 ●東京(03)3646-0816 ●立川(0425)28-1567 ●横浜(045)201-3101
●金沢(0762)62-7032 ●長野(0262)24-3831 ●松本(0263)36-7609 ●静岡(054)252-8674

800の力。

実績がちがう。ソフトラインアップがちがう。約800種ものマルチメディアソフトが使えるマルチメディアパソコンFMTOWNS。



モデルHR　メインメモリ4MB　カラーCRTは別売

モデルHR20 (2FD)	328,000円(税別)
モデルHR100(2FD、100MBHD)	408,000円(税別)
モデルHR200(2FD、200MBHD)	468,000円(税別)

モデルHG　カラーCRTは別売

モデルHG20 (2FD)	303,000円(税別)
モデルHG40 (2FD、40MBHD)	353,000円(税別)
モデルHG100(2FD、100MBHD)	383,000円(税別)

モデルUR

モデルUR20 (2FD)	288,000円(税別)
モデルUR40 (2FD、40MBHD)	338,000円(税別)
モデルUR80 (2FD、80MBHD)	358,000円(税別)

モデルUG

モデルUG10(1FD)	238,000円(税別)
モデルUG20(2FD)	268,000円(税別)
モデルUG40(2FD、40MBHD)	318,000円(税別)
モデルUG80(2FD、80MBHD)	338,000円(税別)

商品はすべて本体標準価格です。本体標準価格には、TOWNSシステムソフトウェアが含まれています。キーボードは含まれておりません。

Microsoft®は、米国マイクロソフト社の商標です。Windows™は、米国マイクロソフト社の米国での商標です。MS-DOS®は、米国マイクロソフト社の登録商標です。

さらに、Windows 3.1も、MS-DOS®も、利用OK。

約400本ものMicrosoft® Windows™ Version3.1アプリケーションも標準対応。FMTOWNSならCD一枚で提供されているのでインストールも簡単です。さらに、1,677万色のフルカラーを標準対応。Windows™ ならFMTOWNSです。また、従来のMS-DOS®資産も充実活用。ベストセラーソフト3,000本以上を利用できる安心環境です。

は FMTOWNS II

●浜松(053)453-7106 ●沼津(0559)52-2514 ●名古屋(052)261-5141 ●滋賀(0775)25-5585 ●京都(075)231-6610 ●大阪(06)346-5415 ●神戸(078)332-1247
●松江(0852)24-0334 ●広島(082)211-1759 ●福山(0849)27-3553 ●山口(0839)25-5453 ●徳島(0886)56-0304 ●高松(0878)51-8125 ●高知(0888)21-2234
●北九州(093)521-8828 ●福岡(092)713-4392 ●長崎(0958)20-3526 ●大分(0975)38-0616 ●宮崎(0985)31-8327 ●鹿児島(0992)24-8810 ●沖縄(098)863-7248

夢をかたちに
信頼と創造の富士通

Commodore®

AMIGA 1200

映像シーンにめっぽう強い新世代Amiga登場!

新しいAmigaは26万色。より美しくより生きいきとしたアニメーションの世界が広がります。 それは新しいカスタム・チップAliceとLisaの力です。ビデオ・バスまで32ビットに拡張された、すべてが新しいAmigaワンダーランドへようこそ。あなたもAliceとLisaの誘う新映像世界へと一緒に旅をはじめましょう。昨日までと今日からが違うと感じた時、貴方の手によってAliceとLisaに生命をふきこむのです。

この世の中、本物のマルチタスク・マルチウインドウシステムや、ハイブローでハイクオリティーな動画と音声をこなせるパーソナルコンピュータはないのかとお嘆きの貴方。
Amigaを知っていますか?Amigaならそんな期待にそえるかも知れません。
『パーソナル・コンピュータってこんなに楽しいものだったの?』って気づく時、そこにあったのはいつもAmigaだったのです。
ヨーロッパ中の男の子の心をトキめかせたAmigaコンピュータ。ダイナミックに変身して新登場です。
そういう訳なので、コンピュータで絶対、事務をしたいとか、パソコンは静止画でなければゆるせないとかいう人にはちょっと向いていないかもしれません。

32BIT ¥99,800

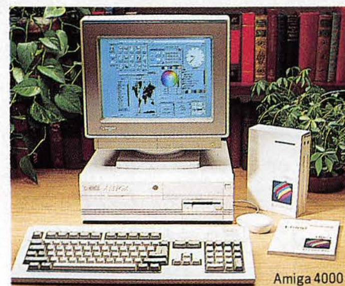


■Amiga1200 Specification

●CPU:68020/14MHz●3.5インチ880KバイトFD●IDEハードディスク40M(モデルにより異なります)●フル32ビットのビデオ・オーディオバス●カラー:2~26万色(1600万色中)●解像度:320×200/640×400/1280×400他●NTSC/PAL対応●オーバースキャン可●PCMIAカード・インターフェイス●シリアル・パラレルポート●2ボタンマウス●8ビット(+6ビットボリューム)4チャンネルステレオPCMサウンド●2Mバイトメモリー(MAX16Mバイト)●フル32ビットCPU拡張スロット

*付属ソフトウエア/マニュアル
●Amiga DOS 3.0マルチタスク・マルチウインドウOS ●アミーガ日本語システムANS

●A1200 FD 標準価格 ¥ 99,800(税別)
●A1200 HD40 標準価格 ¥139,800(税別)



■Amiga 4000 Specification

●CPU:68040/25MHz●3.5インチ880K/1.7MバイトFD●IDEハードディスク120M(モデルにより異なります)●フル32ビットのビデオ・オーディオバス●カラー:2~26万色(1600万色中)●解像度:320×200/640×400/1280×400他●NTSC/PAL対応●オーバースキャン可●シリアル・パラレルポート●2ボタンマウス●セパレート・キーボード●8ビット(+6ビットボリューム)4チャンネルステレオPCMサウンド●6Mバイトメモリー(MAX18Mバイト)●ZorroⅢエクスパンション・バス×4●24ビットビデオ・スロット×1●CPUモジュールスロット×1

*付属ソフトウエア/マニュアル
●Amiga DOS3.0マルチタスク・マルチウインドウOS
●アミーガ日本語システムANS
●A4000 標準価格 ¥619,000(税別)

〈正規販売店〉

販売代理店募集中

●マイコンショップCATカンパニー(札幌)011-631-9770 ●コンピューターサイエンスジャパン(秋葉原)03-3257-4472 ●オークビレッジ(秋葉原)03-3254-2094 ●パイナップル68000(お茶の水)03-3294-6502 ●PIWお茶の水店(お茶の水)03-3295-2951 ●ソフマップMIDILAND(秋葉原)03-5256-2921 ●アミックス(中野)03-5379-5928 ●しらくらビデオセンター(上十条)03-3905-0240 ●アンドロイド(下北沢)03-3468-8361 ●SIDEMAC(亀有)03-5682-9262 ●ハンズオンコンピューター(横浜)045-942-1919 ●メメックス(藤沢)0466-35-0815 ●マンタワークス(藤沢)0466-28-4180 ●エリート(上越)0255-22-0810 ●システムファイブ(名古屋)052-243-0912 ●スターベースナゴヤ(名古屋)052-222-5690 ●ロッキン(刈谷)0566-23-0111 ●Dr.AMIGA(大阪/日本橋)06-648-0686 ●システム応用研究所(大阪)06-624-7829 ●すずでんビデオプラン(大阪狭山)0723-67-4533 ●Minx(大阪)06-282-4966 ●ランドキック(奈良)0745-48-7107 ●コムイン広島(広島)082-243-5377 ●コムシステム(北九州)082-243-5377

資料請求
M B
9月号

〈日本発売元〉  ミック ジャパン株式会社
〒160 東京都新宿区西新宿4-7-1 SIT西新宿ビル
TEL 03-3299-7377 FAX 03-3299-7371

1年間保証付き
日本国内で正規代理店及び販売店より購入された場合のみ有償または無償のメンテナンスサービス及びバージョンアップサービスを受けることができます。

Commodore is a registered trademark of Commodore Electronics Limited AMIGA is registered trademark of Commodore-Amiga Inc

※価格には消費税は含まれておりません。

NEC
98MATE
98FELLOW
98MULTI
対応

遊・音・創・楽

パラダイス

音楽の創り方、音楽の遊び方……
こんなに自由に魅力的にひろがった！

■コンピュータミュージック用ソフトウエア■

レコンポーザ Ver2.5 /98

NEC PC-9800 シリーズ対応  GENERAL MIDI 音源対応

レコンポーザ(MIDIアダプタ付属版)	58,000円(税別)
レコンポーザ(MIDIアダプタ無し版)	53,000円(税別)
MIDIアダプタ「MA01」	10,000円(税別)

作曲の才能はあっても楽器の演奏は苦手、
このパートのメンバーが足りない、こんな音がつくりたい、
一人でフルバンドこなせたら……
音楽創遊人たちのさまざまな願いをかなえ、可能性を贈る
コンピュータミュージックの最新鋭《レコンポーザ》です。

旧バージョンからの主な機能強化ポイント

GM/GS音源対応…GM/GSコントローラを装備
ハードディスク対応…キーディスク無しでハードディスクやRAMドライブで使用可
EMSメモリ対応……EMS使用によりデータ領域を拡大(EMSをワークエリアとして使用)
対応プリンタ拡大……PC-PR制御系に加えて、ESC/P制御系プリンタにも対応

2way入力・豊富な編集機能　レコンポーザ部

簡単で敏速しかも表現力豊かなステップ入力と、マルチトラック/マルチMIDIチャンネルレコード入力の2大入力方式にも一段と磨きがかかりました。トラックエクスクルーシブ・データも加わって、エディット機能は更に充実。

音源を思いのままに操る　コントローラ部

まちにまったGM/GS音源コントローラを装置。その他の各種音源用コントローラも駆使して音源の使いこなし自由自在。
また、ティンバーエディタでLA音源の新しい音色創りにもチャレンジ！

さらに使いやすく、より高度に

キーディスク無しでハードディスクやRAMドライブにインストールが可能。データ共有を図るデータ・コンバータも「ミュージ郎形式」「スタンダードMIDIファイル」に加えて「ハローミュージック形式」にも対応。





開発・発売　カモンミュージック株式会社
COME ON MUSIC
Computer Music System & Software

資料請求とお問い合わせは、各営業所のカモンミュージック　「MBM」係　まで

東京営業所：〒101 東京都千代田区神田須田町2-13-1 明和須田町ビル3F
TEL.03-3258-1934　FAX.03-3258-1954

大阪営業所：〒532 大阪市淀川区西中島3-16-14 木川第2ビル6F
TEL. 06-309-3836　FAX. 06-309-4820

夏・ツクモ・ザ・バーゲン!!

安いのに親切TSUKUMO

周辺機器大特価販売中!

グローバル会員の方は、通信販売のお支払いもらぁーく/お電話一本でカード払いが出来ます//お電話下さい//

全国どこからでも通話料無料

通信販売のご注文は下記フリーダイヤルへ

受注専用フリーダイヤル 0120-377-999

通販センター 03-3251-9911

商品についてのお問い合わせは各支店又は通販センターへ。

SHARP X68030

- 5インチFDDモデル CZ-500C-B……定価¥398,000
- 5インチHDDモデル CZ-510C-B…定価¥488,000
- 3.5インチFDDモデル CZ-300C-B…定価¥388,000
- 3.5インチHDDモデル CZ-310C-B…定価¥478,000



ツクモ特価販売中!

CZ-500C-B+240MBハードディスク ツクモ特価 ¥375,000

NEC 98MULTi

- 486CPU搭載で速くて快適。
- 購入してすぐ使えるオールインワンモデル



i486(25MHz)搭載

PC-9821 Ce
model S1 定価¥378,000
model S2 定価¥488,000
(windows 3.1インストール済)

ツクモ特価 販売中!

NEC新製品

PC-9801NX/C
CPU:i486SX(J)/20MHz
4096色中16色表示 TFTカラー液晶
FDDモデル
PC-9801NX/C 定価¥438,000
120MHDD MS-DOSインストール済
PC-9801NX/C120 定価¥548,000



98FELLOW 33%OFF

NEC PC-9801BX/U2 定価¥218,000
三菱 XC-1498CII(モニタ) 定価¥80,000
合計定価¥298,000
ツクモ特価 ¥198,000



98MATE 35%OFF

NEC PC-9821AS/U2 ……………定価¥448,000
IDEK MF-8217J 定価¥228,000
エレコム EHB-240A (240MBハードディスク)定価¥93,800
合計定価¥769,800
ツクモ特価 ¥498,000



98NOTE 41%OFF

NEC PC-9801NS/R 定価¥288,000
エレコム EN-125(125MBハードディスク) 定価¥128,000
Microsoft Works 定価¥40,000
合計定価¥456,000
ツクモ特価 ¥268,000



EPSON新製品

PC-486NAS2 定価¥248,000
2FDD/486SX25/拡張ビデオボードIIとマルチスキャンCRT使用時、ハイレゾ対応



ツクモ特価販売中

マーティ

富士通 FM TOWNS マーティー MARTY
定価¥98,000



ツクモ特価 ¥79,800

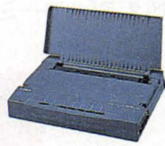
プリンター

EPSON MJ-500 定価¥74,800



ツクモ特価¥54,800

Canon BJ-10V Lite 定価¥69,800



ツクモ特価¥45,800

モデム

アイワ PV-AF24V5 定価¥29,800
G3FAX機能付
2400bpsモデム



ツクモ特価¥23,800

アイワ PV-AF144V5S 定価¥64,800
G3高速FAX機能付
14400bps超高速モデム
メガソフト付



ツクモ特価¥52,800

マイクロコア MC14400FX 定価¥46,800
MODEM 14400bps/MNP5/V.42bis
FAX 9600bps/G3/FAXソフト付



ツクモ特価¥39,800

オムロン MD144XT10V 定価¥52,800
MODEM 14.400bps/MNP5/V.42bis
FAX 9600bps/G3/FAXソフト付



ツクモ特価¥44,800

ツクモオリジナル TSシリーズ

PC-98/286、386、486用外付ドライブ

3.5インチ TS-3AS
- デスクトップ用ケーブル
- 別売ソフトで2HD/2DD自動切換に対応。
- 今なら自動切替ソフト(定価¥2,500)付。



TS-3AS1 1ドライブ 定価¥21,800 ツクモ特価 ¥15,800
TS-3AS2 2ドライブ 定価¥32,800 ツクモ特価 ¥24,800

X68000用外付ドライブ

新価格

3.5インチ
- 2DD/2HD/2HC/1.44MBフォーマット対応。
- ユーティリティソフト付属(デバイスドライバ/フォーマッタ)
- 標準サイズケーブル付。

※初代X68はROM交換が必要な場合があります。
※Compact XVI/68030でお使いの方は、別売ケーブル(TS-XR5CA特価¥6,800)が必要です。



TS-3XR1 1ドライブ 定価¥44,800 ツクモ特価 ¥34,800
TS-3XR2 2ドライブ 定価¥57,800 ツクモ特価 ¥45,800

5インチ
- 2DD/2HDフォーマット対応。
- ドライブ番号の切換スイッチ。
- Compact XVI/X68030用ケーブル付



TS-5XR1 1ドライブ 定価¥53,800 ツクモ特価 ¥35,800
TS-5XR2 2ドライブ 定価¥72,800 ツクモ特価 ¥47,800

ハードディスク

PC-9801FELLOW専用 内蔵HDD(IDE仕様)

日本テクサ TX-HD170F(164MB)
定価¥59,800…ツクモ特価¥36,800

日本テクサ TX-HD240F(239MB)
定価¥79,800…ツクモ特価¥48,800

PC-9821MATE専用 内蔵HDD(IDE仕様)

日本テクサ TX-HD170M(164MB)
定価¥64,800…ツクモ特価¥38,800

日本テクサ TX-HD240M(237MB)
定価¥84,800…ツクモ特価¥50,800

PC-9801NS/E・T・R、NA、NC、NA/C PC-98US/MULTi用ハードディスクパック

- 80MBハードディスク ツクモ特価¥32,000
- 125MBハードディスク ツクモ特価¥42,000
- 200MBハードディスク ツクモ特価¥62,000
- 340MBハードディスク ツクモ特価販売中

エプソンNOTE用(AE・AR・AS用)

- 80MBハードディスク ツクモ特価¥38,000
- 120MBハードディスク ツクモ特価¥48,000
- 200MBハードディスク ツクモ特価¥68,000

《98用外付けタイプ》

緑電子 NOVA-120 (120MB)
定価¥81,800
限定品
ツクモ特価 ¥49,800

緑電子 NOVA V2-200-4F (200MB)
定価¥99,800
ツクモ特価 ¥77,800

ロジテック SHD-B240
定価¥109,800
ツクモ特価¥75,800

《X68000 & TOWNS用》

- 120MBハードディスク ツクモ特価¥50,000
- 200MBハードディスク ツクモ特価¥63,000
- 240MBハードディスク ツクモ特価¥75,000

メモリーボード

X68000シリーズ用

- 1MB増設RAMボード(CZ-600C専用) ツクモ特価¥11,000
- 1MB増設RAMボード(ACE/PRO PROIIシリーズ用) ツクモ特価¥11,000
- 2MB増設RAMボード(拡張スロット専用) ツクモ特価¥23,000
- 4MB増設RAMボード(拡張スロット専用) ツクモ特価¥39,000

X68030用

8MB増設RAMボード
〜これ一枚でいっきに12MBフル実装〜
SH-5BE4-8M
ツクモ特価 ¥46,800

FM TOWNS用 増設RAMボード

- FJ-SIM32-2ME(2MB) ツクモ特価 ¥8,500
- FJ-SIM32-4ME(4MB) ツクモ特価 ¥17,000
- FJ-SIM32-8ME(8MB) ツクモ特価 ¥34,000

※4M、8MはFM TOWNS 1および2ではお使いになれません。

MUSIC ♪♬♪

X68000用

(その1)
- CM-300 ……¥58,000
- SX-68MII……¥19,800
- Mu-1 Super‥¥25,000 (キャンペーン版)

合計定価 ¥102,800
ツクモ特価 ¥83,000
クレジット例(10回払・税込)
初回¥9,146+月々¥9,100×9回

(その2)
- CM-500……¥115,000
- SX-68MII……¥19,800
- Mu-1 Super‥¥25,000 (キャンペーン版)

合計定価 ¥159,800
ツクモ特価¥132,000
クレジット例(15回払・税込)
初回¥10,996+月々¥9,800×14回

(その3)
- SC-55mkII…¥69,000
- SX-68MII……¥19,800
- Mu-1 Super‥¥25,000 (キャンペーン版)

合計定価 ¥113,800
ツクモ特価 ¥90,000
クレジット例(12回払・税込)
初回¥8,352+月々¥8,300×10回

FM TOWNS用

- FMT-403……¥72,000 (MIDI音源カード)
- MIXING PRO TOWNS(ソフト) ……¥14,800

合計定価 ¥86,800
ツクモ特価 ¥65,000
クレジット例(10回払・税込)
初回¥7,401+月々¥7,100×9回

PC98/EPSON用

Roland
ミュージ郎500V3
定価¥145,000
ツクモ特価販売中

ミュージ郎300V3
定価¥88,000
ツクモ特価販売中

Roland 新製品

ミュージ郎300ボードV3
(NEC・エプソン/IBM用があり)
定価¥69,800
ツクモ特価販売中

ミュージ郎55
(NEC・EPSON/IBM/Mac用があり)
定価¥85,000
ツクモ特価販売中

ミュージ郎50K
(NEC・エプソン/IBM/Mac用があり)
定価¥99,800
ツクモ特価販売中

ツクモ特選パソコンラック 送料サービス(一部地域を除く)

※下記商品以外にもいろいろとございます。カタログ希望の方は03-3251-9911までご請求ください。

エレコム
DS-31 定価¥13,000
ツクモ特価¥9,500
- 天板(スチール製)
- ロック式キャスター付
- 1255(H)×600(D)×650(W)

■トレーユニット(オプション)
FO-61
ツクモ特価¥3,400

シグマAPO
PF-60
定価¥19,800
- 棚板(木製)
- ディスプレイ棚2段階変更可
- 1260(H)×590(D)×630(W)

ツクモ特価 ¥9,800

※写真の机はPF-60です。

シグマAPO
SI-4(机のみ) 定価¥21,500
サイズ:1,285(H)×650(D)×650(W)
ツクモ特価¥12,800

SG-400 定価¥32,000
(SI-4(机)+イス)
イス付
セット特価 ¥25,800

★掲載商品をご注文の方はあらかじめ在庫確認の上お願いします★

ツクモグローバルカード 好評入会者受付中!

〜国内・海外でも使える多機能カード
ジャックス・VISA、セントラル・マスターのカードです。分割払い、ボーナス払いもOK!
クレジット申し込みと同時にカード申し込みOK。
お申し込みは☎03(3251)9898又は各店で
18才以上なら学生でもOK!!

★各店頭では、JCB、日本信販、DC、セントラル・マスター他各種カードも取り扱っております。

全国どこからでも通話料無料

通信販売のご注文は下記フリーダイヤルへ。

受注専用フリーダイヤル
0120-377-999

通販センター
03-3251-9911

商品についてのお問い合わせは各店に。

お支払い方法

代金引き換えでお申し込みの方は
- 配達日の指定もできます。

現金書留でお申し込みの方は
- 在庫確認の上、下記までお送りください。
〒101-91 東京都千代田区神田郵便局私書箱135号 ツクモ通販センターBM係

銀行振込でお申し込みの方は
- お電話で事前にご連絡ののち下記までお振り込み下さい。
三和銀行 秋葉原支店 ㊟1009939 ツクモデンキ宛

クレジットでお申し込みの方は
- 通販センターへお問い合せ下さい。
お申し込みもお電話1本でOK!

取り扱いカード
- セントラル ● ジャックス ● VIPカード ● ツクモグローバルカード
お申し込みはお電話1本でOK!(¥5,000以上)

各種リース払い
- 詳しくは各店にお問い合せ下さい。ケースに合わせてご相談に応じます。

ツクモ秋葉原各店

平日㊪AM10:45〜PM7:30▲日・祝㊪AM10:15〜PM7:00

ニューセンター店……☎03-3251-0987 ㊡毎週木曜日
パソコン本店……☎03-3253-5599 ㊡毎週木曜日
AV/カメラ館B1F……☎03-3254-3999 ㊡毎週水曜日
ツクモソフト8号店……☎03-3251-0099 ㊡毎週水曜日
5号店……☎03-3251-0531 ㊡毎週木曜日

ツクモ名古屋1号・2号店

㊪AM10:00〜PM7:00
1号店 ☎052-263-1655 第1アメ横ビル内 ㊡毎週火曜日
2号店 ☎052-251-3399 第2アメ横ビル内 ㊡毎週水曜日

札幌各店

㊪AM10:30〜PM7:30 ㊡毎週木曜日
ツクモ札幌店……☎011-241-2299
DEPOツクモ2番街店……☎011-242-3199

●東京・札幌各店は8月11・12日/名古屋1号店は8月16〜18日/名古屋2号店は8月18〜20日を臨時休業させていただきます。

PC-98シリーズのビジネスソフトならおまかせ!
パソコン本店2F ☎03(3253)5599

ゲームソフト・ハード、パソコン周辺機器の買取りは
ツクモ買取センター☎03(3251)9977

ちゃんとパソコンしたい人の
PRO STAFF ツクモ

※表示価格には消費税は含まれておりません。

※お支払いは、便利な商品到着払い(手数料要)をご利用下さい。

P&Aならではの 新品パソコン 5年保証

《業界No.1の"P&Aメンテナンスサポート"》

最高の保証システム

①業界最長の新品パソコン5年保証
(※モニター・プリンター3年間保証!! ※一部商品は除きます。)
②中古パソコンの1年間保証(※モニター・プリンター6ヶ月間保証!!)
③初期不良交換期間3ヶ月(※新品商品に限らせていただきます。)
④永久買取保証
⑤配達日の指定OK!!(土曜・日曜・祭日もOK!!)
⑥夜間配達もOK!!(※PM6:00〜PM8:00の間 ※一部地域は除きます。)

便利でお得な支払いシステム

①翌月一括払い手数料無料(ご利用下さい。)
②業界No.1の低金利!!
③月々の支払いは¥1,000より
④9ヶ月先からのスキップ払いOK!!
⑤84回までの分割、ボーナス併用OK!!
⑥カレッジクレジット
⑦ステップアップクレジット
⑧ボーナスだけで10回払いOK!!
⑨現金一括支払いOK!!
⑩商品到着払いOK!!(代引き手数料が必要になります。)

(※商品・金額ご確認の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい。)

NEC 今が購入のチャンス!

※NEC PC-98、エプソンシリーズには、M-2HD 10枚、(3.5×5枚)サービスしています。

■シャープモニター(単品・新品限定チルトスタンド付)
①CU-14MD (0.31mm)(ノングレア)……定価¥74,800▶特価¥39,000
②CU-14PD (0.28mm)(ノングレア)……定価¥89,800▶特価¥44,000

注目!! 冬のボーナス一括払い手数料(金利)無料

(平成5年9月末/10月末/11月末/12月末のいずれかをご指定ください。)

NEC PC-9801BX/BA 9821/Ae/As/Ap/Ce (送料¥2,000)

	定価	特価
①PC-9801BX/U2+CU-14MD	¥292,800	¥195,000
②PC-9801BX/M2+CU-14MD	¥306,800	¥205,000
③PC-9801BA/U2+CU-14MD	¥402,800	¥272,000
④PC-9801BA/M2+CU-14MD	¥416,800	¥282,000
⑤PC-9821Ae/U2+CU-14MD	¥432,800	¥294,000
⑥PC-9821Ae/M2+CU-14MD	¥446,800	¥304,000
⑦PC-9821As/U2+CU-14MD	¥522,800	¥345,000
⑧PC-9821As/M2+CU-14MD	¥536,800	¥369,000
⑨PC-9821Ap/U2+CU-14MD	¥624,800	¥433,000
⑩PC-9821Ap/M2+CU-14MD	¥638,800	¥443,000
⑪PC-9821model S1	¥318,000	¥230,000
⑫PC-9821model S2	¥438,000	¥298,000
⑬PC-9821Ce model S1	¥378,000	¥278,000
⑭PC-9821Ce model S2	¥488,000	¥360,000

EPSON PC-486シリーズ (送料¥2,000)

	定価	特価
①PC-486GRP2/P5+CU-14MD	¥432,800	¥242,000
②PC-486GRP3+CU-14MD	¥457,800	¥256,000
③PC-486GRS2/S5+CU-14MD	¥542,800	¥285,000
④PC-486GRS3+CU-14MD	¥567,800	¥297,000
⑤PC-486P2+CU-14MD	¥352,800	¥183,000
⑥PC-486GRP2E/5E+CU-14MD	¥512,800	¥291,000
⑦PC-486GRS2E/5E+CU-14MD	¥622,800	¥329,000
⑧PC-486P2E+CU-14MD	¥442,800	¥236,000

●98シリーズ、エプソンシリーズのモニターを

		定価	に変更の場合
①CU-14PD	(シャープ)(0.28)	¥89,800	¥6,000
②XC-1498CII	(三菱)(0.28)	¥107,000	¥8,000
③PC-KD1521	(NEC)(0.31)	¥99,800	¥20,000
④PC-KD1511	(NEC)(0.28)	¥118,000	¥27,000
⑤PC-KD1522	(NEC)	¥99,800	¥30,000
⑥PC-KM151	(NEC)	¥148,000	¥59,000
⑦PC-KM171	(NEC)	¥258,000	¥131,000
⑧PC-TV454	(NEC)(0.35、チューナー付)	¥128,300	¥31,000
⑨PC-TV455	(NEC)(0.31、チューナー付)	¥147,000	¥38,000
⑩CMT-D14UM5	(サンヨー)(0.28、マルチスキャン)	¥118,000	¥35,000
⑪CR-5500	(エプソン)(0.28)	¥168,000	¥30,000
⑫CZ-613D	(シャープ)(0.31、15" TVチューナー、スピーカー付)	¥135,000	¥35,000
⑬MF-5517AJ(IDEK)	(17インチ、0.28ハイレゾ)	特別価格¥99,800	¥65,000
⑭MF-8217J(IDEK)		特別価格¥118,000	¥81,000

を加算して下さい。

ラップトップ(ディスケット5枚サービス) (送料¥1,000)

98 NOTEを専用モニターにつなごう ●CR-98(アルファデータ) 特価¥3,200

		定価	特価
NEC	①PC-9801NS/R	¥288,000	¥198,000
	② 9801NS/R40	¥378,000	¥273,000
	③ 9801NS/R120	¥428,000	¥305,000
	④PC-9801NA	¥348,000	¥238,000
	⑤PC-9801NAC	¥498,000	¥345,000
	⑥PC-9801NS/L	¥288,000	¥155,000
	⑦ 9801NS/L40	¥398,000	¥238,000
EPSON	①PC-386 NOTE AR2	¥288,000	¥165,000
	②PC-486 NOTE AS-2	¥248,000	¥191,000
	③ NOTE AS-1D	¥288,000	¥221,000
	④ NOTE AS-X2	¥328,000	¥264,000
	⑤ NOTE AS-C2	¥448,000	¥358,000
富士通	■FMR50NLシリーズ		
	①FMR5NL8 A/B	¥328,000	¥243,000
	②FMR5NL7 A/B	¥298,000	¥220,000
	③FMR5NL1 A/B	¥198,000	¥148,000
	■FMR50NEシリーズ		
	④FMR5NE8 A/B	¥388,000	¥288,000
	⑤FMR5NE7 A/B	¥358,000	¥267,000
	⑥FMR5NE1 A/B	¥268,000	¥200,000
	■FMR50NE/Tシリーズ		
	⑦FMR5NET8 A/B	¥588,000	¥438,000
	⑧FMR5NET7 A/B	¥558,000	¥415,000
	⑨FMR5NET1 A/B	¥468,000	¥348,000

EPSON PC-386 NOTE AR 10inch LCD

今月の特価限定品

■NEC
⊙PC-9801NS/L
定価¥288,000
P&A超特価¥155,000

■モニター
(NEC、TVチューナー付)
⊙PC-TV454(定価¥128,300)
P&A特価¥68,000
⊙PC-TV455(定価¥147,000)
P&A特価¥75,000

■スター
⊙JP-200
●24ドット、136桁 漢字プリンター
定価¥104,800
P&A超特価¥39,800

■JOYRITER
(折り巧ぷりんた)
⊙FP-150FX
(PCケーブル、用紙付)
●熱転写48ドット
●PC・FM・J-3100対応
定価¥59,800
P&A特価¥37,000

■NS/Lセット価格
⊙PC-9801NS/L
⊙PH-80L(80M、内蔵、ティアック)
定価¥382,800
P&A特価¥195,000

■日本テクサ
⊙ST-240LBS
●16ms/2M
定価¥158,000
P&A特価¥82,000

(98FELLOW内蔵専用)
■TEAC
⊙IH-F100(100MB)
定価¥46,800
P&A特価¥23,000
■テクサ
⊙TX-HD170F(170MB)
定価¥59,800
P&A特価¥31,500

(NS/L用内蔵)
■TEAC
⊙PH-80L
定価¥94,800
P&A特価¥45,000
⊙AV-080NSL
定価¥108,000
P&A特価¥46,500

プリンターセット ケーブル・用紙付 (送料¥1,000)

■BJ-10Vセレクト(W)
(PCケーブル、用紙付)
定価¥79,800
P&A超特価¥36,500
(送料・消費税込み¥38,625)

バブルジェット
■BJ-330J(キヤノン)PCケーブル付
(カートリッジ・シートフィーダ付)
定価¥208,000
P&A特価¥103,000
(送料・消費税込み¥108,150)

	定価	特価
⊙セット:PC-PR201/80LA(NEC)	¥275,000	¥187,000
⊙セット:PC-PR201/63A (〃)	¥158,000	¥93,000
⊙セット:PC-PR201/63 (〃)	¥125,000	¥73,000
⊙セット:PC-PR201/47 (〃)	¥85,000	¥62,000
⊙セット:PC-PR201/45L (〃)	¥95,000	¥53,000
⊙セット:PC-PR101/TN103(NEC)	¥69,800	¥47,500
⊙セット:PC-PR201/T180 (〃)	¥145,000	¥99,500
⊙セット:PC-PR101/T67 (〃)	¥84,800	¥49,000
⊙セット:PC-PR101/T103 (〃)	¥99,800	¥56,800
⊙セット:PC-PR101/T165 (〃)	¥120,000	¥81,500
⊙セット:PC-PR1000/4 (〃)	¥188,000	¥125,000
⊙セット:MJ-500 (エプソン)	¥74,800	¥53,000
⊙セット:MJ-1000(〃)	¥126,000	¥92,000
⊙セット:AP-700 (〃)	¥79,800	¥43,000
⊙セット:AP-300PC (エプソン)	¥59,000	¥37,000
⊙セット:AP-1000PC(〃)	¥99,800	¥53,800
⊙セット:VP-1047PC(〃)	¥99,800	¥48,500
⊙セット:VP-2061PC(〃)	¥130,000	¥72,000
⊙セット:LP-1500 (〃)	¥178,000	¥127,000
⊙セット:LP-8000 (〃)	¥398,000	¥258,000
⊙セット:JT-48CL (スター)	¥62,800	¥42,000
⊙セット:JP-200CL (〃)	¥134,000	¥59,000
⊙セット:JS-2001CL(〃)	¥128,000	¥83,000
⊙セット:JJ-100A (〃)	¥79,800	¥58,000
⊙セット:BJ-220JC(キヤノン)	¥98,000	¥73,000
⊙セット:BJ-220JS(〃)	¥128,000	¥95,000
⊙セット:BJ-330J(キヤノン)(カートリッジシートフィーダ付)	¥208,000	¥103,000
⊙セット:BJ-10V Lite	¥69,800	¥48,000
⊙セット:BJ-10V SELECT	¥79,800	¥42,000
⊙セット:BJ-15V	¥89,800	¥50,800
⊙セット:LBP-A404E(EP-L・トナー付)	¥255,000	¥142,000
⊙セット:LBP-B406EII(EP-KSIIトナー付)	¥294,000	¥230,000
⊙セット:LBP-B406GII(〃)	¥394,000	¥285,000
⊙セット:LBP-A304EII(EP-Bトナー付)	¥404,000	¥313,000
⊙セット:IO-735X(シャープ)	¥248,000	¥135,000
⊙セット:HP DESK JET500J(YHP)	¥98,000	¥70,000
⊙セット: 505J(〃)	¥99,800	¥66,500
⊙セット: 300J(〃)	¥74,800	¥46,200
⊙セット:FP-110FN(JOYRITER)(PCケーブル付)	¥49,800	¥19,800

サウンドボード&アンプ付スピーカーユニット(SNE) (送料¥700)

	定価	特価
〔FM音源ボード〕		
①PC-9801-86(NEC)	¥25,000	¥20,000
②LITTLE ORCHESTRA-FELLOW	¥16,800	¥11,000
③ 〃 MATE	¥22,800	¥15,000
④SOUND ORCHESTRA-MATE	¥29,800	¥19,500
⑤MULTI MEDIA ORCHESTRA	¥59,800	¥39,000
〔ノート用FM音源〕		
①NOTE ORCHESTRA LITTLE-1	¥26,800	¥17,500
② 〃 LITTLE-2	¥29,800	¥19,500
③ 〃 SOUND-1	¥35,800	¥23,500
④ 〃 SOUND-2	¥38,800	¥25,500
〔アンプ付スピーカーユニット〕		
①SOUND PLANNER-MSP-2G	¥9,800	¥6,500
② 〃 MSP-2W	¥9,800	¥6,500
③SOUND PLANNER	¥12,800	¥9,200

ソフトコーナー (送料¥700)

限定

■JG Ver.3.0エコノパック ……定価¥34,000▶特価¥26,500
■JG Ver.3.0フォントパック ……定価¥68,000▶特価¥41,500
■Kid98 Ver.3.0ジョイフルパック ……定価¥28,000▶特価¥19,600

	定価	特価
〈ワープロ〉		
●一太郎 Ver.5.0	¥68,000	¥43,800
●一太郎 Ver.4.3	¥58,000	¥38,000
●一太郎 dash	¥39,000	¥24,800
●Ami Pro	¥58,000	¥37,300
●テラV	¥24,000	¥21,500
●ARUGA(P-1 EXE Ver.2.3)	¥58,000	¥36,500
●ARUGA-Spirits Ver.2.3	¥38,000	¥25,000
●松 Ver.6.0	¥58,000	¥35,400
●MS Word for Windows	¥58,000	¥38,600
●直子の代筆 Ver.4.0	¥9,800	¥6,500
●アシストレター	¥9,700	¥6,500
●遊名人 Ver.5.0	¥36,000	¥24,000
●遊名人遊 Pro Ver.5.5	¥75,000	¥47,800
●毛筆わーぷろ 4.1	¥75,000	¥51,500
●毛筆わーぷろ Jr.4.0	¥33,000	¥23,000
●刀ワード	¥25,800	¥17,500
〈データベース〉		
●桐 Ver.4.0	¥98,000	¥61,500
●知子の情報 Ver.4.0	¥28,000	¥18,500
●ASKA Ver.3.0	¥32,000	¥22,800
●ナイル	¥95,000	¥62,700
●d-Base IV 1.1J	¥198,000	¥142,000
●F1 DATABOX	¥32,000	¥22,800
●The CARD 5	¥48,000	¥34,500
●dBXL Ver.1.5	¥69,800	¥53,800
●QUICKSILVER Ver.1.4J	¥198,000	¥152,000
●PARADOX 4.0J	¥98,000	¥65,000
●Let'sアイリスV	¥58,000	¥40,600
●パワーベース	¥19,400	¥13,800
●アシストカード	¥9,700	¥6,500
●Express for Win	¥38,000	¥25,800
〈表計算〉		
●Lotus 123 R2.3J	¥58,000	¥42,000
●123 NOTE BOOK R2.0	¥18,000	¥13,500
●MS-EXCEL 4.0J	¥58,000	¥42,000
●Cubic CALC	¥78,000	¥51,500
●アシストカルク Pro	¥12,500	¥8,300
●Lotus 123 R4.0J (Windows)	¥58,000	¥42,000
●アシストカルク	¥9,700	¥6,500
●QUATTORO PRO	¥58,000	¥31,500
〈グラフィック〉		
●花子 Ver.2.0	¥58,000	¥39,000
●CANDY 4	¥58,000	¥39,800
●3・D PERS	¥80,000	¥57,200
●アシストアート	¥9,700	¥6,500
●アシストアートペイントマスター	¥15,000	¥10,000
●マルチペイント	¥14,800	¥10,800
〈通信〉		
●まいとーく Ver.2.1	¥28,000	¥17,800
●まいとーく for Windows	¥28,000	¥18,600
●CCT 98 III	¥20,000	¥15,000
●ACCSESS MATE 3	¥19,800	¥15,500
●LET's Talk かたろう	¥38,000	¥26,000
●アシストコール	¥9,700	¥6,500
●Bee TERM	¥18,000	¥11,000
〈OS・言語〉		
●MS-DOS 3.3D 基本機能セット	¥9,800	¥6,900
●MS-DOS 3.3D 拡張機能セット	¥8,200	¥6,600
●MS-DOS Ver.5.0A基本機能セット	¥9,800	¥6,900
●MS-DOS Ver.5.0A拡張機能セット	¥8,200	¥6,600
●MS-WINDOWS 3.1 (NEC)	¥21,800	¥16,300
●MS-WINDOWS 3.1 (マイクロソフト)	¥19,800	¥13,800
●Quick C	¥20,000	¥12,800
●Quick BASIC	¥20,000	¥12,800
●True BASIC	¥18,000	¥11,700
●TURBO C+2nd Edition	¥20,000	¥14,300
●Borland C++ Ver.3.1	¥40,000	¥28,000
〈エディター・ユーティリティ〉		
●MIFES 98	¥38,000	¥27,500
●章子の書斎	¥16,000	¥11,000
●ノートンユーティリティズ	¥38,000	¥27,500
●Disk XII Ver.2.1	¥12,800	¥9,000
●Norton Back up	¥28,000	¥20,500
●VZエディター	¥9,800	¥7,800
●ノストラダムス 98	¥28,000	¥21,800
●エコロジーII	¥28,000	¥21,800
●オーシャノグラフィII	¥22,000	¥17,000
●全略ハードディスク殿 Ver.2.5A	¥18,000	¥12,000
●アシストメニュー	¥9,700	¥6,500
●Newton-98 Ver.2.0	¥9,700	¥7,000
〈業務用〉		
●三代目大番頭	¥250,000	¥158,000
●弥生会計 III	¥80,000	¥48,000
●弥生かんたん帳簿 2	¥48,000	¥31,800
●大問屋	¥78,000	¥51,500
●TOP財務会計エキスパートIIBシステム	¥198,000	¥123,000
●大福帳 Ver.2.0	¥150,000	¥95,000
●おまかせ申告	¥48,000	¥29,800
〈その他〉		
●MS-OFFICE	¥78,000	¥52,000
●ロータスフリーランス 3.1	¥58,000	¥41,800
●MS-WORKS 3.1	¥29,800	¥19,800
●HARMONY 1.1J	¥50,000	¥34,500
●CANDY 4スキャナー Ver.2.0	¥28,000	¥20,000
●MAXLINK Ver.2.0	¥18,000	¥12,900
●WXII+/WXII win (各)	¥9,800	¥7,000
●ハイパー住所録 Ver.3.0	¥12,800	¥9,200
●ハイパー家計簿 Ver.3.0	¥9,800	¥6,800
●てきぱきパパ	¥9,800	¥7,000
●てきぱきマム3	¥9,800	¥7,000
●トップマネジメント産能大編	¥48,000	¥33,000

オープニングセール

●定休日 毎週水曜日

期間＝8/7～9/6

ズバリ 超特価セールでご奉仕!!

エプソン 今月の特価品（限定）

① ●PC-486GF3（本体）（3.5"×2、5"×1） 定価￥447,800
●CU-14MD（モニター） 特価￥189,000

② ●PC-486GF2（本体）（3.5"×2） 定価￥422,800
●CU-14MD（モニター） 特価￥173,000

③ ●PC-486GF5（本体）（5"×2） 定価￥422,800
●CU-14MD（モニター） 特価￥178,000

NEC 今月の特価品（限定）

① ●PC-9801FA2（本体）
●CU-14MD（モニター）
定価￥532,800
特価￥198,000

② ●PC-9821As/U2（本体）
●CU-14MD（モニター）
定価￥522,800
特価￥345,000

■コパル3.5インチ光磁気ディスク
◎CS-M120
●30ms/3600rpm
メンテナンスフリー
定価￥178,000
P&A超特価￥119,000

■緑電子
NOVAII
◎100MB・定価￥79,800
特価￥58,000
◎200MB・定価￥99,800
特価￥72,000

■ICM（ディスクトップ用外付）
◎FT-100LP
●100MB/19ms/32K
定価￥98,000
P&A超特価￥47,000
（送料・消費税込み￥49,440）

■緑電子
◎V-120 ●120MB
定価￥81,800
P&A特価￥48,000
（送料・消費税込み￥50,470）

●お近くの方は、お立寄下さい。専門係員が説明いたします。
●本体単品でも受付します。詳しくは、お電話にてお問合せ下さい。
●ビジネスソフト定価の15%引きOK.!! TEL下さい。

全国通販

★頭金なし!
★即日発送

ハードディスク&シリコンディスク （送料￥1,000）

テクサ
- TX-HD170F（FELLOW専用）……定価￥59,800▶特価￥31,500
- HD240F（〃）……定価￥79,800▶特価￥47,000
- HD170M（MATE専用）……定価￥64,800▶特価￥36,000
- HD240M（〃）……定価￥84,800▶特価￥42,000
- TR-NE120（NS/T以降内蔵）……定価￥74,800▶特価￥38,000
- NE200（〃）……定価￥98,000▶特価￥62,000
- ES-170……定価￥99,800▶特価￥29,000
- 200……定価￥109,800▶特価￥52,000

緑電子
- CG-EB160C（BX/BA内蔵）……定価￥49,800▶特価￥38,000
- EA160C（Ae/As/Ap内蔵）……定価￥54,800▶特価￥40,500
- V-120（NOVA）……定価￥81,800▶特価￥48,000
- 200……定価￥118,000▶特価￥63,000
- M-120（マリーネ）……定価￥98,000▶特価￥61,000
- 200……定価￥118,000▶特価￥77,500
- ビルトN 80（NS/E用）……定価￥57,000▶特価￥36,500
- N120（〃）……定価￥77,000▶特価￥47,000
- N340……定価￥137,000▶特価￥98,500
- びると館（I/Fボード付）……定価￥49,800▶特価￥37,900
- MDC-55NSA（98 Note用 SCSI I/F）……定価￥19,800▶特価￥15,500
- TF-120（安心館）……定価￥69,800▶特価￥53,800

ICM
- PF-180DB/FB……定価￥99,800▶特価￥69,000
- 240DB/FB……定価￥118,000▶特価￥81,700
- 340DB/FB……定価￥158,000▶特価￥109,000
- INTER-120B（BX/BA内蔵）……定価￥49,800▶特価￥35,000
- 170B（〃）……定価￥49,800▶特価￥37,000
- 240B（〃）……定価￥89,800▶特価￥53,000
- 340B（〃）……定価￥128,000▶特価￥71,500
- 500B（〃）……定価￥194,000▶特価￥134,000
- 120A（Ae/As/Ap内蔵）……定価￥53,800▶特価￥37,000
- 170A（〃）……定価￥53,800▶特価￥40,000
- 240A（〃）……定価￥93,800▶特価￥55,000
- 340A（〃）……定価￥132,000▶特価￥73,000
- 500A（〃）……定価￥198,000▶特価￥138,000
- 120GE……定価￥118,000▶特価￥65,500
- 180GE……定価￥158,000▶特価￥70,000
- 240G……定価￥188,000▶特価￥103,000
- PACK ER-80……定価￥58,000▶特価￥40,500
- 120……定価￥78,000▶特価￥54,500
- 200……定価￥98,000▶特価￥68,000
- 340……定価￥138,000▶特価￥96,000
- PACK NR-80……定価￥58,000▶特価￥38,000
- 120……定価￥78,000▶特価￥50,500
- 200……定価￥98,000▶特価￥68,000
- 340……定価￥138,000▶特価￥96,000

ロジテック
- SHD-B120……定価￥74,800▶特価￥50,500
- B240……定価￥109,800▶特価￥72,000

- LHD-B120H……定価￥118,000▶特価￥65,000
- B240H……定価￥168,000▶特価￥85,000
- LHD-FE120K（BX/BA）……定価￥49,800▶特価￥35,000
- FE240K……定価￥84,800▶特価￥52,000
- FE170KA……定価￥49,800▶特価￥38,000
- FE340KA……定価￥94,800▶特価￥68,500
- FE540KA……定価￥149,800▶特価￥108,000
- LHD-MA120P（AE/AS/AP）……定価￥53,800▶特価￥34,500
- MA240P……定価￥88,800▶特価￥54,500
- MA170PA……定価￥53,800▶特価￥41,000
- MA340PA……定価￥98,800▶特価￥72,000
- MA540PA……定価￥153,800▶特価￥111,000
- LHD-E100K（エプソンGシリーズ内蔵）……定価￥99,800▶特価￥53,500
- E200K（〃）……定価￥138,000▶特価￥78,500
- LHD-NS80J……定価￥59,800▶特価￥34,000
- NS130（98 NOTE用）……定価￥118,000▶特価￥42,000
- NS200……定価￥124,800▶特価￥59,000
- NS340……定価￥129,800▶特価￥94,000
- LHD-EN 80（AR/AE専用）……定価￥89,800▶特価￥37,000
- EN130……定価￥109,800▶特価￥46,000
- EN200……定価￥129,800▶特価￥60,000
- EN340……定価￥129,800▶特価￥94,000

テクノジャパン
- PD-125EX……定価￥108,000▶特価￥69,000
- 200EX……定価￥138,000▶特価￥89,000
- 120SS……定価￥128,000▶特価￥90,000
- 240SS……定価￥168,000▶特価￥119,000

日本アルトス
- Birth-120NS（12ms/256K）……定価￥79,000▶特価￥42,000

ティアック
- HD-121A……定価￥99,800▶特価￥56,000
- 241A……定価￥138,000▶特価￥67,500
- IF-55TN（NOTE用 I/F）……定価￥30,000▶特価￥24,000
- HD-1121……定価￥118,000▶特価￥61,000
- 1201……定価￥168,000▶特価￥115,000
- 1341……定価￥378,000▶特価￥225,000

メルコ
- SDR-4000S（シリコンディスク）……▶特価￥42,000
- 8000S（〃）……▶特価￥56,800
- 20MS（〃）……▶特価￥99,800
- 40MS（〃）……▶特価￥172,000
- 80MS（〃）……▶特価￥316,000
- 100MS（〃）……▶特価￥388,000

I/Oデータ
- SDB- 8ML（シリコンディスク）……▶特価￥55,000
- 16ML（〃）……▶特価￥86,000
- 24ML（〃）……▶特価￥115,000
- 32ML（〃）……▶特価￥143,000
- 40ML（〃）……▶特価￥170,000

RAMディスク （送料￥700）

■メルコ
- EMJ-1000S……特価￥15,400
- 2000S……特価￥19,200
- 4000S……特価￥27,000
- 6000S……特価￥34,800
- 8000S……特価￥42,600
- 12MS……特価￥57,800
- 16MS……特価￥73,000
- RCD-2000S……特価￥10,100
- 4000S……特価￥20,200
- 6000S……特価￥29,500
- 8000S……特価￥38,500
- 16MS……特価￥153,500
- 24MS……特価￥230,000
- ENT-2000S……特価￥10,100
- 6000S……特価￥25,600
- ENR-4000（NS/R）……特価￥17,800
- ENR-8000（〃）……特価￥33,400
- ENA-4000（NA）……特価￥17,800
- ENA-8000（〃）……特価￥33,400
- XRE-2000（N/AR）……特価￥14,700
- XRE-4000（〃）……特価￥28,000
- EAB-4000（FEL/MAT） 特価￥21,600
- 6000（〃） 特価￥30,000
- 8000（〃） 特価￥38,000
- 10M（〃） 特価￥46,500
- 12M（〃） 特価￥55,000
- EFA-4000S……特価￥21,700
- 6000S……特価￥30,300
- 8000S……特価￥38,700
- 10MS……特価￥47,000
- 12MS……特価￥55,500
- EFS-4000S……特価￥21,700
- 6000S……特価￥30,300
- 8000S……特価￥38,700
- 10MS……特価￥47,000
- 13MS……特価￥60,000
- ECS-4000S……特価￥23,000
- EDX-2000S……特価￥19,200
- 4000S……特価￥28,000
- 8000S……特価￥52,800
- EDA-4000S……特価￥21,700
- 6000S……特価￥30,300
- 8000S……特価￥38,700
- 10MS……特価￥47,000
- 12MS……特価￥55,500
- EDS-4000S……特価￥23,000
- MRS-4000L……特価￥43,200
- MES-3000L（ES用）……特価￥34,800
- XMC-2000S……特価￥10,100
- XMB-1000S……特価￥6,300
- MRC-3000S……特価￥19,200
- MRL-4000S……特価￥23,100
- ERB-4000S……特価￥29,500
- XRB-1000S……特価￥6,300
- 2000S……特価￥10,100
- 4000S……特価￥18,600
- E21-4000（98MULTI）……特価￥22,400
- ERX-3000（RX/EX）……特価￥19,200
- ERC-4000（386P/486P） 特価￥29,500

■I/Oデータ
- FA34- 4MS（FA）……特価￥21,200
- 6MS（〃）……特価￥29,500
- 8MS（〃）……特価￥37,000
- 10MS（〃）……特価￥46,000
- 12MS（〃）……特価￥54,400
- 14MS（〃）……特価￥62,700
- FS34- 4MS（FS・FX）……特価￥21,200
- 6MS（〃）……特価￥29,500
- 8MS（〃）……特価￥37,000
- 10MS（〃）……特価￥46,000
- 12MS（〃）……特価￥54,400
- 14MS（〃）……特価￥62,700
- NT34-2ML……特価￥9,500
- 6ML……特価￥23,800
- NA34-2M……特価￥9,700
- NA34-4M……特価￥17,000
- NA34-8M……特価￥32,400
- PC34R-1M……特価￥13,700
- PC34R-2M……特価￥16,600
- PC34R-4M……特価￥25,100
- PC34R-8M……特価￥39,500
- PC34R-12M……特価￥61,000
- PC34R-16M……特価￥82,500
- BA34- 4M……特価￥21,200
- 6M……特価￥29,500
- 8M……特価￥37,000
- 10M……特価￥46,000
- 12M……特価￥54,400
- 14M……特価￥62,500
- PIO-SB34-4ME……特価￥32,000
- PIO-DA134- 4MS（DA用）……特価￥19,900
- 6MS（〃）……特価￥28,300
- 8MS（〃）……特価￥36,800
- 10MS（〃）……特価￥45,200
- 12MS（〃）……特価￥53,600
- PIO-DX134S-4MS……特価￥26,000
- PIO-RX34-3MS……特価￥18,200
- PIO-EX134S-2MS……特価￥10,500
- PIO-EX134S-4MS……特価￥19,400
- ML34-2M（9821）……特価￥14,100
- -4M（〃）……特価￥20,800
- EP-386M-2M（386M） 特価￥35,000
- EP-RB7D-4MS……特価￥28,700
- 8MS……特価￥44,500
- EP-RB8-4MS……特価￥28,700
- EP-SIM-2MS……特価￥9,400
- 4MS……特価￥17,300
- 98NTII-2M……特価￥9,800
- 98NTII-4M……特価￥19,600
- 98NTII-8M……特価￥37,700
- NR34-2M（NS/R）……特価￥11,000
- NR34-4M（〃）……特価￥18,500
- NR34-8M（〃）……特価￥34,500
- PIO-SIM61-2MS……特価￥9,800
- EP-NTB-2MS……特価￥10,500
- 4MS……特価￥19,400
- 6MS……特価￥29,200
- 8MS……特価￥38,900
- EP-RB8D-4M……特価￥28,800
- 8M……特価￥44,500

周辺機器コーナー （送料￥1,000）

◆パワーアップ・キット（NEC/EPSON）●処理速度を1.5～1.7倍にアップ。

■メルコ
- HDX-16Q（FA/GF）……特価￥129,000
- HDX-16W（〃）……特価￥75,800
- HSP-D2S……特価￥81,500
- HDL-20W（DA/RA）……特価￥49,500
- HDL-16W（〃）……特価￥41,500
- HSP-DL（〃）……特価￥20,000
- HSS-DL7（〃）……特価￥32,900
- HSP-4SD33（DX/RX/EX）……特価￥37,300
- HSS-4S7D33（〃）……特価￥44,800
- HSL-25（DX/RX/EX/UX/VX）……特価￥28,900
- HSL-C25（〃）……特価￥35,500

■アイオデータ
- PK-A468DW4（DA/RA）……特価￥47,200
- PK-A486/87DW4（〃）……特価￥59,600
- PK-VG486/87SW3（286VG）……特価￥43,900
- PK-VF486/87SW2（VE/VF）……特価￥35,600
- PK-V486/87SW2（286V）……特価￥35,600
- PK-X486/87SL（RX/DX/UX/EX/VX）特価￥33,200
- PK-X486SL（　）特価￥25,800
- PK-CX486/87D（DA/RA/RL）……特価￥24,200
- PK-CX486DE（〃）……特価￥14,000
- PK-EP486D（S/V/G/GS）……特価￥17,000

- PC-IN503G（NEC）・特価￥102,500
- PC-IN505（〃）・特価￥97,500
- 506（〃）・特価￥158,500
- 502N（〃）・特価￥77,800
- GT-8000（エプソン）・特価￥209,000
- GT-6500＋GT65RSPRB（エプソン）特価￥128,000
- GT-1000（エプソン）・特価￥57,500
- 100V（〃）・特価￥31,300
- HS-40CLH＋HS-BD（オムロン）・特価￥45,500
- HS-60FH＋HS-BD（〃）・特価￥45,500
- HS-20G-BD（オムロン）・特価￥27,800
- HS-7RII（オムロン）・特価￥27,900
- 10RII（〃）・特価￥34,900
- HS-10R AQUEL（オムロン）・特価￥38,500
- JX-220（シャープ）・特価￥104,000
- IO-735X（〃）・特価￥135,000
- スケッチメイト（ローランド）・特価￥52,500
- WAB-S（メルコ・ウィンドウアクセラレータ）特価￥22,000
- GA-1024A……特価￥31,500
- GA-1280A……特価￥51,000
- PV-AF144V5（AIWA）・特価￥48,800
- PV-AF24V5（〃）・特価￥22,500
- PV-PF24……特価￥20,500
- PV-P24……特価￥14,800
- PV-CNF24……特価￥30,000
- MD24FB10V（オムロン）特価￥25,800
- MC24FA5-P（マイクロコア）特価￥19,500
- MC14400FX……特価￥36,400
- MD96FB5V（オムロン）・特価￥47,000
- MD24FL10V（〃）・特価￥16,500
- PCLINK296SX（OKI）特価￥42,800
- DXY-1350（ローランド）特価￥143,000
- 1250（〃）特価￥114,000
- ミュージ郎 500 V3（ローランド）特価￥118,000
- ミュージ郎 300 V3（〃）特価￥73,500
- ミュージ郎 300 BOARD V3（〃）特価￥58,000
- ミュージ郎 55（〃）特価￥70,000
- ミュージ郎 50K（〃）特価￥82,000
- SC-55MKII（ローランド）特価￥55,000
- CM-300（ローランド）・特価￥46,500
- CM-500（〃）・特価￥92,000
- SK-50 SOUND CANVAS・・特価￥74,000
- JP400N（ペン型マウス/マウスパッド入り）特価￥4,800
- CRT-1S（98NOTE CRTアダプタ）・特価￥4,500
- CRT-1R（〃）・特価￥4,900
- JOY BOARD-98（ジョイスティック I/F）特価￥7,300
- JOY-98V（ジョイスティックアダプタ）特価￥7,800
- JOY-98L（〃）特価￥6,500
- 10KEY N-20（テンキー）特価￥4,900
- 10KEYトラックボールTB-10（〃）特価￥9,800
- GINGA-10（〃）特価￥7,800
- GINGA-10L（〃）特価￥10,200
- GINGA-10V（〃）特価￥11,500
- GINGA-KANA-PLUS（〃）特価￥15,500
- GINGA-PRO（〃）特価￥35,000

外付FDD 98NOTE接続OK＝C・リサーチのみ￥3,000加算（NOTE専用ケーブル） （送料￥1,000）

- CRC-FD3.5SS（3.5"×1）（C・リサーチ）……定価￥23,800▶特価￥13,900
- FD3.5WS（3.5"×2）（C・リサーチ）……定価￥43,800▶特価￥24,800
- FD3.5SH（3.5"×1自動）（C・リサーチ）……定価￥33,800▶特価￥19,300
- FD3.5WH（3.5"×2自動）（C・リサーチ）……定価￥53,800▶特価￥30,500
- FD5SS（5"×1）（C・リサーチ）……定価￥38,800▶特価￥22,000
- FD5WS（5"×2）（C・リサーチ）……定価￥58,800▶特価￥33,500
- FD5SH（5"×1自動）（C・リサーチ）……定価￥43,800▶特価￥24,800
- FD5WH（5"×2自動）（C・リサーチ）……定価￥65,800▶特価￥37,000
- FDCB（BX/BA用FDD I/Fボード）（C・リサーチ）……定価￥9,800▶特価￥7,500
- AD-F35S（3.5"×1）（アルファデーター）……定価￥22,800▶特価￥13,800
- F35SA（3.5"×1自動）（〃）……定価￥32,800▶特価￥19,000
- F35W（3.5"×2）（〃）……定価￥39,800▶特価￥23,000
- F35WA（3.5"×2自動）（〃）……定価￥49,800▶特価￥28,000
- F51L（5"×1）（〃）……定価￥37,800▶特価￥21,000
- F51W（5"×2）（〃）……定価￥52,800▶特価￥33,000
- F51WA（5"×2自動）（〃）……定価￥62,800▶特価￥39,000
- F50FA（FA/FS/FX内蔵自動）（アルファデーター）……定価￥34,800▶特価￥21,500
- F35TF（3モード・Mateスロット用）（アルファデーター）……定価￥24,800▶特価￥17,500
- F35TS（3モード 3.5"×1）（アルファデーター）……定価￥29,800▶特価￥18,800
- F35TW（3モード 3.5"×2）（アルファデーター）……定価￥49,800▶特価￥30,000
- FIM（BX/BA用FDD I/Fボード）（アルファデーター）……定価￥14,800▶特価￥7,500

数値データプロセッサー（インテル） （送料￥1,000）

① JBOX80287-XL……定価￥24,800▶特価￥17,800
② JBOX387DX-33……定価￥72,000▶特価￥22,000
③ JBOX387SX-16……定価￥37,000▶特価￥17,700
④ JBOX387SX-20……定価￥40,000▶特価￥19,000
⑤ JBOX487SX-20……定価￥120,000▶特価￥78,000
⑥ JBOX-ODP486SX-20（BX対応）……定価￥69,000▶特価￥56,000
⑦ JBOX-ODP486SX-25（Ae対応）……定価￥86,000▶特価￥71,000
⑧ JBOX-ODP486DX-33（As対応）……定価￥115,000▶特価￥94,500

P&A特選パソコンラック&OAチェアー （消費税込み）（送料無料、離島を除く）

① 3段 ￥8,240
② 4段 ￥9,785
③ 5段 ￥11,845

※全機種→キャスター付
※上から2番目棚板移動可能（4/5段）
※フレーム色：4段→黒、3/5段→ホワイト

① ￥9,270
●布張り（ダークグレー）
●ガスシリンダー

② ￥13,390
●布張り（ダークグレー）
●ガスシリンダー
●肘付

※お支払いは、便利な商品到着払い（手数料要）をご利用下さい。

〔銀行振込でお申し込みの方〕（電信扱いでお振込み下さい。）

〔振込先〕住友銀行 新小岩支店
普通預金 1451576
（株）ピー・アンド・エー

超低金利クレジット率

回 数	3	6	10	12	15
手数料	2.9	3.9	4.9	5.4	8.4
回 数	24	36	48	60	72
手数料	11.4	15.9	20.9	26.9	34.9

P&A
株式会社ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目2番地20号
☎03-3651-0148（代） FAX.03-3651-0141
●営業時間：AM10:00～PM7:00
日・祭：AM10:00～PM6:00

注目!! 冬のボーナス一括払い手数料(金利)無料
(平成5年9月末/10月末/11月末/12月末のいずれかをご指定ください。)

※お支払いは、便利な商品到着払い(手数料要)をご利用下さい。

P&Aならではの 新品パソコン 5年保証

《業界No.1の"P&Aメンテナンスサポート"》

最高の保証システム
① 業界最長の新品パソコン5年保証
(※モニター・プリンター3年間保証!! ※一部商品は除きます。)
② 中古パソコンの1年間保証(※モニター・プリンター6ヶ月間保証!!)
③ 初期不良交換期間3ヶ月(※新品商品に限らせていただきます。)
④ 永久買取保証
⑤ 配達日の指定OK!!(土曜・日曜・祭日もOK!!)
⑥ 夜間配達もOK!!(※PM6:00〜PM8:00の間 ※一部地域は除きます。)

便利でお得な支払いシステム
① 翌月一括払い手数料無料(ご利用下さい。)
② 業界No.1の低金利!!
③ 月々の支払いは¥1,000より
④ 9ヶ月先からのスキップ払いOK!!
⑤ 84回までの分割、ボーナス併用OK!!
⑥ カレッジクレジット
⑦ ステップアップクレジット
⑧ ボーナスだけで10回払いOK!!
⑨ 現金一括支払いOK!!
⑩ 商品到着払いOK!!(代引き手数料が必要になります。)
(※商品・金額ご確認の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい。)

FM-TOWNS専用ハードディスク
(送料¥1,000・消費税別)

外付

■富士通(純正)
⊙FMHD-1201G
(120MB、17ms、ケーブル付)
定価¥70,000
P&A特価¥49,800

■システムサコム
⊙HD-K200A(モッキンバード)
(200MB、13ms)
定価¥79,800
P&A特価¥61,000

〈ロジテック〉
① LHD-FM100E(定価¥99,800) ▶P&A特価¥46,000
② LHD-FM200E(定価¥138,000) ▶P&A特価¥66,000

〈ジェフ〉
③ GF-120(定価¥108,000)‥▶特価¥49,800
④ GF-200(定価¥138,000)‥▶特価¥62,000
⑤ GF-240(定価¥148,000)‥▶特価¥89,000

内蔵

HR、HG対応
- 国内一流メーカー(120MB/13ms/キャッシュ128KB) ………定価¥59,800▶特価¥39,800
- 国内一流メーカー(240MB/13ms/キャッシュ128KB) ………定価¥89,800▶特価¥59,500
- HD-L100T(システムサコム)‥定価¥68,000 ▶特価¥51,000
- HD-L200T(システムサコム)‥定価¥98,000 ▶特価¥73,000

拡張RAM=ハイパー&メルコ&I/Oデータ

① HM-V04TA(4M) 特価¥14,900
② HM-V08TA(8M) 特価¥31,000
③ FJ-SIM-2MS(I/Oデータ)・¥10,000▶特価¥ 8,100
④ FJ-SIM-4MS(I/Oデータ)・¥20,000▶特価¥15,800
⑤ FJ-SIM-8MS(I/Oデータ)・¥40,000▶特価¥31,500
⑥ XMT-2000S(メルコ)……¥ 9,800▶特価¥ 7,900
⑦ XMT-4000S(メルコ)……¥19,800▶特価¥15,400
⑧ XMT-8000S(メルコ)……¥39,800▶特価¥31,000

プリンターセット(ケーブル・用紙付)
(送料¥1,000・消費税別)

■48ドットインクジェットプリンタ
⊙FMJP-101G
●ゴシック体
●縮少・標準
定価¥79,800
▶特価¥57,000

- PR-B400………定価¥ 98,000▶特価¥ 69,500
- FMPR-353GII…定価¥ 98,000▶特価¥ 69,500
- FMPR-362G……定価¥178,000▶特価¥135,000
- FMPR-204B……定価¥ 80,000▶特価¥ 41,000
- FMJP-101G……定価¥ 79,800▶特価¥ 57,000

TOWNS & Windows 3.1
セットで買うと超お買い得 **ダブルチャンスフェア**

HR20 お買い得基本セット

FMTOWNSII HR20
(本体)………定価¥328,000
FMT-KB101A/202A
(キーボード)……定価¥10,000
FMT-DP533
(ディスプレイ14)‥定価¥69,800

定価合計¥407,800

P&A特価 ¥?33,000

テレビに接続できる32ビットパソコン

自分の部屋でTOWNS
居間のテレビでみんなでMARTY!

FM TOWNS マーティー MARTY

定価¥98,000
▶特価TEL下さい。

CPU アップグレード ダブルチャンス

HRシリーズ アップグレード ODP得々キャンペーン
ご好評につき期間延長

FM TOWNSII HRシリーズ本体をご購入頂いたお客様に オーバードライブプロセッサ(定価¥89,800)を、特別ご奉仕価格で提供。

Windows 3.1
発売記念特価 ¥47,500

Windows 3.1対応 アップグレード特別限定キット
ご好評につき期間延長

HRシリーズのCPUをパワーアップ!!
(486SX 20MHz➡486DX2 40MHz)

Windows 3.1…………定価¥18,800
オーバードライブプロセッサ
……………………定価¥89,800

定価合計¥108,600

Windows 3.1
発売記念特価 ¥59,800

Windows 3.1 発売記念キャンペーン

486 TOWNS(HR、URシリーズ)本体とWindows 3.1をセットでご購入いただいたお客様にもれなくプレゼント。

①STAR TREK(スクリーンセイバー)
……………………定価¥10,800
②4MB拡張RAM(HM-V04TA)
……………………定価¥19,800

注目! Windows V3.1 店頭バージョンアップサービス

FMショップ会加盟の当店限定サービス

(Windows V.3.0….¥10,000 (送料・消費税込み¥11,021) | Windows MME….¥4,000 (送料・消費税込み¥4,841))

※旧Ver.のシステムとマニュアル一式をお持ちいただくか、代金を添えてお送り下さい。
(旧Ver.はお返しいたしませんのでご了承下さい。)

パワーユーザ御用達/Windows 3.1に備え万全!

HR20 ハードディスクセット(P&Aならではの品揃え)

FM TOWNSII HR20(本体)…………定価¥328,000
FMT-KB107/207(テンキー付キーボード)…定価¥ 30,000
FMT-DP5351(トリニトロンディスプレイ)……定価¥ 89,800
MS-DOS V.3.1……………………定価¥ 9,800
Windows 3.1………………………定価¥ 18,800

【内蔵SET】
①120MB(ロジテック)…………定価合計¥536,200▶特価¥332,000
②200MB(モッキンバード)………定価合計¥574,400▶特価¥366,000
③240MB(ロジテック)…………定価合計¥566,200▶特価¥352,000

【外付けSET】
①100MB(ロジテック)…………定価合計¥576,200▶特価¥338,000
②120MB(富士通ドライブ使用)‥定価合計¥546,400▶特価¥343,000
③200MB(モッキンバード)………定価合計¥594,400▶特価¥355,000
④200MB(ロジテック)…………定価合計¥614,400▶特価¥360,000

486CPU搭載一体型 コンパクト&ハイスピード

UR20 Windows 3.1対応 お買い得セット

FM TOWNSII UR20
(本体)…………………定価¥288,000
FMT-KB101A/202A
(キーボード)……………定価¥ 10,000
MS-DOS V.3.1…………定価¥ 9,800
Windows 3.1……………定価¥ 18,800

【外付けSET】
①100MB(ロジテック)…………定価合計¥426,400▶特価¥269,000
②120MB(富士通ドライブ使用)‥定価合計¥396,600▶特価¥276,000
③200MB(モッキンバード)………定価合計¥444,600▶特価¥291,000
④200MB(ロジテック)…………定価合計¥464,600▶特価¥292,000

プレゼント品▶4MB拡張RAMを8MB拡張RAMに変更の場合14,000円加算して下さい。

FUJITSU 販売店

パソコン P&A

特選プリンタ

■JOYRITER

⊙FP-150FX(48ドット)
定価 ¥59,800
特価 ¥38,500
(送料・消費税込み ¥40,685)

⊙FP-110FN(24ドット)
定価 ¥49,800
特価 ¥21,000
(送料・消費税込み ¥22,660)

モデム (送料・消費税別)

富士通 ■FMMD-311G(定価 ¥35,800)
▶特価 ¥24,800
(送料・消費税込み ¥26,574)

AIWA ■PV-P24(定価 ¥22,000)
▶特価 ¥14,800
(送料・消費税込み ¥16,274)

オムロン ■MD-24FB10V(定価 ¥36,800)
▶特価 ¥25,800
(送料・消費税込み ¥27,604)

ALL NEW ハイパーステーション

▶FM-TOWNSⅡセットを、お買い上げの方にもれなくプレゼント!
- ●ディスケット 5枚
- ●富士通オリジナル テレカ

FM TOWNSシリーズのモニター変更
①FM-DP5351(マスクピッチ 0.38=トリニトロン管 ¥89,800)に変更の場合 ¥13,000を加算して下さい。
②FM-DP5361(マスクピッチ 0.26=トリニトロン管 ¥138,000)に変更の場合 ¥44,000を加算して下さい。

待望のFM-TOWNS 486シリーズ

FM TOWNSⅡモデル HR

- ●FM-TOWNSⅡモデル HR20(本体)‥定価 ¥328,000
- ●FMT-DP533(カラーモニター)‥‥‥定価 ¥ 69,800
- ●FMT-KB107/207(キーボード)‥‥‥定価 ¥ 30,000

定価合計 ¥427,800

P&A特価!! TEL下さい。

Ⓐ FM-TOWNSⅡモデル HR200+FMT-DP533+FMT-KB107/207‥‥定価 ¥567,800▶特価TEL下さい。
Ⓑ FM-TOWNSⅡモデル HR100+FMT-DP533+FMT-KB107/207‥‥定価 ¥507,800▶特価TEL下さい。

FM TOWNSⅡモデル UR

- ●FM-TOWNSⅡモデル UR20(本体)‥定価 ¥288,000
- ●FMT-KB101A/202A(キーボード)‥定価 ¥ 10,000

定価合計 ¥298,000

P&A特価!! TEL下さい。

Ⓒ FM-TOWNSⅡモデル UR40+FMT-KB101A/202A‥定価 ¥348,000▶特価TEL下さい。
Ⓓ FM-TOWNSⅡモデル UR80+FMT-KB101A/202A‥定価 ¥368,000▶特価TEL下さい。

FM-TOWNS 新シリーズ…ALL NEWラインアップ!

FM TOWNSⅡモデル HG20

- ●FM-TOWNSⅡモデル HG20(本体)‥‥‥‥定価 ¥303,000
- ●FMT-DP533(カラーモニター)‥‥‥‥‥‥定価 ¥ 69,800
- ●FMT-KB107/207(キーボード)‥‥‥‥‥‥定価 ¥ 30,000

定価合計 ¥402,800 ▶特価 TEL下さい。

■FM-TOWNSⅡモデル HG100+FMT-DP533+FMT-KB107/207‥‥定価 ¥482,800▶特価TEL下さい。
■FM-TOWNSⅡモデル HG40 +FMT-DP533+FMT-KB107/207‥‥定価 ¥452,800▶特価TEL下さい。

FM TOWNSⅡモデル UG20

- ●FM-TOWNSⅡモデル UG20(本体)‥‥‥‥定価 ¥268,000
- ●FMT-KB101A/202A(キーボード)‥‥‥‥定価 ¥ 10,000

定価合計 ¥278,000 ▶特価 TEL下さい。

■FM-TOWNSⅡモデル UG80+FMT-KB101A/202A‥定価 ¥348,000▶特価TEL下さい。
■FM-TOWNSⅡモデル UG40+FMT-KB101A/202A‥定価 ¥328,000▶特価TEL下さい。
■FM-TOWNSⅡモデル UG10+FMT-KB101A/202A‥定価 ¥248,000▶特価TEL下さい。

※お支払いは、便利な商品到着払い(手数料要)をご利用下さい。

P&A特選 ズバリ お買い得セット

HR20 お買い得ビジネス万全セット (限定20セット)

- FM TOWNSⅡ HR20(本体)‥‥定価 ¥328,000
- FMT-KB107/207(テンキー付キーボード)‥‥定価 ¥ 30,000
- FMT-DP5351(トリニトロンディスプレイ)‥‥定価 ¥ 89,800
- HM-V04TA(4MB RAM 富士通 OA)‥‥定価 ¥ 19,800
- FP-150FX(48ドットプリンタケーブル付)‥‥定価 ¥ 59,800

定価合計 ¥527,400
P&A特価 ¥315,000

UR20 テレビもCD音楽もそしてビジネスにも対応。マイルームマルチツール。 (限定20セット)

- FM TOWNSⅡ UR20(本体)‥‥定価 ¥288,000
- FMT-KB101A/202A(キーボード)‥‥定価 ¥ 10,000
- FMT-416(TVチューナーカード)‥‥定価 ¥ 38,800
- FMT-SP201(ミニアンプスピーカーシステム)‥‥定価 ¥ 13,800
- FP-150FX(48ドットプリンタケーブル付)‥‥定価 ¥ 59,800

定価合計 ¥410,400
P&A特価 ¥255,000

UX20

- ●UX20(本体)‥‥‥定価 ¥288,000
- ●KB101A(キーボード)定価 ¥ 10,000

定価合計 ¥298,000
P&A特価 ¥1?5,000

ソフトコーナー (送料・消費税別)

〈ワープロ〉
- ●FM-OASYS(V1.0L36)‥‥‥‥定価 ¥55,000▶特価 ¥40,900
- ●FM-OASYS(V1.0L51)‥‥‥‥定価 ¥58,000▶特価 ¥43,100
- ●FM-OASYS for WIN V1.2‥‥‥定価 ¥58,000▶特価 ¥43,100
- ●ハイパー遊名人‥‥‥‥‥‥‥定価 ¥42,000▶特価 ¥31,200
- ●MS-WORKS‥‥‥‥‥‥‥‥‥定価 ¥40,000▶特価 ¥29,200
- ●アミプロ‥‥‥‥‥‥‥‥‥‥定価 ¥58,000▶特価 ¥37,500
- ●アシスト・レター‥‥‥‥‥‥定価 ¥ 9,700▶特価 ¥ 7,000

〈データベース〉
- ●画DB‥‥‥‥‥‥‥‥‥‥‥定価 ¥29,800▶特価 ¥22,100
- ●DB・PRO‥‥‥‥‥‥‥‥‥定価 ¥56,000▶特価 ¥36,500
- ●アシスト・カード‥‥‥‥‥‥定価 ¥ 9,700▶特価 ¥ 7,000

〈グラフィック〉
- ●TOWNS-PAINT‥‥‥‥‥‥‥定価 ¥38,000▶特価 ¥28,200
- ●Z's STAFF・PRO-TOWNS‥‥‥定価 ¥58,000▶特価 ¥39,000
- ●アシスト・アート‥‥‥‥‥‥定価 ¥ 9,700▶特価 ¥ 7,000

〈表計算〉
- ●MS-EXCEL‥‥‥‥‥‥‥‥‥定価 ¥98,000▶特価 ¥65,500
- ●ロータス 1-2-3 for WIN‥‥‥定価 ¥98,000▶特価 ¥~~28,000~~
- ●アシスト・カルク‥‥‥‥‥‥定価 ¥ 9,700▶特価 ¥ 7,000

〈OS・言語〉
- ●MS-DOS V3.1L36(基本機能)‥定価 ¥ 9,800▶特価 ¥ 7,300
- ●MS-DOS V3.1L35(拡張機能)‥定価 ¥ 8,200▶特価 ¥ 6,200
- ●MS-DOS V5.0L22(基本機能)‥定価 ¥12,800▶特価 ¥ 9,500
- ●MS-DOS V5.0L20(拡張機能)‥定価 ¥10,000▶特価 ¥ 7,500
- ●システムソフトウェア V2.1L20‥‥定価 ¥25,000▶特価 ¥18,600
- ●MS-Windows 3.1‥‥‥‥‥‥定価 ¥18,800▶特価 ¥13,600
- ●High C-Compiler V1.7L1.2‥‥定価 ¥40,000▶特価 ¥29,700
- ●F-BASIC386コンパイラV2.1L21・定価 ¥45,000▶特価 ¥34,000
- ●F-BASIC386 V2.1L21‥‥‥‥定価 ¥25,000▶特価 ¥18,600

〈音楽・通信・その他〉
- ●EUPHONYⅡ-MTR V1.0L20‥定価 ¥49,800▶特価 ¥37,000
- ●MUSIC PRO-TOWNS‥‥‥‥‥定価 ¥19,800▶特価 ¥14,700
- ●MUSIC PRO-TOWNS(MIDI)‥定価 ¥39,800▶特価 ¥29,000
- ●TOWNS-VNET V1.1‥‥‥‥‥定価 ¥18,000▶特価 ¥13,400
- ●まいとーくイエロー‥‥‥‥‥定価 ¥28,000▶特価 ¥18,000
- ●Live Movie V1.1‥‥‥‥‥‥定価 ¥49,800▶特価 ¥37,000
- ●Live Animation V1.1‥‥‥‥定価 ¥49,800▶特価 ¥37,000
- ●HOME STUDIO V1.1L10‥‥‥定価 ¥12,800▶特価 ¥ 9,500
- ●TOWNS Fullcolor V1.1‥‥‥定価 ¥59,800▶特価 ¥44,500

周辺機器コーナー (送料 ¥1,000・消費税別)

- ●CS-M120W(光磁気ディスク) 定価 ¥178,000▶特価 ¥119,000
- ●FMPR-221G(熱転写プリンタ) 定価 ¥120,000▶特価 ¥87,800
- ●FMT-417(ビデオ出力ユニット) 定価 ¥59,800▶特価 ¥44,800
- ●Hyper View(アクセラレータボード) 定価 ¥98,000▶特価 ¥73,500
- ●MF-5517J(17"インチディスプレイ) ▶特価 ¥105,000
- ●FMJP-211(カラーインクジェット) 定価 ¥398,000▶特価 ¥298,000
- ●FMT-412A(ビデオカード) 定価 ¥40,000▶特価 ¥29,500
- ●FMT-TB111(TOWNSタブレット) 定価 ¥39,800▶特価 ¥29,800
- ●FMT-TU101(TVチューナーユニット) 定価 ¥39,800▶特価 ¥28,600
- ●FMSC-6111G(カラー スキャナー) 定価 ¥178,000▶特価 ¥128,000

- ●FMT-361(オーバードライブカード)‥‥定価 ¥ 89,800▶特価 ¥ 67,300
- ●FMT-351/352(数値演算)‥‥定価 ¥120,000▶特価 ¥ 90,000
- ●FMT-401(MIDIカード)‥‥定価 ¥ 35,000▶特価 ¥ 26,200
- ●MC-P12T(MIDIカード)‥‥定価 ¥ 19,800▶特価 ¥ 16,800
- ●FMT-402(MIDIカード)‥‥定価 ¥ 35,000▶特価 ¥ 26,200
- ●FMT-411(ビデオカード)‥‥定価 ¥ 35,000▶特価 ¥ 26,200
- ●FMT-SP101(アンプスピーカー)‥‥定価 ¥ 29,800▶特価 ¥ 21,400
- ●FMT-SP201(ミニアンプスピーカーシステム)‥‥定価 ¥ 13,800▶特価 ¥ 10,400
- ●FMT-611(拡張ユニット)‥‥定価 ¥ 39,800▶特価 ¥ 29,800
- ●FMT-121(SCSIカード)‥‥定価 ¥ 30,000▶特価 ¥ 22,500
- ●FMT-MO103(マウス)‥‥定価 ¥ 7,800▶特価 ¥ 5,900
- ●FMSC-201G(スキャナー)‥‥定価 ¥ 89,800▶特価 ¥ 64,600
- ●FMT-416(チューナーカード)‥‥定価 ¥ 38,800▶特価 ¥ 29,100
- ●FMT-403(MIDI音源カード)‥‥定価 ¥ 72,800▶特価 ¥ 54,600
- ●FMT-621(I/O拡張ユニット)‥‥定価 ¥ 89,000▶特価 ¥ 66,700
- ●SD-03R(外付FD)‥‥定価 ¥ 55,000▶特価 ¥ 38,000
- ●SD-05R(外付FD)‥‥定価 ¥ 60,000▶特価 ¥ 47,500
- ●FMT-461(フルカラーカード)‥‥定価 ¥128,000▶特価 ¥ 96,000
- ●FMT-462(フルカラービデオキャプチャー)‥‥定価 ¥ 80,000▶特価 ¥ 60,000
- ●FMT-451(JPEGカード)‥‥定価 ¥128,000▶特価 ¥ 96,000
- ●FMT-415(ビデオプロセッサカードⅡ)‥‥定価 ¥198,000▶特価 ¥148,000
- ●FMT-PD211(磁気ディスク)‥‥定価 ¥278,000▶特価 ¥208,000
- ●PRINT-BOYⅡ‥‥定価 ¥ 29,800▶特価 ¥ 22,000
- ●PRINT-BOY‥‥定価 ¥ 24,800▶特価 ¥ 9,900
- ●FMT-HS101(ヘッドセット)‥‥定価 ¥ 6,500▶特価 ¥ 4,900
- ●FMT-MD302(モデムカード)‥‥定価 ¥ 49,000▶特価 ¥ 36,500
- ●FMT-431A(ADPCM録音カード)‥‥定価 ¥248,000▶特価 ¥185,000
- ●FMT-421(ADPCM再生カード)‥‥定価 ¥ 34,800▶特価 ¥ 26,000

NOTEパソコンの見逃せない逸品

FMR-CARD/E‥‥‥‥限定10セット
FMR-CARD/E(本体)‥‥¥198,000
ALL IN ONE NOTE‥‥¥ 39,000
総合ソフト(ワープロ、表計算、グラフ、データベース) 特価 ¥146,000

■FMR50NLシリーズ▶ディスケット5枚サービス

- ●FMR5NL8 A/B‥‥定価 ¥328,000▶特価 ¥243,000
- ●FMR5NL7 A/B‥‥定価 ¥298,000▶特価 ¥220,000
- ●FMR5NL1 A/B‥‥定価 ¥198,000▶特価 ¥148,000

■FMR50NE/Tシリーズ▶ディスケット5枚サービス

- ●FMR5NET8 A/B‥‥定価 ¥588,000▶特価 ¥438,000
- ●FMR5NET7 A/B‥‥定価 ¥558,000▶特価 ¥415,000
- ●FMR5NET1 A/B‥‥定価 ¥468,000▶特価 ¥348,000

■FMR-50 CARD

①FMR-50 11A/B(¥278,000)‥‥特価 ¥204,000
②FMR-50C 16A/B(¥398,000)‥‥特価 ¥295,000
③FMR-NBC2(FMR-CARD/E)(¥198,000)‥‥特価 ¥138,000

〔銀行振込でお申し込みの方〕(電信扱いでお振込み下さい。)

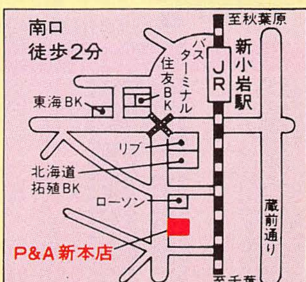
〔振込先〕住友銀行 新小岩支店
普通預金 1451576
(株)ピー・アンド・エー

P&A
株式会社ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目2番地20号
●営業時間:AM10:00〜PM7:00 日・祭:AM10:00〜PM6:00
☎03-3651-0148(代)
FAX.03-3651-0141
●定休日 毎週水曜日

超低金利クレジット率

回　数	3	6	10	12	15
手数料	2.9	3.9	4.9	5.4	8.4

回　数	24	36	48	60	72
手数料	11.4	15.9	20.9	26.9	34.9



●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくはお電話でお問い合せ下さい。

ズバリご奉仕 SHARP

※お支払いは、便利な商品到着払い(手数料要)をご利用下さい。

P&Aならではの 新品パソコン 5年保証

《業界No.1の"P&Aメンテナンスサポート"》

最高の保証システム

① 業界最長の新品パソコン5年保証（※モニター・プリンター3年間保証.!! ※一部商品は除きます。）
② 中古パソコンの1年間保証（※モニター・プリンター6ヶ月間保証.!!）
③ 初期不良交換期間3ヶ月（※新品商品に限らせていただきます。）
④ 永久買取保証
⑤ 配達日の指定OK!!（土曜・日曜・祭日もOK.!!）
⑥ 夜間配達もOK!!（※PM6:00〜PM8:00の間 ※一部地域は除きます。）

便利でお得な支払いシステム

① 翌月一括払い手数料無料（ご利用下さい。）
② 業界No.1の低金利!!
③ 月々の支払いは￥1,000より
④ 9ヶ月先からのスキップ払いOK!!
⑤ 84回までの分割、ボーナス併用OK!!
⑥ カレッジクレジット
⑦ ステップアップクレジット
⑧ ボーナスだけで10回払いOK!!
⑨ 現金一括支払いOK!!
⑩ 商品到着払いOK!!（代引き手数料が必要になります。）

（※商品・金額ご確認の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい。）

注目!! 冬のボーナス一括払い手数料(金利)無料（平成5年9月末／10月末／11月末／12月末のいずれかをご指定ください。）

5.25"FDD

①CZ-500CB………定価￥398,000(本体)
CZ-608D(B)……定価￥ 94,800(ディスプレイ)
合計定価￥492,800▶特価TEL下さい。

②CZ-500CB………定価￥398,000(本体)
CZ-614DTN……定価￥135,000(ディスプレイ)
合計定価￥533,000▶特価TEL下さい。

HDDタイプ

③CZ-510CB‥定価￥488,000(本体)(80MB HD内蔵)
CZ-608DB‥定価￥ 94,800(ディスプレイ)
合計定価￥582,800▶特価TEL下さい。

④CZ-510CB‥定価￥488,000(本体)(80MB HD内蔵)
CZ-614DTN 定価￥135,000(ディスプレイ)
合計定価￥623,000▶特価TEL下さい。

3.5"FDD

①CZ-300CB………定価￥388,000(本体)
CZ-608DB………定価￥ 94,800(ディスプレイ)
合計定価￥482,800▶特価TEL下さい。

②CZ-300CB………定価￥388,000(本体)
CZ-614DTN……定価￥135,000(ディスプレイ)
合計定価￥523,000▶特価TEL下さい。

HDDタイプ

③CZ-310CB………定価￥478,000(本体)
CZ-608DB………定価￥ 94,800(ディスプレイ)
合計定価￥572,800▶特価TEL下さい。

④CZ-310CB………定価￥478,000(本体)
CZ-614DTN……定価￥135,000(ディスプレイ)
合計定価￥613,000▶特価TEL下さい。

X68030 発売記念

X68030をモニターとセットで／単品で 購入の方

さらに現在お持ちのパソコンと下取り交換されたお客様に期間中もれなく、

①サイバーステック (CZ-8NJ2 ￥23,800)
②CRTフィルター (BF-68PRO ￥19,800)
③X-68000フロッピーアタッシュケース (￥8,000)
とクリスタルポルシェ (￥8,000)

以上のいずれかプレゼント!!

① ② ③

X68000/68030専用ハードディスク（送料￥1,000・消費税別）

外付

■富士通(純正)
⊙FMHD-1201G
(120MB、17ms、ケーブル付)定価￥70,000
P&A特価￥49,800

■システムサコム
⊙HD-K200A(モッキンバード)
(200MB、13ms)定価￥79,800
P&A特価￥61,000

〈ロジテック〉
①LHD-FM100E(定価￥99,800)
▶P&A特価￥46,000
②LHD-FM200E(定価￥138,000)
▶P&A特価￥66,000

〈ジェフ〉
③GF-120(定価￥108,000)‥▶特価￥49,800
④GF-200(定価￥138,000)‥▶特価￥62,000
⑤GF-240(定価￥148,000)‥▶特価￥89,000

内蔵

CZ-500C/300C専用
● CZ-5H08(80MB/23ms)
……定価￥ 98,000▶特価￥71,800
● CZ-5H16(160MB/18ms)
……定価￥135,000▶特価￥99,500

旧シリーズ今が買いどき!!（クレジット表：送料、消費税込み）
X68000 Compact XVI／XVI（送料￥2,000、消費税別）

Compact XVI

① ● CZ-674C-H(本体)
● CZ-608D-H(モニター)
定価￥392,800
P&A超特価 ￥193,000

12回	17,600	24回	9,300	36回	6,500	48回	5,100	60回	4,300

XVI

① ● CZ-634C-TN(本体)
● CZ-608D-H(モニター)
定価￥462,800
P&A超特価 ￥213,000

12回	19,500	24回	10,300	36回	7,100	48回	5,600	60回	4,700

上記のモニターをCZ-614Dに変更

② ● CZ-674C-H(本体)
● CZ-614D-TN(モニター)
● CZ-6CR1(RGBケーブル)
● CZ-6CT1(TVコントロール)
定価￥443,000
P&A超特価 ￥233,000

12回	21,200	24回	11,200	36回	7,800	48回	6,100	60回	5,200

上記のモニターをCZ-614Dに変更

② ● CZ-634C-TN(本体)
● CZ-614D-TN(モニター)
定価￥503,000
P&A超特価 ￥243,000

12回	22,200	24回	11,700	36回	8,100	48回	6,400	60回	5,300

※上記①のモニターをCZ-607D-TN(定価￥99,800)に変更の場合 ￥3,000加算して下さい。
※ディスケット10枚、ゲームソフト1ヶ プレゼント。

FDD(5インチ×2基)

■CZ-6FD5
(シャープ)(定価￥99,800)
P&A超特価
￥49,800

X68030/68000メモリボード(I/Oデータ)

①SH-5BE4-8M(X68030用)
(送料・消費税込み￥47,586) 特価￥45,500
②SH-6BE1-1ME(600C専用)
(送料・消費税込み￥12,669) 特価￥11,600
③1MB増設RAMボード(ACE/PRO/PROII用)
(送料・消費税込み￥12,669) 特価￥11,600
④2MB増設RAMボード(拡張スロット用)
(送料・消費税込み￥24,411) 特価￥23,000
⑤4MB増設RAMボード(拡張スロット用)
(送料・消費税込み￥40,170) 特価￥38,300

プリンター（ケーブル用紙付）（送料￥1000・消費税別）

■CZ-8PC5-BK
定価￥96,800
▶特価￥68,500
■CZ-8PK10
定価￥97,800
▶特価￥71,000

カラーイメージスキャナ（送料￥1,000・消費税別）

■JX-325X
定価￥190,000
特価￥138,000
⊙JX-32F12(写真上部分)
定価￥148,000
特価￥107,000

カラーイメージジェット

■IO-735X-B
定価￥248,000
特価￥135,000
(送料・消費税込み￥140,080)

富士通 ■FMMD-311G(定価￥35,800)
▶特価￥24,800
(送料・消費税込み￥26,574)

AIWA ■PV-P24(定価￥22,000)
▶特価￥14,800
(送料・消費税込み￥16,274)

オムロン ■MD-24FB10V(定価￥36,800)
▶特価￥25,800
(送料・消費税込み￥27,604)

X68000シリーズ〜P&Aスペシャルセット（送料￥2,000・消費税別）

SUPER-HD ★ハードディスク81MB搭載!! ※ディスケット10枚・ゲームソフト1ヶプレゼント

Ⓐセット：■CZ-623C-TN(単品) …………定価￥498,000▶特価￥158,000
Ⓑセット：■CZ-623C-TN+CZ-606D ……定価￥577,800▶特価￥213,000
Ⓒセット：■CZ-623C-TN+CZ-608D ……定価￥592,800▶特価￥226,000
Ⓓセット：■CZ-623C-TN+CZ-607D ……定価￥597,800▶特価￥228,000
Ⓔセット：■CZ-623C-TN+CZ-614D ……定価￥633,000▶特価￥248,000
Ⓕセット：■CZ-623C-TN+CU-21HD ……定価￥646,000▶特価￥258,000

周辺機器コーナー（送料￥1,000・消費税別）

① CZ-8NSI	定価￥188,000	特価￥133,000
② CZ-6VTI	定価￥ 69,800	特価￥ 49,500
③ CZ-6TU	定価￥ 33,100	特価￥ 23,900
④ BF-68PRO	定価￥ 19,800	特価￥ 14,400
⑤ CZ-8NM3	定価￥ 9,800	特価￥ 7,200
⑥ CZ-8NT1	定価￥ 13,800	特価￥ 10,000
⑦ CZ-6BE2A	定価￥ 59,800	特価￥ 42,800
⑧ CZ-6BE2B	定価￥ 54,800	特価￥ 39,300
⑨ CZ-6BE2D	定価￥ 54,800	特価￥ 39,300
⑩ CZ-6BF1	定価￥ 49,800	特価￥ 35,800
⑪ CZ-6BP1	定価￥ 79,800	特価￥ 57,000
⑫ CZ-6BM1	定価￥ 26,800	特価￥ 19,300
⑬		
⑭ AN-S100	定価￥ 36,600	特価￥ 26,300
⑮ CZ-6SDI	定価￥ 44,800	特価￥ 32,500
⑯ CZ-6BN1	定価￥ 29,800	特価￥ 21,500
⑰ CZ-6BV1	定価￥ 21,000	特価￥ 15,200
⑱ CZ-6BC1	定価￥ 79,800	特価￥ 57,000
⑲ CZ-6BG1	定価￥ 59,800	特価￥ 43,000
⑳ CZ-6BU1	定価￥ 39,800	特価￥ 28,500
㉑ CZ-6PV1	定価￥198,000	特価￥142,000
㉒ CZ-6BS1	定価￥ 29,800	特価￥ 21,500
㉓ CZ-8NJ2	定価￥ 23,800	特価￥ 17,500
㉔ CZ-6BL2	定価￥298,000	特価￥214,000
㉕ JX-220X	定価￥168,000	特価￥121,000
㉖ CZ-6CSI(674C用)	定価￥ 12,000	特価￥ 8,900
㉗ CZ-68HA		特価￥ 91,000
㉘ CZ-6CR1(RGBケーブル)	定価￥ 4,500	特価￥ 3,600
㉙ CZ6CT1(テレビコントロール)	定価￥ 5,500	特価￥ 4,400
㉚ CZ-6BP2	定価￥ 45,800	特価￥ 33,300
㉛ CZ-5MPI(X68030用)	定価￥ 54,800	特価￥ 42,000

■SX-68MII(MIDI)(サコム)
定価￥19,800(送料・消費税込み￥14,935)
特価￥13,500

(X68030用)
● CZ-5BE4 定価54,800 → ￥42,000
● CZ-5ME4 定価49,800 → ￥38,000

X68000用ソフトコーナー（送料￥700・消費税別）

◆Z's STAFF PRO68K Ver.3.0(ツアイト)	定価￥58,000	特価￥37,500
◆Z's TRIPHONY デジタルクラフト(ツアイト)	定価￥39,800	特価￥27,000
◆テラッツォ(ハミングハート)	定価￥19,400	特価￥13,600
◆マジックパレット(ミュージカルプラン)	定価￥19,800	特価￥14,200
◆たーみのる2(SPS)	定価￥17,800	特価￥13,000
◆Mu-1 Super	定価￥39,800	特価￥28,500
◆CMA68K(シティソフト)	定価￥29,800	特価￥21,800
◆サイクロン EXPRESS α68	定価￥98,000	特価￥69,000
◆C-TRACE68 Ver.3.0(キャスト)	定価￥98,000	特価￥68,500
◆C&Professional Pack V3.2(マイクロウェアジャパン)	定価￥80,000	特価￥57,800
◆ウエットペイント1〜3(ウエーブトレイン)〔各〕	定価￥15,000	特価￥11,500
◆マチエール(サンワート)	定価￥39,800	特価￥28,800
◆Windex PRO68(JEL)	定価￥28,000	特価￥20,500
◆CZ-213MSD MUSIC PRO68K	定価￥18,800	特価￥13,200
◆CZ-214MSD SOUND PRO68K	定価￥15,800	特価￥11,300
◆CZ-215MSD Sampling PRO68K	定価￥17,800	特価￥12,500
◆CZ-220BSD DATA PRO68K	定価￥58,000	特価￥40,000
◆CZ-225BSV Multiword Ver.1.1	定価￥32,000	特価￥23,000
◆CZ-243BSD CYBERNOTE PRO68K	定価￥19,800	特価￥15,000
◆CZ-247MSD MUSIC PRO68K〔MIDI〕	定価￥28,800	特価￥20,500
◆CZ-249GSD CANVAS PRO68K	定価￥29,800	特価￥22,000
◆CZ-251BSD Hyper word	定価￥39,800	特価￥29,400
◆CZ 253BSD CARD PRO68K Ver.2.0	定価￥29,800	特価￥22,700
◆CZ 257CSD Communication PRO68K Ver.2.0	定価￥19,800	特価￥15,300
◆CZ 258BSD Teleportion PRO68K	定価￥22,800	特価￥16,900
◆CZ 261MSD MUSIC studio PRO68K Ver.2.0	定価￥28,800	特価￥21,200
◆CZ 263GWD Easypaint SX-68K	定価￥12,800	特価￥ 9,800
◆CZ 265HSD New Print Shop Ver.2.0	定価￥20,000	特価￥15,400
◆CZ 266BSD Press Conductor PRO68K	定価￥28,800	特価￥22,000
◆CZ 267BSD CHART PRO68K	定価￥38,000	特価￥29,800
◆CZ 272CWD Communication SX68K	定価￥19,800	特価￥14,500
◆CZ 275MWD SOUND SX68K	定価￥15,800	特価￥11,500
◆CZ 284SSD OS-9 X68000 Ver.2.4	定価￥35,800	特価￥25,600
◆CZ 285LSD C Compiler PRO68K Ver.2.1	定価￥44,800	特価￥32,500
◆CZ 286BSD BUSINESS PRO68K Popular	定価￥28,000	特価￥20,500
◆CZ-290TWD SX-WINDOWディスクアクセサリー集	定価￥14,800	特価￥11,500
◆CZ-294SS(5")／SSC(3.5") SX-WINDOW Ver.3.0	定価￥19,800	特価￥15,200
◆CZ-288LWD開発キット(workroom)	定価￥39,800	特価￥29,700

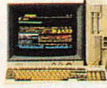
★ゲームソフト25%OFF.!!(一部ソフト除く)

中古パソコンはP&Aにおまかせ!!

注目!!★中古パソコン1年間保証システム!!
（※モニター、プリンター6ヶ月間保証）

中古その場で高価現金買取り 高価下取りOK!! 電話一本ですぐ買える!

中古 大処分セール



●PC-9801UV11
●専用モニター付
¥65,000

NEC／専用モニター付

機種	価格
PC-9801UF	¥ 72,000
PC-9801EX2	¥ 75,000
PC-9801UV21	¥ 62,000
PC-9801UV2	¥ 50,000
PC-9801UR	¥ 72,000
PC-9801DX／U2	¥ 85,000
PC-9801FX／U2	¥110,000
PC-9801CV21	¥ 60,000
PC-9801VM2	¥ 50,000
PC-9801VM21	¥ 60,000
PC-9801RX2	¥ 80,000
PC-98DO＋	¥ 65,000
PC-9801FX2	¥110,000
PC-9801VX21	¥ 65,000

プリンター

メーカー	機種	価格
NEC	PC-PR101	¥18,000
	PC-201G	¥27,000
エプソン	RP80IIK	¥16,000
	HG-2500	¥39,000
	VP-130K	¥20,000
	VP-300	¥17,000
キヤノン	BJ-130J	¥40,000
スター	TX-24CL	¥18,000
	BR-2415	¥23,000
	AR-2400	¥23,000
シャープ	CZ-8PC8	¥40,000
	CZ-8PC4	¥20,000
	CZ-8PC2	¥17,000
	CZ-8PC3	¥20,000

中古高価買取



PC9801 FS2
¥100,000

機種	価格	機種	価格
PC-9801UV11	¥ 40,000	PC-9801NC	¥200,000
PC-9801RX21	¥ 65,000	PC-9801NA	¥120,000
PC-9801RS21	¥ 70,000	PC-9801NA/C	¥230,000
PC-9801RA2	¥ 75,000	PC-9801BX/U2	¥ 90,000
PC-9801DS2	¥ 68,000	PC-9821As/U2	¥230,000
PC-9801DA2	¥ 90,000	PC-9821Ce-S1	¥280,000
PC-9801FA2	¥120,000	PC-9801BA/U2	¥150,000
PC-9821/S1	¥160,000	PC-9821Ae/U2	¥170,000
PC-9801NS/E	¥ 75,000	PC-9821Ap/U2	¥310,000
PC-9801NS/T	¥ 90,000		

今月の中古特選品

TOWNS 20F



●モニター
●キーボード付
10台限
¥115,000

TOWNSII UX20



●キーボード付
8台限
¥125,000

TOWNSII CX20



●モニター
●キーボード付
20台限
¥155,000

■モニター（NEC,TVチューナー付）

新品限定



⊙PC-TV454（定価¥128,300）
特価¥68,000
⊙PC-TV455（定価¥147,000）
特価¥75,000

下取り交換差額表

下取 ＼ 新品	モデル HR20	モデル HR100	モデル HR200
モデル UX20	130,000	220,000	260,000
モデル CX20	110,000	200,000	240,000
シャープ CZ-623C	120,000	200,000	240,000
シャープ CZ-653C	140,000	230,000	270,000
NEC PC-9801RX2	170,000	260,000	300,000
NEC PC-9801DA	120,000	210,000	250,000
NEC PC-9801DX	170,000	260,000	300,000

P&A特選 今月の中古特選品

新古品 限定
●CZ-674CH ●CZ-608DH
¥168,000



中古品
●CZ-674CH
●68000専用モニター付
¥138,000

限定
●CZ-634CTN（チタン）（中古）
●CZ-613D（グレー）（新品）
¥200,000
（モニターをCZ-614DTN（チタン）に変更の場合¥20,000加算）



中古品
●CZ-634CTN
●68000専用モニター付
¥163,000

新古品 限定
●CZ-644CTN ●CZ-604DB
¥248,000



中古品
●CZ-644CTN
●68000専用モニター付
¥213,000

グレードアップ差額表

下取 ＼ 新品	CZ-500CB	(80MB HD内蔵) CZ-510CB	CZ-300CB	CZ-310CB
CZ-674C	¥195,000	¥263,000	¥190,000	¥250,000
634C	¥175,000	¥243,000	¥170,000	¥230,000
644C	¥125,000	¥193,000	¥120,000	¥180,000
623C	¥205,000	¥273,000	¥200,000	¥260,000
653C	¥255,000	¥323,000	¥240,000	¥300,000
604C	¥225,000	¥293,000	¥230,000	¥290,000
603C	¥255,000	¥323,000	¥250,000	¥310,000
602C	¥255,000	¥323,000	¥250,000	¥310,000
601C	¥265,000	¥333,000	¥250,000	¥310,000
600C	¥275,000	¥343,000	¥260,000	¥320,000
611C	¥255,000	¥323,000	¥240,000	¥300,000
612C	¥245,000	¥313,000	¥240,000	¥300,000
613C	¥235,000	¥303,000	¥240,000	¥300,000
PC-9801RX2	¥245,000	¥313,000	¥240,000	¥300,000
DA2	¥215,000	¥283,000	¥210,000	¥270,000

※お支払いは、便利な商品到着払い(手数料要)をご利用下さい。

中古・高価現金買取り/下取りOK!!

■まずはお電話下さい。
下取り専用買取り電話 ▶ ☎03-3651-1884 FAX. 03-3651-0141
■下取り・買取りで、お急ぎの方は、直接当社に来店、または宅急便にてお送り下さい。

買取り価格…完動品・箱 マニュアル 付属品付の価格です。

●下取りの場合……価格は常に変動していますので査定額をお電話で確認して下さい。（差額は、P&A超低金利クレジットをご利用下さい。）
●買取りの場合……現品が着き次第、2日以内に買取り金額を連絡し、振込み、又は書留でお送り致します。
●近郊の方は、P&A本店まで、直接お持ち下さい。即金にて、¥1,000,000までお支払い致します。

●最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合せください
●買い取りのみ、または、中古品どうしの交換も致します。詳しくは電話にて、お問い合せ下さい
●価格は変動する場合もございますので、ご注文の際には必ず在庫をご確認下さい
●本商品の掲載の価格については、消費税は、含まれておりません
●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくは、お電話でお問い合せ下さい

《便利な超低金利クレジットをご利用下さい》

●月々¥1,000円からOK!! ●ボーナス払いOK（夏冬10回までOK）
●支払い回数 1回～84回 ●お支払いは、8ヶ月先からでもOK!!

通信販売お申し込みのご案内

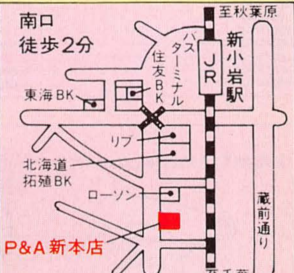
〔現金一括でお申し込みの方〕
●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで、現金書留でお送りください。（プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと）
〔銀行振込でお申し込みの方〕
●銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。
（電信扱いでお振込み下さい。）

〔振込先〕住友銀行 新小岩支店
普通預金 1451576 (株)ピー・アンド・エー

〔クレジットでお申し込みの方〕
●電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。
●現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。
●1回～84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は¥1000円以上。

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15	24	36	48	60	72
手数料	2.9	3.9	4.9	5.4	8.4	11.4	15.9	20.9	26.9	34.9



マイコン専門ショップ P&A

株式会社ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目2番地20号
☎03-3651-0148(代) FAX. 03-3651-0141

営業時間
平日：AM10:00～PM7:00
日祭：AM10:00～PM6:00

●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。

メーカー公認のパソコン専門店スタンバイへ

SRG STAND-BY 東京店

安心 TEL.03-3258-8955

直接ご来店のお客さまはこちらへ

(地図: 芳林小 / スタンバイ2号店 / ミナミ / ヤマギワ2 / 外堀通り / DAIDO / 三菱銀行 / ヤマギワ / 中央通り / スタンバイ1号店 / LIVINAヤマギワ / 石丸電気本店 / シントク電気 / JR秋葉原)

●東京1号店
〒101 東京都千代田区外神田1-6-6(松田ビル)
TEL.03-3258-8955
FAX.03-3258-8958

●東京2号店
〒101 東京都千代田区外神田3-3-3(横町ビル)
TEL.03-3252-0290
FAX.03-3252-0292
営業時間 AM11:00〜PM7:00

●大阪店
〒556 大阪市浪速区日本橋5-12-2 (桝本ビル)
TEL.06-641-1971
FAX.06-643-2148

●御支払は下記取引銀行へお願いします
東海銀行秋葉原支店 普通 546013 口座名儀 株式会社SRGスタンバイ
(わずかな手数料で商品到着時のお支払いOK!!)

●新品パソコン販売

★販売価格は全て、送料(一部を除く)・消費税込みです。

送料・税込・セット①
NEC PC-9801BX/U2 5年保証 保険付
SHARP CU-14MDセットで 3年保証
現金特価¥199,900
分割 月々 ¥4,500×60回

送料・税込みセット②
NEC PC-9801BX/M2 5年保証 保険付
SHARP CU-14MDセットで 3年保証
現金特価¥215,000
分割 月々 ¥4,800×60回

送料・税込みセット③
NEC PC-98MULTI Ce/S1 5年保証 保険付
現金特価¥300,000
分割 月々 ¥6,700×60回

送料・税込みセット④
NEC PC-98MULTI/S1 5年保証 保険付
現金特価¥239,900
分割 月々 ¥5,300×60回

送料・税込・セット⑤
NEC PC-9801NX/C 5年保証 保険付
定価 ¥438,000
サードパーティ 120MB内蔵ハードディスク
現金特価¥364,000
分割 月々 ¥8,100×60回

送料・税込みセット⑥
FUJITSU FM-TOWNS HR20 5年保証 保険付
DP5361・KB107セットで
現金特価¥激安の為お電話で
分割 月々 ¥6,500×60回

送料・税込みセット⑦
FUJITSU FM-TOWNS UR20 5年保証 保険付
KB101Aセットで
現金特価¥激安の為お電話で
分割 月々 ¥4,800×60回

送料・税込みセット⑧
FUJITSU FM-MARTY 5年保証 保険付
現金特価¥激安の為お電話で
分割 月々 ¥7,200×12回

送料・税込・セット⑨
SHARP X68030 5年保証 保険付
CZ-614Dセットで 3年保証
現金特価¥激安の為お電話で
分割 月々 ¥8,600×60回

送料・税込みセット⑩
SHARP X68030 compact 5年保証 保険付
CZ-614Dセットで 3年保証
現金特価¥激安の為お電話で
分割 月々 ¥8,400×60回

送料・税込みセット⑪
EPSON PC-486P2 5年保証 保険付
SHARP CU-14MDセットで 3年保証
現金特価¥199,900
分割 月々 ¥4,500×60回

送料・税込みセット⑫
EPSON PC-486 note AS2 5年保証 保険付
現金特価¥204,000
分割 月々 ¥4,600×60回

●ゲームソフト高額買取表

7/1現在の買取価格です。必ずお電話で確認してください。

機種名	買取価格
PC-9801	
バニラシンドローム	¥3,500
ピンクソックソックス マニア3	¥1,000
ピュア2	¥2,400
美少女ハンターZX	¥2,800
美少女オーディション	¥1,800
フォーフラシュ	¥3,500
プレミアム2	¥2,000
プレミアム3	¥2,800
ブロッククエストV	¥2,500
プロスチューデントG	¥2,500
ベルズアベニュー(成人版)	¥2,000
ボンボン戦士 サニーナの伝説	¥2,800
星の砂物語	¥2,500
星の砂物語2	¥2,800
ホットプリント2	¥2,700
マージナルストーリー	¥2,500
マーシャルエイジ	¥2,800
マリンバスター	¥2,500
麻雀王伝説	¥3,000
満開電飾2	¥3,800
マリンフィルト	¥3,000
みちよドリーミー	¥3,000
Mゥーライトちゃんりんしゃん	¥1,800
ムーンライトエナジー	¥2,300
メタルアイ	¥3,000
やんやんのクイズいっちょまえ	¥2,200
遊人special collection	¥2,500
妖幻道夢	¥3,000
妖獣倶楽部カスタム	¥2,500
リップスティックADV3	¥2,600
リップルカフェ	¥2,500
Lua	¥3,000
レッド	¥2,400
レッスルエンジェルス2	¥2,800
レモンカクテルコレクション	¥3,500
ワンパラウオーズ	¥3,500
亜紀子(プレミアムバージョン)	¥2,500
イリウム	¥3,000
if	¥3,000
YES!	¥2,500
いくいくパッ君	¥2,800
イマージュ2	¥2,500
エンジェルアーミー	¥3,000
エンチャンタ	¥4,000
エンジェルアーミー	¥2,500
ELLE	¥2,000
Oh!Pai	¥3,000
oh!ツキ会いたい	¥2,500
俺は守護霊様!	¥2,400
カスタム・メイト	¥3,000
華麗なる人生(みなさまのおかげです)	¥2,300
きゃんきゃんバニーエクストラ	¥2,800
CAT'S PART1	¥2,500
キャミソール	¥2,600
究極麻雀アイドルグラフィックス	¥2,500
キラキラ女神先生	¥2,000
キャル2	¥2,800
クィーン・オブ・デュエリスト	¥2,800
クィティアロード2	¥2,800
クイズでレッツゴー	¥2,000
クイーンスライブラリー	¥3,000
G.R.(グラヴィティ・レスポンス)	¥2,300
グラムキャッツ2	¥2,200
クリスタルリナール	¥2,400
グリーンオアシス	¥2,800
Sale	¥2,800
JYB	¥2,600
シンク	¥2,600
シャングリラ	¥2,300
雀ジャカ雀	¥2,400
新宿物語	¥1,000
スーパーリアル麻雀(HD版)	¥4,000
スウィートエモーション	¥2,700
DALK	¥2,600
チャクラ	¥2,500
電撃ナース	¥3,000
DEJA2	¥2,300
DORSE 魁	¥3,000
透明人間	¥3,000
DOR ベストセレクション CD版	¥4,000
同級生	¥3,000
DOR PART3	¥2,000
東京巨乳ストーリー	¥2,500
ドラキュラ伯爵	¥2,700
ドラゴンアイズ	¥1,800
ドラゴンマスターシルク	¥2,400
ヌーク	¥2,800
猫まんまEX	¥3,500
NOVA	¥3,500
VASTNESS	¥3,000
はっちゃけあやよさん4	¥1,800
VIPER-V6	¥3,000
パープルキャット	¥1,500
パープルキャット v2	¥2,500
初恋物語	¥2,800
花よりダンゴ2	¥2,500
ああっ女神さまっ	¥4,500
ウイニングポスト	¥4,800
ウェイポンス・オブ・ウオー	¥4,500
サザンアイズ	¥4,800
Jリーグサッカーウエーブの嵐	¥3,500
シュヴァルツシルト4	¥5,000
スターベアラーズ	¥3,500
スタークルーザー2	¥4,000
ストラディア	¥4,000
卒業	¥4,000
ダービースタリオン98	¥5,000
トキオ東京都24区	¥4,000
ナイツ・オブ・スカイ	¥4,000
ハープーン	¥4,500
ぷよぷよ	¥2,800
プリンセスメーカー2	¥6,000
ふしぎの海のナディア	¥3,500
ファーストクィーン3	¥3,500
4Dドライビング	¥3,500
X68000	
リブル・ラブル	¥4,000
if	¥2,500
Be Rain	¥3,500
ぷろ すさゅーでんとG	¥3,000
リップスティックADV3	¥3,000
FM-TOWNS	
ウイングコマンダー	¥3,500
ヴェインドリーム	¥4,000
KID PIX	¥3,800
魂の門・ダンテの「神曲」より	¥5,000
ジェノサイド スクエア	¥5,500
卒業	¥4,000
ダイヤモンドプレイヤーズ	¥6,000
達人王	¥4,000
トキオ 東京都24区	¥5,000
ふしぎの海のナデイア	¥5,000
マイクロコズム	¥4,200
モンキーアイランド	¥4,000
4Dドライビング	¥4,000
雷電伝説	¥3,500
if	¥3,500
きゃんきゃんバニープルミエールスピリッツ	¥3,500
JYB	¥3,000
DOR ベストセレクション上	¥4,000
DOR ベストセレクション下	¥4,000
DOR SE 魁	¥3,000
人形使い	¥3,500
NOVA	¥3,000
花よりダンゴ2	¥3,500
ムーンライト・エナジー	¥3,500
メタルアイ	¥2,000
リップスティックADV3	¥3,000
レモンカクテル・コレクション	¥3,000

●中古パソコン高額買取表

7/1現在の買取価格です。必ずお電話で確認してください。

機種名	買取価格
NEC	
PC-9801VM11	¥ 40,000
PC-9801VX21	¥ 55,000
PC-9801RX21	¥ 72,000
PC-9801DX2	¥ 80,000
PC-9801RS21	¥ 80,000
PC-9801DS2	¥ 85,000
PC-9801RA2	¥ 93,000
PC-9801RA21	¥110,000
PC-9801DA2	¥110,000
PC-9801UV11	¥ 31,000
PC-9801UX21	¥ 55,000
PC-9801EX2	¥ 72,000
PC-9801ES2	¥ 84,000
PC-9801N	¥ 53,000
PC-9801NV	¥ 63,000
PC-98DO	¥ 31,000
SHARP	
X68000ACE(2MB)	¥ 39,000
X68000EXPERT	¥ 61,000
X68000EXPERT2	¥ 63,000
X68000SUPER	¥ 77,000
X68000XVI	¥118,000
X68000PRO(2MB)	¥ 43,000
X68000PRO2(2MB)	¥ 47,000
EPSON	
PC-286V-STD	¥ 33,000
PC-286VE-STD	¥ 38,000
PC-286VVF-STD	¥ 42,000
PC-286VVS-STD	¥ 50,000
PC-286VG-STD	¥ 55,000
PC-286VJ-5	¥ 59,000
PC-386VR-STD	¥ 67,000
PC-386GE-5	¥ 76,000
PC-386V-STD	¥ 84,000
PC-286US-STD	¥ 25,000
PC-286UX-STD	¥ 38,000
PC-286C-STD	¥ 33,000
PC-386M-STD	¥ 67,000
PC-386P-2	¥ 76,000
FUJITSU	
FM-TOWNS/2 SET	¥ 86,000
FM-TOWNS/2F SET	¥110,000
FM-TOWNS/20F SET	¥126,000
FM-TOWNS2/CX20 SET	¥142,000
FM-TOWNS2/UX20 SET	¥ 95,000

FM-TOWNSは(本体・CRT・KB・OS)のセット買取です。

完全予約制 買取り・下取り方法

①電話で予約お申し込みください。

②宅配便などでお送りください。
箱の無いお客様には、当店から専用の箱をお送りします。

③査定額をこちらから連絡します。
*もし値段が合わないときはキャンセル料無しでお返しします。

④カンタンな必要書類をお送りします。
記入後、返送して頂きます。

⑤返送書類に従い送金します。
*下取りの場合は差額をご入金頂きます。

TOEI Toei Electronics Co., Ltd.

新店舗オープン記念セール!!

OA機器専門店
秋葉原駅から徒歩1分

SINCE 1946 老舗の東映無線

安さ・サービス・丁寧……………… 秋葉原の東映無線

RAMボード在庫豊富!!

安いけど全部新品だョ!!



超低金利クレジット

本広告に掲載の商品の価格については、消費税は含まれておりません。

回数	1	3	6	10	12	15	18	24	36	48	60
利率(%)	2.5	3	4	5.5	5.5	8.5	11	11.5	16	21	27

通販センター
通信販売・クレジット | TEL:03-3256-3334(代)

商品名・注番等をお電話で、ご連絡のうえ電信で下記までお振込みください。

※三菱銀行 秋葉原支店(普)9008599 東映無線(株) 〒113 東京都文京区湯島1-2-4 神田セントビル1F

98 NOTE

注番B09-01
PC-9801NX/C(CPU:80486SX-20MHz、カラー液晶)
+TRUST-NE340(日本テクサ、内蔵型340MB HDD)
¥567,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B09-02
PC-9821Ne(CPU:80486SX-33MHz、カラー液晶)
+TRUST-NE340(日本テクサ、内蔵型340MB HDD)
¥717,800➡ ??%OFF TOEI大特価

エプソン
PC-386 GE5
¥99,800
PC-386 GE3
¥118,000

注番B09-03
PC-386GE5(CPU:80386SX-16MHz)
+XC-1498CII(三菱、14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ)
¥405,000➡ 65%OFF ¥142,000

注番B09-04
PC-386GE5(CPU:80386SX-16MHz)
+XC-1498CII(三菱、14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ)
+VP-4800PC(エプソン、15″ドットプリンター、48×48)
¥735,000➡ 70%OFF ¥214,000

98 NOTE ns R

注番B09-05
PC-9801NS/R(CPU:80486SX-16MHz)
+TRUST-NE40L(日本テクサ、内蔵型40MB HDD)
¥322,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B09-06
PC-9801NS/R(CPU:80486SX-16MHz)
+LHD-NS200(ロジテック、内蔵型200MB HDD)
+VP-4800PC(エプソン、15″ドットプリンター、48×48)
+ノート用プリンターケーブル
¥722,800➡ 50%OFF ¥362,000

秋葉原初!!
FMショップ会第1号店
FM TOWNS II HR

注番B09-07 (売れてる!!)
FMTOWNS II-HR20(CPU:80486SX-20MHz)
+FMT-KB107/207(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
+FMT-DP5361(富士通、14型カラーディスプレイ、0.26mm、チルトスタンド付)
¥566,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B09-08
FMTOWNS II-HG20(CPU:80386SX-20MHz)
+FMT-KB107/207(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
+FMT-DP534(富士通、14型カラーディスプレイ、0.28mm)
¥471,800➡ ??%OFF TOEI大特価

本体+モニター(NEC/EPSON/富士通)

注番B09-09
PC-9801NX/C(CPU:80486SX-20MHz、カラー液晶)
+TRUST-NE340(日本テクサ、内蔵型340MB HDD)
+MJ-500(エプソン、インクジェットプリンター、48×48)
+ノート用プリンターケーブル
¥648,600➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B09-10
PC-9801Ne(CPU:80486SX-33MHz、カラー液晶)
+TRUST-NE340(日本テクサ、内蔵型340MB HDD)
+VP-4800PC(エプソン、15″ドットプリンター、48×48)
+ノート用プリンターケーブル
¥1,053,800➡ 40%OFF ¥633,000

注番B09-11
PC-H98model 60-100(CPU:80386DX-25MHz、100MB HDD内蔵)
+FCD-203DW(東映、20型カラー、0.31mm、ハイレゾ/ノーマル)
+CB-203H(東映、PC-H98専用ケーブル)
¥1,553,000➡ 60%OFF ¥615,000

注番B09-12
PC-9801BX/U2
+XC-1498CII(三菱、14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ)
¥325,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B09-13
PC-9801BA/U2
+XC-1498CII(三菱、14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ)
¥435,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B09-14 ➡限定超特価
PC-9801NS/R(CPU:80486SX-16MHz)
+AV-080SE(キャラベル、内蔵型80MB HDD)
¥396,000➡ 36%OFF ¥254,000

注番B09-15 ➡限定超特価
PC-9801NA(CPU:80486SX-20MHz)
+AV-080SE(キャラベル、内蔵型80MB HDD)
¥456,000➡ 34%OFF ¥298,000

注番B09-16 ➡限定超特価
PC-386GE3(CPU:80386SX-16MHz、3.5″×2 5″×1)
+XC-1498II
(三菱、14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ)
¥430,000➡ 63%OFF ¥158,000

注番B09-17
PC-9821As/U2
+XC-1498CII
(三菱、14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥555,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B09-18
PC-9821Ap/U2
+XC-1498CII
(三菱、14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ)
¥657,000➡ ??%OFF TOEI大特価

286マシン・386マシンを486マシンに!!
HSP-4SD33(DX、RX、EX用33MHz)……… ~~¥49,800~~
HSP-4SD25(DX、RX、EX、UX用25MHz)……… ~~¥34,800~~
HSP-4SV25(VX01/21/41用25MHz)……… ~~¥34,800~~
HSP-DL(DA/RA/RL用25MHz)……… ~~¥24,800~~
※コプロ付、エプソン用もあります。IOデータもあります。

注番B09-20 ➡限定超特価
PC-9801EX2(サウンドボード搭載)
+XC-1498CII(三菱、14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ)
¥455,000➡ 70%OFF ¥129,800

注番B09-21
PC-9821Ce/S1(80486SX-25MHz)
+VP-4800PC(エプソン、15″ドットプリンター、48×48ドット)
¥708,000➡ 47%OFF ¥374,000

注番B09-22
PC-486NOTE AS2(CPU:80486SX-25MHz)
+LHD-EN200(ロジテック、内蔵型200MB HDD)
+BJ-10V Custom(W)(キャノン、バブルジェットプリンター)
+ノート用プリンターケーブル
¥414,400➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B09-23 ➡トランスポータブルセット
FMR-50NB1(FM NOTE BOOK)
+FMPR-102G(富士通、熱転写プリンター)
+FM50N711G(富士通、プリンターケーブル)
+CB-98LW(キャリングバッグ)
¥313,000➡ 53%OFF ¥147,000

注番B09-24
PC-386P2(CPU:80386SX-16)
+XC-1498CII
(三菱、14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ)
¥375,000➡ 54%OFF ¥173,000

注番B09-25
FMTOWNS II-UG20
(CPU:80386SX-20MHz、モニター一体型)
+FMT-KB101A/202A
(富士通、JIS/親指シフトキーボード)
¥298,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B09-26
FMTOWNS II-CX20
+FMT-KB107/207(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
+FMT-DP534(富士通、14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ)
¥465,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B09-27
FMTOWNS II-UX20
+FMT-KB101A/292A
(富士通、JIS/親指シフトキーボード)
¥298,000➡ ??%OFF TOEI大特価

FMTOWNSお買い上げサービス!!
- 対戦型ゲーム
- 全国無料出張修理
- 粗品進呈

本体/モニター/プリンター/ドライブ他

①PC-9801NX/C(NEC、32ビット、ノート型、TFTカラー液晶、80486SX-20)… ~~¥438,000~~
②PC-9801Ne(NEC、32ビット、ノート型、TFTカラー液晶、80486SX-33)… ~~¥558,000~~
③PC-486NOTE AS2(エプソン、ノート型、80486SX-25)… ~~¥248,000~~
④PC-486NOTE ASX2(エプソン、ノート型、STNカラー液晶、80486SX-25)… ~~¥328,000~~
⑤PC-486NOTE ASC2(エプソン、ノート型、TFTカラー液晶、80486SX-25)… ~~¥448,000~~
⑥PC-9801EX2(NEC、16ビット、サウンドボード搭載)…¥89,800
⑦PC-H98/60-100(NEC、CPU:80386DX-25MHz、100MB HDD内蔵)…¥398,000
⑧PC-9801DS/U2(NEC、32ビット、サウンド搭載)…¥118,000
⑨PC-386GE5(エプソン、32ビット、80386SX-16)…¥99,800
⑩PC-386GE3(エプソン、32ビット、80386SX-16、5″×1+3.5″×2)…¥118,000
⑪FMTOWNS MARTY(CD-ROM・3.5″1FDD付)… ~~¥99,800~~
⑫FM Note Book(富士通、ノート型)…¥99,800
⑬MF-8217J(アイデクソン、17型カラーディスプレイ、0.28mm、24.8〜65KHz)…¥118,000
⑭CMT-D14UDLS(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.28mm、ハイレゾ/ノーマル)… ~~¥89,800~~
⑮FCD-203DW(東映、20型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、ハイレゾ対応、スタンド付)… ~~¥398,000~~
⑯VP-2061PC(エプソン、15″ドット・カラー)… ~~¥79,800~~
⑰MJ-500(エプソン、インクジェット、A4、48×48、明朝/ゴシック/毛筆)… ~~¥74,800~~
⑱MJ-1000(エプソン、インクジェット、A4、48×48、明朝/ゴシック)… ~~¥126,000~~
⑲VP-4800PC(エプソン、15″ドット、48×48ドット)…¥330,000➡¥84,800
⑳AV-200HG/P(キャラベル、200MB HDD、SCSI)…¥69,800
㉑AV-080SE(キャラベル、内蔵型80MB HDD、NS/E・NS/T・NC・NA・NA/C・NS/R用)…¥35,800
㉒TRUST-NE40L(日本テクサ、内蔵型40MB HDD、NS/E・NS/T・NC・NA・NA/C用)…¥29,800
㉓16C-98(16色カラーカード:4096色中16色表示、PC-9801VF/VM用)…¥12,000
㉔XPC-1V(電波新聞社、スキャンコンバータ)… ~~¥41,800~~
㉕CRC-SCS120(CRC、120MB HDD、SCSI)…¥49,800
㉖EP-286BOOK-2M(IOデータ、2MB RAM、PC-286NOTE F/BOOK/386NOTE A/AE1/W/WR2用)…¥12,000
㉗PIO-98NT・2ML(IOデータ、2MB RAM、N・NT・NS・NS/E・NST・NC・NL・NS/L用)…¥7,800
㉘FELLOW/MATE用キーボード(NEC、PC-9800シリーズ/PC-9821シリーズ用)…¥9,800

パソコンデスク ビジネスユース/ホームユースに!!

注番B09-28
※OAチェアー(別売)
- 寸法:1800(W) 680(H) 800(D)
- 背面コード収納ケース付
- コード落とし(2個)付
- 下棚板45mm間隔3段階可動
- 大型ロック式キャスター付

¥84,000➡¥63,800

注番B09-29
- 寸法:1200(W) 745(H) 500(D)
- キーボードテーブルスライド収納式
- B4判トレー付
- ロック式キャスター付
- 上部左右棚板3段階可動

TOEI大特価 ➡¥39,800

注番B09-30
※OAチェアー(別売)
- 寸法:870(W) 1283(H) 700(D)
- 2Pコンセント付
- データスタンド付
- コード収納ケース付
- ロック式キャスター付
- 棚板2段階可動

※サイドテーブル ¥7,800(別売)

TOEI大特価 ➡¥29,000

注番B09-31
- 寸法:610(W) 1283(H) 700(D)
- 2Pコンセント付
- コード収納ケース付
- ロック式キャスター付
- 棚板2段階可動

TOEI大特価 ➡¥19,800

注番B09-32
- 寸法:640(W) 1250-H) 700(D)
- ロック式キャスター付

¥25,000➡¥9,800

注番B09-33 ➡ディスプレイ部分傾斜/水平可能
※OAチェアー(別売)
- 寸法:640(W) 1200(H) 792(D)
- ディスプレイ部(15型以下)傾斜/水平可能
- スライド式マウステーブル付
- キーボードテーブル2段階可動

TOEI大特価 ➡¥23,000

注番B09-34
- 寸法:800(W) 1345(H) 550(D)
- キーボードテーブルスライド収納式
- マウステーブル付(マウス収納可)
- ブックエンド付
- ロック式キャスター付
- 棚板2段階可動

TOEI大特価 ➡¥29,800

注番B09-35
- 机上型パソコンデスク
- 寸法:635(W) 690(H) 420(D)
- キーボードテーブルスライド収納式

TOEI大特価 ➡¥16,800

OAチェアー

私も重役気分!!

注番B09-36
- 座上下ガスシリンダータイプ
- 背もたれ高さ調節可
- 背もたれ奥行き調節可
- 5本足キャスター

TOEI大特価 ➡¥24,800

注番B09-37
- 座上下ガスシリンダータイプ
- 背もたれ高さ調節可
- 背もたれ奥行き調節可
- 5本足キャスター

TOEI大特価 ➡¥11,000

TOEI Toei Electronics Co., Ltd. 東映無線株式会社

—東映ショップ御案内—

■マイコン・計測器・アンテナ
- ラジオセンター店/TEL.03-3253-0987(代)
- ラジオデパート店/TEL.03-3251-1014(代)
- テクノハウス東映/TEL.03-3253-9896(代)

■オーディオ・CD・LD
- 秋葉原駅前店/TEL.03-3253-5741(代)

J-DMA 話題の新製品が全国どこでも電話で買える!!

社団法人日本通信販売協会会員

SINCE 1985

COMPUTER BANK

LET'S CALL ☎(03)3797-1221

電話一本で あなたの お手元に

最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合わせ下さい。

全商品保証付 中古も1年間の保証期間だから安心です。

クレジットでOK カレッジクレジットも取扱います。

全国無料配達 お買い上げ3万円以上、日曜配達可。

代金引換システム 翌日配送致します。

コンピュータを売りたい方、査定をご希望の方、その他買取りに関するご相談は

買取り専用デスク ☎03(3797)1231

NEC PERSONAL COMPUTER

98MULTi

NEC32ビット
マルチメディアパソコン

30% OFF

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0910)

PC-9821Ce/S1(CPU/486SX・25MHz/CRT・CD付) ¥378,000
LHD-NS80J(ロジテック・80MB内蔵ハードディスク) …¥ 59,800
VP-1047PC(EPSON・136桁漢字プリンタ) …¥ 99,800

標準価格合計¥537,600▶現金特価**¥378,000**

①¥10,000×36回/ボーナス¥17,000×6回
②¥15,000×24回/ボーナス¥19,000×4回
③¥20,000×18回/ボーナス¥24,000×3回

他のマルチメディアパソコンの場合
NEC/PC-9821/S1(386SX 20MHz) ………**¥330,000**
NEC/PC-9821Ce/S2 ……本体価格**¥378,000**

NEC PERSONAL COMPUTER

98FELLOW

NEC 32ビット
デスクトップ機

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0903)

PC-9801BXU2(NEC・CPU/486SX・20MHz) ¥218,000
XC-1498C II(三菱・14"カラーモニタ/ドットピッチ.28) …¥107,000
LHD-FE170KA(ロジテック・162MB内蔵ハードディスク) ¥ 49,800

標準価格合計¥374,800▶現金特価**¥248,000**

①¥10,000×24回/ボーナス¥12,000×4回
②¥15,000×18回/ボーナス¥ 0,000×3回
③¥20,000×12回/ボーナス¥16,000×2回

上記のセットで本体や周辺機器を変えた場合
PC-9801BAM2(486DX2 40M 5"2HD×2) …**¥348,000**
ロジテック/LHD-FE240K(240MB内蔵ハードディスク) …**¥298,000**

NEC PERSONAL COMPUTER

98MATE

NEC 32ビット
デスクトップ機

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0901)

PC-9821AsU2(NEC・CPU/486DX・33M) …¥448,000
MF-8615(アイデクソン・CRT/15" 24〜69kHz) ¥148,000
LHD-MA170PA(ロジテック・162MB内蔵ハードディスク) …¥ 53,800

標準価格合計¥649,800▶現金特価**¥448,000**

①¥10,000×36回/ボーナス¥31,000×6回
②¥15,000×24回/ボーナス¥40,000×4回
③¥20,000×18回/ボーナス¥51,000×3回

上記のセットで本体や周辺機器を変えた場合
PC-9821AeU2(486SX 25MHz) …………**¥378,000**
PC-9821ApU2(486DX2 66MHz) …………**¥528,000**

NEC PERSONAL COMPUTER

PC-9801 BX

NEC 32ビットデスクトップ機
98フェローのビギナーズセット

35% OFF

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0905)

PC-9801BXU2(NEC・CPU/486SX・20MHz) …¥218,000
CU-14MD(SHARP・14"カラーモニタ/ドットピッチ.31) …¥ 79,800
VP-1047PC(EPSON・136桁漢字プリンタ) …¥ 99,800
MS Works Ver.3.1(マイクロソフト・統合型ソフト) …¥ 29,800
PS98-1002-32(NEC・日本語MS-DOS 3.3D) …¥ 9,800
バスマウス98(WACHI・400カウントバスマウス) ¥ 6,800

標準価格合計¥444,000▶現金特価**¥288,000**

①¥10,000×24回/ボーナス¥23,000×4回
②¥15,000×18回/ボーナス¥20,000×3回
③¥20,000×12回/ボーナス¥38,000×2回

NEC PERSONAL COMPUTER

PC-9801 BA

NEC 32ビットデスクトップ機
98フェローのワープロセット

33% OFF

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0904)

PC-9801BAU2(NEC・CPU/486DX2・40MHz) …¥328,000
XC-1498C II(三菱・14"カラーモニタ/ドットピッチ.28) ¥107,000
LHD-FE240K(ロジテック・240MB内蔵ハードディスク) ¥ 84,800
BA34-8M(I・Oデータ・8MB増設RAMボード) …¥ 49,000
VP-2061PC(EPSON・136桁カラー漢字プリンタ) ¥130,000
一太郎Ver.5(ジャストシステム・ワープロソフト) …¥ 68,000
PS98-1002-32(NEC・日本語MS-DOS 3.3D) …¥ 9,800

標準価格合計¥776,600▶ 現金特価**¥518,000**

①¥10,000×48回/ボーナス¥24,000×8回
②¥15,000×36回/ボーナス¥16,000×6回
③¥20,000×24回/ボーナス¥30,000×4回

EPSON PERSONAL COMPUTER

PC-486GR Super

EPSON 32ビット
デスクトップ機

42% OFF

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0918)

PC-486GR Super 5/2(EPSON・CPU/486DX2・50MHz) …¥458,000
CR-5500(EPSON・15"カラーモニタ・400/750L・ピッチ.28) ……¥168,000
LHD-E200K(ロジテック・200MB内蔵ハードディスク) …¥138,000
EP-RB7D-8MS(I・Oデータ・8MB増設RAMボード) …¥ 59,000
HOW TO!PC-486P/GR+/GR Superシステムガイド …プレゼント!

標準価格合計¥823,000▶現金特価**¥528,000**

①¥10,000×36回/ボーナス¥38,000×6回
②¥15,000×24回/ボーナス¥48,000×4回
③¥20,000×18回/ボーナス¥62,000×3回

FUJITSU PERSONAL COMPUTER

FM TOWNS II HR

富士通32ビット
ハイパーメディアパソコン

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0921)

FMTOWNS II HR20(富士通・CPU/486SX・20MHz) …¥328,000
FMT-DP5351(富士通・ディスプレイ/マスクピッチ.38) ¥ 89,800
FMT-KB107(富士通・JISキーボード) ……¥ 30,000
ウイニングポスト(光栄・ゲームソフト) ……¥ 12,800
同級生(エルフ・ゲームソフト) ……………¥ 8,800

標準価格合計¥469,400▶ 現金価格 **大特価**

①¥10,000×24回/ボーナス¥26,000×4回
②¥15,000×18回/ボーナス¥23,000×3回
③¥20,000×12回/ボーナス¥43,000×2回

FUJITSU PERSONAL COMPUTER

FM TOWNS II UR

富士通32ビット
コンパクト一体型モデル

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0922)

FMTOWNS II UR20(富士通・本体) ……¥288,000
FMT-KB101A(富士通・JISキーボード) …¥ 10,000
同級生(エルフ・ゲームソフト) ……………¥ 8,800

標準価格合計¥306,800▶ 現金価格 **大特価**

①¥10,000×24回/ボーナス無
②¥10,000×18回/ボーナス¥19,000×3回
③¥15,000×12回/ボーナス¥24,000×2回

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0923)

●FM TOWNS MaRTy(富士通・TVにつなぐ情報ブレーン)
家庭のテレビでTOWNSのソフトが利用できます!
標準価格¥98,000→価格、商品の問い合わせはお電話で!

SHARP PERSONAL COMPUTER

X68030

SHARPパーソナル
ワークステーション

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0931)

CZ-500C(SHARP・CPU/680 30・25MHz/5"FDD) …¥398,000
CZ-614D-TN(SHARP・ディスプレイTV/ドットピッチ31) …¥135,000

標準価格合計¥533,000▶ 現金価格 **大特価**

①¥10,000×36回/ボーナス¥17,000×6回
②¥20,000×18回/ボーナス¥24,000×3回

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0932)

CZ-300C(SHARP・CPU/68030・25MHz/3.5"FDD) ¥388,000
CZ-608D-H(SHARP・ディスプレイ/ドットピッチ28) ¥ 94,800

標準価格合計¥482,800▶ 現金価格 **大特価**

①¥10,000×36回/ボーナス¥13,000×6回
②¥20,000×18回/ボーナス¥16,000×3回

上記以外の組み合わせ、パソコンに関するご相談、その他お気軽にお電話下さい。



おすすめ中古セット

NEC
PC-9801VX21+サウンドボード
(80286/10MHz/640K/5"×2)
標準価格¥433,000→¥ 60,000
PC-TV352 (15"TVカラー/200・400L)
標準価格¥107,600→¥ 32,000
ディスプレイセット価格
合計価格¥540,600→¥ 92,000

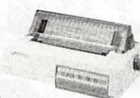


おすすめ中古セット

EPSON
PC-386GE5 新品限定品
(386SX/16MHz/1.6M/5"×2)
標準価格¥298,000→¥ 99,800
SHARP 新品
CU-14MD (14"カラー/400L)
カラーディスプレイセット価格
合計価格¥377,800→¥139,600



新品限定品
NEC
PC-9801FA2
(486SX/16MHz/1.6M/5"×2)
¥458,000→¥168,000
MITSUBISHI 新品
XC-1498CⅡ (14"カラー/400L)
¥107,000→¥ 42,800



中古在庫限定品
NEC
PC-PR201V2
(136桁・カラー漢字24ドット)
¥298,000→¥ 58,000



新品限定品
EPSON
PC-386NAR2
(386SX/25MHz/1.6M/3.5"×2)
¥288,000→¥158,000



新品在庫限定品
EPSON
PC-286LP
(286/10MHz/640K/3.5"×2+プリンタ)
¥298,000→¥ 88,000

特選中古リスト

NEC

本体

PC-9801UX41 (80286/10MHz/640K/3.5"×2+20MHD)	¥545,000→	¥ 68,000
PC-9801EX2 (80286/12MHz/640K/3.5"×2)	¥348,000→	¥ 78,000
PC-98DO (V30+PC88MRモード10MHz/640K/5"×2)	¥298,000→	¥ 68,000
PC-9801VM2 (V30/10MHz/38K/5"×2)	¥415,000→	¥ 38,000
PC-9801VM21 (V30/10MHz/640K/5"×2)	¥390,000→	¥ 45,000
PC-9801VX2 (80286/8MHz/640K/5"×2)	¥433,000→	¥ 52,000
PC-9801VX21 (80286/10MHz/640K/5"×2)	¥433,000→	¥ 58,000
PC-9801VX41 (80286/10MHz/640K/5"×2+20MHD)	¥630,000→	¥ 68,000
PC-9801RX2 (80286/12MHz/640K/5"×2)	¥398,000→	¥ 78,000
PC-9801RX4 (80286/12MHz/640K/5"×2+20MHD)	¥566,000→	¥ 88,000
PC-9801RX21 (80286/12MHz/640K/5"×2)	¥338,000→	¥ 85,000
PC-9801RX51 (80286/12MHz/640K/5"×2+40MHD)	¥508,000→	¥105,000
PC-9801DX2 (80286/12MHz/640K/5"×2)	¥318,000→	¥ 88,000
PC-9801DX/U2 (80286/12MHz/640K/3.5"×2)	¥318,000→	¥ 88,000
PC-9801DX5 (80286/12MHz/640K/5"×2+40MHD)	¥468,000→	¥108,000
PC-9801FX2 (386SX/12MHz/1.6M/5"×2)	¥278,000→	¥ 98,000
PC-9801FX5 (386SX/12MHz/1.6M/5"×2+40MHD)	¥398,000→	¥118,000
PC-9801RS21 (386SX/16MHz/640K/5"×2)	¥398,000→	¥ 98,000
PC-9801RS51 (386SX/16MHz/640K/5"×2+40MHD)	¥568,000→	¥118,000
PC-9801ES5 (386SX/16MHz/1.6M/3.5"×2+40MHD)	¥638,000→	¥118,000
PC-9801DS2 (386SX/16MHz/640K/5"×2)	¥358,000→	¥108,000
PC-9801DS/U2 (386SX/16MHz/640K/3.5"×2)	¥358,000→	¥108,000
PC-9801FS/U5 (386SX/20MHz/1.6M/3.5"×2+40MHD)	¥468,000→	¥138,000
PC-9801FS7 (386SX/20MHz/1.6M/5"×2+100MHD)	¥538,000→	¥158,000
PC-9801RA2 (386/16MHz/1.6M/5"×2)	¥498,000→	¥108,000
PC-9801RA5 (386/16MHz/1.6M/5"×2+40MHD)	¥736,000→	¥128,000
PC-9801RA21 (386/20MHz/1.6M/5"×2)	¥498,000→	¥125,000
PC-9801RA51 (386/20MHz/1.6M/5"×2+40MHD)	¥668,000→	¥145,000
PC-9801DA2 (386/20MHz/1.6M/5"×2)	¥448,000→	¥128,000
PC-9801FA2 (486SX/16MHz/1.6M/5"×2)	¥458,000→	¥148,000
PC-9801FA5 (486SX/16MHz/1.6M/5"×2+40MHD)	¥578,000→	¥168,000
PC-9801FA/U5 (486SX/16MHz/1.6M/3.5"×2+40MHD)	¥578,000→	¥168,000
PC-98XLダブル (386/16MHz/1.5M/5"×2+40MHD)	¥988,000→	¥ 98,000
PC-9801LS5 (386SX/16MHz/1.6M/3.5"×2+40MHD)	¥866,000→	¥118,000
PC-9801NS (386SX/12MHz/3.5"×1+1.25RAM)	¥298,000→	¥ 88,000
PC-9801NS/E (386SX/16MHz/3.5"×1+1.25RAM)	¥278,000→	¥128,000

ディスプレイ

N5923K (14"カラー/750L)	¥190,000→	¥ 42,000
N5924U (14"カラー/400・750L)	¥233,000→	¥ 52,000
PC-KD854 (14"カラー/400L)	¥ 89,800→	¥ 32,000
PC-KD854N (14"カラー/400L) 画面にやや跡有	¥ 84,800→	¥ 28,000ヨリ
PC-TV352 (15"TVカラー/200・400L) やや難有	¥107,600→	¥ 25,000ヨリ

プリンタ・プリンタオプション

PC-PR101/T103 (80桁・カラー漢字48ピン熱転写)	¥ 99,800→	¥ 38,000
PC-PR150VH (80桁・カラー漢字48ピン熱転写)	¥ 99,800→	¥ 38,000
PC-PR201V (136桁・カラー漢字24ドット)	¥298,000→	¥ 55,000
PC-PR201J (136桁・カラー漢字24ドット)	¥215,000→	¥ 65,000
PC-PR201/60A (136桁・カラー漢字24ドット)	¥158,000→	¥ 68,000
PC-PR1000 (A4・日本語ページプリンタ240DPI)	¥259,000→	¥ 68,000
NM-9950 (136桁・カラー漢字24ドット)	¥245,000→	¥ 45,000
NM-9950Ⅱ (136桁・カラー漢字24ドット)	¥245,000→	¥ 48,000
NM-5020 (136桁・高速印字漢字24ドット)	¥370,000→	¥ 58,000
PC-PR406H (80桁・カラー漢字24ピン熱転写)	¥ 94,800→	¥ 28,000
PC-PR104-03 (PC-PR104用シートガイド) 新品同様	¥ 2,100→	¥ 1,000

その他・周辺機器

PC-9872L (200カウントマウス)	¥ 20,000→	¥ 1,000
PC-IN503H (イメージスキャナ)	¥165,000→	¥ 55,000
PC-9801NS/E-35 (98NS/E・NC・T用40MHD)	¥140,000→	¥ 28,000
DATAX MEDIA STAR-10 (モデム電話・非MNP)	¥148,000→	¥ 18,000

NEC PCシリーズ周辺機器 新品限定品特価コーナー

WACHI/バスマウス98 (98用/400カウント) 新品	¥ 6,800→	¥ 2,800
WACHI/バスマウス98Ⅱ (98用/100・200・400カウント切替式) 新品	¥ 8,800→	¥ 3,800
ヒートウェーブ/HW-100 (マウスカウントチェンジャー) 新品	¥ 2,800→	¥ 1,800
SNE/INTER-8 (98用1MBインターフェイスボード) 新品	¥ 24,800→	¥ 17,300
MELCO/JXP-256 (セントロニクス用4ポート/プリンタバッファ) 新品	¥ 59,800→	¥ 49,800
αDATA/SS-10Ⅱ (サウンドボード/FMワイヤレス機能付) 新品	¥ 16,800→	¥ 11,800
αDATA/M-3 (9801E,F,M,VM,UV,CV用倍速CPU) 新品	¥ 49,800→	¥ 42,800
Logitec/LHD-S40NP (9801FA/FS/FX・MATE用フロントイン HD・40M) 新品	¥ 79,800→	¥ 19,800

EPSON

PC-286VE-STD (286/12MHz/640K/5"×2)	¥298,000→	¥ 65,000
PC-386P (386SX/16MHz/1.6M/3.5"×2)	¥268,000→	¥ 88,000
PC-486P2 (486SX/25MHz/1.6M/3.5"×2) 新品限定品	¥278,000→	¥158,000
PC-386GE2 (386SX/16MHz/1.6M/3.5"×2) 新品限定品	¥298,000→	¥ 99,800
PC-286CD2 (14"カラーディスプレイ)	¥ 94,800→	¥ 35,000
AP-300 (80桁・48ピン漢字熱転写) 新品限定品	¥ 59,800→	¥ 29,800
AP-700 (80桁・カラー漢字48ピン熱転写) 新品限定10本	¥ 79,800→	¥ 49,800
AP-1000PC (114桁・カラー漢字48ピン熱転写) 新品限定品	¥ 99,800→	¥ 52,800
VP-960PC (80桁・漢字24ドット)	¥116,000→	¥ 48,000
VP-135EXPC (136桁・漢字24ドット)	¥102,000→	¥ 32,000
VP-1000PC (136桁・漢字24ドット)	¥154,800→	¥ 38,000
VP-1047PC (136桁・漢字24ドット) 新品限定10本	¥ 99,800→	¥ 49,800
VP-2061PC (136桁・カラー漢字24ドット) 新品限定10本	¥130,000→	¥ 69,800
LP-2000 (A4・300DPIページプリンタ) 新品限定品	¥198,000→	¥ 98,000
LP-7000E (B4・240DPIページプリンタ)	¥471,000→	¥148,000

FUJITSU・SHARP・TOSHIBA・その他

FUJITSU/FM-TOWNS-20F	¥323,000→	¥ 78,000
FUJITSU/FMDPC232D	¥ 89,800→	¥ 35,000
FIJITSU/FMT-DP531 (14"カラーディスプレイ)	¥ 89,800→	¥ 38,000
SHARP/CZ-611C (X68000 ACE HD)	¥399,800→	¥ 72,000
SHARP/CZ-634C (X68000 XVI) 新品	¥368,000→	¥158,000
TOSHIBA/PWS-5015A (J3100SL002)	¥298,000→	¥ 38,000
CANON/LBP-B406 (B4・240DPIレーザープリンタ)	¥571,000→	¥ 98,000
IO DATA/PIO-98NT (9801N/NV用・2MRAMカード)	¥ 45,000→	¥ 5,000
MELCO/ESB-8000 (PC-286BOOK/NOTE A/AE/W/WR用8M)	¥ 49,800→	¥ 18,000

FAXで最新中古情報提供中!!

●東京：(03)-3940-6000 ●大阪：(06)-455-6000 ●福岡：(092)-482-6000
※お近くの情報BOXセンターを呼び出し、BOX番号3 7 9 7 0 0 #を押した後、あなたのFAX番号と#を押して電話を切ってお待ち下さい。



お客様一人一人をしっかりサポート

COMPUTER BANK コンピュータバンク

▼本社ご注文・相談デスク
☎(03)3797-1221

株式会社コンピュータバンク 〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8井上ビル
営業時間／平日AM9:30～PM7:00 土曜AM9:30～PM6:00 日曜・祝日 定休

●クレジット価格に消費税は含まれておりますが、現金特別価格には含まれておりません。別途消費税がかかります。

SPECIAL THANKS!!

IPL USER'S CAMPAIGN

IPLユーザー還元キャンペーン

第1弾!! IPLから感謝!感謝!のプレゼント!!

期間: 8月1日〜9月30日まで

I賞 5名

MTB

P賞 5名

ミニディスク

L賞 10名

通信ポコ

パソコンの創世紀から10年以上にわたり、少しでも安いお値段でと頑張ってきたIPL。ここまで来れたのもすべてみんなが応援してくれたおかげです。本当に"ありがとう!!"その感謝の気持をこめて「IPLユーザー還元キャンペーン」を実施します。第1弾として、期間中IPLの商品を買ってくれた人の中から抽選で、ごらんの豪華商品をプレゼント！このチャンスにキャンペーン価格で商品を買って、さらにプレゼントも狙っちゃおう!!

第2弾!! 特別価格で"感謝の気持"をお返しします!!

41% OFF　37% OFF

キャンペーン特別割引価格で商品を販売します。みんなもこのチャンスに、「小さな価格で大きな保証」を手に入れよう!!

第3弾!! インストール・セットアップ特別価格実施中！

インストール・セットアップサービスを特別価格で！この安さを他店と比べてみよう!!

○インストールサービス
ハードディスクの初期化、MS-DOS、Windows、各種アプリケーションのインストールを代行します。

○セットアップサービス
ハードディスク、各種オプションをすぐ使えるように設定します。

	市場価格 IPL特別価格
インストール	¥20,000→¥5,000
セットアップ	¥20,000→¥2,000

すべてのハードを5年間完全保証！



本体、モニタ、

消耗の激しいモニタ、プリンタ、ハードディスクも5年間完全保証はIPLだけ!

■要チェック!!購入商品が"一部除外商品"で保証されない場合もあり、買う時はその点を厳しく見て決めよう。長期間使うものだから、保証がきちんとされている方が絶対お得。

■その点すべてのハード5年間完全保証はIPLだけ。ここで本当の保証が確実に手に入れられる!!

他社はどこまで保証してくれるかな？IPLと比較してみよう!!

●初期不良交換3ヵ月保証 ●返品・交換30日間保証（但し、未開封のみ）●日曜・指定日配達OK・全国無料配達

IPL
株式会社　アイピーエル
鎌倉本社：〒248 鎌倉市雪の下4-1-12
PHONE：0467-24-7511(代)
FAX.0467-24-0561(24時間受付)

通常ここまでかかる修理料金 IPLならすべて無料!!

1.ハードディスククラッシュ…… ¥45,000〜¥70,000以上
2.cpuのメイン基板交換…… ¥35,000以上
3.プリンタのヘッド交換…… ¥33,000〜¥35,000以上
4.ノートブック等の液晶部分… ¥25,000〜¥70,000以上
5.FDDディスクドライブ交換… ¥25,000以上

5年間完全保証部 ☎0467(鎌倉)-24-0453

IPLカード
(価格に消費税は含まれておりません)

お電話で会員番号を伝えるだけです。サインも要りません。

もちろんクレジットも可能です。



ゲーム一本からハードの追加、買替え、ソフトや消耗品・書籍の購入等。チケットぴあ・航空券・JR乗車券の予約もでき、情報誌もあります。キャッシングサービスの利用もできます。万一カードをなくしたり盗難にあってもカード保険がついていますから安心です。

(年会費などの費用負担はありません)

無料 代替機サービスもIPLだけ!!

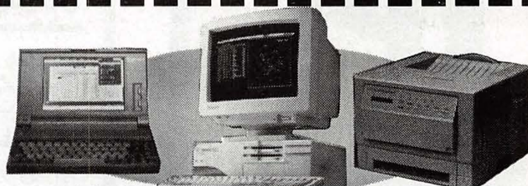
困った！いきなり壊れてどうにもならない

修理が終わるまでイライラ待つだけ

高いレンタル料を払って借りるしかない

IPLの商品だったら無料でスグに代替機をお届けします。

車の代車サービスと同じように、IPLでは代替機をすぐにお役に立ててもらえるようにご用意しています。



デスクトップ、モニタ、プリンタのひとつひとつに対応。
NECノートブックにももちろん対応できます。

NEC

PC-9821 Ce

高速486搭載、買ってすぐ使えるマルチメディアパソコン。



当社推薦セット

アクセス No.B09006

PC-9821CeModel S2(486SX25MHz15"CRT)	¥488,000
MC34-4M(4MB増設RAMサブボード)	¥28,000
JBOXODP486SX-25(オーバードライブ)	¥86,000
一太郎Ver5(日本語ワープロ)	¥68,000
標 ¥670,000 → IPL特別価格	
¥5,200×60回 ボ30,000×10回	
¥10,200×60回 ボ	なし
¥15,600×36回 ボ	なし

アクセス No.B09007

PC-9821CeMODELS2(486SX25MHz15"CRT)	¥488,000
MSWorksVER3.1(ワープロ,表計算,データベース)	¥29,800
PC-PR101/TN103(48ドットカラープリンタ)	¥69,800
プリンタケーブル(プリンタケーブル1.5M)	¥2,800
PC-FD512R(5"2HD/2DDFDD×2)	¥64,000
PC-H98-K09(増設FDDケーブル)	¥9,000
プリンセスメーカー2(ガイナックス)	¥148,000
標 ¥678,200 → IPL特別価格	
¥5,500×60回 ボ30,000×10回	
¥10,800×48回 ボ10,000×8回	
¥11,100×36回 ボ30,000×6回	

アクセス No.B09008

PC-9821CeMODEL S2(486SX25MHz15"CRT)	¥488,000
PC-9801-90(ビデオキャプチャーボードB)	¥85,000
PS98-1117-31(MS VIDEO FOR WINDOWS)	¥25,000
PS98-1118-31(MS Windows SonudSystem)	¥25,000
標 ¥623,000 → IPL特別価格	
¥4,700×60回 ボ30,000×10回	
¥5,700×48回 ボ35,000×8回	
¥8,100×36回 ボ40,000×6回	

アクセス No.B09005

PC-9821CeMODEL S2(486SX25MHz15"CRT)	¥488,000
標 ¥488,000 → IPL特別価格	
¥3,200×60回 ボ25,000×10回	
¥3,800×48回 ボ30,000×8回	
¥5,500×36回 ボ35,000×6回	

アクセス No.B09004

PC-9821CeModel S2(486SX25MHz15"CRT)	¥488,000
PC-FD512R(5×2ドライブ)	¥64,000
PC-H98-K09(変換ケーブル)	¥9,000
標 ¥561,000 → IPL特別価格	
¥8,600×60回 ボ	なし
¥5,200×48回 ボ30,000×8回	
¥4,800×36回 ボ50,000×6回	

単品だけもOK

単品でも5年間完全保証や代替機サービスがあります。もちろん、クレジットOK。

アクセス No.B09009 33.5% OFF

PC-9821CeModel S1(486SX20MHz15"CRT)	¥378,000
LHD-NS130J(124MB内蔵HDD)	¥79,800
MP96通信ポコ(9600bpsMNPクラス5)	¥68,800
SD-600(テテ型4段ボードOAデスク)	¥25,000
標 ¥551,600 → ¥367,200	
¥2,600×60回 ボ30,000×10回	
¥6,600×36回 ボ30,000×6回	
¥11,600×36回 ボ	なし

アクセス No.B09003

PC-9821CeModel S1(486SX20MHz15"CRT)	¥378,000
標 ¥378,000 → IPL特別価格	
¥1,000×60回 ボ28,000×10回	
¥6,800×48回 ボ	なし
¥5,400×36回 ボ20,000×6回	

PC-9801 BX

もうすぐ、学校でパソコンの授業も開始！待望の486マシン、低価格で登場。



アクセス No.B09013

PC-9801BX/U2(486SX20M)	¥218,000
PC-KD1522(15"0.31ピッチ・2モード対応)	¥99,800
PC-9872R(NECマウス)	¥10,000
PC-9801-86(サウンドボード)	¥25,000
MA-12C(防磁タイプスピーカー)	¥28,000
ミュージ郎500 V3(要MS-DOS,マウス)	¥145,000
PS98-1003-32(MS-DOS Ver5.0A)	¥9,800
LHD-FE240K(内蔵用240MBHDD)	¥74,800
BA34-8M(8MB増設RAMボード)	¥49,000
標 ¥659,400 → IPL特別価格	
¥5,300×60回 ボ30,000×10回	
¥7,300×48回 ボ30,000×8回	
¥10,800×36回 ボ30,000×6回	

アクセス No.B09014

PC-9801BX/U2(486SX20MHz,1.6M,3.5×2)	¥218,000
XC-1498CII(14"0.28カラーCRTチルト台付)	¥107,000
PC-9801-86(サウンドボードステレオPCM)	¥25,000
PS98-1003-32(MS-DOSVer5.0A)	¥9,800
MSWorksVer3.1(ワープロ,表計算,データベース)	¥29,800
フライトシュミレーター	¥12,800
ライフ&デスII	¥9,800
WINNING POST(光栄)	¥12,800
BIG-HONOUR(アートディング)	¥12,800
標 ¥437,800 → IPL特別価格	
¥2,900×60回 ボ20,000×10回	
¥6,300×36回 ボ20,000×6回	
¥13,900×24回 ボ	なし

アクセス No.B09011

PC-9801BX/U2(486SX20MHz1.6M3.5×2)	¥218,000
PC-TD151(0.31ピッチ,S端子,ビデオボード)	¥108,000
標 ¥326,000 → IPL特別価格	
¥1,600×60回 ボ20,000×10回	
¥7,500×36回 ボ	なし
¥7,600×24回 ボ20,000×4回	

基本セット

アクセス No.B09010

PC-9801BX/U2(486SX20MHz,1.6M,3.5×2)	¥218,000
MF-5517AJ IDEXON(17"0.28ドット,ハイレゾ対応)	¥218,000
標 ¥436,000 → IPL特別価格	
¥1,900×60回 ボ20,000×10回	
¥8,100×36回 ボ	なし
¥6,700×24回 ボ30,000×4回	

●モニターを変えた場合
MF-8217J(17"0.28ドット)¥274,800

¥5,600×60回 ボ	なし
¥3,700×36回 ボ30,000×6回	

組み合せ自由

モニターも5年間保証。
無料の代替機も用意されているので安心してお使いください。

アクセス No.B09012 43.5% OFF

PC-9801BX/U2(486SX20MHz,1.6M,3.5×2)	¥218,000
JBOXODP486SX-20(オーバードライブ)	¥69,000
LHD-FE340KA(内蔵用340MBHDD)	¥94,800
BA34-8M(8MB増設RAMボード)	¥49,000
MF-5517AJ IDEXON(17"0.28ドット,ハイレゾ対応)	¥218,000
標 ¥648,800 → ¥412,000	
¥3,500×60回 ボ30,000×10回	
¥9,700×36回 ボ20,000×6回	
¥13,900×24回 ボ30,000×4回	

PC-9801 BA

アクセス No.B09020 40% OFF

PC-9801BX/U2(486SX20MHz,1.6M,3.5×2)	¥218,000
MF-5517AJ IDEXON(17"0.28ドット)	¥218,000
標 ¥546,000 → ¥329,600	
¥1,800×60回 ボ30,000×10回	
¥5,400×36回 ボ30,000×6回	
¥10,100×24回 ボ30,000×4回	

PC-9821 As

ウィンドウズ環境での利用に最適。ハイコストパフォーマンスを実現した高機能98登場。



アクセス No.B09056

PC-9821As/U2(486DX33M)	¥448,000
PC-KM151(15"0.28ピッチマルチ対応)	¥148,000
BA34-8M(8MB増設RAMボード)	¥49,000
LHD-MA240P(内蔵用240MBHDD)	¥78,800
PS98-1003-32(MS-DOS Ver5.0A)	¥9,800
MS WINDOWS WITH MOUSE V3.1	¥24,800
PC-PR1000E/4(高速ページプリンタ,アウトラインフォント)	¥148,000
一太郎Ver5(日本語ワープロ)	¥68,000
標 ¥974,400 → IPL特別価格	
¥9,500×60回 ボ30,000×10回	
¥12,300×48回 ボ30,000×8回	
¥22,300×36回 ボ	なし

アクセス No.B09051

PC-9821As/U2(486DX33MHz,3.5×2)	¥448,000
MF-8217J IDEXON(17"0.28ドット)	¥23,800
標 ¥686,000 → IPL特別価格	
¥3,900×60回 ボ30,000×10回	
¥10,600×48回 ボ	なし
¥8,700×36回 ボ30,000×6回	

アクセス No.B09055

PC-9821As/U2(486DX33MHz,3.6M,3.5×2)	¥448,000
PC-9821A-E01(ウィンドウズアクセラレータA)	¥70,000
MF-5117AJ(17"0.28ドット,ハイレゾ対応)	¥218,000
BA34-8M(8MB増設RAMボード)	¥49,000
INTER-240A(内蔵240MBHDD)	¥93,800
標 ¥878,800 → IPL特別価格	
¥7,000×60回 ボ30,000×10回	
¥9,400×48回 ボ30,000×8回	
¥13,500×36回 ボ30,000×6回	

基本セット

アクセス No.B09050 38% OFF

PC-9821As/U2(486DX33MHz,3.5×2)	¥448,000
MF-5517AJ IDEXON(17"0.28ドット,ハイレゾ対応)	¥21,800
標 ¥666,000 → ¥414,800	
¥3,500×60回 ボ30,000×10回	
¥10,200×48回 ボ	なし
¥8,100×36回 ボ30,000×6回	

●モニターを変えた場合
MF-8217J(17"0.28ドット)¥433,000

¥3,900×60回 ボ30,000×10回	
¥8,700×36回 ボ20,000×6回	

組み合せ自由

モニターも5年間保証。
無料の代替機も用意されているので安心してお使いください。

アクセス No.B09053

PC-9821As/U2(486DX33MHz,3.6M,3.5×2)	¥448,000
PC-9821A-E01(ウィンドウズアクセラレータA)	¥70,000
MF-5117J(17"0.28ドット,ハイレゾ対応)	¥218,000
BA34-8M(8MB増設RAMボード)	¥49,000
INTER-240A(内蔵240MBHDD)	¥93,800
標 ¥878,800 → IPL特別価格	
¥1,100×84回 ボ48,000×14回	
¥8,200×60回 ボ20,000×10回	
¥12,600×36回 ボ30,000×6回	

アクセス No.B09057 31% OFF

PC-9821As/U2(486DX33MHz3.6M)	¥448,000
PC-KM151(15"0.28ピッチ・マルチ対応カラーCRT)	¥148,000
LHD-FM50TOWN(外付型50MBHDD/SCSI対応)	¥96,000
標 ¥692,000 → ¥477,000	
¥4,800×60回 ボ30,000×10回	
¥11,700×48回 ボ	なし
¥10,100×36回 ボ30,000×6回	

アクセス No.B09054

PC-9821As/U2(486DX33M)	¥448,000
MF-8217J IDEXON(17"0.28ドット)	¥238,000
INTER-240A(内蔵240MBHDD)	¥93,800
GA-1024A(グラフィックアクセラレータボード)	¥39,000
GA-JUST(一太郎V5をハイレゾ表示)	¥6,000
BA34-8M(8MB増設RAMボード)	¥49,000
PC-CD160FS(CD-ROMユニット)	¥125,000
PC-9801FA-02(インターフェイスボード)	¥30,000
PS98-1115-C1(日本語MS-WINDOWSVer3.1)	¥21,800
標 ¥1,050,600 → IPL特別価格	
¥10,100×60回 ボ30,000×10回	
¥13,000×48回 ボ30,000×8回	
¥23,100×36回 ボ	なし

IPL

株式会社　アイピーエル

鎌倉本社：〒248 鎌倉市雪の下4-1-12

PHONE：0467-24-7511(代)

FAX.0467-24-0561(24時間受付)

お支払い方法

- A　9ヵ月先からお支払い
- B　月々¥1,000から84回までOK
- C　ボーナスだけの10回払い
- D　カレッジクレジット

9ヵ月先からもOK。(就職してからのお支払い)大学、専門学校は原則として保証人不要。

- E　ステップアップクレジット
  ①ボーナス　1年目0円、2年目1,000円、3年目20,000円
  または夏だけのお支払い、冬だけのお支払い
  ②月々1,000円からスタート
  2年目5,000円、3年目10,000円
- F　法人向けリースシステム
- G　翌月一括払い
- H　商品到着払い
- I　現金(銀行振込・書留)

PC-9821 Ap

アクセス No.B09058

PC-9821Ap/U2(486DX2.66MHz、3.5×2)	¥550,000
MF-5517J(17"0.28ドット、ハイレゾ対応)	¥218,000
BA34-12M(12MB増設RAMボード、IOデータ)	¥72,000
LP-8000(超ハイスピード、A3、トナー付)	¥398,000
プリンタケーブル	¥3,000
MPS-500JH(無停電電源装置)	¥39,800
PC-9821A-E01(ウィンドウズアクセラレータA)	¥70,000

標 ¥1,350,800 → IPL特別価格

- ¥9,600×72回㋭45,800×12回
- ¥14,500×60回㋭30,000×10回
- ¥16,600×48回㋭40,000× 8回

アクセス No.B09059　41% OFF

PC-9821Ap/U2(486DX2、3.5×2、510MHD増設可)	¥550,000
XC-1498CII(14"0.28カラーCRTチルト台付)	¥107,000
PC-PR150N(A4、48ドット、明朝、毛筆、ゴシック体付)	¥69,800
SD-600(タテ型4段ボードOAデスク)	¥25,000

標 ¥751,800 → ¥500,600

- ¥1,300×84回㋭40,000×14回
- ¥5,100×60回㋭30,000×10回
- ¥9,600×36回㋭35,000× 6回

【全国無料配達】

アクセス No.B09060

PC-9821Ap/U2(486DX2.66MHz、3.5×2)	¥550,000
MF-5517J(17"0.28ドット、ハイレゾ対応)	¥218,000
BA34-12M(12MB増設RAMボード、IOデータ)	¥72,000
LP-8000(超ハイスピード、A3、トナー付)	¥398,000
プリンタケーブル	¥3,000
MPS-500JH(無停電電源装置)	¥39,800
PC-9821A-E01(ウィンドウズアクセラレータA)	¥70,000

標 ¥1,350,800 → IPL特別価格

- ¥9,600×72回㋭45,800×12回
- ¥14,500×60回㋭30,000×10回
- ¥16,600×48回㋭40,000× 8回

拡張セット

アクセス No.B09100

PC-PR1000/4(ページプリンタ、アウトラインフォント)	¥188,000
MF-5117J(17"0.28ドット1120×750ハイレゾ対応)	¥298,000

標 ¥486,000 → IPL特別価格

- ¥4,600×60回㋭　なし

アクセス No.B09101

EH-210EX(B)(外付210MBHDD、SCSI仕様)	¥149,000
WAB-S(ウィンドウ・アクセラレータ)	¥29,800
PC-9801-86(サウンドボード)	¥25,000
PS98-1115-31(日本語MS-WINDOWS Ver3.1)	¥21,800

標 ¥226,400 → IPL特別価格

- ¥3,400×60回㋭　なし

アクセス No.B09102

MF-5517AJ(17"0.28ドット、ハイレゾ対応)	¥218,000
PC-9801-85(ウィンドウズアクセラレータB)	¥70,000
BA34-4M(4MB内部増設RAMボード)	¥28,000

標 ¥316,000 → IPL特別価格

- ¥3,700×60回㋭　なし

PC-9821 Ae

アクセス No.B09061

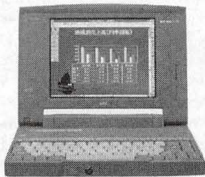
PC-9821Ae/U2(486SX25MHz、3.5×2)	¥358,000
PC-KM151(マルチ対応15"0.28ピッチ)	¥148,000
JBOXODP486SX-25(オーバードライブ)	¥86,000
BA34-8M(8MB増設RAMボード)	¥49,000
PC-9821A-E01(ウィンドウズアクセラレータA)	¥70,000

標 ¥711,000 → IPL特別価格

- ¥4,700×60回㋭35,500×10回
- ¥9,300×48回㋭20,000× 8回
- ¥11,300×36回㋭30,000× 6回

新製品　詳細はお問い合わせ下さい。

PC-9821 Ne



- ■高性能CPUi486™SX(33MHz)、NA/C(従来機)の約1.6倍高速化
- ■4,096色中256色表示可能な640X480/400ドットのTFTカラー液晶ディスプレイを搭載。
- ■32ビットローカルバス採用による高速グラフィック処理を実現。
- ■機能拡張に便利なPCMCIA 2.0/JEIDA Ver4.1仕様準拠のICカードスロット装備。

アクセス No.B09062

PC-9821Ne(カラー液晶、486SX(33MHz))	¥588,000
PC-9821Ne-B02(8MB増設RAM)	¥64,000
PC-9801NA-37U(120MB増設HDD)	¥90,000
PS98-1003-32(MS-DOS Ver5.0A)	¥9,800
PS98-1115-31(日本語MS-WINDOWS Ver3.1)	¥21,800
MS OFFICE FOR WIN	¥78,000
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス)	¥10,000

標 ¥861,600 → IPL特別価格

- ¥8,500×60回㋭30,000×10回
- ¥11,100×48回㋭30,000× 8回
- ¥15,700×36回㋭30,000× 6回

アクセス No.B09063　30.5% OFF

PC-9821Ne(カラー液晶。486SX(33MHz))	¥588,000
MP96通信ポコ(9600bpsMNPクラス5(インテグラン))	¥68,000
AP-300BK(48ドットカラー漢字熱転写)	¥59,800
PC-9801N-19(プリンタケーブル)	¥7,000

標 ¥723,600 → ¥500,900

- ¥5,400×60回㋭30,000×10回
- ¥10,800×48回㋭10,000× 8回
- ¥11,000×36回㋭30,000× 6回

アクセス No.B09064

PC-9821Ne(カラー液晶、486SX(33MHz))	¥588,000
PC-9801NA-37U(120MB増設HDD)	¥90,000
PC-9821Ne-B02(専用8MB増設RAM)	¥64,000
一太郎Ver5(日本語ワープロ)	¥68,000
PS98-1003-32(MSDOS Ver5.0A)	¥9,800
プリンセスメーカー2(ガイナックス)	¥14,800

標 ¥834,600 → IPL特別価格

- ¥8,000×60回㋭30,000×10回
- ¥10,500×48回㋭30,000× 8回
- ¥19,900×36回㋭　なし

アクセス No.B09065

PC-9821Ne(カラー液晶。486SX(33MHz))	¥588,000
PC-9821Ne-B02(8MB増設RAM)	¥64,000
PC-9801NA-37U(120MB増設HDD)	¥90,000
PS98-1003-32(MS-DOS Ver5.0A)	¥9,800
PS98-1115-31(日本語MS-WINDOWS Ver3.1)	¥21,800
PC-PR101/TN103(48ドット熱転写カラープリンタ)	¥69,800
PC-9801N-19(プリンタケーブル)	¥7,000
一太郎Ver5(日本語ワープロ)	¥68,000

標 ¥918,400 → IPL特別価格

- ¥9,300×60回㋭30,000×10回
- ¥12,100×48回㋭30,000× 8回
- ¥21,900×36回㋭　なし

PC-9801 NX C

アクセス No.B09066　31.5% OFF

PC-9801NX/C(カラー液晶、486SX(20MHz))	¥438,000
MP96通信ポコ(9600bpsMNPクラス5)	¥68,800
AP-300BK(48ドットカラー漢字熱転写)	¥59,800
PC-9801N-19(プリンタケーブル)	¥7,000

標 ¥573,600 → ¥390,900

- ¥3,100×60回㋭30,000×10回
- ¥7,500×36回㋭30,000× 6回
- ¥13,100×24回㋭30,000× 4回

アクセス No.B09067

PC-9801NX/C(カラー液晶、486SX(20MHz))	¥438,000
PC-9801NX/C-04(8MBRAMボード)	¥64,000
PC-9801NA-37U(120MB増設HDD)	¥90,000
PC-9801NX/C-01(数値データプロセッサ)	¥60,000

標 ¥652,000 → IPL特別価格

- ¥5,200×60回㋭30,000×10回
- ¥8,900×48回㋭20,000× 8回
- ¥10,600×36回㋭30,000× 6回

アクセス No.B09068

PC-9801NX/C(カラー液晶。486SX(20MHz))	¥438,000
PC-9801NX/C-04(8MBRAMボード)	¥64,000
PC-9801NA-37U(120MB増設HDD)	¥90,000
PS98-1003-32(MS-DOS Ver5.0A)	¥9,800
一太郎Ver5(日本語ワープロ)	¥68,000
PC-PR101/TN103(48ドット熱転写カラープリンタ)	¥69,800
PC-9801N-19(プリンタケーブル)	¥7,000
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス)	¥10,000

標 ¥756,600 → IPL特別価格

- ¥6,800×60回㋭30,000×10回
- ¥10,800×48回㋭20,000× 8回
- ¥13,100×36回㋭30,000× 6回

PC-9801 NS/R

アクセス No.B09069　36.5% OFF

PC-9801NS/R(486SX(16MHz))	¥288,000
AP-300BK(48ドットカラー漢字熱転写)	¥59,800
PCPRCB1(プリンタケーブル)	¥6,800
MP96通信ポコ(9600bpsMNPクラス5)	¥68,800

標 ¥423,400 → ¥269,200

- ¥1,000×60回㋭27,000×10回
- ¥5,100×36回㋭20,000× 6回
- ¥12,300×24回㋭　なし

アクセス No.B09070

PC-9801NS/R(白黒液晶、486SX(16MHz))	¥288,000
ENR-8000(8MB増設RAM)	¥43,000
Pack-NR340(内蔵340MHDD)	¥138,000
PC-PR101/TN103(48ドット熱転写カラープリンタ)	¥69,800
PC-9801N-19(プリンタケーブル)	¥7,000
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス)	¥10,000

標 ¥555,800 → IPL特別価格

- ¥3,400×60回㋭30,000×10回
- ¥6,700×48回㋭20,000× 8回
- ¥9,600×36回㋭20,000× 6回

単品だけもOK

単品でも5年間完全保証や代替機サービスがあります。もちろん、クレジットOK。

アクセス No.B09071

PC-9801NS/R(白黒液晶486SX(16MHz))	¥288,000
PC-9801NS/R-04(8MB増設RAMボード)	¥64,000
LHD-NS130J(124MB内蔵HDD(ロジテック))	¥79,800
PS98-1003-32(MS-DOSVer5.0A)	¥9,800
PS98-1115-31(日本語MS-WINDOWS Ver3.1)	¥21,800
MS WorksVer3.1(ワープロ表計算データベース)	¥29,800
PC-PR101/TN103(48ドットカラープリンタ)	¥69,800
PR101/TN103-41(オートシートフィーダー)	¥9,800
IFC-98N/15(プリンタケーブル1.5m)	¥5,000
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス)	¥10,000

標 ¥587,800 → IPL特別価格

- ¥3,900×60回㋭30,000×10回
- ¥6,000×48回㋭28,000× 8回
- ¥9,000×36回㋭28,000× 6回

拡張セット

アクセス No.B09103

EH-210EX(D)(外付210MBHDD、SCSI仕様)	¥149,800
EMJ-6000S(EMS対応、6MB増設RAMボード)	¥44,800

標 ¥194,600 → IPL特別価格

- ¥2,900×60回㋭　なし

アクセス No.B09104

LFD-581F(5"2HDシングルフロッピーディスク)	¥37,800
PC-9801N-15(FDD増設ケーブル)	¥9,800

標 ¥47,600 → IPL特別価格

- ¥1,700×24回㋭　なし

アクセス No.B09105

MF-5517AJ IDEXON(17"0.28ドット、ハイレゾ対応)	¥218,000
PC-9801-85(高速描画、ウィンドウズアクセラレータB)	¥70,000
BA34-4M(4MB内部増設RAMボード)	¥28,000

標 ¥316,000 → IPL特別価格

- ¥3,700×60回㋭　なし

EPSON

新製品　詳細はお問い合わせ下さい。

UPGRADE NOTE(アップグレード・ノート)

アクセス No.B09074

PC-486GRS3(486DX2.50MHz3.5"2FD・5"1F)	¥493,000
PCSKB2(拡張ビデオボード、640×480、256色可)	¥60,000
INTER-240G(内蔵240MBHDD、SCSI仕様)	¥188,000
EP-RB7D-8MS(8MB内部増設RAMボード)	¥59,000
MF-8217J IDEXON(17"0.28ドット)	¥238,000
PCMS2(Windowsに必要不可欠マウス)	¥5,800
PCM34(日本語MS-DOS(Ver5.3))	¥12,800
MS-WINDOWS Ver3.1	¥19,800
一太郎Ver5(日本語ワープロ)	¥68,000

標 ¥1,144,400 → ¥665,700

- ¥9,100×60回㋭30,000×10回
- ¥10,500×48回㋭38,000× 8回
- ¥21,600×36回㋭　なし

パーソナルコンピュータ PC-486GR Super

アクセス No.B09073　41% OFF

PC-486NOTE ASC2(486SX5×2FDD、TFTカラー)	¥448,000
PCNTZRM41A(4MB増設RAM)	¥36,000
PCCRC AS用CRTケーブル	¥3,800
BJ-220JC(A4版バブルジェットプリンタ)	¥98,000
IFC-98N/15(プリンタケーブル1.5m)	¥5,000

標 ¥590,800 → IPL特別価格

- ¥5,700×60回㋭30,000×10回
- ¥11,400×36回㋭30,000× 6回
- ¥18,700×24回㋭30,000× 4回

IPL USER'S CAMPAIGN
IPLユーザー還元キャンペーン

第1弾!! IPLから感謝!感謝!のプレゼント!!

期間 8月1日～9月30日

第2弾!! 特別価格で"感謝の気持"をお返しします。!!

第3弾!! インストール・セットアップ特別価格実施中!!

株式会社 アイピーエル 鎌倉本社 0467-24-7511

全国IPL EXPRESS

FAX―0467-24-0561　銀　座―03-3541-3058
青　山―03-3470-0061　大　阪―06-311-2736
札　幌―011-621-1444　仙　台―022-266-0531
広　島―082-293-7881　福　岡―092-481-2644

● 電話受付時間AM10:00～PM8:00(年中無休) ●

FUJITSU

FM TOWNS II



468Townsを自分の味方にする。使ってみるとその実力がよくわかります。

FM TOWNS 電脳Week in IPL アイピーエル

【 全国無料配達 】

アクセス No.B09110 40% OFF

- FMTOWNS II-HR20(486SX20MHz強力AV機能) ¥328,000
- FMT-DP5351(14"0.18ピッチ) ……¥89,800
- FMT-KB107(TOWNSテンキー付) …¥30,000
- LHD-FM120K(内蔵用120MBHDD) …¥59,800
- FMT-416(TVチューナーカード) ……¥38,800
- MP96通信ポコ(9600bps MNPクラス5) …¥68,800

標 ¥615,200 → ¥369,700

- ¥2,600×60回㊬30,000×10回
- ¥5,700×48回㊬20,000× 8回
- ¥11,700×36回㊬ なし

アクセス No.B09111

- FMTOWNS II-HR20(486SX20MHz強力AV機能) ¥328,000
- FMT-DP5351(14"0.18ピッチ) ……¥98,800
- FMT-KB107(TOWNSテンキー付) …¥30,000
- FMT-416(TVチューナーカード) ……¥38,800
- KID PIX(子供も大人も楽しめる絵描きソフト) …¥10,800
- 大航海時代II ……¥11,800
- 信長の野望 覇王伝(マウス、100～400自動) ¥14,800
- レッサーメルン ……¥11,800

標 ¥535,800 → IPL特別価格

- ¥3,600×60回㊬30,000×10回
- ¥10,700×36回㊬ なし
- ¥10,500×24回㊬30,000× 4回

アクセス No.B09112 42% OFF

- FMTOWNS II-HR20(486SX20MHz強力AV機能) ¥328,000
- FMT-DP5351(14"0.18ピッチ) ……¥89,800
- FMT-KB107(TOWNSテンキー付) …¥30,000
- FMT416(TVチューナーカード) ……¥38,800
- MP96通信ポコ(9600bpsMNPクラス5) ¥68,800
- SD-600(タテ型4段ボード・OAデスク) …¥25,000

標 ¥580,400 → ¥337,700

- ¥1,600×60回㊬30,000×10回
- ¥5,200×36回㊬30,000× 6回
- ¥9,800×24回㊬30,000× 4回

アクセス No.B09129

- FMTOWNS II-HR20(486SX20MHz CD-ROM装置) ¥328,000
- FMT-DP5361(14"0.26ピッチ、アナログRGB) ¥138,000
- FMT-KB107(TOWNSテンキー付) …¥30,000
- LHD-FM240K(内蔵用240MBHDDロジテック) ¥89,800
- XMT-8000S(8MB増設メモリ) ……¥39,800
- 日本語MS-DON(V5.0) ……¥12,800
- FM-OASYS HD版(ワープロソフト、グラフ作成CDROM辞書) ¥58,000
- F-BASIC386コンパイラ(V2.1) …¥45,000
- many COLORS(1677万色中256色グラフィックエディター) ¥9,800
- トキオ ……¥12,800
- スーパーリアル麻雀PII&III ……¥11,800
- セットアップサービス(HDD RAMなど1台につき2,000円) ¥4,000
- インストールサービス(MS-DOS 5,000円) ……¥5,000
- インストールサービス(アプリケーションソフト1本×5,000円) ¥10,000

標 ¥794,800 → IPL特別価格

- ¥6,400×60回㊬30,000×10回
- ¥10,300×48回㊬20,000× 8回
- ¥12,500×36回㊬30,000× 6回

アクセス No.B09113

- FMTOWNS II-HR20(486SX20MHz) ¥328,000
- FMT-DP5351(14"0.38ピッチ、アナログRGB) ¥89,800
- FMT-KB107(TOWNSテンキー付) …¥30,000
- LHD-FM240K(内蔵用240MBHDD) …¥89,800
- XMT-8000S(8MB増設メモリ) ……¥39,800
- FM-OASYS HD版(日本語ワープロソフト) ¥58,000
- FMPR-221G(48ドットカラー漢字プリンター) ¥120,000
- FM60-711(プリンターケーブル) ……¥6,800

標 ¥762,200 → IPL特別価格

- ¥5,600×60回㊬30,000×10回
- ¥9,400×48回㊬20,000× 8回
- ¥11,300×36回㊬30,000× 6回

単品だけもOK

アクセス No.B09114

- FMTOWNS II-HR100(486SX20MHz、100MHD) …¥408,000
- FMT-DP5351(14"0.38ピッチ) ……¥89,800
- FMT-KB107(TOWNSテンキー付) …¥30,000
- XMT-4000S(4MB増設メモリ) ……¥19,800
- 日本語MS-DOS V3.1(APインストール用) …¥9,800
- 日本語MS WINDOWS MME V3.0 ……¥34,800
- セットアップサービス(HDD、RAMなど1につき) ¥2,000
- インストールサービス(MS-DOS) …¥5,000
- インストールサービス(アプリケーションソフト×1) ¥5,000

標 ¥604,200 → IPL特別価格

- ¥1,600×72回㊬40,000×12回
- ¥5,000×60回㊬26,000×10回
- ¥9,400×36回㊬30,000× 6回

FM TOWNS マーティー MARTY

アクセス No.B09115

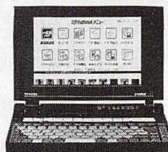
- FM MARTY(32ビットCPU、CD-ROM内蔵) …¥98,000

標 ¥98,000 → IPL特別価格

- ¥1,100×36回㊬10,000× 6回
- ¥2,800×36回㊬ なし
- ¥4,100×24回㊬ なし

TOSHIBA

DynaBook EZ486



一太郎dash & ロータス1-2-3を内蔵!! ワープロ感覚ですぐ使える。

アクセス No.B09116

- DynaBOOK EZ(486SX25、一太郎dash、1-2-3内蔵) ¥248,000
- J31HDP12(120MBハードディスクパック) ……¥140,000
- MEMC08PA(増設8MBメモリカード) ¥64,800
- J31D5742(日本語MS-Windows3.0A) …¥25,000
- J31MS002(2ボタンマウス) ……¥10,000

標 ¥487,800 → IPL特別価格

- ¥3,000×60回㊬30,000×10回
- ¥4,600×48回㊬30,000× 8回
- ¥7,300×36回㊬30,000× 6回

アクセス No.B09117

- DynaBOOK EZ(486SX25、一太郎dash、1-2-3内蔵) ¥248,000
- MEMC08PA(増設8MBメモリカード) ¥64,800
- Dyna Pack200v(200MB内蔵HDD) …¥138,000
- Deskjet 505J(A4サーマルインクジェットプリンター) ¥99,800
- DESKJET-505J カラーキット ¥12,000
- J315526日英MS-DON V5 ……¥23,000
- J31D5742 MS-WIN3.0A ……¥25,000

標 ¥610,600 → IPL特別価格

- ¥6,300×60回㊬40,000×10回
- ¥7,200×48回㊬50,000× 8回
- ¥11,600×36回㊬50,000× 6回

アクセス No.B09118

- DynaBOOK EZ(486SX25、一太郎dash、1-2-3内蔵) ¥248,000
- PIO-31SS-G4MN(4MB増設メモリ) ¥28,000

標 ¥300,000 → IPL特別価格

- ¥1,600×60回㊬20,000×10回
- ¥2,600×36回㊬30,000× 6回
- ¥6,000×24回㊬30,000× 4回

DynaBook V486シリーズ

アクセス No.B09119 25% OFF

- J-3100VS/121WW(486SX20MHz、ホワイト・120MB) ¥488,000
- PIO-31SS-G8MN(8MB増設メモリ) ¥52,000
- J31DPR03(10'48ドット漢字熱転写プリンタ) …¥69,800
- 筆まめ VER.3(自動レイアウト機能内蔵) …¥14,800
- 一太郎 Ver4(MS-DOS版 拡張メモリをEMSメモリとして可。) ¥68,000

標 ¥692,600 → IPL特別価格

- ¥4,100×60回㊬40,000×10回
- ¥4,500×48回㊬50,000× 8回
- ¥9,800×36回㊬40,000× 6回

アクセス No.B09120

- J-3100VS/E 121TW(486SX20MHz、カラー・120MHDD) ¥658,000
- Deskjet 505J(A4サーマルインクジェットプリンター) ¥99,800
- DESKJET-505J(カラーキット) …¥12,000
- IFC-3100/15(プリンタケーブル1.5m) ¥5,500
- MS Word FOR WIN3(新世代ワープロソフト) ¥58,000
- The CARD 5(カード型データベース機能強化) ¥48,000
- 筆まめ VER.3(自動レイアウト機能内蔵) …¥14,800

標 ¥896,100 → IPL特別価格

- ¥9,000×60回㊬30,000×10回
- ¥10,400×48回㊬38,000× 8回
- ¥16,500×36回㊬30,000× 6回

アクセス No.B09121

- J-3100VS/E121TW(486SX20MHz、カラー・120MB) ¥658,000
- HP-Deskjet505J(サマーインクジェットプリンター) ¥99,800
- カラーキット(HD DESKJET505Jをカラーに) …¥12,000
- IFC-3100/15(プリンターケーブル(1.5m)) …¥5,500
- MS Word FOR WIN3(WINDONS3対応) ¥58,000
- MS Excel WIN3(画面分割サイズ変更自在) ¥98,000
- TheCARD5(カード型データベース機能強化) …¥48,000

標 ¥979,300 → IPL特別価格

- ¥10,100×60回㊬30,000×10回
- ¥11,700×48回㊬38,000× 8回
- ¥18,800×36回㊬30,000× 6回

SHARP

X68000 PERSONAL WORKSTATION・XVI



アクセス No.B09122 51% OFF

- CZ-674CH(高速16MHz、メモリ2MB) …¥298,000
- CZ-608DH(14"0.28ピッチ、デュアルスキャン) ¥94,800

標 ¥392,800 → ¥193,000

- ¥1,400×60回㊬15,000×10回
- ¥2,200×48回㊬15,000× 8回
- ¥3,600×36回㊬15,000× 6回

アクセス No.B09123

- CZ-510CB(高速68030搭載、4MBメモリ、80MHD) ¥488,000
- CZ-614DTN(15"0.31ピッチ、リモコン付) ¥135,000
- CZ-5BE4(4MB増設RAMボード) ……¥54,800
- CZ-5MP1(数値演算プロセッサボード) …¥54,800
- CZ-8PC5-BK(48ドットカラー) ……¥96,800
- CZ-285LSD(Cコンパイラ) ……¥44,800
- CZ-225BSV(画面に見たままの文書作成ができる) ¥32,000

標 ¥906,200 → IPL特別価格

- ¥7,000×60回㊬38,000×10回
- ¥9,600×48回㊬38,000× 8回
- ¥14,100×36回㊬38,000× 6回

アクセス No.B09124 42% OFF

- CZ-634CTN(高速16MHz、メモリ2MB) …¥368,000
- CZ-614DTN(15"0.31ピッチ、リモコン付) ¥135,000
- CZ-285LSD(Cコンパイラ) ……¥44,800
- CZ-247MSD(ミュージックソフト) ……¥28,800
- CZ-213MSD(ミュージックツール) ……¥18,800
- CZ-248MSD(MUSIC PRO用データ) ……¥8,800
- CZ-214MSD(SOUND PRO68K) ……¥15,800
- CZ-215MSD(サンプリングエディタ) …¥17,800
- CZ-261MSD(MusicstudioPRO68K MIDI V2) ¥28,800
- CZ-253BSD(カード型リレーショナルデータベース) ¥29,800

標 ¥696,400 → IPL特別価格

- ¥3,300×60回㊬30,000×10回
- ¥4,900×48回㊬30,000× 8回
- ¥7,700×36回㊬30,000× 6回

アクセス No.B09125 53% OFF

- CZ-634CTN(高速16MHz、メモリ2MB) …¥368,000
- CZ-607DBK(14"0.31ピッチ、リモコン付) ¥99,800

標 ¥467,800 → ¥218,000

- ¥2,000×60回㊬15,000×10回
- ¥2,000×48回㊬20,000× 8回
- ¥3,500×36回㊬20,000× 6回

Macintosh

アクセス No.B09126

- MAC COLOR CLASSIC4MB/HD80 …¥238,000

標 ¥238,000 → IPL特別価格

- ¥1,300×60回㊬15,500×10回
- ¥2,100×48回㊬15,000× 8回
- ¥3,400×36回㊬15,000× 6回

アクセス No.B09127

- MACCOLORCLASSIC4MB/HD160 …¥278,000
- MAC2MBメモリ拡張キット(2MB増設メモリ) ¥35,000
- MAC256K VRAM拡張キット …¥15,000
- STYLE WRITER2(インクジェットプリンター) ¥78,000

標 ¥406,000 → IPL特別価格

- ¥4,300×60回㊬15,000×10回
- ¥5,600×48回㊬15,000× 8回
- ¥7,900×36回㊬15,000× 6回

アクセス No.B09128

- Macintosh LC/3 4MB/HD160 ……¥308,000
- MAC4MBメモリ拡張キット ……¥35,000
- MAC256K VRAM拡張キット …¥15,000
- MAC13"カラーディスプレイ(RGBカラー) …¥130,000
- APLLE拡張キーボードII/J(カナキーボード) ¥30,000
- StyleWinter(インクジェットプリンター) …¥98,000

標 ¥616,000 → IPL特別価格

- ¥4,800×60回㊬30,000×10回
- ¥6,700×48回㊬30,000× 8回
- ¥10,000×36回㊬30,000× 6回

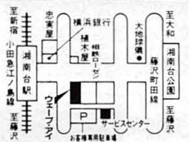
ウェーブ・アイにおいでよ!!

ベストなプランをご提案
HOT情報を取りそろえて
プロアドバイザーがお待ちしております。

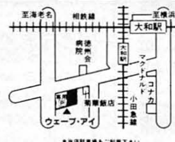
ウェーブアイ各店にてWINDOWS体験フェアー開催中!!



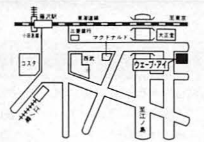
湘南台店
小田急江ノ島線湘南台駅下車
徒歩0分
藤沢市湘南台1-10-1
☎0466-43-1771
定休日／第2・3火曜日



大和店
小田急江ノ島線、相鉄線大和駅
下車厚木基地方面徒歩5分
大和市中央5-6-29
☎0462-63-9898
定休日／火曜日



藤沢店
JR東海道線、小田急江ノ島線
藤沢駅下車徒歩3分
藤沢市南藤沢8-1
☎0466-28-1771
定休日／火曜日



超特価セール!品切れご容赦!!

PC-9801BX/U2
標準価格218,000円の品
特価149,800円 31%引

＋ 14インチ0.28mmCRT
＋内蔵100MBハードディスク
合計標準価格357,600円の品
セット特価215,000円 40%引

PC-9801NS/R
標準価格288,000円の品
特価189,800円 34%引

＋ 120MBハードディスク
セット特価219,800円

PC-9821AS/U2
14インチハイレゾCRT
標準価格546,000円の品
特価358,000円 34%引

98NOTE用170MB
ハードディスク
標準価格69,800円の品
特価45,800円 34%引

中古TOWNSII-UX20
標準価格288,000円の品
特価109,800円 62%引

PC-386GE2
14インチ0.31mmCRT
標準価格342,800円の品
特価148,000円 57%引

CASIO ワープロ
HW-9800HR
標準価格278,000円の品
特価99,800円 64%引

NEC ワープロ
PWP-5SV
標準価格200,000円の品
特価109,800円 45%引

NEC プリンター PC-PR150N
標準価格69,800円の品
特価34,800円 50%引

aiwa モデム
2400bps
特価14,800円

98用3.5インチ
シングルドライブ
特価14,800円

NEC プリンターPC-PR201/63
標準価格135,000円の品
特価75,800円 44%引

EPSON プリンターAP-1000PC
標準価格99,800円の品
特価59,800円 40%引

FAXモデム
(98用・Mac用)
特価20,900円

98用240MB外付け
ハードディスク
特価69,800円

Macカラークラシック4MB-HD160
標準価格278,000円の品
特価149,800円 46%引



NECマイコンプラザ・富士通FM

新型パソコン続々登場
今!98が安い!!

Pentiumマシン

プラン901

品名	価格
PC-9821Af/U9W (Pentium/60MHz、7.6MB、510MBHDD、Windowsセット済)	1,200,000円
MF-8217J(17インチフラットスクリーン、マイコン制御マルチCRT)	228,000円

定価合計1,428,000円 ➡ ウェーブ・アイ特価

18,000円×48回	ボーナス50,000×8回
14,000円×60回	ボーナス49,000円×10回
19,600円×72回	ボーナス　なし

98 FELLOW

プラン902　98BX超お買得ゲーマーズセット

品名	価格
PC-9801BX/U2(i486SX／20MHz、3.5″FDD)	218,000円
CU-14MD(ドットピッチ0.31mm、ノングレアCRT)	74,800円
SS-10II(FM音源ボードスピーカー内蔵)	16,800円
ダービースタリオン(シミュレーションゲーム)	9,800円
信長の野望・覇王伝(歴史シミュレーションゲーム)	9,800円
雀じゃか雀	7,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
バスマウス	4,500円
フロッピィディスク(3.5インチ2HD×10枚)	プレゼント

定価合計351,300円 ➡ 現金特価235,000円

8,000円×24回	ボーナス20,500円×4回
5,000円×36回	ボーナス17,500円×6回
6,200円×48回	ボーナス　なし

プラン903　98BXパソコン入門セット

品名	価格
PC-9801BX/U2(i486SX/20MHz、3.5″FDD)	218,000円
CU-14MD(ドットピッチ0.31mm、ノングレアCRT)	74,800円
PC-PR150N(純正48ドット熱転写プリンタ)	69,800円
プリンタケーブル	6,800円
MS-WORKS(ワープロ、表計算、データベースなど)	29,800円
PS98-1003-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
バスマウス	4,500円
フロッピィディスク(3.5インチ2HD×10枚)	プレゼント

定価合計413,500円 ➡ 現金特価259,800円

8,000円×24回	ボーナス27,500円×4回
5,000円×36回	ボーナス22,500円×6回
6,900円×48回	ボーナス　なし

プラン904　98BXウィンドウズ入門セット

品名	価格
PC-9801BX/U2(i486SX/20MHz、3.5″FDD)	218,000円
ACM-1404NV(14インチハイレゾ対応ディスプレイ)	98,000円
100MB内蔵ハードディスク	46,800円
WAB-S(WINDOWSアクセラレータ)	29,800円
BA34-4M(4MB増設RAM)	28,000円
PS98-1003-32(日本語MS-DOS Ver5.0A)	9,800円
MS-WINDOWS Ver3.1	21,800円
バスマウス	4,500円
フロッピィディスク(3.5インチ2HD×10枚)	プレゼント

定価合計456,700円 ➡ 現金特価299,800円

10,000円×24回	ボーナス27,500円×4回
6,000円×36回	ボーナス25,000円×6回
7,900円×48回	ボーナス　なし

機能にご満足98MATE

プラン905　98AS超お買い得基本セット

品名	価格
PC-9821AS/U2(i486DX/33MHz・3.5″FDD)	448,000円
MF-8217J(17インチフラットスクリーン、マイコン制御マルチCRT)	228,000円
AD-W170A(170MB内蔵ハードディスク)	74,800円
PS98-1003-32(日本語MS-DOS Ver5.0A)	9,800円
バスマウス	4,500円
フロッピィディスク(3.5インチ2HD×10枚)	プレゼント

定価合計765,100円 ➡ 現金特価489,800円

10,000円×36回	ボーナス39,000円×6回
7,900円×48回	ボーナス30,000円×8回
10,900円×60回	ボーナス　なし

プラン906　98AS超お買い得WINDOWSセット

品名	価格
PC-9821AS/U2(i486DX/33MHz・3.5″FDD)	448,000円
MF-5517J(17インチフラットスクリーン、マルチCRT)	218,000円
LHD-MA240PA(240MB内蔵ハードディスク)	78,800円
CP-500S(カシオページプリンタ、600dpiの高精細)	128,000円
プリンタケーブル	6,800円
BA34-8M(8MB増設RAM)	49,000円
PS98-1003-32(日本語MS-DOS Ver5.0A)	9,800円
MS-WINDOWS Ver3.1	21,800円
MS-WINDOWS OFFICE(EXCEL4.0+WORD5.0)	78,000円
バスマウス	4,500円
フロッピィディスク(3.5インチ2HD×10枚)	プレゼント

定価合計1,042,700円 ➡ ウェーブ・アイ特価

11,000円×48回	ボーナス45,000円×8回
9,000円×60回	ボーナス39,000円×10回
13,700円×72回	ボーナス　なし

プラン907　98AP超お買い得セット

品名	価格
PC-9821AP/U2(i486DX2/66MHz・3.5″FDD)	550,000円
PC-KD1521(15インチ高解像度CRT)	89,800円
AD-W250A(250MB内蔵ハードディスク)	74,800円
BJ-220JC(A3可能、速い、綺麗バブルジェットプリンタ)	99,800円
プリンタケーブル	6,800円
PS98-1003-32(日本語MS-DOS Ver5.0A)	9,800円
バスマウス	4,500円
フロッピィディスク(3.5インチ2HD×10枚)	プレゼント

定価合計835,500円 ➡ ウェーブ・アイ特価

13,000円×36回	ボーナス41,000円×6回
9,000円×48回	ボーナス39,000円×8回
11,600円×72回	ボーナス　なし

新型98MULTI

プラン908

品名	価格
PC-9821Ce/S2(i486SX/25MHz・MS-WINDOWSインストール済) CRT/0.31mm・CD-ROM・マイク・マウス・MS-DOSが標準装備	488,000円
AP-700(48ドットカラー熱転写プリンタ)	74,800円
プリンタケーブル	6,800円

定価合計569,600円 ➡ ウェーブ・アイ特価

8,500円×36回	ボーナス30,500円×6回
6,500円×48回	ボーナス20,500円×8回
9,000円×60回	ボーナス　なし

ノートパソコン・ペンパソコンもお買得!!

プラン909　98NS R超お買い得セット

品名	価格
PC-9801NS/R(i486SX/16MHz)	288,000円
PC-PR150N(純正48ドット熱転写プリンタ)	69,800円
プリンタケーブル	6,800円
PS98-1003-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
フロッピィディスク(3.5インチ2HD×10枚)	プレゼント

定価合計374,400円 ➡ 現金特価229,800円

8,000円×24回	ボーナス18,500円×4回
5,000円×36回	ボーナス16,000円×6回
6,000円×48回	ボーナス　なし

プラン910

PC-9821NE(i486SX/33MHz、TFTカラー液晶、640×480)

定価588,000円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,000円×36回	ボーナス30,000円×6回
6,000円×48回	ボーナス30,000円×8回

プラン912

PC-9801P(i486SXJ/20MHz、ペンパソコン、Winセット済)

定価560,000円 ➡ ウェーブ・アイ特価

13,500円×24回	ボーナス34,000円×4回
9,000円×36回	ボーナス26,000円×6回

プラン941

PC-486NASX2(i486SX/25MHz、STN液晶)

定価328,000円 ➡ ウェーブ・アイ特価

10,000円×24回	ボーナス25,000円×4回
6,000円×36回	ボーナス23,000円×6回

プラン911

PC-9821NX/C(i486SXJ/20MHz、TFTカラー液晶)

定価438,000円 ➡ ウェーブ・アイ特価

10,000円×24回	ボーナス31,000円×4回
6,000円×36回	ボーナス27,000円×6回

プラン940

PC-486NAS2(i486SX/25MHz)

定価248,000円 ➡ ウェーブ・アイ特価

7,000円×24回	ボーナス18,500円×4回
4,000円×36回	ボーナス18,000円×6回

プラン942

PC-486NASC2(i486SX/25MHz、TFTカラー液晶)

定価448,000円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,000円×36回	ボーナス26,000円×6回
6,000円×48回	ボーナス27,000円×8回

通信販売のご利用は

フリーダイヤル **0120-00-9898**

TEL 0462-60-0999
FAX 0462-62-9995
神奈川県大和市中央5－6－29
受付時間AM10:00～PM8:00

- **お申し込みは** お電話・FAX・お葉書で
- **お届けは** 全国配送(有料)
  - ★指定日配達
  - ★時間帯指定配達(午前・午後・夜間)
  - ★代金引換え配達(有料)
- **お支払は** 安心の代金引換え(お届け時にいただきます)
  銀行振込(振込後のお届けとなります)

振込口座 横浜銀行 湘南台支店 当座0000467

確かな商品をお届けします

〒242
神奈川県大和市中央
5－6－29
株ウェーブアイ行

注文書
1.お名前
2.住所
3.電話番号
4.年齢(18歳未満の方)
5.職業
6.保護者名(未成年の方)
7.商品名(プランナンバー)
8.支払い方法(現金一括・クレジット
★クレジットの場合
月々○円×○回
ボーナス○円×○回

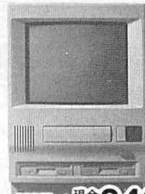
●お得なクレジット
★超低金利
★7ヶ月先からの支払いスタートもOK
★ボーナスだけで6回払いまでOK
★84回までのロングクレジット
★ボーナス一括払いもOK
★ステップアップクレジット

WAVE EYE
株式会社ウェーブ・アイ

LAB・シャープEXE SHOP

FM-TOWNSがお買得!!
安いだけじゃない
今買うとさらに得するトクトクフェア実施中!!
チャンス!チャンス!

TOWNSII-UR20



プラン913 TOWNS-URホビーセット

FM-TOWNS II-UR20(i486SX/20MHz・一体型)	288,000円
FMM-KB305(テンキー付・JISキーボード)	7,800円
信長の野望・覇王伝	14,800円
ジェノサイドスクウェア	12,800円
HYPER GIRL亜紀子	7,800円
同級生	8,800円
フリーソフトウェアーコレクション6	2,500円

トクトクフェア対象

定価合計342,500円 ➡ 現金特価**242,000円**

6,800円×24回	ボーナス29,500円×4回
5,000円×36回	ボーナス19,000円×6回
6,400円×48回	ボーナス なし

TOWNSII-HR20

プラン915

FM-TOWNS II-HR20(i486SX/20MHz)	328,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39㎜・ノングレアCRT)	69,800円
FMT-KB305(テンキー付・JISキーボード)	7,800円
FP-150FX(48ドットカラー熱転写プリンタ)	59,800円
プリンタケーブル	3,800円
manyColors(高性能グラフィックエディター)	9,800円
FMT-412A(ビデオカード2)	40,000円
FJ-SIM32-4MS(4MB増設RAM)	20,000円
フリーソフトウェアーコレクション6	2,500円



トクトクフェア対象

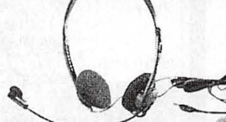
定価合計541,500円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

6,800円×36回	ボーナス28,000円×6回
5,000円×48回	ボーナス24,000円×8回
7,600円×60回	ボーナス なし

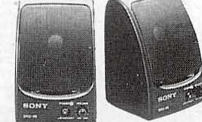
トクトクフェア第3弾
ウェーブ・アイでTOWNS-HRかURを買うと
BIGなプレゼント

いずれか1点もらえる

●TOWNSヘッドセット



●アンプ内蔵スピーカー



●4MB増設メモリー



●通信モデム



プラン914

FM-TOWNS II-UR20(i486SX/20MHz・一体型)	288,000円
FMM-KB305(テンキー付・JISキーボード)	7,800円
AP-300(48ドット熱転写プリンタ)	59,800円
100MBハードディスク	99,800円
FMT-416(TVチューナーカード)	38,800円
プリンタケーブル	3,800円
フリーソフトウェアーコレクション6	2,500円

定価合計500,500円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

6,500円×36回	ボーナス25,500円×6回
5,000円×48回	ボーナス20,500円×8回
7,100円×60回	ボーナス なし

トクトクフェア対象

プラン916 TOWNS-HR本格WINセット

FM-TOWNS II-HR20(i486SX/20MHz)	328,000円
FMT-DP5351(ドットピッチ0.38㎜・トリニトロンCRT)	89,800円
FMT-KB107(テンキー付・JISキーボード)	30,000円
240MB内蔵ハードディスク	85,000円
FMT-461(1,677万色フルカラーカード)	128,000円
FJ-SIM32-8MS(8MB増設RAM)	40,000円
MS-WINDOWS Ver3.1(CD-ROM)	18,800円
日本語MS-DOS Ver5.0	12,800円

定価合計732,400円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,000円×48回	ボーナス25,000円×8回
7,500円×60回	ボーナス21,000円×10回
9,800円×72回	ボーナス なし

トクトクフェア対象

TOWNS-MARTY
すぐ使えるのがうれしい

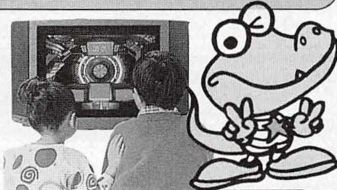
プラン917

FM-TOWNS-MARTY
ボーカルマイク
CDGカラオケソフト
FMM-MO301(マウス)
アンプ内蔵ステレオスピーカ
KidPix-Jr(お絵書きソフト)
キャリング収納バッグ



MARTYセット価格
99,800円

7,000円×12回	ボーナス14,000円×2回
4,000円×18回	ボーナス14,500円×3回
4,900円×24回	ボーナス なし



プラン918

FM-TOWNS-MARTY
14型テレビ
FMM-KB305(キーボード)
FMM-MO301(マウス)
アンプ内蔵ステレオスピーカ
KidPix-Jr(お絵書きソフト)
キャリング収納バッグ

MARTYセット価格 **138,000円**

9,900円×12回	ボーナス18,000円×2回
6,000円×18回	ボーナス17,000円×3回
6,800円×24回	ボーナス なし

TOWNSグレードアップ大作戦!

プラン919 ワープロセット

FP-150FX(48ドット熱転写プリンタ)	59,800円
テラTOWNS II(日本語ワープロソフト)	32,000円
プリンタケーブル	3,800円

定価合計95,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×6回	ボーナス30,000円×1回
3,000円×12回	ボーナス21,500円×2回
3,500円×24回	ボーナス なし

プラン920 通信セット

FMMD-311G(モデム)	35,800円
えむとーく(通信ソフト)	18,000円
AirWarrior(リアルタイムフライトシミュレータ)	7,800円
CZ-8NJ2(サイバースティック)	23,800円

定価合計85,400円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

7,000円×6回	ボーナス30,000円×1回
3,000円×12回	ボーナス19,000円×2回
4,200円×18回	ボーナス なし

プラン921 MIDIセット

FMT-403(MIDI音源カード)	72,800円
FMT-SP201(アンプ内蔵スピーカ)	13,800円
FMT-HS101(ヘッドセット)	6,500円
EUPHONY II MTR(作曲、編曲)	49,800円
EUPHONY II SCORE(楽譜印刷)	49,800円
FP-110FN(熱転写プリンタ)	49,800円
プリンタケーブル	3,800円

定価合計246,300円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×18回	ボーナス24,500円×3回
6,000円×24回	ボーナス19,500円×4回
5,000円×48回	ボーナス なし

プラン922 ウィンドウズアップグレードセット

MF-5517AJ(17インチディスプレイ)	99,800円
HV1-T(ウィンドウズアクセラレータボード)	98,000円
LHD-FM200E(200MBハードディスク)	138,000円
FJ-SIM32-8MS(8MB増設RAM)	40,000円
日本語MS-DOS Ver5.0	12,800円
MS-WINDOWS MME Ver3.1	25,000円
アンプ内蔵スピーカ	プレゼント

定価合計413,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

7,000円×36回	ボーナス24,500円×6回
5,000円×48回	ボーナス22,500円×8回
7,300円×60回	ボーナス なし

初心者から達人まで幅広い人に

ウェーブ・アイをダブルクリック
パソコン豊富な品揃え
安心のサポートもご提供

EPSON DESKTOP/NOTE

プラン923 新型ノートパソコンNASお買得セット

PC-486NAS2(i486SX/25MHz・3.5″2FDD) 248,000円
AP-300(48ドット熱転写プリンタ) 59,800円
PackER-80(80MB内蔵ハードディスク) 58,000円
PS98-1003-32(日本語MS-DOS Ver5.0) 9,800円
プリンタケーブル 6,800円
バスマウス 4,500円

定価合計386,900円➡ウェーブ・アイ特価

6,000円×36回	ボーナス24,000円×6回
5,000円×48回	ボーナス17,000円×8回
6,600円×60回	ボーナス なし

プラン924

PC-486P2(i486SX/25MHz、FM音源搭載) 278,000円
CU-14MD(ドットピッチ0.31mm、ノングレアCRT) 74,800円



定価合計352,800円➡現金特価199,800円

8,500円×18回	ボーナス25,000円×3回
5,000円×24回	ボーナス28,000円×4回
6,700円×36回	ボーナス なし

プラン925

PC-486GRP2(i486SX/25MHz) 358,000円
CR-5500(15インチマルチスキャンディスプレイ) 168,000円
BJ-220JS(48ドットA3対応バブルジェットプリンタ) 98,000円
プリンタケーブル 6,800円
SHD-B120(120MB外付型ハードディスク) 74,800円
PS98-1003-32(日本語MS-DOS Ver5.0) 9,800円
MS-WORKS(表計算・ワープロ・グラフ・通信等の統合ソフト) 29,800円
バスマウス 4,500円
フロッピィディスク(3.5″2HD×10枚) プレゼント

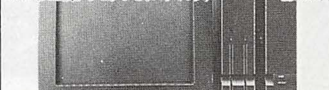
定価合計749,700円➡ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス34,000円×6回
8,000円×48回	ボーナス25,500円×8回
10,300円×60回	ボーナス なし

X68030

プラン926 X68000お買得基本セット

CZ-500CB(CPU68030/25MHz) 398,000円
CZ-608D(ドットピッチ0.28mmディスプレイ) 94,800円
CZ-8NJ2(アナログジョイスティック) 23,800円



定価合計516,600円➡ウェーブ・アイ特価

8,500円×36回	ボーナス29,500円×6回
6,500円×48回	ボーナス24,000円×8回
8,800円×60回	ボーナス なし

話題のマッキントッシュがお買得

MacLC520/8MB/160HD/CDROM ……ウェーブアイ特価
MacColorClassic4MB/HD80 ……139,800円
MacColorClassic4MB/HD160 ……169,800円
MacLCIII4MB/HD80 ……149,800円
MacLCIII4MB/HD160 ……169,800円
MacCentris610/8MB/HD230 ……328,000円
MacCentris610/8MB/HD230/CDROM ……358,000円
MacCentris650/8MB/HD230/CDROM ……553,000円
MacIIvi/4MB/160 ……139,800円
MacIIvi/5MB/80/CDROM ……189,000円
MacPowerBook145B ……ウェーブアイ特価
MacPowerBook165c4MB/HD120 ……413,000円
MacPowerBookDUO210/4MB/80 ……199,800円
MacPowerBookDUO230/4MB/120 ……285,000円
MacPowerBook180C/4MB/160 ……ウェーブアイ特価

Fujitsu FMR-50HL3

プラン929

FMR-50HL3A(i486SX/20MHz) 188,000円
FMDPC541(CRT) 123,000円
FMR60KB111(キーボード) 30,000円
200MBハードディスク 138,000円



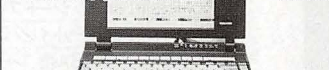
定価合計479,000円➡現金特価328,000円

6,000円×36回	ボーナス30,000円×6回
4,500円×48回	ボーナス25,000円×8回
7,300円×60回	ボーナス なし

486DynaBookEZ

プラン930 DynaBookEZすぐ使えるお買得セット

Dynabook486EZ001(i486SX・三太郎dash・Lotus1-2-3付) 248,000円
J-3100MS002(専用マウス) 10,000円
AP-300(48ドット熱転写プリンタ) 59,800円
プリンタケーブル 5,800円
フロッピィディスク(3.5″2HD×10枚) プレゼント



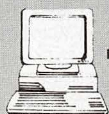
定価合計323,600円➡ウェーブ・アイ特価

8,000円×24回	ボーナス25,800円×4回
6,000円×36回	ボーナス15,500円×6回
6,700円×48回	ボーナス なし

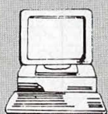
大好評！フリーオークション

●売れなくて困っている方、高い中古に手の出ないあなた、是非ご利用下さい。

売りたいパソコンをウェーブ・アイに登録！買い手を見つけます







欲しい中古パソコンをウェーブ・アイでリサーチ！

(ご販売の際5%の手数料を頂きます)　(ご購入の際5%の手数料を頂きます)

〒242 神奈川県大和市中央5－6－29
TEL0462-60-0999 FAX0462-62-9995

登録方法は

お電話・お葉書・FAXで

1. 販売希望・購入希望
2. 氏名　3. 年齢
4. 住所
5. 電話
6. 機種名
7. 希望価格
8. 付属品・説明書の有無(販売希望の方のみ)
9. 未成年の方は親の氏名と承諾印をお願いします。

フリーオークションの登録データ

7/20現在　ほんの一例です

商品	価格
CZ-623-TN	¥95,550
CZ-653C	¥55,650
FM-TOWNS2/UX20	¥118,000
PC-9801US	¥148,000
PC-286C-STD	¥45,000
PC-386GE5	¥113,400
PC-386P2	¥132,300
PC-8801FH	¥25,000
PC-9801DS2	¥121,800
PC-9801NS	¥88,200
PC-9801NS/E	¥121,800
PC-9801RA2	¥110,250
PC-9801UX2(CRT・HDDつき)	¥111,250
PC-9801VM2	¥50,400
PC-9821MODEL/S1	¥198,450

通信販売のご利用は

フリーダイヤル **0120-00-9898**
TEL 0462-60-0999
FAX 0462-62-9995
神奈川県大和市中央5－6－29
受付時間AM10:00～PM8:00

●**お申し込みは** お電話・FAX・お葉書で
●**お届けは** 全国配送(有料)
★指定日配達
★時間帯指定配達(午前・午後・夜間)
★代金引換え配達(有料)
●**お支払は** 安心の代金引換え(お届け時にいただきます)
銀行振込(振込後のお届けとなります)

振込口座 横浜銀行 湘南台支店 当座0000467

確かな商品をお届けします

〒242
神奈川県大和市中央
5－6－29
株ウェーブアイ行

注文書
1. お名前
2. 住所
3. 電話番号
4. 年齢(18歳未満の方)
5. 職業
6. 保護者名(未成年の方)
7. 商品名(プランナンバー)
8. 支払い方法(現金一括・クレジット)
★クレジットの場合
月々○円×○回
ボーナス○円×○回

●お得なクレジット
★超低金利
★7ヶ月先からの支払いスタートもOK
★ボーナスだけで6回払いまでOK
★84回までのロングクレジット
★ボーナス一括払いもOK
★ステップアップクレジット

WAVE EYE
株式会社ウェーブ・アイ

人気です。もっとパソコンを楽しもう。

ソフトも大量展示
販売中！
お問い合わせください

フリータイム

お買上後も安心

ご注文の際は、必ず電話にて在庫と価格を確かめてから御送金下さい！

24時間テレフォンガイド



- ●新品価格情報 ☎03-3739-2947（テープ）
- ●中古ストック情報 ☎03-3739-2944（テープ）
- ●オンライン総合情報 ☎03-3736-7902
（パソ通 2400/1200ボー）

〈価格表注意〉＊＝単品での買取、下取、販売はいたしません

NEC	税込販売
PC-9801BA-U2	238,000
PC-9801BX-M2	169,000
PC-KD1421（CRT 水平24.8kHz）	47,000
PC-KD1521（CRT 水平24.8kHz）	56,000
PC-KM151（CRT 水平57kHz）	104,000
PC-KM171（CRT 水平66kHz）	185,000
PC-PR1000-4R	136,000
＊PC-PR1000-4R用 葉書カセット	13,500
PC-PR101-TN103（熱転写）	48,000
＊PC-PR101-TN103用 シートフィーダ	9,000
PC-PR201-47（ドットインパクト）	65,000
＊PC-PR201-47用 シートフィーダ	21,000
PC-PR201-63（ドットインパクト）	78,000
＊PC-PR201-63/63A用 シートフィーダ	25,500
PC-9801-86（高機能サウンドボード）	19,500
PC-9821A-E01（Aシリーズ用 Winアクセラレータ）	56,000
PC-CD50S（CDロムドライブ，データ付）	63,000
MS-DOS Ver 5.0A拡張キット	6,500
MS-DOS Ver 5.0A基本セット	7,300
MS-DOS-Basicマルチメディア対応	13,800
MS-Video For Windows	19,300
MS-Windows Sound System	19,300
MS-Windows Ver 3.1	15,500
MS-Windows Ver 3.1（入門書無セット）	8,500

エプソン	税込販売
PC-386NAR2	148,000
PC-486GRS2/5	248,000
PC-486P2	148,000
LP-8000（ページプリンタA3）	258,000
MJ-500（インクジェット）	54,000
＊MJ-500用 葉書フィーダ	10,800
VP-1047PC（ドットインパクト）	49,800
VP-2061PC（ドットインパクト）	67,000
＊VP-2061用 シートフィーダ	27,000
GT-6500 パラレルI・Fセット	153,000
PCHKB2/PCSKB2（Winアクセラレータ）	46,000

各 社	税込販売
＊エース AD-N1（NA/NSR用 CRTアダプタ）	3,100
エース AF-5S（5HD×1）	22,000
アイワ PV-AF144V5WN（モデム＆FAX機能）	47,800
アイワ PV-AF24V5WN（モデム＆FAX機能）	22,900
アイワ PV-P24HN（携帯用 モデム）	17,000
アイワ PV-PF24HN（携帯用 モデム＆FAX機能）	20,800
カノープス PowerWindow801	29,800
カノープス PowerWindow801＋	36,000
カノープス PowerWindow928	54,000
CRC FD5SS（5HD×1）	24,000
＊キャノン BJ-10V/15Vシリーズ用 葉書フィーダ	8,500
＊キャノン BJ-10V/15Vシリーズ用 シート（葉書可）	13,500
キャノン BJ-15V（バブルジェット）	54,000
キャノン BJ-220JS（バブルジェット）	96,000
＊エレコム M-180（トラックボール）	5,400
エルサ NOTE-KEY-106（9801フルキーボード）	10,900
ICM CD-500E（CDロムドライブ）	35,000
ICM INTER-170A（Aハードスロット用）	39,000
ICM INTER-170B（Bハードスロット用）	36,000
ICM INTER-240A（Aハードスロット用）	53,000
ICM INTER-340A（Aハードスロット用）	76,000
ICM INTER-500A（Aハードスロット用）	129,000
ICM MO-4120 98キット付	139,000
ICM PACK-ER-200（NAR/NAS内蔵用）	64,000
ICM PACK-ER-340（NAR/NAS内蔵用）	98,000
ICM PACK-NR-200（NE/NSR/NXC等 内蔵用）	58,000
ICM PACK-NR-340（NE/NSR/NXC等 内蔵用）	98,000
ICM PF-1000-DB（外付SCSI）	302,000
ICM PF-180-DB（外付SCSI）	72,000
ICM PF-240-DB（外付SCSI）	85,000
ICM PF-340-DB（外付SCSI）	114,000
ICM PF-500-DB（外付SCSI）	157,000
インテグラン 通信ポコ 9600ボー モデム	29,800
インテル ODP486SX-20/25	47,000/62,000
I・O BA34-10M（A/B/FA内蔵用）	47,500
I・O BA34-4M（A/B/FA内蔵用）	21,800
I・O BA34-8M（A/B/FA内蔵用）	38,000
I・O EP-SIM-4MS（エプソン内蔵用）	17,800
I・O PC34R-4M（標準スロット用 メモリーサーバー付）	26,000
I・O PC34R-8M（標準スロット用 メモリーサーバー付）	41,000
I・O PK-A486DW4（386DX-CPUパワーアップ）	47,000
I・O PK-VF486-87SW2（286CPUパワーアップ）	35,500
I・O PK-X486L/SG（286CPUパワーアップ）	27,000
I・O SIM61-2MS（9801-61U相当品）	9,800
I・O GA-1024A（Winアクセラレータ）	31,500
I・O GA-1280A（Winアクセラレータ）	51,500
アイデクソン MF-5517AJ（CRT 水平57kHz）	99,000
アイデクソン MF-8217J（CRT 水平65kHz）	119,000
ロジテック LFS-D120J カセットストリーマー	49,000
ロジテック LHD-EN200（NAR/NAS内蔵用）	63,000
ロジテック LHD-EN340（NAR/NAS内蔵用）	95,000
ロジテック LHD-FE170KA（Bハードスロット用）	35,000
ロジテック LHD-MA170PA（Aハードスロット用）	39,000
ロジテック LHD-MA340PA（Aハードスロット用）	69,000
ロジテック LHD-MA540PA（Aハードスロット用）	119,000
ロジテック LHD-NS130J（NE/NSR/NXC等 内蔵用）	39,000
ロジテック LHD-NS200（NE/NSR/NXC等 内蔵用）	58,000
ロジテック LHD-NS340（NE/NSR/NXC等 内蔵用）	85,000
ロジテック LHD-NS80J（NE/NSR/NXC等 内蔵用）	33,000
ロジテック LMO-330（光磁気ドライブ）	133,000
ロジテック SHD-B120（外付SCSI）	49,500
ロジテック SHD-B240（外付SCSI）	72,000
ロジテック SHD-S100J（外付SCSI）	46,000
メルコ EAB-12M（A/B内蔵用）	57,500
メルコ EAB-4000（A/B内蔵用）	22,500
メルコ EAB-8000（A/B内蔵用）	40,000
メルコ EMJ-4000S（標準スロット用）	27,800
メルコ HDL-20W（386DX-CPUパワーアップ）	49,800
メルコ HDX-16Q（OverDrive16×4MHz）	126,000
メルコ WAB-PL3/5HD（Winアクセラレータ Win付）	27,800
メルコ WAB-S（Winアクセラレータ）	23,000
メルコ XMC-2000S（9801-61U相当品）	10,500
緑 TF-120（安心館）	56,000
緑 V2-100-4F（外付SCSI）	62,000
緑 V2-200-4F（外付SCSI）	72,000
緑 V2-340-4F（外付SCSI）	115,000
緑 びるとN200（NE/NSR/NXC等 内蔵用）	58,000
緑 びるとN340（NE/NSR/NXC等 内蔵用）	95,000
マイクロコア MC14400FX（モデムFAX）	37,500
マイクロコア MC24FA5-P（モデムFAX）	18,800
三菱 RD-15D（CRT 水平57kHz）	85,000
三菱 RD-17Y（CRT 水平66kHz）	129,000
テクサ TX-HW170F（Bハードスロット用）	31,000
テクサ TX-HW170M（Aハードスロット用）	33,000
テクサ TX-HW240M（Aハードスロット用）	43,000
テクサ TX-HW340M（Aハードスロット用）	61,000
テクサ ES-200（外付SCSI）	63,000
テクサ ES-240（外付SCSI）	69,500
テクサ ES-340（外付SCSI）	109,000
テクサ TR-NE120（NE/NSR/NXC等 内蔵用）	32,000
テクサ TR-NE200（NE/NSR/NXC等 内蔵用）	56,000
テクサ TR-NE340（NE/NSR/NXC等 内蔵用）	98,000
＊ノーブランド マウス	1,300
オムロン MD24FL10V（携帯用 モデムMNP10）	17,000
オムロン MD24XL10V（携帯用 モデムFAX MNP10）	20,500
オムロン MD24XT10V（モデムFAX MNP10）	22,500
オムロン MD96FL10V（携帯用 モデムMNP10）	33,000
オムロン MD96XL10V（携帯用 モデムFAX MNP10）	36,000
シャープ CU-14PD（CRT 水平24kHz）	42,000
ティアック IH-F100（Bハードスロット用）	25,000
テクノジャパン PD200EX-SUPER（外付SCSI）	64,000
東京ニーズ NFD-135（3HD×1 3DDソフト対応）	14,500
東京ニーズ NFD-135V（3.5吋×1 3モード対応）	19,000
東京ニーズ NFD-235（3HD×2 3DDソフト対応）	24,800
東京ニーズ NFD-235V（3.5吋×2 3モード対応）	29,500
＊東京ニーズ TK-2（テンキー）	5,000

●表示価格はすべて消費税を含んでおります。

●表以外の下取交換もいたしております。TELにてご相談ください。●広告内容は全部予定です。実際の価格等は異なる場合があります。電話にてお確かめください。●新品はメーカー保証付。1週間以内の不良は確認の上交換いたします。中古品は、3ヶ月のフリータイム無料修理保証付。●お客様のご都合による返品・解約・変更はいたしません。

少ない予算でラクラクバージョンアップ。

誌上ショップ

確実にお手元へ・ソフトも豊富

ディスケット大特価セール（店頭販売のみ）		
10枚価格	5″2HD	3.5″2HD
マクセル	¥ 580	¥1,200
フジ	¥ 570	¥1,100
ノーブランド	¥ 440	¥ 660
三菱化成	¥ 560	¥ 950
三菱化成3.5吋光磁気		1枚 ¥4,500

内税

下取交換表（本体）

数字は差額です。

下取機種 ＼ 新品機種	9801BX-U2	9821As-U2	9821Ap-U2	PC-9801NSR	PC-9801NXC	PC-9801NE	PC-486NAS2	PC-486NASC2	PC-486GRS3
PC-9801DA(U)2	51,000	210,000	280,000	84,000	193,000	343,000	100,000	263,000	160,000
PC-9801FA(U)2	36,000	195,000	265,000	69,000	178,000	328,000	85,000	248,000	145,000
PC-9801N	111,000	270,000	340,000	144,000	253,000	403,000	160,000	323,000	220,000
PC-9801NA	0	155,000	225,000	29,000	138,000	288,000	45,000	208,000	105,000
PC-9801NA-C	—	85,000	155,000	—	68,000	218,000	—	138,000	35,000
PC-9801NC	—	125,000	195,000	0	108,000	258,000	15,000	178,000	75,000
PC-9801NC40	—	110,000	180,000	—	93,000	243,000	0	163,000	60,000
PC-9801NS20	56,000	215,000	285,000	89,000	198,000	348,000	105,000	268,000	165,000
PC-9801NSE	46,000	205,000	275,000	79,000	188,000	338,000	95,000	258,000	155,000
PC-9801NSE40	31,000	190,000	260,000	64,000	173,000	323,000	80,000	243,000	140,000
PC-9801NSR	16,000	175,000	245,000	—	158,000	308,000	65,000	228,000	125,000
PC-9801NST	31,000	190,000	260,000	64,000	173,000	323,000	80,000	243,000	140,000
PC-9801RA21	66,000	225,000	295,000	99,000	208,000	358,000	115,000	278,000	175,000
PC-386NAR2	46,000	205,000	275,000	79,000	188,000	338,000	95,000	258,000	155,000
PC-486GR2(5)	21,000	180,000	250,000	54,000	163,000	313,000	70,000	233,000	130,000
PC-486GR3	11,000	170,000	240,000	44,000	153,000	303,000	60,000	223,000	120,000
下取無	154,000	315,000	385,000	189,000	298,000	448,000	205,000	368,000	265,000

下取交換表（プリンタ）

数字は差額です。

下取機種 ＼ 新品機種	PR1000E4	CP-500S	LP-1500	BJ-220JC
PC-PR101-T103	84,000	72,000	84,000	47,000
PC-PR150VH	89,000	77,000	89,000	52,000
PC-PR201-45	77,000	65,000	77,000	40,000
PC-PR201-60	72,000	60,000	72,000	35,000
PC-PR201G	81,000	69,000	81,000	44,000
PC-PR201GS	76,000	64,000	76,000	39,000
AP-700	81,000	69,000	81,000	44,000
AP-850PC	88,000	76,000	88,000	51,000
AP-900PC	85,000	73,000	85,000	48,000
VP-1350PC	89,000	77,000	89,000	52,000
VP-2600PC	76,000	64,000	76,000	39,000
BJ-10V	87,000	75,000	87,000	50,000
BJ-10Vカスタム	87,000	75,000	87,000	50,000
BJ-10Vセレクト	83,000	71,000	83,000	46,000
下取無	109,000	97,000	109,000	72,000

中古価格表

型番	中古販売価格	型番	中古販売価格
PC-9801DA(U)2	128,000	PC-9801RX21	71,000
PC-9801DX(U)2	88,000	PC-9801US	88,000
PC-9801FA(U)2	148,000	PC-9801UX21	67,000
PC-9801N	64,000	PC-9801VX21	59,000
PC-9801NA	195,000	PC-PR201G	43,000
PC-9801NA-C	278,000	PC-386NAR2	135,000
PC-9801NC	228,000	PC-386NW2	95,000
PC-9801NS	98,000	PC-386NWR2	105,000
PC-9801NS20	125,000	PC-486GR2(5)	175,000
PC-9801NSE	135,000	PC-486GR3	185,000
PC-9801NSE40	158,000	AP-800PC	28,000
PC-9801NSR	175,000	BJ-10V	31,000
PC-9801NST	155,000	BJ-10Vカスタム	31,000
PC-9801NV	78,000	BJ-10Vセレクト	36,000
PC-9801RA21	118,000	外付け100Mハードディスク	38,000
PC-9801RX2	69,000	外付け40Mハードディスク	27,000

宣伝商品在庫率90%以上（中古品は除く）　今すぐお電話を！

お申し込み

●通販（下取交換含む無休） 03-3739-2911
●来店（下取交換含む） 03-3739-8628
●中古販売専用 03-3739-3069

●在庫、価格、送料をご確認ください。
（送料・1ヶ口・本州¥1,000、北海道・四国・九州¥1,500、沖縄・離島は応相談）

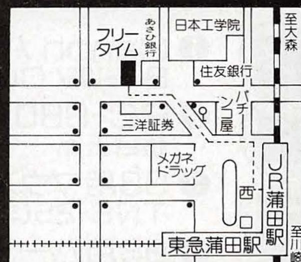
通販の方の振込先

●銀行に備えつけの振込用紙に下記のようにご記入ください。

振込銀行	種目	口座番号
富士銀行蒲田（カマタ）支店	当座	24143

口座名義	電話	住所
フリータイム㈱	03-3739-2911	東京都大田区西蒲田5-27-13

＊必ず電信扱いでお振込みください。
ご入金確認後に発送いたします。
振込手数料はお客様負担です。



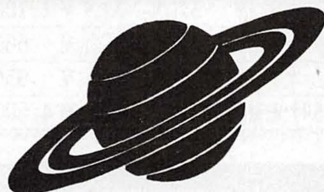
フリータイム㈱

AM10:00〜PM7:00火曜日定休
〒144 東京都大田区西蒲田5-27-13

●在庫品は即日発送、即日お持ち帰り可能です。
●下取交換の方は、下取品（附属品等含む）宅配便で。着荷、入金（差額、送料）が確認されしだい発送となります。
●ショッピングクレジット希望の方は申し込み用紙をお送りします。
クレジット成立次第発送いたします。
中古品等一部クレジット販売をお断りする商品があります。
●クレジットカードは扱っていません。

クレジット金利率							
1回	3回	6回	12回	24回	36回	48回	60回
2.06	2.90	3.90	5.40	11.4	15.9	20.9	26.9

パソコンなら当店に安心しておまかせ下さい



FUTURE LAND

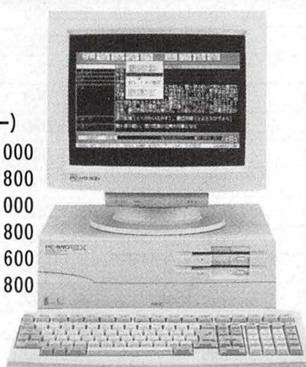
〒364 埼玉県北本市本宿2－40

フューチャーランド北本　　(有)明光電気商会

TEL 0485(91)2199 FAX 0485(92)9301 お申し込みは、電話かFAXでどうぞ●●●

NEC 98FELLOW

PC-9801 BX



Aセット(2FD本体+CRT+15″プリンター)
- ●PC-9801BX/U2 ············ ¥218,000
- ●CU-14FD(シャープ/0.31mmCRT)··· ¥ 74,800
- ●PC-PR201/45L(15インチプリンター)····· ¥ 95,000
- ●ブランクディスケット1箱 ········ ¥ 1,800
- ●15″プリンター用紙 ············ ¥ 3,600
- ●MS-DOS Ver3.3D ·········· ¥ 9,800

標準価格計 ¥403,000
ご提供価格 ¥278,000
BX/M2の場合11,000円高
クレジット例(税込み)

24回	1回目 14,717	2～24回 14,200
36回	1回目 12,442	2～36回 10,100
60回	1回目 9,697	2～60回 6,800

Bセット(1FD本体/80メガ内蔵+CRT+15″カラープリンター)
- ●PC-9801BX/U6 ··············· ¥288,000
- ●CU-14FD(シャープ・0.31mmCRT) ¥ 74,800
- ●PC-PR201/63A(15″カラープリンター) ······ ¥158,000
- ●ブランクディスケット1箱 ·············· ¥ 1,800
- ●15″プリンター用紙 ··············· ¥ 3,600

標準価格計 ··············· ¥526,200
ご提供価格 ¥362,000

24回	1回目 18,949	2～24回 18,500
36回	1回目 14,515	2～36回 13,200
60回	1回目 9,954	2～60回 8,900

Dセット(2FD本体+CRT+15″カラープリンター)
- ●PC-9801BX/U2 ·············· ¥218,000
- ●PC-KD1522(640×480ドット対応) ········· ¥ 99,800
- ●PC-PR201/63A(15″カラープリンター)········ ¥158,000
- ●ブランクディスケット1箱 ············· ¥ 1,800
- ●15″プリンター用紙 ·············· ¥ 3,600
- ●MS-DOS Ver3.3D ·············· ¥ 9,800

標準価格計 ··············· ¥491,000
ご提供価格 ¥352,000

24回	1回目 18,171	2～24回 18,000
36回	1回目 15,351	2～36回 12,800
60回	1回目 12,873	2～60回 8,600

Cセット(2FD本体+120メガ内蔵HD+CRT+15″カラープリンター)
- ●PC-9801BX/U2 ·············· ¥218,000
- ●PC-9801B-37(内蔵120メガHDD) ¥ 70,000
- ●CU-14FD(シャープ・0.31mmCRT) ¥ 74,800
- ●PC-PR201/63A(15″カラープリンター)·· ¥158,000
- ●ブランクディスケット1箱 ············ ¥ 1,800
- ●15″プリンター用紙 ·············· ¥ 3,600
- ●MS-DOS Ver3.3D ·············· ¥ 9,800

標準価格計 ··············· ¥536,000
ご提供価格 ¥369,000

24回	1回目 20,643	22424回 18,800
36回	1回目 16,729	2～36回 13,400
60回	1回目 14,400	2～60回 9,000

Eセット(2FD本体+CRT)
- ●PC-9801BX/U2 ·············· ¥218,000
- ●CU-14FD(シャープ・0.31mmCRT) ····· ¥ 74,800
- ●ブランクディスケット1箱 ············ ¥ 1,800

標準価格計 ··············· ¥294,600
ご提供価格 ¥210,000

24回	1回目 11,729	2～24回 10,700
36回	1回目 10,431	2～36回 7,600
60回	1回目 9,490	2～60回 5,100

NEC 98FELLOW PC-9801 BA

Aセット(3.5″2FD本体+CRT+15″プリンター)
- ●PC-9801BA/U2 ·············· ¥328,000
- ●CU-14FD(シャープ・0.31mmCRT) ····· ¥ 74,800
- ●PC-PR201/45L(15″プリンター)········ ¥ 95,000
- ●ブランクディスケット1箱 ············ ¥ 1,800
- ●15″プリンター用紙 ·············· ¥ 3,600
- ●MS-DOS Ver3.3D ·············· ¥ 9,800

標準価格計 ··············· ¥513,000
ご提供価格 ¥364,000

24回	1回目 19,104	2～24回 18,600
36回	1回目 13,647	2～36回 13,300
60回	1回目 12,910	2～60回 8,900

Cセット(2FD本体+120メガ内蔵HD+CRT+15″カラープリンター)
- ●PC-9801BA/U2 ·············· ¥328,000
- ●PC-9801B-37(内蔵120メガHDD) ····· ¥ 70,000
- ●CU-14FD(シャープ・0.31mmCRT) ····· ¥ 74,800
- ●PC-PR201/63A(15″カラープリンター)······· ¥158,000
- ●ブランクディスケット1箱 ············ ¥ 1,800
- ●15″プリンター用紙 ·············· ¥ 3,600
- ●MS-DOS Ver3.3D ·············· ¥ 9,800

標準価格計 ··············· ¥646,000
ご提供価格 ¥449,000

24回	1回目 24,564	2～24回 22,900
36回	1回目 17,036	2～36回 16,400
60回	1回目 14,644	2～60回 11,000

Bセット(1FD本体/80メガHD内蔵+CRT+15″カラープリンター)
- ●PC-9801BA/U6 ·············· ¥388,000
- ●CU-14FD(シャープ・0.31mmCRT) ····· ¥ 74,800
- ●PC-PR201/63A(15″カラープリンター) ¥158,000
- ●ブランクディスケット1箱 ············ ¥ 1,800
- ●15″プリンター用紙 ·············· ¥ 3,600

標準価格計 ··············· ¥626,200
ご提供価格 ¥434,000

24回	1回目 22,247	2～24回 22,200
36回	1回目 18,291	2～36回 15,800
60回	1回目 16,073	2～60回 10,600

Dセット(2FD本体+CRT)
- ●PC-9801BA/U2 ·············· ¥328,000
- ●CU-14FD(シャープ・0.31mmCRT) ····· ¥ 74,800
- ●ブランクディスケット1箱 ············ ¥ 1,800

標準価格計 ··············· ¥404,600
ご提供価格 ¥294,000

24回	1回目 15,961	2～24回 15,000
36回	1回目 12,503	2～36回 10,700
60回	1回目 9,746	2～60回 7,200

NEC 98MATE PC-9821 Ae

Aセット(2FD本体+CRT+15″プリンター)
- ●PC-9821Ae/U2 ·············· ¥358,000
- ●PC-KD1522(640×480ドット対応)······ ¥ 99,800
- ●PC-PR201/45L(15″プリンター)······· ¥ 95,000
- ●ブランクディスケット1箱 ············ ¥ 1,800
- ●15″プリンター用紙 ·············· ¥ 3,600
- ●MS-DOS Ver5.0A ·············· ¥ 9,800

標準価格計 ··············· ¥571,000
ご提供価格 ¥419,000

24回	1回目 22,231	2～24回 21,400
36回	1回目 16,046	2～36回 15,300
60回	1回目 11,602	2～60回 10,300

Cセット(2FD本体+内蔵120メガHD+CRT+15″カラープリンター)
- ●PC-9821Ae/U2 ·············· ¥358,000
- ●PC-9821A-E05(内蔵120メガHDD) ··· ¥ 70,000
- ●PC-KD1522(640×480ドット対応)······ ¥ 99,800
- ●PC-PR201/63A(15″カラープリンター)·· ¥158,000
- ●ブランクディスケット1箱 ············ ¥ 1,800
- ●15″プリンター用紙 ·············· ¥ 3,600
- ●MS-DOS Ver5.0A ·············· ¥ 9,800

標準価格計 ··············· ¥704,000
ご提供価格 ¥498,000

24回	1回目 27,224	2～24回 25,400
36回	1回目 18,537	2～36回 18,200
60回	1回目 16,268	2～60回 12,200

Bセット(1FD本体/120メガHD内蔵+CRT+15″カラープリンター)
- ●PC-9821Ae/U7 ·············· ¥438,000
- ●PC-KD1522(640×480ドット対応)······ ¥ 99,800
- ●PC-PR201/63A(15″カラープリンター)·· ¥158,000
- ●ブランクディスケット1箱 ············ ¥ 1,800
- ●15″プリンター用紙 ·············· ¥ 3,600

標準価格計 ··············· ¥701,200
ご提供価格 ¥499,000

24回	1回目 26,152	2～24回 25,500
36回	1回目 19,853	2～36回 18,200
60回	1回目 17,746	2～60回 12,200

Dセット(2FD本体+CRT)
- ●PC-9821Ae/U2 ·············· ¥358,000
- ●PC-KD1522(640×480ドット対応)······ ¥ 99,800
- ●ブランクディスケット1箱 ············ ¥ 1,800

標準価格計 ··············· ¥459,600
ご提供価格 ¥348,000

24回	1回目 17,860	2～24回 17,800
36回	1回目 13,586	2～36回 12,700
60回	1回目 12,861	2～60回 8,500



❶ Canon バブルジェットプリンター
BJ-10V Custom ··············· ¥69,800→**39,800円**

❷ PC-9801CS2
超目玉品 ··············· **198,000円**

❸ 98用マウス
TNS-25(ニーズ) ··············· **1,800円**

❹ 98用ハードディスク
HD-101A(TEAC/SCSI100メガHDD)
※5台限り ··············· ¥128,000→**46,800円**

特選

- ●HD-241A
(TEAC/240メガHDD)
¥138,000→**82,800円**
- ●PH-80
(TEAC/ノート用80メガHDD)
¥108,000→**48,000円**
- ●PH-130
(TEAC/ノート用130メガHDD)
¥128,000→**59,800円**
- ●AD-F35W
(アルファデータ 3.5インチ外付FDD)
¥39,800→**27,800円**

●アフターケア完全保証　●全国無料配達(10万円以上)　●ビジネスソフト特価販売中　●ご提供価格に

専門店だからこそ購入後のアフターフォローが違います

まずお電話を!

お申し込み方法

■現金一括の場合

お電話にて在庫の確認の上、現金書留又は銀行振込にてお願いします。(あさひ銀行北本支店普通No.123744(有)明光電気商会)

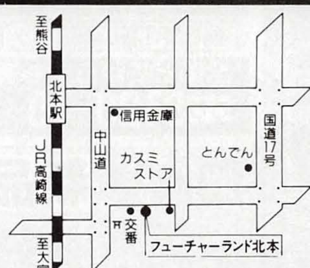
■クレジットの場合

お電話でお申し込み下さい。申し込み用紙をお送りしますので所定事項をご記入の上ご返送下さい。

アフターフォローはもちろんですが

ご提供価格にも自信あり!!





NECストア・PIプラザ店

NEC 98MATE PC-9821As

Aセット(2FD本体+CRT+15"プリンター)
- PC-9821As/U2 ……… ¥448,000
- PC-KD1522(640×480ドット対応) ……… ¥99,800
- PC-PR201/45L(15"プリンター) ……… ¥95,000
- ブランクディスケット1箱 ……… ¥1,800
- 15"プリンター用紙 ……… ¥3,600
- MS-DOS Ver5.0A ……… ¥9,800

標準価格計 ……… ¥658,000

ご提供価格 ¥479,000

24回	1回目	24,597	2~24回	24,500
36回	1回目	18,026	2~36回	17,500
60回	1回目	17,685	2~60回	11,700

Cセット(2FD本体+内蔵120メガHD+CRT+15"カラープリンター)
- PC-9821As/U2 ……… ¥448,000
- PC-9821A-E05(内蔵120メガHDD) ……… ¥70,000
- PC-KD1522(640×480ドット対応) ……… ¥99,800
- PC-PR201/63A(15"カラープリンター) ……… ¥158,000
- ブランクディスケット1箱 ……… ¥1,800
- 15"プリンター用紙 ……… ¥3,600
- MS-DOS Ver5.0A ……… ¥9,800

標準価格計 ……… ¥794,000

ご提供価格 ¥566,000

24回	1回目	30,212	2~24回	28,900
36回	1回目	24,048	2~36回	20,600
60回	1回目	16,476	2~60回	13,900

Bセット(1FD本体,120メガ内蔵,アクセラボード,WINDOWS付+ハイレゾCRT+15"カラープリンター)
- PC-9821As/U7W ……… ¥550,000
- PC-KM151(ハイレゾ対応CRT) ……… ¥148,000
- PC-PR201/63A(15"カラープリンター) ……… ¥158,000
- ブランクディスケット ……… ¥1,800
- 15"プリンター用紙 ……… ¥3,600
- バスマウス ……… ¥9,800

標準価格計 ……… ¥871,200

ご提供価格 ¥626,000

24回	1回目	32,577	2~24回	32,000
36回	1回目	26,028	2~36回	22,800
60回	1回目	16,659	2~60回	15,400

Dセット(2FD本体+CRT)
- PC-9821As/U2 ……… ¥448,000
- PC-KD1522(640×480ドット対応) ……… ¥99,800
- ブランクディスケット1箱 ……… ¥1,800

標準価格計 ……… ¥549,600

ご提供価格 ¥398,000

24回	1回目	21,748	2~24回	20,300
36回	1回目	16,403	2~36回	14,500
60回	1回目	10,063	2~60回	9,800

NEC 98MATE PC-9821Ap

Aセット(1FD,120メガ内蔵,アクセラボード付,WINDOWS付+ハイレゾCRT+15"カラープリンター)
- PC-9821Ap/U7W ……… ¥650,000
- PC-KM151(ハイレゾ対応CRT) ……… ¥148,000
- PC-PR201/63A(15"カラープリンター) ……… ¥158,000
- ブランクディスケット1箱 ……… ¥1,800
- 15"プリンター用紙 ……… ¥3,600
- バスマウス ……… ¥7,800

標準価格計 ……… ¥971,200

ご提供価格 ¥688,000

24回	1回目	37,398	2~24回	35,100
36回	1回目	27,141	2~36回	25,100
60回	1回目	19,798	2~60回	16,900

Cセット(2FD本体+CRT+15"カラープリンター)
- PC-9821Ap/U2 ……… ¥550,000
- PC-KD1522(640×480ドット対応) ……… ¥99,800
- PC-PR201/63A(15"カラープリンター) ……… ¥158,000
- ブランクディスケット1箱 ……… ¥1,800
- 15"プリンター用紙 ……… ¥3,600
- MS-DOS Ver5.0A ……… ¥9,800

標準価格計 ……… ¥823,000

ご提供価格 ¥589,000

24回	1回目	30,850	2~24回	30,100
36回	1回目	22,824	2~36回	21,500
60回	1回目	15,071	2~60回	14,500

Bセット(2FD本体+内蔵120メガHD+アクセラボード+ハイレゾCRT+15"カラープリンター)
- PC-9821Ap/U2 ……… ¥550,000
- PC-9821A-E05(内蔵120メガHDD) ……… ¥70,000
- PC-9821A-E01(アクセラボードA) ……… ¥70,000
- PC-KM151(ハイレゾ対応CRT) ……… ¥148,000
- PC-PR201/63A(15"カラープリンター) ……… ¥158,000
- ブランクディスケット1箱 ……… ¥1,800
- 15"プリンター用紙 ……… ¥3,600
- MS-DOS Ver5.0A ……… ¥12,800
- MS-WinDows Ver3.1 ……… ¥21,800

標準価格計 ……… ¥1,036,000

ご提供価格 ¥736,000

24回	1回目	38,831	2~24回	37,600
36回	1回目	27,326	2~36回	26,900
60回	1回目	19,944	2~60回	18,100

Dセット(2FD本体+CRT)
- PC-9821Ap/U2 ……… ¥550,000
- PC-KD1522(640×480ドット対応) ……… ¥99,800
- ブランクディスケット1箱 ……… ¥1,800

標準価格計 ……… ¥651,600

ご提供価格 ¥469,000

24回	1回目	26,119	2~24回	32,900
36回	1回目	18,863	2~36回	17,100
60回	1回目	14,705	2~60回	11,500

NEC 98 NOTE ns R

Aセット(ノート本体+プリンター+ケーブル)
- PC-9801NS/R ……… ¥288,000
- PC-PR101/TN103(ノート用プリンター) ……… ¥69,800
- ノート用プリンターケーブル ……… ¥7,800
- ブランクディスケット1箱 ……… ¥1,800

標準価格計 ……… ¥367,400

ご提供価格 ¥259,000

24回	1回目	14,389	2~24回	13,200
36回	1回目	11,932	2~36回	9,400
60回	1回目	11,114	2~60回	6,300

Bセット(ノート本体+80メガHDD+プリンター+ケーブル)
- PC-9801NS/R ……… ¥288,000
- PH-80(TEAC/80メガHDD) ……… ¥108,000
- PC-PR101/TN103(ノート用プリンター) ……… ¥69,800
- ノート用プリンターケーブル ……… ¥7,800
- ブランクディスケット1箱 ……… ¥1,800

標準価格計 ……… ¥475,400

ご提供価格 ¥306,000

24回	1回目	16,894	2~24回	15,600
36回	1回目	14,300	2~36回	11,100
60回	1回目	9,783	2~60回	7,500

NEC 98 NOTE NA

Aセット(ノート本体+80メガHDD+プリンター+プリンターケーブル)
- PC-9801NA ……… ¥348,000
- PH-80(TEAC/80メガHDD) ……… ¥108,000
- PH-PR101/TN103(ノート用プリンター) ……… ¥69,800
- ノート用プリンターケーブル ……… ¥7,800
- ブランクディスケット1箱 ……… ¥1,800

標準価格計 ……… ¥535,400

ご提供価格 ¥358,000

24回	1回目	18,638	2~24回	18,300
36回	1回目	16,249	2~36回	13,000
60回	1回目	9,941	2~60回	8,800

Bセット(カラーノート本体+80メガHDD+プリンター+プリンターケーブル)
- PC-9801NA/C ……… ¥498,000
- PH-80(TEAC/80メガHDD) ……… ¥108,000
- PC-PR101/TN103 ……… ¥69,800
- ノート用プリンターケーブル ……… ¥7,800
- ブランクディスケット1箱 ……… ¥1,800

標準価格計 ……… ¥685,400

ご提供価格 ¥468,000

24回	1回目	24,891	2~24回	23,900
36回	1回目	17,547	2~36回	17,100
60回	1回目	13,227	2~60回	11,500

NEC 98MULTI PC-9821Ce S1/S2

Aセット(S2本体+カラープリンター)
- PC-9821Ce/S2(120メガ内蔵) ……… ¥488,000
- PC-PR201/63A(15インチカラープリンター) ……… ¥158,000
- ブランクディスケット1箱 ……… ¥1,800
- 15"プリンター用紙 ……… ¥3,600

標準価格計 ……… ¥651,400

ご提供価格 ¥460,000

24回	1回目	24,269	2~24回	23,500
36回	1回目	17,516	2~36回	16,800
60回	1回目	13,203	2~60回	11,300

Cセット(S1本体+15"プリンター)
- PC-9821Ce/S1 ……… ¥378,000
- PC-PR201/45L(15"プリンター) ……… ¥95,000
- ブランクディスケット1箱 ……… ¥1,800
- 15"プリンター用紙 ……… ¥3,600

標準価格計 ……… ¥478,400

ご提供価格 ¥348,000

24回	1回目	17,860	2~24回	17,800
36回	1回目	13,586	2~36回	12,700
60回	1回目	12,861	2~60回	8,500

Bセット(S2本体+15"プリンター)
- PC-9821Ce/S2(120メガ内蔵) ……… ¥488,000
- PC-PR201/45L(15"プリンター) ……… ¥95,000
- ブランクディスケット1箱 ……… ¥1,800
- 15"プリンター用紙 ……… ¥3,600

標準価格計 ……… ¥588,400

ご提供価格 ¥432,000

24回	1回目	24,392	2~24回	22,000
36回	1回目	19,158	2~36回	15,700
60回	1回目	13,117	2~60回	10,600

Dセット(S1本体)
- PC-9821Ce/S1 ……… ¥378,000
- ブランクディスケット1箱 ……… ¥1,800

標準価格計 ……… ¥379,800

ご提供価格 ¥277,000

24回	1回目	15,789	2~24回	14,100
36回	1回目	11,126	2~36回	10,100
60回	1回目	8,219	2~60回	6,800

品 コ ー ナ ー

- AD-F50W (アルファデータ/5インチ外付FDD) ¥49,800 → 34,800円
- PC-CD50SB (NEC/CD-ROMドライブ・ソフト5枚付) ¥105,000 → 73,500円
- SPEAX7ex (NEC/FAX) ¥117,000 → 81,000円 (取付費別)
- SPEAX7 (NEC/FAX) ¥87,000 → 59,800円 (取付費別)
- SD-600 (コーワ/縦型パソコンラック) ¥25,000 — 12,800円
- PC-WDIA (シャープ/書院パソコン) ¥330,000 → 188,000円

★その他多数有り

ソフトコーナー

- 一太郎ver5 ……… ¥68,000→48,000円
- ロータス1-2-3WINDOWS版 ……… ¥28,000→26,600円
- ロータス ウィンドウスオフィス ……… ¥50,000→45,000円
- Amipro ……… ¥22,000→20,900円
- PIEXE ARUGA ……… ¥58,000→39,000円
- MS-Excel4,5 ……… ¥58,000→48,000円
- MS-WORD ……… ¥58,000→48,000円
- 花子ver2 ……… ¥58,000→39,000円
- THE CARD5 ……… ¥48,000→34,000円
- MS-WINDOWS3.1 ……… ¥21,800→17,000円
- MS-DOSver3.3D ……… ¥9,800→6,900円
- まいとーく2.1 ……… ¥28,000→19,800円
- アシストカルク ……… ¥9,700→7,400円
- アシストカード ……… ¥9,700→7,400円
- バリーカルク ……… ¥19,400→15,800円

その他多数特価販売中

ワープロコーナー

- 文豪mini 5SJ ¥180,000 → 126,000円
- 文豪mini 5SV ¥200,000 → 140,000円
- 文豪mini 5SH ¥230,000 → 162,000円
- 文豪mini 7SV ¥230,000 → 164,000円

は消費税は含まれておりません(クレジット価格は税込みです) ●営業時間 AM10:00~PM8:00

全国どこからでもOK!まれにみる超お買得で最注目のDAVです。

激安パソコン販売専門ショップ　DAV㈱ディー・エー・ブイ)

日本一の安値に挑戦!努力します。
特価ショップの新星堂々登場!!

DAV全国通販ネットワーク

受付時間:AM9:00〜PM8:00年中無休(土・日曜・大歓迎)

悩まずTEL通販ホットライン

全国どこからでも通話無料

0120-10-1637

お申込み 受付	全国どこからでも通話無料 AM9:00〜PM8:00営業	0120-10-1637
24時間テレフォンサービス		03-5688-4879
FAXでその日の見積がわかる		03-5688-6910

〒101 東京都千代田区外神田6-12-8 (第2中鉄ビル1F)



DAV 新品 ズバリ 特別特価 パソコンコーナー

PC-9801BX/U2 PC-9801BX/M2	PC-9801BA/U2 PC-9801BA/M2	PC-9821シリーズ
セット特価 ¥186,000 セット特価 ¥194,400	セット特価 ¥256,000 セット特価 ¥265,800	Ae/U2 ¥239,500 Ae/M2 ¥248,800 As/U2 ¥299,900 As/M2 ¥309,500 Ap/U2 ¥368,500 Ap/M2 ¥377,800

PC-9801NS/R	EPSON PC-486P2	NEC PC-9801NS/T PC-9801NA PC-9801NA/C
80M HDD内蔵、8M RAM ¥248,000 120M HDD内蔵、8M RAM ¥258,000 200M HDD内蔵、8M RAM ¥278,000	セット特価 ¥268,000	セット特価 ¥239,800 セット特価 ¥319,800 セット特価 ¥425,000

CPU

NEC	PC-9801BX/U2	→¥155,800
	PC-9801BX/M2	→¥166,800
	PC-9801BX/U6	→¥199,800
	PC-9801BA/U2	→¥227,800
	PC-9801BA/M2	→¥237,800
	PC-9801BA/U6	→¥269,800
	PC-9821Ae/U7	→¥308,000
	PC-9821As/U8	→¥408,000
	PC-9821Ap/U9	→¥568,000
	PC-9801FA2/U2	→¥178,000
EPSON	PC-486GRS5/S2	→¥338,000
	PC-486GRS3	→¥352,800
	PC-486P5/2	→¥258,000
	PC-486GRP3	→¥268,000
	PC-486P	→¥174,800

CRT

NEC	PC-KD1511	→¥ 68,800
	PC-KD1521	→¥ 49,800
	PC-KM151NEW	→¥103,800
	PC-KD1522NEW	→¥ 64,800
SHARP	CU-14MD	→¥ 43,800
	CU-14PD	→¥ 39,800
三 菱	XC-1498CⅡ	→¥ 40,800
	XC-98V3	→¥ 45,800
EPSON	CR-5500	→¥ 79,800
	MF-5117J	→¥ 98,000

プリンター

NEC	PC-PR201/63	→¥ 69,800
	PC-PR201/63A	→¥ 89,800
	PC-PR201/80LA	→¥169,800
	PC-PR101/T165	→¥ 71,800
EPSON	AP-300	→¥ 35,800
	AP-700	→¥ 54,800
	AP-1000PC	→¥ 64,500
	VP-1350PC	→¥ 42,800
キャノン	BJ-820(ケーブル付)	→¥277,800
	BJ-15V	→¥ 59,800
	BJ-10V(SE)	→¥ 45,800

外付HDD

日本テクサ	STATION-240LBS	→¥ 95,800
	STATION-220LBS	→¥ 83,800
	STATION-120LBS	→¥ 68,800
	ES-170	→¥ 79,800
ティアック	HD-121A	→¥ 53,800
	HD-201A	→¥ 67,800

ICM	FT-120DB/FB	→¥ 70,800
	FT-180DB/FB	→¥ 78,800
	FT-240DB/FB	→¥ 92,800
緑電子	NOVA-V100	→¥ 54,800
	NOVA-V120	→¥ 57,800
	NOVA-V200	→¥ 76,800
	マリーネ100	→¥ 68,800
TAXAN	TS-120E	→¥ 63,800
	TS-200E	→¥ 73,800
テクノジャパン	PD-125EX	→¥ 58,800
	PD-200EX	→¥ 76,800

内蔵HDD(NA,NA/C,NS/T用)

日本テクサ	TR-NE80	→¥ 44,800
	TR-NE125	→¥ 53,800
	TR-NE40L	→¥ 28,000
TAXAN	TS-80N	→¥ 42,800
	TS-120N	→¥ 51,800
ICM	Pack-SE80	→¥ 43,800
	Pack-SE120	→¥ 53,800
	Pack-SE200	→¥ 76,800
	Pack-PE80	→¥ 55,800
キャラベル	AV-080SE	→¥ 41,800
	AV-125SE	→¥ 52,800
	AV-200SE	→¥ 72,800
	AV-080NSL	→¥ 53,800
緑電子	びるとスリム80	→¥ 55,800
	びるとN120	→¥ 57,800

内蔵HDD(EPSON AE・AR用)

キャラベル	AV-040AR	→¥ 42,800
	AV-080AR	→¥ 52,800
	AV-125AR	→¥ 61,800
	AV-200AR	→¥ 85,800
ICM	Pack-LA40	→¥ 43,800
	Pack-LA80	→¥ 54,800
	Pack-LA120	→¥ 65,800
	Pack-LA200	→¥ 89,800
ロジテック	LHD-EN80	→¥ 53,000
	LHD-EN130	→¥ 68,500

RAM

メルコ	EMJ-2000S	→¥ 17,800
	EMJ-4000S	→¥ 25,000
	EMJ-8000S	→¥ 39,800
	EFA-4000S	→¥ 21,800
	RCD-8000S	→¥ 36,880
	ERB-4000	→¥ 27,800
	EHR-4000S	→¥ 25,800
	ENA-4000	→¥ 18,800

価格がうれしいDAV特選 中古 パソコンコーナー

NEC PC-9801DX2/U2	NEC PC-9801DS2/U2	NEC PC-9801NS/E
¥88,000より	¥105,000より	¥115,000より

エプソン PC-386M/STD	富士通 TOWNSⅡ CX20セット	富士通 TOWNSⅡ UX20セット
¥93,000より	¥165,000より	¥105,000より

NEC

PC-9801UV11	→¥ 53,000より
PC-9801RA21	→¥115,000より
PC-9801RX2	→¥ 75,000より
PC-9801DO+	→¥ 73,000より
PC-9801EX2	→¥ 75,000より
PC-9801VX21	→¥ 65,000より
PC-9801RX21	→¥ 85,000より
PC-9801DA2/U2	→¥133,000より
PC-9801UR	→¥ 63,000より
PC-9801NS-20	→¥105,000より
PC-9801NS	→¥ 75,000より
PC-9801NS/E40	→¥135,000より
PC-9801NS/T80	→¥165,000より
PC-9801NV	→¥ 75,000より
PC-9801NL	→¥ 85,000より
PC-9801HA	→¥ 45,000より
PC-9801VM21	→¥ 53,000より
PC-9801UV21	→¥ 50,000より
PC-9801N	→¥ 63,000より
PC-9801VM2	→¥ 45,000より
PC-9801LX2(640K)	→¥ 76,000より
PC-9801DO	→¥ 58,000より
PC-9801NC	→¥225,000より
PC-9801NC40	→¥245,000より
PC-9801FA2	→¥165,000より
PC-9801FA/U2	→¥155,000より

シャープ

X68000COMPACT	→¥155,000より
X68000EXⅡ	→¥125,000より
X68000EX	→¥ 98,000より
X68000PRO	→¥ 88,000より
X68000ACE/HDセット	→¥155,000より
X68000XV1セット	→¥180,000より

エプソン

PC-386GE-3	→¥115,000より
PC-286VF/STD	→¥ 75,000より
PC-286VE/STD	→¥ 68,000より
PC-286VS/STD	→¥ 75,000より
PC-286VG/STD	→¥ 95,000より
PC-286C/STD	→¥ 48,000より
PC-286BOOK/H20	→¥ 75,000より
PC-386M/STD	→¥ 93,000より
PC-286BOOK/STD	→¥ 58,000より
PC-386NOTE/AE1	→¥105,000より
PC-386NOTE/AR2	→¥125,000より
PC-386NOTE/W2	→¥118,000より
PC-386G/STD	→¥145,000より
PC-386GE2/GE5	→¥105,000より
PC-386VR/STD	→¥ 98,000より
PC-386NOTE/A	→¥ 88,000より
PC-386P	→¥115,000より

富 士 通

TOWNSⅡCX20セット	→¥165,000より
TOWNSⅡUX20セット	→¥105,000より
TOWNS40H	→¥125,000より
TOWNS20F	→¥ 84,000より

プリンター

VP-550	→¥ 23,000より
CR-3415CL	→¥ 18,800より
PC-PR20V60A	→¥ 63,000より
VP-135EX	→¥ 18,000より
HG-3000	→¥ 49,000より
PC-PR150N	→¥ 26,000より
FP-1050	→¥ 49,800より
AP-2415	→¥ 12,000より
PC-PR201TH	→¥ 35,000より
VP-300	→¥ 22,000より
PC-PR150T	→¥ 26,000より
PC-PR150VH	→¥ 31,000より
PC-PR101TL2	→¥ 19,800より
BJ-10V	→¥ 28,800より
BJ-10VCUS	→¥ 35,800より
PC-PR150V	→¥ 22,000より
TX-24CL	→¥ 9,800より
PC-PR150N	→¥ 26,000より
CZ-8PC4	→¥ 18,000より
CZ-8PC5	→¥ 26,000より

ディスプレイ

PC-TV354	→¥ 58,000より
PC-KD881	→¥ 43,000より
PC-KD882	→¥ 38,000より
PC-KD854N	→¥ 30,000より
XC-1498C	→¥ 25,000より
XC-1498CⅡ	→¥ 30,000より
PC-KD863S	→¥ 28,000より
PC-KD854	→¥ 23,000より
CZ-606D	→¥ 30,000より
CU-14FD	→¥ 27,000より
CMT-B14H2	→¥ 26,000より
CZ-604D	→¥ 27,000より
CMT-147H	→¥ 19,000より

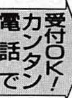
中古ワープロ多数在庫あり。

●左のリストは、ほんの一例です。これ以外のモノでも大歓迎です。(価格は平成5年6月1日現在)

今スグどうしても欲しい人、自分の目で見てナットクしたい人は…

御来店大歓迎





全国どこからでも通話無料

0120-10-1637

㈱D.A.V名古屋店
(第一アメ横ビル2F)
☎052-263-1617
(FAX052-263-6277)
AM10:00〜PM7:00(火曜定休)
中部三県(愛知・岐阜・三重)のみ申込み受付けいたします。

表示価格はすべて消費税別です!予約注文受付けます!

下取交換いつでもOK!

お振込先:あさひ銀行 外神田支店 ㈱ディー・エー・ブイ (普)3500170

カンタン便利なクレジットもOK!

ご予算に応じて自由にセット!

送料は別途ご負担となります

好評発売中

楽しく学習できる
まんが電気学入門

理科で学習する
電気のはたらきから応用まで
わかりやすくまんがで解説!

監修:江田　稔
（文部省初等中等教育局）
漫画:原子　力

第一章　静電気
静電気（まさつ電気）／正の電気と負の電気／はく（箔）検電器／静電気と電流／雷とは？

第二章　乾電池と豆電球
電池／電池の原理／乾電池のしくみ／豆電球のしくみ／電気を通すもの、通さないもの／導線のつなぎ方／配線図と回路記号／豆電球の直列つなぎ／豆電球の並列つなぎ／乾電池のまちがったつなぎ方／丸型乾電池のいろいろ／懐中電灯のしくみ

第三章　電流と電圧
閉回路と開回路／電流／電荷／電圧／抵抗（電気抵抗）／抵抗のいろいろ／抵抗値の見分け方／オームの法則／電流計（直流用）／電流計（直流用）のしくみ／直流と交流

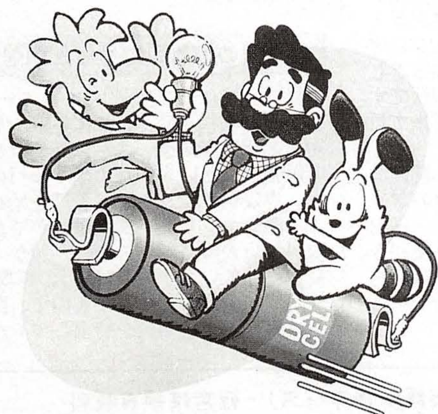
第四章　回路計算
電圧の総和／電流の総和／電圧のかかり方／抵抗の直列接続と合成抵抗値／合成抵抗の中の未知抵抗／内部抵抗／内部抵抗の求め方／キルヒホッフの（第二）法則

第五章　電気エネルギー
電流による発熱作用／電流による発熱原理／発熱量の測定／ジュールの法則／抵抗の接続方法と発熱量の大きさ／電力／電力量／積算電力計（交流用）／電力と発熱量／ヒューズ／消費電力の総和

第六章　磁石と電磁石
磁石と磁極／N極とS極／磁力の大きさ／磁気誘導／N極とS極の分離／磁力線／地磁気／電流の大きさと方位磁針の振れ／右ねじの法則／コイルがつくる磁界

第七章　電磁誘導
電磁誘導／レンツの法則（誘導電流の向き）／ファラデーの電磁誘導の法則／コイルの巻き数と誘導電圧／電気ブランコによる電磁誘導／二つのコイルによる電磁誘導

第八章　電流と電子
火花放電／真空放電とグロー放電／蛍光灯と電球／クルックス管と陰極線／原子と電子／電子と火花放電／トランジスタの構造



定価1,200円（税込）●A5判／200頁
送料310円

※お求めは全国の書店、または弊社出版販売部へ

電波新聞社　出版販売部
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 ☎(03)3445-6111
振替口座東京5-51961

最先端のコンピュータは稚内北星短大で勉強しよう

学生募集



コンピュータをもっと勉強したい人へ

稚内北星学園短期大学では、コンピュータが好きで、もっともっと勉強してみたいという学生を募集しています。この雑誌の読者の皆さんは、きっとゲームやパソコンが好きですよね。できればもっとコンピュータの勉強がしたいと思っている人も少なくないでしょう。そんな皆さんのために、本学では、最先端のコンピュータ環境を整えて、皆さんの入学を待っています。

最新鋭のワークステーション実習室

まずは、写真を見てください。ここに並んでいるのはパソコンではありません。ワークステーションという、パソコンよりはるかに高性能なマシンです。１台ずつが大型コンピュータに迫る処理能力を持ち、高精細のディスプレイ上に多数のウインドウを開いて、様々な処理を並行して行うことができます。

本学にはこのワークステーションが２つの実習室に60台ずつ置かれ、１人１台を使用しての演習が行われています。

さらに、授業以外の時間には、機械が空いていれば自由に使用できますので、１日中コンピュータに触れることも夢ではありません。

なぜ稚内が最先端なのか？

コンピュータの勉強ならわざわざ稚内まで行かなくても、どこでもできると思うかも知れませんが、それは違います!!

本当に最先端のコンピュータを勉強したければ、教育の内容で比較してください。稚内北星は、最先端のコンピュータ教育を早くから実践しています。

例えば、ＵＮＩＸ、Ｃ言語、システムコール、Ｘウインドウといった最新のコンピュータ科目が開講されている学校は他にありません。

いまだに、多くの学校ではＣＯＢＯＬやＰＡＳＣＡＬといった、古い世代のプログラミング言語を教育し、ワークステーションは導入しても、単に大型コンピュータの端末としてしか使用していない、というのが現状です。最先端の勉強がしたいなら、稚内まで来て見ませんか？

毎年、北海道内はもちろん、関東、関西など、全国から多数のコンピュータ好きの学生が勉強のために稚内までやってきます。稚内から東京までは直行便で２時間という便利さ、お昼に学校を出れば、夕方には東京で買い物ができます。

新しい教育、ＵＮＩＸとＣ言語、Ｘウインドウ

本学の教育では、ＯＳとしてＵＮＩＸを、プログラミング言語としてＣ言語を採用しています。ＵＮＩＸというＯＳは、大型コンピュータからパソコンまで、ほとんどのコンピュータで動く、コンピュータの世界の共通語です。また、Ｃ言語は、プログラミング言語として優れた特徴を持ち、これも、どのようなコンピュータ上でも動作する言語として、注目されています。

Ｘウインドウは、ワークステーション上のウインドウシステムのことです。Ｘウインドウプログラミングを学ぶことで、ワークステーションの画面上に自由に絵を描き、アプリケーションやゲームソフトを開発することができます。

すぐれた教授陣

ＵＮＩＸやＣ言語、Ｘウインドウがそんなに優れているなら、なぜ、他の学校でそれを教えないのでしょうか？

それは、そうした新しい内容を教えられる環境が整っていないからです。多くの学校で、教育内容を新しくしたくても、それを教えられる人がいないために、科目を開講できないのが現状です。

稚内北星では、いち早くこれらの科目を採用し、教育を行ってきました。さらに、毎年、どんどん新しくなるコンピュータ環境に対応してカリキュラムを改訂しています。こういう対応ができるのも、稚内北星が、コンピュータ教育に力をいれ、優れた教授陣を揃えているからです。

３年目の専攻科でもっと勉強しよう

稚内北星には、全国的にもユニークな、「経営情報専攻科」が設置されています。これは、短大２年を卒業後、さらに深くコンピュータの勉強をしたい人のための３年目のコースです。専攻科ではシステム管理を始めとする、より深いコンピュータの勉強ができます。専攻科は短大の卒業生の他、一般からの入学も受け付けています。第１回目の専攻科入試が、９月６、７日に行われますので、関心のある方は大至急受験案内を請求してください。

経営情報学科・英文学科（英語英文コース・英語情報コース）・経営情報専攻科

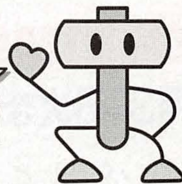
最北端 最先端

稚内北星学園短期大学

〒097 北海道稚内市若葉台 入試Ｂ係　TEL0162-32-7511・FAX0162-32-7500・0120 0120-311-014

作っておぼえる！使っておぼえる！便利な勉強道具！

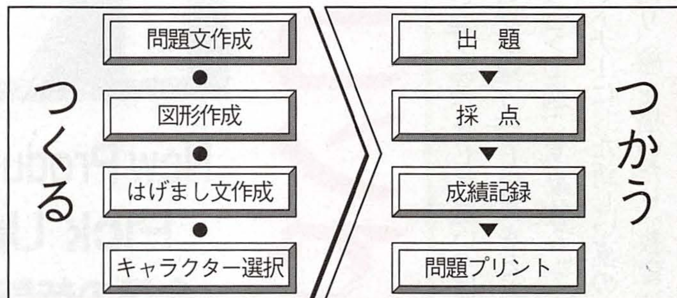
勉強大工さん



大工さんシリーズで
勉強をおもしろく
しよう！

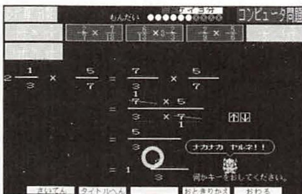
◆ご父母、先生方へ◆

大工さんシリーズの最大の特徴は「生徒が自分のためのドリル教材を自作できる」ところにあります。お子さんのまわりには、教科書や参考者が山と積まれているはずです。これらの教材を効率的に身に付けるためにパソコンを利用しましょう。「パソコンは生徒が自由に使える道具であり、有能な愛すべき召使である」とすることが、大工さんシリーズの願いです。



※これらの機能の組み合わせはソフトによって一部異なります。

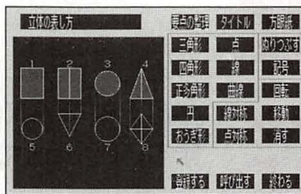
小学生用



計算大工さん

小学校の1年生から6年生までに習う整数・小数・分数の四則計算が学習できます。1ケタ～5ケタの指定、くり上がり下がりの指定、余りの有無の指定などの豊富なコースでトレーニング。また、問題の自動生成機能付きですから、何度でも繰り返して効果的な学習ができます。

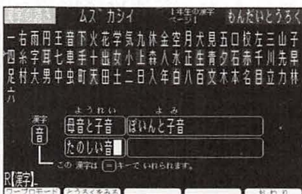
学習コース：①～④整数の計算⑤～⑧小数の計算⑨～⑫分数の計算



図形大工さん

マウスを使って楽しくスピーディーに、算数図形の様々な事柄を自然に学習することができます。作った図形で問題を作成することも可能です。また、1年生から6年生までに習う図形学習の要点が入っているので、学年別や図形別などに呼び出して要点学習をすることもできます。

学習コース：①図形をつくる②問題をつくる③問題をとく④要点をみる

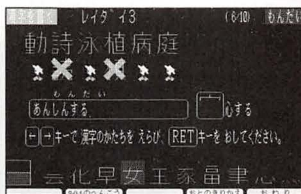


漢字大工さん 読み方編 小学生版

読めない漢字や読み誤りやすい漢字を効率よく勉強できます。1年生から6年生の学年別コースと、教育漢字外の漢字も登録できる自由コースがあります。学年別コースには基本データが入っています。また、内蔵のワープロの漢字には学年表示が付いた親切設計です。

学習コース：①漢字の読み②読み誤りやすい漢字③文の中の読み

(常用漢字を対象とした中学生版もあります。)



漢字大工さん 書き方編 小学生版

部首エディターを使って、へん・つくりなどの部首を自分で登録します。登録した部首を組み合わせて好きな漢字が作れ、その文字を問題として登録することができます。他に1年生から6年生の学年別コースと書き誤りやすい漢字のコースがあります。

学習コース：①漢字を書く②漢字をえらぶ③書き誤りやすい漢字

(常用漢字を対象とした中学生版もあります。)

中学生・高校生用



英語大工さん

単語や熟語、基本英文を暗記して覚えるためのツールです。大工さんシリーズならではの効果的な学習方法でスピード暗記が可能。いつの間にか英語が得意科目に。また、基本英文では穴うめ方式の文法問題も作れます。

学習コース：①単語・熟語②動詞の活用③単数・複数④比較変化⑤基本英文

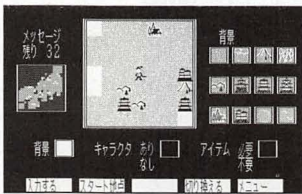
地理大工さん



歴史大工さん



小・中・高・一般用

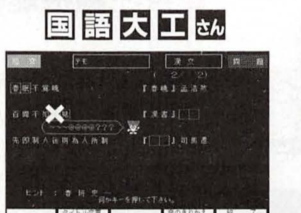


ゲーム大工さん

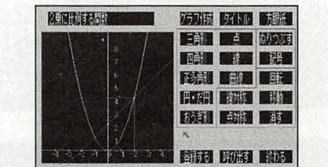
あのゲームのようにおもしろく楽しく勉強できたら…と考えたことはありませんか。そんな夢から生まれたのがこのゲーム大工さんです。絵をつくり、マップをつくり、データを組み合わせてシナリオをつくります。創る楽しさ、完成の喜びを体験することでしょう。

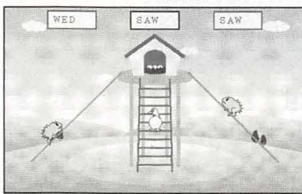
機能：①パターンエディタ②マップエディタ③文章登録④ゲームディスク作成

国語大工さん



数学大工さん





マザーダック タイピング

軽快なBGMときれいな画面でタイピングレッスンをゲーム感覚で行い、楽しみながらタイプ上手になれます。アルファベットとカナそれぞれ36通りのコースがあります。10名までの氏名登録によって、いままでの成績を保存できます。また、練習したい単語を問題データとして登録することも可能です。

カタログ・デモ版
ハガキ、FAX、電話でご請求ください。(無料)
(本誌名・機種名・電話・職業・メディア［3.5 or 5］を必ずご記入ください。)

購入申込
ハガキ、FAX、電話でご注文ください。または全国販売店に。常備店＝秋葉原：ヤマギワ、ラオックスコンピュータ館、池袋：ニック、渋谷：J&P、町田：J&P、大阪日本橋：J&Pテクノランド
なお、当社に直接ご注文の場合は、即日または翌日に発送致します。

お試しいただけます
NECの秋葉原C&Cセンター、ソフトラボ大阪、神戸サントピア

対応機種　PC-9801,9821シリーズ　PC-286,386,486シリーズ

構成　5"2HD or 3.5"2HD およびマニュアル

定価(税別)　8,000円(コピーフリーの学校版 80,000円)

学校版は、校内利用であれば自由にコピーができます。お求めの際は、予め学校名をお申し出ください。

人とコンピュータを考える　ヒューマン ソフト
〒170 東京都豊島区東池袋2-62-8-902
TEL 03-3981-7822　FAX 03-5992-0731

THE COMPUTER館

8月31日(火)まで

パソコンで過ごす夏休み。

青い海と空、そして緑いっぱいの山々もいいけれど、今年は、今までとはどこかが違う新しい夏をとお考えの方。ザ・コンピュータ館の夏の特集、「パソコンで過ごす夏休み」です。各フロア特徴を活かして、パソコンをパートナーにした新しい夏の過ごし方をご提案。パソコンでゲームしたり、絵を描いたり。教育ソフトで未体験感覚の勉強をしたり…。自然の中で過ごす夏とはまたひとつ違った新鮮な夏がきっと見えてくると思いますよ。



laox

THE COMPUTER館

TEL/03-5256-3111

ラオックスザ・コンピュータ館(秋葉原駅徒歩4分)

〒101 東京都千代田区外神田1-7-6 Ⓟ駐車場完備





New Products Pick Up 今月の新製品ピックアップ

NECがビデオ・ボードのパワーアップ対応開始

NECが7月下旬から，今年3月に発表された『ウインドウ・アクセラレータ・ボードA/B』を，フルカラー製品である『フルカラー・ウインドウ・アクセラレータ・ボードA/B』にアップ・グレードするサービスを開始しました。サービスを受けるには，『ウインドウ・アクセラレータ・ボードA/B』を買ったユーザーに対して送られる申込書が必要です。なお，アップ・グレード価格は55,000円です。

STARFAXに高速モデル登場！ 14400bpsでFAX通信が可能



MEGASOFT
STARFAX1414　価格76,800円

1セットでPC-9801シリーズ，DOS/V，Windows3.1に対応した，高速14400bpsFAXモデムセット『STARFAX1414』が，メガソフトから8月25日に発売になります。モデム部は14400bps，MNPクラス4/5/10，CCITT V.42/42bisに対応，FAX部はクラス1の14400bpsG3規格に対応しています。FAXソフト『STARFAX』とWindows3.1対応のFAXドライバが添付され，各機種用のケーブル，コネクタ，電源も標準で同梱されています。ファクシミリを接続して，スキャナやプリンタの代わりに使うことができる機能も搭載しています。 関連記事掲載74ページ

Windows3.1対応，ハードディスク容量2倍 再圧縮機能も搭載したVer2.1

DiskXIIは，データの瞬間自動圧縮・瞬間自動展開技術を利用して，ディスクの容量を見かけ上2倍に拡張するソフトウエアです。

ファイルの形式にこだわらず，DOSやWindowsのあらゆるファイルを自動的に圧縮展開することが可能です。

今回，Windows3.1に標準で付属している『SMARTDRV(スマートドライブ：ディスク・アクセスの効率を上げ，ユーザーの待ち時間を軽減するためのドライバ)』にも対応しているので，Windows上でのディスクを使った作業において，DiskXIIが圧縮・展開する時間を気にすることなく使用することができます。フロッピーディスクやハードディスク以外にも，RAMディスクに使用することができるので，ノート・パソコンのユーザーも使用することができます。



エー・アイ・ソフト
DiskXII Ver2.1　価格12,800円

CD-ROM一体型Macintosh LC520と新パワーブック, カラー製品2機種発売!



Apple
Macintosh LC520　価格348,000円

今回登場した新製品は, Macintosh LC520, PowerBook 180cは, 低価格ながら充実した機能を搭載した仕上がりになっています。

LC520は, CPUに60830(25MHz)を採用。13インチのトリニトロン・カラー・ディスプレイ・モニタと, Apple CD300iと同等の倍速CD-ROMドライブを搭載し, RAMを標準で8Mバイト, 160Mバイトのハードディスクを標準装備と, はじめからCD-ROMを使ったマルチィメディアに対応できる仕様になっています。

PowerBook180cは, PowerBook165c, PowerBook180と同じ68030 (33MHz) のCPUを採用しています。発色の良いカラー・アクティブ・マトリクス方式の液晶を搭載し, 640×480ピクセル (ドットに相当) のワイドな画面を持っています。標準でカラーCRT出力端子を持っているので, 13インチ, 15インチ・カラー・ディスプレイ・モニタを接続して256色表示が可能です。

関連記事掲載 50ページ



Apple
Macintosh PowerBook180c　価格598,000円

486搭載のA4型ノート登場 SVGA対応の外部CRT出力搭載!



SOTEC
WiNBooK J2SX/33　価格198,000〜

WiNBook (ウインブック) J2SX/33シリーズは, 省電力型CPUエンハンスi486SL (33MHz)を搭載しており, Windowsを使用するにも十分なパワーを持っています。RAMは標準で4Mバイト, MS-DOS5.0VとWindows3.1インストール・モデルは標準で8Mバイト, それぞれ20Mバイトまで拡張可能。全機種とも640×480ドット表示でローカルバス対応9.5インチ大型液晶ディスプレイ搭載。カラー液晶モデルもあります。

関連記事掲載 65ページ

初のペンティアム搭載の98メイト ノート型98MULTIなど, 新4機種発売!



NEC
PC-9821Af　価格1,200,000円

NECから, ついにペンティアムを搭載した98メイトPC-9821Afが登場しました。CPUはPentium(60MHz)。内部キャッシュを16kバイト, 外部キャッシュ256kバイトを搭載し, 高速処理が可能。RAMを標準で7.6Mバイト装備し, 79.6Mバイトまで増設が可能です。

98ノートの最上位機種PC-9821Neは, CPUに486SX(33MHz)を採用, RAMを標準で2.6Mバイト装備しています (最大14.6Mバイト)。640×480ドット256色表示が可能なTFTカラー液晶ディスプレイを搭載し, カラー環境でWindows3.1を使うことができます。同時に発表されたノート型PC-9801NX/Cは, CPUに486SX(20MHz)を採用し, RAMを標準で640kバイト装備, 8.9インチのTFTカラー液晶ディスプレイを搭載しています。そしてまったく新しいコンセプトの98PENシリーズも発表になりました。PC-9801Pはペン入力型のコンピュータで, ペン入力環境を持ったMS-DOS5.0AとWindows3.1が利用できます。また, カラー・ディスプレイや3.5インチ・フロッピーディスク・ドライブ, プリンタなどを接続することが可能です。

PC-PR1000E/4は400DPIの印字解像度を持つA4対応のページ・プリンタです。SET機能で600DPIも実現します。



NEC
PC-9821Ne　価格588,000円



NEC
PC-9801P　価格498,000円



NEC
PC-PR1000E/4　価格148,000円

マイコン BASIC Magazine

わかる!動かせる!コンピュータの楽しい活用法を満載!!

9 SEP. 1993



©マイコンBASICマガジン9月号
第12巻 第9号 1993年 8月25日印刷
1993年 9月 1日発行
特別定価480円(本体466円)
電波新聞社 1993 Printed in Japan
編集発行人:平山哲雄
東京都品川区東五反田 1-11-15 郵便番号141
電話 東京(03)3445-6111(大代表)
振替(東京)5-51961
印刷:奥村印刷 製本:株式会社 堅省堂
<本誌掲載の記事,プログラムの無断使用を禁止します>

CONTENTS 目次

BM特選プログラムコーナー

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

広告さくいん

MICOMSOFT

多機種対応型スキャンコンバータ・ユニット

XVGA-1v 新発売

XVGA-1vは、パソコンの映像信号の水平同期周波数24kHzと31kHzの信号を家庭用テレビのＮＴＳＣ標準信号に変換して、パソコンの画面を家庭用テレビで表示したりビデオデッキで録画することができます。

多機種対応型ですのでXVGA-1v１台で、IBM-PC／IBM-PC互換機／マッキントッシュ／PC-9801VM以降の機種／ＰＣ286／386／486／FM-TOWNS／Ｘ68000などの複数の機種が使えます。水平同期周波数24kHzと31kHzの信号をどちらか入力した時点でＸＶＧＡ-1vが自動に標準ＮＴＳＣ信号15kHzに変換します。

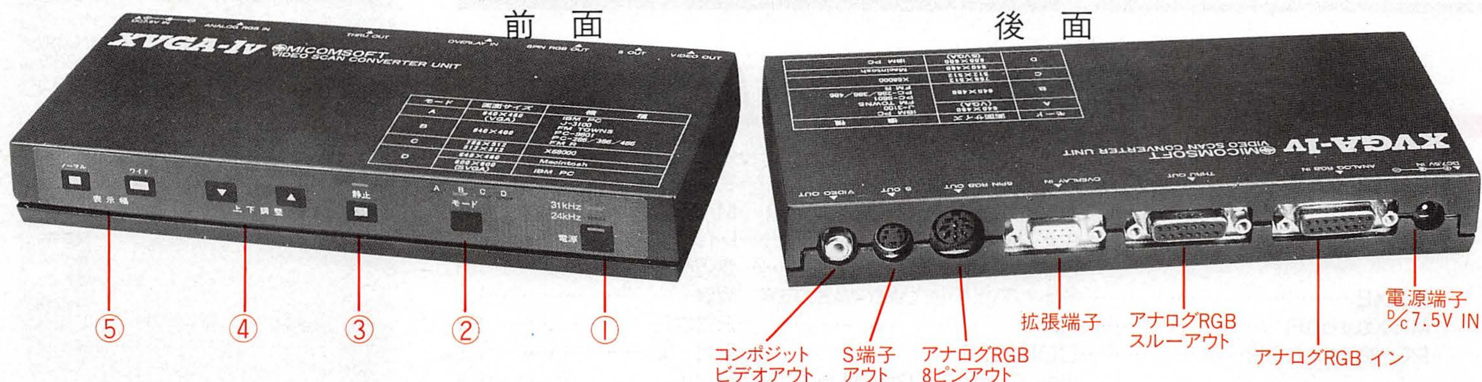
家庭用ＴＶの映像出力は、アナログＲＧＢ21ピンマルチ端子／Ｓ端子／コンポジット・ビデオと３出力選択できます。

(画質は各端子の性能により異なりますので、ご注意下さい。またXVGA-1vは、ノーマル・モード専用ですハイレゾリューションモードには対応しません。)

対応機種と画面モード

IBM/IBM互換機	アナログRGB15ピン端子のある機種 画面モード：640×400ドット(24kHz)EGAモード，640×480ドット(31kHz)VGAモード
アップル	アナログRGB15ピン端子のある機種(要別売変換アダプター) 画面モード：640×480ドットの映像出力ができるカラーボードのみ対応
東　芝	J-3100シリーズ(アナログRGB15ピン端子がある機種) 画面モード：640×400ドット(24kHz)，640×480ドット(31kHz)VGAモード
富士通	FM-TOWNSシリーズ 画面モード：640×400ドット(24kHz)，640×480ドット(31kHz)
ＮＥＣ	PC-9801シリーズVM以降の機種(アナログRGB15ピン端子を有する機種) 画面モード：640×400ドット(24kHz)，640×480ドット(31kHz)ノーマル・モード
EPSON	PC286，386，486シリーズ 画面モードは、NECと同様
シャープ	X68000シリーズ 画面モード：768×512，512×512，256×256モード

XVGA-1v製品写真(この写真は、開発途中で実際の製品と多少異なる場合があります。)



各スイッチの機能説明

①「POWER」スイッチ……………電源のON, OFF

②「MODE」スイッチ……………接続している各パソコンの画面モードによって切替えます。
モードA：640×480ドット(VGAモード)の機種　モードB：640×400ドットの機種
モードC：768×512/512×512ドットの機種(X68000)　モードD：640×480ドットの機種(マッキントッシュ)

③「FREEZE」スイッチ…………家庭用テレビに表示しているグラフィックを静止できます。ゲーム画面やアニメーション・グラフィック画面など、止めることのできないソフトウェアも静止させ、画面撮影や説明などに活用できます。

④「V-POSITION」スイッチ…パソコン画面を家庭用テレビに表示した場合、画面サイズの640×480/768×512/512×512ドットでは 天地方向が表示できない場合があります。この時に「V-POSITION」スイッチで画面を上下させ隠れている部分を表示することができます。

⑤「WIDTH」スイッチ……………家庭用テレビに表示した場合、縦横比が合わない場合があります。この時に「WIDTH」スイッチを押すと、横方向に画面を約1.2倍拡大し、比率を調整することができます。

XVGA-1v 標準価格69,800円(税別)8月中旬発売予定

(必要な接続ケーブルは付属しています)

本製品にご質問がございましたら、下記までご連絡下さい。

㈱電波新聞社東京本社　出版販売部完　東京都品川区東五反田1-11-15　TEL03-3445-6111(大代表)

㈱マイコンソフト(電波新聞社 大阪本社内)　大阪府大阪市北区中の島3-2-4朝日新聞ビル内　TEL 06-203-2827(直通)

東京本社 03-3445-6111(大代表)	札幌支局 011-641-5591	関東支局 0273-26-3206	名古屋支局 052-261-4541	神戸支局 078-391-5885	下関支局 0832-67-7478
大阪本社 06-203-3361(大代表)	仙台支局 022-227-7211	松本支局 0263-36-2266	金沢支局 0762-63-8661	広島支局 082-228-5581	熊本支局 096-380-7500
西部本社 092-431-7411(大代表)	新潟支局 025-245-2526	静岡支局 054-254-6405	京都支局 075-221-8021	高松支局 0878-61-3111	鹿児島支局 0992-26-3630

特選

ハイパー周辺機器シリーズ

第1弾

128Mバイトが6千円? フロッピーディスクより安い

MO 光磁気ディスク

◆マルチメディア時代のハイパー・フロッピーディスク◆

「最近，MOが売れている」

こんな話を，パソコン・ショップを取材していると，よく聞くのです。

MOというのは，光磁気ディスクのことです。どうやらこのMO，マニアの間ではすっかり定着しているようで，フロッピー感覚でフリー・ソフトウエアや画像データなどを，MOディスクで受け渡ししているのです。

Windows時代を迎え，マルチメディア化が進むパソコン業界。たしかにデータはどんどん大きくなり，フロッピーディスクでは収まりきれなくなっています。ハードディスクを見ても，残り容量は少なくなりがちです。

MOが，これから一般にも普及しはじめるのは，まずまちがいありません。フロッピーディスクを越えた，MOの魅力を，みなさんにご紹介しましょう。





光磁気ディスクは，こんなハイパーな周辺機器だ！

データの大きさは10年間で1万倍に！

最近，パソコンが扱うデータの量は，どんどん大きくなってきています。

10年前はカセット・テープで記録していた“数kバイト”というデータも，フロッピーディスクが普及して“数百kバイト”という大きさを扱えるようになりました。さらに現在では，ハードディスクでM（メガ：1M＝1,024k）単位まで大きくなり，100Mバイト，200Mバイトというのがあたりまえの世界です。それに合わせて，アプリケーションも平気で10Mバイト，20Mバイトという容量を消費するようになってきました。

こうした巨大化するファイルの“バックアップ”ということで使われはじめたのが，光磁気（MO）ディスク（以下MOと略）です。

最近では，3.5インチのMOドライブがどんどん安価になってきて，次世代のフロッピーディスクとして普及するきざしが見えています。

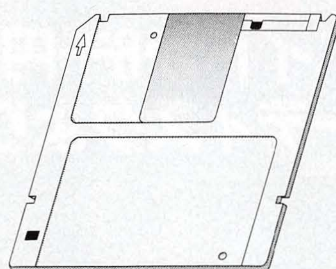
MOは2種類の大きさがある

このMOと呼ばれる，光と磁気を使ったディスクには，いろいろな種類があります。

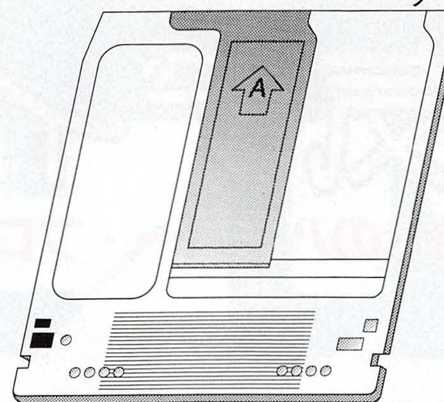
メディアの種類でいえば，主流なのが3.5インチ（**第1図**）と，5.25インチ(**第2図**)です。この大きさは，フロッピーディスクと同じですが，容量はまったくちがいます。

5.25インチのMOは，およそアン・フォーマット状態で600Mバイトの容量があります。記録には，レーザーディスクと同じく両面を利用します。

これに対して3.5インチMOは，片面だけ使います。その容量は，現在のところ128Mバイトのものが主です。5インチのMOにくらべると，少なく感じられるかもしれませんが，フロッピーディスクとくらべると，その容量は十分大きなものといえるでしょう。



◀《第1図》3.5インチのMOディスク



▼《第2図》5.25インチのMOディスク



《写真1》3.5インチMOディスクは非常に軽いので，携帯性もバツグンだ

たとえば，2HDのフロッピーディスクでは，おおよそ1Mバイトの容量があります。3.5インチMOの128Mバイトというのは，単純に考えてもその100倍ほどの容量を持っているということになります。

パーソナル・ユースでは3.5インチが主流！

主に，ワークステーションなどで利用されていた5.25インチのMOは容量が大きいのが魅力です。しかし，ディスク自体の価格やドライブの価格も，かなり高価となっています。

より大きな1ギガ（両面）という容量を実現したものも登場していますが，それなりに価格が高いため，パソコンでの利用はごく一部のプロユースに限られているのが現状です。

パーソナル・レベルでは，やはり3.5インチのMOが主流になっていくでしょう。現在では，ドライブのほとんどの新製品が，3.5インチを採用しています。

価格も，128Mバイト記録できるメディアが6千円前後1Mあたりの価格はフロッピーディスクより安い！），ドライブも定価で20万円ほどとなっています。パソコン・ショップなどに行くと，びっくりするような価格でドライブが売られていることがあるなど，ここでも低価格化は進んでいるようです。

手軽な大きさで使いかたが広がる！

この3.5インチのMOディスクは，その大きさはフロッピーディスクとほとんど同じです。わずかに厚さがありますが，それもフロッピーディスク2枚ほどです（**写真1**）。

重量も，たったの50gほどですから，携帯性にすぐれています。大きなデータを運ぶのはもちろん，Windowsのシステムを入れて，自分だけの環境を持ち歩くことも可能なのです。ハードディスクとちがって，衝撃にも強いのが魅力ですね。

そのため，封筒に入れて郵送しても大丈夫です。郵便料金も，ケースを付けても175円でOKです。システムや巨大データを郵送する，こんなことは，ハードディスクやフロッピーディスクでやろうとしても，絶対むりでしょうね。

MOが広く使われるようになれば，ディスクの値段もさらに下がってくるでしょう（ビデオテープも昔は5,000円くらいしたものです）。この便利なMOの普及を，期待したいですね。

テイジングループ

テクノロジーは、時代を超える。



光磁気ディスク

進化のMO

独自の薄膜関連技術が実現した
ずばぬけた信頼性と耐久性。
大量の情報管理と活用を強力にサポートする
次世代の高品質光磁気ディスク。



●3.5インチMO-128

●高C/N、高トラック品位の優れた光磁気特性●独創的アイディアを駆使した抜群の耐久・耐候性●表面処理蓄積技術による強化ハードコート層●ISO準拠フォーマット済み



●5.25インチMO-594
●5.25インチMO-652

TEIJIN®

信頼性のTMC
帝人メモリーメディア株式会社
〒105 東京都港区西新橋2丁目8番6号

光磁気ディスクの，しくみはこうなっている

MOドライブの中身をのぞく

まず，**第3図**を見てください。これは，MOドライブの内部を，ディスクを入れた状態で透視した図です。

ディスクの円盤の下側に，レーザーのピックアップ・レンズがあります（CDプレーヤなどにも使われていますね）。そして，円盤の上には磁気ヘッドが配置されています。

この下側のピックアップは，データの読み書きを実際に行なっているところです。

MOの読み書きの秘密

MOドライブが，ディスクを読み書きする原理はどうなっているのでしょうか？

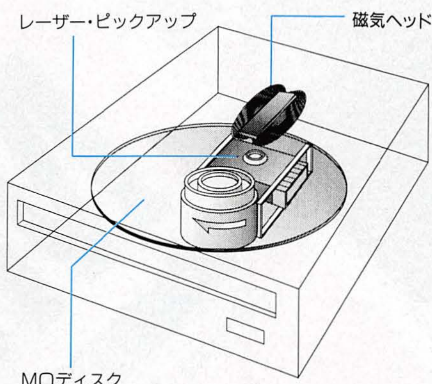
その秘密は，レーザー光を使って媒体を加熱することと，上にある磁気ヘッドを使うことの，二つがあります。

通常の磁気だけのメディアのように，ヘッドを磁性体に接触させているものでも，単位面積あたりの記録密度はさほど大きなものにはできません。

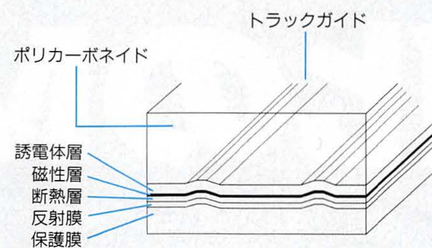
しかし，MOでは，非接触型でありながらレーザーを使って書き込む領域を指定するため，非常に高い記録密度を実現しています。消去も，基本的にはこの方法を利用します。

したがって，単純な書き込みでも，磁気だけのハードディスクなどにくらべると，消去と書き込みが同時サイクル（ディスク１回転）ではできないのです。
これが，読みだしより書き込みが遅いといわれる，MOの特徴の理由です。

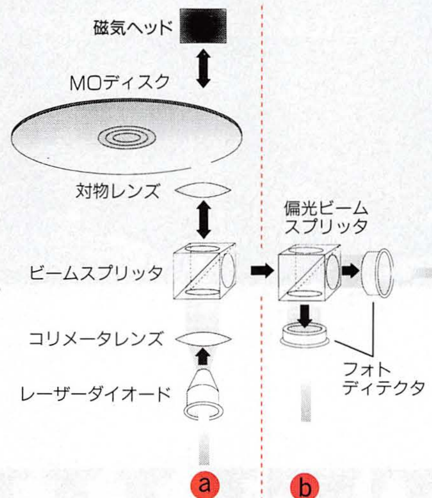
読みだしのときは，レーザー光を照射したときに返ってくる光の波面が，磁気によって変化する性質をうまく利用しています。最近の製品は，ハードディスクに肉薄するスピードを持つようになりました。



《第3図》MOディスク・ドライブの構造



《第4図》MOディスクの構造



《第5図》MOディスクをこうやって読み書きしている！

ディスク自体のしくみ

このような特殊な記録方式のために，MOディスクは**第4図**のような構造になっています。

レーザーが当たるほうを上として見ると，記録層を保護し，レーザー光を透過するポリカーボネイトの厚い層の下に，誘電体層，磁性層，断熱層，反射膜，保護膜というように並んでいます。

これらの層の中でもっとも重要なのは，レーザー光のスポット照射によって加熱される磁性層の磁場方向が自由になることです。そこに，上の磁気ヘッドからの磁力が加わりデータに合わせた磁場に変化する（記録する）というしくみになっています。

実際のメカニズムは？

第5図を見てください。(a)のほうが書き込み部，(b) のほうが読み込み部となっています。

(a) の書き込み部では，レーザーをビームスプリッタをとおしてから，対物レンズで1点に集約します。このとき，同時に上にあるコイルからの磁気で，磁性層を変化させるようになっています。

(b) 読みだし部では，二つのフォトディテクタと呼ばれる光センサで読み取ります。このとき，偏光ビームスプリッタというところで微妙な偏光を二つにわけて，レーザー光のフォーカス合わせ，トラック追従，データの読み取りなどを行ないます。

かなり小さなピックアップですが，非常に精巧な光学メカニズムが収められているのがわかります。

※「マイコンBASICマガジン」の７月号の75ページには，とてもわかりやすいMOドライブのマンガによる解説記事が載っています。参考にしてください。

三菱化成





Macファンの皆様、

待たせたね。

新・登・場

あなたの"いますぐ"に応えたい。Macintosh™用フォーマット済3.5インチMOディスク新登場!!

イラストや映像など、とかく情報量の多いMacintoshのデータ。急なバックアップが必要なとき、しかも時間のないときは、本当に困りものです。そんなときに便利なのが、三菱化成のMacintosh用フォーマット済3.5インチMOディスク。初期化の手間なしに、使いたいとき、すぐに使えるから、大量データのバックアップや忙しいときにとても便利。さらに世界中で愛用されている高信頼の三菱化成MOディスクだから、膨大なデータもしっかりセーブ。ビジネスがとてもはかどります。安心、先進は、いつも三菱化成から。

三菱化成のMacintosh用フォーマット済MOなら

●信頼のフォーマッター、Silverliningでフォーマット済だから、初期化の手間なくすぐに使えます。●Silverliningは、世界中のあらゆるドライブで互換テスト済。だから互換性の心配なく安心して使えます。●そのままブートアップが可能。だからハードディスクに頼らず、直接システムを立ち上げられます。※Macintoshはアップルコンピュータ社の、Silverliningは米国ラシエ社の登録商標または商標です。

¥8,200



MR3H1-MAC

3.5型 光磁気ディスクドライブ
SCSI対応 MK-128D



お求めやすくなった
新価格 ¥178,000

[お問い合わせは、フリーダイヤル 0120-344160] (ミツビシヨイエムオー)

カタログのご請求は 三菱化成株式会社 記憶材料事業部
〒105 東京都港区芝2-1-28 成旺ビル6F TEL.03-5443-2751

MOのバーコードを送って
アイスクリームをもらおう!



北海道プレゼント・キャンペーン実施中

詳しくは専用インフォメーション
03-3563-2359まで

光磁気ディスクを，接続してみよう

PC-9801に接続してみる！

今回の実験レポートでは，
●パソコン：NECの『PC-9821Ce』
●MOドライブ：三菱化成の『MK-128D』
●MOディスク：帝人メモリーメディアの『EMO-128』
を使って，MOドライブの接続から，MOディスクをフォーマットするところまでためしてみます。といっても，パソコンとMOドライブの接続のしかたは，どの機種でもあまりちがいはないようですから，参考にしてください。

まず，最初はハードウエアのセッティングからはじめましょう。

MOドライブの背面を見てみると，同じ形状のコネクタが二つあるのがわかります。ここにはSCSI（スカジー）ケーブルと，ターミネータを接続します（**写真2**）。そう，MOドライブは，現在主流のハードディスクと同じく，“SCSI（スカジー）機器”と呼ばれる種類のものなのです。

SCSIって何？

SCSIは，最大八つの機器を一つのバスに接続できる，高速アクセスが可能な規格です（実際はインターフェース・ボードも一つの機器に数えられるので，七つの機器を接続できることになる）。

SCSI機器は，それぞれID番号を割り振ることで制御されます。インターフェース・ボードが，ID7番を使うことになっています。また，内蔵ハードディスクは通常0番を割り振られていることが多いようです。

このID番号は，同じ番号を割り振れません。SCSIバスは直列になっているので，インターフェース・ボードからの信号をどの機器に割り振るかきめるのに使われるためです。

ID番号の設定は，接続するドライブによって異なります。説明書をよく読んで，ID番号を設定してください（**写真3**）。

ケーブルはパソコンのどこにつなぐ？

SCSI機器と接続するためには，パソコンに『SCSIインターフェース』が必要になります。

といっても，PC-9821Ceのように，はじめからSCSIインターフェースを内蔵している機種では，ケーブルのみを購入してコネクタに接続することになります（**写真4**）。

SCSIインターフェースを内蔵していない98シリーズの場合は，『SCSIインターフェース・ボード』が必要になります。これを拡張スロットに挿入し，MOドライブを接続することになります（**写真5**）。

注意してほしいのが，SCSIコネクタには「ハーフピッチ」「フルピッチ」の2種類の大きさがあることです。

MOドライブ・メーカーから「接続キット」

ハードウエア・セッティング

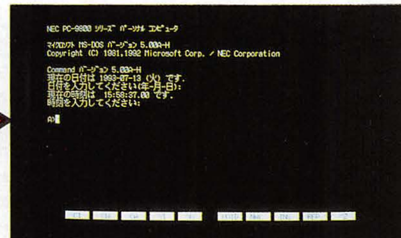

《写真2》MOドライブの背面コネクタに，SCSIケーブル，ターミネータを接続する


《写真3》ID番号を設定する。同じ番号の周辺機器がないよう，注意しよう

ソフトウエア・セッティング



《写真7》MS-DOSのバージョン5をフロッピーから起動する



《写真8》MS-DOSバージョン5起動画面。ここからFORMATと打ち込むのだ

として，SCSIインターフェース・ボード，ケーブル，ユーティリティ・ソフトが同梱されたものが発売されています。これなら，コネクタの大きさに迷わされることなく確実に接続できますから，おすすめです。

SCSI機器接続の注意点

SCSIは，バスの両側にターミネータを接続する必要があります。SCSIバスは一本道になっているので，片側から命令やデータが送られたときに端にぶつかったデータがはね返ってきて，不要信号となってしまうことがあります。ターミネータは，このはね返りを防いで，正しいデータのやり取りを行なうために必要なものです。

SCSIに接続した機械は，ID番号にかかわりなく物理的に見た端に，このターミネータを接続する必要があります。

今回は，接続するSCSI機器がMOドライブだけなので，MOドライブのコネクタの片方にターミネータを接続したわけです。他に，ハードディスクなどを接続しているときは，一番最後のSCSI機器にターミネータを忘れずに接続します。

さて，これでハードウェアの接続が終了しました。これまでの作業は，すべての電源を切った状態で行なうよう，注意してください。電源が入ったままの状態でケーブルを接続したりはずしたりすると，パソコン本体や接続したSCSI機器がダメージをうけることになりますので，気をつけましょう。

いよいよ電源投入！

さて，ケーブルを接続して，IDの重複がないか調べたらいよいよ，電源を入れてMOを使うことになります。

電源の入れかたは，外部に接続されている周辺機器の電源を入れてから，パソコン本体の電源を入れます。この原則はMOでも変わりません。MOの電源を入れてから本体の電源を入れ，パソコンが正常に起動すれば準備は完了です。MOディスクをドライブに挿入しましょう（**写真6**）。

MS-DOSバージョン5を必ず使おう

MS-DOSもバージョン5になってから，MOが標準で取り扱えるようになりました。

バージョン3などでも，「ハードディスク・モード」という特殊な使いかたで使用できるのですが，互換性の問題もありますので，なるべくバージョン5を準備するようにしましょう（**写真7**）。

今回は，フロッピーディスクからMS-DOSバージョン5を起動します。画面には，“A>”が表示されました（**写真8**）。

MOディスクも，フロッピーと同じくフォーマットしなければ使うことができません。キーボードから“FORMAT”と打ち込みます。すると，画面にはフォーマットのメニューが表示されました（**写真9**）。

ここでは，フロッピーディスクや固定ディスク（ハードディスク），そして3.5インチ光ディスク（これがMOです）をフォーマットできます。「3.5インチ光ディスク」を選択すると，現在パソコンに接続されているMOドライブのドライブ番号が表示されますから，矢印キーでメニューの選択項目を選びます（**写真10**）。

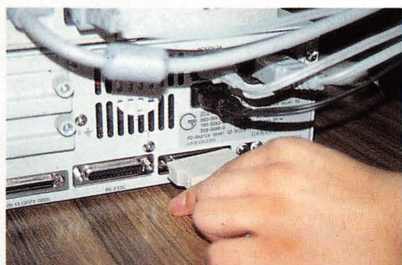
このとき，システムを転送してMOから起動できるようにしたり，ディスクにボリュームラベルを付けたりすることができます。

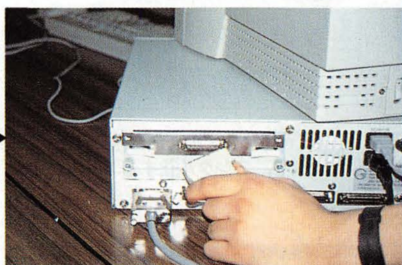
そして，実行を選べばMOのフォーマットがはじまります。このフォーマットには，かなりの時間（約20分）がかかります。

どのくらいの容量がある？

さて，フォーマットが終了しました。さっそく，“DIR”コマンドで容量を見てみましょう（**写真11**）。残りの容量が126,963,712バイト，つまり約124Mバイトが使用可能なことがわかります。

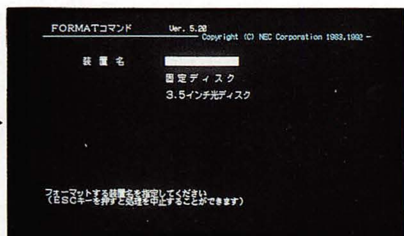
MOから起動できるように，システムも転送しましたので，これでまったくハードディスクと同じように使うことができます。しかも，残り容量が少なくなっても，ディスクをもう1枚買えばいいだけ。まさに無限の記憶容量を手に入れたといってもいいでしょう。


《写真4》パソコン側のSCSIコネクタにケーブルを接続する。これはハーフピッチ・タイプ

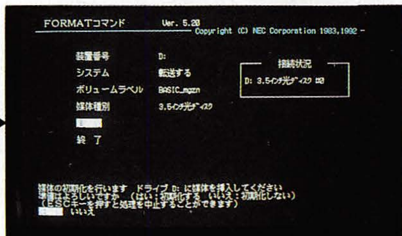

《写真5》拡張スロットに挿入する，SCSIインターフェース・ボードを使った場合



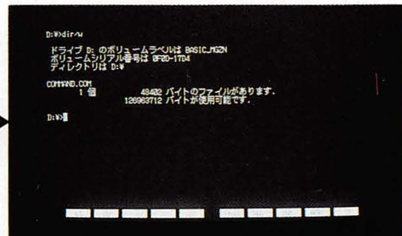
《写真6》電源を入れてから，MOディスクを挿入する



《写真9》バージョン5のフォーマットは，光磁気ディスクにも対応している



《写真10》システム転送など項目を設定して[実行］でフォーマットが開始される



《写真11》100Mバイトを超える容量を手に入れた！　ディスクを買い足せば，数千円で2倍，3倍になる！

光磁気ディスク こんな使いかたができる

知ってた？ MOからでもWindows3.1が起動できる！

意外と知られていないのが，MOもハードディスクとまったく同じ使いかたができるということです。

たとえば，話題のWindows3.1。この起動にはハードディスクが必須なのですが，MOからでも問題なく起動できるのです（**写真12**）。

アクセス速度こそ，最新のハードディスクには負けますが，少し前のハードディスク・レベルのスピードはありますし，なにより容量が無限にある，という強みがあります。

また，自分だけの設定のWindowsシステムをMOで持ち歩くなど，いろいろ用途が考えられ，まさにハイパー・フロッピーディスク感覚で使えるでしょう。

考えかたによっては，ハードディスクより先にMOを買ってしまう，というのもいいかもしれませんね。

Video for Windowsでデジタル動画！

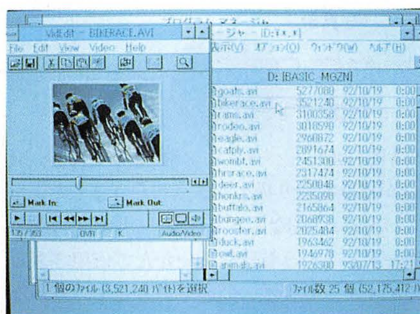
Windows3.1の目玉の一つに，『Video for Windows』（ビデオ・フォー・ウインドウズ：以下VFWと略）があるのを知っていますか？

これは，コンピュータ上で動画を録画・再生するシステムのことで，パソコン・ビデオと考えてもいいでしょう（**写真13**）。

扱っているデータはすべてデジタルですから，好きな大きさにしたり，編集したり，効果をかけたりと，自由自在に動画を操ることができます。

また，ワープロの画面にVFWのデータを貼り付けておけば，その画像をクリックすると動画（もちろん，音もでます）が再生されるなど，いろいろな使いかたができるのです。

自分だけのオリジナル・ビデオを自由に編集できる，そんな魅力のあるVFWですが，一つ問題があるのです。それは，「データのサイズが大きすぎる」ということです。数十秒レベルの動画でも，10Mバイト近く（それ以上にも）のサイズとなりますから，大変です。ハードディスクに記録していたのでは，何Mバイトあっても足りません。



《写真12》MOから起動したWindows3.1。Windowsのシステムを持ち歩けるのは便利だ



《写真13》VFWのサンプル・データを再生。自分で録画した映像を，デジタル化することもできるのだ



《写真14》フォトCDは，対応しているCD-ROMさえあれば，あとはカメラがあればOKの新メディアだ

そこで登場するのが，MOです。海外ではすでに一般化しているVFWですが，自分で編集するユーザーにはMOが必須で使われているようです。また，MOにデータを入れておけば，データの交換や受け渡しが楽ですから，友人に貸したりもできるわけです。

MOを，ビデオや音楽の巨大なデータの交換に使う方法は，パワー・ユーザーの間ではすでに行なわれているようです。これから一般的に使われるようになることも，まちがいないでしょう。

フォトCDのファイルも大きいぞ！

VFWと同じように，非常に大きなディスク容量を占めるものに『フォトCD』があります。

コダック社が開発したフォトCDは，普通のカメラで撮影したフィルムを，カメラ店やDPE店へ持っていくと，CD-ROMに焼いてくれる便利なサービスです。

このフォトCDのデータには，パソコンの画面に表示すればことたりる程度の低い解像度から，印刷レベルに使えるような非常に細かい解像度のデータまで，5段階が入っています。

写真14を見てください。これは，フォトCDのサンプル画像なのですが，このデータだけでも1.5Mバイトあることがわかります。

フォト・レタッチと呼ばれる，写真を加工するグラフィック・ソフトが，最近人気がありますね。フォトCDで自分で作ったデータを，いろいろ加工して遊ぶのは非常に楽しいのですが，やはりデータを保存する場所に困ってしまうのです。

VFWと同じく，ハードディスクに一時的に置いておくのもいいのですが，最終的な保存場所は，もはやMOの中しかないといえるでしょう。

光磁気ディスク

ゲームメーカーが考える！ならこんなゲームができるぞ！

MOを使ったゲームはこうなる！

これまで説明したように，MOは「安価」「大容量」「読みだし／書き込み可能」「スピードもある」と，ハイパー・フロッピーディスクの可能性を持った，夢のメディアです。

「このMOを使えば，今までとまったくちがったソフトが作れるのではないだろうか。とくに，娯楽性を持ったゲームはどう進化するのだろう？」

そんな疑問を持ったベーマガ編集部では，MOを利用したゲームの可能性について，各有名ゲーム・ソフトハウスにいろいろお話しを聞いてみました。

さっそく紹介しましょう。

泣く泣く削ったデータが復活！

まずは，各メーカーの代表作品を例に，MO版を発売するとしたら一体どんなものになるか，ということを考えてもらいました。

マイクロキャビンでは，

「少なくとも，ディスクに入らないからといって，キャラクターを削るなどということは少なくなるだろう。256色カラーを使うなら，MOでないとたいへんな目にあう。たとえば，『Xak III』を256色にしたとすると，FDで13～15枚組になってしまう。美しいカラー表現に，MOやCD-ROMは必需品なのである」

と，現在の環境でできないことをかなり明確に考えているようです。

「『激闘！ソロモン海戦史』の音声データの充実が可能になる(ジェネラル・サポート)」

「『ロードス島戦記』のグラフィックをOVA(アニメ)の取り込みにしたらおもしろいかもしれない（エム・エー・シーハミングバードソフト)」

このように，音声やアニメーションなどの，データのサイズが大きくなるものの取り入れを考えるメーカーが多いようです。

現在，ハードディスクにインストールすることが前提になっているゲームがありますが，MOを使えばメディアの交換やインストールの手間を省ける，という意見もありました。

アートディンクでは，すでに大容量のゲームを開発していますが，

「今秋発売のRPG『Lunatic Dawn』は，現在26万画面で20MBの容量ですから，156万画面になりますか(笑)。おもしろくなる以前に，つらいだけかもしれません。14インチのディスプレイ・モニタで，何平方メートルになるんでしょうか」

と，単純にデータが増えればいいわけではない，ということを主張しています。

また，T&Eソフトからは，

「『ソード・ワールドPC』でMOを使用したと仮定した場合，イベントの数やシナリオの分岐を現在の数10倍に増やせるようになると思います。しかし，これはあくまでも可能性の問題であって，制作に必要な労力も同様に増えることを考えると，ある程度の数字に制限されてしまうのも事実です。ただし，ハードディスクにインストールしなくても，MOのメディア1枚でプレイできるようになるメリットは，ユーザーのみなさんにとって大きいのではないでしょうか。開発サイドの発想として，メディアの容量を気にしないで制作に専念できるということは，大きなアドバンテージであると考えます」

という，MOの利点を考えた意見を聞くことができました。

MOで新しい発想のゲームはできるか？

さて，今あるゲームを発展させるだけでなく，“MOならでは”という新しい発想のゲームはできるのでしょうか？　実現可能なものから不可能なものまで，各メーカーからさまざまなアイディアがでているようです。

「実際の東京の街のデータを，入り組んだ路地や建物の並び方まで細かく（下水道や地下道のデータまで)持たせて，仮想現実空間(都市)を作り，そこを舞台にした精密なAVGやRPGやACTゲームを作る（ビング)」

「ゲーム中登場する人物やモンスターなど，すべてのキャラクターがリアルタイムに成長していくようなゲーム。キャラクター同士を結婚させ，何世代にも渡ってレイ・トレースでキャラクター・メイキングしていくようなゲームができる（ビーピーエス)」

このように，実現すれば非常にたのしめそうなアイデアがでています。

また，大容量を生かして，大量のデータを書き込むタイプのゲームを考えているメーカーもあります。

「ゲーム中で発生するデータが大量で，パソコン本体のメモリ中に置いておけないような場合に使うといい。RPGならイベントで変化するデータをデータベース的にたくわえていくことで，プレーヤーごとに独自な世界を作っていける（マイクロキャビン)」

「高速モデムと連動して，進行や話の分岐ごとに自動的にストーリーが書き換わっていくフル・アニメーションの長編ADVとかでしょうか（アートディンク)」

このように，ADVゲームやRPGゲームの話の進行を多彩にする，といった意見が多かったようです。この他，ユニークなところでは，

「ウルトラマンとか仮面ライダーの怪獣怪人など，懐かしのヒーローをすべて集めた格闘ゲームを作る（イマジニア)」

「実写取込画像のフライト・シミュレーションを実現させる（エム・エー・シーハミングバードソフト)」

といったアイディアがでました。しかし，

「CPU性能，グラフィック性能，サウンド性能がバランスよくかみ合わなければ，これまでのゲームを超えるようなものは生まれないでしょう（T&Eソフト)」

という指摘があるように，パソコン・システム全体のレベルアップが要求されているようです。

パソコン・ショップで人気のある MOドライブはコレだ！



◀RMO-S360
★ソニー★価格169,000円

ソニーの『RMO-S360』は，各種パソコン間でデータの互換が取れるMOディスクです。また，再生専用MOディスクにも対応しています。ドライブ自体は高速で，転送速度もハードディスク並みです。MOモードとハードディスクモードに対応しています。

MK-128D▶
★三菱化成★価格178,000円



MO-4120
★アイシーエム★価格148,000円

EMO-1280
★エレコム★価格198,000円

光館UM-3128
★緑電子★価格198,000円

LMO-330
★ロジテック★価格178,000円

◀今回のテスト・レポートでも使用した三菱化成の『MK-128D』は，高速かつ安定性を誇るMOドライブです。対応SCSIインターフェース・ボードも，PC-9801シリーズ用・DOS／Vパソコン用・Macintosh用があります。また，FM TOWNSにはケーブルだけで接続可能と，幅広い対応が特徴となっています。

パソコン・ショップで人気の MOディスクはコレだ！



EMO-128
★帝人メモリーメディア★
価格6,900円

MKR3H1
★三菱化成★
6,900円



EDMシリーズ
★ソニー★
価格8,500円

OC012
★日立マクセル★
8,500円

《第1表》 MOドライブ仕様一覧

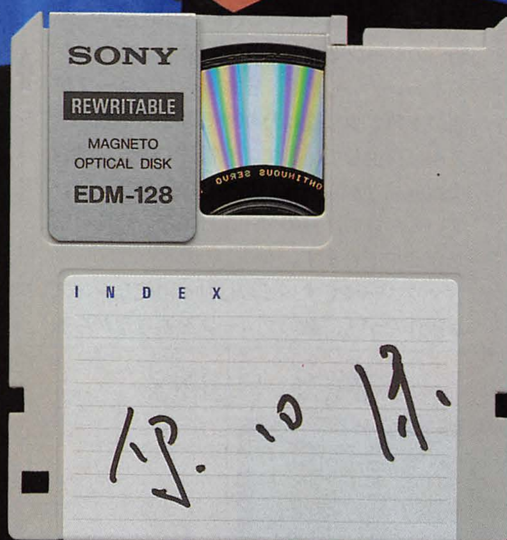
メーカー	製品型番	価格	平均アクセス時間	回転数	キャッシュ・メモリ
アイシーエム	MO-4120	148,000円	30ms	3,600rpm	256kB
エレコム	EMO-1280	198,000円	34ms	3,600rpm	256kB
ソニー	RMO-S360	169,000円	40ms	3,000rpm	64kB
三菱化成	MK-128D	178,000円	40ms	3,000rpm	256kB
緑電子	UM-3128	198,000円	38ms	3,600rpm	128kB
ロジテック	LMO-330	178,000円	40ms	3,000rpm	64kB

メーカー問い合わせ先

㈱アイシーエム(ドライブ)	☎ 06-648-4702
エレコム㈱(ドライブ)	☎ 06-229-1414
ソニー㈱(ドライブ)	☎03-3458-7066
(メディア)	☎03-5448-3708
帝人メモリーメディア㈱(メディア)	☎03-3506-4801
日立マクセル㈱(メディア)	☎03-3241-9886
三菱化成㈱(ドライブ/メディア)	☎03-5443-2751
緑電子㈱(ドライブ)	☎044-989-1441
ロジテック㈱(ドライブ)	☎03-3251-3271

SONY

ミュージカル「魔女の宅急便」の照明デザインは、このMOからはじまりました。



照明の第一線で活躍中の原田保氏。全国の劇場の仕込図をソニーのMOディスクに入れて利用中です。

「そもそも照明プランニングというのは劇場を知ることからはじまるんです。劇場が変われば、照明も変わるわけですから。そのために僕は、日本各地の劇場の照明仕込図をMOディスクに入れて保管しています。たとえば、青山劇場で公演したミュージカル「魔女の宅急便」では、600台の照明機材を5台のコンピューターを使ってコントロールしているのですが、1シーンだけでも90台から300台くらいの器材を使う大掛かりなものです。それと同じ公演をこの冬は大阪の飛天でもおこなう。そんな時、このMOに入れておいた情報が役に立つんです。器材の配置の微妙な変更なども、比較的楽にプランニングすることができる。今までは仕込図も雑然と紙の図面で保管していたので、必要な時になかなか出てこなかったり、すぐボロボロになったりしてしまいましたからね。そのうち現場でも、すべての照明器材の動きを、1枚のMOディスクに入れてコントロールできるようになるだろうって期待しているんですよ。」



大容量、扱いやすい、高い信頼性。MO(光磁気)ディスク&ドライブ。

3.5インチMOディスクEDM-128Aメーカー希望小売価格7,900円(税別) Macintosh対応フォーマット済みEDM-128MFAメーカー希望小売価格8,500円(税別)【新発売】MS-DOS Ver.5対応フォーマット済みEDM-128MFAメーカー希望小売価格8,500円(税別)【新発売】5.25インチMOディスクEDM-1DA0SAメーカー希望小売価格30,000円(税別) EDM-1DA1SAメーカー希望小売価格30,000円(税別) 倍密度5.25インチMOディスクEDM-1300(1.3GB)メーカー希望小売価格42,000円(税別)【新発売】EDM-1301(1.2GB)メーカー希望小売価格42,000円(税別)【新発売】3.5インチMOディスクユニットRMO-S360標準価格169,000円(税別)【新発売】※当該価格は参考価格です。※体験ソフトウェア入りMOディスク1枚付属 ※記載されている社名および商品名は、各社の登録商標および商標です。●MOドライブについてのお問い合わせは、ソニー株式会社関連商品インフォメーションセンターへ。〒108東京都港区高輪4-10-18 TEL.(03)5448-7868 ●MOディスクについてのお問い合わせは、ソニー・レコーディングメディア・プロダクツ株式会社データメディア営業部へ。〒141東京都品川区東五反田2-3-5五反田中央ビル5F TEL.(03)5448-3708代

ディスクが、時代。



Musical SUZUKI SPECIAL
魔女の宅急便

スズキスペシャルミュージカル 魔女の宅急便
原作:角野栄子作「魔女の宅急便」福音館書店刊 ©角野栄子/関西テレビ放送
東京公演:こどもの城 青山劇場 公演予定/大阪公演:93.12/4〜27 飛天

日本語対応のCD-ROMゲームが増加中！
Macintoshで体験できる，これがマルチメディアだ！

Written by 慶田昌之

倍速CD-ROMと13インチモニタが一体化したApple社の新製品『Macintosh LC520』を使って，最新のCD-ROMゲームで遊んでみた！



これがMacintosh LC520で遊べるマルチメディアCD-ROMゲームだ！

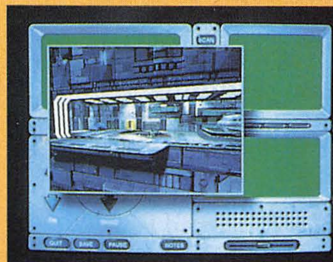
まずは重厚な画面を見てください。これがLC520で遊べるCD-ROMゲームの画面です。名前は『IRON HERIX』。プレイヤーは，危険に満ちた無人の宇宙船の中で，プローブと呼ばれる小型遠隔調査ロボットを操り，与えられた任務を遂行するというものです。

画面には迷路が3D表示され，プローブが移動すると共になめらかにアニメーション表示をするのが特徴です。これが，SF映画の宇宙船内のシーンを見るようで，めちゃめちゃかっこいい！ しかも，宙に浮いたプローブが曲がり角で少し揺れたりするところまで，リアルに再現しています。無機質で硬質な動画映像を見ながら，乾いた感じの効果音を聞いているだけで，他のゲームにはない恐怖を感じさせてくれます。

マウス一つですべての行動が可能なシンプル操作ながら，敵のプローブを避けながら船内を調査してゆく緊張感は，言葉で表せないほどリアルで，開始直後にゲーム世界にのめり込ませてくれます。

もう一つのゲームが『THE JOURNEY MAN PROJECT』です。舞台となるのは人類がタイムマシンを開発した未来世界。テンポレル・プロテクノレート（時間監視員）で

IRON HERIX







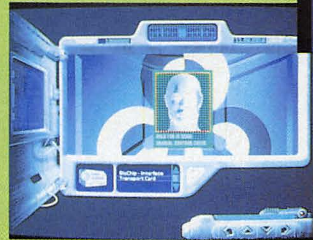




IRON HERIX　価格14,800円
要メモリ　5Mバイト以上
要ビデオカード　256色以上
動作機種　Macintosh LC以上
問い合わせ先　HATNET
☎0582-55-0018







THE JOURNYMAN PROJECT〈日本語版〉
要メモリ　8Mバイト以上
要ビデオカード　256色以上
動作機種　Macitnosh II 以上
問い合わせ先　バンダイビジュアル㈱
☎03-5828-3028

THE JOURNYMAN PROJECT（日本語別）

■Macintosh LC520
価格348,000円
CPU　68030（25MHz）
RAM　8Mバイト
VRAM　768kバイト（32,000色可能）
HDD　160Mバイト
CD-ROM　内蔵
13インチ・トリニトロン・カラー
キーボード・マウス　同梱
■問い合わせ先
アップルコンピュータ㈱
☎03-5411-8500

あるプレイヤーが，タイムマシンを悪用する人間から正常な歴史を守るという壮大なストーリーです。ゲームのために作成したCG静止画が1600枚以上，アニメーション数百点，さらにはハリウッドの俳優を起用したクイックタイム（Macintosh用の動画再生システム）の映像が30分以上と，これでもかとばかりに臨場感を盛り上げてくれる趣向が凝らされています。

このゲームにはCDに収録された音楽がBGMとして使われており，さらに人間の肉声も使用され臨場感抜群。目と耳の両方から表現されている，この遠未来世界の様子は，まさに架空世界の疑似体験といった感じです。

《第1表》Macintosh用日本語対応CD-ROMソフト一覧

タイトル	価格	メーカー	問い合わせ先
Alex-WORLD	18,800円	バンダイビジュアル㈱	☎03-5828-3028
IRON HELIX	14,800円	HATNET	☎0582-55-0018
GADGET	9,800円	東芝EMI	☎03-5461-1815
THE JOURNEYMAN PROJECT	14,369円	バンダイビジュアル㈱	☎03-5828-3028
THE SEVEN COLORS	12,400円	㈱ソニー・ミュージックエンターテイメントADプロジェクト	☎03-5466-4611
VIRTULA VARIRTY SHOW	9,800円	サイトロン・アンド・アート	☎03-3498-7273
KRONOLOGII	14,800円	バンダイビジュアル㈱	☎03-5828-3028
Pyramid Interractive	9,800円	㈱メイズボックス	☎03-5976-9438
ALICE	12,800円	東芝EMI㈱	☎03-5461-2825
OVER RING-UNDER	22,800円	東芝EMI㈱	☎03-5461-1815
L-ZONE	9,800円	Mac版シナジー幾何学	☎03-3971-2891
風の止まる瞬間（とき）	5,000円	㈱恒陽社グラフィックス事業部	☎03-3472-6040
新美人論	8,544円	デジタローグ	☎03-3408-2494
A HARD DAY'S NIGHT	6,500円	ボイジャー・ジャパン	☎03-5467-4646
TOTAL DISTORTION	14,800円	HATNET	☎0582-55-0018
Beethoven Symphony No.9	18,000円	パイオニアLDC	☎03-5434-3179
REFICTION Ⅰ～Ⅲ	6,800円	㈱シナジー幾何学	☎03-3971-2891
セロファニア	12,800円	トンキンハウス	☎03-5390-7550
光る花	8,800円	㈱メイズ	☎03-3378-5114
CHUCKLE TIME	6,300円	㈱大洋堂	☎075-212-3667
おばあちゃんとぼくと	11,800円	㈱ピー・エス・エヌ	☎03-3288-1271
QTV	12,800円	㈱ポニーキャニオン	☎03-3221-3151
マックランチ	12,800円	㈱ピー・エス・エヌ	☎03-3288-1271
Virtual Cocktail Bar	4,800円	㈱トライエックス	☎03-5458-4072
OLD TREASURE FILMS	9,000円	㈱日本スタックマガジン	☎03-5688-0600
PATTERNS WORLD	19,800円	ナツメ㈱	☎052-461-2154
サザンアイランド・南の島と海と空	13,000円	ナツメ㈱	☎052-461-2154
ヴィンテージ・モービル	13,000円	ナツメ㈱	☎052-461-2154
Touch the Music by CASIOPEA	12,800円	㈱バイス	☎011-807-6631

このように，CD-ROMを使ったゲームは，動画映像を効果的に取り込んで，今までにない一風変わったゲームを作りだすことに成功しています。大容量のCD-ROMに収録された，映像と音声の膨大なデータをコンピュータが操ることによって，まったく新しいエンターテイメントを可能にしているわけです。

パソコンがマルチメディアを作りだす！

“マルチメディア”という言葉には，私たちの想像力をかきたてる不思議な魅力があります。素晴らしい未来を感じさせる“マルチメディア”は，そもそも“複数の媒体が集まって一つになった新しい形の媒体”という意味を持つ言葉らしいのですが，今まで“これ！”といった実体がともなわなかったために，不鮮明な言葉として使われていました。

ところが，ようやく最近になって，“これぞマルチメディアだ！”といえるような製品が現実に誕生しつつあります。それが，パソコンです。処理能力が飛躍的に向上したパソコンが，いろいろな媒体をどんどん吸収しマルチメディアに近づきつつあるのです。

現在，パソコンを使えば，つぎのようなマルチメディア体験が可能です。

●パソコンの書籍『電子ブック』を読む

まるで本のページをめくるようにパソコンの画面で書籍を読むことができます。挿し絵が動いたり，同時に音がでたりするソフトもあるようです。

●百科辞典などの辞書・辞典検索ができる

膨大な情報のなかからパソコンを使ってデータの検索ができます。もう，重たい辞書や辞典を開くことなく，すべてパソコンまかせで調べることができます。

●写真を見る（写真を加工する）

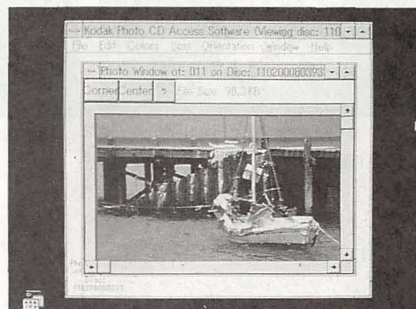
自分で撮影した写真をパソコンの大きな画面上で楽しむことができます。自由に拡大したりすることも可能です。

●ビデオ映像を見る

パソコンの画面でビデオ映像を楽しむことができます。もちろん，自由に編集することもでき，自分で撮影した映像を使用することもできます。これらすべては，パソコンが『文字』，『数字』，『映像』，『音』などを自由に操れることができるようになったために，実現可能になったものばかりです。

マルチメディアは大容量！？

パソコンでマルチメディアを実現しようとするときに直面するのが，パソコンの『処理能力』と『記憶容量』です。処理能力のほうは近ごろめざましく進歩しているので，最新のパソコンを使用すれば問題はないはず。むしろ，記憶容量のほうが問題かもしれません。



《写真4》パソコンで再現するマルチメディアの一つ，Photo CD。撮影した写真をお店でCDに焼き込んで，パソコンのCD-ROMで見ることができる

マルチメディアは，映像や音などの情報を扱うために，非常に大規模な容量を必要とします。なにしろ，画面に3センチ角程度のフルカラー映像を10秒間表示させるのに，数Mバイトの記憶容量が必要になってしまうのです。いくらハードディスクが低価格化しても，これでは歯が立ちません。

そこで必要になってくるのが，もっと低価格で簡単に持ち運びができる『大容量メディア』です。それはいったい何でしょうか？

答は，今回の巻頭の特集で取り上げている『光磁気ディスク（MO）』や『CD-ROM』です。MOなら一般的な3.5インチサイズ1枚で約120Mバイト，CD-ROMなら約600Mバイト近くの記憶容量を持っています。データの書き変えができるという点でMOが断然有利

Macintosh LC530 セッティング

①Macintosh LC530を箱から取りだす

②本体と付属品を取りだしたところ

③同じマークが付いたケーブルを接続する

④まず本体裏の電源を投入する

⑤キーボード上部のパワー・キーから電源を投入する。

⑥CDキャディにCD-ROMを入れる。一般的なCD-ROMドライブはこうして使う。ちなみに直接入れてはダメ！写真中央はダメな例

⑦CD-ROMのフォルダを開いてプログラムを起動する

⑧見事にIRON HERIXが起動した

ですが，ディスク自体のコストの面では圧倒的にCD-ROMのほうが有利です。

パソコンでマルチメディアを実現するためには，MOやCD-ROMが絶対に欠かせない存在です。

CD-ROM+13インチ・ディスプレイ・モニタ標準装備シリーズ最新型LC520

MacintoshのLCシリーズで，はじめてCD-ROMを内蔵し，しかもディスプレイを一体化させた新製品が登場しました。それが『Macintosh LC520』（価格348,000円）です。

LC520はLCシリーズの最上位機種にあたり，CPUにLCIIIと同じ68030（25MHz）を採用し，標準でRAMを8Mバイト搭載しています（メモリは最大32Mバイトまで拡張可能）。

上部に音声マイクを内蔵したディスプレイ・モニタは13型トリニトロン・カラーで，本体側に768kバイトのVRAMを搭載しているため最大32,000色の表示が可能になっています。

外部記憶装置として，Apple CD300i相当の倍速CD-ROMドライブと3.5インチ・フロッピーディスク・ドライブ，160Mバイトのハードディスク・ドライブを標準搭載しています。

また，Macintoshシリーズ初のステレオ・スピーカが搭載されているので，臨場感あふれるステレオ・サウンドを楽しむことができます。同じシステムをLCIIIで揃えようとすると，なんとLC520の定価の2倍近い価格になりますから，いかにお買い得なマルチメディア・マシンであるかがわかると思います。

LC520でCD-ROMゲームを遊ぶまで

それでは，LC520をセッティングする順序を見てみましょう。

①箱から取りだす

②付属品を調べる

③ケーブル類をつなぐ

接続する必要があるのは，キーボードとマウスと電源ケーブルだけです。

④本体の後ろにある電源を投入する

この電源はいつもONにしておきます。

⑤キーボードからパワーを入れる

キーボード上部にあるパワー・キーで電源を投入します。ふだん，LC520はこのボタンを使って電源を入れます。

⑥CD-ROMをCDキャディに入れる

写真⑥中央のように直接入れてはダメ！

⑦認識したCD-ROMを開く

CD-ROMアイコンを開いて，目的のファイルを選択して起動する。

⑧見事にIRON HELIXが起動した！

このようにセッティングは，本当に簡単です。逆に，近頃のオーディオ機器のほうが，もう少しむずかしいかもしれません。

コードを差し込むのは，たったの4か所。Macintoshが持つ“誰にでも簡単に使える”という基本コンセプトが細部にわたって生かされています。一体型パソコンはとても素晴らしいものだと実感しました。

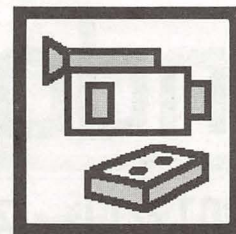
これから生まれるCD-ROMソフト

今回は最新のMacintoshで最新のCD-ROMゲームを遊んでみました。マルチメディア・マシンとしてのパソコンが本当に楽しいものだということが実感してもらえたと思います。マルチメディアはまだまだ多くの可能性を秘めています。CD-ROMの容量を利用して映像や音楽などを駆使したコフトが続々と現れて，私たちの生活を楽しくしてくれることは間違いありません。機会があれば，ぜひCD-ROMを搭載したマシンでCD-ROMソフトを体験してみてください。マルチメディアは，見て，聞いて，感じて，参加するメディアなのですから。

プロ・アドバイザー協力企画

Windows オーディオ＆ビジュアル活用法 Part 1





コンピュータ・サウンド大研究

～サンプリングからMIDI音源，買うならコレだ!～

「笑って，お仕事」というコピーとともにWindows3.1が発売され，大きな反響を呼んでいます。

しかし，このWindows3.1は，ビジネスだけに使うにはもったいないほどの機能を持っています。音楽や動画などを扱う“AV（オーディオ・ビジュアル）”機能が正式にサポートされ，マルチメディア・エンターテイメントを楽しむことができるのです。

今月からはじまったこの特集シリーズでは，オーディオ＆ビジュアルを中心に，Windowsをいかに楽しく使うか，ということを紹介していきます。そのPart1は，Windowsで操るコンピュータ・サウンド。購入ガイドもありますから，参考にしてください。

プロ・アドバイザーに会える10のパソコン販売店

SRG STAND-BY ●東京1号店●
〒101東京都千代田区外神田1-6-6
☎03-3258-8955
営業時間：AM11：00～PM7：00　無休

SASAKI ●下北沢パソコン館●
〒155東京都世田谷区北沢2-14-2
☎03-5481-0171
営業時間：AM10：30～PM8：00　第3水曜定休日

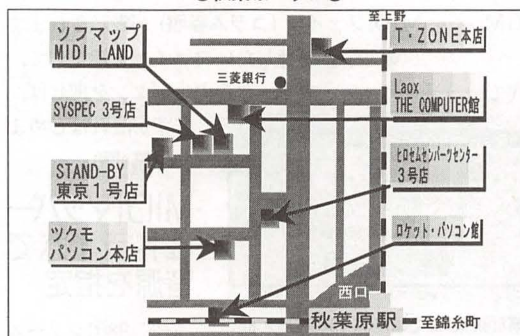
シスペック ●3号店●
〒101東京都千代田区外神田1-7-14
☎03-3257-6331
営業時間：AM10：00～PM7：00　無休

ソフマップ ●MIDI LAND●
〒101東京都千代田区外神田1-7-13
☎03-5256-0477
営業時間：AM11：00（休日10：00）～PM8：00（休日7：00）　無休

ツクモ ●パソコン本店●
〒101東京都千代田区外神田1-9-7
☎03-3253-5599
営業時間：AM10：00～PM7：00　木曜定休日

T・ZONE ●本店●
〒101東京都千代田区外神田4-4-1
☎03-3257-2690

●秋葉原マップ●



営業時間：AM10：30～PM7：30　無休

日本マイコン流通センター ●渋谷駅前店●
〒150東京都渋谷区道玄坂2-3-2大外ビル5F
☎03-3463-4455
営業時間：AM10：00～PM7：00　無休

ヒロセムセンパーツセンター ●③号店●
〒101東京都千代田区外神田1-10-5
☎03-3255-2211
営業時間：AM10：00～PM6：50　水曜定休日

ラオックス ●THE COMPUTER館●
〒101東京都千代田区外神田1-7-6
☎03-5256-3111

●下北沢マップ●



●渋谷マップ●

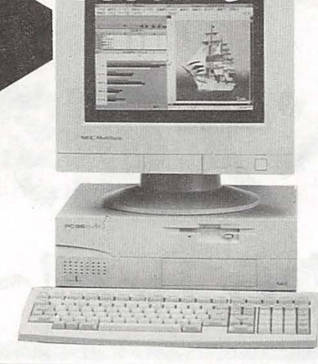


営業時間：AM11：00（土日10：00）～PM8：00（日7：00）　無休

ロケット ●パソコン館●
〒101東京都千代田区外神田1-4-6
☎03-3257-0003
営業時間：AM10：00～PM7：30　無休

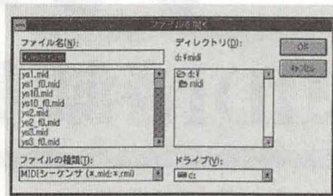
Windowsでコンピュータ・

PC-9801シリーズ





《第1図》NEC版Win 3.1を起動して、アクセサリを開いたところ。MS版Win 3.1でもほぼ同じ



《第3図》『イース・ベスト・セレクション』(電波新聞社)は、スタンダードMIDIファイルで収録

《第2図》メディア・プレーヤを起動。メニューの［機器の選択］で，動画，音楽などのデバイスを選ぶ

《第4図》左下の再生ボタンで演奏開始！ PC-9801-73／86なら，アレンジされたデータが再現可能だ

メディア・プレーヤは万能再生機！

まず最初に，『メディア・プレーヤ』を紹介しましょう。これは，Windowsで動画，音楽，CDプレーヤを再生する，万能ツールです。

注目してほしいのが，このメディア・プレーヤを使えば，いとも簡単にMIDIデータを演奏できることです。特別なソフトウエアは必要ありません。また，MIDI音源を持っていなくても，内蔵されているFM音源ボードでの演奏もOKです。

Windowsですから，たとえばワープロで文章を入力しながら，メディア・プレーヤでBGMを流すことも可能です。

それでは，さっそくメディア・プレーヤで音楽を演奏する手順をレポートしてみましょう。これは，98に限らずどのWindowsマシンでも同じ手順になります。

まず，Windowsを起動したら『アクセサリ』をダブル・クリックします（**第1図**）。アクセサリの中（左下）にあるメディア・プレーヤをダブル・クリックすると，**第2図**のようなウインドウが現れます。これでメディア・プレーヤが起動しました。

ここで，メニューから［機器の選択］を選び，［MIDIシーケンサ］を指定します。すると，拡張子が“mid”“rmi”のスタンダードMIDIファイル（**コラム参照**）が表示されます（**第3図**）。演奏したいファイルを指定して，メディア・プレーヤの再生ボタンを押せば，音楽が流れはじめます（**第4図**）。

MIDIマッパーとドライバで音源を指定

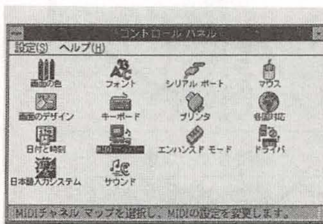
PC-9801シリーズでは，標準サウンド・ボード（PC-9801-26K），PCMサウンド・ボード（PC-9801-73／86），MIDI音源と，いろいろな音源を使うことができます。Windows3.1を使うなら，最低限PCMサウンド・ボードがほしいところです。

メディア・プレーヤで演奏させる場合もそうですが，市販のシーケンス・ソフトなどを使うときにも，どの音源で演奏させるかきめなくてはなりません。その設定をするのが，『MIDIマッパー』と，『ドライバ』の登録です。

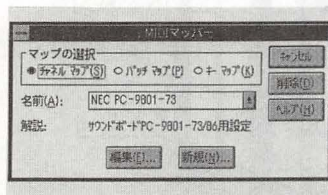
Windowsの『メイン』を開き，『コントロール・パネル』の中に，このMIDIマッパーとドライバがあります（**第5図**）。くわしい設定のしかたを，**第6図～第9図**に示しますので，参考にしてください。

PCM音源のサンプリング音声を使おう

Windows3.1になって，カセットに声や音楽を録音する感覚で，PCM音声を扱うことができるようになりました。**第5図**のコントロール・パネルの中にある『サウンド』で，この設定をすることができます（**第10図**）。



《第5図》コントロール・パネルを開いたところ。MIDIマッパー，ドライバ，サウンドなどを使いこなそう。まずMIDIマッパーを起動する



《第6図》ここではPC-9801-73／86で演奏させる方法を説明する（26Kでは音源数からちょっと苦しい）



《第7図》［新規］ボタンを押して，新しいMIDIチャンネル・マップを作成する



《第8図》チャンネル1～10のポート名を，このように設定。チャンネル10を16に変更するのがポイント



《第9図》MPU-PC98IIのドライバを登録。“MPU-401の警告”という表示がでても，演奏には支障ないようだ



《第10図》Windowsの起動／終了，その他いろいろな場所で，好きな音声を再生できる。自分の声でもOKだ

ミュージック！

FM TOWNS



内蔵音源・専用ツールがそろっている

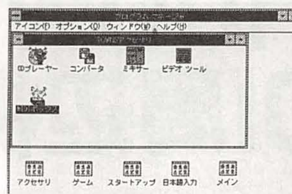
FM TOWNSのWindows3.1でも，基本的にPC-9801シリーズと同じようにメディア・プレーヤ，MIDIマッパーなどを使うことができます。

ただ，FM TOWNSは標準でPCM音源を持ってますから，特別に音源を拡張しなくても，音声をサンプリングしたり，メディア・プレーヤでスタンダードMIDIファイルを演奏させることができます。

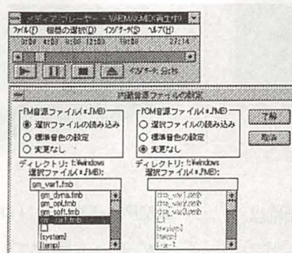
また，『TOWNSアプリケーション』の中に『MIDIボックス』というアプリケーションが用意されています(**第11図**)。これは，スタンダードMIDIファイルにインジケータや静止画表示機能を加えて演奏させるツールで，サンプル・データも収録されていてなかなか楽しめます(**第12図**)。

内蔵音源の設定には，コントロール・パネルの中に『内蔵音源』が用意されています(**第13図**)。

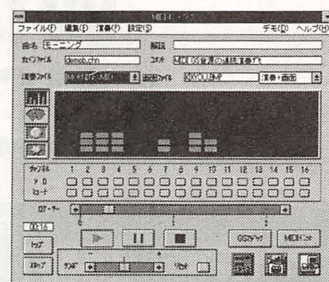
この他に，PC-9801の場合と同じく，内蔵FM音源でもスタンダードMIDIファイルをメディア・プレーヤで演奏させることができます。この場合は，**第14図**のようにMIDIマッパーで編集する必要がありますので，参考にしてください。



《第11図》TOWNSアクセサリには，TOWNS専用のツールがそろっている。MIDIボックスが左中央に見える



《第13図》内蔵音源の設定画面。FMやPCM音源のファイルを設定する。音色の配置もこれで変更可能だ

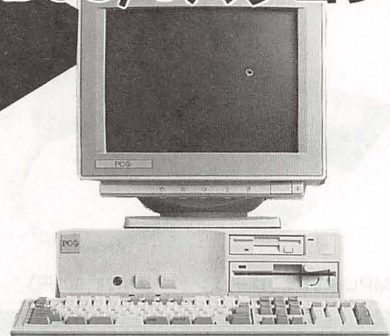


《第12図》MIDIボックスを起動。内蔵音源でも楽しめるが，ぜひMIDI音源を使って聴いてほしい



《第14図》MIDIマッパーの編集画面。一番右のアクティブがOFFになっていることがあるので注意

DOS/Vパソコン



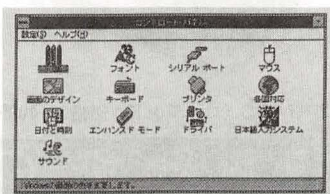
MIDI音源やサウンド・カードが必要

DOS/Vパソコンは，残念ながらサウンド機能を標準装備しているものが少ないようです。

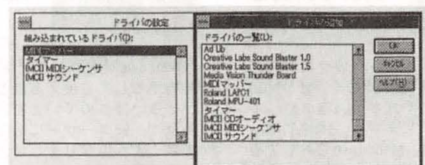
しかし，サウンド・カードやMIDIインターフェース・カードなどが，国内，海外を問わず豊富にそろっているところは魅力です。

サウンド・カードでは『Sound Blaster』など，アドリブ互換と呼ばれるものが標準となっています。Windows3.1で使うなら，やはりPCM音源が搭載されたものがほしいところですね。

サウンド・カードなどの音源を増設したら，コントロール・パネルの中にあるドライバで，必ず登録するようにしましょう(**第15図，第16図**)。



《第15図》DOS／Vパソコンのコントロール・パネル。まずドライバで音源を指定しよう



《第16図》Sound BlasterやMPU-401のドライバは，Windowsに標準で付いてくる

ちょっと解説
スタンダードMIDIファイルとGM規格

“スタンダードMIDIファイル”は，アプリケーション・ソフトやパソコンの機種がちがっても共通で使えるように規格化された，データ・フォーマットです。“SMF”と略されることもあるようです。

スタンダードMIDIがデータの規格であることに対して，“GM”は音源（ハードウエア）の規格です。GMは“General MIDI（ジェネラル・ミディ）”の略で，音色配列とドラムキットを定めたものです。

この二つの規格により，パソコンの種類がちがったり，使っているアプリケーションや音源がちがっても，データは共通で使えるようになりました。Windows3.1でも，このスタンダードMIDIファイルとGM音源を扱うことができます。これで，Macintoshで作ったデータをWindowsで聴く，ということも可能になりました。

補足になりますが，“GS”というGMの上位互換規格があります。これは音色のバリエーション，エクスクルーシブなどを細かく定めた，ローランド独自のものです。

プロ・アドバイザーおすすめの

Windowsサウンド& MIDI周辺機器はコレだ!

PC-9801 シリーズ

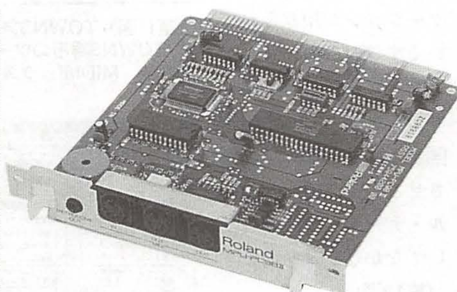
ここからは，パソコン販売店プロ・アドバイザーにアンケートを取り，人気の高かった製品を紹介していきます。

まず，PC-9801シリーズ用のPCM音源は，まだサード・パーティ製のものが少ないようで，ダントツで『PC-9801-86』をすすめています。これは，98MULTiや98MATEに内蔵されている音源ボードと同じ機能を持ったサウンド・ボードで，拡張スロットに挿入して使います。今までFM音源を持っていなかった人も，Windowsでの表現力が変わってきますから，ぜひそろえておきたい周辺機器です。

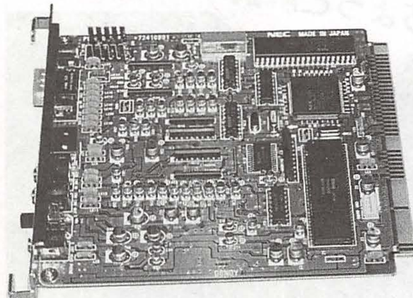
Windows対応のコンピュータ・ミュージックのセット製品では，新発売の『AG-103』が人気です。MIDIインターフェース，シーケンス・ソフト，MIDI音源，ケーブルなど，コンピュータ・ミュージックをはじめるのに必要なものがすべて入っていて，初心者にもおすすめできます。

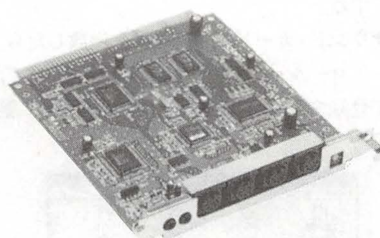
音源も自分で選びたい，という人は，まずMIDIインターフェースをそろえる必要があります。これには，拡張スロットに挿入するタイプ，RS-232Cに接続するタイプと，2種類があります。しかし，Windowsに対応しているRS-232Cのドライバがまだありませんから(AG-103を除く)，『MPU-PC98II』をすすめる声が多いようです。また，ノート・パソコン向けには『MPU-401N』が用意されています。

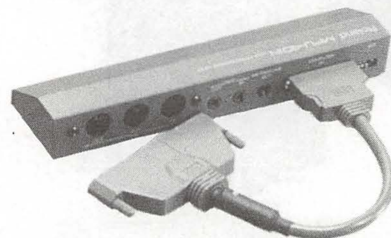
上級者には，新発売の高性能MIDIインターフェース『S-MPU/PC』をすすめる声もあります。このSuper MPUシリーズは音の分解能が960と非常に高く，微妙なタッチを表現をすることができます。


▲MPU-PC98II(ローランド：価格19,800円)


▲AG-103（コルグ：価格65,000円)


▲PC-9801-86（NEC：価格25,000円)


▲S-MPU/PC（ローランド：価格29,800円)


▲MPU-401N（ローランド：価格28,000円)

プロ・アドバイザーの証言


ソフマップ MIDI LAND
中井 徹さん

MIDIインターフェースは，ローランドの『Super MPU(S-MPU)』が発売されるなど，まだまだ各メーカーでの激戦が考えられますから注目です。ソフトは，Windows対応のものが，秋には発売されはじめるでしょう。期待できます。


ツクモ パソコン本店
荒井貞博さん

コンピュータ・ミュージックに興味のある人は，FM音源だけでなく，ぜひMIDI音源を使ってみてください。音のレベルが，数段階アップしますよ。本格的にはじめたいときには，Macintoshもおすすめです。


ラオックス THE COMPUTER館
那須文雄さん

Windows対応のシーケンス・ソフトは，業務用としても使えるほど高品位なものがそろいはじめています。Windows3.1の普及で，98ユーザーにもこれをおすすめできるようになりました。ぜひ，一度試してみてください。


ロケット パソコン館
鈴木貴也さん

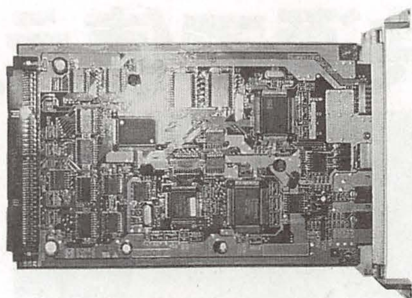
Windowsのシーケンス・ソフトの需要はあると思うのですが，まだ数が少ないようで，これからの充実に期待したいですね。MIDIインターフェースは，ローランドの「MPU-PC98II」がダントツで売れています。

FM TOWNS

FM　TOWNSは，内蔵音源にFM6声，PCM8声を標準で装備しています。そのため，とくにFMやPCMサウンド・カードは発売されていません。

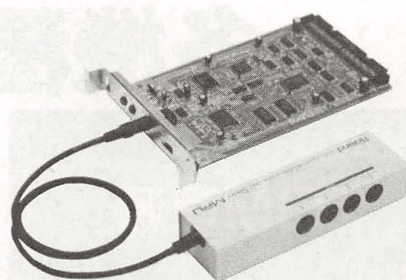
ですから“音の拡張”には，MIDI音源の購入が考えられます。

プロ・アドバイザーのおすすめ製品として，『**FMT-403**』に人気が集中しました。これは，MIDIインターフェースとMIDI音源が一体になったカードで，拡張スロットに挿入して使用します。音源部は，ローランドのGS／GM音源『SC-55』と同じ性能を持っていて，豊富なデータ集に対応しているのが特徴です。


▲FMT-403（富士通：価格72,800円）

富士通純正品なので，ドライバもWindowsシステムに標準添付しているので安心です。これはすべてのWindowsマシンにいえるのですが，Windows周辺機器を使用する場合，ドライバの登録を行なう必要があります。購入時に，ショップでドライバの有無を確認するようにしましょう。

MIDIインターフェースでは，『**FMT-402**』がやはり富士通から発売されています。また，


▲S-MPU／FMT（ローランド：価格33,000円）

ローランドより『S-MPU／FMT』が新発売され，上級者向けとしてすすめる声もありました。

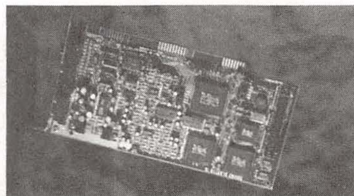
富士通では，今秋にWindows対応のシーケンス・ソフト『**Vison**』の発売を予定しています。これは，Macintosh用として有名な，プロ・ミュージシャンにも使われている高機能シーケンス・ソフトです。この発売に期待しているアドバイザーも多いようです。

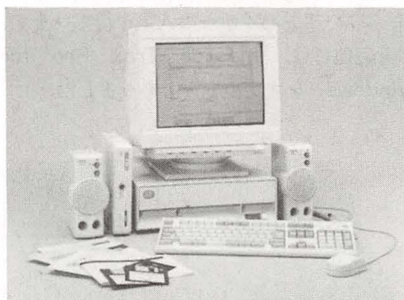
DOS／V パソコン

周辺機器が豊富にそろっているDOS／Vパソコンは，もちろんサウンド製品も充実しています。

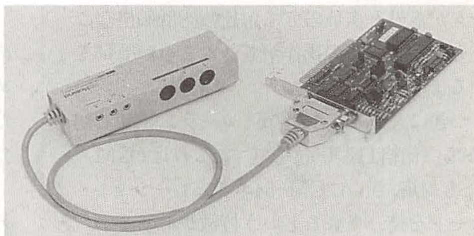
まず，サウンド・カードで人気のあるのが『Sound Blaster』シリーズ。価格2万円台のスタンダード・モデルから，16ビットのPCM録音が可能な『**Sound Blaster 16AST**』，MIDIインターフェース機能内蔵のものまで，豊富なラインナップが特徴となっています。

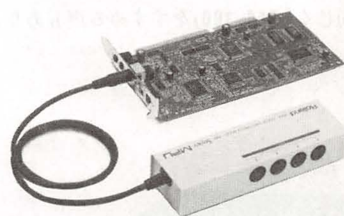
コンピュータ・ミュージックのセット製品では，コルグの新製品『**AG-101**』の人気がダントツです。Windows対応のシーケンス・ソフトやGM音源などが，すべてそろっているところが魅力です。


▲Sound Blaster 16ASP（東海理化販売：価格56,800円）


▲AG-101（コルグ：価格59,000円）

MIDIインターフェースでは，やはりWindows標準となっているMPU-401互換の『**MPU-IPC**』を押す声が多いようです。また，


▲MPU-IPC（ローランド：価格23,000円）


▲S-MPU／AT（ローランド：価格33,000円）

新発売の『**S-MPU／AT**』もアドバイザーの期待が大きいようでした。

プロ・アドバイザーの証言


SASAKI
下北沢パソコン館
小俣謙一さん

Windowsでは，シーケンス・ソフトに限らずMIDI音源やサウンド・ボード対応のソフトも数多くありますよ。音楽や楽譜の知識がなくても楽しめますから，ぜひ一度試してみてください。


シスペック
3号店
大澤良光さん

FM TOWNSの場合，MIDI音源カードを2〜3枚付けることもできますから，予算があれば試してみてください。これからはじめる，という人には「MIDI WORLD TOWNS」（ミュージカルプラン）をおすすめします。


T・ZONE
本店
望月良仁さん

最近は，「モノポリーDX for Win」や「Microsoft GOLF」など，サウンドブラスタやMIDI音源に対応したWindows対応ゲームも発売されはじめています。当店は，海外ゲームを直輸入していますから，ラインナップには自信があります。


日本マイコン流通センター
渋谷駅前店
香遠英俊さん

コンピュータ・ミュージック関連の周辺機器，たとえばMIDIインターフェースやDTMセット製品も，中古でもかなり在庫がありますから「ちょっと試してみたい」という人は，ぜひ一度来店してください。

各機種共通で使える製品

GM音源

MIDIインターフェースから送られてくる信号から，楽器の波形を作りだすのが“音源”の役目です。音源にはヘッドホン端子も付いていますが，できればラジカセやアンプ，スピーカに接続して聴きたいところですね。

さて，プロ・アドバイザーに人気のあるGM音源のNo.1は，ローランドの『SC-55 mkII』となりました。これは，GM／GS対応の音源で，現在流通している豊富なデータ曲集などを使用することができます(GS音源対応のデータが意外と多いのです)。比較的低価格なことと，パネルでの操作ができることが受けているようです。

つぎに人気のあったのが，ローランドの『CM-500』(価格115,000円)です。これは，GM／GSも対応，さらにCM-64エミュレーション・モードを持っているという特徴があります。ゲームでは「CM-64対応」というものが多いので，予算があればおすすめしたい音源ですね。同じく『CM-300』をすすめる声もありました。

シーケンス・ソフト

メディア・プレーヤで演奏させているだけではものたりない，そんな人は，自分で作曲・編曲ができる“シーケンス・ソフト”を使ってみましょう。

最近はシーケンス・ソフトも高機能となって，非常に豊かな表現力を持った曲を作りだすことが可能になりました。また，Windows上で動作しているため，使い勝手が統一され，初心者でも複雑な機能を活用することができるようです。

ただ，Windows対応のソフトがまだ少ないのも事実です。海外では新製品がそろいはじめているのですが，日本語化されたものはまだ一部のようです。これからの充実に期待したいですね。

英語版ながら，PC-9801でも動作確認がされている『CakeWalk Pro for Windows』が，プロ・アドバイザーの人気を得ています。

その他には，『Master Trax Pro for Windows』をすすめる声もありました。

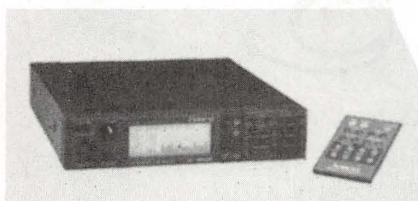
スタンダードMIDIデータ

自分で曲を作るときに，参考にしたいのが“プロのテクニック”。そんなときには，各メーカーから発売されているデータ曲集がおすすめです。コンピュータなら，そのデータを直(じか)に見ることができますから，活用のしがいもあるはず。また，BGMがわりに使っている人も，曲調やスピードを自由に設定できます。

プロ・アドバイザーからも，「低価格なので，回転率がよい」「意外と売れはじめてきた」という声を聞くことができました。

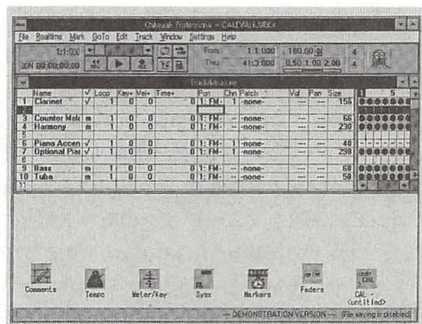
そんなスタンダードMIDIデータ曲集の人気ランキングを下に示します。対応音源に注意しながら，購入の参考にしてください。

①RJLシリーズ(ローランド：価格各3,500円)
②JARシリーズ(リットーミュージック：価格各3,500円)
③MBRシリーズ(ミュージックネットワーク：価格各4,200円)


▲SC-55 mkII（ローランド：価格68,000円）



▲CM-300（ローランド：価格58,000円）



▲CakeWalk Pro for Windows(アルテック：価格79,000円)

プロ・アドバイザーの証言


SRG STAND-BY 東京1号店
新村昭彦さん

GM対応のMIDI音源も，各社からたくさん発売されていますね。当店では，CM-64モードを持っている「CM-500」や，カワイの「ハイパーサウンドパレット」にも採用されているMIDI音源「GMegs L」が好評のようです。


ヒロセムセンパーツセンター ③号店
高須洋行さん

Windows対応のシーケンス・ソフトは，DOS／Vパソコンの1.44Mバイト・フロッピーディスクが多いので注意してください。メーカーによっては，98でも読めるようにメディア・コンバート・サービスをしていますから，問い合わせてみてください。

Computer Music Magazine Vol.38発売中！



コンピュータ・ミュージックに興味がある！ そんな人におすすめの雑誌が，このベーマガの姉妹誌である「コンピュータ・ミュージック・マガジン」(毎月9日発売)です。毎月最新のMIDI機器情報から，音源，ソフトの使いかたを紹介。さらに付録のフロッピーディスク（3.5／5インチ同梱）には，製品体験版やプロが打ち込んだMIDIデータ，読者の投稿MIDIデータ，フリーウエアなど，最新情報が満載です。



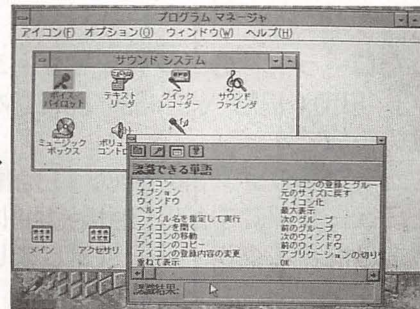
98に語りかけると音声で答えてくれる！

Microsoft Windows Sound System登場

たとえば「アイコンを開く」と言うと







Windowsがその命令を実行してくれる

NECより，音声入出力のシステムである『Microsoft Windows Sound System Ver1.0（以下SSと略）』が発売されました。これは，PCM音源を利用して，Windows3.1上で音声を認識したり発声したりする，画期的なシステムです。

“音声認識”といっても，完全に話しことばを聞き取る，というわけではありません。あらかじめ登録している単語の中から，マイクに入力された音声を選びだして実行する，というものです。しかし，これでキーボードやマウスなしでのアプリケーション操作が可能になり，コンピュータに不慣れな一般の人にも受け入れられるのではないでしょうか。

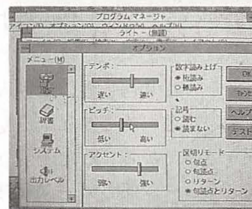
また，文章を読みあげるなど，他にもたくさんの機能を持っています。

さっそくNEC本社ビルへ伺い，パーソナルコンピュータ販売推進部 商品企画部主任の栗山浩一さんに見せていただきました(**写真1～8**)。実際試してみたのですが，音声認識率もかなり高く，人を選ばずに認識していたのには驚きました。また，音声読みあげも肉声に近く，実用レベルでも使えそうです。

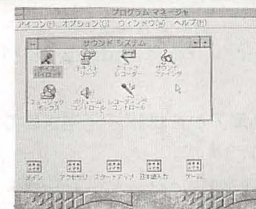
なお，SSの機能を有効に使うためには，PCM音源ボード『PC-9801-86』が必要です（98MULTi／MATEには内蔵済)。

■価格25,000円（発売中）
■OS：Windows3.1上で動作
■必要メモリ：4.6Mバイト以上
■ハードディスク空き容量：10Mバイト以上
■問い合わせ先：
NECパソコンインフォメーションセンター
東京☎03-3452-8000　大阪☎06-943-9800

その他にもテキスト読みあげなどの機能が満載



《写真1》テキスト・リーダ（読みあげ）を実行する前に，まずはオプションでテンポ，ピッチ，アクセントを設定する



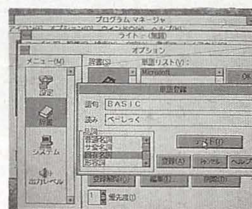
《写真5》「Sound System」をインストールすると，こんなグループが作られる。他にもいろいろな機能があって楽しいぞ



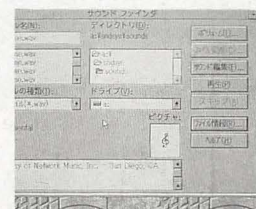
《写真2》テキスト・リーダを実行。栗山さんが作ってくれた原稿を，98が音声で読みはじめた！　肉声に近い感覚で聞くことができる



《写真6》これはクイック・レコーダ。PCM録音した音を，いろんな効果をかけることができる



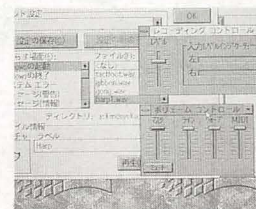
《写真3》BASICを「ビーエーエスアイシー」と読んでしまうので，辞書登録で「ベーしっく」と読むようにする。特殊な読みもこれでOKだ



《写真7》あたりまえだけど，音は目に見えない。そんな音データの検索には，このサウンド・ファインダが便利だ



《写真4》その日のニュースを，パソコン通信でダウンロードし，読みあげさせてみた。こんな使いかたも便利でおもしろい



《写真8》レコーディングやボリュームのコントロールを，ミキサー感覚で使うことができるぞ

短期連載

弾けなくてもできる！

ミュージ郎で音楽をはじめよう！

後編

新しくなったローランドのコンピュータ・ミュージック・システム・パッケージ「ミュージ郎」シリーズ（V3／BOARD V3／55／55K）を使って，初心者でもいきなり音楽をはじめてしまおうという連載の後編です。

今回は，ミュージ郎のソフトの中心，「Ballade3」を取り上げます。とくに初心者にやさしいのが好評だったミュージ郎ですが，Ballade3によってベテラン・ユーザーが本格的に取り組むこともできる高機能な内容にグレードアップしました。

主役はBallade3

ミュージ郎の主役ソフトはBallade 3（バラード3）です。

これはダイナウェアから単体で発売されているのと同じものです。

初期の「ミュージ郎」に付いていたソフトは，Balladeからいくつかの機能が削除されたものだったのですが，新しくなったミュージ郎シリーズでは，Ballade 3のフルセットがバンドルされるようになり，コンピュータ・ミュージック上級者にも満足のいく内容になりました。

多くのコンピュータ・ソフトにとって大事なことは，データ入力がしやすいことです。音楽ソフトの場合も，「どういう方式でデータを入力するのか？」ということが，使いやすさの大きなポイントになります。

ミュージ郎が，多くの音楽初心者に受け入れられたのは，音楽の知識があまりなくても簡単にデータを打ち込めたからでした。

たとえば**画面1**は，ミュージ郎でデータを打ち込んでいるところです。

入力は，小さなウィンドウ（ここではパレットという）で音符を選び，五線に貼り付けていくだけです。画面上に楽譜が完成すれば，ひとまずデータ入力終了ということになります。

楽譜がちゃんと読めなくても，画面上にきちんとした楽譜ができていれば大丈夫というのは，とくに初心者にとって大きな安心でした。

またミュージ郎は，高性能のMIDI音源を装備しているので，あやふやな音楽知識でデータを打ち込んでもでてくる音は本格的！うれしさもひとしお。

そのほか，この譜面を紙にプリントすることも可能です（**出力例**）。

その上，エディット・コマンドを駆使して，ボリューム・コントロールやピッチベンド（音程を上げ下げする），ビブラートなどで演奏をさらに複雑にしたり，微妙な抑揚を付けることもできるようになっています。

画面2はプレイモードの画面です。これは打ち込んだデータを演奏する機能で，レコーディング・スタジオにある，コンソールをイメージしています。

本物と同じように，マウスでフェーダーやボタンをいじれば，楽器を変えたり，ステレオ音像の定位，リバーブのオン／オフを自由に変えることができます。

自分で弾いて入力もできる！

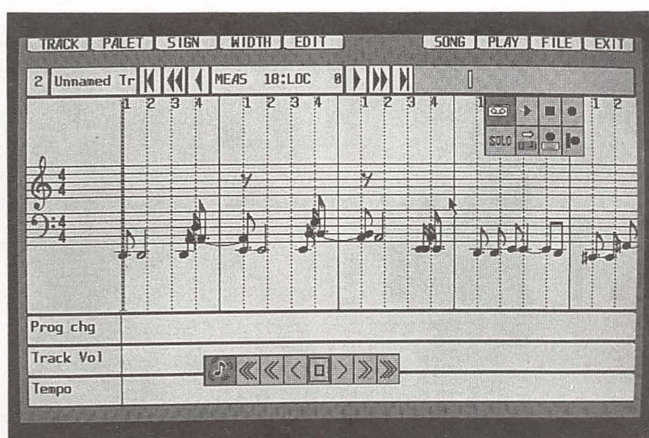
ところで，音符を画面に直接置いていく方式は，わかりやすい反面，ちょっとまどろっこしいのが難点でもありました。長い曲を打ち込むのは大変です。

たとえばプロが使っている音楽ソフトの主流は，リアルタイム入力式というものです。

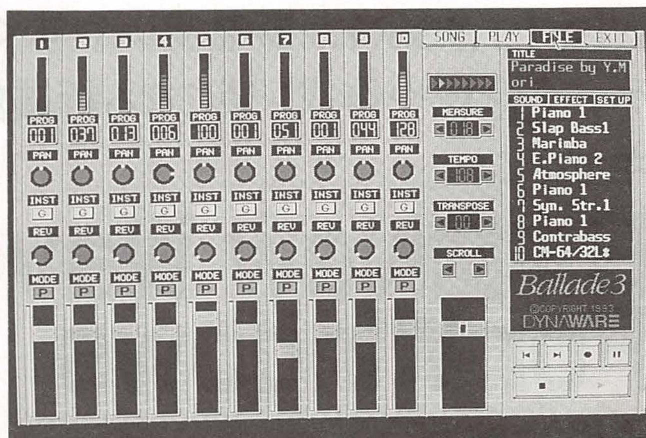
これはパソコンにMIDIキーボードをつなぎ，手で弾いた演奏をそのままデータにし



《写真》ローランド　ミュージ郎BOARD V3（価格69,800円）



《画面1》Ballade3のソングモード画面



《画面2》Ballade3のプレイモード画面

てしまう方式で，譜面式よりも入力効率が高いところがすぐれています。

新しいミュージ郎シリーズでは，リアルタイム入力がサポートされるようになり，楽器が弾けない初心者だけでなく，弾けるユーザーの要求にも応えられるものになりました。

また，上級者のためのリアルタイム入力という面を強調しましたが，楽器の弾けない人でも，テンポを落としてゆっくり弾き，豊富なエディット・コマンドで修正を加えて直していくのも賢いやりかたです。

キーワード：SMF

ところで，最近のコンピュータ・ミュージック界のキーワードは「SMF」と「GM」です。もちろん，ミュージ郎シリーズはこの両方に対応しています。

SMFは，「スタンダードMIDIファイル」の略で，OPCODEというアメリカの音楽ソフト会社が提唱した共通な演奏データ形式で，違う音楽ソフトでも互いにデータをやり取りできるというものです。

最近は，個性的な音楽ソフトが増えてきているので，違ったソフトを組み合せて使ってみたいと思うことがよくあります。

新しいミュージ郎シリーズに2～3種類の音楽ソフトがバンドルされている（たとえばBallade 3とSingerSongWriterのように）のも，一つにはそういう理由です。

Singer Song WriterやBand-in-a-Boxで伴奏のデータだけを作り，そのデータをBalladeに読み込ませて，緻密に構築していくことができるのはSMFの橋渡しのおかげです。

将来，違うソフトやパソコンを使うようになっても，SMFに対応していれば，今作ったデータはムダにならないということなのです。ですから，最近の音楽ソフトはほとんどSMFに対応しています。

キーワード：GM

GM（General MIDI）というのは，どんな会社のどういうMIDI音源モジュールを使って演奏させても，だいたい同じような音がでるように考えられた形式です。
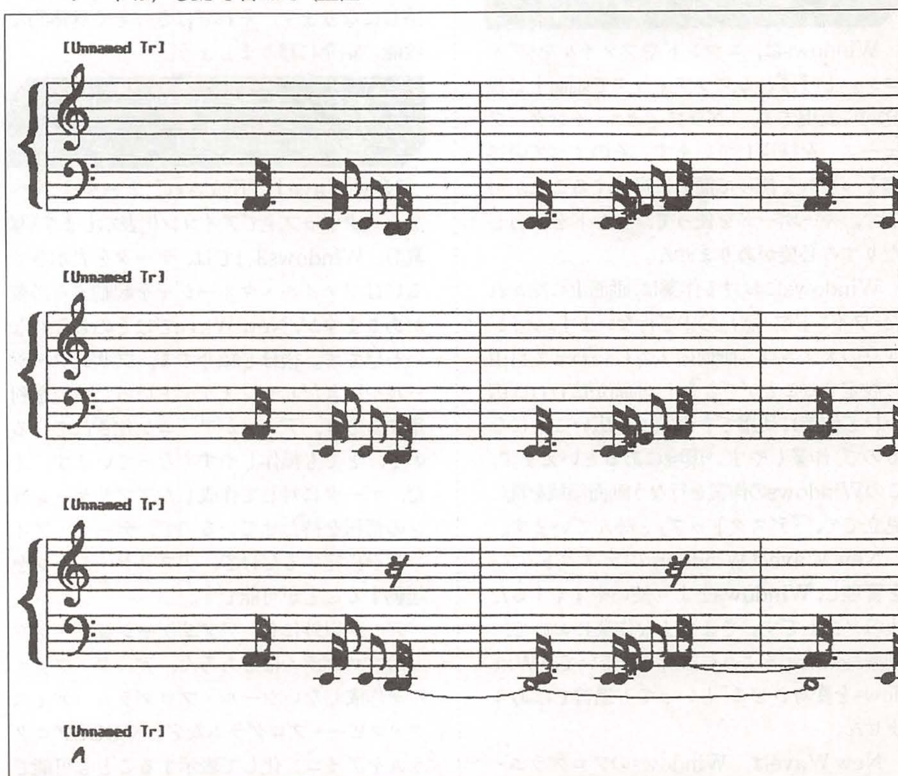
GMに対応していれば，A社のGM音源でピアノの音を鳴らすように作られたデータは，B社のGM音源で演奏しても，ピアノの音がでてきます。

ローランドは，GMを含んだ（上位コンパチブルな互換性を持った）GSという仕様の音源を作っています。ミュージ郎の音源はすべてGSですが，もちろん何の問題もなくGMとしても使えます。

＊

このようにミュージ郎は，低価格ながら盛りだくさんの内容を持っていて，奥が深い，入門者からベテランまで，おすすめの製品といえるでしょう。

■ミュージ郎に関する問い合わせ先
〒101東京都千代田区神田須田町2-11
ローランド㈱
☎03-3251-5595

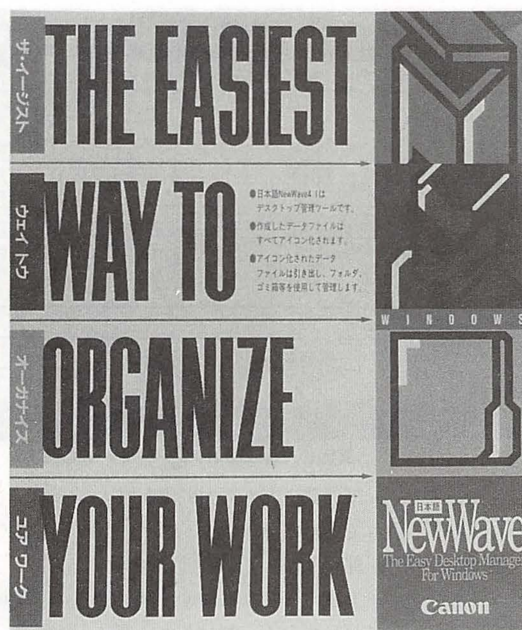


《出力例》譜面をプリントしてみた

NEW SOFTWARE

Windows3.1が断然使いやすくなる！ データ管理や作成も楽になる新機能搭載
キヤノン
日本語New Wave4.1 For Windows

価格24,800円



■問い合わせ先
キヤノン販売㈱ソフトウエア企画室
〒108東京都港区三田3-11-28
☎03-5232-8035

Windowsに新しい作業環境を作りだすNew Wave（ニュー・ウエーブ）が，Windows3.1に合わせてバージョン・アップしました。New WaveをWindows3.1上で起動することにより，Windowsが持っていない新しい機能を再現することが可能になります。

New Waveがどんな機能を搭載しているのか，さっそく紹介していきましょう。

New Waveはデスクトップ管理ツール

Windowsは，コマンドやファイルを『アイコン』と呼ばれるグラフィックで画面上に視覚的に表現する，『グラフィカル・インターフェース』を採用しています。そのすべての処理をマウスを使って簡単に操作することが可能で，キーボードを使ってコマンドを入力したりする必要がありません。

Windowsにおける作業は，画面上に開かれた『ウインドウ（窓）』の中で行ないます。ウインドウの大きさは，画面の広さに合わせて自由に設定することができます。画面が広ければ広いほど作業に使用できる領域が広いことになるので，作業しやすい環境にあるといえます。このWindowsの作業を行なう画面領域を机に見立てて，『デスクトップ』と呼んでいます。

New WaveはWindowsの『デスクトップ』を管理し，Windowsをより使いやすくするためのソフトです。さまざまな作業において，効率良く使えるように設計されていて，“Windowsを変身させる”といっても過言ではありません。

New Waveは，Windowsのプログラム・マネージャから起動して利用します。二つの関係をたとえるなら“Windowsの画面の上にNew Waveの画面をかぶせて使う”といった感じになります。それではさっそく具体的な機能の紹介に移りましょう。

データ・ファイルやプログラムをアイコン表示

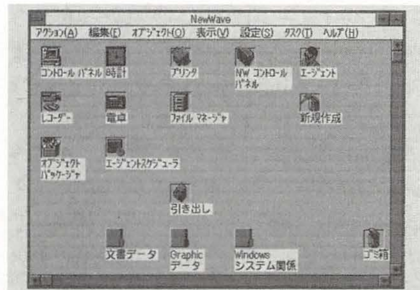
New Wave上で作成されたデータは，すべてデスクトップ上でアイコン化表示します(**写真1**)。Windows3.1では，データを表示させるにはファイル・マネージャを起動する必要がありますが，New Waveではその必要がないわけです。後ほど紹介する，プリンタ・ツールや引きだしやフォルダといった機能を利用するとき，データがアイコン化されているので，とても操作しやすくなっています。また，データに対して作成したアプリケーションの情報を持たせているので，データ・アイコンを指定するだけで，アプリケーションを起動することが可能です。

データ以外にも，アプリケーション・ソフトのプログラムはもちろん，データ・ファイルを作成しないツール・プログラム（ディスク・コピー・プログラムなど）やDOSプログラムをアイコン化して表示することも可能です。New WaveはWindowsが持つプログラム・マネージャやファイル・マネージャの機能を兼ね備えています。

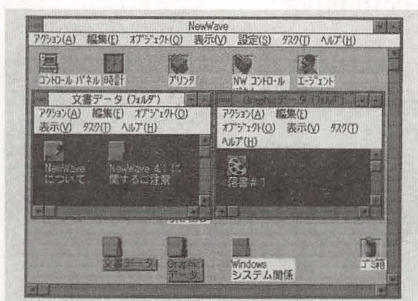
引きだし，フォルダでファイル管理が楽になる

フォルダとはファイルを区分けするためのウインドウのことです（**写真2**)。同じ機能がMacitnoshのデスクトップにも見られますが，ほぼ同じ働きをします（**写真3**)。

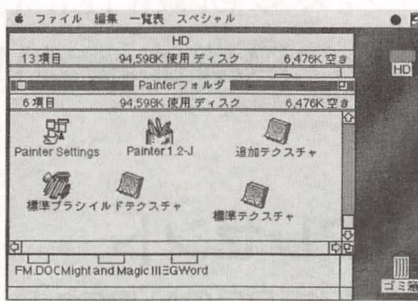
New Waveでは，ユーザーが自由にフォルダを作ることができます。同じアプリケーション・ソフトで作成されたデータを集めたり，作成した年月日に分けてデータを集めたりと，仕分けの方法は自由です。フォルダには自由



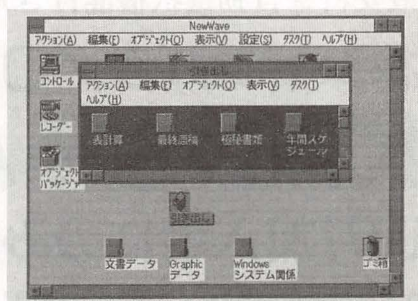
《写真1》日本語New Wave4.1 For Windows のデスクトップ画面。データやプログラムがアイコン表示されている



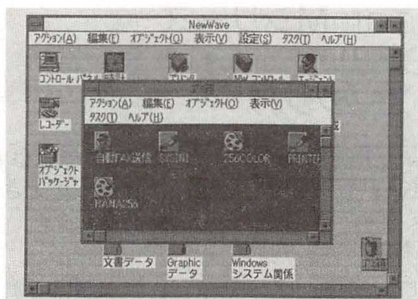
《写真2》New Waveのフォルダ機能。Windowsにはない便利な管理機能だ！



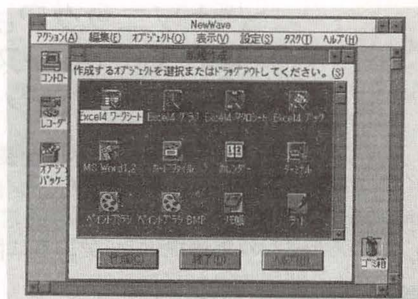
《写真3》Macintoshのフォルダ機能。New WaveはWindows上にMacitnoshのデスクトップの良い部分を取り入れ再現しているともいえる



《写真4》フォルダをたくさん保管する引きだし。ふだんあまり使わないデータは，フォルダに入れて引きだしにしまおう



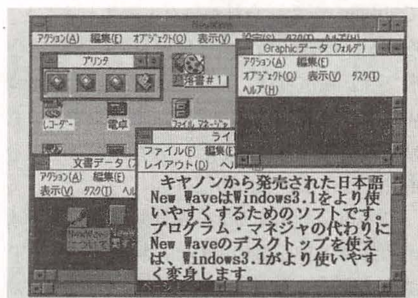
《写真5》データを削除するときに使うごみ箱。Macitnoshのような遊び心が楽しい



《写真6》データ・アイコンの新規作成画面。どんなデータを先に作成するのか決定してしまうという



《写真7》アプリケーション・ソフトのインストールはとても簡単



《写真8》プリンタ・ツールにデータを入れれば印刷ができてしまう。Windowsのプリンタ・マネージャを使いやすくした感じだ

に名前を付けることも可能で，色分けして管理することもできます。また，フォルダの中にフォルダを入れ階層化することも可能なので，たくさんのデータを一括して管理することができます。Windowsにもグループ化機能がありますが，関連したアプリケーション・ソフトのプログラムしかグループ化することはできず，階層化することはできませんでした。データ・ファイルもファイル・マネージャを起動させディレクトリを作り移動しなければならず，それから考えるとNew Waveが持つフォルダの便利さがわかると思います。

引きだしはフォルダをしまっておくための場所です（**写真4**）。フォルダを200個まで管理することができるので，デスクトップ上のフォルダが増えごちゃごちゃしてきたら，ふだん使わないフォルダは引きだしに入れるようにします。また，引きだしはユーザーが自由に作ることはできません。

必要のないデータはごみ箱へ捨てる

ごみ箱アイコンは，ズバリ，データを削除するときに使います（**写真5**）。必要のなくなったデータをまとめてごみ箱に捨て，清掃コマンドを使って削除するわけです。

このごみ箱は一つのフォルダのようになっていて，ただ単にデータ・アイコンを投げ入れただけで削除されるわけではありません。まちがえて捨ててしまった場合でも，清掃コマンドを実施する前であれば，再び取りだすことが可能です。視覚的に判断しながら慎重に削除作業が行なえるのでとても便利です。

データを作るときは新規作成で

Windowsでは，プログラム・マネージャからアプリケーションを起動させデータを新規作成しますが，New Waveでは新規作成アイコンから，データ・アイコンをまず先に作成します（**写真6**）。新規作成アイコンを指定すると，New Waveにインストールされているソフトが『ダイアログ・ボックス』と呼ばれるウインドウに一覧表示されます。そこから，作成したいアプリケーション・ソフトの種類を選択します。Windowsのプログラム・マネージャのように，どのグループに何が入っているのか分からなくなることがないので便利です。

また，New Waveへアプリケーション・ソフトをインストール手続きは，New Waveがハードディスクの内容を検索することによって作成した一覧リストから選択するだけで完了するのでとても簡単です（**写真7**）。

Windowsの良い特徴を引き伸ばすソフト

New Waveには，『エージェント』と呼ばれるマクロ機能が搭載されています。一連の作業をあらかじめ定義しておくことによって，エージェントから一度に実行することができます。また，実行する日時をスケジュール機能を使って指定することが可能なので，無人でも可能なマクロを組めば，自動的に処理を実行することができます。

他にも，ノートと呼ばれるテキスト・エディタも搭載されているので，簡単なメモを取ることも可能です。

また，New WaveはLAN（ローカル・ネットワーク）にも対応しているので，個人利用だけではなく職場でグループ・ワークでの利用も可能です。

New Waveは“わかりやすい”，“使いやすい”といわれているMacintoshの操作性の良さを，Windows上で実現できるソフトです。

安くパソコン通信ができる!

最安料金自動選択機能付き通信ソフトスペシャル版WTERM無料提供開始!

㈱シャンバラ/DDI LCR機能搭載WTERM

KANちゃん

0077加入者にのみ限定プレゼント

対応機種　NEC PC-9801シリーズ/EPSON PCシリーズ
東芝J-3100シリーズ
富士通FM TOWNS/FM-Rシリーズ
パナソニックPanacomMシリーズ
沖IF800シリーズ/BS21
DOS/Vマシン（AXマシン）





■問い合わせ先・お申し込み先

㈱シャンバラ

『KANちゃん』DDIサービス係

〒531大阪市北区豊崎5-4-9商業第2ビル8F

0120-3-0077-9　☎06-375-8108(代表)

ソフト・メーカーのシャンバラが長距離系新電電のDDI（第二電電㈱）と提携して，最安料金を自動選択する「LCR機能」を搭載したパソコン通信用の通信ターミナル・ソフト『KANちゃん』の無料提供を，契約者に限って開始しました。

LCR機能とはどういうものか，どうしたらソフトを手に入れることができるのか，さっそく紹介していくことにしましょう。

■ 新電電とは?

1985年に電電公社が民営化することによって，民間の新電話会社が続々と誕生しました。それが，一般に新電電と呼ばれている電話会社です。新電電は，第二電電㈱/日本テレコム，日本高速通信など3社があります。申し込んで番号を登録すれば，各社の電話回線を利用できるようになります。

新電電を利用すると，遠距離通話はもとより近距離・中距離の市外通話料金が，NTTよりも割安になります。しかも，新電電に対する月々の基本料金が無料なので，加入を希望する人が増えているようです。

■ WTERMは優秀なフリー・ソフトウエア

WTERMは，KANちゃんのベースにもなっているパソコン通信で配布されているフリー・ソフトウエア（無料で使用することができるソフト）の通信ソフトです。1988年の9月からH.INOUE氏とTOMTOM氏が開発をはじめ，現在，いろいろなパソコンで使えるようになりました。この通信ソフトは実に幅広い機能を持っており，シンプルな操作環境を実現しながらも多機能を搭載した非常に優秀なソフトで，これからパソコン通信をはじめようとしている人でも，すぐに使いこなせるような設計になっています。まさに，フリー・ソフトウエアにおけるパソコン通信用ソフトの決定版ともいえるでしょう。



《写真1》KANちゃんの元になっているWTERMは，初心者にも使いこなせる通信ソフトだ

■ LCR機能が搭載されたKANちゃん無料提供

パソコン通信は電話料金との戦いです。パソコン通信のネット局にアクセス（接続）している時間に対して，ネット局やアクセス・ポイント（大手ネットが準備している地方専用の回線ターミナル）までの電話料金がかかります。ユーザーは少しでも費用を節約するために，時間をきっちりと管理して利用しているようです。

自分がアクセスしたいネット局やアクセス・ポイントは，かならずしも市内通話料金の範囲にあるとは限りません。そういった場合，新電電を利用するのもいい考えです。ところがここで注意しなければならないのは，新電電の通話料は，確実にNTTよりも割安ではない場合もあるということです。NTTよりも割高になってしまうこともあります。

そんな問題を解決するのがKANちゃんに内蔵されているLCR機能です。LCRとはLeast Cost Routiningの略で，通話料金比較による安価な電話回線選択システムのことです。目的の電話先までのNTTの通話料金と，新電電3社の通話料金とを瞬時に計算比較して，一番割安な回線を選択して自動ダイヤルする機能です。

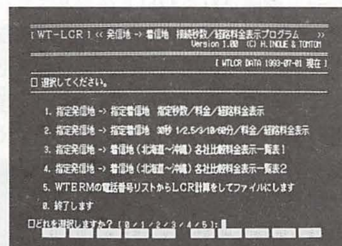
KANちゃんを希望する人は，電話にてシャンバラまで申し込んでください。また，パソコン通信による申し込みも受け付けています。

パソコン通信による問い合わせ

つぎのIDまで，下記の項目を書き込み，問い合わせ，申し込みのメールを送信してください。

NIFTY-Serve　KGF01115(S.UEMOTOまで)
PC-VAN　DDG90552(M.FUCHIGAMIまで)

① 現在使用しているID
② 氏名
③ 郵便番号
④ 住所
⑤ 電話番号
⑥ DDI加入か未加入か
⑦ 以下加入の場合，DDI契約番号10桁
⑧ 使用しているパソコン機種名
⑨ 希望するフロッピーディスクのサイズ



※なお，NIFTY-ServeとPC-VANの『WTERMフォーラム』の中に「関連ソフト」としてアップロードされている，『新電電料金表(WTLCR EXE)』を利用すれば，DDIのコストダウンをシミュレートすることが可能です。

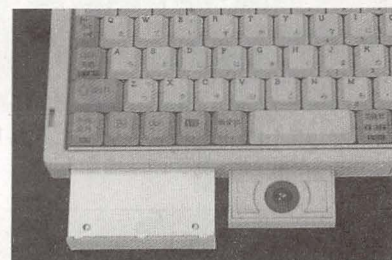
486搭載のノート・パソコン一挙7機種登場
ジャストA4サイズでSVGA対応の外部CRT端子搭載！



SOTEC 『WiNBooK』 J2SX/33シリーズ

価格
J2SX/33 198,000円
J2SX/33L 258,000円
J2SX/33C 358,000円
J2SX/33CX 448,000円
J2SX/33L-i 298,000円
J2SX/33C-i 398,000円
J2SX/33CX-i 488,000円

■問い合わせ先
㈱ソーテック
コンピュータ事業部営業部
☎045-661-7355
テクニカル・サポート・センター
☎045-661-7358



《写真1》左が薄型の着脱式ハードディスク，右が収納式トラックボール

世界初のDOS/Vラップトップ・パソコンを開発した実績を持つSOTEC（ソーテック/旧㈱工人舎）から，カラー液晶画面搭載モデルを含むノート・パソコン7機種が発表になりました。ジャストA4サイズの本体にどんな機能がつまっているのか，さっそく見ていくことにしましょう。

486を搭載した本格的A4サイズDOS/Vノート

WiNBook（ウインブック）J2SX/33シリーズは，省電力型CPUエンハンスi486SL(33MHz) を搭載しており，Windowsを使用するにも十分なパワーを持っています。

RAMは標準で4Mバイト，製品番号末尾にiが付くMS-DOS5.0VとWindows3.1インストール・モデルは標準で8Mバイトが搭載され，それぞれ20Mバイトまで拡張することができます（4MバイトRAMボード：価格28,000円/16MバイトRAMボード：価格未定)。

J2SX/33以外の6モデルには，ワンタッチ着脱方式の120Mバイト・ハードディスクが標準で搭載されています。別売りのハードディスク・ユニットとして，120Mバイト（価格88,000円）と200Mバイト（価格未定）のオプションも準備されているので，ハードディスクなしのモデルでも，あとから増設することが可能です。

選べる7機種のちがいは？

J2SX/33は全部で7機種が準備されています。その大きなちがいは，おもに液晶ディスプレイに何を搭載しているかの差にあります。

全機種とも640×480ドットの表示可能なローカルバス対応の9.5インチ大型液晶ディスプレイを採用しています。そのうち，J2SX/33とJ2SX/33Lは最大64階調表示が可能なモノクロ液晶，J2SX/33CはDSTNカラー液晶，J2SX/33CXはTFTカラー液晶が採用されています。

また，7機種ともにVGA，スーパーVGA表示ができる外部CRT端子が準備されていて，最大1024×768ドット・カラー16色のインターレス表示をすることができます。

豊富なインターフェースを搭載，全世界で使えるACアダプタも採用

インターフェースとして，RS-232Cやプリンタの他に，外部CRT，外部キーボード，それぞれちがう形状のICカード・スロットが2基準備されています。

ICカード・スロットは，どちらも日本電子工業規格のJEIDA4.1と，世界ICカードの標準であるPCMCIA（PCメモリー・カード国際委員会）の規格を満たしており，メモリの他にファックス・モデムICカード（価格未定）などを増設することも可能です。

また，ACアダプタとして，全世界で使用できる自動切換え型の製品が付属してきます。

マシンのアップグレードに対応！

SOTECでは今後，J2SX/33シリーズの液晶ディスプレイのアップグレードや，CPUのアップグレード・サービスに対応するそうです。取りあえずモノクロ液晶モデルを購入しておいて，あとからTFTカラー液晶に交換することもできるわけです。予算と使う目的に合わせて機種を選択しましょう。

《第1表》J2SX/33シリーズ・スペック

製品名	J2SX/33	J2SX/33L	J2SX/Li	J2SX/33C	J2SX/33Ci	J2SX/33CX	J2SX/33CXi
RAM	4Mバイト	4Mバイト	8Mバイト	4Mバイト	8Mバイト	4Mバイト	8Mバイト
HDD	なし		120Mバイト標準搭載				
FDD	3.5インチ720kバイト/1.44Mバイト×1基						
液晶ディスプレイ	64階調モノクロ			DSTNカラー		TFTカラー	
インターフェース	シリアル，パラレル，外部CRT，外部キーボード，ICカード・スロット（JEIDA Ver4.1，PCMCIA Ver2.0）						
サイズ	296（W）×216（D）×41（H）ジャストA4サイズ						
重量	2.1kg	2.3kg		2.5kg		2.6kg	

※末尾にiが付く製品にはMS-DOS Ver5.0VとWindows3.1がインストール済み



《写真1》SSメイト中学英語パッケージ。これ1本で4種類の教科書と3学年の英語学習に対応してしまう!

教科書に合わせて内容が選べる
パソコンを使って英語が学習できる

SSメイト中学英語

価格24,000円

対応機種 NEC PC9801シリーズ
EPSON PC-286/386シリーズ
富士通FM-Rシリーズ
富士通FM-TOWNSシリーズ
富士通FM-TOWNS Marty
パナソニックPanacomMシリーズ

※MS-DOS Ver2.11以上が必要（Ver5.0不可）

■問い合わせ先（株）プロフィット
〒004札幌市豊平区清田二条2-3-25東名ビル201
☎011-885-3333

『SSメイト中学英語』は，実際に中学校で使っている教科書にピッタリ合った内容の英語学習ができるソフトです。パソコンの利点を生かして効率よく学習できるので，集中して英語に取り組むことが可能です。

パソコンを使った自己学習システムがどのようなものなのか，紹介していきましょう。

教科書に合った内容で学習できる!

『SSメイト中学英語』(以下SSメイトと略)は，現在，中学校で使われている代表的な英語の教科書である『サンシャイン』,『ニュークラウン』,『ニューホライズン』,『ワンワールド』の内容を網羅(もうら)しています。ディスクのセットアップのときに，四つの教科書の中から実際に自分が使っているものを選んで，効率よく学習することができます。

しかも出題される問題は，教科書の各章に対応したものが準備されており，六つの出題形式により集中的に学習することが可能です。

毎日の学校でのカリキュラム進行に合わせて繰り返し使うことで，大いに学習効果が期待できます。

ソフト1本で3年間使用できる

SSメイトは1本のソフトの中に中学校1年生から3年生までに対応してしまいます。ですから中学校の入学時にSSメイトを購入すれば，そのまま3年間使い続けることができます。また，高校進学のための受験勉強をしている3年生なら，SSメイトで中学校の3年間で学習した英語教科に関するすべての復習をすることができるのです。

また，四つの教科書に対応した問題がそろっていますから，勉強熱心な人や自分の実力を試すために，現在使っている教科書以外の問題にも挑戦するのもいいでしょう。中学英語の総合的な問題集として見ても，充実した問題がそろっています。

多彩なレッスン

それではSSメイトの学習内容を見てみましょう。ソフトを起動したら，まず教科書の第何章を勉強するのか選びます。基本的にどの章からでも使用することができるので，現在学校で進行している章からはじめたり，自分の弱点を集中的に学習することも可能です。

章を決定したら，つぎにどのレッスンをするのかを選ぶことになります。各章ごとに用意されているレッスンは，つぎの五つです。

●単語・熟語レッスン（写真2）

教科書にはじめて登場した単語・熟語の日本語を見て，スペルを入力します。

●適語補充レッスン（写真3）

虫食い文章の空欄にスペルを入力して，英文を完成させます。

●並べ変えレッスン（写真4）

バラバラの単語を，日本語が示す意味の英文に並べ変えます。

●書き変えレッスン（写真5）

英文を指示にしたがい，肯定・疑問・否定文などに書き変えます。

●和文英訳レッスン（写真6）

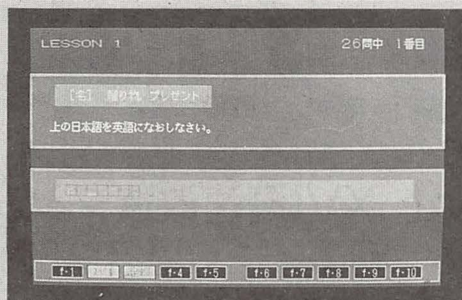
教科書と同じ構文や，少し応用した英文を作ります。

レッスンに必要なキー操作は，アルファベット・キーとファンクション・キーだけの簡単設計になっています。問題への回答は，基本的にキーボードから順番にスペルを入力することで行ないます（カーソル・キーで答を選択する問題もあり)。

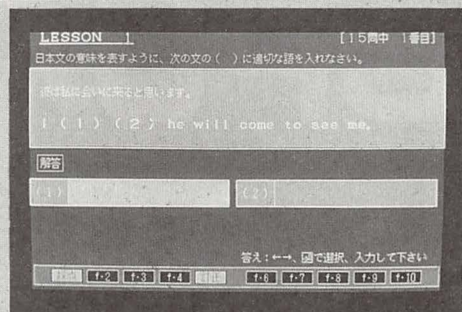
練習モードとテストモード搭載

紹介した五つのレッスンには，さらに“練習モード”と“テストモード”があり，自由に選択することができます。

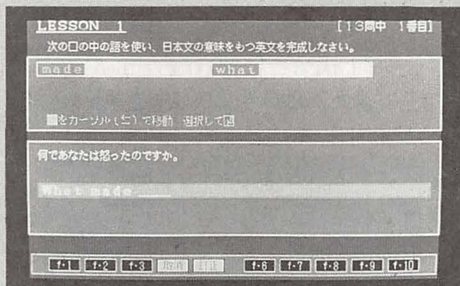
はじめは，答に関するヒントなどのさまざまな機能が使える“練習モード”を使って学



◀《写真2》単語・熟語レッスン。練習モードなら，単語のスペルを1文字ずつ教えてくれる

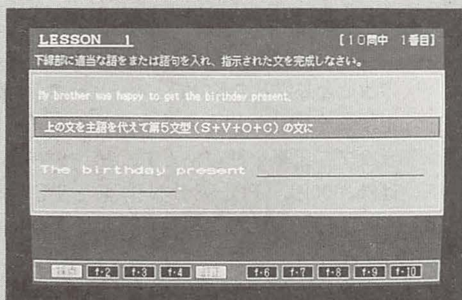


▲《写真3》適語補充レッスン。さて，空欄に入る単語は…？

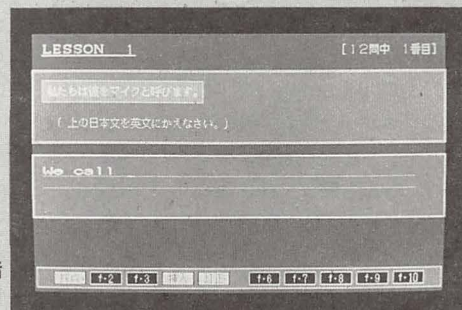


▲《写真4》並べ変えレッスン。まるでパズルのような並べ変え問題。楽しみながら挑戦しよう

▼《写真5》書き変えレッスン。文章を肯定文や否定文に書き変える



▶《写真6》和文英訳レッスン。正解と一緒に，他の表現方法も教えてくれる



習を進めます。答がわからないときにヒントを表示させたり，答の英単語のスペルを1文字ずつ表示させるなど，少しずつ学習効果を高めるのに威力を発揮します。

練習モードでは，まちがった答を入力すると，入力した文字の色が変わり，まちがえた個所を教えてくれます。

練習モードで十分な学習を終えたら，つぎは“テストモード”で実力を確かめます。このモードは，1問回答するごとに答えを確認し，終了後に100点満点で採点を行ないます。

練習モードにあったようなヒント機能はいっさい使えないので，確実に自分の能力をテストすることができます。

他にも，問題を解いている途中の特殊機能として，同じ問題を繰り返し学習する“反復機能”，先に答えを知りたいときの“解答機能”を使うことができます。これらは，すべてファンクション・キーに割り当てられているので，パソコンに触れたことのない人でも，苦労せずに操作を覚えることができるでしょう。

もちろんレッスンは，すべてを順番に学習することもできますし，必要なレッスンだけを選んで学習することも可能です。

『SSメイト中学英語』で実力アップ！

SSメイトのレッスンは，どれもパソコンと対話しながら行ないます。問題も毎回ランダムに出題されますから，同じ出題の繰り返しに飽きてしまうこともありません。いつでも新鮮な気持ちで，英語の学習に取り組むことができます。

また，学校の授業とはちがい，自分のペースで学習を進めることができるのも大きな魅力です。どのレッスンでも，終了後にまちがった問題を繰り返し出題してくれる親切設計ですから，自分で完全に身に付いたことを確信できるまで，何度でも繰り返すことができます。

このようにSSメイトの学習環境は，単調になりがちだった英語学習を変革してくれます。まるでゲームをするような感覚で，楽しみながら英語の実力アップを目指しましょう！

見のがせないサービス

現在プロフィットでは，SSメイトを購入したかたに，『SSメイト中学英語用問題プリント作成システム・ディスク』（価格20,000円）の無料サービスを実施中です。

これはSSメイトで作った問題を，プリント・アウトしてくれるシステムです。これがあれば手軽に教科書に対応した問題集を作ることができます。パソコンのない場所でも勉強したいという人や，学校や塾の先生にとって，大いに役立ってくれることでしょう。SSメイトに興味のある人は，ぜひお見のがしないよう注意してください。

また，プロフィットでは，今回紹介したSSメイト中学英語に続き，いずれも教科書に対応した，数学，歴史など『SSメイト中学生学習シリーズ』を充実させる予定です。さらに『SSメイト小学生学習シリーズ』，『SSメイト幼児向け学習シリーズ』，『SSメイト外国語学習シリーズ』も発売を予定しているとのことです。

パソコンを使った学習は，ゲーム感覚で楽しめるようになっています。親子で対話を楽しみながら，使ってみてはいかがでしょうか？

君のPC-9801を486マシンへ強化しよう！
CPUパワーアップ工事

また，一つパワーアップ工事の輪が広がりました。シャープのX68000を改造することで高速化した，オリジナル・マシン『RED ZONE』の登場です。他にも，ノート初の倍クロック・パワーアップ・キットや，ウィンドウ・アクセラレータ・ボードが拡張可能になったノート用拡張ボックスなど，今月紹介する製品は盛りだくさんです。

なお，ここで紹介するパワーアップ工事を行なうと，原則的にはメーカーの保証を受けられなくなるので，慎重に検討しましょう。

第8回 X68000 Compact XVI高速改造マシン『RED ZONE』と，初のノート用倍クロック・パワーアップ・キット登場！

満開製作所発売のRED ZONEはX68000シリーズの2.4倍速い！

満開製作所は，シャープから発売になっている『X68000 Compact XVI』を高速改造したオリジナル・マシン『RED ZONE（レッド・ゾーン）』の発売を開始しました（写真1）。価格は，なんと驚きの160,000円。『X68000 Compact XVI』の定価が298,000ですから，『RED ZONE』は〝速い〟上に〝安い〟マシンなのです。

Compact XVIに高クロック周波数ボードを搭載することによって，X68000シリーズの約2.4倍，X68000 XVI／X68000 Compact XVIの約1.4倍のスピードを実現しています。本体に追加されたトグル・スイッチを切り換えることによって（写真2,3），クロック周波数を10MHz／16MHz／24MHzに設定することが可能なので，一部の24MHzでは動作しないソフトウエアにも対応できます。

なお，『RED ZONE』は通信販売と1部のショップでのみ購入することができます。

同時に満開製作所では，オート・イジェクト機能を搭載した2ドライブ機能の5インチ外付けフロッピーディスク・ドライブ『満開式軟盤駆動装置』（価格39,800円）と，NEC PC-9801シリーズ用のバスマウスをX68000シリーズでも使えるように信号を変換する『満開式鼠信号変換装置壱號』（価格3,500円）を発売しました。

エービーエムからノート用倍クロック・パワーアップ・キット登場！

PC-9801シリーズ用の286マシン専用パワーアップ・キット『486GT-R』を発売しているエービーエムから，ノート・パソコン用のパワーアップ・キット5機種が新登場しました。

『486GT-NS』（価格36,800円）と『486GT-NS/C』（価格44,800円）は，ともにNEC PC-9801NS用の倍クロック・パワーアップ・キットで，386SX（12MHz）を486SLC（24MHz）にパワーアップすることが可能です。また，『486GT-NS/C』には，NSでは標準対応していなかったコプロセッサを搭載し，複雑な計算処理をするソフトウエアの実行速度をさらにアップすることができます。

同じく『486GT-NS/E』，『486GT-NS/E/C』はPC-9801NS/E用の倍クロック・パワーアップ・キットで，やはり『486GT-NS/E/C』にはコプロセッサが搭載されています。

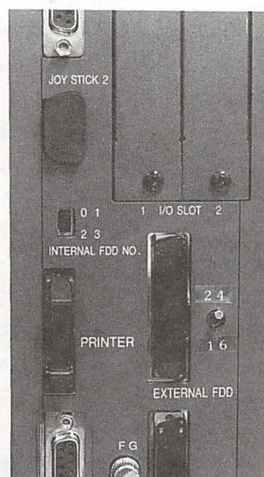
『486GT-AR』は，EPSON PC-386AR用のパワーアップ・キットで，386SXから486SLC（クロック周波数は変わらない）にグレード・アップすることが可能です。キャッシュを生かした高速処理を実現できます。

これらの製品の取付は，ノート・パソコンの改造を必要とするので，エービーエムが指定する全国に26以上あるチューニング・ショップで工事を行ないます。PC-9801NSは25,000円，PC-9801NS/EとPC-386ARは10,000円の工事費用が別途必要になります。

また，CRT出力端子がないPC-9801NとPC-9801NSに，RS-232C端子からアナログRGB信号を出力させる『TK-N1チューニング・キット』も発売になりました。『486GT-ノート・シリーズ』と同様に，ノート・パソコンの改造が必要なので，チューニング・ショップでの取付工事が必要です（価格は取付費用込み25,000円）。



《写真1》RED ZONEの本体。見た目にはCompact XVIとは変わりがない



《写真2》RED ZONE本体の背面に新設されたクロック周波数切り換えスイッチ。24MHzと16MHzの切り換えはここで行なう



《写真3》Compact XVI上部のクロック切り換えスイッチ。背面のスイッチと組み合わせて使用する

パワーアップ・キットのWindows 3.1対応はどうなっているか？

エービーエム
486 GT - R用HIMEM.SYS『AXMS.SYS』を配布

486 GT - Rでパワーアップしたマシンで Windows 3.1をインストールしようとすると，〝A 20をディセーブルにできません〟，〝XMSドライバは使用できません〟という警告が表示されて作業が中止してしまいます。これは，Windows 3.1が486 GT - Rマシンを286マシンの仕様と判断しエラーとして警告するためです。

このエラーを回避するためには，MS - DOS 5.0 A，または Windows 3.0 A／B に付属してくる HIMEM.SYS を登録してからインストール作業を行ない，インストール後に再び同じファイルを登録し利用します（インストール作業中に，Windows 3.1の HIMEM.SYS に書き換えられていしまうので，元に戻す必要がある)。

インストール時の CONFIG.SYS 例

```
FILES =30
BUFFERS =15
DEVICE = ¥486 SLGT.EXE
DEVICE = ¥HIMEM.SYS
SHELL = ¥COMMAND.COM /P
```

エービーエムでは，MS - DOS 5.0 A や Windows 3.0 A／B を持っていない人のために，HIMEM.SYS 相当の仮想メモリ・マネージャ『AXMS.SYS』の配布を開始しました。

取得方法は，パソコン通信を使ってエービーエム・ネット（☎3-5996-2400／ID = ABM:GUEST）からダウンロードするか，ユーザー・サポート係（03-3861-9682）まで申込書を申請してください。

VIPERを取り付けてWindows 3.1がインストールできないときはどうするか？

VIPER を取り付けて Windows 3.1がインストールできないのは，Windows 3.1に対応していないサード・パーティー製のメモリ・マネージャを使用しているのが原因です。その場合，

① CONFIG.SYS からメモリ・マネージャをはずす。

インストール時に，Windows 3.1セット・アップ・プログラムが自動的に XMS 用のメモリ・マネージャを組み込んでくれます。

② Windows 3.1対応のメモリ・マネージャを使用する。

サード・パーティー製のメモリ・マネージャを組み込んでインストールを行なうと，Windows セット・アップ・プログラムが，〝このドライブでは問題が生ずるかもしれません〟と警告メッセージを表示しますが，そのまま無視して作業を続行してください。

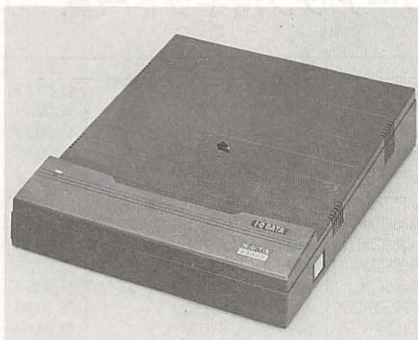
つぎに，Windows 3.1に対応しているメモリ・マネージャを紹介します。

アイオーデータ機器製　VMM 386 .SYS
VMM 386 .SYS の Ver. 2以降のもの
VMM 386 .VXD の Ver. 2.01以降のもの
VMM 386 .VSD Ver 2.01のタイム・スタンプは『1992.11.28 02：01：00』になっています。また，VMM 386 .SYS と同じディレクトリに入れて使用しなければなりません。

メルコ製　MELEMM. 386
MELEMM. 386の Ver. 5.18以降のもの

また，Windows 3.1のインストール時，Windows 3.1の使用時の注意点しなければならないのは，キャッシュ・ソフト『CACHE 486 .EXE』に〝/D〟オプションをかならず追加して使用するということです。

それから，Windows 3.1に付属されている『EMM 386 .EXE』をそのまま使用すると，『CACHE 486 .EXE』で，キャッシュの再設定，表示ができなくなるので注意が必要です。Windows 使用中，もしくは使用後にキャッシュ設定を変更する必要があるときは，『EMM 386 .EXE』に代わる Windows 3.1対応の仮想86 EMS ドライバを使用してください。



《写真4》ノート・パソコン用拡張ボックスPC-BOX162B。アイオーデータ機器製のウインドウズ・アクセラレータ・ボードが使用できるので，ノートでハイレゾ・カラー環境も夢ではない！

アイオーデータのノート用拡張ボード，ウインドウ・アクセラレータ使用可能！

PC-9801ノート・シリーズ全機種対応の拡張I／Oユニット『PC-BOX 162 B』(価格58,000円）が発売になりました（**写真4**)。ノート・パソコンの背面にある拡張バス・コネクタに増設することによって，PC-9801シリーズ標準の拡張ボード製品が2枚まで装着できるようになります。本体には1Mバイトタイプのフロッピーディスク用のコネクタが準備されているので，今までノート・パソコンにフロッピーディスクを増設して使っている人でも，そのまま使い続けることが可能です。

また，アイオーデータ機器から発売になっている，『GA-1280 A／GA-1024 A』などのウインドウ・アクセラレータ・ボードを使用することができるようになったため，ノート・パソコンをデスクトップで使用している人は，高解像度ディスプレイと組み合わせることによって，ハイレゾ環境までパワーアップすることができるようになります。

NECのウインドウ・アクセラレータ・ボードA/Bがアップグレードに対応

NEC は，PC-9801シリーズと PC-9821 Aシリーズ用に発売されていた『ウインドウズ・アクセラレータ・ボード A／B』(1677万色中256色)を，『フルカラー・ウインドウズ・アクセラレータ・ボード A／B』(1677万色同時発色)にアップグレードするサービスを7月から開始しました。

サービスを受けるには，『ウインドウズ・アクセラレータ・ボード A／B』を買ったユーザーに対して送られる申込書が必要になります。

なお，アップ・グレードに必要な費用は55,000円です。

マルチメディアに対応した Windows 3.1も発売され，買い替えを考えていた人はアップグレード・サービスでフルカラー環境が手に入れることができます。

エービーエム・チューニング・ショップ一覧

九州・沖縄・福岡	㈱OAシステムプラザ福岡店	☎092-714-0030
	㈱OAシステムプラザ福岡ユーテク店	☎092-733-8931
中国・四国・松山	㈱OAシステムプラザ松山店	☎0899-32-0533
広島	㈱OAシステムプラザ広島店	☎082-240-9669
岡山	㈱OAシステムプラザ岡山店	☎086-221-4133
近畿・北陸・高砂	大西事務㈱	☎0794-42-2824
京都	㈱OAシステムプラザ京都店	☎075-344-0347
大阪	㈱OAシステムプラザ大阪店	☎06-632-4233
大阪	㈱OAシステムプラザ大阪日本橋店	☎06-646-3169
中部・東海・名古屋	パソコンハウスダイナ	☎052-261-7830
名古屋	㈱OAシステムプラザ名古屋店	☎052-332-5233
名古屋	㈱OAシステムプラザ名古屋アメ横店	☎052-264-9715
名古屋	㈱OAシステムプラザ大須店	☎052-265-1650
岡崎	パソコンハウスダイナ岡崎店	☎0564-54-1256
浜松	㈱OAシステムプラザ浜松店	☎053-458-3755
静岡	㈱OAシステムプラザ静岡店	☎054-251-7155
関東・神奈川・横浜	㈱OAシステムプラザ横浜西口店	☎045-314-6637
東京・秋葉原	㈱OAシステムプラザ東京店	☎03-3255-7846
東京・秋葉原	㈱フジオン（秋葉原ラジオ会館7F）	☎03-3255-7846
東京・秋葉原	㈱OAシステムプラザラジ館店	03-5295-0127
東京・秋葉原	アストロン㈱	☎03-3255-3565
東京・五反田	アルテック㈱	☎03-3443-3681
東京・成城	㈱マクサスインターナショナル	☎03-5490-2811
東京・八王子	㈱OAシステムプラザ八王子店	☎0426-46-9761
東北・岩手・仙台	㈱OAシステムプラザ仙台店	☎022-268-5541
北海道・札幌	㈱OAシステムプラザ札幌店	☎011-210-8812

※なお，取付工事の申し込みはエービーエムへ問い合わせてください。

最新CPU換装サービス会社一覧（386→486）

アストロン

CPU換装手数料（CPU料金含む）	40,000円
クロック・アップ料	10,000円
CPU換装と同時の場合	5,000円
キャッシュ・ドライバ（市川ソフト製品）	5,000円
コプロセッサ装備（コプロ料金含む）	20,000円
工事日数1週間（持ち込みなら2時間でも可）	

●最新CPU換装サービス会社一覧●

ネットプラス

CPU販売価格	
Cx486SLC	22,000円
Cx486SLC-e(キャッシュソフト付き)	25,000円
CPU換装手数料(CPUの代金含まず)	
NEC PC-98NS,NS/E,EPSON 386NOTEW/AR	20,000円
NEC PC-98NC,EPSON PC-386GS/VR/M,Dynabook	22,000円
その他の386マシン	25,000円
クロックアップ料 NEC PC-98NS,NS/E(20MHz化)	10,000円
工事日数	約1週間

ヒグチユニオン(システムプロダクト)

CPU換装サービス(改造1年保証)	
PC-9801シリーズ(CPU i386SX全機種) サイリクス専用キャッシュ・ソフト メモリー・プロ386Ver1.55C付き	49,800円
工事日数	約1週間
クロック・アップ	
PC-9801NS20MHz	13,000円
NS/E,US20MHz	14,000円
NS/R(3.3V対応)20MHz	14,000円
NC25MHz	15,000円
NA,NA/C25MHz	20,000円
FS,BA,BX33MHz	20,000円
メモリー交換	
PC-9801NS/RNX/C同等の高速アクセス仕様に交換 (クロック・アップ20MHz込み)	24,000円
液晶ディスプレイ交換サービス	
PC-9801ノート・シリーズNS/E同様の白黒液晶に交換	63,000円
内蔵ハードディスクの交換サービス	
PC-9801NS 200MB	100,000円
340MB	130,000円
(FDD仕様も可,HDD内蔵モデルはファイルの転送サービス付き)	
プロテクト・メモリ増設	
PC-9801BA,BX,NX/C 1.6MB→3.6MB (メモリの供給が不安定であるため,予約受付中)	予価25,000円
ODP20搭載サービス	
PC-9801NA,NA/C(クロック・アップ25MHz込み)	120,000円
98シリーズ改造失敗の修理サービス	
●本誌で紹介しているCPU換装,クロックアップ,その他で失敗したマシンの再改造,修理を受け付けます。損傷の程度により,修理日数が掛かる場合もあり。修理不可能な場合は,当社在庫で保有するメイン基盤で交換(その場合,代金+20,000円)	修理代金40,000円+修理に必要な部品代金
その他	
●改造パーツである,CPU,クロックモジュール,RGB基板など,通信販売にて販売中。	

※改造業者サイリクス社製品取付公認指定業社第1号

マクサスインターナショナル

CPU換装手数料(CPU代金含む)	
386マシン各機種→Cx486SLC	40,000円
→Cx486SLC/e	44,000円
対応機種	
NEC/EPSON→Cx486DLC	
PC-9801RA,DA,PC-98XL,RL	
PC-386,V,S,G,GS	
NEC/EPSON→Cx486SLC,Cx486SLC/e	
PC-9801LS,ES,RS,NS,T,DS,NS/E,NS/L,NC,CS,FS,FX,US, PC-98GS, PC-386LC,M,VR,LSC,LAR,LSX,GE,P,BOOKL, NOTEA,W,AE,WR,AR	
TOSHIBA→Cx486SLC,Cx486SLC/e	
J-3100SX,SX-B,SX-W,SX-P,VW,EA,GXS,ZS	
IBM,リコー,AX,COMPAQ→Cx486SLC,Cx486SLC/e,Cx486DLC	
PS55Model5510-S,5510-T,SS23,5530-U,-S,-T,-Z,8851	
ソケット取り付け(デスクトップ機のみ)	15,000円
クロック・アップ料	10,000円
ソケット取り付け(デスクトップ機のみ)	3,000円
コプロセッサ販売	20,000円
コプロ取付工事:NECPC-9801NC,NS,NS/E	30,000円
PS55NOTE-N23SX(5523S14)	30,000円
(5523S18)	30,000円
J3100SX-B	30,000円
PC-9801NA用ODP搭載工事	100,000円
RGB出力工事:8色RGB	15,000円
16色RGB	30,000円
PC-9801NS/E以降の機種POWER/RESET入れ替え	5,000円
EPSON386noteキーボード入力改造(RS-232C)	10,000円
Macintoshのクロックアップ	
キャッシュ・ドライバ販売(市川ソフト製)	5,000円
工事日数即日から一週間 (持ち込み即日の場合,作業時間は1時間で手数料5,000円が必要)	

満開製作所

X68000CompactXVI高速化改造モデル REDZONE クロック周波数16MHz→24MHz 10MHz/16MHz/24MHz切り換えスイッチ付き	16,0000円
増設用5インチ・フロッピーディスク・ドライブ 満開式軟盤駆動装置/MK-FD1 オート・イジェクト付き2ドライブ仕様	39,800円
バスマウス・アダプタ 満開式鼠信号変換装置壱號/MK-MJ1	3,500円

最新版CPUパワーアップ用キット一覧

アイ・オー・データ機器

製品名	対応機種	内容	価格
PK-X486/87SL	PC-98RX/DX/UX/EX/VX	286→486SLC(倍クロック)+コプロ	43,000円
PK-X486SL	PC-98RX/DX/UX/EX/VX	286→486SLC(倍クロック)	35,000円
PK-486/87SG	PC-98VX(PGAタイプ)	286→486SLC(倍クロック)	43,000円
PK-486SG	PC-98VX(PGAタイプ)	286→486SLC(倍クロック)	35,000円
PK-Cx486/87D	PC-98DA/RA/PC-98RL	386DX→486DLC(24.8MHz)+コプロ	42,000円
PK-Cx486DE	PC-98DA/RA/PC-98RL	386DX→486DLC(24.8MHz)	24,000円
PK-A486/87DW3	PC-98DA/RA386DX	→486DLC(倍クロック)+コプロ	54,000円
PK-A486DW3	PC-98DA/RA386DX	→486DLC(倍クロック)	42,000円
PK-A486/87DW4	PC-98DA/RA386DX	→486DLC+コプロ(40MHz)	72,000円
PK-A486DW4	PC-98DA/RA386DX	→486DLC(40MHz)	57,000円
PK-EP486D	PC-386S/V/G/GS386DX	→486DLC(33MHz)	25,000円
PK-V486/87SW2	PC-286V(PLCCタイプ)	286→486SLC(20MHz)	43,000円
PK-VF486/87SW2	PC-286VE/VF	286→486SLC(25MHz)	43,000円
PK-VG486/87SW3	PC-286VG	286→486SLC(33MHz)	53,000円
PK-X87S	PK-X486SL/SG用	コプロセッサ	12,000円
PK-Cx87D	PK-Cx486DE/PK-A486DSW3用	コプロセッサ	20,000円
PK-Cx87D4	PK-A486DW4用	コプロセッサ	21,000円
PK-NA487	PC-98NA専用	コプロセッサ	79,000円

問い合わせ先一覧

㈱アイオーデータ機器	0762-60-3366
アセットコア㈱	03-3727-8401
UGT(テクニトロン・サプライ)	03-3496-3181
㈱アルファデータ	03-5818-3588
アストロン	03-3255-3565
インテルジャパン㈱	0120-1-80387
㈱エービーエム	03-3861-9681
エレコム㈱	06-229-1414
㈱ケーエスピー	03-3769-8137
㈱京都マイクロコンピュータ	075-953-0963
ダイナNT事業部	052-252-7380
ネットプラス	06-643-1251
ヒグチユニオン㈱	03-3861-7388
㈱満開製作所	03-3554-9282
㈱システムプロダクト	03-3837-3601
㈱マクサスインターナショナル	03-5490-2811
㈱メルコ	052-619-1821
福井電機産業㈱	0776-24-0126

●このデータは7月20日現在のものです。対応機種や価格の変更の可能性もあるので,くわしくはメーカーにお問い合わせください。★印はキャンペーン価格です

モニタ・プレゼントのお知らせ

㈱満開製作所のご好意により,今月紹介した『RED ZONE』を1名にプレゼントいたします。ハガキに,①住所,②氏名,③年齢,④職業,⑤電話番号,⑥CPUパワーアップに対する簡単な意見や取り上げて欲しい機種,または記事を読んだ感想をお書き添えのうえ,

〒141東京都品川区東五反田1-11-15電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部『RED ZONEモニタ・プレゼント係』

までお送りください。お待ちしています。

アセットコア

製品名	対応機種	内容	価格
VIPER	PC-98ES/RS/DS/CS/FS/FX/GS	386SX→486SLC	39,800円
	PC-9821S1/S2		
	PC-386M		
	FMR-50HE1/50FEI		
	J-3100ZS		
	IBM5510		
VIPER-e	PC-386P/GE	386SX→486SLC	41,800円
VIPER-r	PC-98US/T/LS	386SX→486SLC	44,800円
	PC-386LS/LSR		
	J-3100GT/SX		
COBRA486CF	PC-98RA/DA	386DX→486DLC(32MHz)+コプロ	118,000円
COBRA486C	PC-98RA/DA	386DX→486DLC(32MHz)	98,000円
COBRA486F	PC-98RA/DA	386DX→486DLC(32MHz)+コプロ	88,000円
COBRA486	PC-98RA/DA	386DX→486DLC(32MHz)	68,000円

UGT(アップ・グレード・テクノロジー)

製品名	対応機種	内容	価格
UGT10X2	386DXマシン各種	386DX→486DLC(25MHz)	29,800円
UGT2010	PC-98XA/UX21/UX41/EX21/EX51/DX2/DX5,PC-286/X/V/US	286→486SLC(倍クロック)	43,000円
UGT2425xC	PC-98VX0/VX2/VX4/VX01/VX21/VX41/RX2/RX4/RX21/RX41/UX21/UX41/EX21/EX51/DX2/DX5/XL,PC-286X/V/US	286→486SLC+2次キャッシュ	69,800円
UGT5500	386SXマシン各種(ノートも可)	386SX→486SLC+ハードウエア・キャッシュ	58,000円から

アルファデータ

製品名	対応機種	内容	価格
M-3	PC-98E/F/M/VM/CV/UV	V30→V33(286相当)	68,000円
M-486DXN	PC-98VX/RX/DX/EX/UX	286→486DX(33MHz)	198,000円
M-486DXN2	PC-98VX/RX/DX/EX/UX	286→486DX2(66MHz)	電話にて公表
SuperdriveDX2	PC-98FA/BX	486SX→486DX2	148,000円

インテル

製品名	対応機種	内容	価格
JBOXODP486SX20	PC-98FA/H98	486SX(20MHz)→486DX(40MHz)	69,000円
JBOXODP486SX25	PC-9821Ac/PC-486GF/486GR/486P/H98	486SX(25MHz)→486DX2(50MHz)	86,000円
JBOXODP486DX33	PC-9821As	486DX(33MHz)→486DX2(66MHz)	145,000円

エービーエム

製品名	対応機種	内容	価格
486GT-66	PC-98RA/DA/RL	386DX→486DX2(66MHz)	498,000円
486GT-R	PC-98VX/UX/EX/RX/DX	286→486SLC(倍クロック)	39,800円
S87-R	486GT-R用	コプロ	14,000円
486GT-NS	PC-9801NS	386→486SLC-25(倍クロック)	36,800円
486GT-NS/C	PC-9801NS	386→486SLC-25+コプロ	44,800円
486GT-NS/E	PC-9801NS/E	386→486SLC-33(倍クロック)	39,800円
486GT-NS/E/C	PC-9801NS/E/C	386→486SLC-33+コプロ	47,800円
486GT-AR	PC-386AR	386→486SLC-25	34,800円

エレコム

製品名	対応機種	内容	価格
UP486DLC25	PC-98RA/DA/RL(16,20MHz)	386DX→486DLC	49,800円
RP38700SX-20	386マシン各種	コプロ	29,800円

ケーエスピー

製品名	対応機種	内容	価格
HYPERCPU486DX266MHz	PC-9801RA/DA,PC-98RL	386DX→486DX2+コプロ	258,000円
HYPERCPU486DX250MHZ	PC-9801RA/DA,PC-98RL	386DX→486DX2+コプロ	198,000円
HYPERCPU486DX33MHz	PC-9801RA/DA,PC-98RL	386DX→486DX+コプロ	158,000円

京都マイクロコンピュータ

製品名	対応機種	内容	価格
Turbo-486EX(RA/DA)モデル33	PC-98RA/DA	386DX→486DX(33MHz)	148,000円
Turbo-486EX(RA/DA)モデル50	PC-98RA/DA	386DX→486DX2(50MHz)	198,000円
Turbo-486EX(RA/DA)モデル66	PC-98RA/DA	386DX→486DX2(66MHz)	138,000円★
Turbo-486EX(RL)モデル33	PC-98RL	386DX→486DX(33MHz)	78,000円★
Turbo-486EX(RL)モデル50	PC-98RL	386DX→486DX2(50MHz)	108,000円★
Turbo-486EX(RL)モデル66	PC-98RL	386DX→486DX2(66MHz)	258,000円
Turbo-486exモデルS	PC-98RA/DA	386DX→486SX	58,000円★
Turbo-486FAモデル50	PC-98FA	486SX→486DX2(50MHz)	98,000円
Turbo-486FAモデル66	PC-98FA	486SX→486DX2(66MHz)	128,000円
Turbo-486BX	PC-98BX	486SX→486DX2(66MHz)	138,000円★

ダイナNT事業部

製品名	対応機種	内容	価格
NT-486DLC	PC-98RA/DA,PC-386S/V/GS	386DX→486DLC	49,800円
NT-486SLC	386SXマシン各種	386SX→486SLC	78,000円

メルコ

製品名	対応機種	内容	価格
HSL-25	PC-98DX/RX/EX/UX/VX01/21/41	286→496SLC(25MHz)	34,800円
HSP-4SV25	PC-98XL	286→486SLC(25MHz)	34,800円
HSS-4S7V25	PC-98XL	286→486SLC(25MHz)+コプロ	34,800円
HSP-4SD33	PC-98DX/RX/EX	286→486SLC(33MHz)	49,800円
HSS-4S7D33	PC-98DX/RX/EX	286→486SLC(33MHz)+コプロ	59,800円
HSP-DL	PC-98DA/RA2/RA5/RA21/RA51/RL	386DX→486DLC(25MHz)	24,800円
HSS-DL7	PC-98DA/RA2/RA5/RA21/RA51/RL	386DX→486DLC(25MHz)+コプロ	44,000円
HSP-D2S	PC-98FA/H98,PC-486GR/486GF	486SX→486DX2(50MHz)	109,000円
HDL-20W	PC-98DA/RA/RL	386DX→486DLC(40MHz)	59,800円
HDL-16W	PC-98DA/RA/RL	386DX→486DLC(32MHz)	49,800円
HSL-C25	PC-9801VX01/VX21/VX41/DX/RX/EX/UX	286→486SLC(25MHz)+コプロ	42,800円
HSL-25	PC-9801VX01/VX21/VX41/DX/RX/EX/UX	286→486SLC(25MHz)	34,800円
HDX-16Q	PC-98FA/H98model80/PC-486GF	486SX→486DX2(64MHz)	170,000円
HDX-16W	PC-98FA/H98model80/PC-486GF	486SX→486DX(32MHz)	99,800円
HDX-20T	PC-98BX/PC-H98Smodel8	486SX→486DX2(60MHz)	120,000円
HSP-D2S	PC-98FA/BX/PC-9821Ae/PC-486GR/GR+		
	PC-98GF/P/487SXコプロソケットを持つマシン	486SX→486DX2(50MHz)	109,000円
HSC-S725	PC-98FS/FX/CS/T/ES/DS/RS/US	コプロ	12,000円

福井電機産業

製品名	対応機種	内容	価格
VX486CG	PC-98VX01/VX2/VX21/VX4/VX41	286→486SLC(25MHz)+コプロ	45,000円
VX486G/L	PC-98VX(PGA,PLCC)	286→486SLC(25MHz)	39,800円
RX486	PC-98RX21/RX41	286→486SLC(25MHz)+コプロ	45,000円
DX486	PC-98DX21/EX2/UX21	286→486SLC(25MHz)	39,800円
EP486	PC-286US/UX/V	286→486SLC	43,000円
EP486H	PC-286VE/VF	286→486SLC	41,000円
EP48633H	PC-286VS/VG	286→486SLC	49,800円

安いだけでは、無いよ!!
神戸の、ちょっと変わった、パソコン専門店
何が変わっているか、一度お店においでよ!

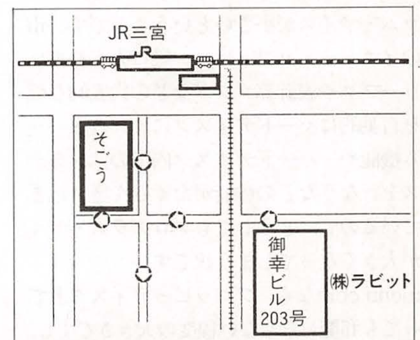
〒651 神戸市中央区御幸通6-1-15 御幸ビル203

パソコン専門ショップ
マイコン ショップ『ラ・ビット』

電　話 **078-221-2357** (はっきりした声で、話してよ)
ふぁくす **078-261-8197** (見積はこちらを推薦)
営業時間 **AM10:00→PM7:00**
休　日 毎月第三日曜日

*夏休み中フロッピーの、特価販売します。
*ハードディスクも、安くなりそうです。
*高校野球(甲子園)に来たら、一度見においで。

*お振込みは…
①さくら銀行 神戸営業部 普通 7333665
②兵庫銀行 本店営業部 普通 719263
株式会社 ラビット



…読まないと損をする情報を提供するコーナー…

パソコンを気持ち良く使うための パソコン環境整備術

その4 MS-DOSのメニューを使いこなそう！

MS-DOSのディスクの中に，『menu.com』というメニュー・プログラムが入っているのをご存知でしょうか？　これは，あらかじめ登録しておいたアプリケーション・ソフトを，キー一つで起動するためのメニュー・ソフトで，現在売られているMS-DOSにはかならず付いてくるソフトです。市販の同じようなメニュー・ソフトに良い製品が多いために，どちらかというと地味な画面の『menu.com』を使っている人は残念ながらあまりいないようです。それほど使いにくいソフトではないのにもったいない限りです。

そこで今回は『menu.com』を見直し，みなさんにも使いかたに慣れてもらう意味も含めて，簡単なテキスト・アドベンチャー・ゲームを作ってみようと思います。

menu.comはこんなソフトだ

menu.comはMS-DOSに標準添付されてくるメニュー・ソフトです（**写真1**）。あらかじめ登録しておいたソフトを，ファンクション・キーやカーソル・キーで選択して，リターン・キー一つで起動することができる便利なソフトです。

こういったメニュー・ソフトは，ハードディスクが接続された環境で使うと威力を発揮するのですが，最近のハードディスクには，もっとたくさんの機能を搭載しマウスが使え見た目にもカッコ良いメニュー・ソフトが付属してくるので，あえてmenu.comを使っている人は少ないようです（**写真2**）。

確かにそういった市販のメニュー・ソフトも良い点がたくさんありますが，menu.comにも優れた点があります。MS-DOSに付属してくるので何よりもタダということと，プログラム・サイズが小さいということです。市販のメニュー・ソフトは，一般に売られているワープロや表計算ソフトなどの代表的な製品を自動的にハードディスクにインストールする機能や，ハードディスク内部のメンテナンスを行なうなどの機能がたくさん盛り込まれているので，どうしてもプログラム・サイズが大きくなってしまう訳です。

menu.comなら，フロッピーディスク上で使っても邪魔にならない程度の大きさですし，自分なりにカスタマイズして使う楽しみもあります。それではさっそく，menu.comを使ってメニューを作ってみましょう。

メニューはmenued.exeを使って作成する

menu.comで使用できるメニューを作成するには，やはりMS-DOSに同梱されている『menued.exe』を使います。適当なファイル名を指定しながらmenued.exeを起動すると，対話形式でメニュー登録を行なうことができます。

menued ファイル名（拡張子は省略可能）

さて，今回はmenu.comのメニュー選択機能を使った『テキスト・アドベンチャー・ゲーム』を作るという目的がありますので，さっそくその制作に取りかかることにしましょう。

テキスト・アドベンチャーとは別名ゲームブックとも呼ばれ，文章化された行動を選択しながらさまざまな冒険をこなすゲームです。“何かをするなら何ページの何番にすすめ”というように，行動の結果が番号に割り振られ，それにしたがってゲームは進行していきます。“何かを選択し決定する”というのは，まさにメニュー・プログラムの基本機能ですね。

まずは，シナリオから作らなければならない訳ですが，その部分の紹介は省いてメニューの登録の方法から説明することにしましょう。

最初のメニューを作る！

まずはフォーマット済みの空ディスクを準備します。起動ディスクaドライブにformat.exeがあるとして，フォーマットしたい目的のディスクがbドライブにある場合，

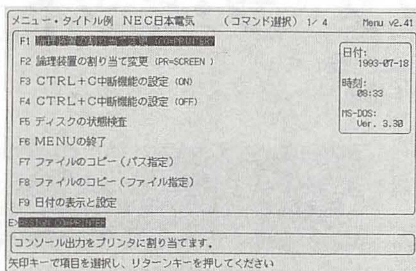
format b:

と入力します。あとは，ディスクの種類を入力するだけでOK。フォーマットが開始されます。

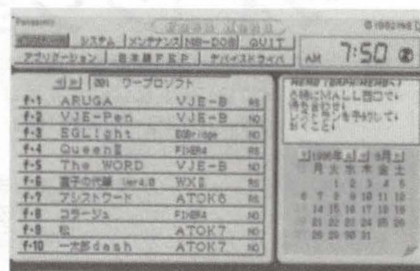
フォーマットが終わったら，そのディスクへMS-DOSのシステム・ファイルが入ったディスクからmenu.comとmenued.exe, command.comの三つのファイルをコピーします。

copy menu.com b:

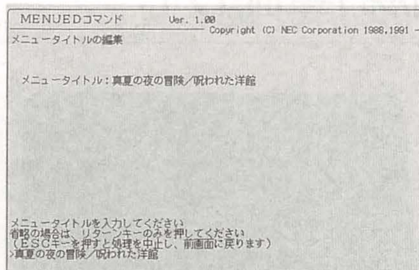
copy menued.exe b:



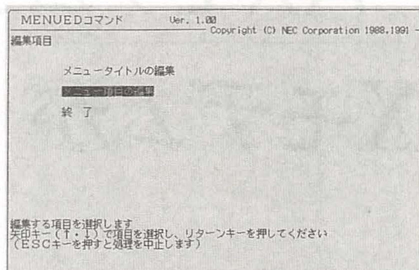
《写真1》これがmenu.comの画面だ



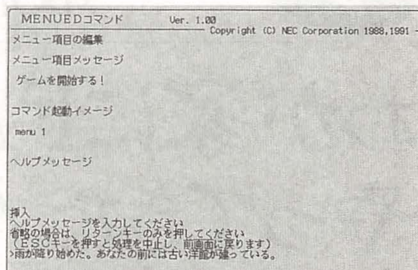
《写真2》市販のメニュー・ソフトの画面



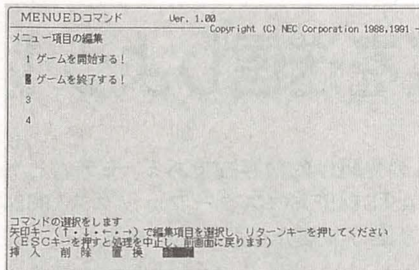
《写真3》1枚目のメニューなのでゲームのタイトルを登録したが，ゲーム中ではここに状況説明を登録する



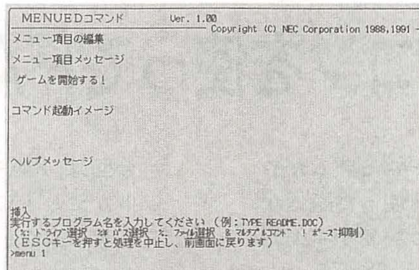
《写真4》メニュー項目の登録。いくつもの項目を登録すれば，選択肢の多い複雑なゲームも作れる！



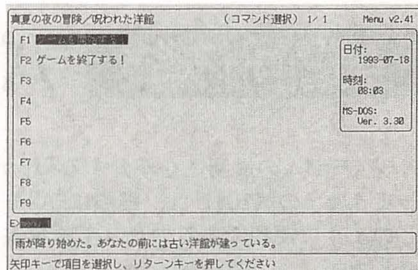
《写真5》項目“ゲームを開始する”の1例



《写真6》項目“ゲームを終了する”の1例



《写真7》“ゲームを開始する”で登録した1.mnuを登録していく



《写真8》さっそく実行してみた。もちろん，“ゲームを開始する”を選択しよう

copy command.com b:

これで下ごしらえは完了しました。さっそくmenued.exeを起動しましょう。スタート画面のメニューをわかりやすいようにstart.mnuにします。

menued start

なお，menu.comとmenued.exeでは，拡張子を省略することが可能です（拡張子は自動的に.mnuになる）

menued.exeが起動すると，さっそくメニュー・タイトルを聞いてきます。まずは，ここでゲームのタイトルを入力することにしましょう（**写真3**）。

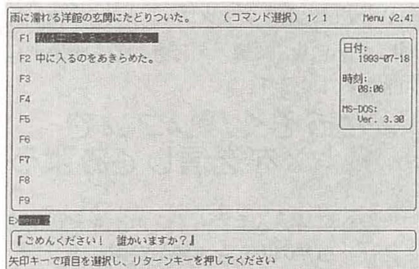
ゲーム・タイトルを入力すると，menued.exeのメイン・メニューが表示されるので，上下カーソル・キーを使って『メニュー項目の編集』を選択し，リターン・キーで決定します（**写真4**）。

写真5のような画面が表示されたら，上下カーソル・キーでメニューの位置を選択しながら，左右カーソル・キー『挿入』を選択し，リターン・キーで決定します。

つぎにメニュー項目メッセージの入力をします。ここにはゲーム上で選択するプレイヤーの行動を文章で登録することにします。入力が終わったら，つぎはコマンド・イメージの入力です。ここには実際に実行するプログラムのファイル名やコマンド名を登録します。ここでは，

menu つぎの場面のファイル名

を入力します。つぎの場面のファイル名とは，

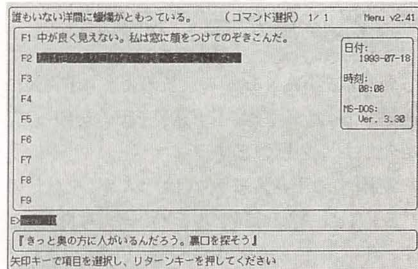


《写真9》start.mnuから1.mnuが呼びだされた。まずは1を選択してみる

つまり，テキスト・アドベンチャーの“何番へ進め”の部分です。ここには，本来ならプログラムを登録する部分ですが，メニュー・ソフトも立派なプログラムから，今回はメニューからメニューを起動させるわけです（先ほども紹介しましたが，ファイル名の拡張子は省略することができるので，数字を入力するだけでOKです）。

つぎにヘルプ・メッセージを入力します。ヘルプ・メッセージとは，メニュー上でカーソル・キーを上下に移動させてファイルを選択していくときに表示される“備考”のようなものです。ここでは主人公のセリフを入力して，行動の意味をわかりやすいものにすることにします。

“よろしいですか？”に“はい”と答えると，1枚目のメニューの一つめの項目が登録されます。ここでは，“ゲームの開始”と“ゲームの終了”を**写真5,6**のように登録しました。



《写真10》1.mnuから2.mnuが呼びだされた。うむむ，つぎはどうしようか

さっそく実行してみよう

最初のメニューを作ったあとは，自分で考えたシナリオのとおりに，メニューとメニューをつなげていきます（**写真7**）。

ある程度作ったところで，とりあえず実行してみることにしましょう。

実行するには，ゲームの開始メニューであるstart.mnuを呼びだします（**写真8**）。

menu start（拡張子.mnuは省略できる）

“ゲームをはじめる”ですからそのままリターン・キーを押しましょう。メニュー1番を選択することによって，menu 1.mnuが実行されました（**写真9**）。あとは自分の思うとおりにどんどん選択し話を進めていきます（**写真10**）。どうです，menu.comで立派なゲームを作ることができました。次回は，本格的にいろいろなソフトの登録に挑戦してみましょう。

連載 FAXモデムとはいったい何だ!? ～最新FAXモデム全機種紹介～

わが家にFAXモデムがやってきた!

Written By　吉岡哲也



第2回体験　パソコンを使ってFAXを送信しよう！

FAXモデムの便利さを紹介する『わが家にFAXモデムがやってきた』の第2回目は，実際にFAXモデムを使った送信がどのように便利であるのか，手順を追ってわかりやすく紹介します。

今回は，FAXモデムの先駆け的な存在である，モデムとソフトがセットになった『STARFAX（スターファックス）9624マルチパック』を取り上げて紹介を進めていきます。

FAXモデムは初心者だって使える

今回は，FAXモデムでどのようにFAXに送信するのかを，実際にFAXモデムを使って，紹介しようと思います。

使用するFAXモデムは，メガソフトの『STARFAX9624マルチパック（**写真1**）』です。ポケット・モデム『SFA-9624』の本体の他に，市販のFAXソフトとして定評のある『STARFAX』がセットになっていて，買ってきてすぐに使える手軽さが魅力です。また，ソフトもハードも同じメーカーによって作られているので，きちんとしたマニュアルが同梱されているのはもちろん，同時に質問などのサポートを受けることもでき，初心者ユーザーにも安心で親切といえるでしょう。

また，もう一つの大きな特徴として，『STARFAX9624マルチパック』は，これ1セットで，PC-9801シリーズやEPSON PCシリーズ，DOS/V，AXパソコンに対応しているということがあげられます。機種専用のFAXソフトやWindows用ファックス・ドライバ（3.0対応），ケーブル，変換アダプタなどもセットに同梱されています。

さっそくパソコンでFAXを送信してみよう

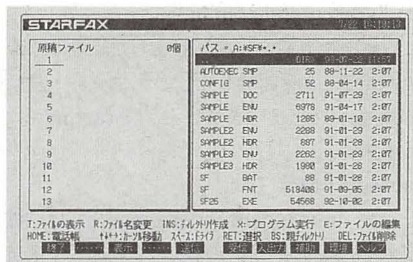
一般的に，FAXモデムでファイルを送信するには，つぎのような手順を踏みます。

①接続，FAXソフトのインストール

まずは，FAXモデムをパソコン本体と電話回線に接続します。もし，現在使っている回線がモジュラー・タイプでない場合は，NTTに連絡して工事をしてもらいましょう。付属のRS-232Cケーブルで，パソコン本体裏の端子と，FAXモデムの端子を接続します（写真2）。

②FAXソフトを起動し，送信用ファイルを送信する

さて，FAXモデム接続が完了したら，さっそくFAXソフトを起動します（ハードディスクでの使用を考えているユーザーは，インストール・コマンドを実行してハードディスクへ転送します）。起動後（**写真3**），送信コマンドを選択すればFAXへ送信されます（**写真4**）。



《写真3》STARFAX送信メニュー画面

FAXソフトでどんなファイルが送れるのか？

STARFAXで送信できるデータは，その手順によってつぎの三つに分類されます。

●MS-DOS標準テキスト・データ

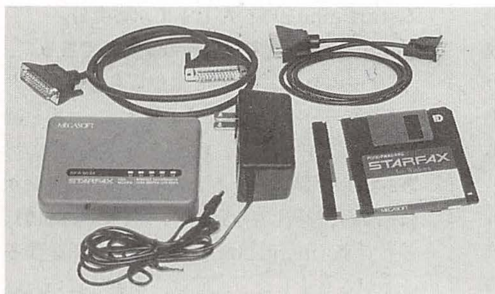
テキスト・エディタやワープロ・ソフトで作成したテキスト・データ

●イメージ・ファイル（グラフィック・データ）

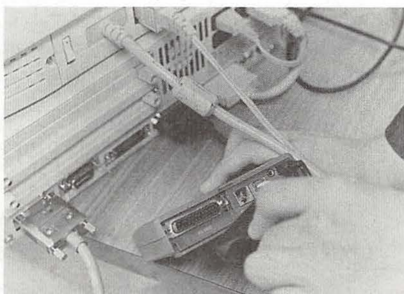
Windowsでも標準サポートしている『TIFF形式』のグラフィック・データや，PC-9801シリーズ用の『Z'sSTAFF（ツァイト社）』，『Z'sSTAFF Kid（ツァイト社）』，『鶴（管理工学研究所）』，『Thirdy（アスキー社）』で作成された，イメージ・データ・ファイル

●プリンタ・エミュレータで作成したファイル

STARFAXに付属しているプリンタ・エミ



《写真1》STARFAX9624　価格59,800円


《写真2》パソコンと電話回線を接続する

4倍角 縦倍 横倍 網掛け 反転 中ぬき 斜体

《写真4》STARFAXで送信した印字結果

ュレータ『SFEM』で作成した印字データ・ファイル

●FAXファイル

STARFAXで受信したFAXデータ・ファイルや，前に紹介した三つのファイルを，STARFAXのデータ変換機能でFAXファイルに変換したもの

《第1表》最新FAXモデム＆FAXソフト一覧

メーカー名	製品名	価　格	モデム部送信速度	FAX部送信速度	付属ソフト有無	対応機種
アイワ	PV-AF144V5	¥64,800	14400bps	144000/9600bps	FAX PLUS付属	PC-9801シリーズ
	PV-AF24V5	¥29,800	2400bps	9600bps	FAX PLUS付属	PC-9801シリーズ
	PV-PF24	¥26,800	2400bps	9600bps	FAX PLUS付属	PC-9801シリーズ
	PV-CNF24	¥39,800	2400bps	9600bps	FAX PLUS付属	PC-9801シリーズ
エプソン	MX-240	¥44,800	2400bps	9600bps	なし	
オムロン	MD24XL10V	¥26,800	2400bps	9600bps	名称未定	PC-9801シリーズ
	MD96FL10V	¥46,800	9600bps	9600bps	名称未定	PC-9801シリーズ
ソニー	SMD-50	¥39,800	2400bps	9600bps	FAXソフト付属	PC-9801シリーズ
日成電機	FM 9624	¥59,800	2400bps	9600bps	ふぁっくん	FM R/FM TOWNS
ニューテック	NT-MF 9624N	¥29,800	2400bps	9600bps	BS-9624	PC-9801NOTEシリーズ
松下電器	TO-700B	¥44,800	2400bps	9600bps	なし	
八戸ファームウエア	GooFAX	¥39,800	2400bps	9600bps	なし	
マイクロコア	MC24FA5-P	¥24,800	2400bps	9600bps	LiteFAX98付属	PC-9801シリーズ
	MC14400FX	¥46,800	14400bps	9600bps	LiteFAX98付属	PC-9801シリーズ
メガソフト	STARFAX9624 マルチパック	¥59,800	2400bps	9600bps	Windows3.1FAXドライバ付 STARFAX ver.2.1	PC-9801シリーズ
	STARFAX NOTE	¥49,800	2400bps	9600bps	STARFAX ver.2.1	PC-9801シリーズ(ノート)

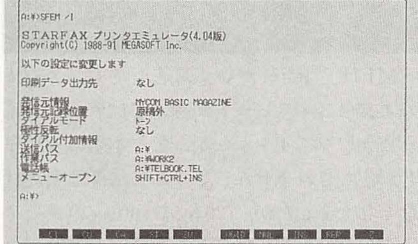
《第2表》最新FAXソフト一覧

メーカー	製品名	価　格	受信機能	FAXビュアー	プリントエミュレータ機能	備　考
エーアイソフト	EasyFax	¥19,800	自動/手動	拡大/縮小/回転	(WIN)ダイレクト送信 (DOS)プリンタ・エミュレーション	ウインドウズ対応
インターコム	まいとーくFAX	¥30,000	あり	あり	あり	MS-DOS3.1対応
メガソフト	STARFAX ver.2.1	¥30,000	あり	あり	あり(PC-PR,ESC/P)	MX-240にも対応
	STARFAX model55n	¥40,000	あり	あり	あり(ESC/P)	IBM対応

プリンタ・エミュレータを使えばソフトの印字結果がそのまま送れる！

純粋なテキスト・データなら，STARFAXが自動的に文字を搭載されているフォント・データに置き換え，FAX送信できる状態にしてくれます。しかし，一太郎ver.5などのワープロ・ソフトで作成した“アウトライン・フォントを使ったデータ”や，“網掛け・罫線などで装飾したデータ”は，そのままのファイル形式では正常に送信することができません。

そこで，プリンタ・エミュレータと呼ばれるアプリケーション・ソフトを使って，送信したいデータをFAXファイルに変換します。



《写真5》プリンタ・エミュレータを組み込んだところ

プリンタ・エミュレータは，プリンタに送りだされるデータを吸い取ってファイルに落とす働きをしますので，プリンタの印字結果同様のデータを送信することができるわけです。

では，実際に，プリンタ・エミュレータを使って，FAXデータに変換してみましょう。まず，アプリケーション・ソフトを起動する前に，パソコンにプリンタ・エミュレータを組み込みます（**写真5**）。

今回はワープロ・ソフト『一太郎dash』で作成したデータを送信することにしましょう。まずは送信する書類を作成します。

書類が完成したら，つぎに印刷します。印刷といっても，プリンタは動きません。アプリケーション・ソフトが印刷終了を示したら，FAXデータが完成しています。

送信結果を見てみよう

もう一度，FAXモデムで送信した結果を見てみましょう（**写真4**）。網掛け・罫線といった修飾や，倍角などの文字サイズも再現されているのがわかります。

現在手にはいるFAXソフトのほとんどが，同じようにプリンタ・エミュレータを利用することができます。

これからの季節，ワープロ・ソフトで暑中見舞いを作り，FAXモデムで友人に送信するなんていうのも，いいかもしれませんね。

問い合わせ先一覧

㈱アイワ	☎03-3827-3620
㈱インターソフト	☎03-3293-3338
㈱エーアイ・ソフト	☎0424-85-7515
エプソン販売㈱	☎03-3377-3500
㈱オムロン	☎03-5488-3221
㈱ソニー	☎03-3448-3311
㈱マイクロコア	☎03-3448-0813
日成電機産業㈱	☎052-302-1128
㈱ニューテック	☎03-3813-3891
㈱八戸ファームウエア	☎011-702-6681
松下電器産業㈱	☎0726-82-5071
㈱メガソフト	☎06-386-2043

ノートタイプなら外からでも送信できる

STARFAX NOTEは内蔵型なので，持ち運びにも困りません。最近は，モジュラージャックが付いている公衆電話も増えてきているようですので，外出先から，簡単にFAXを送ることもできます。



STARFAX NOTE　価格49,800円

STARFAXに高速モデル登場！

STARFAX1414

価格76,800円

1セットでPC-9801シリーズ，DOS／V，Windows3.1に対応した，高速14400bpsFAXモデムセット『STARFAX1414』が8月25日に発売になります。モデム部は14400bps，MNPクラス4／5／10，CCITT V.42／42bisに対応，FAX部はクラス1の14400bpsG3規格に対応しています。

FAXソフト『STARFAX』とWindows3.1対応のFAXドライバが添付され，各機種用のケーブル，コネクタ，電源も標準で同梱されています。これ1セットで，手軽にFAXモデムを使用することができるようになっています。



STARFAX1414

特別連載

高性能DTVパソコン『Amiga』探偵団

こんなにある！AMIGAのアクセラレータ・ボード



案内人：堀井　一

AMIGAにも新しい風が吹いてきています。それはA4000やA1200の発売にも見ることができます。MPUが68040のA4000は動作が速いのには驚きです。旧機種のAMIGAをもっているユーザーは新機種に切り替えなければならないのでしょうか。いいえ，AMIGAは発売当時からサード・パーティによる周辺機器が充実しているため，それらを搭載することによって新機種以上の能力を引き出すことが可能なんです。

とくに高速のMPU／FPUを搭載したアクセラレータの豊富さにはびっくりします。今回はアクセラレータを中心にAMIGAのAGA非対応機種をどうやって高速化するかを，周辺機器を含めて紹介したいと思います。

マシンを高速化するってどういうこと？

私がAMIGAと出会ってから，もう4～5年になります。そのころのパソコン市場は，MAC　Plusが50万円以上で売られ，AMIGA 2500（68020）も60万円以上していたころです。当然そんな高いパソコンは買えないので，私はA 2000を購入しました。しかし，その選択はまちがっていなかったと思っています。というのも，周辺機器の力を借りて，現在も第一級のパワーをA 2000は示してくれているからです。

たしかにA 2000は，モトローラ68000/7 MHzという，現在では寂しいスペックのマシンですが，拡張性に関してはAMIGAのラインナップの中でも最大クラスの拡張スロット数を持っています。なかでもアクセラレータ・スロットの果たす役割は重要です。もともとは純正の020アクセラレータのために付いていたようなスロットですが，サード・パーティーが繰りだすアクセラレータの数々によって，ユーザーは好みにあったスピードを選択できるようになりました。

昔話はこれくらいにしておきましょう。では，そもそもマシンを高速化するとはどういうことなのでしょうか？

処理速度をきめるものには，大きく三つの要因が考えられます。

(1) MPUとFPU，そしてクロック・スピード

(2) メモリ・アクセス・スピード

(3) HDアクセス・スピード

では，それぞれについて見ていくことにしましょう。

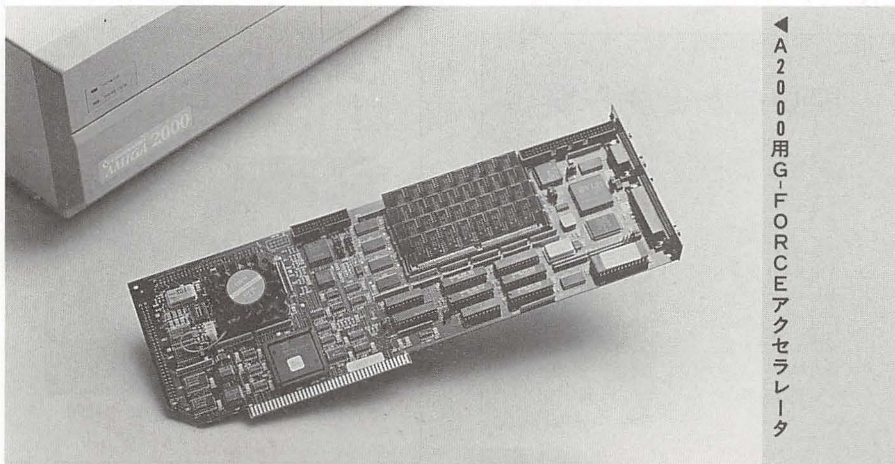
(1)MPUとFPU，そしてクロック・スピード

AMIGA 500／600／2000には68000 MPUが使われていますが，知ってのとおり，68000よりは68020，68020よりは68030というように，上位のMPUのほうが処理能力が高いですよね。また同一MPUの場合，動作クロックが高いほうがより高速です。たとえば，68030の25 MHzのMPUは50 MHzのMPUよりも半分近く遅くなります。実際にはメモリ・アクセスなどの問題で半分にはならないのですが，それでもかなりの速度差があると考えてよいでしょう。

さてFPU（コ・プロセッサ）ですが，3Dなどの数値演算には必需品といっていいほどの効果があり，高速化の決め手といってもいいくらいです。単純に比較できるものでもありませんが，FPUなしで3Dを描こうとしたら，物によっては数日から数週間は覚悟しなくてはならないでしょう。FPUもMPUと同じく，上位チップのほうが速く，クロックが高いほうが速いという点も同じです。

(2)メモリ・アクセス・スピード

MPU／FPUがいくら速くても，メモリのアクセス・スピードが遅くてはデータの読み書きにウエイトがかかって，本来のスピードが生かされません。さすがに最近は見かけなくなりましたが，120 nsや100 nsのメモリは避けたほうがいいでしょう。かりに使えたとしても不安定だし，本来の性能がもったい



◀A2000用G-FORCEアクセラレータ

ないからです。

またAMIGA 500／2000などの16ビットバスのマシンでは，拡張スロットにメモリボードをさしても，アクセラレータからは，16ビットバスを介してのデータ転送になるので，メモリ・アクセスは遅くなります。アクセラレータの中には，ボード上にSIMMなどでメモリ増設ができるものがありますので，そちらに速いメモリを積んだほうがよいでしょう。

(3)HDアクセス・スピード

マシンの高速化にはハードディスクの高速化が欠かせません。普段使っていると気が付きませんが，AMIGAの純正内蔵HDはあまり速くありません。

とくに速いHDを体験してしまうと，気になりだしてしまいます。HDのオプティマイズ化やパーティションを切るなどして，ある程度は改善できますが，頻繁にHDにアクセスするソフトなどは辛いものがあります。シークタイムの速いHDに替えるだけでも，かなり改善されるのですが限界はあります。

抜本的に改善するのであれば，SCSI 2のボードを積んでHDもSCSI 2の物を使うと爆発的に速度が上がって見えるでしょう。もっともそのときには，それまで使っていたI／Fボードは無駄になってしまいますが…。

では，そろそろ具体的にアクセラレータを選定してみることにしましょう。

機種別アクセラレータの選別

AGA非対応機種用アクセラレータ

A500用……

キーボード一体型のA 500は68000ソケットにかぶせる内蔵タイプのアクセラレータと，左側面の拡張スロットに接続するタイプにわけられます。

内蔵タイプの問題としては，内部スペースが確保しづらいので，アクセラレータを差すと一部拡張ハード（マザーボードに差すタイプ）が使えなくなる場合があることです。また，使用環境により，電源容量が足りなくなる恐れもあります（これは，サード・パーティ製の強化電源で解決できる)。その他サード・パーティのSCSII／Fとの相性やメモリ増設の問題（純正メモリボードしか使えないものがある）などデメリットも多いかもしれません。

拡張スロット・タイプの問題としては，横付け（別電源の場合あり）になるので，机が狭くなったり，持ち運びに不便になるなどでしょうか。ただ，横付けのメリットを生かしてHDを内蔵できたりするので据え置きとして使うなら，メリットは大きいでしょう。

内蔵型としては

● CSA製デリンジャー（68030＋25～50 MHz各種／68882もしくは68881 FPU＋25 MHz～50 MHz／72ピンSIMM 2枚で最大32 MBまでメモリ拡張可能）

● MicroBotics製VXL-30（68030＋25～50 MHz／68882 FPU-25～50 MHz／専用RAMボードで2 MBか8 MBに増設可能）

● ICD製Adspeed（68000＋14.3 MHzのみ）

横付けでは

● GVP製A 530 Turbo（68030＋40 MHz／68882 FPU-40 MHZ／専用64ピンSIMMで8 MBまで増設可能／3.5 HD内蔵可能SCSI付き／別電源あり）

などが現在入手可能なアクセラレータです。

A2000用……

拡張性の権化ともいえるA 2000には，A 500用の内蔵アクセラレータのほとんどが68000ソケットに差して使用できます。また，アクセラレータ・スロットで各種030／040のアクセラレータが使用できます。

代表的なものでは

● GVP製COMBO 030（68030＋25, 40, 50 MHz／68882 FPU＋MPUクロックと同じ／専用64ピンSIMMで最大13「25 MHz版」もしくは16 MBまで拡張可能／SCSI付き）

● InteractiveVideoSystems製VECTOR（68030＋25, 33, 40 MHz／68882-MPUクロックと同じ／30ピン8 bitSIMM「MAC用SIMM」で最大32 MBまで拡張可能／SCSI付き）

● GVP製G-FORCE 040（68040＋33 MHz／FPUは040に内蔵／専用64ピンSIMMで最大64 MBまで拡張可能「16 MB SIMM使用時」／高速シリアル＆パラレル・ポート内蔵／SCSI 2ドライブがつなげられるSCSI付き）

● PPI製040／2000（68040＋28 MHz／FPUは040に内蔵／30ピン8 bitSIMM「MAC用SIMM」で最大32 MBまで拡張可能）入手は困難

● PPI製ZEUS（68040＋28, 33 MHz／FPUは040に内蔵／30ピン8 bitSIMM「MAC用SIMM」で最大64 MBまで拡張可能／SCSI 2付き）入手は困難

A3000用……

現在一番アクセラレータに縁のない機種です。私が知るかぎり絶版状態のものまで入れて3種類しか発売されていません。国内入手は不可能に近いといえます。

かろうじてアメリカから買えそうなものをここに紹介しておきましょう。

● PPI製040／3000（68040＋25 MHz／FPUは040に内蔵）入手困難PPI製Mercury（68040＋28, 35 MHz／FPUは040に内蔵／30ピン8 bitSIMM「MAC用SIMM」で最大32 MBまで拡張可能）入手困難

といったところがAGA非対応機種用アクセラレータの概要です。

AGA対応機種用アクセラレータ

最後にAGA対応機種であるA 1200（MPU 68020）のアクセラレータを紹介しましょう。これらは国内で入手可能です。

● GVP製A 1230 Turbo＋（68030 40 MHz／FPU 68882 40 MHzはオプション／SIMMで最大10 MBまで拡張可能)。※大阪のDr.Amigaに展示したあるのを見ましたが，これはMPUが30であるにもかかわらず，かなり高速で動作していました。A 1200のユーザーにはお薦めです。

● MicroBotics製MBX-1200（68882 FPU-14～50 MHz／内部で4 MB拡張可能なタイプもあり）

● MicroBotics製MBX-1230 XA（68 EC 030 MPU-40 MHzまたは68030 50 MHz／内部で4 MB拡張可能。／FPUソケット付)。※新製品なので国内で販売されていないかもしれませんが……。

最後に

また機会があれば，グラフィックのためのハイエンド環境なども紹介できるかもしれません。なお，GVP社製のアクセラレータについてはAMIGAの総代理店であるミックジャパンがあつかっているのでAMIGAの正規代理店に問い合わせてみてください。

また，このアクセラレータとLIGHT WAVEなどを使った作品を『'93 AMIGA FORUM in 東京』でバッチシお見せします。NIFty-ServeのGO AMISANKAにてオンラインで，またはPIWお茶の水にある備え付けのはがきで参加を受け付けています。ぜひみなさん，参加してください。

『'93 AMIGA FORUM in 東京』

とき：8月29日(日) 13：30～18：00

ところ：お茶の水スクエアC館 2階展示室（JRお茶の水駅より南へ5分 ☎03-3294-3131） 費用：2,800円(資料代含む)

■ **Amigaに関する問い合わせ先**：〠160東京都新宿区西新宿4-7-1 SIT西新宿ビル ミックジャパン（株） ☎03-3299-7377

新製品 Flash NEWS

パソコン

アップグレード可能なノート・パソコン

●セイコーエプソン
●PC-486 NOTE AS
●価格

NOTE AS(FD)	248,000円
NOTE AS(80MB・HD)	288,000円
NOTE AS X(STNカラーLCD)	328,000円
NOTE AS C(TFTカラーLCD)	448,000円

エプソンのPC-486 NOTE ASは，i486SX (25MHz) を搭載したCPUアップグレード可能なノート・パソコンです。

640×480ドットVGA解像度への対応(カラーLCDの場合)，新ビデオ回路による表示の高速化，STNおよびTFTカラーLCDモデル，大容量メモリへの対応など，Windowsを意識した仕様になっています。

CPUだけでなく，LCDも交換可能，FM音源も内蔵しています。「拡張ビデオボードII」によって，CRTにハイレゾ表示が可能，マウスのように使える「クイック・ポインタ」付パームレストの採用など多くの特徴を持っています。

■問い合わせ先
エプソンPCインフォメーション・センター
東京 ☎03-3377-3531
大阪 ☎06-212-8715



10万円台のi486搭載ノート・パソコン

●富士通
●FM R-50/NEシリーズ
●価格

FM R-50NL	198,000円〜
FM R-50NE/T	468,000円〜
FM R-50NE	268,000円〜

富士通のFM R-50NLとNEシリーズは，i486SX (25MHz) を搭載した高性能なノート・パソコンです。FM R-50NLは，メモリ2.75MB (標準)，A4判サイズ，重量2kg，JEIDA Ver. 4.1仕様のICカード型通信カードをサポート。そして，これらの機能を持ちながら，もっとも安いFDモデルで198,000円の低価格を実現しています。TFTカラー液晶を搭載し，メモリ3.75MBを標準装備したFM R-50NE/Tと，そのモノクロ液晶タイプのFM R-50NEも発売しました。

■問い合わせ先
富士通FMインフォメーション・サービス☎03-3646-0816



カラー液晶搭載ブック型パソコン

●アップルコンピュータ
●Macintosh PowerBook 180c
●価格

PowerBook 180c 4MB/HD 80	598,000円
PowerBook 180c 4MB/HD 160	648,000円

アップルのPowerBook 180cは，640×480ピクセルの8.4インチTFTカラー液晶ディスプレイを搭載したノートブック型パソコンです。

CPUは68030 (33MHz) を搭載し，33MHzの浮動小数点演算ユニット(FPU)を装備。

RAMは4MB実装。

このほか，Macintoshのフォーマットに加え，MS-DOSやOS/2でフォーマットされたフロッピーディスクを読み書き/イニシャライズができる1.4MBのAppleSuperDriveを装備。内蔵ハードディスクは，80MBと160MBのモデルがあります。

ビデオ・ミラーリング・モードで，接続した外部モニタと内蔵ディスプレイに同じ映像を表示したり，デュアル・ディスプレイ・モードで，外部モニタと内蔵ディスプレイをあたかも連続した大きな一つの画面のように使うことができます。

■問い合わせ先
〒151東京都渋谷区千駄ヶ谷1-14-1
アップルコンピュータ(株)
☎03-5411-8500



周辺機器

普及型日本語ページ・プリンタ

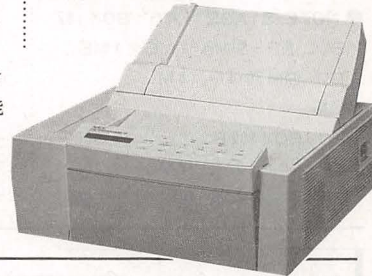
●日本電気
●PC-PR1000E／4，PC-PR1000／4R
●価格
PC-PR1000E／4　148,000円
PC-PR1000／4R　178,000円

日本電気のPC-PR1000E／4とPC-PR1000／4Rは，普及型の日本語ページ・プリンタです。

PC-PR1000E／4は，解像度600dpi相当の印刷が可能，370（W）×358（D）×120（H）mmと国内最小を実現。8kgと軽量ながら148,000円の低価格を実現したA4判日本語ページ・プリンタです。明朝／ゴシックのアウトライン・フォントを内蔵し，縮小印刷機能によって大きな文書や図表をコンパクトに印刷できます。

PC-PR1000／4Rは，ビジネス向けにPC-PR1000E／4を大量給紙可能にしたモデルです。

■問い合わせ先
NECパソコン・インフォメーション・センター
東京　☎03-3452-8000
大阪　☎06-943-9800



Macintosh用フルカラー・ビデオボード

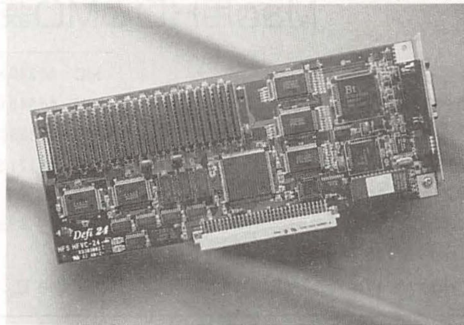
●八戸ファームウェアシステム
●Defi24（デフィ24）
●アップルMacintoshシリーズ対応
●価格　148,000円

八戸ファームウェアシステムの「Defi24」は，32ビットQuickDrawに対応したフルカラー（1677万色）ビデオボードです。

従来のビデオボードでは，256色以上のカラーモード時に描画速度が低下してしまいましたが，Defi24のアクセラレータ機能を利用することで20～30倍の速さになります。解像度は1024×768ドットまで対応できます。

画面表示を2倍または4倍に拡大するズーム機能，ガンマ補正機能も備えています。

■問い合わせ先
〒065北海道札幌市東区北28条東10-406-124
八戸ファームウェアシステム㈱
☎011-702-6681



Windowsに最適なカラー・ディスプレイ

●三菱電機
●RD15D／17Y
●価格
RD15D　110,000円
RD17Y　170,000円

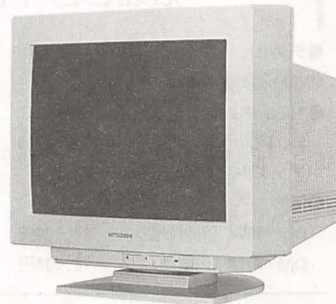
三菱電機のRD15DとRD17Y（写真）は，Windowsに最適なカラー・ディスプレイです。

低反射・帯電防止コート（Kコート）を採用した0.28mmドットピッチCRTを使用し，高帯域ビデオ回路と相まって高精細表示を実現しました。

マイコン制御オート・トラッキングにより，PC-9801／9821／H98，IBM PS／55，PS／V，アップルなど，どれでもケーブルを接続するだけで自動的に同期を調整して正しく画面表示します。

両機種とも，画面をより平面に近付けたフラット・スクエア管を使用しています。画面のフルスキャン機能で画面いっぱいに映像を広げることができるので，Windowsなどのソフトウエア環境に適しています。

■問い合わせ先
〒100東京都千代田区丸の内2-2-3
三菱電機㈱
☎03-3218-2172



98NOTE用CPUアクセラレータ・ボード

●エービーエム
●486GTシリーズ
●NEC 98NOTE NS／E，エプソンNOTE AR対応
●価格
486GT-NS（NS用25MHz）　36,800円
486GT-NS／C（NS用25MHzコプロ付）　44,800円
486GT-NS／E（NS／E用33MHz）　39,800円
486GT-NS／EC（NS／E用33MHz，コプロ付）　47,800円
486GT-AR（AR用25MHz）　34,800円

エービーエムの486GTシリーズは，ノート・パソコン用CPUアクセラレータです。

サイリックス社またはテキサス社のCx486SLCを採用し，独自のダブル・クロック回路によって，動作クロックは本体クロックの倍，最高32MHzで動作し，386SXを搭載したノート・パソコンが486マシンとして動作するようになります（486GT-ARのみ本体クロックと同クロックで動作）。

286や386SX／DX用にダブル・クロック回路を使用したCPUアクセラレータはすでにありますが，386SXを対象にした最初のダブル・クロック・アクセラレータ製品であり，ノート・パソコンを対象にしたはじめての製品です。

■問い合わせ先
〒101東京都千代田区岩本町1-3-9フェザービル8F
㈱エービーエム
☎03-3861-9681

98MATE／FELLOW用ハードディスク

●日本アルトス
●INNER-185FE／MA
●NEC 98FELLOW／MATEシリーズ対応
●価格
INNER-185FE（98FELLOW用）　49,800円
INNER-185MA（98MATE用）　53,800円

日本アルトスのINNER-185FE／MAは，98FELLOW／MATEシリーズに対応したIDE仕様内蔵型185MBのハードディスクです。

DOS／Vマシン用ハードディスクで広く普及しているIDEバス規格を採用したことにより低価格を実現しました。486マシンとIDEバスの組み合せにより，これまでのSCSIバス型ハードディスク以上の高速データ転送も可能です。

出荷時にMS-DOSの初期化済みで，ハードディスクに不可欠なメニュー・ソフト「SEC II」が付属し，アプリケーションの起動も簡単に行なえます。

■主な仕様
容量：185MB（フォーマット時）
バス：IDE
平均シーク：12ms
暗記待ち時間：6.83mb
キャッシュ：32kB
データ転送レート：22Mビット／秒
対応機種：PC-9801BA／BX（185FE），PC-9801Ae／As／Ap（185MA）

■問い合わせ先
〒101東京都千代田区東神田2-10-16丸富ビル
日本アルトス㈱　☎03-5820-3800

アイ・オー・データの新製品

●アイ・オー・データ機器
● NOTE STAGE（PC-BOX 162 B），EP-SIMn-2ME／4ME，DV-SIM 36-4M／8M
●価格

PC-BOX 162 B	58,000円
EP-SIMn-2ME（2MB）	16,000円
EP-SIMn-4ME（4MB）	30,000円
DV-SIM 36-4M（4MB）	OPEN PRICE
DV-SIM 36-8M（8MB）	OPEN PRICE

アイ・オー・データ機器は，パソコン向け周辺機器を5種類発売しました。

NOTE STAGEは，98 NOTEシリーズ全機種に対応した拡張I／Oユニットです。PC-9801シリーズ標準サイズの拡張ボードが2枚まで装着可能で，1MBタイプのFD用コネクタが標準装備されています。

EP-SIMn-2ME／4MEは，エプソンPC-486 NOTE ASに対応したSIMモジュール・タイプの増設メモリです。

DV-SIM 36-4M／8Mは，IBMのPS／Vで使えるSIMモジュール・タイプの増設メモリです。

■対応機種
NOTE STAGE：98 NOTEシリーズ全機種，エプソンPC-386 NOTE AE／AR，PC-486 NOTE AS
EP-SIMn-2ME／4ME：PC-486 NOTE AS，PC-386 NOTE AR
DV-SIM 36-4M／8M：2405-W／WA1／WA8／WAW，2405-Y／YAB／YAW，2410-N NA1／NAB／NAW／NYB
■問い合わせ先
㈱アイ・オー・データ機器新製品案内窓口
☎0762-60-3358

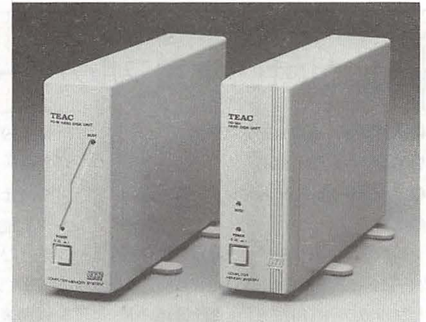
Mac用HDとMO装置

●ティアック
● HD-M 240／240 H／340 H／540 H／1300 H，OD-M 121 SX，ST-151 CT
●アップル Macintosh シリーズ対応
●価格

HD-M 240（230MB）	119,800円
HD-M 240 H（230MB）	138,000円
HD-M 340 H（340MB）	248,000円
HD-M 540 H（520MB）	298,000円
HD-M 1300 H（1.3GB）	398,000円
OD-M 121 SX（127MB）	198,000円
ST-151 CT（155MB）	89,800円

ティアックはMacintoshシリーズに対応した，ハードディスクHD-M 240／240 H／340 H／540 H／M 1300 H，光磁気ディスクOD-M 121 SX，そしてバックアップ用データ・カートリッジ・ストリーマST-151 CTを発売しました。

■問い合わせ先
〒180東京都武蔵野市中町1-19-18武蔵野センタービル
ティアック㈱
☎0422-52-5013



倍速CD-ROMドライブ

●テクセル
● DM-3028／5028
● NEC PC-9801シリーズ，IBM PS／55，PC-AT，PS／2，東芝J-3100 アップル Macintosh シリーズ
●価格

DM-5028（外付け型）	96,000円
DM-3028（内蔵型）	76,500円

テクセルのDM-3028／5028は，倍速CD-ROMドライブです。

平均データ転送速度が向上し，2.2倍速強の335kB／秒，アクセス・タイムも240msを実現しています。

ISO 9660のほか，Mode-1，CD-ROM XA Mode 2 Form 1／2，Photo-CD（マルチ・セッション）フォーマットのCD-ROMを読むことができます。もちろん音楽用CDの再生も可能です。インターフェースはSCSI-2に対応しています。

■問い合わせ先
〒110東京都台東区東上野2-13-12
テクセル㈱
☎03-3839-1071



高音質なGM音源モジュール

● E-mu システム，カメオインタラクティブ
● SOUNDENGINE MUSIC MODULE
●価格　99,800円

E-muシステムの「SOUNDENGINE MUSIC MODULE」は，GM仕様に準拠したMIDI音源モジュールです。

プロのスタジオ・ワークの定番音源モジュールPROTEUSと同じエンジンを搭載しているので，高品位のサウンドを再現します。

16ビット・サンプリングされた高品位のサウンド384種類を内蔵，最大同時発音数は32音，24種類のデジタル・エフェクトを2種類まで同時に実行できます。

Macintoshとなら，専用ケーブルでRS-422シリアル・ポートと直結できます。

また，Macintosh用音楽ソフト「EZ Vision」と音源コントロール・ソフト「Edit One」が同梱され，買ってきてすぐに使うことができます。

■問い合わせ先
〒169東京都新宿区高田馬場3-46-25
㈱カメオインタラクティブ
☎03-3371-6591



ソフト

FM TOWNS用マルチメディア通信ソフト

●富士通オフィス機器
●えむとーく
●富士通 FM TOWNS シリーズ，要メモリ2MB以上
●価格　18,000円

富士通オフィス機器の「えむとーく」は，文書に絵や音声を貼り付けた電子メールの送受信ができるマルチメディア通信ソフトです。

JPEG形式で圧縮された画像ファイルと音声の複合データは，LHAでさらに圧縮して送受信するので通信時間の短縮がはかれます。

全国約160カ所のBBSが既に登録済みなので，地図画面を見ながらマウスで選ぶだけで簡単にアクセスできます。

さらにNIFTY-Serveに関しては専用モードがあり，ログ画面のメニュー情報から行きたいメニューを選択，簡単にオート・パイロットでログインできます。

■主な仕様
通信速度：300，1200，2400，9600 bps
ファイル転送：X-MODEM（SUM，CRC，1k-CRC），B-PLUS，無手順
エディタ機能：文書エディタ内蔵／通信モード時の編集可能
印刷機能：ログ・ファイル，編集文書等の印刷が可能
■動作環境
メモリ：2MB以上（推奨4MB）
ハードディスク：空き容量10MB以上
■問い合わせ先
〒135東京都江東区東陽4-1-13東陽セントラルビル
FOM富士通オフィス機器㈱
☎03-3615-4750

Visual Basic2.0用機能強化パック

●マイクロソフト
●Microsoft Visual Control Pack Custom Controls for Visual Basic
●価格　16,000円

マイクロソフトは，マルチメディア関係の機能拡張など，同社Visual Basic 2.0を強化するための追加コントロール・パック「Microsoft Visual Control Pack Custom Controls for Visual Basic」を発売しました。

■問い合わせ先
〒151東京都渋谷区笹塚1-50-1笹塚NAビルディング
マイクロソフト・インフォメーション・センター　☎03-5454-2300

マイクロソフトが英語版ソフトの価格を改定

●マイクロソフト

マイクロソフトは，ユーザーへの円高差益還元のため，7月1日から同社を通じて販売している全英語版製品の価格引き下げを行ないました。

たとえば「Microsoft Windows Version 3.1英語版」が24,000円から18,000円，「Microsoft Word for Windows Version 2.0」が80,000円から59,000円になるなど，より手ごろな価格になりました。

■問い合わせ先
〒151東京都渋谷区笹塚1-50-1笹塚NAビルディング
マイクロソフト・インフォメーション・センター　☎03-5454-2300

PC-9801用FAX通信ソフト

●オール・テクノロジー・グループ
●MultiExpress Fax 98バージョン2.0NJ，略称ME Fax98
●NEC PC-9801シリーズ対応
●価格（同社のMultiModem IIシリーズに同梱，以下ハード込みの価格）

MT-224BAIF-N	79,800円
MT932BAI-N	108,000円
MT1432BAI-N	138,000円
MT1432MUI-N	138,000円

オール・テクノロジー・グループは，IBM PC用FAX通信ソフト「MultiExpress Fax」をPC-9801用に移植し，同社が販売しているMultiModem IIシリーズにバンドルを開始しました。

特徴は以下の通り。①バック・グラウンドでFAX自動送信／受信ができる②電話帳の登録は無制限でグループ別に同時送信ができる③履歴管理機能④各種アプリケーション・ソフトからプリンタへ出力するのと同様にFAX送信できる⑤オンライン・ヘルプ⑥クロック8MHzのPC-9801シリーズでもFAX通信ができる。

■動作環境
使用可能機種：NEC PC-9801（98LT／HA，98XA，H98ハイレゾ以外)，エプソンPC-286／386／486シリーズ
相手機種：G3規格ファクシミリ全機種
使用可能イメージ：FAX，TIF，EPC，PCX

■問い合わせ先
〒105東京都港区西新橋1-1-3東京桜田ビル
オール・テクノロジー・グループ㈱
☎03-3503-4516

完全マウス入力可能なワープロ

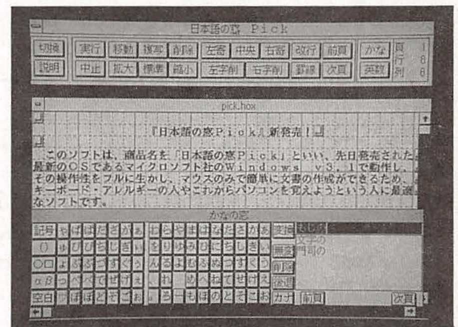
●日本語の窓Pick
●ほくさんソフトテック
●WindowsV3.1(V3.0／A可)対応
●価格　19,800円

ほくさんソフトテックの「日本語の窓Pick」は，マウス操作のみで文書作成から印刷までできるワープロ・ソフトです。キーボード・アレルギーの人や，これからパソコンを憶えようという人に最適です。

文字入力は，50音順に並べられている「かなの窓」とABC順に並べられている「英数の窓」からなる仮想キーボードを画面に表示し，希望する文字をクリックすることで簡単に文字を入力するしくみです。

その他の機能も同様にマウスだけで操作できます。

■問い合わせ先
〒003北海道札幌市白石区菊水5条2-3-12
㈱ほくさんソフトテック
☎011-812-9281



DOS／V用一太郎Ver.5

●ジャストシステム
●一太郎Ver.5／R.1 for DOS／V
●価格　68,000円

「一太郎Ver.5／R.1 for DOS／V」は，すでに発売されているPC-9801用「一太郎Ver.5」と同様の機能をDOS／Vマシン上で実現するものです。

V-TEXT（S-VGAの高解像度を利用して，より多くの文字を表示する機能）にも対応しています。

■問い合わせ先
㈱ジャストシステム
☎0886-52-8555

表計算ソフトと図形ソフト

●ジャストシステム
●三四郎，花子Ver.3
●NEC PC-9801シリーズ，DOS／V，東芝J-3100シリーズ，富士通FM TOWNS／FM Rシリーズ，PanacomMシリーズ対応
●価格

三四郎（各機種）	38,000円
花子Ver.3（各機種）	68,000円

ジャストシステムは各機種向け，表計算ソフト「三四郎」と図形プロセッサ「花子Ver.3」を発売しました。

■問い合わせ先
〒770徳島市沖浜東3-46
㈱ジャストシステム・インフォメーション・センター　☎0886-52-8555

低価格通信ホスト

●マイクロソフトウェア　アソシエイツ
●キムラほすとクラブ
●NEC PC-9801シリーズ，エプソンPCシリーズ，富士通FM Rシリーズ対応
●価格　16,800円

マイクロソフトウェア　アソシエイツの「キムラほすとクラブ」は，16,800円の低価格でありながら，誰でも簡単にパソコン通信ホストが開設できるソフトです。

お知らせ，掲示板，メール・システム，6万人までの会員管理など実用的なホストの機能の他に，人口〝ち能〟HAL 10000とのチャットなど，ユニークな機能を満載しています。

また，「ディレクトリ丸ごと転送機能」を備え，ディレクトリ単位でデータを転送できます。

なお，このソフトは同社の日本語プログラム言語「マインド」で記述され，全ソースコードが付属しているので，ユーザーが自由に機能を拡張することもできます。

■主な仕様
対応機種：NEC PC-9801シリーズ，エプソンPCシリーズ，富士通FM Rシリーズ対応
モデム：MNPモデム（class4以降）
OS：日本語MS-DOS Ver3.1
メモリ：640kB
回線数：1
最大会員数：6万人
メール・ボックス：無制限（バイナリは100まで）
最大メッセージ数：6万件

■問い合わせ先
〒107東京都港区南青山7-8-1小田急南青山ビル
㈱マイクロソフトウェア　アソシエイツ
「マインド」プロジェクト　木村
☎03-3486-1411

新製品 Flash NEWS

マルチメディア太陽系シミュレーション・ソフト

●ダットジャパン
●PLANET HARMONY
●富士通 FM TOWNS シリーズ，MARTY 対応，要 RAM 2 MB（4 MB 推奨）
●価格　12,800円

ダットジャパンの「PLANET HARMONY」は，ケプラーの法則にもとづき，太陽系の惑星・衛星の動きを正確に再現するマルチメディア太陽系シミュレーション・ソフトです。

■問い合わせ先
〒001北海道札幌市北区北32条西10-1-7 ダットビル
ダットジャパン・ユーザー・サポート・センター　☎011-716-5310

マルチメディアの英会話教材

●エヌアイエス
●NOVA CITY（ノバシティ）
●アップル Macintosh II Ci 以上対応
●価格　115,000円

エヌアイエスの「NOVA CITY」は，マルチメディアを駆使した英会話学習ソフトです。

■動作環境
本体：CPU 68030，25 MHz 以上推奨，System 7以上，要 QuickTime 1.5
その他：要 CD-ROM ドライブ，

■問い合わせ先
〒170東京都豊島区北大塚2-15 ITY 大塚ビル8 F
㈱エヌアイエス
☎03-5567-3061

最小の電話料金を自動的に計算する通信ソフト

●第二電電，シャンバラ
●KAN ちゃん
● NEC PC-9801シリーズ，東芝 J-3100シリーズ，沖電気 IF 800シリーズ／BS 21，DOS／V マシン，AX マシン，富士通 FM TOWNS／FM R シリーズ，パナソニック PanacomM シリーズ対応
●価格　無料（DDI 加入者対象）

第二電電（DDI）は，パソコン通信利用個人ユーザーのために，NTT や新電話各社の中からもっとも割安の市外電話を自動選択する LCR（最低料金回線自動選択機能）を内蔵した，パソコン通信ソフト「WTERM」の特別バージョン「KAN ちゃん」を同社の市外電話契約者（加入予定者を含む）に無料配布するサービスを開始しました。

曜日，時間帯，通話先によって，ソフトが自動的に判断して，その時点でもっとも料金の安い回線（DDI をはじめ，自分が加入している電話会社）に接続するので，電話料金を節約できます。

また，各社のパソコン通信ネットに料金比較シミュレーション・ソフトを掲載。ユーザーは，これを自由にダウンロードして事前に DDI の料金のメリットを確認できるようになっています。

■問い合わせ先
〒531大阪市北区豊崎5-4-9商業第2ビル8 F
㈱シャンバラ「KAN ちゃん」DDI サービス係
☎06-375-8108（月～金，9：30～18：00）

その他

Windows対応コンピュータ・ミュージック・システム

●コルグ
● Audio Gallery
●各社 DOS／V マシン，NEC PC-9801シリーズ，アップル Macintosh シリーズ対応
●価格
AG-101，AG-102　（各）59,000円
AG-103　65,000円

Audio Gallery は，本格的なコンピュータ・ミュージック・システムです。AG-101と103はこの種の製品としては初めて Windows 3.1に対応しました。

■問い合わせ先
コルグ・インフォメーション・センター
☎03-3363-5995



高品位なコンピュータ・ミュージック・システム

●河合楽器製作所
●ハイパーサウンドパレット SP-98 M II
● NEC PC-9801シリーズ対応
●価格　80,000円

カワイの「ハイパーサウンドパレット」は，高品位の音源モジュールと高機能音楽ソフトをパッケージしたコンピュータ・ミュージック・システムです。音源は，最新の DMS 2音源を搭載し，CD なみの音質をもつ「GMega L（ジーメガエル）」。ソフトは画面の五線に音符を貼り付けるだけでデータ入力できるほか，テープレコーダに録音するように直接 MIDI 楽器を弾いて入力するリアルタイム入力も可能です。分解能は標準的な四部音符の1／48から1／192まで対応しています。

■問い合わせ先
〒430静岡県浜松市寺島町200
㈱河合楽器製作所コンピュータ・ミュージック事業開発室　☎053-457-1350



構造化BASIC関数ポケコン

●シャープ
● PC-E 650
●価格　33,000円

シャープの PC-E 500は，構造化 BASIC 命令，スクリーン・エディタ機能が使えるポケコンです。

構造化 BASIC 命令，「IF ～ THEN ～ ELSE ～ ENDIF」，「REPEAT ～ UNTIL」，「SWITCH ～ CASE ～ DEFAULT ～ ENDSWITCH」，「WHILE ～ WEND」以上4種類を採用し，プログラムを読みにくくしてしまう GOTO 命令を使わずに済むようになっています。

画面上，カーソルを自由に動かせるスクリーン・エディタを搭載したので，プログラムの変更・修正効率が大きく向上しました。表示には，コントラストが高く目にやさしい FSTN 液晶を採用。

よく使われるプログラムや定数，関数を内蔵しています。

■問い合わせ先
〒261千葉市美浜区中瀬1-9-2
シャープ㈱東京広報室
☎043-299-8210



新しいWindowsプログラミング環境をモノにする！

Visual Basic(ビジュアル ベーシック) 研究所

◉所長：竹宮 恵亀
Keiki Takemiya

▲Illustration : Jun Isiguro

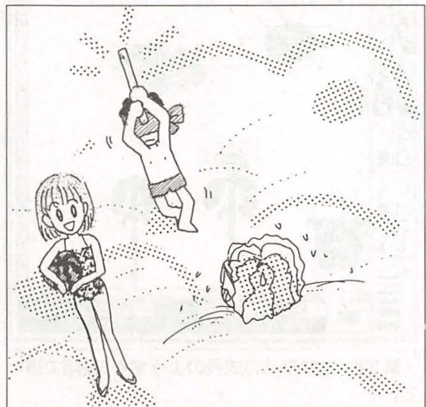


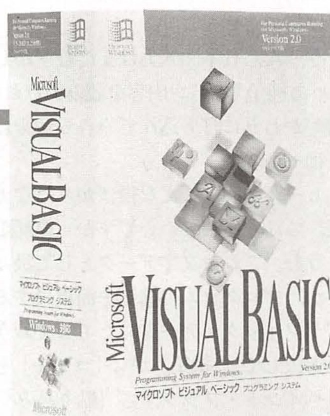
うっとうしい梅雨も終わり，暑い暑い夏がやってきましたね。

そんな暑さとともに，世の中では『Visual Basic』（ビジュアル・ベーシック：以下VBと略）の評判がうなぎのぼり。3月12日の発売以来，5月末までに3万5000本を出荷したそうです。言語系の製品としては，驚異的な売れ行きですね。

Windows上のソフトウエアが，簡単に作成できるVB。これを使い，今月は「夏休みの自由研究を，パソコンで表現する！」ということに挑戦してみます。

学校にもコンピュータは普及していますし，プレゼンテーションをビジネスだけに使わせておく手はありません。みなさんも，こんな使いかたに挑戦してみませんか？





Microsoft
Visual Basic
Programming System for Windows
Ver.2.0（日本語版）

■価格40,000円
■対応機種
Windows3.0以上が動作する全機種
■問い合わせ先　マイクロソフト㈱
〒151東京都渋谷区笹塚1-50-1笹塚NAビル
☎03-5454-2300

動作環境：メモリ4.6Mバイト以上
HDD空き容量6Mバイト以上

第3回 夏休みの自由研究をVisual Basicで作ってみよう！

◆夏休みの自由研究をVBで作る!?

所長　いやぁ，夏がきたねぇ。暑いときは，風呂あがりにビールを1杯。これがこたえられないんだな。チリーンと風鈴が鳴ってな。あぁ，日本の夏ってやつかぁ。

助手　しょ，所長。もうコーナーがはじまっているんですから，ヨタ話はやめてください。それに，僕たちは未成年ですよ。

所長　僕たちって…，おぉ，連載3回目にして，新キャラが登場か！

純子　ベーマガ読者のみなさん，こんにちはー。純子っていいます。よろしくね。

所長　うおぉ。

助手　ど，どうしたんですか，所長。

所長　いや，いつもの君のむさくるしい顔とくらべて，婦女子はあまりにもまぶしくてな。それを表現してみたまでよ。

助手　婦女子，ですか…。

純子　今学校が夏休みなんで，遊びにきました！　所長，よろしくお願いしまーす。

所長　よ，よろしくね。どきどき。

助手　所長，僕の妹にときめかないでくださいよ。まだ小学生ですよ。

所長　お，おうぅ。で，何をするんだっけ？

助手　所長，純子の夏休みの宿題「自由研究」を，VBで作ったらおもしろいねって話をしていたじゃないですか。まったく人の話を聞いてないんだから。

所長　そ，そうか。それじゃまず，どんな内容の自由研究にするかをきめないとな。

純子　えーとね，家の庭にヒマワリを植えて，それの観察日記にしようと思っているの。

所長　なるほどなるほど。それなら“絵日記”風にして，ボタンを押すとヒマワリがだんだん育っていく，という感じかな。
純子　ボタンって，このキーボードなの？　キーがいっぱいあって，むずかしそうだなぁ。
所長　操作に使うのは，このマウスだけだから，簡単だぞ。考えるより，生むがやすしだ。さっそくVBを起動してみよう！（**第1図**）

基本的なグラフィックを描いてみよう

所長　さーて，プログラムの内容がきまったところで，手はじめにやってもらうことは…。助手君，何だと思うね。
助手　えーと，VBの作業の流れから考えると，いきなりプログラムをするのではなくて，データを作ることからはじめるわけですね。
所長　むぅ。正解だ。さすがに連載3回目となると，わかってきているようだな。「VBは，グラフィックなどのデータは作りやすいツールで作成し，それらのデータをプログラムでつなぎあわせる」という考えかたなわけだ。
純子　…ぜんぜん，わかんない！
所長　まぁ，Windowsは基本さえ押さえれば，あとは簡単に操作できるから，だいじょうぶだよ。それじゃあ，さっそくデータを作ってもらおう。グラフィックの作成には…。
助手　Windowsに標準で付いている『ペイント・ブラシ』を起動するわけですね。
所長　さぁ純子ちゃん，このペイント・ブラシで，絵日記を描いてみよう。ただし，描くのは絵だけで，文字はあとでいいよ。
純子　（ペイント・ブラシの使いかたを覚えつつ，絵を描いていく。1時間経過）　所長，できました(**第2図，第3図**)。こんな感じでいいのかな？
所長　うむ。ヒマワリが育っていくようすもちゃんと描いたね。人間のデータはそのまま使いまわすから，これでいいぞ。

文字データはどうする？

純子　所長，つぎは何をするの？
所長　さっきは絵のデータを作ったから，今度は文字のデータを作ることにしよう。文字データを作るには，どんなツールを使えばいいかな？　はい，助手君。
助手　これもまたWindowsに標準添付している，『ライト』を使うんですね。はいはい，それじゃあライトのアイコンをダブル・クリックして起動する。ところで所長，純子はキーボードは打てませんよ。
所長　うーん，日本語入力はまだむずかしいか。じゃあ純子ちゃん，内容を読みあげれば，助手君がかわりに打ち込んでくれるからね。
純子　はーい。
助手　ヒー。今回はこんな役ばかりだなぁ。…所長，こんな感じでいいですか（**第4図**）。
所長　うむ。これを文字データとして扱ってもいいが，プログラムの構造を簡単にするため，グラフィック・データにしてしまおう。文字を選択して，［編集］から［コピー］を選んで，ペイント・ブラシ上で［貼り込み］を実行すると…。ほら，文字がグラフィック・データになったぞ（**第5図**）。
助手　この文字を，ヒマワリの成長とともに表示するわけですね。

VBでデータを統合するのだ

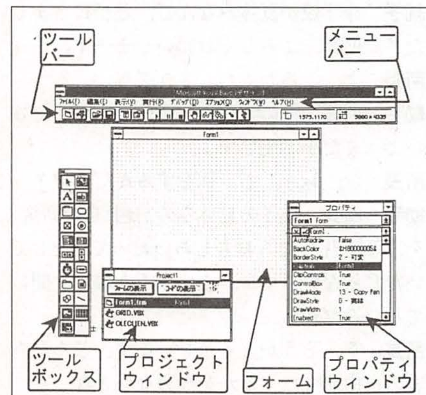
所長　さて，こんな感じで作ったデータを，VBのプログラムで管理するわけだ。画面をVBに切り替えて…。
助手　ここからは，先月と一緒ですね。
所長　グラフィック・データをフォームにどんどん貼り付けていくわけだな。ボタンは［戻る］［進む］の二つ用意して，ヒマワリの成長が自由に見れるようにしよう。純子ちゃん，画面のデザインはこんな感じでいいかな？（**第6図**）。
純子　このボタンを押すと，絵が変わっていくわけね。
所長　そう，“ボタンが押される”というイベントがあるたびに，絵と文字の描き換えが行なわれるようにプログラムするわけだ。
助手　所長，タイトル画面もあったほうがいいんじゃないですか？
所長　おぅ，それはナイスな意見だ。じゃあ純子ちゃんに，プログラムを起動したときに表示される，タイトル画面を描いてもらおう。
純子　さっきのペイント・ブラシでいいのね。サラサラと。簡単に描きすぎちゃったかな？（**第7図**）
所長　うっ，…ま，まぁいいんじゃないの。

プログラムの作成手順

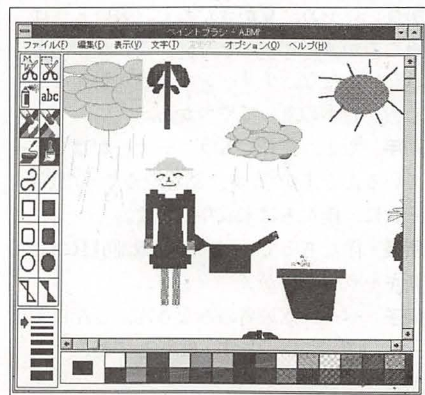
助手　所長，このプログラムの注意点は，どんなことがありますか？
所長　うむ，今回のプログラムの特徴として，複数のフォームを使っていることがある。つまり，タイトル表示のフォームと，実行中のフォームの二つを使用していることだ。あとは，前回までにでてきたコントロールを使っているから，とくにむずかしいことはないはずだ。それじゃあ，念のためもう一度このプログラムの作成手順を説明しよう。

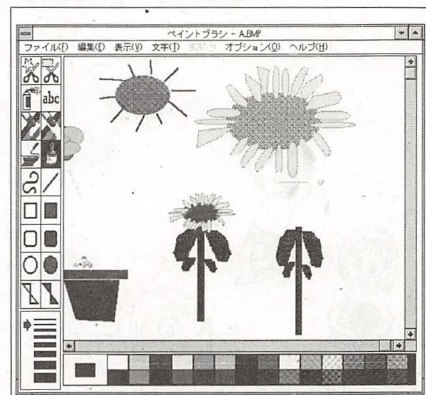
①グラフィック・データの作成
　タイトル画面のグラフィックと，メイン画面の背景の女の子，ヒマワリの8段階の成長状態をそれぞれペイント・ブラシで作成。つぎに，文書作成ツールのライトを使って，日記文字データを作り，ペイント・ブラシにコピーして，グラフィック・データとして扱う。

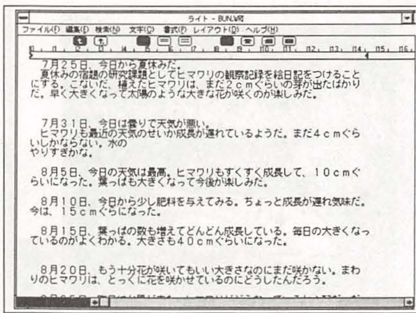
②画面レイアウトの決定



《第1図》VBの起動画面。それぞれのウィンドウにはこれらの名称が付けられている


《第2図》ペイント・ブラシで絵日記のグラフィックを描く


《第3図》ヒマワリの成長のようすを8段階で描いておく


《第4図》絵日記の文字の部分をライトで入力



《第7図》タイトル画面もペイント・ブラシで作成

フォーム1に，タイトル画面のグラフィック・データをコピーする。メイン画面を呼びだすための START ボタンを一つ配置する。

フォーム2に，メイン画面のグラフィック・データをコピーする。ボタンが押されるたびに，日にちに合ったグラフィック・データが呼びだされるように，『コントロール配列』と呼ばれる機能を使用する。

③プロパティの設定

それぞれのプロパティ（属性）をきめる。

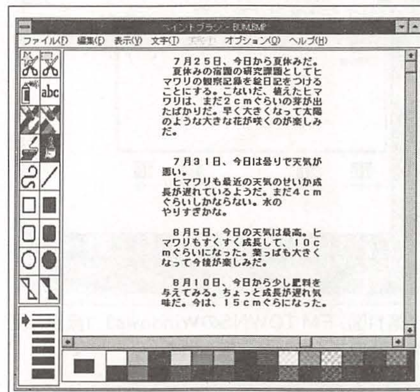
タイトル画面のフォーム，ラベル，ボタンのプロパティを**第1表**のように設定する。

また，メイン画面では，それぞれのプロパティを**第2表**のように設定する。

④プログラム・コードの入力

タイトル画面では，プログラム・コードを持つのはボタン一つだけとなる。ボタンをダブル・クリックして，**リスト1**を入力する。

メイン画面では，各ボタンとフォームをダブル・クリックして，**リスト2**を入力する。

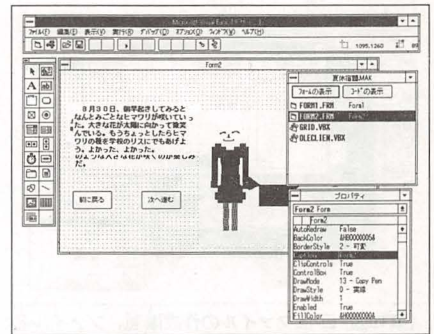

《第5図》［コピー］［貼り付け］を使って文字をペイント・ブラシに持ってくる

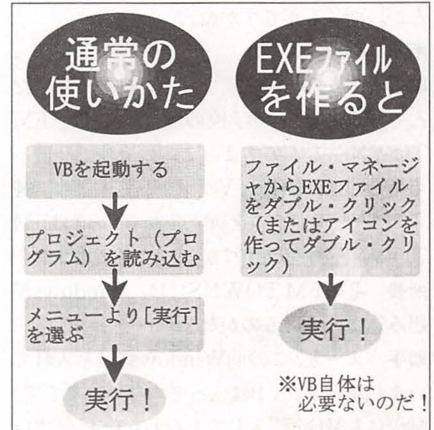


《第8図》かっこいいタイトル画面になってしまった（絵はWindows Draw!のクリップ・アートより借用）

◆重大問題が発生！

所長　さて，プログラム・コードの入力が終わったし，いよいよ実行してみるか！


《第6図》VBのフォームに絵と文字を貼り付ける



《第9図》EXEファイルを作ればVBがなくても起動できる！

助手　どきどき。

純子　わくわく。

所長　VBのメニューから［実行］を選んで…。ほら，プログラムが起動したぞ（**第8図**）。

助手　あれ？　所長，タイトルの絵がちがいますよ。

純子　あたしの描いた絵じゃない！

所長　いやな，さっきみんなで休憩しているときに，チト描き直してみたんだけど…。タイトルくらいは見栄えのいい絵にしようと，ドロー系のグラフィック・ツール『Windows Draw!』（マイクログラフィックス）のクリップ・アートを使ったのだ。

純子　ウー。

助手　あ，所長，純子が怒ってますよ。

所長　ペイント・ブラシだけじゃなくて，いろいろなツールを使ってもWindowsだからOK，ということを言いたかったんだが…。

助手　よくいますよね，子どもの夏休みの工作とかを，勝手に自分で作っちゃうお父さ

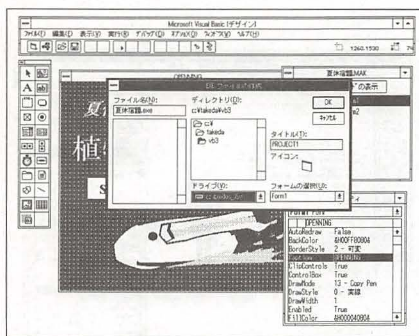
《第1表》タイトル画面のプロパティ

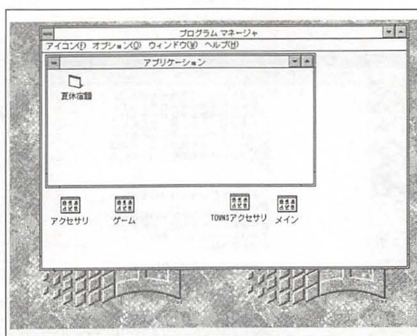
ラベル1	
Name	Title1
Caption	夏休みの宿題
FontName	MS明朝
FontSize	24
FontBold	True
FontItalic	True
ForeColor	&H0000FFFF&
ラベル2	
Name	Title2
Caption	植物の観察絵日記
FontName	MS明朝
FontSize	39.75
FontBold	True
ForeColor	&H00FF8080&

ラベル3	
Name	Title3
Caption	植物の観察絵日記
FontName	MS明朝
FontSize	39.75
FontBold	True
ForeColor	&H00000000&
フォーム1	
BackColor	&H00FF8080&
ボタン1	
Caption	Start
FontSize	19.5
FontBold	True

《第2表》メイン画面のプロパティ

イメージ配列1	
Name	Hana
イメージ配列2	
Name	Bun
ボタン1	
Name	BackButton
Caption	前に戻る
ボタン2	
Name	ForeButton
Caption	次に進む


《第10図》EXEファイルの作成画面。ファイル名と作成先のドライブを入力する


《第11図》FM TOWNSのWindows3.1画面。夏休宿題のアイコンが作成された



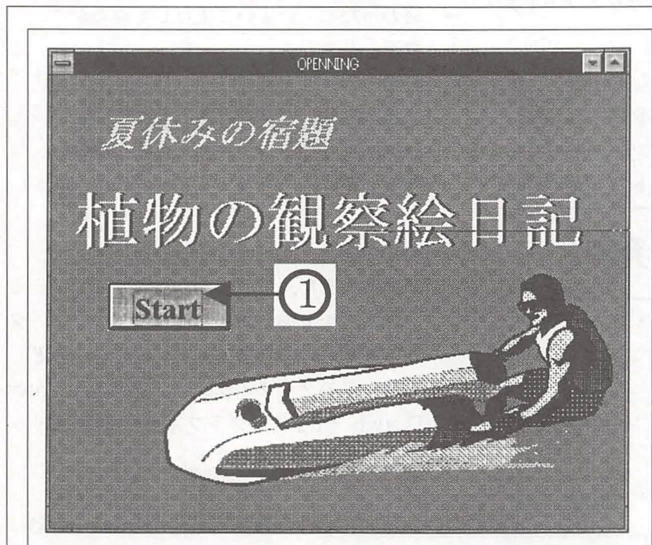
《第12図》FM TOWNSでも，みごとにVBプログラムが起動できた！

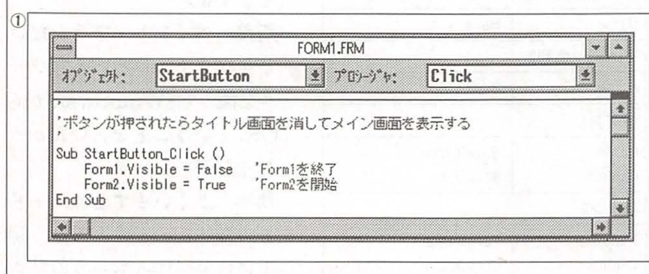
んが。所長も年ですかね。
所長　むっ。
助手　ところで所長，ずっと気になっていたんですが，純子の学校のパソコンは『FM TOWNS』なんですよ。この研究所で今使っているのは，DOS/Vパソコンですよね。純子がこのプログラムを研究発表するときはFM TOWNSを使うんですが，大丈夫なんですか？
所長　そのFM TOWNSには，Windowsが組み込まれているのかな？
助手　えーと，この前Windows3.1を入れていましたけど，VBは入っていないはずです。学校にもVBを購入してもらわないと，まずいですかね？
所長　いや，Windowsさえあれば大丈夫だ。VBのプログラムは，“EXEファイル”を作れば，Windowsマシンなら何でも動作するのだ。

EXEファイルを作る！

助手　所長，EXEファイルって，何ですか？
所長　VBなしでも，プログラムが実行できるように，実行形式に変換したものがEXEファイルだ。MS-DOSのコマンドでも，拡張子が“～.EXE”のファイルがあるが，これも同じ実行形だぞ。つまり，EXEファイルになっていれば，ファイル・マネージャやプログラム・マネージャなどから，VBのプログラムを起動できるわけだ（**第9図**）。
助手　ふーん，便利なんですねぇ。
所長　EXEファイルに変換すると，プログラムを変更したり，リストを見たりできなくなる。しかし，EXEファイルにすれば「VBはないけどWindowsマシン持っている」というような友達にプログラムをあげたり，ゲームやツールを開発してパソコン通信に流したり，販売したりすることもできるのだ。
純子　なんかよくわかんないけど，すごそう。
所長　えっへん。よし，それじゃさっそくEXEファイルを作ってみよう！　ファイル・メニューから［EXEファイルの作成］を選んで（**第10図**），EXEファイルの名前“夏休宿題.EXE”

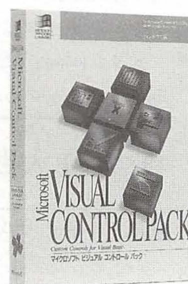
《リスト1》タイトル画面のプログラム・リスト

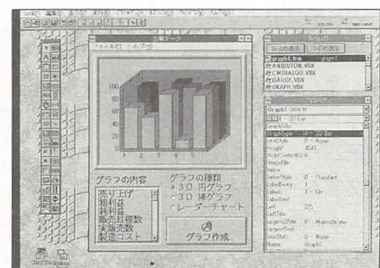


①

FORM1.FRM
オブジェクト: StartButton　プロシージャ: Click

```
'ボタンが押されたらタイトル画面を消してメイン画面を表示する
'
Sub StartButton_Click ()
    Form1.Visible = False    'Form1を終了
    Form2.Visible = True     'Form2を開始
End Sub
```

VBを強化する！ コントロール・パックが新発売





マイクロソフトから，VBの機能をパワーアップさせる追加コントロール・パック『Microsoft Visual Control Pack Custom Controls for Visual Basic 日本語版』（以下VCPと略）が7月16日に発売されました。

このVCPを使うことにより，VBに18種類のコントロールが追加されます。追加されるコントロールには，つぎの機能があります。

- **3D表示グラフの作成機能**
- **オーディオ，ビデオ，アニメーションなどのマルチメディア機能**
- **フレームやボタンの3D表示機能**
- **『Microsoft Windows for Pen Computing』，『Microsoft Mail for PC Networks』に対応したアプリケーション作成機能**

VCPの標準価格は16,000円です。VBの登録ユーザーには9月30日まで，キャンペーン価格8,000円で提供されます。

《リスト2》メイン画面のプログラム・リスト

Form2

7月25日、今日から夏休みだ。
夏休みの宿題の研究課題としてヒマワリの観察記録を絵日記をつけることにする。こないだ、植えたヒマワリは、まだ2cmぐらいの芽が出たばかりだ。早く大きくなって太陽のような大きな花が咲くのが楽しみだ。

前に戻る　次へ進む

②

FORM2.FRM
オブジェクト: (general)　プロシージャ: (declarations)

```
'
'変数の宣言
'
Dim Display As Integer          '整数宣言
```

③

FORM2.FRM
オブジェクト: BackButton　プロシージャ: Click

```
'
'ボタンが押されたら，前の日のデータを表示する
'
Sub BackButton_Click ()
    If Display <> 0 Then
        ChangeDisplay -1            '初期画面でなかったら，表示を一つ戻す
        Display = Display - 1
    End If
End Sub
```

④

FORM2.FRM
オブジェクト: ForeButton　プロシージャ: Click

```
'
'ボタンが押されたら，つぎの日のデータを表示する
'
Sub ForeButton_Click ()
    If Display <> 7 Then
        ChangeDisplay 1             '最終画面でなかったら，表示を一つ進める
        Display = Display + 1
    End If
End Sub
```

FORM2.FRM
オブジェクト: (general)　プロシージャ: (declarations)

```
'
'変数の宣言
'
Dim Display As Integer          '整数宣言
```

FORM2.FRM
オブジェクト: (general)　プロシージャ: ChangeDisplay

```
'
'画面の表示を引数に応じて変化させる
'
Sub ChangeDisplay (n)
    If n = 1 Then
        Hana(Display).Visible = False           '画面表示を一つ進める
        Hana(Display + 1).Visible = True        'グラフィック表示
        Bun(Display).Visible = False
        Bun(Display + 1).Visible = True         '文章表示
    Else
        Hana(Display).Visible = Flase           '画面表示を一つ戻す
        Hana(Display - 1).Visible = True        'グラフィック表示
        Bun(Display).Visible = Flase
        Bun(Display - 1).Visible = True         '文章表示
    End If
End Sub
```

を入力して［OK］を押せば…ほら，できた。

助手　簡単なんですね。

FM TOWNSのWindowsで動作するか？

所長　さーて，これをFM TOWNSで起動できるか，チェックしてみよう。実は，隣の部屋にFM TOWNSがあるのだよ。

助手　なーんだ，あるんじゃないですか。かくしておくなんて，エッチだなぁ。

所長　他の機種で動作させるときに注意することは，今作ったEXEファイルだけじゃなく，“VBRJP200.DLL”も一緒にコピーすることだ。

助手　へ？　これは何ですか？

所長　ダイナミック・リンク・ライブラリと呼ばれるもので，VBに付属しているものだ。これも「配布自由」ということになっている。くわしくは説明しないけれど，EXEファイルを実行させるときに必要なもの，ということを覚えておけばいいぞ。これをFM TOWNSの¥WINDOWS¥SYSTEMのディレクトリにコピーしてと。

助手　あとは，“夏休宿題.EXE”があればいいわけですね。

所長　せっかくだから「アプリケーション登録」をして，アイコンから起動できるようにしよう。メインの中にある『Windowsセットアップ』の設定から［アプリケーションの登録］を選んで，“夏休宿題”を指定する。

助手　あ，アプリケーションの中に，『夏休宿題』というアイコンが登録されましたね（第11図）。

所長　このアイコンをダブル・クリックすれば…，ほら，ちゃんとFM TOWNSでも起動できたぞ！（第12図）

純子　すごいすごい！

まとめ

助手　所長，純子も夏休みの宿題が終わって喜んでいましたよ。ありがとうございました。

所長　おぉ，そうか。ヒマワリを，ビデオ・キャプチャ・カードなんかを使って，実写取り込みして表現してもおもしろいかもな。しかし，学校の自由研究をパソコンで発表するなんて，時代も進んだものじゃのう。

助手　しかし，Windows環境なら，マシンを選ばないというのはすごいですね。

所長　うむ。フォントや色などに注意すれば，完全互換できるからな。今までは，機種ごとにプログラムの移植という作業がどうしても必要だった。しかし，このWindowsの時代では，プログラマーは移植作業から解放され，本来のプログラムを作ることに専念できるようになったのだ。すばらしいじゃないか！

助手　それでは，来月またお会いしましょう。



連載企画

アイデアで勝負！
Bug太郎のプログラム・タイム
その9
――「熱血格闘宣言！（前編）」――

谷　裕紀彦

熱血格闘宣言だ

みなさんこんにちは，Bug太郎です。今回のテーマは，ずばり！格闘ゲームです。しかも，このコーナー初の前編，後編の2回にわけてとりあげたいと思います。

今でも大人気の格闘ゲームですが，読者のみなさんの中にもBASICで作ってみたいと思った人はけっして少なくないはずです。

僕が，ベーマガ・プログラム投稿者の現役バリバリの頃だったら，きっと「ストリート'N'ファイターIIダッシュ・ターボ」を作っていたにちがいありません（こんなネタ誰もわからないかな？）。

さて，Bug太郎流格闘ゲームとは，いったいどんなゲームになるのやら乞ご期待！

まずは形から

まず，前編である今回は何をするかというと，ゲーム中，自分がコントロールするキャラクターを動かして表示するといった，基礎的な部分をプログラムしたいと思います。

格闘ゲームの売りの一つに，大きなキャラクターをリアルなアニメーションで動かすことがあります。これをBASICで作るのは至難（しなん）の技という物です。そこで今回は，このコーナーの第1回目でとりあげた多関節アナログ時計を応用して作りたいと思います。

多関節を利用すると，見た目は貧弱ですがアニメーションをスムーズに見せることができます。似たような発想で代表的な作品に，ファミコンの「ジョイメカファイト」があります。この作品では各パーツ（体の一部）をスプライト1個で表現し，それぞれの表示位置を計算で求めていたと思われます。

今回は，関節の節と節をラインで結んで，人間多関節，ピノキオ君を作りたいと思います。

多関節のおさらい

それでは，早速プログラムに取り掛かりましょう。まずは，多関節のおさらいを兼ねて簡単な物から作りたいと思います。

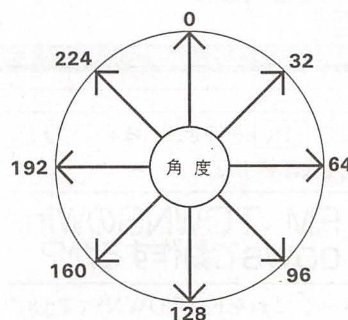
リスト1は，犬のしっぽ（犬に見えないけど……）を多関節で動かしたプログラムです。とりあえず，**第1表**の変数表を見てください。しっぽには関節が三つあって，変数A0，A1，A2にそれぞれ角度が入力してあります。これらの角度を220行から240行で変化させています。

ちなみに，角度は**第1図**のように0度が真上で，360度を256分割しました。それはなぜかって？フッフッフッ，そのほうがプログラムが作りやすかっただけです。

このプログラムで最も重要なのは350行か

《第1表》リスト1の変数表

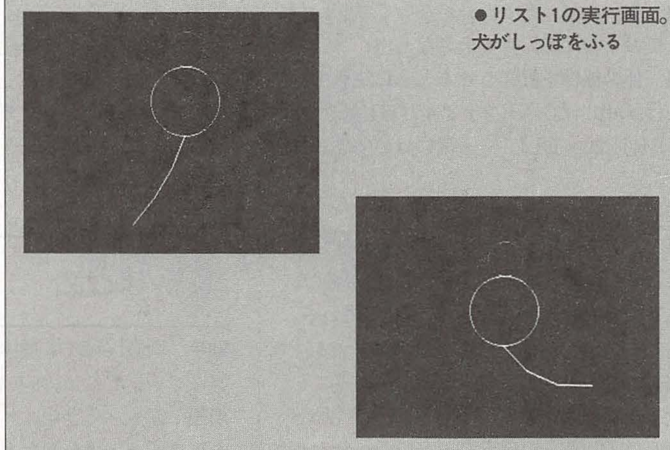
X, Y	・・・	犬のしっぽの付け根座標
CA	・・・	シッポ角度変化用
A0	・・・	シッポ1の角度
A1	・・・	シッポ2の角度
A2	・・・	シッポ3の角度
PS	・・・	ラジアン変換用



《第1図》犬のしっぽの関節の角度方向

《リスト1》犬のしっぽを多関節で動かすプログラム・リスト

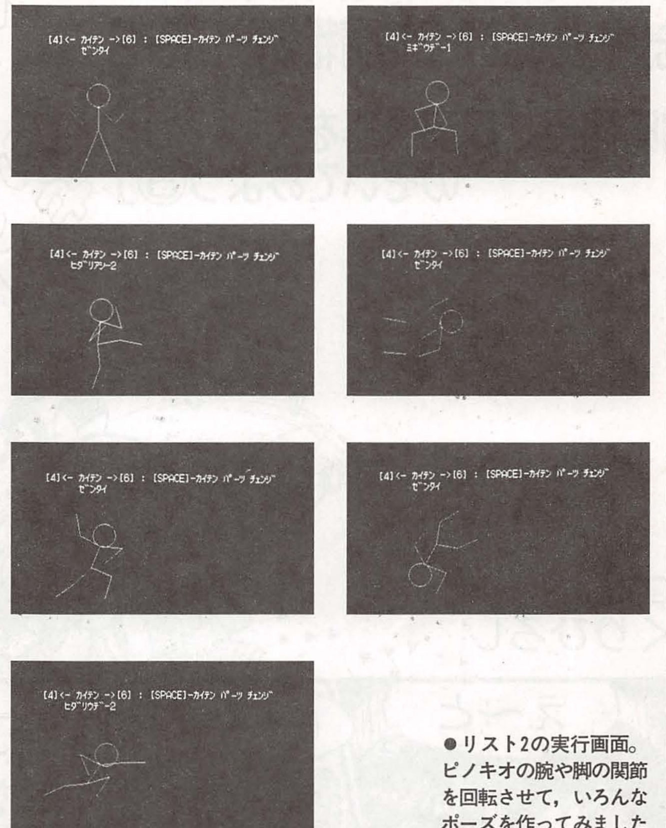
```
100 ' LIST 1  (イヌ ノ シッポ )
110 WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1                    ' PC-9801 イニシャライズ
120 SCREEN 3:CLS 3                                  ' 640*400 カラーモード
130 ' ヘンスウ イニシャライズ
140 PS=2*3.14159/256
150 X=320:Y=200:CA=0:A0=128:A1=128:A2=128
160 *MAIN
170 CLS 2
180 GOSUB *MPUT
190 FOR T=0 TO 400:NEXT T                    ' ウェイト (オソイ マシンハ 400ヲ チイサク シテクダサイ.)
200 GOTO *MAIN
210 *MPUT
220 A0=A0+SIN(PS*(CA-64))*2
230 A1=A1+SIN(PS*(CA-64))*3
240 A2=A2+SIN(PS*(CA-64))*4
250 CA=(CA+2)AND &HFF
260 CIRCLE(X,Y-80),16,4                             ' アタマ ヒョウジ
270 CIRCLE(X,Y-32),32,6                             ' カラダ ヒョウジ
280 XX=X:YY=Y:AA=A0:LS=32:GOSUB *KEISAN
290 LINE(X,Y)-(XX,YY),2                             ' ダイ1 カンセツ(シッポ 1)
300 X0=XX:Y0=YY:AA=A1:LS=32:GOSUB *KEISAN
310 LINE(X0,Y0)-(XX,YY),2                           ' ダイ2 カンセツ(シッポ 2)
320 X1=XX:Y1=YY:AA=A2:LS=32:GOSUB *KEISAN
330 LINE(X1,Y1)-(XX,YY),2                           ' ダイ3 カンセツ(シッポ 3)
340 RETURN
350 *KEISAN                                         ' チョウテン ケイサン
360 AA=AA AND &HFF
370 XX=XX+COS(PS*(AA-64))*LS
380 YY=YY+SIN(PS*(AA-64))*LS
390 RETURN
```



●リスト1の実行画面。犬がしっぽをふる

《リスト2》人間多関節ピノキオ君のプログラム・リスト

```
100 ' LIST 2  (タカンセツ ピノキオ クン)
110 WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1                    ' PC-9801 イニシャライズ
120 SCREEN 3:CLS 3:DIM PA(8),PN$(8)                 ' 640*400 カラーモード
130 ' ヘンスウ イニシャライズ
140 PS=2*3.14159/256
150 X=320:Y=200:PP=0:SP=0
160 RESTORE *KDAT:FOR I=0 TO 8:READ PA(I):NEXT I
170 RESTORE *KPMES:FOR I=0 TO 8:READ PN$(I):NEXT I
180 *MAIN
190 CLS 2
200 GOSUB *MKEY
210 GOSUB *MPUT
220 FOR T=0 TO 400:NEXT T                 ' ウェイト (オソイ マシンハ 400ヲ チイサク シテクダサイ.)
230 GOTO *MAIN
240 *MKEY                                           ' キー ニュウリョク
250 I0=INP(&HE0):I1=INP(&HE9)
260 IF I0=239 THEN PA(PP)=PA(PP)-4                  ' ヒダリ カイテン
270 IF I0=191 THEN PA(PP)=PA(PP)+4                  ' ミギ カイテン
280 LOCATE 31,5:PRINT "[4]<- カイテン ->[6] : [SPACE]-カイテン パーツ チェンジ "
290 LOCATE 35,6:PRINT PN$(PP)
300 IF I1<>191 THEN SP=0:GOTO 320
310 IF I1=191 AND SP=0 THEN SP=1:CLS:PP=PP+1:IF PP>8 THEN PP=0
320 RETURN
330 *MPUT
340 XX=X:YY=Y:AA=0:LS=32:GOSUB *KEISAN
350 CIRCLE(XX,YY),16,6                              ' アタマ ヒョウジ
360 XX=X:YY=Y:AA=0:LS=16:GOSUB *KEISAN
370 X0=XX:Y0=YY
380 XX=X:YY=Y:AA=128:LS=16:GOSUB *KEISAN
390 X1=XX:Y1=YY:LINE(X0,Y0)-(X1,Y1),6               ' ドウタイ ヒョウジ
400 XX=X0:YY=Y0:AA=PA(1):LS=32:GOSUB *KEISAN
410 LINE(X0,Y0)-(XX,YY),6                           ' ヒダリウデ-1 ヒョウジ
420 X2=XX:Y2=YY:AA=PA(2):LS=32:GOSUB *KEISAN
430 LINE(X2,Y2)-(XX,YY),6                           ' ヒダリウデ-2 ヒョウジ
440 XX=X0:YY=Y0:AA=PA(3):LS=32:GOSUB *KEISAN
450 LINE(X0,Y0)-(XX,YY),6                           ' ミギウデ-1 ヒョウジ
460 X3=XX:Y3=YY:AA=PA(4):LS=32:GOSUB *KEISAN
470 LINE(X3,Y3)-(XX,YY),6                           ' ミギウデ-2 ヒョウジ
480 XX=X1:YY=Y1:AA=PA(5):LS=32:GOSUB *KEISAN
490 LINE(X1,Y1)-(XX,YY),6                           ' ヒダリアシ-1 ヒョウジ
500 X4=XX:Y4=YY:AA=PA(6):LS=32:GOSUB *KEISAN
510 LINE(X4,Y4)-(XX,YY),6                           ' ヒダリアシ-2 ヒョウジ
520 XX=X1:YY=Y1:AA=PA(7):LS=32:GOSUB *KEISAN
530 LINE(X1,Y1)-(XX,YY),6                           ' ミギアシ-1 ヒョウジ
540 X5=XX:Y5=YY:AA=PA(8):LS=32:GOSUB *KEISAN
550 LINE(X5,Y5)-(XX,YY),6                           ' ミギアシ-2 ヒョウジ
560 RETURN
570 *KEISAN                                         ' チョウテン ケイサン
580 AA=(AA+PA(0))AND &HFF
590 XX=XX+COS(PS*(AA-64))*LS
600 YY=YY+SIN(PS*(AA-64))*LS
610 RETURN
620 ' カラダ パーツ ノ ショキカクド データ
630 *KDAT
640 DATA 0,160,224,96,32,144,144,112,112
650 *KPMES
660 DATA "  ゼンタイ  ","ヒダリウデ-1","ヒダリウデ-2","ミギウデ-1 ","ミギウデ-2 "
670 DATA "ヒダリアシ-1 ","ヒダリアシ-2 "," ミギアシ-1 "," ミギアシ-2 "
```



●リスト2の実行画面。ピノキオの腕や脚の関節を回転させて，いろんなポーズを作ってみました

ら390行までのサブ・ルーチンにあります。このサブ・ルーチンを利用するには，つぎのような変数を用意します。

XX, YY ……頂点座標
AA ……角度
LS ……長さ

これらをセットしてサブ・ルーチンを呼ぶと，計算後の頂点座標が変数XX, YYにセットされます。つまり基の頂点座標と計算後の頂点座標を線で結べば関節が一つ完成するわけです。

つぎなるステップ

リスト1の説明はわかってもらえたでしょうか？このプログラムを理解できれば，人間多関節であるピノキオ君も完成したも同然なんです。

リスト2がピノキオ君を動かすプログラムです。操作方法はテンキーの4で左回転，6で右回転します。回転パーツ（各関節）はスペース・キーで変えることができます。

このプログラム，はっきり言って**リスト1**とほとんど同じです。ちがうところは関節の数が少し増えたぐらいです。

どうです？多関節っておもしろいでしょ。とくに人間をモチーフにした場合は普通じゃできないポーズをさせたりできるので，ちょっと笑ちゃいますね。

前編のまとめ

今回は，オリジナル格闘ゲームの主人公である，人間多関節ピノキオ君を動かすところまでできました。来月は，このピノキオ君を実際にゲームの中でどのように動かすのかがポイントになるわけです。

そして，敵は何者で，どう動かすのか？当たり判定は？などなど……お楽しみがいっぱいです。

みなさん期待して待っててくださいね！それから，このコーナーに対するお便りも募集しています。それでは，また来月までさようなら。

北近畿のAVCスポット

今月の特価限定セット

①	PC-9821AP/U2 内蔵170MB HDD 内部増設 8MB	¥489,000
②	PC-9801BX/U2 内蔵170MB HDD 内部増設 8MB	¥238,000
③	PC-9801NA/C 120MB HDD	¥395,000
④	BS内蔵S-VHS+BSアンテナ ビクター HR-V1 YAGI BSアンテナ 標準取付キット(15m同梱)	¥ 99,800
⑤	35倍ズームビデオカメラ ビクター GR-SZ1 アクセサリーキット キャリングケース	¥188,000

下取り・買取りもガンバっています

中古品（7/10現在）　いずれも整備品で3ヵ月の保証付です。

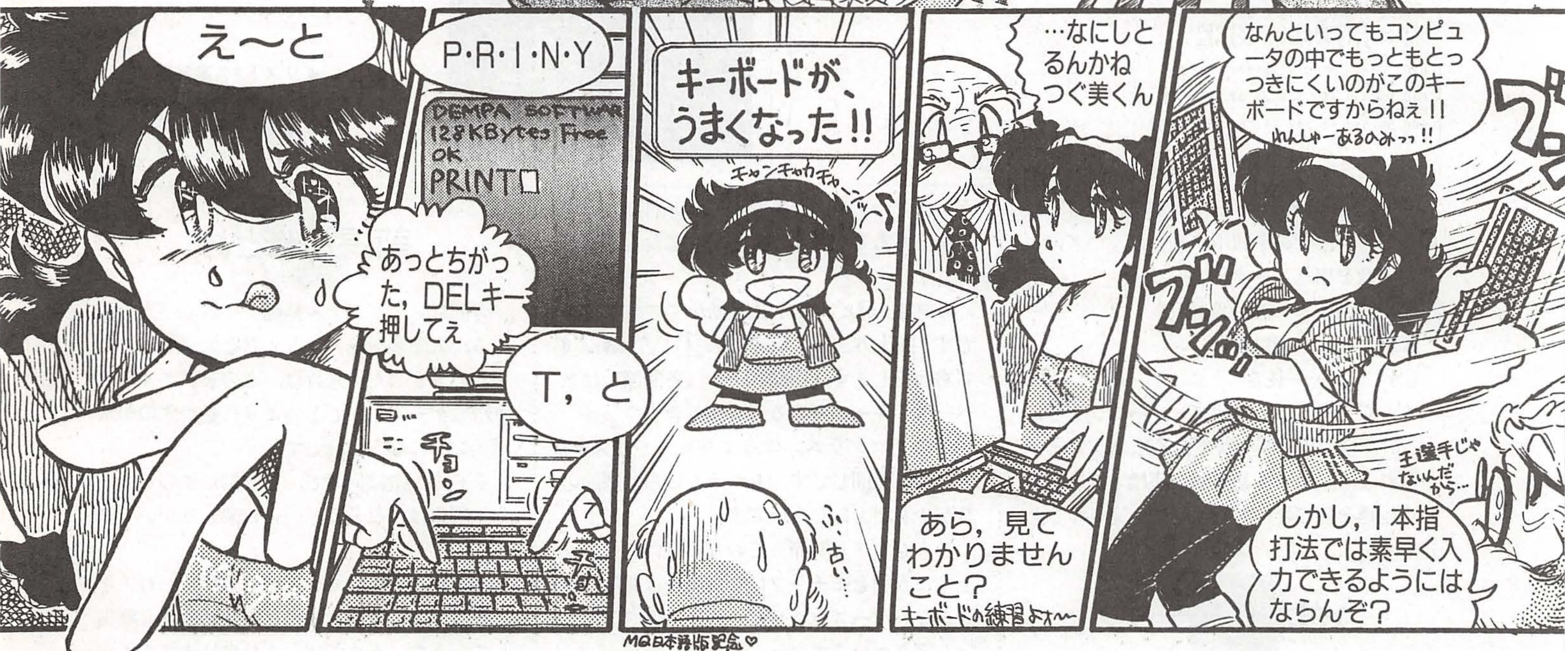
●PC-9801RA21	¥110,000
●PC-9801RA51仕様	¥130,000
●PC-9801RX21(サウンドボード)	¥ 78,000
●PC-9801US	¥140,000
●PC-386VR-STD	¥ 85,000
●PC-486GR3(4M+ビデオボード)	¥215,000
●PC-PR201GS	¥ 58,000
●PC-PR201TH	¥ 65,000
●BJ-130J	¥ 75,000
●ワープロ 富士通 オアシス30AX	¥58,000
●ワープロ NEC 文豪mini	¥95,000
●ワープロ 東芝 JW-100E	¥35,000
●ASP ヤマハ AST-S1(スタンド付)	¥54,000
●LD パイオニア LD-S1	¥48,000
●漢タイトラ ソニー XV-J770(カード付)	¥49,000
●S-VHS ビクター HR-S101	¥58,000
●Hi8 ソニー TR900(キット付)	¥110,000
●編集機 ビクター BR-S382(コントローラ付)	¥270,000

商品確認　特に中古品は必ず在庫をお問い合せ下さい。10:00〜19:30 日・祝 定休
銀行振込の場合　福知山信用金庫 本店 普 691306 スポット・タニガキ
代金引換の場合　商品到着時に宅急便にお支払い下さい。(代引手数料 800円/個)

Audio Visual & Computer
SPOT
スポット・タニガキ
〒620 京都府福知山市駅前町88
TEL.(0773)22-0909 FAX.(0773)23-9577

ザ・パソコンレクチャー
先生と生徒のための情報教育1・2・3
6時間目:「周辺機器をのぞいてみよう⑤」

by
くりひろし



★パソコンが, コンピュータが「むずかしいもの」と思われがちな原因の一つに, キーボードの存在があげられます。機種によっては100を越えるキーがぎっしりと並んでいるのは, いかにも難解そう。それでも, 使いやすくするための工夫はされているのです。

★英文字(alphabet)と数字(number)を合わせた「英数字」をアルファニューメリック(alphanumeric)と呼びます。

★じつはQWERTY配列は, 本来が機械式のタイプライター用に考えられたため, キーを押す力で文字を印字する構造上, わざとあまり速く打てないような配列になっています(速く打てるとかえって使いにくい)。しかし, コンピュータのキーボードでは逆に不便なので, 新たにDVORAK配列という, より速くキーを打てるようにキーの配置を最適化したものが考えだされました。実際に効果は高かったのですが, すでになじんでしまったキー配置を新たに覚えるのは大変なので, 結局あまり普及しませんでした。

★50音順のキーボードも, じつはNARA CODEというものがあるそうです。

★TRON (The Realtime Operation Nucleus):東大の坂村助教授が提案した新しいコンピュータ・システムの総称で, 事務処理用, 機械制御用や教育用等の目的に合わせてC-TRON, I-TRON, B-TRON等のOS(オペレーティング・システム)の種類があります。TRONキーボードもその一部で, これとTRONチップという専用のCPUを搭載した, B-TRONパソコンも既に発売されています。

★ファンクション・キー等の, 特殊なキーはパソコンによって数や配置等がまったくちがう場合があります。JISやNICOLAでは規定されていないキーだからなのです(特殊キーは, ハードウエアに影響する度合いが大きい)。ではまた来月。

お知らせ! 「先生と生徒のためのパソコンレクチャー」が別冊で発売中! 書店でお求めください。

そんなコト言っても，そもそもこんなにいっぱいあっちゃどのキーがどの文字かなんて，さっぱり！

ううむ，前回やった，形の話なんてホント，カタチの話――みかけ上の入力のしやすさの話じゃからなぁ

では，約束どおりにキーボードのカタチに関して，上から見た場合の配列の話をしよう

英文字と数字，記号だけでも94種類！

こんなの覚えきれませんよぉ～

だいたい英文字にしたって，ABC順にならんでりゃもっと覚えやすいのにィ～～～～

甘いっ!!

文字の数はパソコンやキーボードでちがうときがあるよ。

キーボード上の文字の配列は，一見デタラメに見えてもちゃあんと理由があっての配列になっておるのだ！

何モンじゃこのヒトは…!

どうして流行ってるんだろう…

そもそもキーボードはキーボード・スイッチといって……

大昔のコンピュータではスイッチの切替えと配線の組み換えで動かしておったのだが，あまりにも面倒くさかったので……

電動式の英文タイプライターをコンピュータの入出力装置として使うことが考え出されたってワケね

印字部分

キー部分

進化

現在のプリンタ

進化

現在のキーボード

だから，現在のキーボードの英文字の配列は基本的には英文タイプライターと同じってワケなのよね！
この配列を，左上の文字の並びから，QWERTY（クォーティ）配列っていうの

このへんがQWERTYなのよね。

ESC 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 - ^ ¥ BS
TAB Q W E R T Y U I O P @ [
CTRL CAPS A S D F G H J K L ; :]
SHIFT Z X C V B N M , . / _ SHIFT
(SPACE)

よく使う文字を打ちやすいように並べられているから，英語やプログラミングのときには，慣れると入力しやすいのよね

プログラミング言語はもともと英語だからね!!

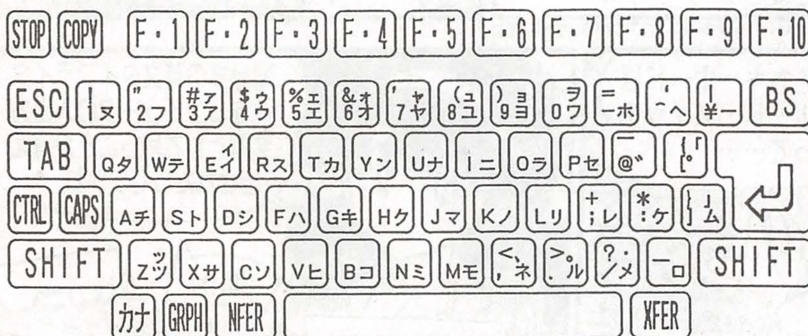
そ，そこまで知っておって言うのか？

知ってるわよぉー

それよりあたしがいいたいのは，日本語のかなの配列よっ！



JISキーボード



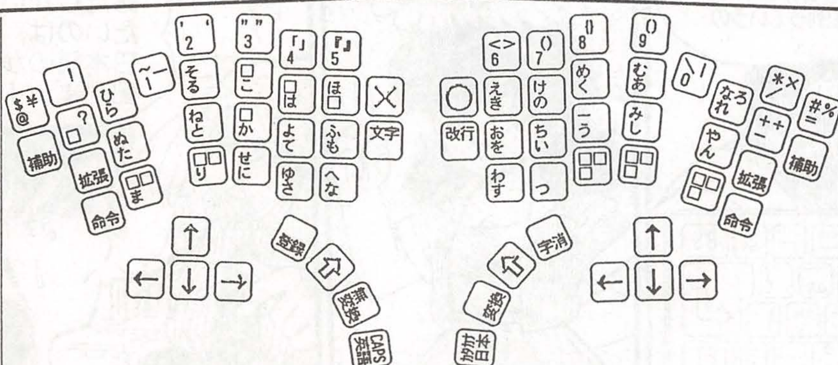
最も一般的な配列のキーボードで，ほとんどのコンピュータではこれが主流。つぐ美ちゃんの言うように，日本語の配列には多少ムリが感じられる。
しかし，名前の示すように，JIS（ジス：日本工業規格）に定められた標準的な配列であるから，ほとんどどこのメーカーのパソコンでも同じキーの配列なので，一度覚えたらどのパソコンでもOKなのが強み。文字によっては小指でシフトキーを押しながら入力するのが苦しいところ。

NICOLAキーボード

キーに割り当てられた文字を，下段の文字はそのままキーを打ち，上段の文字は，右側は右の，左側は左の親指シフトキーを押しながら打つ。濁点等の付く文字は反対側の親指シフトキーを押しながら打つという，新しい入力方式のための文字配列になっている。慣れるととても素早く日本語入力ができる。
元々は「親指シフトキーボード」という名前だったが，現在ではNICOLA（ニコラ）配列と呼ばれている。

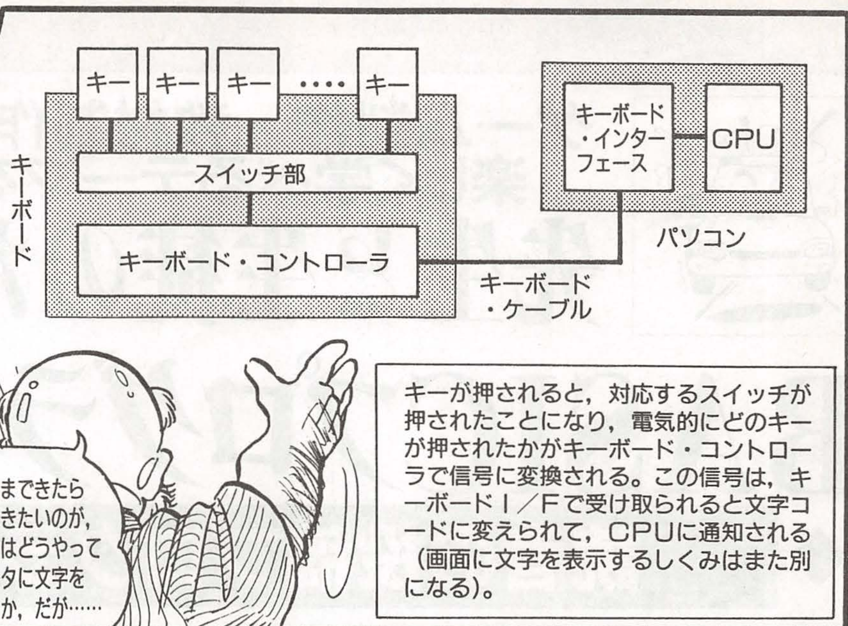


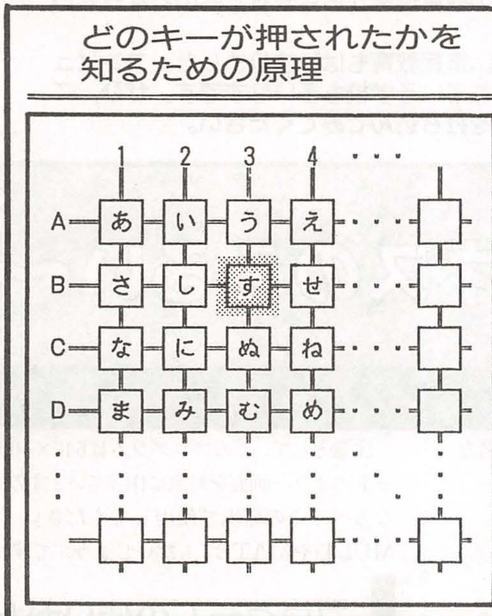
TRONキーボード



入力方式はNICOLAキーボードとよく似ているが，配列だけではなく，キーの配置やキーボードの形そのものが人間工学的に研究されている，まったく新しいスタイルのキーボード。素早い入力ができるだけでなく，指が疲れない仕組みになっている。
TRON（トロン）計画の一環として，TRONコンピュータ専用に開発されたものだが，TRONでなくても使用可能なパソコンもある。まだあまり広まっていないが，これからが期待されるキーボード。


どのキーボードでも程度のちがいはあるが，結局は慣れの問題なので，練習するしかキーを速く打てるようになる方法はないぞ
そうね，たとえば50音やアルファベットをすべて打つのに何秒かかるか，なんてのを友達と競争するのもいいかもしれないわ！
Dr.カオがオーバースケール…。

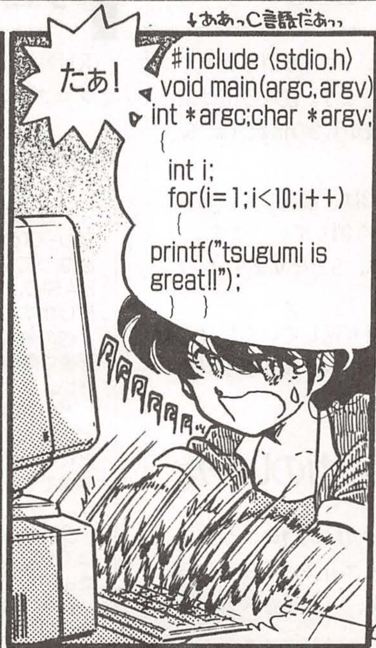

キー
キー
キー
・・・・
キー
キーボード
スイッチ部
キーボード・コントローラ
キーボード・インターフェース
CPU
パソコン
キーボード・ケーブル
さて，ここまできたらおさえておきたいのが，キーボードはどうやってコンピュータに文字を送っているか，だが……
キーが押されると，対応するスイッチが押されたことになり，電気的にどのキーが押されたかがキーボード・コントローラで信号に変換される。この信号は，キーボードI／Fで受け取られると文字コードに変えられて，CPUに通知される（画面に文字を表示するしくみはまた別になる）。


どのキーが押されたかを知るための原理
1
2
3
4
A あ い う え
B さ し す せ
C な に ぬ ね
D ま み む め


たくさんあるキーのうち，どれが押されたかをコンピュータが知るしくみはこうだ
それぞれのキーはマトリクス（格子）状に配置されたスイッチを押せるように配置されている。たとえば，左の図で「す」が押されると，3の線とBの線の間で電気が流れる。この状態をコントローラは，例の場合3Bという信号としてパソコンに送り，パソコンではその3Bという信号に対応した文字コード（文字につけられた番号）をCPUに通知する，というしくみになる。


なるほど，そうむずかしいしくみではないのね
ま，昔からあるものだし，割と単純なしかけではあるのぉ


しくみがわかれば，キーボードなぞ怖くはないわっ？


↓ああっC言語だあっ
たぁ！
#include 〈stdio.h〉
void main(argc,argv)
int *argc;char *argv;
{
int i;
for(i=1;i<10;i++)
{
printf("tsugumi is great!!");
}
}


キーボードマスター!!
や，やっぱりふ，古い…。


我が指に敵なし
イイイイイイッ!!
つづくっ!! つづくのよっっ!!



ゲーム制作・教材制作に役立つ楽しく学べるテーマを満載！先生と生徒のための



BASICプログラミング講座

◆読者の投稿プログラム特集！◆

今月は，読者のみなさんから投稿されたプログラムを厳選して紹介します。

その内容は，中学生が学ぶ数学，高校の数学，定理の証明と，数学が中心となりました。

プログラムを投稿してくれた人は，高校生と数学の先生で，実際の教育現場から生まれたものとなっています。

中学校では，情報教育もはじまりました。コンピュータが導入されている学校も多いはずです。ぜひ，このプログラムを打ち込んでみてください。

中学で習う数の考えかたの第一歩

素数の探索～エラトステネスのふるい～

PC-9801シリーズ用N88日本語BASIC(86)対応

英 誠一朗

プロローグ

中学校に入学すると，小学校では"算数"だったのが"数学"へと名前が変わり，むずかしくもなってきます。

そこで，中学1年生の数学で習う"素数"について考えてみました。素数は，数の理解にとって大切なことです。このプログラムをとおして，素数というものについて学習してみましょう。

素数を導きだす考えかたとして,「エラトステネスのふるい」を使いました。これは，紀元前250年頃，エラトステネスが考えだしたものので，素数を求める方法の一つとして有名なものです。

How to find the SOSUU　　Push a SPACE key!

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100

《写真1》『素数の探索』を実行したところ。スペース・キーを押すたびに，素数でないものが消えていく

素数を求める手順

1から順番に100までの全整数を書きます。これを基表といいます。

1は素数ではないので，まず1を消します。

2は，最初の素数となります。素数の倍は素数になりませんから，表から2の倍数（4，6，8，…）を消します。

2のつぎに残っている3は，素数です。同じように，3の倍数を表から消していきます。

つぎに残っている数は，5となります（4はすでに消されている)。

あとは，この手順を繰り返していくだけです。すると，表には素数のみが残ります（**第1図**)。

プログラム入力のしかた

プログラム・リストは，**リスト1**の一つだけです。PC-9801シリーズ用のN88日本語BASIC(86)を起動して，リストを入力してください。

注意として，このプログラムは640×400ドットのカラー画面を対象に作っていますので，なるべくその環境で使用してください（98 MULTiやMATEでもだいじょうぶです)。

プログラムの使いかた

RUN⏎

でプログラムを実行させると，1から100まで

編集部から

このプログラム・リストは，どれもPC-9801シリーズの『N88日本語BASIC（86)』対応となっています。ROM BASIC，DISK BASIC，MS-DOS BASICのどれでも動作します。

他の機種でも，画面表示部分に注意すれば，移植は簡単に行なえます。挑戦してみてください。

どのプログラムも，操作環境や表現方法など，ていねいに作っているのには驚きました。とくに，大谷さんのプログラムは，このまま授業でも使えるほどの仕上がりになっています。

今回は，数学の方程式をコンピュータによってシミュレートする，という作品が多かったようです。これをもう一歩発展させて，ゲームをしながら学べたり，暮らしに役立つプログラムにすれば，おもしろいと思います。

の数が画面に黄色の文字で表示されます（写真1）。

基本的に，スペース・キーを使ってプログラムを進行させます。

キーを押すたびに，現在どのような処理を行なっているか，画面下部に赤色で表示されます。それにしたがって，素数でない数が青色に変わっていきます。素数のみが，黄色の文字で残っているのがわかると思います。

プログラムを終了したいときには，ファンクション・キーの［f・1］を押してください。

まとめ

このプログラムは，僕の妹が中学生になったので，数学を楽しく学べるように，さらにパソコンに触れ活用することを目的として開発しました。

このことを，僕の妹に限らず，すべての新中学生にも贈りたいと思い，原稿を書いてみました。できれば，数学の授業に先生が教材として使ってほしいと思っています。

なお，プログラムを作るにあたって，『改訂新版　フローチャートのかき方』（野崎照弘 著）を参考にさせてもらいました。

エピローグ

このプログラムを作るにあたって注意したのは，楽しく使えるように，色をカラフルに使ってみたことです。自然数を表示させるときの座標の設定に少し苦労しましたが，学校の先生にアドバイスしてもらい，すっきりとまとめることができました。

最後に，原稿を書くのははじめてなので，少々おかしいところがあっても許してくださいね。

①1～100までの整数を書き，1を消す

```
1  2  3  4  5  6  7  8  9 10
11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
21 22 23 24 25 ----
```

②2が最初の素数となる。2の倍数を消す

```
1  2  3  4  5  6  7  8  9 10
11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
21 22 23 24 25 ----
```

③3がつぎの素数。3の倍数を消す

```
1  2  3  4  5  6  7  8  9 10
11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
21 22 23 24 25 ----
```

④つぎに残っている5が素数。これを繰り返す

```
1  2  3  4  5  6  7  8  9 10
11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
21 22 23 24 25 ----
```

《第1図》エラトステネスのふるいを使った素数の求めかた

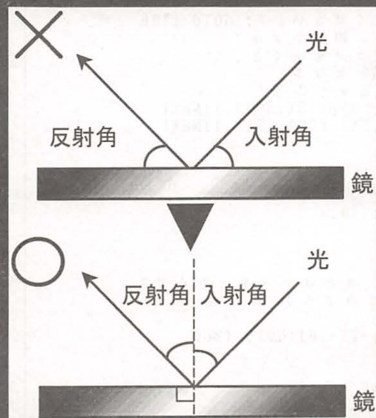
《リスト1》『素数の探索』プログラム・リスト

```
100 'ｿｽｳ
110 WIDTH 80,25:CONSOLE ,,0,1
120 ON KEY GOSUB *FIN:KEY(1) ON
130 MX=100:DIM A(MX)
140 C$(1)=CHR$(&H20):C$(2)=CHR$(&HD)
150 MSG$(1)="Push a SPACE key!"
160 MSG$(2)="Push a RETURN key!"
170 *START
180     CLS:COLOR 4
190     LOCATE 10,0:PRINT "How to find the SOSUU"
200     L0=3:R0=10:COLOR 6
210     FOR I=0 TO 9
220             FOR J=1 TO 10
230                     A=10*I+J-1
240                     LOCATE 5*(A MOD 10)+R0,2*(A¥10)+L0
250                     PRINT 10*I+J
260             NEXT J
270     NEXT I
280 FOR K=1 TO 100:A(K)=K:NEXT K
290     FC=1:GOSUB *PEND
300     LOCATE 20,24:COLOR 2:PRINT "Erase the 1";
310     LOCATE R0,L0:COLOR 1:PRINT 1
320     FC=1:GOSUB *PEND
330     FOR I=2 TO 100
340             IF 2*I>MX THEN 470
350             LOCATE 20,24:COLOR 2:PRINT I;"<---Erase!";
360             PRINT I;"<---Erase of this BAISUU";
370             IF A(I)=0 THEN 460
380             FOR K=2*I TO 100
390                     IF A(K)=0 THEN 440
400                     R=A(K) MOD I:IF R<>0 THEN 440
410                     A=A(K)-1
420                     LOCATE 5*(A MOD 10)+R0,2*(A¥10)+L0
430                     COLOR 1:PRINT A(K):A(K)=0
440             NEXT K
450     FC=1:GOSUB *PEND
460     NEXT I
470     LOCATE 20,24:COLOR 6
480     PRINT"ｷｲﾛﾉ ｽｳｼﾞｶﾞ 1ｶﾗ100ﾏﾃﾞ ｿｽｳ";
490     FC=2:GOSUB *PEND
500 GOTO *START
510  *PEND
520     LOCATE 50,0:COLOR 5:PRINT MSG$(FC);
530     A$=INPUT$(1):IF A$<>C$(FC) THEN *PEND
540     BEEP 1:FOR T=0 TO 10:NEXT T:BEEP 0
550 RETURN
560 *FIN:BEEP 0:COLOR 7:CLS:KEY OFF:END
```

おわびと訂正

本誌7月号89ページの第2図，8月号88ページの第1図にある，光の入射角／反射角の表現に誤りがありました。正しくは，この図のように，反射面に垂線を引き，垂線との角度が入射角／反射角となります。

ご指摘くださった鈴木秀明さんをはじめ，読者のみなさんに深くおわびをし，ここに訂正させていただきます。



高校生の悩みのタネ“微分”の基礎を学ぼう

微分係数とは？

PC-9801シリーズ用N88日本語BASIC(86)対応

大谷　雅道

はじめに

高校の数学で，みなさんが頭を悩ませていることに，“微分・積分”があると思います。特に，最初に習う微分でつまずくと，積分が理解できなくなりますから大変です。

このプログラムは，微分の基礎である微分係数を学習するものです（**第2図**）。実際の動きと方程式の関係を，このプログラムで理解してください。

プログラムの使いかた

BASICを起動して，**リスト2**を入力します。ディスクにセーブしたら，

RUN⏎

でプログラムを実行させてください。

$$f'(a)=\lim_{h\to 0}\frac{f(a+h)-f(a)}{h}$$

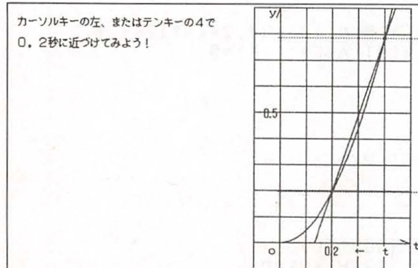
《第2図》これが微分の基礎になる，微分係数だ！

ボールを落としてみよう！



何かキーを押してください。

《写真2》『微分係数とは？』の起動画面。ボールの落下をくわしく説明してくれる



《写真3》ボールの落下をグラフにしてみたところ。このつぎは，落下をキーを使ってシミュレーションする

プログラムが起動すると，まず画面にボールが落下するようすが表示されます（**写真2**）。

キー入力などは，画面のメッセージに従ってください（**写真3**）。

このプログラムは，数学の基礎解析の教科書をもとにして作ったものなので，教科書を見ながらやるといいと思います。

プログラムのしくみ

BASIC言語で作られているので，**第1表**の変数表でだいたいの構造は理解できるでしょう。

苦労した点として，接線になっていくようすをシミュレートするところが，意外と大変でした。もう一つは，グラフをどのくらいの大きさに拡大すればちょうどよいかというのを，いろいろと試行錯誤したことです。

なお，プログラム制作には『PC-9801微・積分はやわかり』（湧井良幸・湧井貞美 共著）を参考とさせていただきました。

さいごに

微分係数をもとに，x^nの導関数，微分法の公式を勉強すれば，接線を利用したいろいろなプログラムが作れるはずです。

たとえば，やりを投げるゲームや，ミサイルを飛ばして敵をやっつけるゲームなどが，リアルに表現できると思います。

《第1表》『微分係数とは？』変数表

BALL%	…ボール
T, T1	…時間（秒）
FNF(T)	…時間Tでの距離（m）
SX, SY	…グラフのめもり
J	…整数：データ読み込み数（1／3） 小数：グラフをJ秒まで描く
S	…FOR-NEXT文のSTEP値
K	…2点間の直線の傾き
B	…直線のy切片
KXX, SYY, KY1, KY2	…直線その他を消す
XX, YY, Y1, Y2, Y3, Y4	…直線その他を描く
X, Y	…文字や文を置くときの座標
MOJI$	…文字または文

《リスト2》『微分係数とは？』プログラム・リスト

```
1000 '///// 微分係数
1010 SCREEN 3,0,0,1:CONSOLE 0,25,0,1:WINDOW(0,0)-(639,399)
1020 VIEW(0,0)-(639,399):WIDTH 80,25:CLEAR:COLOR
1030 COLOR 7,0,,,1:CLS 2:ON STOP GOSUB *FINISH:STOP ON
1040 CIRCLE(100,35),10,2,,,,F:CIRCLE(97,32),2,7,,,,F
1050 OPTION BASE 0:DIM BALL%(136)
1060 GET(90,16)-(110,45),BALL%:DEF FNF(T)=4.9*T^2
1070 PRINT "ボールを落としてみよう！":GOSUB *MATU
1080  FOR T=0 TO 1.5 STEP .02
1090   PUT(90,FNF(T)*30+16),BALL%,PSET
1100  NEXT
1110 LOCATE 2,2:PRINT "次へ進みますか？(Y/N)";
1120 M$=INPUT$(1)
1130 IF M$="N" OR M$="n" THEN CLS 3:PUT(90,16),BALL%,PSET:GOTO 1070
1140 IF M$="Y" OR M$="y" THEN CLS 3:COLOR 6:GOTO 1170
1150 IF M$<>"ﾝ" AND M$<>"ﾐ" THEN 1120
1160 LOCATE 2,4:PRINT "かなキーを解除してください。";:GOTO 1120
1170 LOCATE 4,2:PRINT "今落としたボールを、距離をｙｍ"
1180 LOCATE 4,4:PRINT "時間をｔ秒としてグラフをかくと、"
1190 LOCATE 4,6:PRINT "グラフは、y=0.5gt^2 となる。"
1200 LOCATE 4,8:PRINT "ｇは重力加速度（9.8 m/s^2 ）"
1210  FOR SX=380 TO 620 STEP 40:LINE( SX, 0)-( SX,399),1:NEXT
1220  FOR SY=  0 TO 380 STEP 40:LINE(380,SY)-(620, SY),1:NEXT
1230 J=12:GOSUB *JIKU:GOSUB *MOJI
1240 PSET(420,360),6:T=0:J=.5:S=.01
1250 GOSUB *GRPH:GOSUB *MATU:CLS:COLOR 6
1260 RESTORE 2000:GOSUB *HENKA:J=11
1270 GOSUB *SETU:GOSUB *MATU:CLS:COLOR 6:T1=.4
1280 LINE(570,365)-(575,381),0,BF
1290 PUT(575,365),KANJI(&H2374),PSET
1300 PUT(535,365),KANJI(&H222B),PSET
1310 LOCATE 2, 1:PRINT "カーソルキーの左、またはテンキーの４で"
1320 LOCATE 2, 3:PRINT "０．２秒に近づけてみよう！";
1330 MO$=INPUT$(1)
1340 IF MO$=CHR$(&H1D) OR MO$="4" THEN T1=T1-.01:GOTO 1360
1350 BEEP:GOTO 1330
1360 IF T1<.21 THEN 1470
1370 K=(4.9*T1^2-.196)/(T1-.2):B=.196-.2*K
1380 Y3=.135*K+B:Y4=.45*K+B
1390 LINE  (474.KY1)-(600.KY2).0
```

```
1400 LINE  (417,KYY)-(630,KYY),0,,&HCCCC
1410 CIRCLE(KXX,KYY),2,0,,,,F:LINE -(KXX,363),0,,&HCCCC
1420 PSET(500,281),6:T=.22:J=.43:S=.02
1430 GOSUB *GRPH:T=T1:GOSUB *ICHI1:GOSUB *ICHI2
1440 LINE  (417, YY)-(630, YY),5,,&HCCCC
1450 CIRCLE( XX, YY),2,5,,,,F:LINE -( XX,363),5,,&HCCCC
1460 LINE  (474, Y1)-(600, Y2),5:GOTO 1330
1470 LINE  (417,KYY)-(630,KYY),0,,&HCCCC
1480 CIRCLE(KXX,KYY),2,0,,,,F:LINE -(KXX,363),0,,&HCCCC
1490 LINE  (474,KY1)-(600,KY2),5
1500 LINE  (380,360)-(620,360),2:RESTORE 2100:J=15
1510 GOSUB *SETU:GOSUB *MATU:J=14:COLOR 6:RESTORE 1960
1520 CLS 3:GOSUB *JIKU:GOSUB *MOJI:T=0:J=.5:S=.01
1530 PSET(420,360),6:GOSUB *GRPH:GOSUB *HENKA
1540 RESTORE 2250:J=13:GOSUB *SETU:GOSUB *MATU
1550 CLEAR:CLS 3:CONSOLE ,24,1:END
1560 '///// サブルーチン
1570 *MATU:COLOR 7   'キー入力待ち
1580 LOCATE 2,24:PRINT "何かキーを押してください。";
1590 M$=INPUT$(1):RETURN
1600 *ICHI1   '点の位置計算
1610 XX=T*400+420:YY=-FNF(T)*400+360:KXX=XX:KYY=YY
1620 RETURN
1630 *ICHI2   '直線の位置計算
1640 Y1=-Y3*400+360:Y2=-Y4*400+360:KY1=Y1:KY2=Y2
1650 RETURN
1660 *SETU   '説明文の表示
1670  FOR I=1 TO J:READ X,Y,MOJI$
1680   LOCATE X,Y:PRINT MOJI$
1690  NEXT:RETURN
1700 *GRPH   'グラフをかく
1710  FOR T=T TO J STEP S
1720   LINE -(T*400+420,-FNF(T)*400+360),6
1730  NEXT:RETURN
1740 *JIKU   '軸をかく
1750 LINE(420,399)-(420,  0),2:LINE -(414, 15),2
1760 LINE(380,360)-(620,360),2:LINE -(605,354),2
1770 RETURN
1780 *MOJI   'グラフィック画面に文字を置く
1790  FOR I=1 TO J:READ X,Y,MOJI$
1800   PUT(X,Y),KANJI(VAL("&H"+MOJI$)),OR
1810  NEXT:RETURN
1820 *HENKA
1830 CIRCLE(500,281),2,5,,,,F:CIRCLE(580,46),2,5,,,,F
1840 LINE(417,281)-(630,281),5,,&HCCCC
1850 LINE(500,363)-(500,281),5,,&HCCCC
1860 LINE(417, 46)-(630, 46),5,,&HCCCC:KYY=46
1870 LINE(580,363)-(580, 46),5,,&HCCCC:KXX=580
1880 LINE(474,358)-(600,-12),5:KY1=358:KY2=-12
1890 RETURN
1900 *FINISH:STOP OFF:RETURN 1550
1910 '///// データ
1920 DATA 400,  0,2379,400,365,236F,622,355,2374                ' y, o, t
1930 DATA 490,365,0030,498,365,002E,503,365,0032                ' 0.2
1940 DATA 570,365,0030,578,365,002E,583,365,0034                ' 0.4
1950 DATA 395,154,0030,403,154,002E,408,154,0035                ' 0.5
1960 DATA 400,  0,2379,400,365,236F,622,355,2378                ' y, o, x
1970 DATA 380, 42,0066,388, 42,0028,396, 42,0078,404, 42,0029   ' f(x)
1980 DATA 380,277,0066,388,277,0028,396,277,0061,404,277,0029   ' f(a)
1990 DATA 492,365,2361,532,365,222B,572,365,2378
2000 DATA  0, 1,ここで、図の2点間での平均の速さを求めよう！
2010 DATA 13, 3,          距離yの変化量
2020 DATA  4, 4,速さv＝－－－－－－－－－－－－－－－－ だから
2030 DATA 13, 5,          時間tの変化量
2040 DATA  2, 7,2点間の傾きに等しい。
2050 DATA  2, 9,実際に値を求めると、
2060 DATA  7,11,    0．5×9．8（0．4^2－0．2^2）
2070 DATA  2,12,v＝－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－
2080 DATA 17,13,           0．4－0．2
2090 DATA  4,15, ＝2．94［m／s］
2100 DATA  2,20,次に、0．2秒での瞬間の速さを求めよう！
2110 DATA  0, 1,t秒から（t>0.2）0．2秒に限りなく近づけた
2120 DATA  0, 3,ときの値が0．2秒での瞬間の速さになる。
2130 DATA  2, 5,これを式で表すと、
2140 DATA 12, 7,       0．5×9．8（t^2－0．2^2）
2150 DATA  4, 8,lim －－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－
2160 DATA  5, 9, t→0.2          t－0．2
2170 DATA 12,11,       4．9（t＋0．2）（t－0．2）
2180 DATA  2,12,＝lim －－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－
2190 DATA  5,13,  t→0.2           t－0．2
2200 DATA  2,15,＝lim 4．9（t＋0．2）
2210 DATA  5,16,  t→0.2
2220 DATA  2,18,＝1．96［m／s］
2230 DATA  0,20,図からわかるように、0．2秒での接線の傾きを
2240 DATA  0,21,求めたことになる。
2250 DATA  2, 1,一般に、点aにおける接線の傾きは
2260 DATA  2, 3,先程と同じように
2270 DATA 18, 5,         f（x）－f（a）
2280 DATA 10, 6,lim －－－－－－－－－－－－－－－
2290 DATA 10, 7,x→a       x－a
2300 DATA  0, 9,と表せる。この値が存在するならば、関数f（x）の
2310 DATA  0,11,x＝aにおける微分係数または変化率といい、
2320 DATA  0,13,記号f′（a）で表す。
2330 DATA  2,15,ここで、x－a＝hとおけば、
2340 DATA 22,17,               f（a＋h）－f（a）
2350 DATA  4,18,f′（a）＝lim －－－－－－－－－－－－－－－－－－－－
2360 DATA 14,19,        h→0         h
2370 DATA  2,21,以上で微分係数の学習を終わります。
```


【教科書完全対応】

SSメイト中学英語

英語教育に携わる多くの先生方も絶賛



対話式で学べるから理解度もアップ！
知的好奇心で遊ぼう！！



●各学年分 1枚…11,000円 ●3学年分 3枚…24,000円
●学校パック 3学年分 11セット…………… 175,000円
●学校パック 3学年分 21セット…………… 310,000円

各教科書の各LESSONごとに
5種類の問題で構成されています。

[単語熟語問題]
初出単語および熟語の日本語を見て、スペルを入力します。
[適語補充問題]
虫食い文章の空欄をスペル入力し、英文を完成させます。
[並べ換え問題]
バラバラの単語を、日本文が示す意味の英文に並べ換えます。
[書き換え問題]
英文を、指示に従って肯定・疑問・否定文などに書き換えます。
[和文英訳問題]
教科書と同じ文や少し応用させた英作文をします。

■

●対応教科書 ニューホライズンの全学年
サンシャインの全学年
ニュークラウンの全学年
ワンワールドの全学年
●対応機種 NEC PC-9801UV／VM以降
EPSON PC-286以降
富士通 FM-R・FM-Townsシリーズ
松下 Panacom Mシリーズ

■

いまなら
画面の問題をプリントアウト出来るシステムディスク(定価20,000円)が
(1ユーザー当り1枚です
無料サービス



PROFIT

株式会社 プロフィット
〒004 札幌市豊平区清田2条2丁目3-25東名ビル201
TEL.011-885-3333 FAX.011-885-8888

商品は全国の有名パソコンショップ、有名書店で
お求めになれますが、無い場合は直接当社迄お申し込み下さい。

数学教師が定理をパソコンで証明！

G-DAEN

PC-9801シリーズ用N88日本語BASIC(86)対応

浜田　明巳

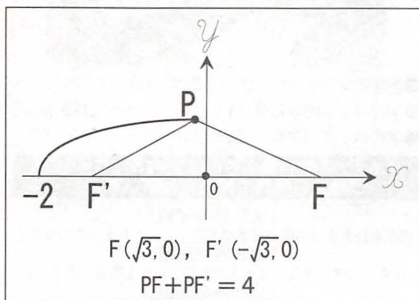
はじめに

高校2年生で習う，代数幾何の2次曲線において，

「2定点F，F'から等距離にある点の軌跡（集合）はだ円である」

ということを習います。

実際に，上の定義に基づいて式を作って計算しても，よく知られるだ円の方程式を導きだすことが可能です。しかし，黒板上の計算だけでは，何かだまされているような気分になるものです。



《第3図》このような設定でだ円になることを確かめてみる

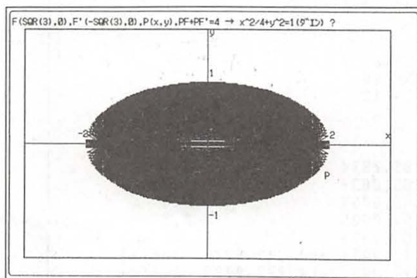
そこで，コンピュータのグラフィックを使い，定義に基づいて点を取っていくと，たしかにだ円になることを視覚的に示してみました（写真4）。

プログラムの考えかた

第3図のように，2定点をF($\sqrt{3}$, 0)，F'($-\sqrt{3}$, 0)とし，そしてP(X, Y)としてPF+PF'＝4を満たす点を取っていきます。

実際には，$|PF+PF'-4|<0.01$を満たす点Pを求め，そのつど線分PFとPF'を赤線で示します。

つぎの点Pが求められたならば，前の線分PF，PF'を白線に変え，新しい線分PF，PF'を赤線で示していきます。白線になったPF，PF'を全部ながめてみると，だ円描かれているというわけです。



《写真4》『G-DAEN』でだ円になることを証明する

$-2 \leqq X \leqq 2, 0 \leqq Y \leqq 1$の範囲では，Xを−2から2まで0.02きざみ，そのおのおのに対して，Yを0から1まで0.02きざみで，

$$Z=PF+PF'=\sqrt{(X-\sqrt{3})^2+Y^2}+\sqrt{(X+\sqrt{3})^2+Y^2}$$

を計算します。

さいごに

苦労した点は，時間です。

最初，X，Yを0.01きざみで計算していましたが，どうしても時間がかかりすぎました（そのかわり，きれいな白いだ円が描かれます）。

しょうがないので，0.02きざみにしたのですが，目が荒いわりにはきれいなだ円となりました。ぜひ，入力してためしてください。

《リスト3》『G-DAEN』プログラム・リスト

```
100 ' SAVE "G-DAEN
110 SCREEN 3,0,0,1 : CONSOLE 0,25,0,1 : CLS 3 : COLOR 7 : WIDTH 80,25
120 PRINT "F(SQR(3),0),F'(-SQR(3),0),P(x,y),PF+PF'=4 →  x^2/4+y^2=1(ﾀﾞｴﾝ) ?"
130 WINDOW(-3,-3)-(3,3) : VIEW(20,20)-(600,380)
140 LINE(-3,-3)-(3,3),5,B  ' ｿﾄﾜｸ
150 LINE(0,-3)-(0,3),7 : LINE(-3,0)-(3,0),7  ' Xｼﾞｸ,Yｼﾞｸ
160 COLOR 2 : LOCATE 13,13 : GOSUB *ZAHYO
170 LOCATE 39,1 : PRINT "y" : LOCATE 39,5 : PRINT "1" : LOCATE 39,19 : PRINT "-1"
180 P=0  ' P=0 → ｻｲｼｮ ﾉ ﾃﾝ    P=1 → ﾂｷﾞ
190 ' daen
200 FOR I=1 TO -1 STEP -2
210  FOR X=-2*I TO 2*I STEP .02*I
220   FOR Y=0 TO I STEP .02*I
230    Z=SQR((X-SQR(3))*(X-SQR(3))+Y*Y)+SQR((X+SQR(3))*(X+SQR(3))+Y*Y)
240    IF ABS(Z-4)<.01 THEN IF P=0 THEN XX=X:YY=Y:C=2:GOSUB *SEN:P=1  ELSE C=7:GO
SUB *SEN:XX=X:YY=Y:C=2:GOSUB *SEN
250  NEXT Y,X
260  IF I=1 THEN LOCATE 13,13:PRINT SPC(62):LOCATE 13,11:GOSUB *ZAHYO
270 NEXT
280 C=7 : GOSUB *SEN  ' ｻｲｺﾞ ﾉ ｾﾝ ｦ ｹｽ
290 ' demo
300 XX=1.8 : YY=-.44 : C=2 : GOSUB *SEN
310 LOCATE 62,15 : PRINT "P"
320 END
330 '
340 *ZAHYO
350  PRINT "-2";SPC(3);"F'";SPC(19);"0";SPC(19);"F";SPC(3);"2";SPC(10);"x"
360 RETURN
370 '
380 *SEN
390  LINE(-SQR(3),0)-(XX,-1.62*YY),C : LINE-(SQR(3),0),C  ' Xｼﾞｸ,Yｼﾞｸ ﾉ ﾒﾓﾘ ｦ ﾋﾄｼ
ｸｽﾙ ﾀﾒ Y ｦ 1.62ﾊﾞｲ ｽﾙ
400 RETURN
```

教材に使えるプログラムやアイデアを大募集！

マイコンBASICマガジンでは，つぎのような原稿を募集しています。

- 「パソコンを使えば，こんなにわかりやすい！」という，教材に使えるプログラム
- 「こんなプログラムがあったら，授業もわかりやすいのになぁ」という，プログラムのアイデア
- 「うちの学校では，パソコンを使ってこういう授業をしている」という，教育現場レポート

プログラムを投稿するときには，特選プログラム・コーナー扉のきまりをよく読んで，同じ要領で投稿してください。掲載されたプログラムに対しては，規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。

■あて先
〒141東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン
「先生と生徒のためのBASICプログラミング講座」原稿募集係



ファミリーベーシック
FM TOWNS
MSK/2/2+/turboR
PC-8801mkIISR
PC-88VA
PC-9801
X1/turbo
X68000
PB-100
PC-E500

本コーナーは，ロードがしやすい，短く，しかも楽しい内容のソフトを選んで掲載しています。手近にあるパソコンに入力してください。

パソコンへの入力方法は簡単です。紹介してあるプログラム・リストをキーボードから入力していけばよいのです。

それぞれの記事には，プログラムを実行させるときの注意点や，プログラムの内容，プログラムの改造方法などが紹介されていますから，よく読んでください。

また，"CHECKER FLAG"というコーナーがあり，デバッグ博士ことDr. Dがそれぞれのプログラムについて批評を加えています。口が悪い人なので，かなりキツイこともいっていますが，自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つでしょう。

なお，このコーナーに，自分の作ったプログラムを投稿しようと考えている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。

プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号(連絡のつく時間も)を原稿にかならず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙3枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容，②使いかた・遊びかた，③操作方法，④プログラムのしくみ(変数表や，フローチャートはできるだけ付けてください)，⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます。Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，バージョン，モード(X-BASIC Ver.2.0)等，Ⓒメモリの内容，Ⓓマシン語を使用している場合はマシン語データの開始番地と終了番地も書いておいてください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐためにかならずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたディスクや原稿はお返しできませんので，あらかじめバックアップをとっておいてください。

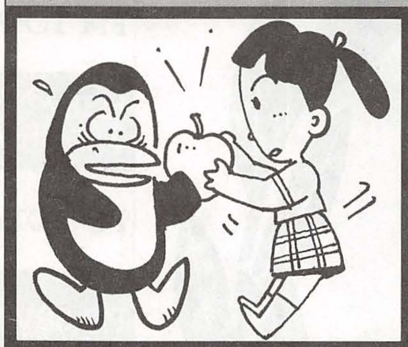
掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。

編集部

★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「特選プログラム・コーナー」係
(実用プログラムは，見やすいところに実用と書いてください)



木の実を集めて迷路をぬけよう

井戸下会戯(いどしたかいぎ)

佐藤　勝也

内容

君は地下4階の迷路を歩き回って三つの木の実を拾わねばならない。迷路にはさまざまなしかけが張り巡(めぐ)らされており，君の行く手を阻(はば)むだろう。さらにやっかいなことにこの迷路にはもう1人木の実を探し求めるペンギンが潜(ひそ)んでいる。

十字ボタンで移動。画面には自分のいる階しか表示されない。上方の数字は拾った木の実の数だ。そして冒険中，何度か妙な音を耳にするだろう。そうしたら注意。迷路に何か変化が起こった合図だ。どちらか一方が三つ集めるまでゲームは終わらない。

奪い合い

ペンギンにぶつかると画面下方に2人が現れる。十字ボタンを押すと2人は音速で走りだすので，すれちがう瞬間にAボタンを押す。先に攻撃したほうだけが相手に傷を負わせることができる。傷の度合いについては**第1表**を参照。それを見るとわかるがX座標の差が9〜16のところで何度も攻撃しても相手を倒せない。つまり，勝つにはより接近したところでボタンを押さねばならないということだ。

先手をとってじわじわと倒すのもよし，座標差0〜2のところだけを狙い一撃で倒すのもよし，いずれにせよ色が灰色になったほうが負けで拾った木の実は奪われる。でも負けても心配ない。迷路のどこかに体力回復地点がある。

プログラム

対決部分はスピード感をだしたかったので機械語で組んだ(6FAD$_H$〜6FFF$_H$)。迷路のデータは8ビットで1ブロック分になっていて，上位4ビットで壁や穴の有無など，下位4ビットでその位置からの動ける方向(コントローラの入力値に対応し，1なら右，6なら左と下という感じ)を表している。そのため移動の判定が単純ですんだ(270行)。

リスト1にはチェック・サムが付いているので打ち込みミスは防げると思う。メインのほうのPOKE文とDATA文は打ち込むごとに確認しよう。とんでもないまちがいでない限りそのまま動いてしまうこともあるので。

《第1表》傷の度合い

X座標の差	体の色
0〜2	灰
3〜8	緑
9〜16	青

おわりに

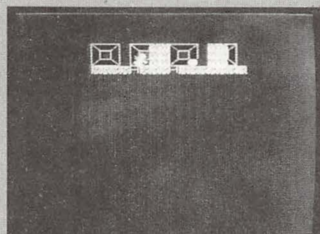
一番頭を悩ませたのは敵の動きとマップ作り。こういった感じのゲームで2人で対戦というのがあるが，そういうのにはしたくなかった。結局できたのはIF文の羅列(られつ)だったが，けっこういい動きをしてくれる。自分が1個も取れずペンギンが3個集めたなんてこともあったくらいだ(一度だけだけど)。迷路はいじわるくならない程度に遊び手の心の裏をかくよう構成したつもりだけど，自分だとしかけがわかっているからうまくできたのかわからないんだよなあ。

●**参考にしたもの**

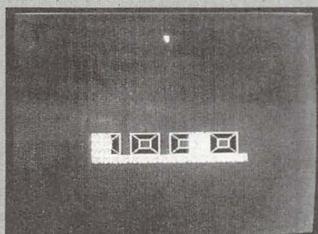
- ベーマガ90年9月号「メタルさ！伊藤」のチェック・サムのところ

《第2表》変数表

L, P…レディとペンの居場所
N, Q…レディとペンのいる場所のデータ
V, W…レディとペンの木の実の数
X, Y…レディとペンの色
Z……表示されている階のアドレス
B……ペンギンの攻撃地点
D……ダメージ
F……ペンギンのアドレス部分



▲《写真1》迷路の中に三つあるといわれている木の実を探してください



▲《写真2》迷路の中には通れる壁や落とし穴などのしかけがいろいろあります



▲《写真3》木の実を集めているペンギンにあうと戦闘がはじまります



▲《写真4》三つ目の木の実を取ることができるとクリアです。

★影と影，影トカゲ。どんなトカゲなんだろうか？（福井県鯖江市・たこざし16才）……【影：きっと，かっこいいトカゲ君だよ。よし，ボクもひとつ。Dr.とDr.，Dr.トド食ったぁ。編&つぐ美：うまいっ！やるじゃないですかぁ！Dr.D：やめてくれ〜。】

《リスト1》井戸下会戯のBGグラフィック作成プログラム・リスト

```
10 'm6BG. & ﾖﾐｺﾐm6
20 CLEAR&H6FAC:DIMW$(2):CLS:Q=&H380
30 PRINT"ｲﾄﾞｼﾀｶｲｷﾞ"/1992 SATO
40 W$(0)=CHR$(243)+CHR$(246)+CHR$(247)+" "
50 W$(1)=CHR$(244)+" "+CHR$(244)+" "
60 W$(2)=CHR$(245)+CHR$(246)+CHR$(248)+" "
70 FORI=0TO15:D$=D$+CHR$(217):NEXT
80 SCREEN0,1:FORI=1TO15STEP2:FORJ=6TO20STEP2
90 COLORJ,I,I/4:NEXT:NEXT
100 FORI=0TO3:LOCATE6,I*4+4:PRINTD$
110 FORJ=0TO2:FORK=6TO18STEP4
120 LOCATEK,I*4+J+1:PRINTW$(J):NEXT:NEXT:NEXT
130 SCREEN0:FORI=0TO26:READA$,B$
140 FORJ=0TO7+(I=26)*5:A=VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2))
150 POKEQ+J,A:Z=Z+A AND255:NEXT
160 Q=Q+8:IFZ<>VAL("&H"+B$)BEEP:PRINT200+I/3*10"ｷﾞｮｳ ﾉ"I MOD3+1"ｺﾒ ﾆ ｴﾗｰ":END
170 IFI=15Q=&H6FAD
180 NEXT:LOCATE0,2:PRINT"ﾘｽﾄ-2 ｦ LOAD":END
190 'm6ﾃﾞｰﾀm6
200 DATA 8001030307030280,13,0303068005228011,57,130307034C071280,5C
210 DATA 8021030303030680,8F,801103030B030280,B6,80050A8009068001,55
220 DATA 03030B034C0B0303,C6,030703035C070A80,C3,800C032282030303,FF
230 DATA 030B0C0303030303,28,0303070313434343,14,030303034C0B0280,F9
240 DATA 8001030303030303,8C,8101130303810103,AC,03030A8001130303,56
250 DATA 0303030303031280,FA,A6FBAD03021875FD,D7,8D03028D0B021869,84
260 DATA 088D07028D0F02A6,66,FCAD13021875FD8D,3B,13028D1B02186908,83
270 DATA 8D17028D1F02A6FF,7C,D00CA000A6F8D00D,73,A6FAE4F9F006A6FA,86
280 DATA E886FA60C8C884FF,61,AD030285F7AD1302,51,85F6600000000000,2C
290 '250ｷﾞｮｳﾉ 2ｺﾒｶﾗ ｷｶｲｺﾞﾃﾞｰﾀ
```

《リスト2》井戸下会戯のメイン・プログラム・リスト

```
10 'm6ｼｮｷｾｯﾃｲm6
20 POKE&H4015,15:PALETS 2,0,48,0,0:AD=&H4000
30 FORI=0TO1:DEFMOVE(I)=SPRITE(0,1,1,1,0,I)
40 C=3:E=I:GOSUB640:NEXT
50 L=&H381:P=&H308:X=3:Y=X:S=1:G=S:POSITION0,78,40
60 READI,J:IFJ POKE&H380+I,J:GOTO60
70 'm6ｶﾞﾒﾝm6
80 DEFMOVE(0)=SPRITE(1,S*4-1,1,1)
90 SPRITEOFF:NO=1:GOSUB620:NO=0:MOVE0:ERA1
100 VIEW:RA=&H380+R*8
110 FORI=0TO3:FORJ=RA TORA+7
120 RD=PEEK(J):RX=(J-RA)*2+6:RY=I*4+4
130 IF(RD AND12)=8FORK=1TO4:LOCATERX,RY-K:PRINT"H":NEXT
140 IFRD AND32LOCATERX,RY-1:PRINTCHR$(215)
150 IFRD AND64LOCATERX,RY:PRINT"  "
160 IFRD AND128FORK=1TO3:LOCATERX,RY-K:PRINTCHR$(194)+CHR$(194):NEXT
170 NEXT:RA=RA+32:NEXT
180 GOSUB630:SPRITEON:IFEN THEN900
190 'm6ﾚﾃﾞｨm6
200 IFMOVE(0)THEN320
210 N=PEEK(L)
220 IFN AND16A=L:M=0:GOSUB510:POKEAD,203,234+(A=0)*81,114,22:IFA=0X=3
230 IFN AND32POKEL,N-32:V=V+1:LOCATE(L AND7)*2+6,(L AND96)/8+3:PRINTCHR$(248):GO
SUB660
240 IFV=3EN=1:GOTO890
250 S=STICK(0):IF(N AND15)=12S=4
260 IFS>4IFS<>8S=0
270 ON(S ANDN)+1GOTO320,290,290,0,280,0,0,0,280
280 DEFMOVE(0)=SPRITE(1,9-S,1,16):MOVE0:L=L-(S-6)*16:PAUSE23:GOSUB620:GOTO320
290 DEFMOVE(0)=SPRITE(1,S*4-1,1,8):MOVE0:L=L-S*2+3
300 IF(S=1)*(XPOS(0)>168)-(S=2)*(XPOS(0)<72)R=R-S*2+3:POKE&H6C6,S/2*116+62:GOTO8
0
310 'm6ﾍﾟﾝｷﾞﾝm6
320 IFMOVE(1)THEN200
330 Q=PEEK(P)
340 IFQ AND16A=P:M=1:GOSUB510:IFA=0Y=3
350 IFQ AND32POKEP,Q-32:W=W+1:LOCATE(P AND7)*2+6,(P AND96)/8+3:PRINTCHR$(248)
360 IFYPOS(0)=YPOS(1)IFABS(L-P)<2GOSUB680
370 IFW=3EN=4:GOTO890
380 H=Q AND12:IFH=12H=4:GOTO450
390 IFVCT(1)=1ORVCT(1)=5H=0:IFRND(2)=0G=3-G
400 IFV=2IFYPOS(0)=YPOS(1)G=(SGN(P-L)+3)/2:H=0
410 IFW=2IFYPOS(0)=YPOS(1)G=(SGN(L-P)+3)/2
420 IFP=&H3C9 IFPEEK(&H3C3)=34G=2:H=0
430 IFP=&H3BD IFPEEK(&H399)=33G=1
440 IF(Q ANDG)=0G=3-G
450 IFH DEFMOVE(1)=SPRITE(4,9-H,1,16):F=(6-H)*16:GOTO470
460 DEFMOVE(1)=SPRITE(4,G*4-1,1,8):F=3-G*2
470 IFZ<=P ANDP<Z+8 ORH ANDZ<=P+F ANDP+F<Z+8POSITION1,(P AND7)*16+64,(P AND96)+4
0:E=1:C=Y:GOSUB640:GOTO490
480 POSITION1,0,0:PALETS 1,0,14,14,14
490 MOVE1:P=P+F:GOTO200
500 'm6ﾅﾆｶ ｶﾞ ｵｺﾙm6
510 IFA=&H3D4 C=3:E=M:GOSUB640:A=(E=0ANDX=3):RETURN
520 IFA=&H38F POKE&H3DC,67:POKE&H38F,1
530 IFA=&H390 POKE&H3CD,3:POKE&H3BC,92:POKE&H390,3
540 IFA=&H396 POKE&H3B4,67:POKE&H396,2
550 IFA=&H3A1 POKE&H386,3,3:POKE&H3A1,1:FORI=1TO3:LOCATE20,I:PRINTCHR$(248+(I<3)
*I*I)+" ":NEXT
560 IFA=&H3BC POKE&H3CD,11:POKE&H390,19:POKE&H3BC,76
570 IFA=&H3EA POKE&H3CA,3:POKE&H3EA,3
580 IFA=&H3F5 POKE&H3D9,11:POKE&H3F5,3
590 IFA=&H3FE POKE&H3F2,11,3,3:POKE&H3FE,2
600 RETURN
610 'm6ﾊﾟﾚｯﾄm6
620 FORI=0TO3:PALETBI,14,14,14,14:NEXT:IFNO RETURN
630 PALETB(L AND96)/32,14,23,13,39:Z=L AND&HFF8:RETURN
640 PALETSE,14,48,37,16-(C=1)*9+(C=2)*14-(C=3)*7:RETURN
650 'm6ｷﾉﾐ ﾉ ｶｽﾞm6
660 POKE&H220,24,239+V,2,124:POKEAD,163,217,218,247:RETURN
670 'm6ｲｯｷｳﾁm6
680 T=RND(3):POKEAD,96,82,4,180
690 U=1-U
700 DEFSPRITE0,(0,1,0,U,0)="":DEFSPRITE1,(1,1,0,1-U,0)=""
710 POKE&H680,28+U,29-U,30+U,31-U,97-U,96+U,99-U,98+U
720 SPRITE0,178-U*116,168:SPRITE1,62+U*116,168
730 IFX=0W=W+V:V=0:Y=3:E=1:POKEAD,205,227,16,195:GOTO870
740 IFY=0V=V+W:W=0:X=3:E=0:GOTO870
750 ONT GOTO770,780
760 B=56:GOTO790
770 B=52-(X=2)-(X=1)*4:GOTO790
780 B=49-(X=2)*5-(X=1)*9
790 POKE&HF9,B,0,U,1-U,255,1,0
800 IFSTICK(0)=0THEN800
810 POKE&HF8,STRIG(0):CALL&H6FAD
820 IFPEEK(&HFA)<117THEN810
830 D=ABS(PEEK(&HF6)-PEEK(&HF7)):D=-(D>2)-(D>8)-(D>16)
840 IFPEEK(&HFF)=1IFY>D Y=D:C=Y:E=1:GOSUB640:POKEAD+4,67,94,50,80
850 IFPEEK(&HFF)=2IFX>D X=D:C=X:E=0:GOSUB640:POKEAD+4,6,198,63,209
860 GOTO690
870 SPRITE0:SPRITE1:C=3:GOSUB640:GOSUB660:RETURN
880 'm6ｹﾞｰﾑｵｰﾊﾞｰm6
890 C=3:E=0:GOSUB640:R=0:S=1:L=&H380:GOTO80
900 DEFMOVE(0)=SPRITE(EN,7,3,48):POSITION0,176,40:MOVE0
910 PAUSE99:FORI=1TO3:LOCATE8,I:PRINTCHR$(211):PAUSE40:NEXT
920 PAUSE200:DEFMOVE(0)=SPRITE(EN,1,3,12):MOVE0
930 PAUSE60:ERA0:END
940 'm6ﾒｲﾛ ｼｮｷｶ ﾃﾞｰﾀm6
950 DATA 6,2, 7,128, 13,34, 15,17, 16,19, 22,18, 25,33
960 DATA 33,17, 52,76, 60,92
970 DATA 67,34, 74,12, 77,3, 89,3, 92,76
980 DATA 106,19, 114,10, 115,128, 116,1, 117,19, 126,18, 0,0
```

★　★　★

★先日，バトルテックをはじめてプレイした。−1700点だったけど，すごく楽しかった。またしたいな！（福岡市・亜由佳の親不幸者23才）
……【つぐ美：むずかしいんでしょっ？バトルテックって。影：つぐ美ちゃんならロボットに乗らなくても平気だよ。つぐ美：怒怒】

FM TOWNS(F-BASIC386 V1.1 L21)用



お手本そっくりの絵をかこう

ゴー！ゴー！絵描きさん

宇佐見　知尋

内　容

お手本の絵をそっくりに写すゲームです。

遊び方

マウス専用です。右に表示されているのがお手本です。

下にでているパレットで色を選び，左ボタンを押しながらマウスを動かす（ドラッグ）ことで線が引けます。右クリックで塗りつぶしができます。ペンの太さは左下の「細」「太」で変えられます。

絵を描きおわって「END」ボタンをクリックするか，時間が0になると，採点がはじまります。700点以上とれば次の面にいけますが，それより低いと不合格で終わってしまいます。全3面です。

いろいろ

データが長くなってしまうので，3面しか作れませんでした。そのため，クリアだけを目的にするとまったくおもしろくないゲームになってしまいました。でも，何人かで得点争いをすると，熱くなれると思います。コツは，時間を多く残すことです。

なお，2面は一応地図のつもりです。

《第1表》変数表

C	現在のペンの色
S( )	各面での採点結果
ST	現在の面数
T	残り時間
TS( )	各面の残り時間
PN	ペンの太さ
I	雑用



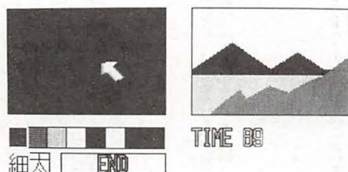
影：それでは，私の顔などを描いてみましょう。ちょちょいのちょい。

Dr.D：またまた～。キミの瞳は，こんなにキラキラしてるのかね？

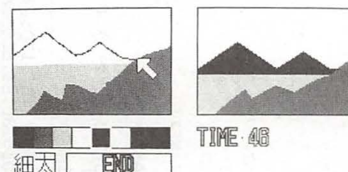
編：アイデアとしては，過去なかったようなおもしろさだと思うんですけど。

Dr.D：こういう発想は，よく海外ものに見かけるね。結果よりも過程を楽しむ，といった具合いだ。

影：お手本が，プレイヤーの興味をそそる絵だと，もっとよかったね。たとえば私の顔だとか…。



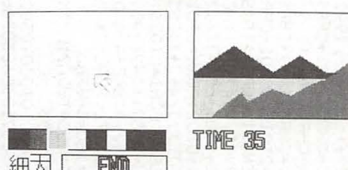
◀《写真1》右に描いてある絵と同じになるようにマウスを使って描きます



▶《写真2》タイム内に描き終わらなくても，採点されてしまうので素速く描こう



◀《写真3》合格ラインの700点をこえていればつぎの面へ進みます。



▶《写真4》ただ絵を描くだけでもおもしろいので遊んでみよう

★う～む。このOFを考えるのに30分も要してしまった…。(愛知県春日井市・SWAT17才)……【影：よしよし，いい調子だ。そうやって自分のすべてをOFに尽くすのだ。これで君もりっぱなOF投稿者だ。がんばりたまえ。編：どうしちゃったんですか？】

ゴー！ゴー！絵描きさんのプログラム・リスト

```
10 '★ ゴー！ゴー！絵描きさん ★
20 '★初期設定★
30 SCREEN@ 1:MOUSE 0:MOUSE 1,160,120,1:MOUSE 3,0,40:MOUSE 3,1,40
40 DEFINT A-Z:DIM PT(9600),MPT(9600):ST=1:DEF PEN 0,1
50 INTERVAL 1:ON INTERVAL GOSUB 620
60 '★タイトル★
70 CLS:PAINT@(0,0),4:SYMBOL(70,60),"ゴ-!ゴ-!",1,1,2,,,8
80 SYMBOL(92,86),"絵描きさん",2,2,1,,,8,2
90 SYMBOL(104,170),"クリックして下さい",1,1,0
100 WHILE MOUSE (2,0)=0:WEND
110 '★画面作り★
120 CLS:PAINT@(0,0),[160,160,255]
130 SYMBOL(72,8),"ゴー！ゴー！絵描きさん",1,1,2,,,8
140 LINE(45,170)-(61,186),PSET,0,B:LINE(29,170)-(45,186),PSET,7,B
150 SYMBOL(30,171),"細",1,1,0:SYMBOL(46,171),"太",1,1,0
160 LINE(29,59)-(150,140),PSET,0,B:LINE(170,59)-(291,140),PSET,0,B
170 FOR I=1 TO 7:LINE(29+I*15,151)-(29+I*15,165),PSET,0:NEXT
180 LINE(29,150)-(149,166),PSET,0,B:LINE(29,150)-(44,166),PSET,7,B
190 LINE(70,170)-(150,186),PSET,0,B:SYMBOL(98,171),"END",1,1,2,,,8
200 FOR I=0 TO 8:L=I*15:M=60+I*10:PSET(30+L,57),7:PSET(30+L,142),7
210 PSET(171+L,57),7:PSET(171+L,142),7:PSET(27,M),7:PSET(152,M),7
220 PSET(168,M),7:PSET(293,M),7:NEXT
230 READ T:SYMBOL(170,150),"TIME"+STR$(T),1,1,1,,,8:FOR I=1 TO 8
240 READ G(I),R(I),B(I):G(I)=G(I)*8:R(I)=R(I)*8:B(I)=B(I)*8
250 PAINT@(18+I*15,151),[G(I),R(I),B(I)]:NEXT
260 SYMBOL(136,30),"第"+STR$(ST)+"面",1,1,2,,,8
270 '★お手本描き★
280 PAINT@(30,60),[G(1),R(1),B(1)]
290 READ CM:ON CM GOTO 300,320,330
300 READ X,Y,C:WHILE (X<>X1 OR Y<>Y1):X1=X:Y1=Y:READ X,Y
310 LINE(X1+170,Y1+60)-(X+170,Y+60),PSET,[G(C),R(C),B(C)]:WEND:GOTO 290
320 READ X,Y,C:PAINT@(X+170,Y+60),[G(C),R(C),B(C)]:GOTO 290
330 GET@A (171,60)-(290,139),PT:
340 MOUSE 1,100,100,1:MOUSE 4,30,60,149,186:C=1:PN=1:INTERVAL ON
350 END_FLG=0:X1=0
360 '★メインルーチン★
370 WHILE(END_FLG=0 AND T>0)
380 IF MOUSE(2,0)<>0 OR MOUSE(2,1)<>0 THEN GOSUB 510 ELSE X1=0:Y1=0
390 WEND
400 '★判定＆事後処理★
410 MOUSE 1,,,0:INTERVAL OFF:GET@A(30,60)-(149,139),MPT:S1=0
420 SYMBOL(136,80),"判定中",1,1,4,,,8
430 FOR I=1 TO 1000:L=INT(RND(1)*9600)+1:IF PT(L)=MPT(L) THEN S1=S1+1
440 NEXT:SYMBOL(120,110),"得点:"+STR$(S1)+"点",1,1,7,,,8
450 S(ST)=S(ST)+S1:S(4)=S(4)+S1
460 IF S1>699 THEN 470 ELSE SYMBOL(128,150),"不合格！",1,1,2,,,8:GOTO 660
470 SYMBOL(136,133),"合格！",1,1,5,,,8:TS(4)=TS(4)+T:TS(ST)=TS(ST)+T
480 SYMBOL(114,170),"時間点:"+STR$(T),1,1,6,,,8
490 ST=ST+1:IF ST=4 THEN GOTO 660 ELSE WAIT 300:GOTO 120
500 '★マウスボタン判定★
510 X=MOUSE(0):Y=MOUSE(1):IF Y>139 AND Y<151 THEN RETURN
520 IF Y<140 THEN 580 ELSE IF Y>150 AND Y<170 THEN 560
530 IF X>70 THEN END_FLG=1:RETURN ELSE LINE(29,170)-(61,186),PSET,0,B
540 IF X<45 THEN PN=1:LINE(29,170)-(45,186),PSET,7,B:RETURN
550 PN=4:LINE(45,170)-(61,186),PSET,7,B:RETURN
560 LINE(14+C*15,150)-(29+C*15,166),PSET,0,B:C=INT(X/15)-1
570 LINE(14+C*15,150)-(29+C*15,166),PSET,7,B:RETURN
580 IF MOUSE(2,1)=-1 THEN PAINT@(X,Y),[G(C),R(C),B(C)]:X1=0:Y1=0:RETURN
590 IF X1=0 THEN X1=X:Y1=Y:RETURN ELSE DEF PEN 0,PN
600 LINE(X,Y)-(X1,Y1),PSET,[G(C),R(C),B(C)]:DEF PEN 0,1:X1=X:Y1=Y:RETURN
610 '★タイマー割り込み★
620 T=T-1:LINE(210,150)-(234,165),PSET,[160,160,255],BF
630 DEF PEN 0,1:LINE(29,59)-(150,140),PSET,0,B
640 SYMBOL(202,150),STR$(T),1,1,1,,,8:RETURN
650 '★結果発表★
660 WAIT 300:CLS:PAINT@(0,0),1:SYMBOL(144,30),"結果発表",1,1,4,,,8
670 FOR I=1 TO 4:SYMBOL(48,60+I*30),"第"+STR$(I)+"面",1,1,2,,,8
680 SYMBOL(144,60+I*30),STR$(S(I)),1,1,5,,,8
690 SYMBOL(192,60+I*30),STR$(TS(I)),1,1,5,,,8
700 SYMBOL(240,60+I*30),STR$(S(I)+TS(I)),1,1,6,,,8:NEXT
710 LINE(48,180)-(96,196),PSET,1,BF:SYMBOL(48,180),"総合",1,1,6,,,8
720 SYMBOL(48,60),"面数        得点   時間点  合計点",1,1,7,,,8
730 WHILE(MOUSE(2,0)=0):WEND:RUN
740 '★1面データ★
750 DATA 90,8,8,8,8,24,2,4,4,31,16,16,31,15,3,3,31,31,31,1,1,1,1,1,1
760 DATA 1,15,79,2,26,69,37,61,42,68,60,58,75,63,86,56,100,50,120,35,120
770 DATA 35,2,100,60,2,1,1,50,3,100,50,100,50,2,1,51,3,2,1,0,4,1,1,45
780 DATA 5,31,25,61,45,81,32,101,45,108,45,108,45,2,3,47,5,1,1,25,6,46
790 DATA 20,1,16,1,16,2,1,20,6,1,120,5,6,70,10,120,16,120,16,2,120,10,6,3
800 '★2面データ★
810 DATA 120,8,8,8,24,26,4,24,0,0,6,6,31,2,12,2,8,24,2,1,1,1,1,1,1
820 DATA 1,20,0,2,36,16,45,47,61,79,61,79,1,45,0,2,62,35,93,30,120,12,120
830 DATA 12,1,82,79,2,70,45,98,41,120,30,120,30,1,1,0,3,30,26,29,48,1,68
840 DATA 1,68,1,3,79,6,35,66,47,79,47,79,1,57,0,3,77,22,120,10,120,10,1
850 DATA 96,79,5,79,53,98,50,120,45,120,45,2,30,0,4,2,5,0,2,2,1,5,3,2,10
860 DATA 79,6,2,60,0,3,2,50,0,2,2,120,79,5,2,90,79,2,3
870 '★3面データ★
880 DATA 150,8,8,8,6,6,30,4,4,25,2,2,20,6,30,6,4,25,4,2,20,2,1,1,1
890 DATA 2,1,0,1,1,71,12,8,71,23,37,11,37,0,71,12,105,0,105,11,71,23,71
900 DATA 23,1,1,8,8,71,31,120,11,120,11,1,1,23,8,71,46,71,79,71,46,120,26
910 DATA 120,26,1,30,79,8,30,43,59,52,59,79,59,79,1,115,79,8,115,40,83,52
920 DATA 83,79,83,79,1,0,34,8,18,40,18,79,18,79,1,42,47,8,42,79,42,79,1
930 DATA 105,79,8,105,44,105,44,2,60,1,2,2,45,10,3,2,90,10,4,2,1,12,5,2,1
940 DATA 30,6,2,90,40,7,2,35,79,7,2,110,70,6,3
```

評…ベーマガもお忘れなく(編)



by 深雪匠雪

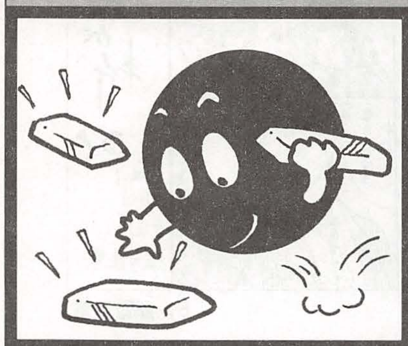
評…これ，ワタシ!?(つぐ美)



by じょーり

★SUPER SOFT HOT INFORMATIONを取ろうとしたらやぶれた。なんだ，別冊じゃないのか。(埼玉県飯能市・大平　剛17才)……
【編：毎月楽しみにファイルしてくれたていた読者のみなさん，ゴメンナサイ。みなさんのアイデアで工夫してください。】

FM TOWNS(F-BASIC386 V1.1 L10)用



タイミング命のアクション・パズル

お宝探し(たから さが)

MASTER SOFT

内　容

ただ単に敵を避けながら，画面上に散らばっている金塊を取っていくというゲームです。

遊びかた

パッド対応です。十字キーで4方向に動かします。ゲーム中はその他のキーは使いません。

敵に当たると，ものすごい音がして下の“LIFE”のゲージがおもいっきり減り，ダメージを受けます。また，壁に当たってもダメージを受けます。

プログラムのしくみ

僕はBASICをはじめて5か月程のまったくの初心者なので，プログラムはそうむずかしくないと思います。

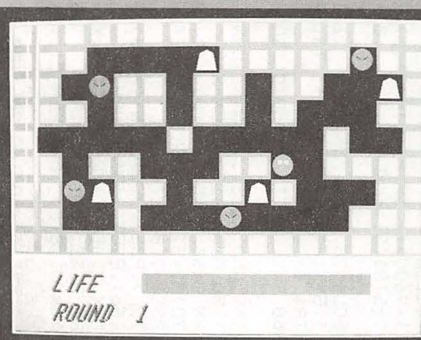
また，BAISC初心者の人にはわかりやすいプログラムだと思うので，ぜひ活用してください。

《第1表》変数表

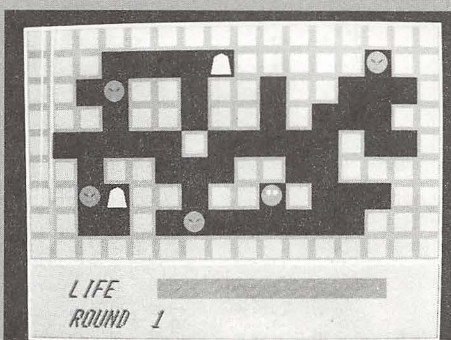
X,Y	自キャラの位置
XN,YN	自キャラの移動量
TX(), TY()	敵キャラの位置
TXN(), TYN()	敵キャラの移動量
T	敵キャラの数
G	金塊の数
L	ダメージ
R	ラウンド
TK	敵キャラのウエイト
M	データリード用
I,J	ループ用変数
BL()	壁の位置(40ドット単位で2次元配列)

CHECKER FLAG

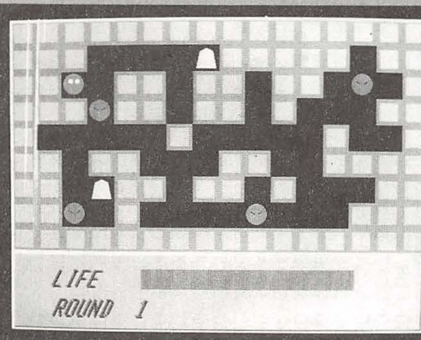
影：そうだろうね。私もそう思うんだ。下のＯＦコーナーの続きね。
Dr.D：MASTER SOFTくんも初心者とはいうが，配列変数を使って敵キャラを動かすなどなかなか研究しているようじゃ。結局のところ，習うより慣れろ，じゃね。
編：最近のビギナーは幸せだと思いません？　マシンパワーが向上したため，例えば，デカキャラを動かそうと思えば楽にできるでしょ？
Dr.D：そうかねえ。ワシは制約が多いハードで苦労したほうが，テクニックの蓄積ができると思うが。
影：そうだろうね。私もそう思うんだ（一同：参加しろ!!)。



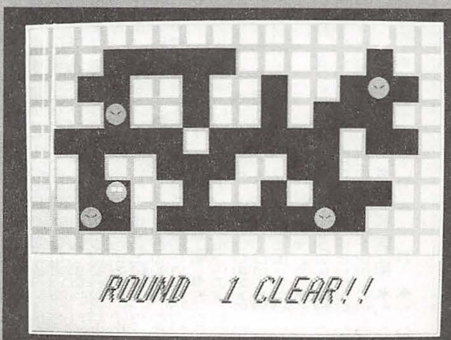
◀《写真1》丸い自機を左右上下に移動させて金塊を集めます



▶《写真2》もし敵に当たってもライフが残っていればたすかります



◀《写真3》いっぺんに進むとダメージをうけそうなときはくぼみにいったんよけよう



▶《写真4》画面内のすべての金塊を取ることができるとクリアです

★上のプログラムは実におもしろそうです。ぜひ，打ち込みたいものだ。(東京都福生市・伊藤直輝15才)……【影：やっぱり君もそう思うかい？
編：ベーマガはみなさんが作ってくれたゲームを，もっとたくさんのかたに楽しんでもらおうと思っています。ぜひ，打ち込んでみてください。】

苦労した点

まったく苦労してないです。音楽もいいかげんだし，グラフィックだって凝ってないし…。あんまり書くと，このプログラムを打ち込んでくれる人がいなくなるから，やめときます。

なお，改造するときは，敵の数や位置を変えたり，金塊の数，面そのものを変えてしまって自分なりの面で楽しんでください。注意しなくてはいけないのが，敵キャラと，自キャラの初期位置を設定するときです。くわしく書くので参考にしてください。

最後に

今，来月の投稿用のプログラムを作っています。まったくちがうアイデアのゲームですので，載ったら打ち込んでね。

《第2表》改造時の注意

配列変数名BLはあたりまえだけどBL(0,0)となっているから，自キャラの位置や敵キャラの位置を決めるときは1を引かなくてはだめ。

```
DATA    1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1     0.
DATA    1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 2, 1, 1, 1, 1, 1, 3, 1, 1     1.
DATA    1, 1, 0, 3, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 2, 1     2.
DATA    1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1     3.
DATA    1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1     4.
DATA    1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1     5.
DATA    1, 1, 0, 2, 1, 1, 0, 1, 1, 2, 1, 0, 0, 0, 1, 1     6.
DATA    1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 3, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1     7.
DATA    1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1     8.

        0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9,10,11,12,13,14,15
```

1面のデータはこのとおりだが，自キャラの初期位置横11縦6の位置に置こうと思ったら，1を引いたX=10，Y=5と設定しなくてはダメ。

お宝探しのプログラム・リスト

```
10 '**************************************************************
20 '          「お宝探し」  '93.6.13
30 '       P R O G R A M M E D   b y   H. F U J I T A
40 '
50 '**************************************************************
60 CLS:SCREEN@ 0:COLOR 7,0,7,0:DEFINT A-Z:PLAY OFF:R=1:BGM 0
70 DIM A(500),B(500),C(500),D(500),TX(4),TY(4),BL(30,30)
80 A$="V15@16L64O4CEGO5C"
90 ' ブロック
100 PALETTE 1,[160,130,130]:PALETTE 2,[230,130,130]
110 LINE (0,0)-(39,39),PSET,%1,BF:LINE (6,6)-(33,33),PSET,%2,BF
120 GET@A (0,0)-(39,39),B:CLS
130 ' マイキャラ
140 PALETTE 3,[150,180,100]
150 CIRCLE (18,18),16,%3,,,,F:DEF PEN 0,6
160 PSET (13,13),7:PSET (23,13),7:DEF PEN 0,1
170 PSET (13,13),2:PSET (23,13),2
180 GET@A (0,0)-(39,39),A:CLS
190 ' 宝
200 LINE (5,35)-(35,35),PSET,6:CONNECT (5,35)-(20,5)-(35,35),6,PSET,F
210 CONNECT (5,35)-(10,10)-(20,5)-(30,10)-(35,35),6,PSET,F
220 GET@A (0,0)-(39,39),C:CLS
230 ' 敵
240 PALETTE 4,[100,100,180]
250 CIRCLE (18,18),16,%4,,,,F
260 LINE (15,18)-(10,14),PSET,0:LINE (21,18)-(26,14),PSET,0
270 GET@A (0,0)-(39,39),D:CLS
280 ' タイトル
290 PALETTE 5,[230,130,130]
300 LINE (0,0)-(639,479),PSET,%1,BF
310 SYMBOL (100,100),"お宝探し",5,5,%2,0,PSET,6,10
320 SYMBOL (270,200),"PROGRAMMED by H.F",2,2,%5,0,PSET,6,2:PLAY A$
330 SYMBOL (200,300),"HIT A  BOTTUN",1.5!,1.5!,2,0,PSET,6,2
340 WHILE PTRIG(1)=0:WEND
350 *GAMEN
360 CLS
370 IF R=6 THEN *ENDING
380 IF R=1 THEN X=10:Y=5:G=4:T=3:RESTORE 1510   '各面の初期設定
390 IF R=2 THEN X=4 :Y=2:G=4:T=4:RESTORE 1630
400 IF R=3 THEN X=5 :Y=4:G=4:T=3:RESTORE 1750
410 IF R=4 THEN X=7 :Y=1:G=5:T=4:RESTORE 1870
420 IF R=5 THEN X=1 :Y=1:G=3:T=4:RESTORE 1990
430 FOR J=0 TO 8
440   FOR I=0 TO 15
450     READ M:BL(I,J)=M
460     IF BL(I,J)=1 THEN PUT@A (I*40,J*40)-(I*40+39,J*40+39),B
470     IF BL(I,J)=2 THEN PUT@A (I*40,J*40)-(I*40+39,J*40+39),C
480   NEXT I
490 NEXT J
500 FOR I=0 TO T:READ TX(I),TY(I):NEXT I
510 FOR I=0 TO T:READ TXN(I),TYN(I):NEXT I
520 PUT@A (40*X,40*Y)-(40*X+39,40*Y+39),A:R$=STR$(R)
530 FOR I=0 TO T
540 PUT@A (40*TX(I),40*TY(I))-(40*TX(I)+39,40*TY(I)+39),D
550 NEXT I
560 DEF PEN 0,6:LINE (0,0)-(639,360),PSET,7,B
570 LINE (0,360)-(639,479),PSET,7,B:DEF PEN 0,1
580 LINE (4,364)-(635,475),PSET,%2,BF
590 SYMBOL (60,385),"LIFE  ",2,2,2,0,PSET,6,2
600 SYMBOL (60,430),"ROUND "+R$,2,2,2,0,PSET,6,2:PLAY ON:BGM 1
610 FOR I=1 TO 350 STEP 2
620 LINE (200+I,385)-(205+I,415),PSET,%4,BF:PLAY "V15@54L52C"
630 NEXT I
640 FOR I=0 TO 2000:NEXT I
650 PLAY OFF:BGM 0:PLAY "V15@16L16O4RGABO5CDEFE8D8C8O6C8","V15@16L16O4REFG
GFGAG8F8G8O5G8"
660 ' キー入力
670 TK=TK+1
680 IF G=0 THEN *CLEAR
690 IF PAD(1)=1 AND BL(X,Y-1)=0 OR BL(X,Y-1)=2 THEN XN=0:YN=-1:GOSUB *MOV
700 IF PAD(1)=1 AND BL(X,Y-1)=1                THEN           GOSUB *NMO
710 IF PAD(1)=1 AND BL(X,Y-1)=3                THEN XN=0:YN=-1:GOSUB *DA
720 IF PAD(1)=3 AND BL(X+1,Y)=0 OR BL(X+1,Y)=2 THEN XN=1:YN=0 :GOSUB *MOV
730 IF PAD(1)=3 AND BL(X+1,Y)=1                THEN           GOSUB *NMO
740 IF PAD(1)=3 AND BL(X+1,Y)=3                THEN XN=1:YN=0 :GOSUB *DA
750 IF PAD(1)=5 AND BL(X,Y+1)=0 OR BL(X,Y+1)=2 THEN XN=0:YN=1 :GOSUB *MOV
760 IF PAD(1)=5 AND BL(X,Y+1)=1                THEN           GOSUB *NMO
770 IF PAD(1)=5 AND BL(X,Y+1)=3                THEN           GOSUB *DA
780 IF PAD(1)=7 AND BL(X-1,Y)=0 OR BL(X-1,Y)=2 THEN XN=-1:YN=0:GOSUB *MOV
790 IF PAD(1)=7 AND BL(X-1,Y)=1                THEN           GOSUB *NMO
800 IF PAD(1)=7 AND BL(X-1,Y)=3                THEN XN=-1:YN=0:GOSUB *DA
810 IF BL(X,Y)=3 THEN GOSUB *DAMAGE
820 IF TK=>30 THEN GOSUB *TMOV  ' ← 小さくすれば速くなります。
830 GOTO 670
```


★ぼくがベーマガを買いはじめて，もう3年がたちます。この3年の間にいろいろなことがあったなぁ…。というわけで，がんばってください。(兵庫県神戸市・山中祥二16才)……【影：いろいろ変わったよなぁ。変わってないのは誰かさんの年だけだね。誰かさん：ニヤッ。】

```
840 '
850 *MOV
860 LINE (40*X,40*Y)-(40*X+39,40*Y+39),PSET,0,BF:BGM 1:PLAY "@1605C"
870 X=X+XN:Y=Y+YN:PUT@A (40*X,40*Y)-(40*X+39,40*Y+39),A
880 IF BL(X,Y)=2 THEN BL(X,Y)=0:G=G-1:BGM 0:PLAY "@1T140V1504G8.G1605C4D4C
4"
890 FOR I=0 TO 700:NEXT I  ' ← 自キャラのウェイト
900 TK=TK+9                '     (小さくすれば速くなります。)
910 RETURN
920 '
930 *NMO
940 XN=0:YN=0:BGM 0:PLAY "@54V1504C"
950 L=L-20:LINE (550+L,385)-(550+L+40,415),PSET,%2,BF
960 IF L=<-350 THEN FOR I=0 TO 5000:NEXT I:GOTO *END
970 RETURN
980 '
990 *TMOV
1000 FOR I=0 TO T
1010 IF BL(TX(I)  ,TY(I)+1)=1 OR BL(TX(I),TY(I)-1)=1 THEN TYN(I)=-TYN(I)
1020 IF BL(TX(I)+1,TY(I)  )=1 OR BL(TX(I)-1,TY(I))=1 THEN TXN(I)=-TXN(I)
1030 LINE (40*TX(I),40*TY(I))-(40*TX(I)+39,40*TY(I)+39),PSET,0,BF
1040 BL(TX(I),TY(I))=0
1050 TX(I)=TX(I)+TXN(I):TY(I)=TY(I)+TYN(I)
1060 PUT@A (40*TX(I),40*TY(I))-(40*TX(I)+39,40*TY(I)+39),D
1070 BL(TX(I),TY(I))=3
1080 NEXT I
1090 TK=0:RETURN
1100 '
1110 *DAMAGE
1120 L=L-40:LINE (550+L,385)-(550+L+60,415),PSET,%2,BF
1130 BGM 0:PLAY "V15@67C"
1140 IF L=<-350 THEN FOR I=0 TO 5000:NEXT I:GOTO *END
1150 RETURN
1160 '
1170 *END
1180 CLS:LINE (0,0)-(639,479),PSET,%2,BF
1190 SYMBOL (150,200),"GAME OVER",3,3,%1,0,PSET,6,2
1200 LOCATE 20,20:COLOR 2:PRINT "REPLAY? <A>-Yes , <B>-No"
1210 PLAY "@16V15L8T120O4C16O5C8.C16C04B05C04GC4"
1220 IF PTRIG(1)=1 THEN L=0:GOTO *GAMEN
1230 IF PTRIG(1)=2 THEN END
1240 GOTO 1220
1250 '
1260 *CLEAR
1270 LINE (4,364)-(635,475),PSET,%2,BF
1280 SYMBOL (105,385),"ROUND "+R$+" CLEAR!!",3,3,2,0,PSET,6,2
1290 BGM 0:PLAY "@1605L16E8CCC4G8EEE4O4G8GGG8G8O5C4"
1300 R=R+1:L=0
1310 GOTO *GAMEN
1320 '
1330 *ENDING
1340 CLS:LINE (0,0)-(639,479),PSET,%2,BF
1350 LINE (0,0)-(639,120),PSET,%1,BF:LINE (0,350)-(639,479),PSET,%1,BF
1360 SYMBOL (70,160),"G A M E   C L E A R  おめでとう",2,2,2,0,PSET,6,0
1370 SYMBOL (200,250),"PROGRAMMED by H.FUJITA",1.5!,1.5!,%4,0,PSET,2,0
1380 PUT@A (400,300)-(439,339),A,MATTE,1,1,0
1390 BGM 0:PLAY "@16V1505L16C04GEG05C04GEG05C804G8C4"
1400 FOR I=0 TO 15000:NEXT I
1410 END
1420 '
1430 *DA
1440 LINE (40*X,40*Y)-(40*X+39,40*Y+39),PSET,0,BF
1450 X=X+XN:Y=Y+YN:PUT@A (40*X,40*Y)-(40*X+39,40*Y+39),A
1460 L=L-40:LINE (550+L,385)-(550+L+60,415),PSET,%2,BF:BGM 0:PLAY"V15@67C"
1470 IF L=<-350 THEN FOR I=0 TO 5000:NEXT I:GOTO *END
1480 TK1=TK1+9:TK2=TK2+9:TK3=TK3+9
1490 RETURN
1500 *DATA
1510 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
1520 DATA 1,1,1,0,0,0,0,2,1,1,1,1,1,3,1,1
1530 DATA 1,1,0,3,1,1,0,1,1,0,1,1,0,0,2,1
1540 DATA 1,1,1,0,1,1,0,1,1,0,1,0,0,0,1,1
1550 DATA 1,0,0,0,0,0,1,0,0,0,0,0,1,0,0,1
1560 DATA 1,1,0,1,1,0,0,0,1,1,0,0,1,1,1,1
1570 DATA 1,1,3,2,1,1,0,1,1,2,1,0,0,0,1,1
1580 DATA 1,1,0,0,1,0,0,0,3,0,0,0,0,1,1,1
1590 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
1600 DATA 3,2,8,7,13,1,2,6          ' ← 敵キャラの初期位置
1610 DATA 0,1,1,0,0,-1,0,1          ' ← 敵キャラの移動方向
1620 '
1630 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
1640 DATA 1,0,2,1,0,1,1,0,0,0,0,3,0,0,0,1
1650 DATA 1,0,1,1,0,0,1,0,1,1,3,0,1,1,0,1
1660 DATA 1,3,1,0,0,0,0,0,1,1,0,1,1,0,0,1
1670 DATA 1,0,0,0,1,0,1,1,1,1,0,1,1,1,3,1
1680 DATA 1,0,1,0,1,1,1,2,1,1,0,1,1,0,0,1
1690 DATA 1,1,1,0,1,2,1,0,1,1,0,0,1,0,1,1
1700 DATA 1,0,0,3,0,0,1,0,0,0,0,0,1,0,2,1
1710 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
1720 DATA 1,5,3,7,14,4,10,2,11,1
1730 DATA 0,1,1,0,0,1,0,1,1,0
1740 '
1750 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
1760 DATA 1,0,1,1,1,1,0,1,1,1,1,2,1,1,1,1
1770 DATA 1,0,1,1,1,0,3,0,1,1,1,0,1,1,1,1
1780 DATA 1,0,2,1,1,0,1,0,1,0,0,0,3,0,0,1
1790 DATA 1,3,1,1,1,0,1,2,1,1,1,1,1,1,0,1
1800 DATA 1,0,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1
1810 DATA 1,0,1,1,1,0,1,2,1,1,1,1,1,1,0,1
1820 DATA 1,0,0,0,0,0,3,0,0,0,0,0,0,0,0,1
1830 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
1840 DATA 1,4,6,2,6,7,12,3
1850 DATA 0,1,1,0,1,0,1,0
1860 '
1870 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
1880 DATA 1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,2,0,0,0,0,1
1890 DATA 1,1,0,3,0,1,0,0,0,0,1,1,1,1,0,1
1900 DATA 1,1,1,0,1,1,0,0,0,1,1,1,1,1,0,1
1910 DATA 1,1,1,2,1,1,0,3,0,1,1,1,1,1,0,1
1920 DATA 1,1,1,1,1,0,0,1,0,0,0,0,1,0,3,1
1930 DATA 1,1,0,0,3,0,1,1,1,0,3,0,1,1,0,1
1940 DATA 1,1,0,0,2,1,1,1,1,1,2,0,1,2,0,1
1950 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
1960 DATA 3,2,7,4,14,5,10,6,5,6
1970 DATA 1,0,1,0,0,1,1,0,1,0
1980 '
1990 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
2000 DATA 1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1
2010 DATA 1,1,1,1,1,1,0,1,0,1,1,1,1,1,0,1
2020 DATA 1,1,1,1,1,0,3,0,0,0,1,1,1,1,0,1
2030 DATA 1,1,1,1,1,0,0,3,0,0,1,1,1,2,0,1
2040 DATA 1,1,1,1,1,0,0,0,3,0,1,1,1,1,1,1
2050 DATA 1,1,2,1,1,1,0,1,0,1,1,1,1,2,1,1
2060 DATA 1,0,3,0,0,0,0,1,0,0,0,0,3,0,0,1
2070 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
2080 DATA 6,3,7,4,8,5,2,7,12,7
2090 DATA 1,0,1,0,1,0,1,0,1,0
2100 '
2110 '
2120 '*************        入力有り難うございました。    *****************
```

★影さんの「影」っていうのは，元々「影の声」から取ったものなんですが，今の読者で知っている人はほとんどいないだろう。(岩手県和賀郡・**だからバニッシュモンスター21才**)……【影：えっ，そうだったの？ボクは，てっきりお星さまがつけてくれたのかと……。】

MSX/2/2＋/turboR用



2人対戦PKゲーム

キャプテンつぐ美

レインボーソフトのくりきん

ストーリー

さあ，南骨FC対電波FCの試合は同点のままロスタイムに入ったぁ！大空つぐみ選手。今日は苦戦をしいられているようすです！

ピーピーピーッ！おおっと，ここでホイッスル，試合はPK戦にもつれこんだぁ！

内容

対戦ゲームです。1Pはジョイスティック1，2Pはキーボードで操作します。先攻は1Pです。攻撃側はボールを操ってゴールへ入れ(判定は辛い)，防御側はそれを阻止します。

5回戦まであり，勝負がつかないときはサドンデスになります。

操作方法

キーパーは上下にカーソル・キーまたはジョイスティックで移動し，スペース・キーまたはトリガ1でボールのあるほうへ飛びつきます（ただし，しばらく動けなくなる)。

ボールはつねにゴールに向かって進みますが，左で加速，右で減速できます。上下には自由自在に操れます（慣性がある)。

画面の上と下はつながっているので，ワープ・シュートなども可能です。スペース・キーまたはトリガを押すと，ボールのY増分が上下逆になるので，いなづまシュートなどの卑劣(ひれつ)なまねができます。この二つのテクニックが重要です。

ゲームのウリ

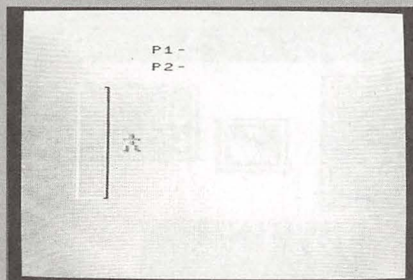
このゲームのウリは，自分の好きな必殺シュートを作れることです。つぐみスペシャルを開発して，奴をたたきのめせ！

《第1表》変数表

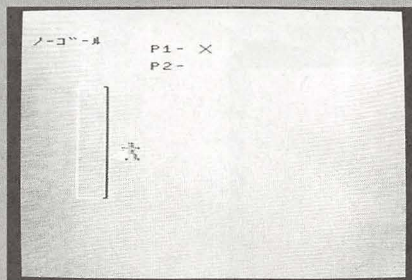
O,T	プレイヤー
P$( )	成績
Q	イニング
SA	サドンデス回数
TI	表の回，裏の回
BX,BY	ボール座標
X,Y	キーパー座標
KX,KY	ボール加速度
C	飛びつき用カウンタ
CO	キーパーの色
HA	判定
S1,S2	スティック用
WI( )	ゴールした数

キャプテンつぐ美のプログラム・リスト

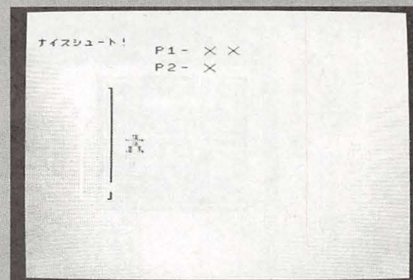
```
10 SCREEN 2,1:KEY OFF:OPEN "GRP:"AS#1:ON SPRITE GOSUB 160:COLOR 1,3,3
20 ON SPRITE GOSUB 160:COLOR 1,3,3:CLS:P$(1)="":P$(2)="":T=1:O=2:Q=1:SA=0
30 LINE (30,46)-(50,146),15,B:LINE (50,46)-(50,146),1
40 SPRITE$(1)="'みみ'":SPRITE$(2)="00わ00HHフ":TI=0:GOSUB 230:
50 BX=240:BY=92:X=60:Y=88:KX=-1:KY=0:C=0:FORI=0TO2000:NEXT
60 LINE (0,0)-(63,7),3,BF:SWAP O,T:PLAY"o7C16R32C3":CO=5+(O-1)*3
70 PUTSPRITE 1,(BX,BY),15:PUTSPRITE 2,(X,Y),CO:SPRITEON
80 IF BX<50 THEN HA=(BY>45)+(BY<139):IF HA=-2 THEN 180 ELSE 160
90 KX=KX+(S2=7)-(KX=-15)-(S2=3)+(KX=-1):BX=BX+KX
100 KY=KY+(S2=1)-(KY=-15)-(S2=5)+(KY=15):IF STRIG(T-1) THEN KY=KY*-1
110 BY=BY+KY:IF BY<0 THEN BY=BY+212
120 IF BY>212 THEN BY=BY-212
130 IF C=0 THEN Y=Y+8*((S=1)-(S=5))
140 C=C+(C<>0):IF STRIG(O-1) AND C=0 THEN Y=Y-SGN(Y-BY)*24:C=20
150 S=STICK(O-1):S2=STICK(T-1):GOTO 70
160 SPRITE OFF:PRESET(0,0):PRINT #1,"ﾉｰｺﾞｰﾙ"
170 P$(O)=P$(O)+" X":PLAY "o2c16r64c3":GOTO 190
180 PRESET(0,0):PRINT #1,"ﾅｲｽｼｭｰﾄ!":P$(O)=P$(O)+" ○":WI(O)=WI(O)+1:PLAY"o7e8c4"
190 GOSUB 230:TI=TI+1:HA=WI(1)-WI(2):IF 5+SA-Q<ABS(HA)-(TI=1 AND Q<>5) THEN 210
200 IF TI=1 THEN 50 ELSE TI=0:Q=Q+1:IF Q>5 THEN SA=SA+1:GOTO 50 ELSE 50
210 HA=SGN(HA):PRINT #1,2-(HA+1)/2;"P WIN!"
220 IF STICK(0)=3 THEN RUN ELSE 220
230 PRESET(80,8):PRINT#1,"P1-";P$(1):PRESET(80,24):PRINT#1,"P2-";P$(2):RETURN
```



▲《写真1》1人がゴールキーパーでもう1人がボールを動かします



▲《写真2》ボールのスピードや方向をうまく変化させながらゴールまでもっていきます



▲《写真3》ゴールキーパーを抜けてゴールに入れれば得点になります

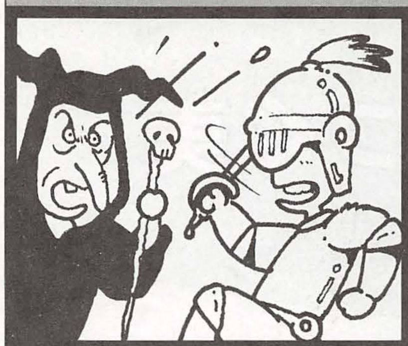
★TOWNSが魅力的。TOWNSIICXがほしいなー。でも，就職が首都圏希望だからそんなの買うお金ないなー。(福岡県・金欠だー!!亜由佳22才)……【影：就職したらコツコツ貯金をしてガンバッてください。夢はかならずかないます。つぐ美：どうしちゃったのかしら？？】

MSX/2/2+/turboR用

キミはドラゴンを倒すことができるか！

Dungeon of Dragon's

（ダンジョン オブ ドラゴンズ）



渡辺へろへろ

ごあいさつ

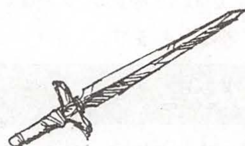
はじめまして。渡辺へろへろと申します。よろしくお願いします。

内容

DUNGEONの奥深くに潜むDRAGONを倒すことが貴方の目的です。

操作方法

カーソル・キーの↑↓←→で移動，移動先にモンスターがいれば攻撃します。そのとき，右上のWINDOWにモンスターの情報，メッセージWINDOWにダメージが表示されますので参考にしてください。モンスターを倒すごとに貴方の戦闘経験ポイントが上昇します。モンスタ



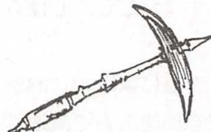
White Sword
純白の刀身を持つ長剣です。モンスターに対してのみ高い攻撃力を持ちます。



Magic Shield
一見小型の楯ですが魔力により相手の攻撃を確実に防いでくれます。



Heal Potion
この薬を持っていれば力尽きたとき復活する事ができます。



Mattock
ただのつるはしですが，レンガ壁程度ならこわすことができるでしょう。攻撃には重すぎるため使えません。



Key
迷宮内の扉をひらくカギです。

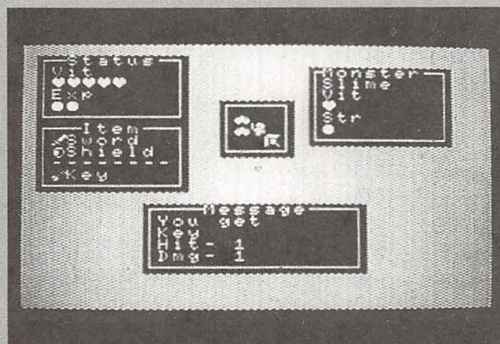


Crown
これがなければドラゴンは倒せないでしょう。

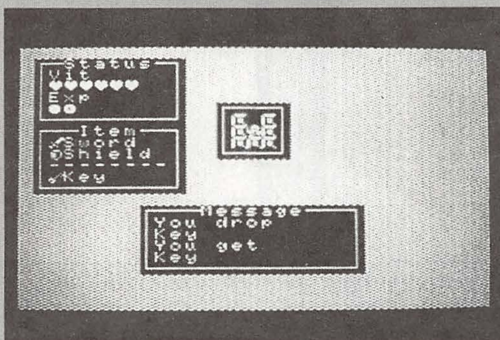
《第1図》アイテム



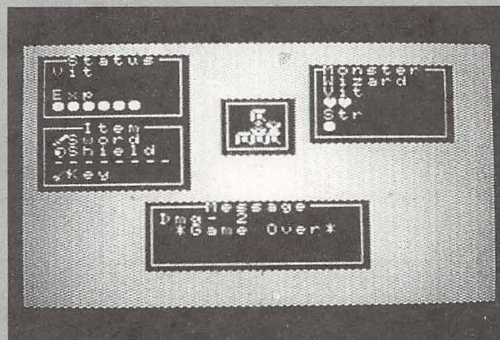
◀《写真1》これがタイトル画面です。ゲームをスタートするとちょっとしたデモもあるよ



◀《写真2》モンスターは迷宮内で道をふさいでいるので倒して先へ進もう



▶《写真3》もてるアイテムは1個だけなので必要な物だけ拾っていこう



▶《写真4》自分のバイタリティがなくなるとゲーム・オーバーです

★就職で上京して1年がたった。友人と，どっちが先にOFに載るか競争していた高校時代がなつかしい。(神奈川県川崎市・荒木義夫22才)……【編：永いことベーマガを読んでくれているんですね。ぜひ孫の孫の代まで読んでくださいね。】

《第1表》変数表

MP$(15)	マップデータ	VX, VY	移動量	LF	ライフ
MA(15, 15)	マップ・アトリビュート・データ	X, Y	座標	EX	経験ポイント
MS$(3)	メッセージ	WD	モンスター・ウインドウ表示フラグ	MN$	モンスター名
PM$	プリント要求メッセージ	A, A$	雑用	DG	ダメージ値
M$(4, 1)	マイキャラ	EC, EC$, EI	イベント・チェック用	IT	所持アイテム
I, J	ループ用カウンタ	AF	攻撃通用フラグ	SD	シールド・フラグ
CT	マイキャラ歩きカウント用	ML	モンスターのライフ	PO	アイテム表示位置
ED$(7, 2)	障害キャラデータ	MS	モンスターのストレングス	MW	メッセージ書き出し位置
IN$(5, 1)	アイテム名データ	MP	モンスターの防御力	MC	メッセージ位置
V, W	移動先	ST	ストレングス	MI	メッセージ用インデックス

ーに倒されてバイタリティが0になるとGAME OVERです。

スペース・キーで足元のアイテムを拾います。アイテムを持っている状態で押すと，その場にアイテムを捨てます。アイテムについては第1図，モンスターについては第2図を参照してください。全3面用意してあります。

うわさ話

あなたはDUNGEONに入る前に町で情報を仕入れています。

「レベル2には，かくし部屋があるらしい。壁に体当たりしてみろ。」

「レベル3の開かない扉の奥にはどうやったら行けるのだろう？」

プログラムについて

はっきりいってムダだらけです。見ればわかりますが，非常にCライクな作りになっております。危険だなあ。打ち込むのが面倒なかたはタイトル・デモ，スタート・デモ，エンディングを削ってもかまいません。すぐ削れると思います。

最後に

私はドラゴンスレイヤー（I）が好きだ。このプログラムは約1年前に1日30分ぐらいずつ，約2か月程かかって作ったものです。ロクに仕様もきめずに作ったので，ゲームとして未完成な部分が多いです。情けないっす。

最後に私にBASICの詳細を教えて頂いた中　利仁さん，どうもありがとうございました。

Slime
ゼリー状のモンスターです。酸をかけて攻撃しますが，あまり強くありません。

Wizard
強力な呪文で攻撃してきます。反面，防御力はあまりありません。

Knight
迷宮内を警備するFighterです。フル装備なので防御力はあるのですが，剣技にはあまり長けていないようです。

Dragon
巨大な龍です。口からは炎を吐き，ウロコでおおわれた皮フは容易には傷つけられないでしょう。

《第2図》モンスター

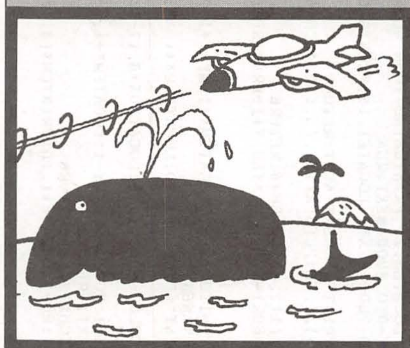
Dungeon of Dragon'sのプログラム・リスト

```
1 REM **** Dungeon of Dragon's **** 1992/3/20 By-H.Watanabe ****
10 CLEAR 600:DEFINT A-Z:SCREEN 1,0,0:WIDTH 32:KEY OFF:COLOR 15,4,4
20 DIM MP$(15),MA(15,15),MS$(3),M$(4,1),ED$(7,1),IN$(5,2),MN$(5),MD(7)
30 REM ************************************************************ Main
40 GOSUB 1670                                          ' * Call init routine
50 GOSUB 990                                            ' * Call Title demo
60 GOSUB 1120                                   ' * Call level init routine
70 GOSUB 110                                           ' * Call game routine
80 IF ED=2 THEN 50 ELSE IF LV>3 THEN GOSUB 1370:RUN
90 GOTO 60
100 REM **************************************************** Fighter move
110 FOR I=0 TO 2:LOCATE 14,6+I:PRINT MID$(MP$(Y-1+I),X,3):NEXT I
120 LOCATE 15,7:PRINT M$(MN,CT)
130 ST=STICK(0):IF STRIG(0) THEN GOSUB 720
140 IF ST=0 GOTO 130
150 VX=(ST=7)-(ST=3):VY=(ST=1)-(ST=5):V=X+VX:W=Y+VY
160 MN=(ST=5)*-1+(ST=7)*-2+(ST=1)*-3+(ST=3)*-4
170 IF (MA(W,V)AND&H80)<>0 THEN GOSUB 240:GOTO 200
180 IF WD=0 GOTO 210
190 WD=0:FOR I=0 TO 6:LOCATE 19,8-I:PRINT"ムムムムムムムムムム";:NEXT I
200 IF ED<>0 GOTO 220
210 X=X+VX:Y=Y+VY:CT=CTXOR1:GOTO 110
220 RETURN
230 REM ***************************************************** Event check
240 EC=MA(W,V)
250 IF (EC AND&H7)=7 GOTO 500
260 IC=(EC AND&H60)/32:AF=-(IC=IT OR IC=0):REM                * Can attack?
270 EC$=MID$(MP$(W),V+1,1):EI=ASC(EC$)-&HB9:REM                 * Data read
280 ML=EC AND&H7:MB=1-((EC AND&H10)<>0):MP=-((EC AND&H8)<>0)
290 IF ML<>0 GOTO 330
300 IF AF=1 THEN GOSUB 590
310 GOTO 500
320 REM ********************************************************** Battle
330 RESTORE 340:FOR I=0 TO 6:READ A$:LOCATE 19,2+I:PRINT A$:NEXT I
340 DATA "┌Monster─┐","|          |","|Vit      |","|          |"
350 DATA "|Str      |","|          |","└─────────┘"
360 LOCATE 20,3:PRINT EX$;MN$(EI-2):WD=1
370 FOR I=1 TO ML:LOCATE 19+I,5:PRINT"♥":NEXT I
380 FOR I=1 TO MS:LOCATE 19+I,7:PRINT"●":NEXT I
390 DG=(-(AF=1))*SR-MP:IF DG<0 THEN DG=0:REM              * Fighter attack
400 PM$="Hit-"+STR$(DG):GOSUB 850
410 IF (ML-DG)<0 THEN A=ML ELSE A=DG
420 IF A>0 THEN FOR I=1 TO A:LOCATE 20+ML-I,5:PRINT" ":PLAY"o5b64":NEXT I
430 ML=ML-DG:IF ML<=0 THEN GOSUB 520:GOTO 500
440 MA(W,V)=MA(W,V)AND&HF8:MA(W,V)=MA(W,V)OR ML
450 DG=MB+(SD=1):REM                                      * Monster attack
460 PM$="Dmg-"+STR$(DG):GOSUB 850
470 IF (LF-DG)<0 THEN A=LF ELSE A=DG
480 IF A>0 THEN FOR I=1 TO A:LOCATE 2+LF-I,3:PRINT" ":PLAY "o4b64":NEXT I
490 LF=LF-DG:IF LF<=0 THEN GOSUB 620
500 VX=0:VY=0:RETURN
510 REM ************************************************** Monster killed
520 PM$="Exp point+1":GOSUB 850
530 EX=EX+1:LOCATE 1+EX,5:PRINT"●":IF EX<8 GOTO 560.
```

```
540 PLAY"sm7500o4e16e16e16o5cv12":PM$="You acquired":GOSUB 850
550 PM$="Strength":GOSUB 850:SR=SR+1:EX=0:LOCATE 2,5:PRINT"         "
560 GOSUB 590:IF MN$(EI-2)="Dragon" THEN DS=DS+1
570 IF DS=LV THEN GOTO 900:RETURN ELSE RETURN
580 REM ********************************************** Kill or Open or Break
590 LOCATE 15+VX,7+VY:PRINT ED$(EI,0):PLAY ED$(EI,1):FOR I=0 TO 20:NEXT I
600 LOCATE 15+VX,7+VY:PRINT " ":MID$(MP$(W),V+1,1)=" ":MA(W,V)=0:RETURN
610 REM **************************************************** Use potion
620 IF IT<>4 GOTO 670 ELSE IT=0:LOCATE 2,11:PRINT"          ":LF=8
630 PM$="You Use":GOSUB 850:PM$="Heal potion":GOSUB 850
640 FOR I=1 TO 8:LOCATE 1+I,3:PRINT"♥":PLAY"v12o5a64":FOR J=0 TO 20:NEXT J,I
650 PLAY "o5b64c64":RETURN
660 REM **************************************************** You are dead!
670 A=1:FOR I=0 TO 8:LOCATE 15,7:PRINT M$(A,0):A=A+1:IF A=5 THEN A=1
680 FOR J=0 TO 100:NEXT J,I:ED=2:PLAY "v12o5b64g64f64d64c"
690 LOCATE 15,7:PRINT "ﾌ":PM$=" *Game Over*":GOSUB 850
700 PM$=" ":GOSUB 850:PM$=" ":GOSUB 850:FOR I=0 TO 2000:NEXT I:RETURN
710 REM ************************************************* Item get or drop
720 A$=MID$(MP$(Y),X+1,1):REM                                      *Get
730 IF A$=" " AND IT=0 GOTO 830
740 IF IT<>0 AND A$<>"ﾅ" AND A$<>"ﾆ" GOTO 800 ELSE A=ASC(A$)-&HC1
750 PM$="You get":GOSUB 850:PM$=IN$(A,0):GOSUB 850
760 IF A<4 THEN IT=A+1:PO=11:GOTO 780
770 IF A=4 THEN SR=SR+1:PO=8 ELSE SD=1:PO=9
780 LOCATE 2,PO:PRINT A$;IN$(A,1):MID$(MP$(Y),X+1,1)=" "
790 IF A$<>"ﾅ" AND A$<>"ﾆ" THEN IT$=A$:GOTO 830
800 IF A$<>" " GOTO 830 ELSE MID$(MP$(Y),X+1,1)=IT$:REM          * Drop
810 PM$="You drop":GOSUB 850:PM$=IN$(IT-1,0):GOSUB 850
820 LOCATE 2,11:PRINT"          ":IT=0
830 RETURN
840 REM ************************************************** Message print
850 IF MS$(MC)="" THEN MW=0 ELSE MW=(MW+1)AND&H3
860 MS$(MC)=PM$:MI=MW
870 FOR I=0 TO 3:LOCATE 9,15+I:PRINT USING "&              &";MS$(MI)
880 MI=(MI+1)AND&H3:NEXT I:MC=(MC+1)AND&H3:RETURN
890 REM *************************************************** Level clear
900 LOCATE 15,7:PRINT"ﾐ":PM$="Great!":GOSUB 850
910 PLAY "O4E16G16R16G16R16F16O5CR16O4A16R16B16R16O5C"
920 FOR I=0 TO 1600:NEXT I:IF LV=3 GOTO 940
930 PM$="Go to":GOSUB 850:PM$="Next level!":GOSUB 850
940 FOR I=0 TO 1000:NEXT I
950 FOR I=1 TO 12:LOCATE 1,13-I:PRINT"ﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑ":NEXT I
960 FOR I=18 TO 15 STEP-1:LOCATE 9,I:PRINT"                ":NEXT I
970 LV=LV+1:ED=1:RETURN
980 REM **************************************************** Title demo
990 FOR I=0 TO 13:LOCATE 1,13-I:PRINT"ﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑ":NEXT I
1000 FOR I=18 TO 15 STEP-1:LOCATE 9,I:PRINT"                ":NEXT I
1010 RESTORE 2000:FOR I=0 TO 10:READ A$:LOCATE 5,2+I:PRINT A$:NEXT
1020 IF LV>1 THEN LOCATE 20,9:PRINT"ｿ"
1030 IF LV>2 THEN LOCATE 22,9:PRINT"ﾀ"
1040 LOCATE 9,16:PRINT"Hit Space Key"
1050 I=1:A=0:A$=SPACE$(19)+"Welcome to the Dungeon of Dragon's"+SPACE$(19)
1060 LOCATE 6,6:PRINT MID$(A$,I,19)
1070 I=I+1:IF LEN(A$)-18=I THEN I=1
1080 FOR J=0 TO 20:IF STRIG(0) THEN A=1:J=51
1090 NEXT J:IF A=0 GOTO 1060
1100 FOR I=0 TO 10:LOCATE 5,12-I:PRINT"ﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑ";:NEXT I:RETURN
1110 REM **************************************************** Level init
1120 FOR I=0 TO 3:MS$(I)="":LOCATE 9,15+I:PRINT"                ":NEXT I
1130 LOCATE 9,16:PRINT "Wait a moment";
1140 ON LV GOTO 1150,1160,1170
1150 RESTORE 2040:GOTO 1180
1160 RESTORE 2130:GOTO 1180
1170 RESTORE 2220:GOTO 1180
1180 FOR I=0 TO 15:READ MP$(I):NEXT I
1190 FOR I=0 TO 15:READ A$:FOR J=0TO15:MA(I,J)=MD(VAL(MID$(A$,J+1,1))):NEXT J,I
1200 READ X,Y:MN=1:SR=1:SD=0:LF=8:EX=0:IT=0:ED=0:MC=0:MW=0:DS=0
1210 LOCATE 9,16:PRINT"                ";:REM                    * Start demo
1220 LOCATE 18,15:PRINT"ｺｺｺｺ":LOCATE 18,16:PRINT"ｺ"
1230 LOCATE 18,17:PRINT"ｹ":LOCATE 9,18:PRINT"ｺｺｺｺｺｺｺｺｺｺｺｺｺｺ"
1240 LOCATE 9,17:PRINT"ｱ":FOR K=0 TO 500:NEXT K
1250 FOR I=10 TO 21 STEP 2:FOR J=0 TO 1:LOCATE I+J,17:PRINT M$(4,J)
1260 LOCATE I+J-1,17:PRINT" ":FOR K=0 TO 40:NEXT K:IF I+J<>17 THEN 1280
1270 LOCATE 18,17:PRINT"ﾏ":FOR K=0 TO 50:NEXT K:LOCATE 18,17:PRINT" "
1280 NEXT J,I:LOCATE 21,17:PRINT" "
1290 FOR I=9 TO 21:FOR J=15 TO 18:LOCATE I,J:PRINT " ":NEXT J,I
1300 LOCATE 9,16:PRINT"Level";LV;"Start"
1310 PLAY "o3l64cdfgabo4cff8l4","o3l64r64cdfgabo4cf8l4","o3l64r32cdfgabo4cfl4"
1320 FOR I=0 TO 600:NEXT I:LOCATE 9,16:PRINT"                "
1330 LOCATE 13,5:PRINT"┌───┐":FOR I=6 TO 8:LOCATE 13,I:PRINT"|   |":NEXT I
1340 LOCATE 13,9:PRINT"└───┘"
1350 RESTORE 1980:FOR I=1 TO 12:READ A$:LOCATE 1,I:PRINT A$:NEXT I:RETURN
1360 REM ******************************************************** Finale
1370 FOR I=1 TO 12:LOCATE 1,13-I:PRINT"ﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑ"
1380 FOR I=18 TO 15 STEP-1:LOCATE 9,I:PRINT"                ":NEXT I
1390 A$=CHR$(31)+CHR$(29)+CHR$(29)+CHR$(29)+CHR$(29)
1400 A1$="  ｾ "+A$+" ｿﾈﾀ"+A$+"  ﾉ ":A2$="ｿ ﾋ "+A$+"ｿﾈ  "+A$+"  ﾉ "
1410 A3$="    "+A$+"    "+A$+"ｿﾈﾉﾋ"
1420 LOCATE 5,2:PRINT"┌────────────────────┐":FOR I=0 TO 8
1430 LOCATE 5,3+I:PRINT"|                    |":NEXT I
1440 LOCATE 5,11:PRINT"|ｺｺｺｺｺｺｺｺｺｺｺｺｺｺｺｺｺｺｺｺ|"
1450 LOCATE 5,12:PRINT"└────────────────────┘"
1460 LOCATE 20,8:PRINT A1$:LOCATE 19,10:PRINT "ｸ":FOR I=0 TO 1000:NEXT I
1470 FOR I=18 TO 16 STEP-2:FOR J=0 TO 1:LOCATE I-J,10:PRINT M$(2,J)
1480 LOCATE I-J+1,10:PRINT" ":FOR K=0 TO 100:NEXT K,J,I
1490 LOCATE 20,8:PRINT A2$:FOR I=0 TO 500:NEXT I
1500 LOCATE 20,8:PRINT A3$:PLAY "v12o2c16o3cv11cv10cv8cv6cv4cv12"
1510 FOR I=0 TO 2000:NEXT I:LOCATE 6,4:PRINT"* Congratulations *"
1520 LOCATE 7,6:PRINT"You are real":LOCATE 10,7:PRINT"Dragon Slayer!"
1530 A$="l4o4c8gr8c8fr8c8edcc16..r64c8aa16..r64a8fe8f8g2.r8 c8aa16..r64a8fe8f8gd
12e12d12cc16..r64c8dd16..r64d8o3bb16..r64b8o4c2.r8"
1540 B$="ca...r64a8..r64a8..r64b2abo5c...r64co4ba2ege+2agf2dfe1d2..r8
1550 PLAY A$+B$:FOR I=0 TO 4000:NEXT
1560 A(0)=&H5A0:A(1)=&H5D0:A(2)=&H5F8:A(3)=&H640:A(4)=&H648:A(5)=&H658
1570 FOR I=0 TO 6 STEP 2:FOR J=0 TO 5:B=VPEEK(A(J)+I):B=BAND&HAA
1580 VPOKE A(J)+I,B:NEXT J,I
1590 FOR I=1 TO 7 STEP 2:FOR J=0 TO 5:B=VPEEK(A(J)+I):B=BAND&H55
1600 VPOKE A(J)+I,B:NEXT J,I
1610 FOR I=0 TO 6 STEP 2:FOR J=0 TO 5:VPOKE A(J)+I,0:NEXT J,I
1620 FOR I=1 TO 7 STEP 2:FOR J=0 TO 5:VPOKE A(J)+I,0:NEXT J,I
1630 LOCATE 12,10:PRINT"The End"
1640 PLAY A$+B$:GOTO 1640
1650 GOTO 1650
1660 REM ****************************************************** Data init
1670 FOR I=0 TO 7 STEP 2:VPOKE &H688+I,&HDD:VPOKE &H689+I,&H77:NEXT I
1680 FOR I=0 TO 22:PRINT"ﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑﾑ";:NEXT I
1690 LOCATE 8,14:PRINT"┌──Message──┐";:FOR I=15 TO 18
1700 LOCATE 8,I :PRINT"|            |";:NEXT I
1710 LOCATE 8,19:PRINT"└────────────┘";:
1720 LOCATE 9,16:PRINT"Wait a moment";:RESTORE 1830
1730 FOR I=0 TO 31:READ A$:FOR J=0 TO 7:A=VAL("&h"+MID$(A$,J*2+1,2))
1740 VPOKE &H588+I*8+J,A:NEXT J,I
1750 RESTORE 1910:FOR I=1 TO 4:FOR J=0 TO 1:READ M$(I,J):NEXT J,I
1760 RESTORE 1920:FOR I=0 TO 7:FOR J=0 TO 1:READ ED$(I,J):NEXT J,I
1770 RESTORE 1940:FOR I=0 TO 5:FOR J=0 TO 1:READ IN$(I,J):NEXT J,I
1780 RESTORE 1960:FOR I=0 TO 7:READ MD(I):NEXT I
1790 RESTORE 1970:FOR I=0 TO 5:READ MN$(I):NEXT
1800 LOCATE 9,16:PRINT"                ":LV=1
1810 PLAY "v12","v12","v12":RETURN
1820 REM ********************************************************** Datas
1830 DATA 1CBEA2BCF7572A70,9CBEA2FC77172A07,0E9FC35E2D0E3512,4E5F435E3D1F0D1C
1840 DATA 397D7DA9D7FA681C,387D7DEBFEDA2C70,70F9C37EB65ECC68,72FAC27ABE562C70
1850 DATA 6CC6AAAE86AEEE00,FEFEFE00EFEFEF00,000000187EFFFF66,DDFFA294EF572A77
1860 DATA 2855E3771C1C3E1C,242C7E742A746E1C,060C3D2B5DFB9C30,6030BCD4BADF390C
1870 DATA 0002050A50E0B060,7A1C0E1622428000,0008267F7F3E2A1C,6C284482FE7C3800
1880 DATA 03070E5C2830C840,003C427272722418,7FBEC0DCDCDCC281,247AD76CBA46BB64
1890 DATA 3C0478087808380C,182C53B5B7B7B810,1834CAADEDED1D08,182418002499E766
1900 DATA 105428D628541000,B694EA00D6AAAC00,4482C6C682C6C600,9CBEA2FC77172A77
1910 DATA ｱ,ｲ,ｳ,ｴ,ｵ,ｶ,ｷ,ｸ
1920 DATA ﾏ,V12O5B64,ﾎ,V12O3D64C64,ﾍ,V12O4C64G64,ﾍ,V12O4C64G64,ﾍ,V12O4C64G64
1930 DATA ﾍ,V12O4C64G64,ﾍ,V12O4C64G64,ﾍ,V12O4C64G64
1940 DATA Key,Key,Mattock,Mattock,Crown,Crown,Heal potion,Potion
1950 DATA White sword,W.sword,Magic shield,M.shild
1960 DATA &h00,&h87,&hc0,&ha0,&h82,&h8b,&h93,&hfc
1970 DATA Slime ,Knight,Wizard,Dragon,Dragon,Dragon
1980 DATA ┌Status┐,|Vit      |,|♥♥♥♥♥♥♥♥|,|Exp      |,|        |,└────────┘
1990 DATA ┌─Item─┐,|ﾅSword    |,|ﾆShield |,|---------|,|        |,└────────┘
2000 DATA ┌────────Title────────┐,|                    |,|Dungeon of Dragon's|
2010 DATA |                    |,|                    |,|                   |
2020 DATA | 1992/3/20      ｾ   |,| By-Watanabe  ﾊﾈﾋ   |,|  ｷ             ﾉ  |
2030 DATA |ｺｺｺｺｺｺｺｺｺｺｺｺｺｺｺｺｺｺｺｺ|,└────────────────────┘
2040 DATA ﾇﾇﾇﾇﾇﾇﾇﾇ ﾇﾇﾇﾇﾇﾇﾇ,ﾇｻ  ﾇｻ  ﾇﾅ ｻ   ﾇ,ﾇ ﾇ ﾇｻ  ﾇ  ﾇﾇﾇ ﾇ,ﾇ   ﾇ ｹﾇﾇﾇﾇﾇ   ﾇ
2050 DATA ﾇ ﾇ  ﾇ  ﾇ  ｹｺｺｺﾇ,ﾇ  ﾇ  ﾇ  ﾇ ﾇｺﾇｺﾇ,ﾇﾇ  ﾇ      ﾇｺｺｺﾇ,ﾇ    ﾇ ﾇﾇﾇﾇﾇﾇﾇ ﾇ
2060 DATA ﾇ ﾇﾇ ﾇﾁﾇ   ﾇ   ﾇ,ﾇ ｻﾇ ﾇﾇﾇ ｻ ﾇ ﾇ ﾇ,ﾇ         ﾇｹ ﾇｹﾇﾇﾇ,ﾇﾇﾇﾇ       ﾇ  ﾇ
2070 DATA ﾇ  ｹ ﾇﾇﾇﾇ ﾇﾇｾﾇ ﾇ,ﾇ   ﾇ ﾇ ﾂﾇ ﾇﾊﾈﾋｹﾇ,ﾇｻ ﾇ ｹｽ ﾇﾄﾇﾇﾉﾇﾃﾇ,ﾇﾇﾇﾇﾇﾇﾇﾇ ﾇﾇﾆﾅﾆﾇﾇ
2080 DATA 11111111 1111111,1400140010040001,1010140010011101,1000103111110001
2090 DATA 1010010010032221,1001001001012121,1100100000012221,1000010111111101
2100 DATA 1011010100010001,1041011104010101,1000000013013111,1111000000100001
2110 DATA 1003011110117101,1001010010111131,1401036010111101,1111111101100011
2120 DATA 1,10
2130 DATA ﾇﾇﾇﾇﾇﾇﾇﾇﾇﾇﾇ ﾇﾇﾇﾅ ,ﾇﾅ    ﾇｽ  ﾇ   ﾇﾄ,ﾇﾇﾇﾇﾇﾇﾇ  ﾇ  ｾ ｺﾇ,ﾇ   ｻ    ｹ ｿﾈﾋｻﾇ
2140 DATA ﾇﾂﾇﾇﾇﾇﾇ   ﾇ  ﾉ ｺﾇ,ﾇﾇ     ﾇ  ﾇ   ﾇ ,ﾇ            ﾇﾇﾇ ﾇ,ﾇﾇｹﾇ ﾇﾇｹﾇ ｺ ﾁｺｼﾇ
2150 DATA ﾇ ｻﾇ ﾇ ｽﾇ ｺ   ｺ ﾇ,ﾇ   ﾇ ﾇ   ﾇ ｺｺｺｺ ﾇ,ﾇﾇﾇﾇ ﾇﾇﾇﾇ ﾇﾇﾇﾇ ﾇ,ﾇ   ｽ       ﾇ
2160 DATA ﾇﾇｹﾇ ﾇﾇｹﾇ ﾇﾇｹﾇ ﾇ,ﾇ   ﾇ ﾇ ｽﾇ ﾇ ｼﾇ ﾇ,ﾇﾆ ﾇ ﾇﾄ ﾇ ﾇﾃ ﾇｻﾇ,ﾇﾇﾇﾇﾇﾇﾇﾇﾇﾇﾇﾇﾇﾇﾇﾇ
2170 DATA 1111111111011100,1000001600100010,1111011001007021,1000400003071141
2180 DATA 1011111001001021,1100000100100010,1000000000011101,1131011310200251
2190 DATA 1041010610200201,1001010010222201,1111011110111101,1000600000000001
2200 DATA 1131011310113101,1001010610105101,1001010010100141,1111111111111111
2210 DATA 1,6
2220 DATA ﾇﾇﾇﾇﾇﾇﾇﾇﾇﾇﾇﾇﾇﾇﾇﾇ,ﾇ ﾇｻﾇ ｼ ﾇ ﾇ ﾇ  ﾇ,ﾇｽﾇ ﾇﾇﾇ ﾇ    ﾇﾇｼﾇ,ﾇﾃﾇ    ﾇｽﾇ ﾇ    ﾇ
2230 DATA ﾇ ﾇﾇﾇ ﾇｼﾇ ﾇﾇﾇﾇ ﾇ,ﾇ       ﾇｺﾇ  ﾇﾂﾇ ﾇ,ﾇﾇ ﾇｼﾇﾇｾﾇﾇ ﾇﾇﾇ ﾇ,ﾇ       ｿﾈﾀｹ ﾇﾄｻ ﾇ
2240 DATA ﾇ  ﾇﾇﾇﾇﾉﾇﾇﾇﾇｻﾇﾇﾇ,ﾇﾇｹﾇ ｽﾇﾅﾇﾁｽｻｻﾇﾄﾇ,ﾇ       ﾇｹﾇ  ﾇﾇﾇﾇﾇ,ﾇ    ﾇﾇ ﾇﾇ ﾇ   ﾇ
2250 DATA ﾇ ｼ       ｽｽ ｼ ﾇ ﾇ,ﾇ       ﾇﾇ ﾇﾇ ﾇﾇﾇﾇﾇ,ﾇﾁ   ﾇﾄ ﾇ       ﾇ,ﾇﾇﾇﾇﾇﾇﾇﾇﾇﾇﾇﾇﾇﾇﾇﾇ
2260 DATA 1111111111111111,1004105010101001,1610111010001151,1010001600100001
2270 DATA 1011101510110101,1000001210010101,1101511711011101,1000007173010401
2280 DATA 1001011001114111,1131061010644101,1000001110011101,1000011011010001
2290 DATA 1050000066050001,1000011011011011,1000010010000001,1111111111111111
2300 DATA 1,1
2310 REM **** End of File ****
```


★ラーメン・ライス第一人者影さんから見て，うちの近くのラーメン屋のラーメン・ライス350円という価格設定は安いですか？ それとも高いですか？ 5段階で評価してください。(愛知県尾張旭市・堀田宏之17才)……【編：さっそく，でかけてしまいました。】

MSX2/2＋/turboR用



自機が選べるシューティング・ゲーム

移植改良版 カドマソアMII
-THE KAMEYAMA BUSTER-

阿狼

すとぉりい

魔界都市門真に5体の悪魔が現れた。

内　容

MZ版作者も加わって作りあげたという，もう半分オリジナルのシューティングです。

遊びかた

6種の自機をYキーで選ぶとスタートです。

カーソル・キーで移動，スペース・キーでショットですが，押しつづけているとボンバー・ゲージがたまって発射されます(たまるまでに放すと0にもどる)。なお，矢野，高原，島崎は上下にショットがついてきます。

きゃらくたぁ

LYNN木谷：究極の蛸飯を求め旅する男。松戸代表。

FACT倉田：手紙を求めて旅する女子中学生命の男。ハイランド代表。

大貧民野崎：大富豪の地位を求めさすらう芸術家。初芝代表。

阿狼矢野：幼き頃乗った飛行機が門真に墜落し，そこで育った野生児。門真代表。

ザン高原：単なる旅好きな男。堺東代表。

嘘つき島崎：M2用新キャラであり紅一点。FACT倉田を追いつづけるただのミーハー女。八尾代表。

ぼんばぁ

このゲームをいろどるボンバーです。キャラの順番に対応しています。

蛸飯拳：パイロットの木谷みずから敵に技をかける無敵の必殺技です。

フライング・ハイランド・アタック：謎の精神体「ファクトレイザー」が敵に大ダメージを与えてくれます。

ヤングの干渉実験：光の力により敵にダメージを与えます。移植に地獄を見た技(笑)。

カドマ・レーザー：門真の力を少しだけわけてもらい圧縮して発射する最強の兵器です。

キャノン・シード：究極の惑星兵器で悪魔を狙いうちにしてしまいます。

ヘル・ファイアー：地獄の炎竜を呼びだして悪魔を焼きつくしてしまいます。

ぷろぐらむ

自分でもよくわかりまへん。MZFROG君もいじりまわしたし…ま，超初心者のプログラミングなんで大目にみてくださいな。

すぺしゃるさんくす

ストーリ原案：島崎“内輪ネタ”亜紀。

大ボケ男：倉田“DOSでRUN”哲政。

P.S.

自機の当たり判定は後部のみです。

★参考にしたもの

- MZ版カドマソア：BM92年11月号
- 鈴木朝夫様HALT：BM88年6月号
- ザ・スーパー忍：セガ
- スペースハリアーII：セガ
- ワールドヒーローズ：アルファ電子
- 富士山バスター：サミー，カネコ



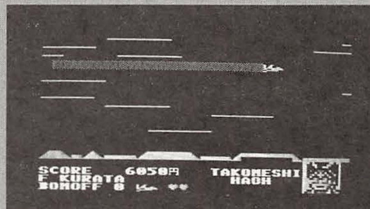
◀《写真1》6種類ある自機から好きなのを選んでゲーム・スタート



◀《写真2》ゲームは一対一のシューティングになっています



◀《写真3》ボンバーは選んだ機体によってちがってきます



◀《写真4》敵キャラを倒すとつぎのステージへ飛んでいきます

★2月号「あくせすROOM」のイラスト「ダルシムマン」おもしろかった。「ガイルマン」とか「ブランカマン」とかも描いてくれ。(京都市・内藤　基17才)……【影：そう，インド2千年の歴史を誇るダルシムマンジュウ，略してダルマンは今日も売れてます。】

カドマソアMIIのプログラム・リスト

```
10 '●●●●● STARTING ●●●●●
20 SCREEN1,3,0:SETADJUST(0,0):WIDTH30:KEYOFF:INTERVALON:ONINTERVAL=30 GOSUB400:I
NTERVALOFF:COLOR15,0,0:FORI=256TO726:V=VPEEK(I):VPOKEI,VORV¥2ORV¥4:NEXT
30 LOCATE 12,12:PRINT"-WAIT-":GOSUB120
40 COLOR=(2,0,0,0):COLOR=(15,0,0,0):COLOR=(3,6,6,2):COLOR=(4,3,4,1):CLS
50 LOCATE4,6:PRINT"ﾄﾈ ﾄﾉ ﾄﾉ ﾄﾋ ﾄﾉ":LOCATE4,9:PRINT"    ﾄﾐ ﾄﾉ ﾄﾉ    ":LOCATE4,7:PRIN
T"ﾄﾉ ﾄﾌ ﾄﾈ ﾄﾓ ﾄﾌ":LOCATE4,10:PRINT"    ﾑﾄ ﾄﾏ ﾄﾌ  "
60 LOCATE19,5:PRINT"ﾄﾁﾁ ﾄﾄﾁ":LOCATE19,6:PRINT"ﾄﾓﾒﾒﾓﾒﾒ":LOCATE19,7:PRINT"ﾄﾓﾒﾒﾓﾒﾒ"
:LOCATE19,8:PRINT"ﾄﾓﾒﾒﾓﾒﾒ"
70 LOCATE19,9:PRINT"ﾄﾓﾒﾒﾓﾒﾒ":LOCATE19,10:PRINT"ﾄﾓﾒﾒﾃﾄﾄ"
80 LOCATE5,11:PRINT"-THE KAMEYAMA BUSTER-":LOCATE3,16:PRINT"1988,1992. FROIES(MZ-
1500)"
90 LOCATE3,17:PRINT"1992. FIELD ARROW!":FOR I=1TO7:COLOR=(2,I,0,0):FOR J=0TO30:NE
XTJ:NEXTI
100 FOR I=1TO7:COLOR=(15,I,I,I):FOR J=0TO40:NEXTJ:NEXTI
110 A$=INKEY$:IF A$=" "THEN GOTO150 ELSE GOTO110
120 '●●●●● DATA SET ●●●●●
130 Y=0:SC=0:CH=0:RD=1:LZ=4:SP=30:BA=0:BM=1:DM=100+RD*10:AD=6144:DIM BM$(1),SW$(
1),CH$(5,6),MC(4,6),L$(6),DC$(10,5),GR$(10),MU$(8,5),ED$(6,6)
140 BM$(0)="OK!":BM$(1)="OFF":SW$(0)="OFF":SW$(1)="ON ":GOTO 250
150 RESTORE1780:FORI=1TO5:FORJ=1TO6:READCH$(I,J):NEXT:NEXT:RESTORE1830:FORI=1TO6
:FORJ=1TO6:READED$(I,J):NEXT:NEXT:RESTORE1970:FORI=1TO8:FORJ=1TO5
160 READ MU$(I,J):NEXT:NEXT:RESTORE1820:FOR I=1TO4:FORJ=1TO6:READMC(I,J):NEXT:NE
XT:RESTORE1890:FORI=1TO5:READL$(I):NEXTI:RESTORE1680
170 FORI=1TO5:P=1:FORJ=1TO2:READDC$(P,I),DC$(P+1,I),DC$(P+2,I),DC$(P+3,I),DC$(P+
4,I):P=6:NEXT:NEXT
180 '●●●●● SELECT ●●●●●
190 CLS:GOSUB540:FOR I=1TO6:LOCATEI*3-3,2:PRINT CH$(3,I):NEXTI:LOCATE1,4:PRINT"P
LAYER SELECT":FOR I=2TO5:LOCATE20,I:PRINT"ｮｮｮｮ":NEXTI
200 ST=STICK(0):LOCATEX,3:PRINT" ":X=X+((ST=7)AND(X>1))-((ST=3)AND(X<15))
210 LOCATEX,3:PRINT"♦":FOR I=0TO25:NEXTI:CH=X/3+1:LOCATE7,10:PRINT CH$(1,CH);" "
;CH$(2,CH):BM=1
220 LOCATE0,12:PRINT"S SPEED ";MC(4,CH);"ﾐﾐﾉ  ﾈﾐﾐ S POWER ";MC(3,CH):LOCATE14,13
:PRINTCH$(3,CH):LOCATE2,14:PRINT"LASER ";MC(1,CH)*2;"ﾑﾑﾈ  ﾉﾑﾑ SW ";SW$(MC(2,CH))
230 PUTSPRITE1,(168,15),1,CH:PUTSPRITE2,(168,15),4,CH+6:FOR I=1TO4:LOCATE25,18+I
:PRINT"     ":NEXTI
240 LOCATE9,16:PRINT"OK? Y KEY!":A$=INKEY$:IF A$="Y"OR A$="y"THEN CLS:COLOR=(4,4
,4,4):COLOR=(3,7,7,7):COLOR=(2,7,7,7):BM=0:GOTO300ELSE GOTO200
250 '●●●●● CHR SET ●●●●●
260 RESTORE1470:FORI=1TO12:READA$:B$="":FORJ=0TO31:B$=B$+CHR$(VAL("&H"+MID$(A$,2
*J+1,2))):NEXTJ:SPRITE$(I)=B$:NEXTI
270 RESTORE1600:L=0:A=&H600:FORI=0TO5:READD$:FORJ=0TO31:VPOKEA+L,VAL("&H"+MID$(D
$,2*J+1,2)):L=L+1:NEXT:NEXTI
280 RESTORE1650:L=0:A=&H540:FORI=0TO2:READD$:FORJ=0TO31:VPOKEA+L,VAL("&H"+MID$(D
$,2*J+1,2)):L=L+1:NEXT:NEXTI
290 FORI=0TO4:VPOKE&H2018+I,&H20:NEXT:VPOKE &H2010,&H20:VPOKE&H2015,&H30:RETURN
300 '●●●●● START ●●●●●
310 CLS:LOCATE9,9:IF RD=5THEN PRINT"FINAL ROUND"ELSE PRINT"  ROUND ";RD
320 FOR I=1TO4:LOCATE25,18+I:PRINT"ｮｮｮｮ":NEXTI:PUTSPRITE1,(208,151),1,CH:PUTSPRI
TE2,(208,151),4,CH+6
330 LOCATE3,12:PRINT"- かどまを あくま より すくえ !! -":SOUND7,170
340 GOSUB540:MX=3:MY=10:TX=-1:TY=MY:DX=10:DY=5:BO=1:BM=0:FR=0:XT=DX:YT=DY:ZT=0:D
M=100+RD*50:ZZ=0:MN=1:FOR I=0TO1000:NEXTI:CLS:INTERVALON:N=1-(RD=5)
350 '●●●●● MAIN ●●●●●
360 GOSUB420:GOSUB470
370 IF ZZ>4 THEN ZZ=0:GOTO710
380 N=1-(RD=5):GOSUB540:GOSUB570:GOSUB590:GOSUB420:GOSUB470:GOSUB660
390 SP=MC(4,CH):A=VPEEK(AD+MY*32+MX):IF A<>32AND A<>ASC(CH$(3,CH))THEN GOSUB760:
GOTO350:ELSE 350
400 '●●●●● BGM ●●●●●
410 IF PLAY(1)=-1THEN RETURN:ELSE:PLAYMU$(N,MN):MN=-MN*(MN<5)+1:RETURN
420 '●●●●● MOVE ●●●●●
430 LOCATEMX,MY:PRINT"  ";:ST=STICK(0):VPOKE AD+MY*32+MX,32
440 MY=MY+((ST=1 ORST=2 ORST=8)AND(MY>1))-((ST=4 ORST=5 ORST=6)AND(MY<17))
450 MX=MX+((ST=8 ORST=7 ORST=6)AND(MX>1))-((ST=2 ORST=3 ORST=4)AND(MX<28))
460 LOCATEMX,MY:PRINTCH$(3,CH):RETURN
470 '●●●●● SHOT ●●●●●
480 IF TX<0THEN530ELSEM=MC(1,CH):B=0:FORI=1TOM:B=B+VPEEK(AD+TY*32+TX-I*2+1):NEXT
490 FOR I=1 TO M:LOCATETX-I*2+1,TY:PRINT"  ";:NEXT
500 TX=TX+SP:IF TX>28THEN TX=-1:GOTO530:ELSE IF MC(2,CH)=1THEN TY=MY
510 B=0:FOR I=1 TO M:B=B+VPEEK(AD+TY*32+TX):NEXT:FOR I=1 TO M:LOCATETX-I*2+1,TY:
PRINTCH$(4,CH);CH$(4,CH):NEXT
520 IF B>=192AND B<=633THEN DM=DM-MC(3,CH):SOUND7,164:SC=SC+MX:COLOR=(2,6,2,5):F
OR I=0TO50:NEXT:COLOR=(2,7,7,7):SOUND7,170:FR=0:IF DM<0 THEN800
530 IF STRIG(0)<>-1THEN ZZ=0:RETURNELSE IF TX<0THEN TX=MX+MC(1,CH)*2+1:TY=MY:RET
URN:ELSE ZZ=ZZ+1:RETURN
540 '●●●●● PRINT ●●●●●
550 LOCATE0,20:PRINTUSING"SCORE######0円";SC:LOCATE16,20:PRINT"TAKOMESHI":LOCATE0
,21:PRINTCH$(2,CH):LOCATE0,22:PRINT"BOM";BM$(BM);ZZ:LOCATE18,21:PRINT"HAOH"
560 FOR I=1TO LZ:LOCATE9,22:PRINTCH$(3,CH):LOCATE11+I,22:PRINT"♥ ":NEXTI:FOR I=1
TO 4:LOCATE25,18+I:PRINT"ｮｮｮｮ":NEXTI:RETURN
570 '●●●●● GROUND ●●●●●
580 IF RD>=4THENLOCATE0,0:PRINTL$(RD):LOCATE0,18:PRINTL$(RD):RETURN:ELSELOCATE0,
18:PRINTL$(RD):L$(RD)=RIGHT$(L$(RD),29)+LEFT$(L$(RD),1):RETURN
590 '●●●●● ENEMY ●●●●●
600 IF DY<2 THEN DA=1 ELSE IF DY>6 THEN DA=0
610 IF DA=1THEN DY=DY+1ELSEIF DA=0THEN DY=DY-1
620 IF DX<5THEN DB=1ELSEIF DX>13THEN DB=0
630 IF DB=1 THENDX=DX+1 ELSEIF DB=0THEN DX=DX-1
640 FOR I=1TO 10:LOCATEDX,DY+I-1:PRINTDC$(I,RD):NEXTI:RETURN
650 A=VPEEK(AD+MY*32+MX):IF A<>32AND A<>ASC(CH$(3,CH)) THEN GOSUB760
660 '●●●●● BEAM ●●●●●
670 IF XT<4THEN 680 ELSE XT=XT-4:GOTO690
680 FORI=1TO12STEP7-RD:LOCATEXT,YT+I-1:PRINT"       ":NEXT:XT=DX+4:YT=DY:RETURN
690 FORI=1TO12STEP7-RD:LOCATEXT,YT+I-1:PRINT"ｯｯｯｯｯｯ   ";:NEXTI
700 A=VPEEK(AD+MY*32+MX):IF A<>32AND A<>ASC(CH$(3,CH)) THEN GOSUB760ELSE RETURN
710 '●●●●● BOMBER ●●●●●
720 IF BM=1THEN GOTO380ELSE INTERVALOFF:N=CH+2:MN=1:INTERVALON
730 CLS:BM=1:COLOR=(3,7,0,0):COLOR=(4,3,0,0):GOSUB540:GOSUB570:LOCATEMX,MY:PRINT
CH$(3,CH):FOR I=1TO 10:LOCATEDX,DY+I-1:PRINTDC$(I,RD):NEXT
740 ON CH GOSUB960,1040,1100,1190,1290,1400
750 DM=DM-80:SC=SC+80:COLOR=(2,7,7,7):COLOR=(3,7,7,7):COLOR=(4,4,4,4):CLS:BA=0:I
F DM<=0THEN SC=SC*5:GOTO800:ELSE MN=1:GOTO370
760 '●●●●● BOM ●●●●●
770 INTERVALOFF:LOCATEMX,MY:PRINT"**":SOUND6,255:SOUND7,24:SOUND10,255:SOUND13,1
:SOUND12,64
780 LZ=LZ-1:IF LZ>0THEN GOTO790ELSE COLOR=(2,7,0,0):LOCATE10,10:PRINT"GAME OVER"
:FOR I=0TO 2500:NEXTI:RUN
790 FOR I=0TO MC(1,CH)-1:TX=-1:NEXT:FOR I=0TO 1500:NEXTI:RETURN300
800 COLOR=(2,6,2,5):COLOR=(3,6,6,2):COLOR=(4,3,4,1):FOR I=1TO 10:LOCATEDX,DY+I-1
:PRINTDC$(I,RD):NEXTI:GOSUB540:GOSUB570:LOCATEMX,MY:PRINTCH$(3,CH)
810 INTERVALOFF:FOR I=0TO 50:C=RND(1)*7+1:D=RND(1)*13+1:LOCATED+DX,C+DY:PRINT"ｯ"
:SOUND10,16:SOUND6,255:SOUND7,199:SOUND13,1:SOUND12,255:SOUND11,255:NEXT
820 COLOR=(0,7,7,7):FORI=0TO500:NEXT:COLOR=(0,0,0,0):CLS:BM=1:GOSUB540:GOSUB570
830 IF MX<27 THEN LOCATEMX,MY:PRINT"ｯｯ":MX=MX+2:LOCATEMX,MY:PRINT CH$(3,CH):FOR
I=0TO 50:NEXT:LOCATE RND(1)*38,RND(1)*19:PRINT"―――":GOTO830
840 T=300:GOSUB1010:CLS:COLOR=(2,7,7,7):GOSUB540:LOCATE7,5:PRINT"ROUND";RD;" CLE
AR!!":LOCATE8,7:PRINT"BONUS  ";LZ*10000;"円";:SC=SC+LZ*1000:SOUND 7,170
850 RD=RD+1:IF RD=>6THEN GOTO880ELSELOCATE7,15:PRINTCH$(5,CH):C2=CH+2
860 PLAYMU$(C2,1):PLAYMU$(C2,2):PLAYMU$(C2,3):PLAYMU$(C2,4):PLAYMU$(C2,5):FORI=1
TO2000:NEXT
870 COLOR=(3,7,7,7):COLOR=(4,4,4,4):FOR I=0TO MC(1,CH)-1:TX(I)=-1:NEXTI:GOTO300
880 '●●●●● ENDING ●●●●●
890 FOR I=1TO 2:PUTSPRITEI,(0,0),0,0:NEXTI:FOR I=0TO 500:NEXTI:ON CH GOSUB1020,1
080,1170,1260,1360,1450
900 LOCATE6,18:PRINT"CONGRATULATIONS!!":LOCATE5,20:PRINTUSING"YOUR SCORE#######0
円";SC:LOCATE9,22:PRINT"NEXT PLAY!":FOR I=0TO 3000:NEXT:RUN
910 LOCATE1,15:PRINTED$(CH,ED):FOR I=0TO 2000:NEXTI:LOCATE1,15:PRINTSPC(29):ED=E
D+1:RETURN
920 FORI=0TO30:FOR J=1TO 4:LOCATEI,J+7:PRINT"ｮ":NEXT:NEXT:RETURN
930 FORI=1TO100:J=216-I:PUTSPRITE1,(J,63),1,CH:PUTSPRITE2,(J,63),4,CH+6:NEXT:RET
URN
940 PUTSPRITE1,(112,63),1,CH:PUTSPRITE2,(112,63),4,CH+6:RETURN
950 FORI=1TO2:PUTSPRITEI,(0,0),0,0:NEXT:FORI=1TO4:LOCATE0,7+I:PRINTSPC(30):NEXT:
RETURN
960 '●●● LYNN ●●●
970 COLOR=(3,0,7,0):COLOR=(4,0,3,0):FOR I=1TO 18-MY:LOCATEMX+1,MY-1+I:PRINT"ﾀ":T
=100:GOSUB1010:LOCATEMX+1,MY-1+I:PRINT" ":NEXTI
980 FOR I=1 TODX+8-MX:LOCATE MX+I,17:PRINT"ﾀ":GOSUB1010:LOCATE MX+I,17:PRINT" ":
NEXTI
990 FOR I=1TO 17STEP 2:COLOR=(2,0,0,0):COLOR=(0,7,2,1):LOCATEDX+8,17-I:PRINT"ﾀ":
T=50:GOSUB1010:LOCATEDX+7,17-I:PRINT"ｯｯｯ"
1000 COLOR=(0,0,0,0):COLOR=(2,7,0,0):NEXTI:FOR I=0TO MY-1:LOCATEMX+1,I:PRINT"ﾀ":
T=200:GOSUB1010:LOCATEMX+1,I:PRINT" ":NEXTI:RETURN
1010 FOR J=0TO T:NEXTJ:LOCATEMX,MY:PRINTCH$(3,CH):RETURN
1020 CLS:COLOR=(3,3,7,3):COLOR=(4,1,6,1):ED=1:LOCATE11,10:PRINTCH$(3,CH);" ﾀ"
```

★影さん！BASICおしえてくれ!!(埼玉県戸田市・株茶男14才)……【影：ゲームのアイデアを思いついたのだが，誰か作ってくれんかな。
編：どんなゲームなんですか？影：題して「大陸大移動！　年々日本に向かって近づいてくるハワイをよけろ日本ゲーム」。】

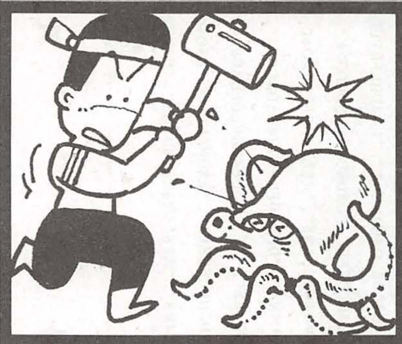
```
1030 GOSUB910:GOSUB910:GOSUB920:GOSUB930:GOSUB910:GOSUB910:RETURN
1040 '●●● FACT ●●●
1050 RESTORE1940:FORI=1TO9:READGR$(I):NEXTI:FORI=1TO17:LOCATE 5,17-I:PRINT"ｷ";
1060 T=9:GOSUB1010:LOCATE 5,17-I:PRINT" ";:NEXT:COLOR=(2,3,7,3):FORQ=1TO12:FORI=
1TO9:LOCATEDX+5,Q+I-2:PRINTGR$(I):NEXTI:T=9:GOSUB1010:NEXTQ:FORI=0TO20
1070 COLOR=(0,7,7,7):COLOR=(15,0,0,0):X=INT(10*RND(1))-4:Y=INT(10*RND(1))-4:SETA
DJUST(X,Y):COLOR=(0,0,0,0):COLOR=(15,7,7,7):NEXT:SETADJUST(0,0):RETURN
1080 CLS:COLOR=(3,7,0,0):COLOR=(4,3,0,0):ED=1:GOSUB920:GOSUB940:GOSUB910
1090 GOSUB910:GOSUB910:GOSUB950:GOSUB910:LOCATE15,11:PRINT"ｷ":GOSUB910:RETURN
1100 '●●● K.SAKAI ●●●
1110 D=18:H=10:K=0:J=16:I=95:L=0:RA=3.14/180:COLOR=(2,6,6,1):COLOR=(0,7,7,7):COL
OR=(15,0,0,0):FORR=0TO15STEP5
1120 X=H+R*SIN(RA*I):Y=K-R*COS(RA*I):IFX>1THENLOCATEX,Y:PRINT"ｯ"ELSE I=270
1130 COLOR=(2,0,0,0):I=I+J:IF I>270THEN I=95:ELSE COLOR=(2,6,6,1):GOTO1120
1140 Z=H+R*COS(RA*L):W=D-R*SIN(RA*L):IF Z>1THEN LOCATEZ,W:PRINT"ｯ"ELSE L=180
1150 COLOR=(2,0,0,0):L=L+J:IF L>180THEN L=0:ELSE COLOR=(2,6,6,1) :GOTO1140
1160 J=J-4:NEXTR:COLOR=(0,0,0,0):COLOR=(15,7,7,7):RETURN
1170 CLS:COLOR=(3,2,2,7):COLOR=(4,2,2,3):ED=1
1180 GOSUB920:GOSUB940:GOSUB910:GOSUB910:GOSUB910:RETURN
1190 '●●● ARROW! ●●●
1200 RESTORE1950:FOR I=1TO 7:READ GR$(I):NEXTI:P=4:R=10:X=6
1210 LOCATEMX,MY:PRINT"  ":COLOR=(2,6,6,1):COLOR=(3,4,1,7):COLOR=(4,2,0,3):LOCAT
E 2,9:PRINTCH$(3,CH):FOR J=0TO 10
1220 FOR I=1TO RSTEP 2:LOCATEX,P+I:PRINT"ｯ":NEXT:FOR I=1TO 10STEP 2:LOCATEX,P+I:
PRINT" ":NEXT:P=P+2:R=R-4:X=X-1
1230 LOCATE4,9:PRINT"ｯ":LOCATE4,9:PRINT" ":IF P<7THEN GOTO1220ELSE P=4:R=10:X=6:
NEXT
1240 FORI=1TO7:LOCATE 0,5+I:PRINTGR$(I):NEXT:FORI=0TO24STEP3:FORJ=1TO7:LOCATEI+3
,J+5:PRINT"ｮｮｮ":LOCATE2,9:PRINT"ｪｬ":NEXT:NEXT
1250 FORI=1TO80:Y=INT(10*RND(1))-4:SETADJUST(0,Y):NEXT:SETADJUST(0,0):RETURN
1260 CLS:COLOR=(3,7,0,0):COLOR=(4,3,0,0):ED=1
1270 GOSUB920:GOSUB940:GOSUB910:GOSUB910:GOSUB950
1280 LOCATE13,10:PRINTCH$(3,CH);" ｷ":LOCATE11,11:PRINT"ｮｮｮｮｮｮｮｮｮ":GOSUB910:GOSUB
910:RETURN
1290 '●●● FROG ●●●
1300 COLOR=(2,0,7,0):CX=0:CY=1:A=0:B=0
1310 FOR I=1 TO 10:LOCATEDX,DY+I-1:PRINTDC$(I,RD):NEXTI:FOR I=0TO 30:LOCATEI,CY:
PRINT"ｯ":NEXTI:LOCATEMX,MY:PRINTCH$(3,CH):IF CY<DY+5THEN LOCATE 0,CY:PRINTSPC(30
):CY=CY+1:GOTO1310
1320 FOR I=1 TO 10:LOCATEDX,DY+I-1:PRINTDC$(I,RD):NEXTI:FOR I=1TO 17:LOCATECX,I:
PRINT"ｯ":NEXTI:LOCATEMX,MY:PRINTCH$(3,CH):FOR I=0TO 30:LOCATEI,CY:PRINT"ｯ":NEXTI
:IF CX<DX+5THEN FOR I=1 TO 17:LOCATE CX,I:PRINT" ":NEXTI:CX=CX+2:GOTO1320
1330 FOR I=0TO 10STEP 2:LOCATEDX+I+1,CY+A:PRINT"ｮ":NEXT:FOR I=0TO 10STEP 2:LOCAT
EDX+I+2,CY+B:PRINT"ｮ":NEXT:A=A+2:B=B-2:IF A+CY>=16THEN A=A
1340 FORI2=1TO5:X=INT(10*RND(1))-4:Y=INT(10*RND(1))-4:SETADJUST(X,Y):NEXT:IF B+C
Y<=0THEN B=BELSE GOTO1330
1350 SETADJUST(0,0):RETURN
1360 CLS:COLOR=(3,6,6,2):COLOR=(4,3,4,1):ED=1
1370 GOSUB920:GOSUB940
1380 GOSUB910:GOSUB910:GOSUB910:GOSUB950:GOSUB920:GOSUB930
1390 GOSUB950:GOSUB910:GOSUB910:RETURN
1400 '●●● NAMI ●●●
1410 RESTORE 1960:FOR I=1 TO 4:READ GR$(I):NEXT I:H=0:K=3
1420 A=0:FORJ=1TO20STEP2:FORI=1TO4:LOCATEJ,K+I:PRINTGR$(I):COLOR=(2,0,0,0):COLOR
=(15,0,0,0):COLOR=(0,6,6,1):COLOR=(3,7,0,0):NEXT
1430 COLOR=(0,0,0,0):COLOR=(15,7,7,7):COLOR=(2,2,6,7):NEXT
1440 IF H=3THEN RETURNELSE H=H+1:K=K+5:GOTO1420
1450 CLS:COLOR=(3,7,4,5):COLOR=(4,7,2,3):ED=1:FOR I=0TO 30:FOR J=1TO 4:LOCATEI,J
+2:PRINT"ｮ":NEXT:NEXT:PUTSPRITE3,(112,23),1,2:PUTSPRITE4,(112,23),4,8
1460 GOSUB910:GOSUB920:GOSUB930:GOSUB910:GOSUB910:GOSUB910:GOSUB910:GOSUB910:RET
URN
1470 '●●●●● DATA ●●●●●
1480 DATA 0B1D1F140916170A000405748A8D9191F48EFED2483C742E0A02EC1426C50811
1490 DATA 17333B3F2C3A242E110000101308374 4E4CE1EFE6EB65AEE1E0A020E942CCB08
1500 DATA 171F1D1818180D0808080F08172A4A45E40CFCFC7C9C1494840C142CCE0B1224
1510 DATA 102048376E786D54281017100837745C0000001008D4DABA28083850901E2D5B
1520 DATA 17393F3C2834120410080B08043B4A4AE40CFC7C3C4C8C5C14049C284C8B1224
1530 DATA 2040215251282412 0A080808140B011F0402204924920C42420400122ACA0A17
1540 DATA 0000000B0600080000000000000606A660000002CB6028A11153911295122C50A
1550 DATA 000000001300100000A020E000000000330000000008008000 0A024E810201020C5
1560 DATA 0000000404000000000000000001110080000000000602860283060D020C00102
1570 DATA 0F1F37081100000000000000001000300E0D0D0C0F00804041460 40A040800000
1580 DATA 00000000000000000000000000001110000000804030702028702050A0408102
1590 DATA 0F315E2D2E151008100102100014160 0E00CDEB6CB25D309090BCF090521C500
1600 DATA FFFEFCF8F0E0C08080C0E0F0F8FCFEFF0103070F1F3F7FFFFF7F3F1F0F070301
1610 DATA FFFFFFFFFFFFFFFFAA55AA55AA55AA55FFFFFFFF0000000000000000FFFFFFFF
1620 DATA 0102040810204080804020100804020 1FFC381818181C3FF8142241818244281
1630 DATA FF01010101010101FF80808080808080808080808080FF01010101010101FF
1640 DATA FF000000000000000000000000000000FF8080808080808001010101010101 01
1650 DATA 00C7CEDEFFE33FE00086DE6EDF81BD60006EBE621BFBE96000000038FEFFF000
1660 DATA 000020FCFFE003000080403CFEFFE000FFFFFFFFFFFFFFFFAA55AA55AA55AA55
1670 '●●● ENEMY ●●●
1680 DATA"                    ","       ﾂﾀﾑﾂﾄﾀ    ﾑ ","  ﾂﾄﾁﾃﾈﾈﾅﾅﾉﾂﾀﾈﾈ "," ﾂﾃﾊﾁﾁﾅﾋﾋﾋﾅﾉﾈ
ﾈﾉ "," ﾁﾉﾃﾄﾃﾁﾋﾋﾅﾋﾅﾋﾅﾅ "
1690 DATA" ﾃﾁﾋﾃﾅﾋﾋﾅﾋﾈﾏﾉﾉﾈ ","  ﾂﾉﾐﾋﾅﾂﾁﾈﾏ   ﾉﾉ "," ﾃﾄﾀﾅﾂﾀ ﾃﾁ ﾉ  ﾐ ","    ﾐﾐﾃﾁﾐﾐﾃﾉﾑ
 :",""
1700 DATA"                    ","          ﾂﾀ    ﾂ ","         ﾂﾀﾐﾐ  ﾂﾀ ","   ﾂﾄﾄﾀﾅﾅﾄﾁﾐﾂ
ﾀ  "," ﾂﾄﾄﾁ●ﾈ ﾃﾅﾅﾄﾅ    "
1710 DATA"   ﾃﾄﾀﾂ  ﾃﾅﾑﾃﾁ   ","     ﾃﾄﾃﾁﾑﾈﾃﾁ ﾃﾁ ","       ﾐﾃﾁ  ﾃ  ﾃ ","          ﾃ
 ",""
1720 DATA"                    ","   ○  ○    ﾂﾄﾄﾁ  ","○○ ○   ○   ﾄﾄﾄﾄﾁ ","      ○○ ○ ﾄﾄﾄ
ﾄﾅ ","        ○○ ﾄﾄﾄﾅﾅ "
1730 DATA" ○   ○○   ○ﾄﾄﾄﾅﾅﾅ ","  ○○   ○○○ﾄﾄﾅﾅﾅﾅ ","        ○ﾄﾄﾄﾅﾅﾅﾀ ","   ○○○○○ ﾊﾅﾅﾅ
ﾀ  ",""
1740 DATA"                    "," ﾂﾄﾄﾄﾄﾄﾄﾁ   ﾂ   "," ﾄﾄﾄﾄﾄﾄﾄﾄﾁ   ﾄ   "," ﾄﾄﾄﾄﾄﾄﾄﾄﾄﾁ ﾄ
ﾄﾀ "," ﾄ●ﾂﾄﾄﾄﾄﾄﾄﾄﾂﾃﾀ   "
1750 DATA" ﾄﾄﾄﾄﾄﾄﾄﾄﾄﾄﾄﾀﾈ   "," ﾎﾎﾈ ﾃﾄﾁ    ﾈ    "," ﾉ          ﾈ    ","  ﾐﾐﾐﾐﾐﾐﾐﾐ
 ",""
1760 DATA"                    ","  ﾂﾊﾄﾅﾂﾄﾄﾄﾄﾄﾁﾂﾄ ","  ﾃﾊﾄﾂﾀﾂﾅﾅﾅﾁﾃﾁ   ","         ﾄﾂﾄﾉﾋﾈﾄﾁ
ﾄ  "," ﾂﾊﾄﾅﾄﾅﾉﾑﾋﾑﾈﾅﾄﾅ "
1770 DATA" ﾃﾊﾄﾅﾄﾅﾈ ﾋ ﾉﾅﾄﾅ ","      ﾄﾃﾄﾈﾋﾉﾄﾀﾄ   ","  ﾂﾊﾄﾃﾁﾃﾅﾅﾅﾀﾂﾀ   "," ﾃﾊﾄﾅﾃﾄﾄﾄﾄﾄﾀ
ﾃﾄ ",""
1780 DATA "JD 191 ","F 92A  ","FW 14B ","TR 020 ","CG 901 ","LT 107"
1790 DATA "L KITANI   ","F KURATA   ","D NOZAKI   ","A YANO     ","Z TAKAHARA ",
"U SHIMAZAKI"
1800 DATA "ｪｫ","ｨｫ","ｪｭ","ｪｬ","ｩｫ","ｨｬ",")","=",">","･","｡","-"
1810 DATA "きれ LEVEL MAX!!","じょしちゅうが くせい いのち!!","ははは ENGINEぶろー か?","かど まの ちからをお
もいしったか!!","さいあく ぶりはりは はは ーん","FACTさま FAN ですぅ!!"
1820 DATA 1,3,2,2,3,1,0,0,0,1,1,1,5,4,9,4,5,7,2,3,5,3,5,3
1830 DATA"へいわになったぞ。 はっ・・・きたに が いない","やつはど こにいったんだ ?","きたに はきゅうきょくのたこめしをもとめて","た
びだっていった。","",""
1840 DATA"やったぞ。これで FANが ふえたな・・・","もしかしたら・・・","じょしちゅうが くせいからてが みきてるかも!","へいわになる
やいなや くらた はかえっていった。","がはは てが みくれ――!!",""
1850 DATA"かめやま をたおした・・・","へいわになったしRESORTにで もいくか・・・","そういって いなかにかえる のざき であった。",
"・・・・・へいわだね。","",""
1860 DATA"これで かど まにへいわが もどった・・・","さあ おんなのことまちあわせの つかぐ ちにいくか。","そのご れんらくMISSで まち
ぼ うけをくおうとは","やの が きづ くはず もなかった。","",""
1870 DATA"へいわになったか・・・","かなが わはだ めになったし やまとしで も","あるくとしようか・・・","たび ず きな たかはら はそう
いって","かど まをあとに するのだ った。",""
1880 DATA"とうとうおいついた!FACTさまぁ――!!","しかし くらた はじょしちゅうが くせいしか","きょうみはなかった・・・","そして
ふられた しまざ き が ","やお て じょしちゆうが くせいには けて","くらた にてが みをおくったのは だ れもしらない。"
1890 DATA"ﾇﾇﾂﾄﾁﾇﾂﾁﾇﾇﾇﾂﾄﾄﾄﾄﾁﾇﾇﾇﾂﾆﾆﾆﾆﾆﾆﾁﾇﾇﾇ"
1900 DATA"ﾂﾄﾁﾂﾆﾁﾂﾄﾁﾂﾆﾁﾂﾄﾁﾂﾆﾁﾂﾄﾁﾂﾆﾁﾂﾄﾁﾂﾆﾁ"
1910 DATA"ﾑﾑﾍﾐﾐﾉﾑﾏﾌﾑﾈﾍﾍﾎﾑﾈﾉﾑﾑﾑﾈﾐﾉﾑﾈﾌﾌﾌﾎﾑ"
1920 DATA"ﾃﾇﾇﾇﾄﾆﾆﾄﾂﾁﾄﾀﾃﾄﾆﾆﾆﾇﾄﾁﾀﾁﾇﾇﾄﾆﾆﾆﾄﾀ"
1930 DATA"ﾊﾅﾅﾅﾅﾊﾅﾅﾅﾅﾊﾅﾅﾅﾅﾊﾅﾅﾅﾅﾊﾅﾅﾅﾅﾊﾅﾅﾅﾅ"
1940 DATA"       "," ｯ  ﾁ "," ﾅ  ﾅ "," ﾃﾁﾂﾀ ","  ﾄﾄ  "," ﾂﾅﾅﾁ ","ﾂﾅﾅﾅﾅﾁ","ﾅ ﾂﾁ ﾅ"
,"ﾀ ﾃﾀ ﾃ"
1950 DATA"   ｮ","  ｮｮ"," ｮｮｮ","ｮｮｮｮ"," ｮｮｮ","  ｮｮ","   ｮ"
1960 DATA"ｮ  ｮｮｮｮ","ｮｮ  ｮ  ｮ","ｮｮｮｮｮ ｮ","ｮｮｮｮｮｮ"
1970 DATA"M100S6T90V15O4","L16DEFGA8G#8","A8G#8A8G#16","O5DC#8D8C#8","D8C#8D8C#8
ED8"
1980 DATA"M100S6T200V15","O3L8A4O4CO3AB4O4DO3BO4C4ECD4","F#8DDEFRFEDRC4D4O2","A4
O3CO2AB4O3DO2BO3C4ECD4","F#8DGGGRGFERC4D4"
1990 DATA"M100S9T190V15O4","L16D8DCD8DCD8DCDFED","D8DCD8DCD8DCDGFE","A8AGA8AGA8A
GFGAG","AAR8CR4AAR8CR4AAR8CR4BBR8CR4"
2000 DATA"M001S2T150V15O4","L16EEDE8O3B8O4C8O3AB8","R8BBAG8FFG4RO4","F#F#EF#8C8D
8O3BO4C8R8O3","BBAB8O4CDE4R"
2010 DATA"M001S2T235V15O3","L16CDCDCDCDC4R4","DFDFDFDFD4R4G4D4C8D4","R8A4E4D8E4R
8","A4E4DGFEDC4CR4"
2020 DATA"M001S2T220V15","O3L16E8ED8DD8E4E8","DE8ED8DE4E8CEDED8F8FE8D8E8O4","E8E
D8JD8E4E8DE8ED8DE4E8CEDE","D8F8FE8D8E8"
2030 DATA"M100S6T220V15O4","L16EEE8D8E8DDD8C8D8EE","E8GF8FE8DO3B8O4C4","CCC8E8D8
EEE8G8F8","AG8GF8GF8DE8"
2040 DATA"M100S9T200V15O4","L8G8D4R8A8E4R8","A#8E4R8B8E4R8O5","D2R32D2R32D2O4FGA
BR32O5D2","R32D2R32D2O4FGABR32R8"
```

★　　★　　★

MSX2

★今，お読みになったＯＦは，現在使われておりません。番号をお確かめになって，もう一度お読み直しください。（埼玉県飯能市・オジンガーＹ13才）……【影：ピンポンパンポンピン♬パンピンポンパンピン♬つぐ美：お母さんと一緒に。影：ピンポンパン。】

MSX turboR用（要マウス）



もぐら叩きのようなタコ叩きゲーム

HIT（ヒット）!

沢田　広正

内　容

turboR専用のマウスを使ったもぐら叩きのようなゲームです。PCMも使ってみました。それからタコの踊りは必見です。turboR以外の機種ではPCMの命令を取っても，遅くて遊べません。

遊びかた

マウスをポート1に接続してください。タイトルで左ボタンを押すとはじまります。マウスでちょこちょこ動き回るタコをハンマーでぶったたいてください。ただし，タコが80%以上でていないとHITしません。それとタコが100%でているときに叩くとよりHIT数が多くもらえます。また，タコの動くスピードが速いほど，より多くのHIT数がもらえます。タコにHITすると妙な効果音が鳴ります。

プログラムについて

20行のMXはタコの出現する数の上限です。適当にいじってください。ただし，あまり多くすると，遅くなってしまいゲームになりませんので気をつけてください。

最後に

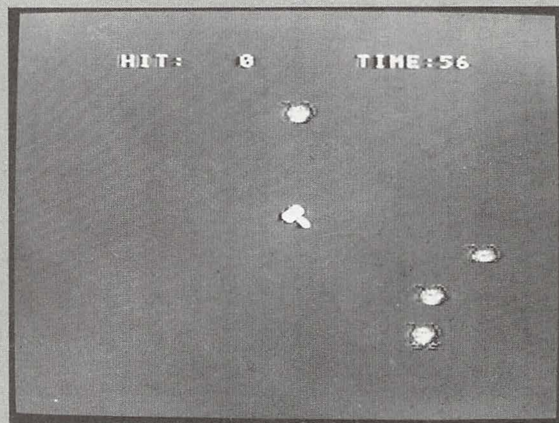
この作品はturboRではじめて作った作品です。ただのもぐら叩きと思うかもしれませんが，スコア・ランキングがあったり，PCMを使っていたり，下手な人はタコにバカにされたりします。マウスを持っていない人は買いましょう。ではつぎの作品で会いましょう!

★

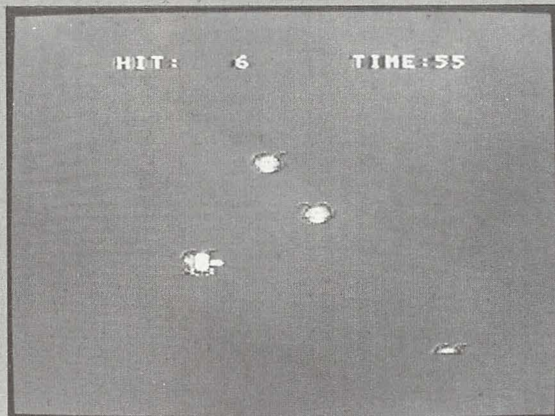
★　★



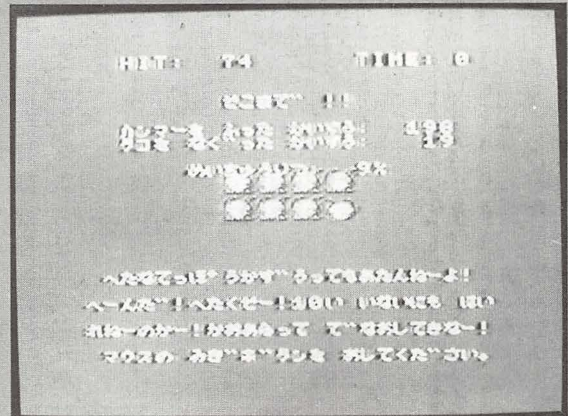
◀《写真1》これがタイトル画面です。ランキングに名前がのるようにガンバロウ



◀《写真2》ハンマーをマウスで動かしてタコを叩いてください



▶《写真3》タコは全体の80%以上が上にでていないとハンマーで叩けません



▶《写真4》ゲームがおわると命中率とかが表示されておもしろいね

★なんとかいえっていわれてなんとかっていうな。(茨城県竜ヶ崎市・ボディ★スペシャル15才)……【影：なんとかいえっていわれてなんとかっていってごめんね。つぐ美：なんとかいえっていわれてなんとかっていうなんてかげさんもたんじゅんね。うふふふふふ。】

HIT !のプログラム・リスト

```
10 '*****  START  *****
20 CLEAR300,&HCFFF:DEFINTA-Z:SCREEN1,2,0:KEYOFF:COLOR15,4,4:WIDTH32:DIM X(99),Y(
99),A(99),B(99),H(99),ID(15),W(7),Z(7),SC(10),N$(10):COLOR=(4,0,0,3):MX=3
30 A=RND(-TIME):ON STRIG GOSUB 250,250:ON INTERVAL=60 GOSUB 290
40 READ A$,B$:FORI=7TO0STEP-1:FORJ=I*2+1TO0STEP-1:VPOKE&H3800+I*32+J+(7-I)*2,VAL
("&H"+MID$(A$,J*2+1,2)):VPOKE&H3810+I*32+J+(7-I)*2,VAL("&H"+MID$(B$,J*2+1,2)):NE
XT:NEXT
50 READ A$,B$:FORI=7TO0STEP-1:FORJ=I*2+1TO0STEP-1:VPOKE&H3900+I*32+J+(7-I)*2,VAL
("&H"+MID$(A$,J*2+1,2)):VPOKE&H3910+I*32+J+(7-I)*2,VAL("&H"+MID$(B$,J*2+1,2)):NE
XT:NEXT
60 FORI=0TO1:READA$:FORJ=0TO31:VPOKE&H3A00+I*32+J,VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2)):NEX
T:NEXT:FORI=0TO15:READ ID(I):NEXT:FORI=0TO7:READ W(I),Z(I):NEXT:FORI=0TO9:SC(I)=
200-I*10:N$(I)="KOALA":NEXT
70 FORI=0TO4:READA$:B$="":FORJ=0TOLEN(A$)¥2:B$=B$+MID$(A$,J*2+2,1)+MID$(A$,J*2+1
,1):NEXT:M$(I)=B$:NEXT:FORJ=0TO3:READA$:FORI=0TO63:A=VAL("&h"+MID$(A$,I*2+1,2)):
POKE&HD000+J*64+I,A:NEXT:NEXT
80 '*****  TITLE  *****
90 CLS:LOCATE,2
100 PRINT"        ●  ● ●●● ●●●    ●
110 PRINT"        ●  ●  ●   ●   ●
120 PRINT"        ●●●●  ●   ●
130 PRINT"        ●  ● ●●●  ●  ●
140 FORI=0TO9:LOCATE6,I+8:PRINTUSING"RANK:## HIT:####";I+1;SC(I);:LOCATE23,I+8:P
RINTN$(I):NEXT
150 PUTSPRITE0,(0,&HD0):LOCATE5,22:PRINT"マウスの ひだりボタンを おしてください!":FORI=0TO1:I=-
STRIG(1):NEXT:CLS:LOCATE6,0:PRINT"HIT:   0         TIME:60";:SC=0:NG=0:HT=0:T=60:X=
128:Y=96
160 FORI=0TOMX:X(I)=RND(1)*256:Y(I)=RND(1)*192:A(I)=RND(1)*16:B(I)=RND(1)*4+1:H(
I)=RND(1)*8:NEXT:INTERVAL ON:STRIG(1)ON
170 FORI=0TOMX:X(I)=X(I)+W(H(I))*B(I):IF X(I)<0 THEN X(I)=255 ELSE IF X(I)>255 T
HEN X(I)=0
180 Y(I)=Y(I)+Z(H(I))*B(I):IF Y(I)<0 THEN Y(I)=192 ELSE IF Y(I)>192 THEN Y(I)=0
190 IF RND(1)>.95 THEN H(I)=RND(1)*8:B(I)=RND(1)*4+1
200 PUTSPRITEI+1,(X(I),Y(I)),8,ID(A(I))+P*8:IF A(I)=15 THEN A(I)=0 ELSE A(I)=A(I
)+1
210 NEXT:A=PAD(12):W=PAD(13) MOD 256:Z=PAD(14) MOD 192:X=X+W:IF X>255 THEN X=255
 ELSE IF X<0 THEN X=0
220 Y=Y+Z:IF Y<0 THEN Y=0 ELSE IF Y>192 THEN Y=192
230 PUTSPRITE0,(X,Y),15,16:P=P XOR 1:GOTO170
240 *****  HIT SUB  *****
250 STRIG(1)OFF:PUTSPRITE0,(X,Y),15,17:PLAY"S0M660C16":NG=NG+1
260 FORK=0TOMX:IF ABS(X-X(K))<16 AND ABS(Y-Y(K))<16 THEN L=ID(A(K)):IF L>5 THEN
HT=HT+1:_PCMPLAY(@&HD000,&HD0FF,3):SC=SC+(1-(L=7)*2)*B(K):LOCATE6,0:PRINTUSING"H
IT:####";SC:X(K)=RND(1)*256:Y(K)=RND(1)*192:A(K)=RND(1)*16
270 NEXT:STRIG(1)ON:RETURN
280 '*****  1分 たったよー!  *****
290 INTERVALOFF:T=T-1:LOCATE20,0:PRINTUSING"TIME:##";T:IF T THEN INTERVALON:RETU
RN
300 STRIG(1)OFF:PUTSPRITE0,(0,&HD0):LOCATE12,3:PRINT"そこまで !!":LOCATE6,5:PRINTUS
ING"ハンマーを ふった かいすう:#####";NG:LOCATE6,6:PRINTUSING"タコを なぐった かいすう:#####";HT:IF HT
=0 THEN A=0 ELSE A=HT/NG*100
310 A$=M$(1):IF SC>299 THEN A$=M$(4) ELSE IF A>99 THEN A$=M$(0) ELSE IF A=0 THEN
 A$=M$(3) ELSE IF A<30 THEN A$=M$(2)
320 LOCATE10,8:PRINTUSING"めいちゅうりつ:###%";A:LOCATE16-LEN(A$)¥2,16:PRINTA$;:FORI=0T
O12000:NEXT:IF SC(9)>=SC THEN 360 ELSE SC(10)=SC
330 FORI=0TO255:A$=INKEY$:NEXT:LOCATE8,10:PRINT "YOU ARE RANK IN !":LOCATE6,12:P
RINT"INPUT YOUR NAME:_____":B$="":LOCATE5,20:PRINT"えいごの おおもじで いれてください!"
340 FORI=0TO4:LOCATE22+I,12:A$=INPUT$(1):IF A$=CHR$(13) THEN N$(10)=B$:I=4:NEXT
ELSE IF A$<"A" OR A$>"Z" THEN I=I-1:NEXT ELSE B$=B$+A$:LOCATE22+I,12:PRINTA$;:NE
XT:N$(10)=B$
350 FORI=9TO0STEP-1:IF SC(I)<SC(I+1) THEN SWAP SC(I+1),SC(I):SWAP N$(I),N$(I+1):
NEXT I:GOTO90 ELSE NEXT I:GOTO90
360 J=0:LOCATE4,18:PRINT"へーんだ!へたくそー!10い いないにも はい":LOCATE4,20:PRINT"れねーのかー!かおあらっ
て でなおしてきなー!":LOCATE5,22:PRINT"マウスの みぎボタンを おしてください。"
370 FORI=0TO3:PUTSPRITEI,(96+I*16,64),8,P*8+ID(J):PUTSPRITEI+4,(96+I*16,80),8,P*
8+ID(J):NEXT:_PCMPLAY(@&HD000,&HD0FF,3)
380 J=J+1:J=J*-(J<16):P=P XOR 1:IF STRIG(3)=0 THEN 370 ELSE FORI=0TO31:PUTSPRITE
I,(0,239),0:NEXT:GOTO90
390 '*****  CHR DATA  *****
400 DATA 6010080917152D2F26130F032519020C,300804C4F2B23AFAF4E8F0E0524C2018
410 DATA 0C1020234F4D5C5F2F170F074A320418,06081090E8A8B4F464C8F0C0A4984030
420 DATA 00070F1F3F7FFFFFFE7D390000000000000080C0C0C08000C0E0F0F878380000
430 DATA 0000001E3F3F3F3F3F3F3F9E0080210000000000000000007C7E7C000040004000
440 '*****  DATA  *****
450 DATA 0,1,2,3,4,5,6,7,7,6,5,4,3,2,1,0
460 DATA 0,-1,1,-1,1,0,1,1,0,1,-1,1,-1,0,-1,-1
470 DATA "とせーろ なくH TIうすし ゃ"ーね!な,、まんこもなたんろ" う,たへてなほっう°すかう"てっあもんたーね!よ,てみたるけ""ししゃーょ
"かぇねたんよ" !,んあはたて さんたい!"
480 '*****  PCMDATA  *****
490 DATA 720124A97693DDD1AA8F51011CB48C91E3F0907139013CC3599BF7C98296140187AF45D
FF7BDA9710101B57B77F7F097950B0155CD26B7F7C07F880101C26354
500 DATA F7F784A1010186B801ECF78F76660101EC1A76F7F24B8B0101F76C1FF7F740940101DEC
601F7F74B4901016BE701F7F7591918011CF70691F7B801090101F726
510 DATA 86F7F601010101F43F78F7F701010101CD3D9AF7F70101011CE739A1F7F701010121CC4
4B2F7F70101012BC436CBF7F601010162F03CC7F7E801010179CE47F7
520 DATA F7AB0101017F8263F7F764010101A47B56F7F741010101C5AB64F7F70101016FB876ADF
7F70101178C6B5FF7F76E01011E906660F7F75C010101584C9DF7F738
```

★《OVER FLOW》進入学，就職の季節がやってきました。希望した道に進めたでしょうか。気持ちをあらたにして頑張りましょう。(愛知県名古屋市・**頑張れTENMUS坂野17才**)……【**影**：なんだか知らないけど「サザエさん」を思いだしちまったよ。イヤーン。】

PC-8801mkIISR以降(N88-BASIC V2モード)用



新しいタイプの対戦パズルゲーム

COMUTER（コムター）

野村　誠

▶内容

4種類の駒を2人で交互に下から押し込んでいき，縦，横，斜めに並ばないようにするゲームです。2人用のゲームですが,「コムタ」という相手もいますので1人でも楽しめます。

▶遊びかた

タイトルでキーボード，ジョイスティック，コムタのどれを使うかを1P，2Pそれぞれ選んでください。積まれた駒がどんどん消されてゲーム・スタートです。4 6か←→で押し込む場所を，X Zか(A)(B)で駒を選んでリターン・キーか(↑)+(A)で決定してください。タイマーがあり,切れると自動的に決定します。

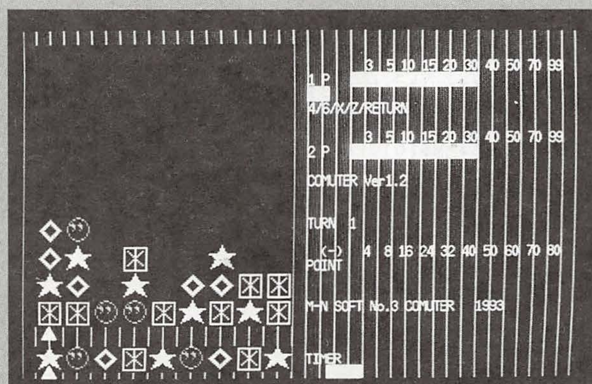
押しあげられたとき，縦，横，斜めに三つ以上駒が並んでいなければ1点増えます。もし並ぶと，ポイントが増えます。

連鎖反応を起こすとさらに増えます。これは駒を消した数によります。得点からポイントが引かれ，0になると負けです。

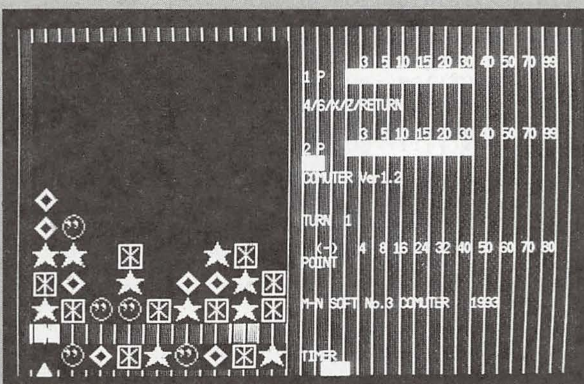
駒を9個使い切ると，つぎのターンとなり駒も場所も元に戻ります。ターンは表示上の都合で25以上にはなりません。それでもゲームは続行されます。

▶プログラムの入力方法

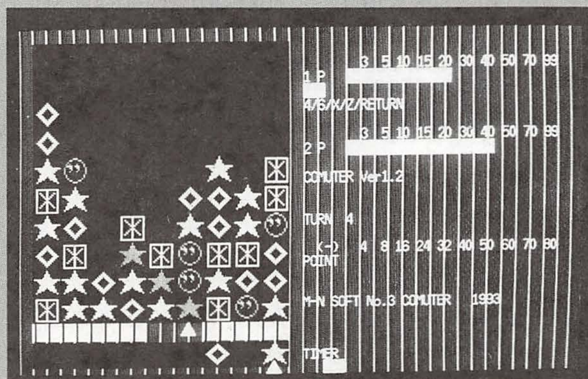
リスト1，リスト2とも打ち込んだらまずセーブしましょう。**リスト1**をRUNして，エラーがなくなるとファイル“cmt”が作られます。つぎに**リスト2**をRUNしましょう。暴走したら910行を参考にし



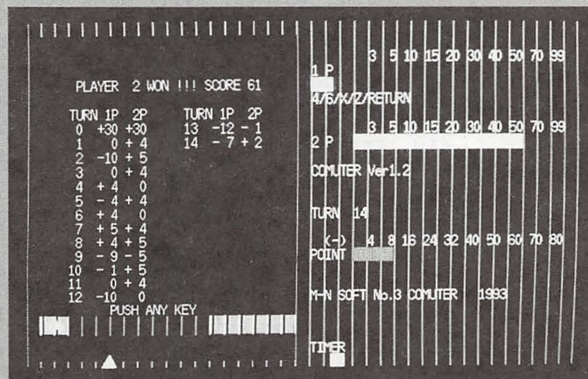
▲《写真1》どの列にどの駒を押し込むかをきめます



◀《写真2》駒が三つ以上そろわないようにしながらゲームを進めていきます



▶《写真3》縦か横か斜めに三つ以上駒が並んでしまうとポイントが減ってしまいます



▲《写真4》自分のポイントが0になってしまうと負けです

★ベーマガっていいですよね。我が道を行く！みたいな感じで。好きだぞ。うふ♡（埼玉県狭山市・草野信一郎15才）……【影：まるでボクの生きかただね。自分の意見をまげずに。く～，かっこい～っ!!つぐ美：それとワガママとはちがうのよ！影：うっひょ～～～!!】

てください。8MHzで作ったので4MHzの人は110行の’を抜いてください。

▶制作者より

落ち物以外で何かハマれるパズルゲームを作りたかった。思考ルーチンやメーター表示は自分ではよくできていると思う。ぼくの自信作なのでぜひ打ち込んで遊んでほしい。

最後に，野村誠二松学舎大学国際政治経済学部合格万歳!!

《第1表》マシン語呼びだし用（B000～B33E）

REA	キャラクター読み込み
INIT	初期設定
GRP	画面表示
CHECK	並びチェック
KESU	駒を消す
GRV	重力
LAST	残り駒表示
THINK	思考ルーチン
KS(n)	キー入力

《第2表》ゲーム中に使用する変数

T(n, p)	各ターンの点数
TH(n), TS(n), K(n)	思考ルーチン用データ
SC(n), PO(n)	メーター用データ
S(p)	スコア
P(p)	プレイヤーPの使用キー

★　★

《リスト1》COMUTERのマシン語作成プログラム・リスト

```
10 ' ■■■ COMUTER マシンゴ゛ファイル サクセイフ゜ログ゛ラム ■■■ 「ファイルヲ ツクリオワッタラ コノリストニ ヨウハナイ」
20 CLEAR,&HAFFF:DIM SU(25)
30 READ A$,B$:S$=A$+B$:FOR I=0 TO 25
40 A=VAL("&h"+MID$(S$,I*2+1,2)):SU(I)=A:S=S+A:NEXT
50 IF S<>3505 THEN PRINT "ERROR IN 110":END
60 AD=&HB000:FOR I=0 TO 25:PRINT I*10+120;:READ A$,B$:C$=A$+B$:S=0
70 FOR J=0 TO 31:A=VAL("&h"+MID$(C$,J*2+1,2)):POKE AD,A:S=S+A:AD=AD+1:NEXT
80 S=S MOD 256:IF S=SU(I) THEN PRINT "OK!" ELSE PRINT "ERROR!":END
90 NEXT:BSAVE "cmt",&HB000,&H33E
100 PRINT "LIST-1 is completed. Let's try LIST-2!!":END
110 DATA FF9A662B9B7A9C518EF96466AE59D8B4,444E9520BB0D41F2CD9200000000000
120 DATA 00030C0F30333C3FC0C3CCCFF0F3FCFF,F387878787875F16BFDB32F5F640D332
130 DATA 3E87D335AFD3343DE5D50610114D0077,2377237723771910F6D1E179D3340610
140 DATA C5CD56B0CD56B0014C0009C110F2AFD3,35F1D332FBC91AE6F01F1F1F1F4F06B0
150 DATA 0A77231AE60F4F0A772313C9F3D35C21,50C01100BF0604C53E10EDA0EDA0014E
160 DATA 00093D20F50102FB09C110EBD35FC921,00D11100D00679AF36FF1223131 0F9FB
170 DATA C92100D11101D0D92182C2D90E0A0609,1ABE77D928074F3DE5CD10B0E1232323
180 DATA 23D9231310EAD911DC0419D91313230D,20DCC92101D011FFD106E0AF121310FC
190 DATA 0E0A06097EB7283DC50604112EB1D5E5,1A5F16007E19BE202619BE2022E1E50E
200 DATA 03C54DE521FFD17E23B72808477EB928,082310F97121FFD134E119C10D20E2E1
210 DATA D11310CAC12310BC23230D20B5C9010B,0C0A0E05D92180D2D921FFD1462316D0
220 DATA 5E1AD946777823D91210F2C5CDA1B0C1,26A8CD90B10D20DCC92164D00E09060A
230 DATA 110B00E5D91180D22189D2D97ED9B728,03772B011213D9ED5210F119060A1180
240 DATA D21A77137DC60B6F10F7E1230D20CFC9,2E002B7CB520FBC906092142F811F0D2
250 DATA C51A4F3DD5E5CD10B0E111040019D113,C110EDC921A3FD3EE006FE1807210BFF
260 DATA 3EF006FFD532E9B12205B226D26822F3,B146CD04B236202336207881CB7F2802
270 DATA 3E08FE092001AF47C6F05F16D21AB728,E97832FFD2CD04B236E42336E5D13E0C
280 DATA 3252B2C9210BFF16007887875F19C93E,B93270B20E01CDB4B1CDBDB121010054
290 DATA 5C3E06325FB2182BAF3252B2DB0057DB,055F0EFFCB62CCB4B1CB53CCBDB10E01
300 DATA CB72CCB4B1CB43CCBDB1DB01CB7F2862,11000C2113E82B2254B27CB5200F3E05
310 DATA 3D325FB2284C6F0132FF0936207AB328,B91B210A00CD92B118D93E0D1893AF32
320 DATA 52B23E0ED344DB45573E0FD344DB455F,CB42281A0EFFCB52CCB4B1CB4BCCBDB1
330 DATA 0E01CB5ACCB4B1CB43CCBDB118A2CB43,20E221FED246237E21F0D2856F4E7821
340 DATA 64D0856F060A11F5FF7E71194F10FAC9,1120D32105D34623C5E57E2100D34612
350 DATA 13F5234EC5D92101D01101D4016F00ED,B0C12164D4CDC2B22101D4CDD6B0D979
360 DATA 12133AFFD11213F110D5E1C110C91313,3EFF122122D31103007EFEFF2806B828
370 DATA 061918F50418EC2B7E2B4621EFD223BE,20FC7DD6F021FED2702377C3B2B20000
```

《リスト2》COMUTERのメイン・プログラム・リスト

```
10 ' ■■■ マシンゴ゛ノ ヘンスウ セッテイ & キャラクター ヨミコミ ■■■ ◢ COMUTER by M.N 93.1.3-93.1.13 ◣
20 COLOR 7:WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1:CLS 2
30 NEW CMD:CLEAR ,&HAFFF:COLOR=(7,0):BLOAD "cmt"
40 A$=TIME$:RANDOMIZE VAL(MID$(A$,4,2)+RIGHT$(A$,2))
50 FOR Z=0 TO 6:READ X,Y,K$:PUT(X,Y),KANJI(VAL("&H"+K$)),XOR:NEXT:PSET(56,2)
60 KCL =&H35D9:REA=&HB06C:INIT=&HB08F:GRP  =&HB0A1:CHECK=&HB0D3:KESU=&HB132
70 GRV=&HB159:LAST=&HB198:THINK=&HB2D0:KS(0)=&HB20F:KS(1)=&HB27A
80 KIEL=&HD1FF:KOMA=&HD2F0:FILD=&HD2E0:FLX=&HD2FE:KOX=&HD2FF  :TP=&HAAA3
90 CALL REA:CLS 3:FOR Z=1 TO 7:READ A$:CMD PAL Z,VAL("&o"+A$):NEXT
100 ' ■■■ セッテイ & ガ゛メンサクセイ ■■■
110 DIM T(25,1),TH(9),TS(4),SC(9),PO(9),S(1),K(4),P$(2),P(1) ':GOSUB 880
120 FOR Z=1 TO 7:READ Y,A$:LOCATE 40,Y:PRINT A$;:NEXT
130 FOR Z=0 TO 9:READ SC(Z):NEXT:FOR Z=0 TO 9:READ PO(Z):NEXT
140 FOR Z=0 TO 8:READ TH(Z):NEXT:FOR Z=1 TO 4:TS(Z)=Z:NEXT
150 FOR Z=0 TO 9:A=SC(Z):LOCATE ,2:GOSUB 520:LOCATE ,7:GOSUB 520
160 A=PO(Z):LOCATE ,15:GOSUB 520:NEXT:G$=" ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■!"
```

★ここんとこずっと特別定価480円なんですが，どこが特別なんですか？(神奈川県横浜市・**パパパワー17才**)……【**影**：それは私が特別なんです。言葉使いや，OFを書く姿。みんなには伝わらないかなぁ。**つぐ美**：あんまり変わってないみたいだけどね。】

```
170 FOR X=1 TO 14:READ A:P$(1)=P$(1)+CHR$(25)+CHR$(A):NEXT
180 P$(0)="4/6/X/Z/RETURN":P$(2)="COMUTER Ver1.2":P(0)=0:P(1)=1
190 CLS 2:FOR I=0 TO 199:LINE(0,I)-(639,I),5,,TP:NEXT:GOSUB 570
200 GOSUB *TITLE:CALL INIT:A=&HD038:FOR Y=1 TO 5:FOR X=1 TO 9
210 POKE A,INT(RND*4)+1:A=A+1:NEXT:A=A+2:NEXT
220 CALL GRP:CALL CHECK:IF PEEK(&HD1FF)=0 THEN 240
230 CALL CHECK:E=0:GOSUB 740:CALL KESU:CALL GRV:GOSUB 750:GOTO 220
240 T=0:S(0)=30:S(1)=30:T(T,0)=30:T(T,1)=30:P=1:GOSUB 530:P=0:GOSUB 530
250 ' ■■■ ｺﾏ & ﾌｨｰﾙﾄﾞ ﾓﾄﾆ ﾓﾄﾞｽ ■■■
260 *START:T=T+1:IF T>25 THEN T=25 ELSE T(T,0)=0:T(T,1)=0
270 LOCATE 45,13:PRINT T:FOR I=0 TO 8:POKE KOMA+I,(I MOD 4)+1:NEXT
280 FOR I=0 TO 8:POKE FILD+I,1:NEXT:K(1)=3:K(2)=2:K(3)=2:K(4)=2 : L=9
290 FOR Y=168 TO 178:LINE(16,Y)-(303,Y),5,,&HAAA3:NEXT
300 ' ■■■ ﾌﾟﾚｲﾔｰ+ｺﾑﾀ ｿｳｻ & ｶﾞﾒﾝ ﾁｪｯｸ ■■■
310 *MAIN: LOCATE 40,4+P*5:PRINT "■■■":LOCATE 40,9-P*5:PRINT "   "
320 IF L=0 THEN *START ELSE CALL LAST:ON P(P)+1 GOSUB *KEYB,*KEYB,*THINK
330 LOCATE 45,16:PRINT SPACE$(31);:F=PEEK(FLX):K=PEEK(KOX)
340 CMD PLAY "T130V11@42Q8O3B8":L=L-1:POKE FILD+F,0:POKE KOMA+K,0:E=0:G=0
350 CALL GRP:FOR Z=WA*2 TO 800:NEXT:Z=(K MOD 4)+1:K(Z)=K(Z)-1
360 CALL CHECK:A=PEEK(&HD1FF):E=E+A:IF A=0 THEN GOTO 390
370 GOSUB 740:CALL KESU:CALL GRV:CALL GRP:GOSUB 750:GOSUB 560
380 FOR Z=WA TO 700:NEXT:GOTO 360
390 FOR Y=168 TO 178:LINE(16+F*32,Y)-(47+F*32,Y),7,,TP:NEXT
400 G=G+(G=0):S(P)=S(P)-G
410 T(T,P)=T(T,P)-G:GOSUB 530:P=1-P:IF S(1-P)<=0 THEN *OVER ELSE *MAIN
420 ' ■■■ ｺﾑﾀ ｼｺｳﾙｰﾁﾝ ■■■
430 *THINK: AD=&HD301:X=0:FOR Z=1 TO 4:IF K(TS(Z))>0 THEN POKE AD+X,TS(Z):X=X+1
440 NEXT:POKE AD-1,X
450 AD=&HD306:X=0:FOR Z=0 TO 8:IF PEEK(FILD+TH(Z))>0 THEN POKE AD+X,TH(Z):X=X+1
460 NEXT:POKE AD-1,X :SWAP TS(INT(1+RND*4)),TS(INT(1+RND*4))
470 CALL THINK        :SWAP TH(INT(2+RND*5)),TH(INT(2+RND*5)):RETURN
480 ' ■■■ ﾌﾟﾚｲﾔｰ ｿｳｻ (ｷｰﾎﾞｰﾄﾞ & ｼﾞｮｲｽﾃｨｯｸ) ■■■
490 *KEYB:LOCATE 2,21:PRINT SPACE$(36);:LOCATE 2,24:PRINT SPACE$(41);
500 PRINT STRING$(5,142);:POKE FLX,8:POKE KOX,8:K=KS(P(P)):CALL K:RETURN
510 ' ■■■ ｸﾞﾗﾌ ﾋｮｳｼﾞ & ｿﾉﾀ ■■■
520 LOCATE Z*3+46:PRINT RIGHT$(" "+STR$(A),3);:RETURN
530 LOCATE ,3+P*5:COLOR 3+P*2:Z=0:LOCATE 45:PRINT SPACE$(31);
540 IF S(P)=>SC(Z) THEN Z=Z+1:IF Z<10 THEN 540
550 LOCATE 45:PRINT LEFT$(G$,Z*3+1);:COLOR 7:RETURN
560 Z=CINT((E+1)/3):Z=Z+(Z>10)*(Z-10):LOCATE ,16:COLOR 2:G=PO(Z-1):GOTO 550
570 LINE(16,8)-(303,167),0,BF:LINE(16,180)-(303,195),0,BF:RETURN
580 ' ■■■ ｹﾞｰﾑ ｵｰﾊﾞｰ ｹｯｶ ﾋｮｳｼﾞ ■■■
590 *OVER:GOSUB 570:LOCATE 7,4:PRINT "PLAYER ";P+1;"WON !!! SCORE";S(P)
600 FOR Z=0 TO T:A$="TURN 1P  2P      ":LOCATE 6,6:PRINT A$;A$
610 LOCATE 6+INT(Z/13)*16,(Z MOD 13)+7:PRINT RIGHT$(STR$(Z),2);:FOR Y=0 TO 1
620 X=T(Z,Y):A$=CHR$((44-SGN(X))+((ABS(SGN(X))-1)*12))+RIGHT$(STR$(ABS(X)),2)
630 LOCATE 10+Y*4+INT(Z/13)*16:PRINT A$;:NEXT:NEXT:CMD PLAY "T130@55V11O5B1."
640 CALL KCL:LOCATE 12,20:PRINT "PUSH ANY KEY":WHILE INKEY$="":WEND:GOTO 200
650 ' ■■■ ﾀｲﾄﾙ & ﾌﾟﾚｲﾔｰ(ｺﾑﾀ) ﾉ ｾｯﾃｲ ■■■
660 *TITLE:RESTORE 850
670 GOSUB 720:FOR Z=1 TO 5:READ X,Y,A$:LOCATE X,Y:PRINT A$;:NEXT:Y=0
680 LOCATE 10,10+2*Y:PRINT P$(P(Y)):FOR Z=WA TO 500:NEXT
690 IF (INP(9) AND 64)=0 THEN P(Y)=(P(Y)+1) MOD 3:GOTO 680
700 IF (INP(1) AND 128)>0 THEN 690 ELSE Y=Y+1:IF Y<2 THEN 680
710 LOCATE 40,5:PRINT P$(P(0)):LOCATE 40,10:PRINT P$(P(1))
720 FOR Y=1 TO 24:LOCATE 2,Y:PRINT SPACE$(36);:NEXT:RETURN
730 ' ■■■ ｺｳｶｵﾝ ■■■
740 N=50+E:N=N+(N>95)*(N-95):CMD PLAY "t185v12@55q416N=N;N=N;L8N=N;":RETURN
750 CMD PLAY "t130v13@47q8o1e8":RETURN
760 ' ■■■ ﾃﾞｰﾀ ｢770~ｷｬﾗ 790~ｲﾛ 800~ｶﾞﾒﾝ 820~ﾃﾝｽｳ 830~ｺﾑﾀｼｺｳﾖｳ 840~ﾀｲﾄﾙ｣
770 DATA 0,0,217A,16,0,217B,19,4,2149,36,5,01EA
780 DATA 32,1,2221,48,0,2176,48,1,2222
790 DATA 661,272,720,157,353,133,777
800 DATA 3,"1 P",8,"2 P",13,"TURN",15,"  (-)",16,"POINT"
810 DATA 19,"M-N SOFT No.3 COMUTER   1993",23,"TIMER"
820 DATA 3,5,10,15,20,30,40,50,70,99, 4,8,16,24,32,40,50,60,70,80
830 DATA 0,8,7,1,6,2,3,5,4
840 DATA 29,47,28,47,65,47,66,47,30,43,65,32,32,32
850 DATA 7,4,"C  O  M  U  T  E  R",11,7,"BY MAKOTO NOMURA"
860 DATA 7,10,"1P:",7,12,"2P:",7,16,"[SPACE]:CHANGE [RETURN]:SET"
870 ' FOR 4MHz ﾕｰｻﾞｰ(8MHzﾕｰｻﾞｰ ﾊ ﾌﾖｳ)
880 WA=250:POKE &HB151,70:POKE &HB1FF,8:POKE &HB273,7:RETURN
890 '
900 ' ｵﾏｹ[ﾎﾞｳｿｳｼﾀﾗ ｺｺｦ ﾁｪｯｸ!]
910 ' List 60-90,200-230,270-280,320,340,370,430-470,500,880
```


★8月号のバザールの誕生日がボクと同じだ。さると同じ誕生日だなんて…。影さん，弟子入りお願いします。ウキーッ！（大分県津久見市・宇都宮　武15才）……【つぐ美：やったじゃない。お弟子さんができて。やっぱり日光に事務所でも建てて。影：あのねぇ…。】

PC-8801mkIISR以降(N88-BASIC V2モード)用



ファンタジー・アクション・アドベンチャー・ゲーム(?)

WeLCome To GreeNWooD

(ウェルカム トゥー グリーンウッド)

松川氏

PC-8801 mkII SR

STORY

あなたは長い旅の末，GreeNWooDという森にやってきました。

この森は苔(こけ)でおおわれていて，とても住み心地がよさそうでしたが，住人たちは不機嫌でした。

なぜなら，最近，グリーン・ドラゴンとその仲間たちが住みついたからです。

これは小さな細菌(さいきん)たちのお話です。

内容

アイテム探しのAVGです。最終的にはグリーン・ドラゴンを倒すのが目的です。

遊びかた

プログラムをRUNして1分ぐらい待つとゲームがはじまります。主人公の操作法は**第1図**参照。話しかけるときはぶつかっていきます。

途中，デカキャラが登場しますが，そのときはスペース・キーで攻撃します。ただし，その前に武器を手に入れなくてはなりません。右側にしか攻撃できませんが，左側に敵がでてくることはないので大丈夫です。

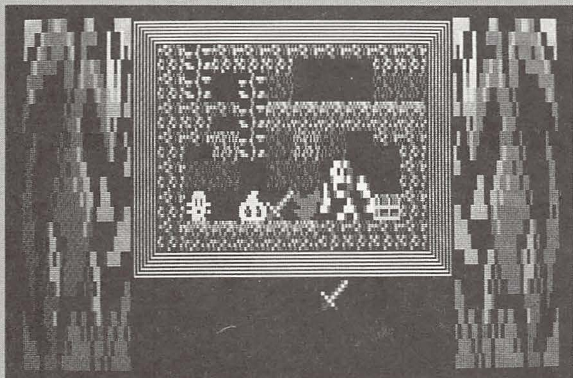
デカキャラの攻撃に当たったり，水に落ちたりすると死んでしまいます。死ぬとそのとき持っていた水晶とKEYがすべてなくなるので要注意。水晶やKEYを失うとクリアできなくなることがあります。



▲《写真1》画面切り替え式の迷路をぬけてドラゴンをやっつけにいこう



▲《写真2》アイテムを集め，人に話を聞いてストーリーを進めていきます



▲《写真3》このトロールを倒さないとうしろにある宝箱は取れないぞ



▲《写真4》もしもモンスターにやられてしまってもつづけてプレイすることができるぞ

★YMOの坂本龍一さんに隠し児がぁ！100メガ・ショック！(笑)(愛知県瀬戸市・高橋英司20＋α才)……【Dr.D：タイムリ〜！今日，東京ドームでコンサートがあるんじゃよ！編：編集部からも行く人がいるんですよ！発声練習までしてます。Dr.D：デデ！しっしまった！】

ハマったな，と思ったら ESC キーを押して最初からやりなおしましょう。

入力時の注意

TALKデータ中の“ー”はカナ文字の“ー”です。少しくらいまちがえても，ゲームの進行に支障はないと思いますが，“，”(コンマ）は正確に打ってください。630行も大切なので正確に！

チェックサム

マップデータには一応チェックサムをつけておきました。使いかたは，まず，2140～2190行を正確に打ち込み，GOTO 2140⏎をします。しかし，マップデータ自体，それほど長くないので見直すだけでもいいと思います。

最後に

水晶はお金のようなものだと思ってください。アナログRGBディスプレイ専用です。

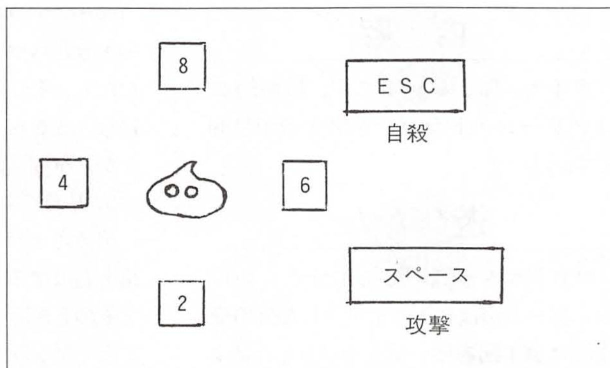
では，さようなら。

★

★　★

《第１表》変数表

C(1897)	キャラクター・データ
M(10, 7, 8)	マップデータ
G$(8, 2)	デカキャラ・データ
T$(30)	TALKデータ
FX, FY, SX, SY	主人公の座標
CR	水晶の数
KY	KEYの数



《第１図》操作方法

WeLCome To GreeNWooDのプログラム・リスト

```
10 REM ■■■■■||||| -WeLComeToGreeNWooD- by N.Mastukawa |||||■■■■■
               for PC-8801mkIISR N88-BASIC V2ﾓｰﾄﾞ |||||■■■■■
20 NEW CMD:CMD BGM 0:SCREEN 0,2:CONSOLE 0,25,0,1:DEFINT A-Z:WIDTH 40,25:CLS 3
30 DIM C(1897),R(2,2),M(10,7,8),D(11,8),G$(8,2),T$(30):C(0)=32:C(1)=16
40 LOCATE 10,8:PRINT "WeLCome To GreeNWooD":LOCATE 14,11:PRINT "ﾁｮｯﾄ ﾏｯﾃﾈ ♡"
50 FOR Y=0 TO  2:FOR X=0 TO 2:R(X,Y)=R:R=R+1:NEXT:NEXT
60 FOR I=1 TO 11:FOR Y=0 TO 7:READ A$ :FOR X=0 TO 15:C=VAL(MID$(A$,X+1,1))
70 LINE(X*2,Y*2)-(X*2+1,Y*2+1),C,B:NEXT X,Y:GET@(0,0)-(31,15),C(I*100):NEXT
80 FOR I=12 TO 18:READ A$:FOR Y=0 TO 7:FOR X=0 TO 7
90 C=VAL(MID$(A$,Y*8+X+1,1)) :LINE(X*4,Y*2)-(X*4+3,Y*2+1),C,B:NEXT:NEXT
100 GET@(0,0)-(31,15),C(100*I):NEXT I:CMD PAL:CMD PAL 3,&O400:CMD PAL 7,&O666
110 FOR I=0 TO  2:FOR Y=0 TO 7:READ A$:G$(Y,I)=A$:NEXT:NEXT
120 FOR I=0 TO 30:READ T$(I)  :NEXT   :READ S1$,S2$,S3$,S4$
130 REM ――――――――――――― SCREEN DRAW ―――――――――――――
140 CLS 2:SCREEN 0,0:FOR Y=0 TO 23:READ A$:FOR X=0 TO 31:C=VAL(MID$(A$,X+1,1))
150 IF C=0 THEN 170 ELSE LINE(X*4    ,Y*8)-(X*4+3   ,Y*8+7),C,BF
160 LINE(636-X*4,Y*8)-(639-X*4,Y*8+7),C,BF
170 NEXT:NEXT:FOR I=1 TO 7:LINE(128+I*4,I*2)-(511-I*4,143-I*2),5,B:NEXT
180 REM ■■■■■||||| MAP READ |||||■■■■■
190 RESTORE 1990:FX=1:FY=0:SX=3:SY=6:CR=0:SW=0:KY=0:CC=0:WK=0:MN=0
200 FOR R=0 TO 8:FOR Y=1 TO 7:READ A$:FOR X=1 TO 10
210 C=VAL("&h"+MID$(A$,X,1)):M(X,Y,R)=C:NEXT X,Y,R : CLS
220 T$=T$(26):MC=5:GOSUB 930
230 REM ――――――――――――― MAP DRAW ―――――――――――――
240 R=R(FX,FY)  :LINE(160,16)-(479,127),0,BF  :G=0
250 FOR Y=1 TO 7:FOR X=1 TO 10:D(X,Y)=M(X,Y,R):C=D(X,Y):IF C=0 THEN 290
260 IF C=2 AND MN=1 THEN D(X,Y)=0 :GOTO 290
270 IF C>10 THEN G=C-10:GX=X:GX1=X:GY=Y:GH=-1 :GOTO 290
280 PUT@(X*32+128,Y*16),C(100*C),PSET
290 NEXT X,Y:PUT@(SX*32+128,SY*16),C(1100),PSET
300 IF G=0 THEN 350 ELSE T$=T$(20+G)    :MC=2  :GOSUB 930
310 FOR Y=0 TO 7:FOR X=0 TO 15-(G=3)*16:C=VAL(MID$(G$(Y,G-1),X+1,1))
320 LINE(X*4+GX*32+128,Y*4+(GY-1)*16)-(X*4+GX*32+131,Y*4+(GY-1)*16+3),C,BF
330 NEXT X,Y
340 REM ■■■■■||||| MAIN  PROGRAM |||||■■■■■
350 IF INP(9)<>191 OR SW=0 OR SX=10 THEN 410
360 B=(SX+1)*32+128:PUT@(B,SY*16),C(1400-(SW=2)*100),PSET:CMD PLAY S3$
370 IF D(SX+1,SY)<11 THEN 400 ELSE IF D(SX+1,SY)=13 THEN 1090
380 CMD PLAY S1$:LINE(B,SY*16-16)-(B+63,SY*16+15),0,BF
390 D(SX+1,SY)=0:M(SX+1,SY,R(FX,FY))=0  :G=0
400 PUT@(B,SY*16),C(D(SX+1,SY)*100),PSET:GOTO 560
410 VX=0:VY=0:IF INP(2)=247 AND CC=1 THEN 1070 ELSE  IF INP(9)=127 THEN 1030
420 VX=(INP(0)=239)-(INP(0)=191)
430 VY=(INP(1)=254)-(INP(0)=251):IF VY THEN VX=0
440 IF D(SX,SY+1)<3 AND D(SX,SY)<>3 THEN VY=1:VX=0
450 IF VX+VY=0 THEN 560 ELSE GOSUB *CL
460 X=SX+VX:Y=SY+VY:M=D(X,Y):IF M>6 OR M=4 AND KY=0 THEN 560
470 IF M=5 OR M=6 THEN 620
480 IF M=4 THEN D(SX+VX,SY+VY)=0:M(SX+VX,SY+VY,R(FX,FY))=0 ELSE 500
490 PUT@(KY*32+224,144),C,PSET   :KY=KY-1:CMD PLAY S1$
500 IF VY=-1 THEN IF D(SX,SY)<>3 AND D(SX,SY-1)<>3 THEN 560
510 IF X<1 OR X>10 THEN FX=FX+(X<1)-(X>10):SX=SX+((X>10)-(X<1))*9:GOTO 240
520 IF Y<1 OR Y> 7 THEN FY=FY+(Y<1)-(Y> 7):SY=SY+((Y> 7)-(Y<1))*6:GOTO 240
530 PUT@(SX*32+128,SY*16),C(D(SX,SY)*100),PSET:SX=X:SY=Y
540 BEEP 1:PUT@(SX*32+128,SY*16),C(1100),PSET:BEEP 0:IF M=2 THEN 1030
550 REM ――――――――――――― DEKA CHARA ―――――――――――――
560 IF G=0 THEN 350 ELSE GT=GT+1+(GT=3)*4      :IF GT<>0 THEN 350
570 X=GX1+GH:IF X> GX OR X<GX-G THEN GH=GH*-1:GOTO 600
580             IF GH=1  THEN D(GX1,GY)=0:PUT@(GX1*32+128,GY*16),C        ,PSET
590 GX1=X       :IF GH=-1 THEN D(X    ,GY)=2:PUT@(GX1*32+128,GY*16),C(1800),PSET
600 IF GX1=SX AND GY=SY THEN 1030 ELSE 350
610 REM ■■■■■||||| TALK |||||■■■■■
620 A=X+FX*10-1:B=X*32+128:D=Y*16
630 ON A GOSUB 640,750,670,650,640,650,650,690,640,640,640,650,710,800,650,640,7
30,670,850,650,650,650,650,650,650,650,650,870:GOTO 350
640 T$=T$(A-1):MC=7:GOSUB 930:RETURN
650 PUT@(B,D),C(1200),PSET:CMD PLAY S1$:T$=T$( 3):MC=5:GOSUB 930
660  CR=CR+1+(CR=4):PUT@(CR*32+ 96,144),C(1200),PSET:GOTO 910
670 PUT@(B,D),C(1300),PSET:CMD PLAY S1$:T$=T$( 2):MC=5:GOSUB 930
680  KY=KY+1+(KY=3):PUT@(KY*32+224,144),C(1300),PSET:GOTO 910
690 PUT@(B,D),C(1600),PSET:CMD PLAY S1$:T$=T$( 7):MC=5:GOSUB 930
700  CC=1:PUT@(384,144),C(1600),PSET              :GOTO 910
710 PUT@(B,D),C(1500),PSET:CMD PLAY S1$:T$=T$(12):MC=5:GOSUB 930
720  SW=2:PUT@(448,144),C(1500),PSET              :GOTO 910
730 PUT@(B,D),C(1700),PSET:CMD PLAY S1$:T$=T$(14):MC=5:GOSUB 930
740  WK=1:PUT@(416,144),C(1700),PSET              :GOTO 910
750 T$=T$(1):MC=7:GOSUB 930:GOSUB *YN:IF I=1 THEN GOSUB *CL:RETURN
760  IF CR<2 THEN T$=T$( 5):GOSUB 930:RETURN
770  IF KY=3 THEN T$=T$(11):GOSUB 930:RETURN
780  CR=CR-2:FOR I=0 TO 1:PUT@((CR+I)*32+128,144),C,PSET:NEXT:MC=5
790  KY=KY+1+(KY=3):PUT@(KY*32+224,144),C(1300),PSET:T$=T$(2):GOSUB 930:RETURN
800 T$=T$(13):MC=7:GOSUB 930:GOSUB *YN:IF I=1 THEN GOSUB *CL:RETURN
810  IF CR<3 THEN T$=T$( 5):GOSUB 930:RETURN
820  IF SW>0 THEN T$=T$(11):GOSUB 930:RETURN
830  CR=CR-3:FOR I=0 TO 2:PUT@((CR+I)*32+128,144),C,PSET:NEXT
840  SW=1:PUT@(352,144),C(1400),PSET:T$=T$(6):MC=5:GOSUB 930:RETURN
850 T$=T$(16)+T$(17-(SW=2)):MC=7:GOSUB 930:IF SW<>2 THEN RETURN
860  PUT@(B,D),C,PSET:D(X,Y)=0:RETURN
870 IF CC=0 OR WK=0 THEN T$=T$(19):MC=7:GOSUB 930:RETURN
880  T$=T$(20):MC=7:GOSUB 930:MN=1
```

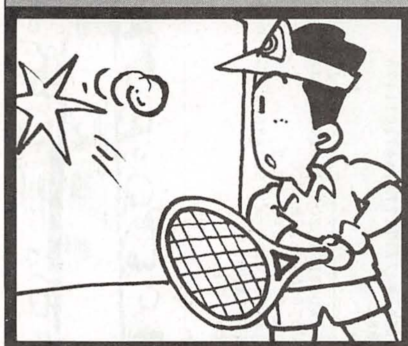

★影さんがサングラスをかけているのは強い光に弱いからなんだって。でも社内でかけているのはなぜ？（大阪市・谷川晴康18才）……
【影：く～！谷川くんは私の気持ちを察してくれているんだね。うれし～！ジロッ！Dr.D：な，なんじゃい。】

```
890  FOR I=2 TO 7:FOR J=5 TO 10:IF D(J,I)=2 THEN PUT@(J*32+128,I*16),C,PSET
900  CMD PLAY S2$:NEXT:NEXT:RETURN
910  PUT@(B,D),C,PSET:D(X,Y)=0:M(X,Y,R(FX,FY))=0:RETURN
920  REM ■■■■■■■|||||   PUT  HIRAKANA  |||||■■■■■■■
930  GOSUB *CL:L=LEN(T$):FOR TY=0 TO INT(L/20):J=L-TY*30
940  FOR TX=1 TO J+(J>29)*(J-30):S=ASC(MID$(T$,TY*30+TX,1))
950  BEEP 1:BEEP 0:IF S<&HE0 AND S>&HA6 THEN S=S-1
960  S=S+(S>&HA5 AND S<&HC0)*&H20-(S>&HBF AND S<&HE0)*&H20
970  PUT@(TX*12+128,TY*16+160),KANJI(S),PSET,MC,0
980  PUT@(TX*12+129,TY*16+160),KANJI(S), OR ,3+(MC=5)*2,0:NEXT:NEXT:RETURN
990  REM ■■■■■■■|||||    S  U  B    |||||■■■■■■■
1000 IF INP(9)<>191 THEN 1000 ELSE   RETURN
1010 *CL:LINE(134,160)-(500,191),0,BF:RETURN
1020 *YN:I=0:I=-(INP(3)=191)-(INP(5)=253)*2:IF I=1 OR I=2 THEN RETURN ELSE 1020
1030 T$=T$(24):MC=4:GOSUB 930
1040 IF INP(1)=127  THEN LINE(128,144)-(479,159),0,BF:GOSUB *CL:GOTO 190
1050 IF INP(9)<>191 THEN 1040 ELSE LINE(128,144)-(351,159),0,BF
1060 GOSUB *CL:CR=0:KY=0     :FX=1:FY=0:SX=3:SY=6:GOTO 240
1070 T$=T$(25):MC=5:GOSUB 930:FX=1:FY=0:SX=3:SY=3:GOTO 240
1080 REM ■■■■■■■|||||    ENDING    |||||■■■■■■■
1090 CMD PLAY S4$:T$=T$(27):MC=5:GOSUB 930:GOSUB 1000:FOR I=1 TO 6
1100 CMD PAL I,&O323:NEXT:T$=T$(28):MC=7:GOSUB 930:GOSUB 1000:T$=T$(29)
1110 GOSUB 930:GOSUB 1000:T$=T$(30)     :GOSUB 930:GOSUB 1000:END
1120 REM ■■■■■■■|||||     DATA     |||||■■■■■■■
                   ───── GRAPHIC DATA 1 ─────
1130 DATA 0303033303033303,3033303030303030,3030303300303030,0300003330000303
1140 DATA 0033030303300303,0303003030330033,3303033030300030,0300000300000330
1150 DATA 1001051005011005,1515011501150101,5001105110110510,0105010510105000
1160 DATA 1001051005011005,1515011501150101,5001105110110510,0105010510105000
1170 DATA 0000000340000000,0000000430464643,6464304600034330,0433000430000000
1180 DATA 0000000043000000,4643000064004640,0464630043046433,0000000430000000
1190 DATA 0062626262626200,6262111111116262,6211162626211162,6262621001626262
1200 DATA 6211162006211162,6211116262111162,6262111111116262,6262626262626262
1210 DATA 0000000000000000,0660222260222260,6226022226022226,6226022226022226
1220 DATA 6666666666666666,6226000006000006,6226022226022226,6666666666666666
1230 DATA 0000077777700000,0000777777770000,0000770770770000,0777770770777770
1240 DATA 0000777777770000,0777777007770770,0000777777700000,0000777770770000
1250 DATA 0404344304044304,4344304340404343,4040434400404340,0400003430300403
1260 DATA 0344030434400434,3404004340440043,4434044033400340,0400003400030440
1270 DATA 0460436344643430,4434343633464343,6443403036434033,4030430430304430
1280 DATA 0202022202022202,2622202620202026,6020262202602620,2206202220020220
1290 DATA 0202622202022202,2622202620202626,2020262200202620,0200002220000202
1300 DATA 0000000000000000,0000000000000000,0000000000000000,0000000000000000
1310 DATA 0202622202022202,2622202620202626,2020262200202620,0200002220000202
1320 DATA 0622020262200262,6202002620220022,2262022026200620,0200006200000220
1330 DATA 0000000777700000,0000077777000000,0000777777700000,0777777777777700
1340 DATA 7777007777007777,7770220777220777,7777000777000777,0777777777777770
1350 DATA 0007500000775500077755500777555005551110055511100055110000051000
1360 DATA 0066620006200620062000620006662000006620000006620000006620000066200
1370 DATA 0000002600000262000026206002620000626200003620000333600003300200O
1380 DATA 0000007700000775000077506007750006775000036500003332000033002000
1390 DATA 0007500000775500000551100000051000660000006600666600000660000066660O
1400 DATA 0515151005555510055555510000555100000051000000551000000510000055100
1410 DATA 0200002220002222222222222202222222220002222202222222200222220000222000
1420 DATA 0000057353000000,0005707033000000,0003557353035300,0500500033057530
1430 DATA 0530355330003750,3750000053000035,5730000575300375,0000055300530000
1440 DATA 0040000000000000,0042000000000000,0223200323000000,2002434223330000
1450 DATA 0000323233023002,0042302223203302,0023000232300333,0000022223230000
1460 DATA 0006000000044343434300000000000,0064440000000330004334300000000003
1470 DATA 0444343400000333000033300000004,4400034343434343330000000000034
1480 DATA 0000034343344440434300000000433,0000343000044434033434300043330
1490 DATA 0000430000000434303333333333000,0000000004444343
1500 REM ─────────────── TALK DATA ───────────────
1510 DATA ﾄﾞﾘﾛﾆｱｳ ﾄﾞﾘﾛﾆｱｳ 1ﾅﾞｶｯﾁﾘﾄﾞﾘﾛﾆｱｳ
1520 DATA ﾝﾁｽﾋKEYｧ ｴｰﾄｳﾚ.KEYｧ1ﾃﾇ ｾｳｽｯｪ2ﾃﾅﾟｴﾁﾟｳ 1ﾃ ｷﾝﾆｳｷ? (Y/N)
1530 DATA KEYｧ ﾄﾇｳﾛﾁ,ｾｳｽｯｪ ﾁﾟ,ｶﾔｳｸｰﾄ ﾁｸﾇ ﾅﾌﾟｻﾓ
1540 DATA ｶｷﾉ ﾁﾙﾆｱｳ,「WOOD SWORD」ｧ ﾄﾇｳﾛﾁ
1550 DATA 「ｸｿｸﾊ ｾｳｽｯｪ」ﾁﾟ ｳｳﾞﾆ ｸｿｸｧ ｶｻｽﾄｹﾛﾚ ﾁﾅｵﾋﾟ [C]ｧ ｶｽﾄﾑﾚ ｾﾚﾅ...
1560 DATA 「ｸｿｸﾊ ｾｳｽｯｪ」ﾌﾜｰﾁﾘ [C]ｧ ｶｾﾅ STARTｯﾄﾞﾇ JUMP !,ﾋｽﾞｭﾊｴｳﾞ ｶﾔｽﾜｱｳ
1570 DATA ｾｳﾔﾞｧ ｽﾓﾛﾋﾟ water ﾆｹﾆｱﾚ,ﾔｴ ﾔﾄﾆｳ...
1580 DATA 「DRAGON BASTER」! ｻﾛｻﾀ Green Dragonｧ ﾁｶｿﾚ ﾖｳｳﾃﾊ ﾍﾟｸ !
1590 DATA ﾝﾁｽﾋ ﾍﾟｸｧ ｴｰﾄﾚﾄｱﾚ ｺﾞｧ1ﾃﾇ ｾｳｽｯｪ3ﾃ ﾅﾟｴﾁﾟｳ ﾇｳｼﾞ ｳﾘﾞｷﾉ?(Y/N)
1600 DATA 「ｾｳﾔﾞﾊ ｷｸﾞ」ｧ ﾑﾃｺﾁ,ｽｷﾅ ｾｳｽｯｪ ﾆｹﾆｱﾚ ｶﾐｺﾇKEYｧ ﾆｹﾆｱﾚ
1610 DATA Green Dragon ﾋ ｻﾊｼｸﾇｳﾚ.,ｽｷｽ ﾀﾊ SWORDﾄﾞﾋ ﾁｶｿﾞ.ﾌｸｷｵｿ
1620 DATA ｼｲ ｳｺ ﾖｴｽｭﾗ!
1630 DATA ﾝｽﾋ ｾｳﾔﾞﾊ ﾋﾟﾞﾇﾞ.「ｸｿｸﾊｾｳｽｯｪ」ﾅ「ｾｳﾔﾞ ﾊｷｸﾞ」ｷﾟｲﾛﾋﾟ ﾁｸｧ ｿｸﾅﾓﾘﾛﾚ
1640 DATA ﾎﾜﾎﾜﾎﾜｱﾞ ﾎﾜﾎﾜﾎﾜｱﾞ ﾁｸﾗ ﾅﾐﾚﾊｽﾞｭｱ
1650 DATA Big Troll ﾁﾟ!,Red Dragon!ﾁﾟ!,ﾃｳﾇ ｲﾘﾝﾚ Green Dragon !
1660 DATA ｲﾆﾁﾋ ｽﾇﾐｽﾁ.  ﾃﾃﾞｺﾄﾕﾚ･･･[SPACE]ｼｳｽｯｷﾘ ﾕﾙﾆｶｾ･･･[RETURN],JUMP !
1670 DATA ｲﾆﾁﾋ ﾆｷﾞｳ ﾁﾌﾟﾊｵﾀ ｻﾊGreeNWooDﾇ ﾕｰﾄｸﾁ.ｽｷｽ ﾀｻﾇﾋ ｶﾀﾜｽｳDragonｷﾞ..
1680 DATA 「ｴｬｬｬｬ ﾕﾘﾛﾁｱｱｱ!」  HIT [SPACE]
1690 DATA ﾃｳﾇ Green Dragonｧ ﾁｶｽﾁ...          HIT [SPACE]
1700 DATA ｲﾆﾁﾋ ﾔﾙﾊ ﾑﾞﾆﾇ ｷﾞｺﾞｳｼﾛ ｻｻﾜﾗｹ ﾒｷｵﾘﾛﾁ...                 HIT [SPACE]
1710 DATA WeLCome To GreeNWooD !            (ﾗｴｻﾀ GREEN WOODﾎ)    THE END
1720 DATA @13o4v15L15G-,@17o3V15L15c,@14o5v15L15@14c,@17L1v15o5c&c
1730 REM ─────────────── GRAPHIC DATA 2 ───────────────
1740 DATA "11111  324423      244        11111"
1750 DATA "111  4223333342   23332    6    611"
1760 DATA "1    423 3333 24   33      6    6 1"
1770 DATA "   24333333  332   433433   66 6   "
1780 DATA " 23333        333 34333433 6636   1"
1790 DATA " 343           3 3333  34334646   1"
1800 DATA "33            3 3333     3334444 11"
1810 DATA "3                3334       334 4  "
1820 DATA "    3         3  3333        3343  1 "
1830 DATA "  33         3 333343         34   1"
1840 DATA " 33            33 33344           11"
1850 DATA " 33          33 33343344   11      "
1860 DATA "333        3 33333334344   111     "
1870 DATA "3 3          333333333343 11111    11"
1880 DATA "3333      34  3333333433          1111"
1890 DATA "3333  3 44     3333333           11111"
1900 DATA " 3333   34 43 333333 44     1111   "
1910 DATA "   33   3 444 333333 3 44          "
1920 DATA "   33 3 3 34 3333   3 3 4       22"
1930 DATA "    3  33333            344      222"
1940 DATA "2         3334     22 22   343  22 22 "
1950 DATA "22          333     2222 2 2 33 22 22 2"
1960 DATA "2222         33    2 222222 222 2 2222 "
1970 DATA "22222 3333 222222222 22 2 222222"
1980 REM ─────────────── MAP DATA ───────────────
1990 DATA 7777777777,7771177117,7711171111,7111010010,7100000000
2000 DATA 7000500000,8888883888,7777771777,7777111177,1711010011
2010 DATA 0100006050,0008388888,0000300400,8888888888,777777899A
2020 DATA 777301406A,131378888A,038871A222,83000112AA,000C00129A
2030 DATA 888880020A,A999AA3AAA,A060100300,A888888388,AA30000306
2040 DATA A939988838,A00506A50A,A388AAA88A,A9A9AAAAAA,06A543A911
2050 DATA 88A883A510,A09903A888,A222232222,AA22222222,AAAAAA3AAA
2060 DATA AAAAA0020A,113170020A,033010020A,800888020A,222222222A
2070 DATA 25225222AA,AAAAAAAAAA,A3AAA999AA,A303105511,AA93888888
2080 DATA A97317109A,A11011000A,A60000B05A,A88888AAAA,AAA99A3AAA
2090 DATA 13406A317A,83888A301A,A3177A838A,931711A309,605105A306
2100 DATA 888888A888,AAAAAAAAAA,AAA77717AA,AA7717177A,AA7101117A
2110 DATA 911000001A,0000D0000A,888888888A
2120 :
2130 REM ──── MAP DATA ﾁｪｯｸ ──────────── ｼﾝﾊﾟｲｼｮｳ ﾉ ﾋﾄ ｳﾁｺﾒ ────
2140 A$="81E56D1F09209557E52F596F2FB8C8F28DE3E9FCECEC39927B8914E8200507797C86F50
AA788F4BE1B26037FAD287EF4FEEC2D2C8AF1D1C626A260EF7BA5CC
2150 RESTORE 1990:FOR I=0 TO 62:READ B$:A=0:FOR J=0 TO 9
2160 A=A+VAL("&h"+MID$(B$,J+1,1))*(J+1):NEXT:A=A+(A>255)*256+(A>510)*256
2170 IF A=VAL("&h"+MID$(A$,I*2+1,2)) THEN 2190
2180 PRINT 1990+INT(I/5)*10;"ﾆ ﾏﾁｶﾞｲ":BEEP
2190 NEXT:END
```



★この頃のパソコンやゲーム機などは，黒色が多くありませんか（X68Kなど）？（山形県酒田市・TOMU）……【Dr.D：ワシらの子供の頃は，黒色なんて縁起でもないと敬遠されたもんじゃがね。編：よごれが目立たないという理由が多いようです。】

PC-88VA/2/3(N88-日本語BASIC V3モード)用



1人でやるテニスかな?

パネル3D(スリーディー)

TO

●内容

3Dのブロックくずしもどきです。

●遊びかた

マウスを使います。マウスの左ボタンクリックでスタートすると，ボールが向こうに飛んでいって，はねかえってくるので，それを手前の板ではねかえしてください。向こうにみえているのがパネルで，ボールが当たった部分は色が（灰→暗青→暗赤→暗緑→…→明青→明赤→明緑→灰）と変わっていきます。パネルは5×5枚あり，たて，横，ななめのいずれか5枚を青，赤，緑(明暗問わずに)そろえればボーナスが入ります。

ボーナスは青→赤→緑と高くなっていき，たて，よこ，ななめを同時にそろえるとさらに高くなります。

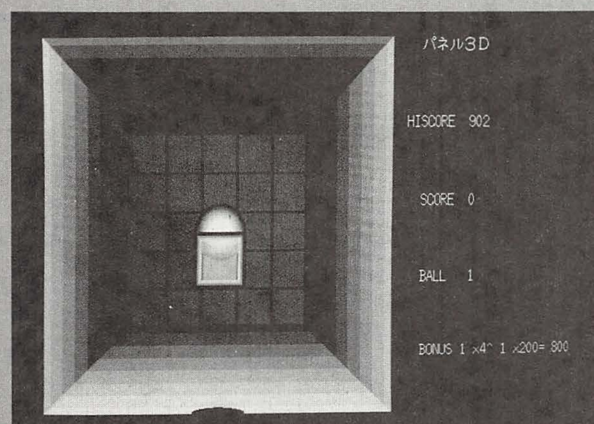
●入力方法

リスト1を入力，セーブしてRUNします。バグがなければ，スプライト・パターンが作成され，「パネル．SPR」というファイルが作られます。

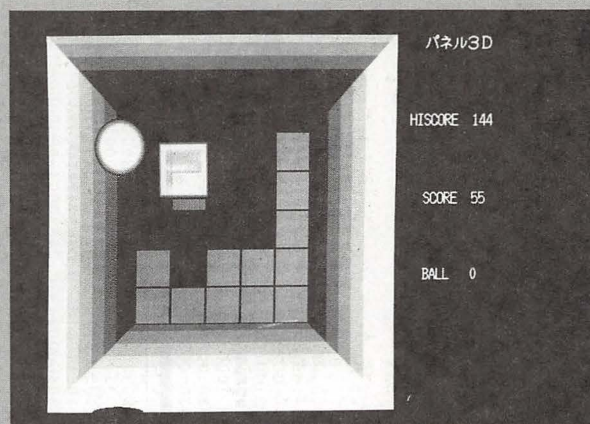
つぎに**リスト2**を入力，セーブしてRUNするとスプライト・パターンを読み込んだあと，ゲームがはじまります。

●その他

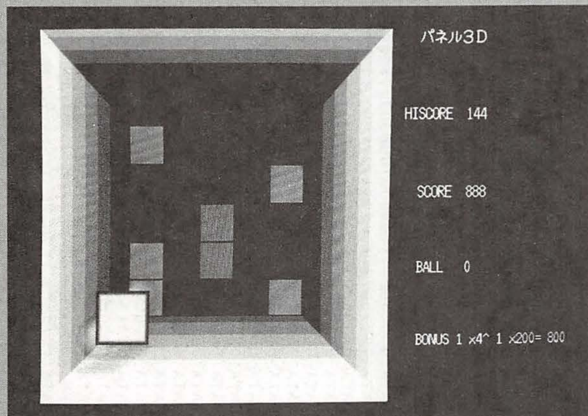
ディスクはドライブ1に入れておいてください。リスタートはマウスの左ボタンです(ミスしたときも)。



◀《写真1》ボールを画面の奥に打ち返す感じでパネルをめくっていきます



▲《写真2》ボールの速さはパネルの色で変化していきます



▶《写真3》縦か横か斜めに色を一列並べるとボーナスが入ります



▲《写真4》残りのボールが0のときにミスするとゲーム・オーバー

★8月号122ページのかたに一言。「ハガキにミシン目を入れるのは邪道である。」(埼玉県北葛飾郡・ひみくん19才)……【影：そーだ，そーだ，邪道だ，邪道だぁ。つぐ美：影さん，邪道っていう言葉知ってるの？影：車が通る道のことでしょっ？つぐ美：それは車道っ！】

《リスト1》パネル3Dのスプライト定義プログラム・リスト

```
10 'ブロック3Dスプライト定義プログラム
20 'By TO 1991/1/8
30 '■■初期設定
40 SCREEN WIDTH 5,640,4:PALETTE:CLS 3:PALETTE MODE 0:SPRITE SCREEN 1
50 FOR I=1 TO 15:COLOR 15,,32239!:PALETTE I,I*4162+3105:NEXT I
60 DEFINT A-Z:DIM G(1000)
70 '■■板
80 FOR I=0 TO 3:LINE (I*2,I*2)-(59-I*2,59-I*2),3+I*3,BF:NEXT I
90 A$=CHR$(&HD0):B$=CHR$(&HD):C$=A$+A$+A$+A$+B$+B$+B$+B$
100 LINE (8,8)-(51,51),13,BF,C$
110 GET @(0,0)-(63,59),G:PUT PATTERN 1,G,4
120 '■■玉
130 CLS 2:FOR I=20 TO 0 STEP -1
140 R=18000/(600+I*30):C=5-I*.2:A=((R+3)¥4)*4:B=((R+1)¥2)*2
150 FOR J=0 TO 10:CIRCLE (100,100),R-1-J*R/19,C+J,,,,F:NEXT J
160 GET @(100-A,100-B)-(99+A,99+B),G:PUT PATTERN I+2,G,4:NEXT I
170 '■■影
180 SCREEN WIDTH 5,640,1:CLS 2:FOR I=20 TO 0 STEP -1
190 R=18000/(600+I*30):A=((R+15)¥16)*16:B=((INT(R*.2+.9)+1)¥2)*2
200 CIRCLE (100,100),R-1,1,,,.2,F
210 GET @(100-A,100-B)-(99+A,99+B),G:PUT PATTERN I+23,G,1,1:NEXT I
220 '■■セーブ
230 SAVE PATTERN "パネル.spr",ALL
240 PALETTE:COLOR 7:CLS 3:END
```

《リスト2》パネル3Dのメイン・プログラム・リスト

```
10 'パネル3D
20 'By TO 1991/1/(8-9)
30 '■■呼び出し
40 GOSUB *SHOKI
50 GOSUB *DEMO:GOSUB *MAIN:GOTO 50
60 '■■■メイン
70 *MAIN
80 LOCATE 17,12:PRINT SPC(18):LOCATE 60,10:PRINT " 0         "
90 LOCATE 60,15:PRINT " 2"
100 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 4
110 LINE (J*40+101,I*40+101)-(J*40+138,I*40+138),16,BF:NEXT J,I
120 TURN ON SPRITE 1,2,3:MOUSE 1,170,170,0
130 ERASE B,TN,YN,NN:DIM B(4,4),TN(4,3),YN(4,3),NN(1,3)
140 SC!=0:BL=2:BX=0:BY=0:BZ=600:VX=0:VY=0:VZ=-18:BS=0
150 BX=BX+VX:BY=BY+VY:BZ=BZ+VZ
160 IF BX<-170 OR BX>170 THEN BX=BX-VX:VX=-VX
170 IF BY<-170 OR BY>170 THEN BY=BY-VY:VY=-VY
180 IF BZ<600 THEN 400
190 BZ=600:TX=INT((BX+200)/80):TY=INT((BY+200)/80)
200 VOICE REG 7,56:VOICE REG 0,255-B(TX,TY)*10
210 VOICE REG 2,255-B(TX,TY)*10:VOICE REG 4,255-B(TX,TY)*10
220 VX=VX+INT(RND(1)*5)-2:VY=VY+INT(RND(1)*5)-2:VZ=-18-2*B(TX,TY)-BS*.1
230 SC!=SC!+B(TX,TY)+1:BS=BS+1
240 BB=((B(TX,TY)+2) MOD 3)+3*(B(TX,TY)=0)+1
250 TN(TX,BB)=TN(TX,BB)-2^TY:YN(TY,BB)=YN(TY,BB)-2^TX
260 NN(0,BB)=NN(0,BB)+2^TX*(TX=TY):NN(1,BB)=NN(1,BB)+2^TX*(TX=4-TY)
270 B(TX,TY)=B(TX,TY)+1:B(TX,TY)=-B(TX,TY)*(B(TX,TY)<10)
280 BB=((B(TX,TY)+2) MOD 3)+3*(B(TX,TY)=0)+1
290 TN(TX,BB)=TN(TX,BB)+2^TY:YN(TY,BB)=YN(TY,BB)+2^TX
300 NN(0,BB)=NN(0,BB)-2^TX*(TX=TY):NN(1,BB)=NN(1,BB)-2^TX*(TX=4-TY)
310 LINE (TX*40+101,TY*40+101)-(TX*40+138,TY*40+138),B(TX,TY)+16,BF
320 NK=-(TN(TX,BB)=31)-(YN(TY,BB)=31)
330 NK=NK-(TX=TY AND NN(0,BB)=31)-(TX=4-TY AND NN(1,BB)=31)
340 IF NK=0 OR BB=0 THEN 380
350 VOICE REG 7,7
360 LOCATE 54,20:PRINT "BONUS";BB;"x4^";NK;"x200=";BB*4^NK*200;
370 SC!=SC!+BB*4^NK*200:BS=BS/(NK+1)
380 LOCATE 60,10:PRINT SC!;
390 VOICE REG 13,0
400 IF BZ>0 THEN 440
410 TX=MOUSE(0)-170-BX:TY=MOUSE(1)-170-BY
420 IF ABS(TX)>60 OR ABS(TY)>60 THEN *MISS
430 VX=TX*VZ*.006:VY=TY*VZ*.006:VZ=-VZ:BZ=0
440 SP=BZ/30
450 LOCATE SPRITE 1,MOUSE(0),MOUSE(1),1
460 LOCATE SPRITE 2,BX*600/(BZ+600)+SBX(SP),BY*600/(BZ+600)+SBY(SP),2+SP
470 LOCATE SPRITE 3,BX*600/(BZ+600)+SSX(SP),120000!/(BZ+600)+SSY(SP),23+SP
480 GOTO 150
490 *MISS
500 BL=BL-1:IF BL<0 THEN *GAMEOVER ELSE LOCATE 60,15:PRINT BL
510 VX=0:VY=0:VZ=18:BZ=0:BS=BS/2
520 LOCATE SPRITE 1,MOUSE(0),MOUSE(1),1:IF MOUSE(2,1) THEN 440 ELSE 520
530 *GAMEOVER
540 LOCATE 17,12:PRINT "GAME OVER"
550 IF SC!>HS! THEN HS!=SC!
560 LOCATE 52,5:PRINT "HISCORE ";HS!:TURN OFF SPRITE:RETURN
570 '■■■初期設定
580 *SHOKI
590 SCREEN WIDTH 5,640,5:WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0:PALETTE:PALETTE MODE 3
600 COLOR 15,,0:CLS 3
610 FOR I=1 TO 15:PALETTE I,I*4162+3105:NEXT I
620 PALETTE 16,32239
630 FOR I=1 TO 3:PALETTE I*3+14,I*10+1:PALETTE I*3+15,I*320+32
640 PALETTE I*3+16,I*20480+3072:NEXT I
650 SPRITE SCREEN 1
660 MOUSE 0:MOUSE 3,0,4:MOUSE 3,1,4:MOUSE 4,0,0,340,340
670 LOAD PATTERN "パネル.spr",ALL
680 FOR I=0 TO 99:LINE (I,I)-(399-I,I),8-I*.07:LINE (I,I)-(I,399-I),11-I*.07
690 LINE (I,399-I)-(399-I,399-I),13-I*.07:LINE (399-I,I)-(399-I,399-I),11-I*.07
700 NEXT I
710 LOCATE 54,0:PRINT "パネル3D":LOCATE 52,5:PRINT "HISCORE  0"
720 LOCATE 54,10:PRINT "SCORE  0":LOCATE 54,15:PRINT "BALL   3"
730 DEFINT A-Z
740 DIM SBX(20),SBY(20),SSX(20),SSY(20),B(4,4),TN(4,3),YN(4,3),NN(1,3)
750 FOR I=0 TO 20:R=18000/(600+I*30)
760 SBX(I)=200-((R+3)¥4)*4:SBY(I)=200-((R+1)¥2)*2
770 SSX(I)=200-((R+15)¥16)*16:SSY(I)=200-((INT(R*.2+.9)+1)¥2)*2:NEXT I
780 VOICE REG 1,2:VOICE REG 3,1:VOICE REG 5,0:VOICE REG 6,10
790 VOICE REG 7,63:VOICE REG 8,16:VOICE REG 9,16:VOICE REG 10,16
800 VOICE REG 11,0:VOICE REG 12,10:RETURN
810 '■■■デモ
820 *DEMO
830 LOCATE 9,8:PRINT "マウスの左ボタンを押して下さい"
840 IF MOUSE(2,1) THEN LOCATE 9,8:PRINT SPC(30):RETURN ELSE 840
```

評…知ってる人，手あげて！(影)



by 深雪匠雪

★どこからそんなウワサが!?その2・「ワーヒー2」のリョウコは，つぐ美さんがモデルになっているとか…。それは「かわいさ」と「強さ」か!? (滋賀県大津市・理恵子の騎士23才)……【影：そりゃあもちろん「強さ」。編：「強さ」。つぐ美：「かわいさ！」！ニコッ♡】

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86), DOS-BASIC)用



ブロックのつまった箱をひっくりかえしたようなパズル

悩(なや)むんです

いけだ君17才

ひさびさの自信作! タイトルは『悩むんです』。

わかってると思うけど…, そう, パズルゲームだ!

で, 内容だけど, これが単純。何種類かあるプログラムをフィールドに隙間なく置いていくだけ。

ね, 本当に単純でしょ? でもパズルの中身はけっこうきてます。

面自動作成ルーチン搭載だから, いつでもちがうパターンで悩むことが可能なのだ。

はじめにレベルを選択できる。レベルは1~3まで, レベル3が超ムズイ。こいつが毎回, 確実に解けるようだったら, あなたは天才か, またはプログラムの打ちこ

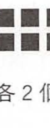
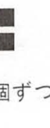
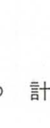
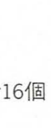


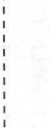
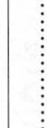


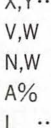
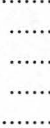
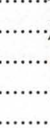
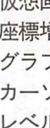
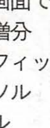
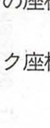








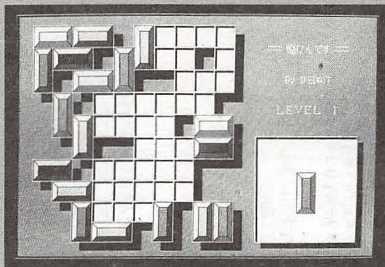
《第1図》レベルによるブロックの種類と数

《第1表》変数表

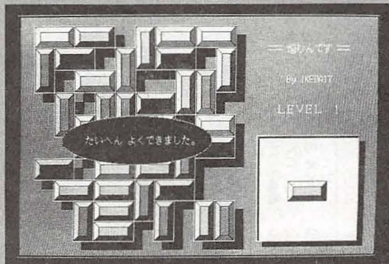
W(n,m)	仮想画面
Z(n,m)	仮想画面保存
T(n)	ブロック横の長さ
U(n)	ブロック縦の長さ
X,Y	仮想画面での座標
V,W	座標増分
N,W	グラフィック座標
A%	カーソル
L	レベル
Q	ブロックの種類
F	フラグ
I,J	ループ用
A,B,C,A$	汎用



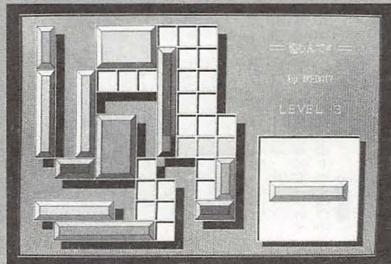
◀《写真1》これがタイトル画面です。レベルを選んでゲーム・スタート



◀《写真2》つぎからつぎへとでてくるブロックをフィールド内にすき間なく置きます



◀《写真3》フィールドがブロックでうめつくされるとクリアです



◀《写真4》レベルがちがうとでてくるブロックの大きさがちがってきます

★ウゴウゴルーガのあにきのコーナー最高。(愛知県春日井市・西尾真広20才)……【影:♬いーつでもー, やーさしくー, 愛に生きるひとー♪いのきー!!編:「あにき」でしょ,「あにき」。影:ちなつー!!編:だから「あにき」だって。影:由美かおるー!!!!】

みミスのどちらかだな。前者なら喜こぶ権利を与えよう，ほめてあげる。後者ならすぐ直せ，義務だ。

レベルによって何がちがうかっていうと，ブロックの形と数なのね。どうちがうかは**第1図**に示したとおり。

レベル2・3は，各ブロックの残りの数をしっかり頭に入れとかなきゃだめ，解けないんだから。

あっ，そうそう忘れてた。操作方法がまだだったか，ごめん。

じゃ，説明する。カーソルをテンキーで動かして，スペース・キーでその場所にブロックを置くわけ。置かなきゃならないブロックは右のほうに表示されてるし，カーソルもそのブロックと同じ大きさ，形になってるから，よくわかると思う。

こうやって各ブロックを順番に置いていってすべて埋めつくされたところでクリア!!

ギブアップはHELP。

一応スピード・チェックしてるから(30行目）必要ないと思うけど，もし速さがあわなかったら，35WA=n（nは適当な数字，値が小さいほど速い）と付け足してください。

解けない問題はでてこないから，各自，じっくりと悩みまくるように。

プログラム，短いでしょ？　ベーマガに大きめの文字で1ページにリストが載ってもまだ，ほんの少しスペースが余るくらいだと思うけど，どうかな。

たったの60行だもの。しかも，グラフィックだって，綺麗でしょ？　苦労したんだから。

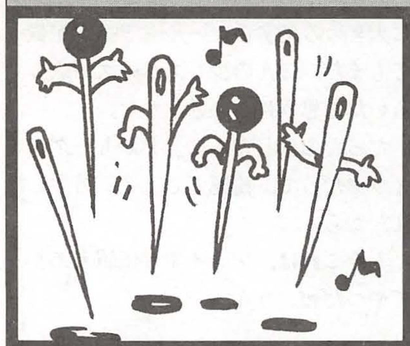
もうこれは，プレイする価値大ありってやつだね。うん。

悩むんですのプログラム・リスト

```
10 '■■■■■■■■■■■ 悩むんです                                  By  いけだ君17歳
20 SCREEN 3,0:COLOR 7,,,,2:CONSOLE 0,25,0,1:CLS 3:WIDTH 80,25
30 WA=-650:A$=TIME$:WHILE A$=TIME$:WEND:A$=TIME$:WHILE A$=TIME$:WA=WA+1.5:WEND
40 A=VAL(RIGHT$(A$,2))+VAL(MID$(A$,4,2))*60+VAL(MID$(A$,2,1))*3600-32768!
50 RANDOMIZE A:DIM Z(12,12),W(13,13),A%(351):GET@(0,0)-(34,34),A%
60 FOR I=1 TO 15:READ A$:COLOR=(I,VAL("&h"+A$)):NEXT
70 FOR I=1 TO 8:READ A(I),B(I),C(I):NEXT:FOR I=1 TO 3:READ A$(I),P(I),G(I):NEXT
80 CLS:LINE(1,1)-(638,398),6,B:LINE(5,5)-(634,394),1,BF:GOSUB 480
90 FOR I=1 TO 8:T(I)=VAL(MID$(A$(L),I*2-1,1)):U(I)=VAL(MID$(A$(L),I*2,1)):NEXT
100 '■■■■■■■■■■■ 問題を作る
110 CLS:LOCATE 23,11:PRINT"ちょっと待っててね、すぐ終わるから…。"
120 FOR I=0 TO 13:FOR J=0 TO 13:W(J,I)=1:NEXT J,I:FOR J=0 TO 9:FOR I=0 TO 9
130 W(J,I)=0:NEXT I,J:C=0:FOR K=0 TO P(L):Q=G(L)-INT(K/INT(P(L)/G(L)+1))
140 X=INT(RND*10):Y=INT(RND*10):F=W(X,Y):C=C-(F=0):ON F+1 GOSUB 470
150 ON F+1 GOSUB 460:K=K+(F>0)-(C=50)*99:C=-(F>0)*C:NEXT:ON-(K>70)GOTO 120
160 FOR I=0 TO 12:FOR J=0 TO 12:Z(I,J)=-(W(I,J)<2):NEXT J,I:CLS
170 '■■■■■■■■■■■ 画面表示 其の一
180 FOR I=0 TO 9:FOR J=0 TO 9:W(I,J)=Z(I,J):ON-(W(I,J)>0)GOTO 210:A=I*35:B=J*35
190 FOR K=0 TO 1:LINE(A+46-K*15,B+34-K*15)-(A+81-K*15,B+69-K*15),K*7,BF:NEXT
200 FOR K=0 TO 3:LINE(A+35-K,B+23-K)-(A+65,B+53),-4*(K=3),B:NEXT
210 NEXT J,I:RESTORE 580:FOR I=1 TO 3:LOCATE 52,I*3
220 READ A$:PRINT A$;:NEXT:PRINT AKCNV$(STR$(L))
230 '■■■■■■■■■■■ 画面表示 其の二
240 FOR I=0 TO P(L):Q=I MOD G(L)+1:X=0:Y=0:GOSUB 440
250 FOR J=0 TO 1:A=J*10:LINE(430-A,203-A)-(610-A,380-A),J*7,BF:NEXT
260 FOR J=0 TO 3:LINE(424-J,197-J)-(599,369),-4*(J=3),B:NEXT
270 N=510-17*T(Q):M=285-17*U(Q):GOSUB 390
280 '■■■■■■■■■■■ 移動
290 W=(INP(224)=251)*(Y<10-U(Q))-(INP(225)=254)*(Y>0):ON-(INP(233)=191)GOTO 340
300 V=(INP(224)=191)*(X<10-T(Q))-(INP(224)=239)*(X>0):D=INP(234)
310 C=D=119 OR D=247:ON-C GOSUB 440:I=I-C*99:ON-C GOTO 350:ON-(V+W=0)GOTO 290
320 GOSUB 440:X=X+V:Y=Y+W:GOSUB 440:FOR J=1 TO WA:NEXT:GOTO 290
330 '■■■■■■■■■■■ 置く・ミス・クリア
340 GOSUB 470:ON-(F>0)GOTO 290:GOSUB 440:N=X*35+32:M=Y*35+20:GOSUB 390
350 GOSUB 460:NEXT:ON-(I<50)GOTO 360:LINE(5,5)-(634,394),1,BF:GOSUB 500
360 CIRCLE(210,200),130,6,,,.3,F,0:LOCATE 15,12:PRINT"たいへん よくできました。
370 GOSUB 530:WHILE INKEY$="":WEND:LINE(5,5)-(634,394),1,BF:GOSUB 500
380 '■■■■■■■■■■■  ブロック表示
390 A=N+T(Q)*35-2:B=M+U(Q)*35-2:LINE(N,M)-(A,B),C(Q),BF:LINE(N,M)-(A,B),0,B
400 LINE(N+9,M+9)-(A-9,B-9),0,B:LINE(N,B)-(N+9,B-9),0:LINE(A,M)-(A-9,M+9),0
410 PAINT(N+2,M+2),A(Q),0:PAINT(A-1,B-1),B(Q),0:LINE(A,B)-(A-9,B-9),0
420 LINE(N+9,M+9)-(N,M),0:FOR J=1 TO WA/20:NEXT:RETURN
430 '■■■■■■■■■■■
440 FOR A=X TO X+T(Q)-1:FOR B=Y TO Y+U(Q)-1
450 PUT@(A*35+32,B*35+20),A%,,9,9:NEXT B,A:RETURN
460 FOR A=X TO X+T(Q)-1:FOR B=Y TO Y+U(Q)-1:W(A,B)=2:NEXT B,A:RETURN
470 F=0:FOR A=X TO X+T(Q)-1:FOR B=Y TO Y+U(Q)-1:F=F+W(A,B):NEXT B,A:RETURN
480 CLS:RESTORE 580:FOR I=0 TO 5:LOCATE 28,I*2+6-(I>1)*2:READ A$:PRINT A$:NEXT
490 GOSUB 530:LOCATE 44,12:INPUT A$:L=VAL(A$):ON-(L>3 OR L<1)GOTO 490:RETURN
500 CLS:RESTORE 590:FOR I=0 TO 2:LOCATE 28,I*2+9:READ A$:PRINT A$:NEXT
510 GOSUB 530:LOCATE 33,16:INPUT"ＩＮＰＵＴ？ ",A$:A=VAL(A$)
520 ON-(A<1 OR A>2)GOTO 510:CLS:IF A=1 THEN RETURN 180 ELSE RETURN 80
530 WHILE INKEY$<>"":WEND:RETURN
540 '■■■■■■■■■■■ ＤＡＴＡ
550 DATA 00F,0F0,0FF,F00,C0F,FF0,FFF,FDF,0B8,A70,80A,BFB,DFF,FAA,FFB
560 DATA 05,11,1,12,9,2,13,9,3,8,11,5,14,10,4,15,10,6,12,9,2,5,11,1
570 DATA 1221122112210000,35,6,1221133114410000,23,6,1221144123321551,15,8
580 DATA "    ══ 悩むんです ══","          By IKEDA17","     ＬＥＶＥＬ",1．ハハッ！ めち
ゃ簡単,2．う～ん、こんなもんかな？,3．さあ、これでどーだっっ！！
590 DATA "          ＭＥＮＵ",1． 全く同じ面で遊ぶ,2． 今度は別の面で遊ぶ
```

★10代であろうと20代であろうと，3才の女の子に「おばちゃん！」と呼ばれたら，それまでである……。(神奈川県相模原市・**そう呼ばれました……吉原飛砂38才**(影：うそ))……【**編**：おじちゃーん!!**つぐ美**：おじちゃーん！**影**：だれがサルやっ!!**編集長**：……。】

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86), DOS-BASIC)用



ぷすぷすと相手をさしちゃえ

ぷすぷす

亀井　英俊

内　容

青い自分の針を右回り左回りに移動させて敵に針を刺します。敵を刺せばエネルギーが増え，刺されればエネルギーが減ります。エネルギーがゼロになるとゲーム・オーバー。敵を刺すと敵の色が変化し，敵の色をすべて揃(そろ)えるとステージ・クリア。ステージ・クリアごとに敵の数が増えて進路を阻(はば)まれ攻撃しずらくなり，色が揃うのもむずかしくなってくる。針が針を刺すという発想がおもしろいと思う。敵の動きはランダムだが，回転半径もランダムなのでいろいろな動きをする。自分も敵も速度と回転速度と長さの変数を持っていて，それぞれ性格を持っている。色の変わる順番は画面右上に表示されている。針は先の部分のみでしか刺せない。

使いかた遊びかた

RUNすると速度と回転速度と長さをきいてくるので入力する。4を押すと左回り，6を押すと右回りに移動する。CHANGE CHARACTER?と聞かれてYを押すと，自分の速度，回転速度，長さを変えることができる。敵の動きはよく見ると規則があるから先読みできる。ぷすぷす刺そう。

プログラムの具体的な入力方法

REMがある行とダブルクォーテーションの中を省略すると少しははやく打ち込めると思う。

改造のアドバイス作ったときの苦労点

変数表を見ながら80行のRND (I) ＊のつぎの数を変えると敵の動きが変わる。

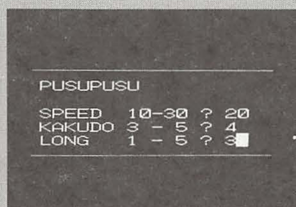
針の衝突は直線と直線の交点を求める連立方程式を解いて求めた。手間はかかったが，むずかしい計算ではない。

440行～510行はA＜X＜B，C＜X＜Dの演算ですがAとB，CとDも変数で，どちらが大きいかわからないために8通りの場合わけをした。220行～260行は，ランダムな動きの中に規則性を持たせるためのものです。130行の－0.1をゼロに近づけていけばエネルギーの減りが少なくなり，650行は，衝突したときの，増える量と減る量が変わる。30行のWAMに代入した数の面から始まる。ただしDIMのカッコの中は，WAMより大きな数になる。

★　★

《第1表》変数表

MX(I)	………針の座標
MQ(I)	………針の角度
MSPEED(I)	…針の速度
DMQ(I)	………針の回転速度
MC(I)	………針の色
ML(I)	………針の長さ
TILL	…………移動する距離
F(I)	…………回転する確率
FHELP(I)	……TILL(I)の補助
TIME(I)	………TILL(I)の補助
RL(I)	…………針の進方向
HMQ(I)	………DMQ(I)の補助
WAM	…………敵の数
CHK	…………敵の色が揃った数
MXBACK(I)	…一つ前のMX(I)



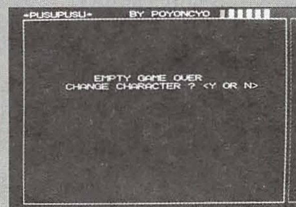
◀《写真1》最初に自機のスピードや長さをきめてゲーム・スタート



◀《写真2》敵の針を横からつっつくと色が変化します



◀《写真3》敵の針の色を全部同じ色にすると，ゲーム・クリア



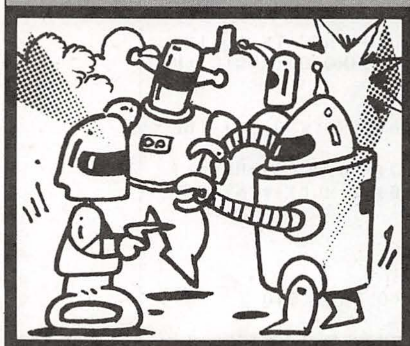
◀《写真4》敵に刺されてエネルギーが0になるとゲーム・オーバーです

★ここだけの話ですが，私は主人の他に，体長1m強の“ゴマちゃん”ぬいぐるみを，2匹も部屋においして寝ています。(愛知県安城市・はじめまして。私はゴマ26才)……【影：その“ゴマちゃんぬいぐるみ”の背中にチャックがあるとか……。編：わーわーわー。】

```
10 REM PUSUPUSU
20 REM N-88 BASIC(86) VERSION 6.0
30 SCREEN 3:CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 40,25:WAM=2:DIM MX(30),MY(30),MQ(30),MSPEED(3
0),DMQ(30),MC(30),ML(30),TILL(30),F(30),FHELP(30),TIME(30),MXBACK(30),MYBACK(30)
,RL(30),HMQ(30)
40 REM SYOKI SETTEI
50 CLS 3:LINE (150,150)-(460,250),1,B:LOCATE 10,10:PRINT"PUSUPUSU":LOCATE 10,12:
INPUT"SPEED  10-30 ";MSPEED(0):LOCATE 10,13:INPUT"KAKUDO 3 - 5 ";HMQ(0):HMQ(0)=H
MQ(0)/10:LOCATE 10,14:INPUT "LONG   1 - 5 ";ML(0):ML(0)=ML(0)*10
60  CLS 3:MX(0)=500:MY(0)=150:MQ(0)=10:MC(0)=1:ENE=380
70 PRINT "*PUSUPUSU*     BY POYONCYO":LINE (0,18)-(590,399),7,B:LINE(600,18)-(63
9,399),1,B:PAINT(601,19),4,1
80 FOR I=1 TO WAM:MX(I)=INT(RND(1)*500)+50:MY(I)=INT(RND(1)*300)+50:MQ(I)=RND(1)
*6+2:MSPEED(I)=RND(1)*14+3:HMQ(I)=RND(1)+.05:MC(I)=INT(RND(1)*6)+2:ML(I)=INT(RND
(1)*15)+10:TILL(I)=1:F(I)=1:TIME(I)=0:FHELP(I)=0:NEXT
90 FOR I=2 TO 7:LINE(400+20*I,0)-(410+20*I,17),I,BF :NEXT
100 REM MAIN
110  IF CHK=WAM THEN 590
120 CHK=0:LINE (601,399-ENE)-(638,399-ENE),0:ENE=ENE-.1:IF ENE<0 THEN 540
130 ENE =ENE-.1:IF ENE<1 THEN 540
140 FOR I=0 TO WAM:MXBACK(I)=MX(I):MYBACK(I)=MY(I):GOSUB *PATERN
150 MXB = MXBACK(I)-ML(I)*SIN(MQ(I)):MXF = MX(I)-ML(I)*SIN(MQ(I)):MYB=MYBACK(I)-
ML(I)*COS(MQ(I)):MYF=MY(I)-ML(I)*COS(MQ(I)):IF I=0 THEN NO=1:YES=WAM:GOTO 180
160 NO=0:YES=0
170 REM SHOUTOTSU HANTEI NO KEISAN
180 FOR IL=NO TO YES:YXB=MX(IL)+ML(IL)*SIN(MQ(IL)):YXF=MX(IL)-ML(IL)*SIN(MQ(IL))
:YYB=MY(IL)+ML(IL)*COS(MQ(IL)):YYF=MY(IL)-ML(IL)*COS(MQ(IL)):GOSUB *SHOUTOTSU
190 IF FLAG = 4 THEN GOSUB *ENE
200 NEXT IL
210 IF I=0 THEN 290
220 REM COMPUTER BRAIN
230 DMQ(I)=0:FHELP(I)=FHELP(I)+1:IF FHELP(I)=F(I) THEN FHELP(I)=0 ELSE 320
240 IF RL(I)=1 THEN DMQ(I) = HMQ(I)
250 IF RL(I)=2 THEN DMQ(I) = -HMQ(I)
260 TIME(I)=TIME(I)+1:IF TIME(I)=TILL(I) THEN TIME(I)=0:F(I)=INT(RND(1)*10)+1:TI
LL(I)=INT(RND(1)*10)+1:RL(I)=INT(RND(1)*3)
270 GOTO 320
280 REM KEY HANTEI
290 A=INP(&HE0):IF A=255 THEN DMQ(0)=0:GOTO 320
300 IF A=191 THEN DMQ(0)=-HMQ(0)
310 IF A=239 THEN DMQ(0)= HMQ(I)
320 IF MC(1)=MC(I) THEN CHK=CHK+1
330 NEXT:GOTO 110
340 REM GAMEN HE HARI NO KAKIKOMI
350 *PATERN
360 IRO=0:GOSUB *DISP
370 MX(I)=MX(I)-MSPEED(I)*SIN(MQ(I)):MY(I)=MY(I)-MSPEED(I)*COS(MQ(I)):MQ(I)=MQ(I
)+DMQ(I):IF MX(I)-ML(I)*SIN(MQ(I))<30 OR MY(I)-ML(I)*COS(MQ(I))<30 OR MX(I)-ML(I
)*SIN(MQ(I))>570 OR MY(I)-ML(I)*COS(MQ(I))>380 THEN MQ(I)=MQ(I)+3.14
380 IRO=MC(I):GOSUB *DISP
390 RETURN
400 *DISP
410 LINE (MX(I)+ML(I)*SIN(MQ(I)),MY(I)+ML(I)*COS(MQ(I)))-(MX(I)-ML(I)*SIN(MQ(I))
,MY(I)-ML(I)*COS(MQ(I))),IRO:RETURN
420 *SHOUTOTSU
430 A=(MYB-MYF)/(MXB-MXF):B=(YYF-YYB)/(YXF-YXB):X=(B*YXF-A*MXB+MYB-YYF)/(B-A):Y
=A*(X-MXB)+MYB:FLAG=0
440 IF (MXB<MXF AND MXB<X AND X<MXF) THEN FLAG=FLAG+1
450 IF (MYB<MYF AND MYB<Y AND Y<MYF) THEN FLAG=FLAG+1
460 IF (YXB<YXF AND YXB<X AND X<YXF) THEN FLAG=FLAG+1
470 IF (YYB<YYF AND YYB<Y AND Y<YYF) THEN FLAG=FLAG+1
480 IF (MXB>MXF AND MXB>X AND X>MXF) THEN FLAG=FLAG+1
490 IF (MYB>MYF AND MYB>Y AND Y>MYF) THEN FLAG=FLAG+1
500 IF (YXB>YXF AND YXB>X AND X>YXF) THEN FLAG=FLAG+1
510 IF (YYB>YYF AND YYB>Y AND Y>YYF) THEN FLAG=FLAG+1
520 RETURN
530 REM GAME OVER
540 LOCATE 10,8:PRINT "EMPTY GAME OVER":WAM=2
550 LOCATE 6,9:PRINT"CHANGE CHARACTER ? <Y OR N>":A$=INKEY$:IF A$="" THEN 550
560 IF A$="Y" THEN 50
570 IF A$="N" THEN 60
580 GOTO 550
590 LOCATE 2,8  :PRINT "CONGRATULATION !! GO TO NEXT STAGE"
600 LOCATE 11,10 :PRINT "HIT SPACE KEY ":A$=INKEY$:IF A$="" THEN 600
610 IF A$=" " THEN 620 ELSE 600
620 WAM=WAM+1:GOTO 60
630 REM SHOUTOTSU SHITA
640 *ENE
650 FOR S=1 TO 100 STEP 2:CIRCLE (X,Y),S,MC(I):CIRCLE (X,Y),S,0:NEXT S:IF I=0 TH
EN ENE=ENE +100 ELSE ENE=ENE-100
660 IF ENE>380 THEN ENE=380
670 IF ENE<0 THEN ENE=1
680 LINE (0,18)-(590,399),7,B:LINE (600,18)-(639,399),1,B:LINE (601,399-ENE)-(63
8,398),4,BF:LINE (601,19)-(638,399-ENE),0,BF:IF IL=0 THEN RETURN ELSE MC(IL)=MC(
IL)+1:IF MC(IL)=8 THEN MC(IL)=2
690 RETURN
```


★MD（光磁気ディスク）。（三重県志摩郡・猪野龍二16才）……【**影**：似て否なるもの。それはDCC。**編**：ちがいますよ，MOでしょう！ **影**：じゃあBCG。**編**：全然ちゃう。】

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86), DOS-BASIC)用



15体でのロボットバトル，勝つのはだれだ!?

SUPER BATTLE ROYAL Ver 2.1
（スーパーバトルロイヤル）

長谷川　淳央

内　容

ＤＱⅢの闘技場に似たようなものです。ちがう点といえば，戦闘人数が４人から15人に増えているのと，単式だけだったのが複式もプラスされていて，さらに会心の一撃の確率もつけてみました。ようするに15人制のRPG風バトルロイヤルです。

遊びかた

１ターンの入力順に表す。

1）“単勝に賭けますか”と聞いてくるので，賭ける場合は１を押します。つぎに賭ける場合は番号と賭ける枚数を入力します（例：５に20枚賭ける場合５，20⏎）。

2）複式の場合は番号二つと枚数を入力します。番号は逆に入力しても大丈夫です（例：８－11に30枚賭ける場合８，11，30⏎ or 11，8，30⏎）。

3）もし４回賭けない場合はつぎのとおりです。単式０，０⏎複式０，０，０⏎

入力作業はこれくらいで，あとは勝手に戦いますので見ていてください。

プログラムについて

このプログラムは２年ほど前にDISK BASICで作ったのですが，半年前からDOS-BASICに切り替えたので，DOS-

《第１表》変数表

KIN	コイン枚数
RC	全レース数
RD	現レース目
LH	賭率調整
M	名前データ
E	戦い参加人数
DLP	ダミーループ
TA( )	単式賭率格納
OZ(,)	複式賭率格納
HP( )	体力
AT( )	攻撃力
DF( )	防御力
AG( )	素早さ

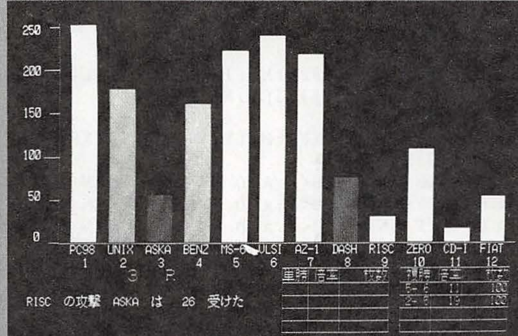
番	名前	体力	攻撃	防御	早力	会心	単
1	PC98	251	118	99	91	30%	43
2	UNIX	176	229	224	109	43%	17
3	ASKA	81	61	120	53	49%	318
4	BENZ	165	227	195	123	48%	22
5	MS-6	220	207	239	211	14%	5
6	ULSI	233	99	243	210	20%	10
7	AZ-1	216	207	207	218	41%	4
8	DASH	124	126	149	92	21%	226
9	RISC	92	241	135	240	30%	32
10	ZERO	108	148	61	173	24%	89
11	CD-I	62	241	132	95	27%	65
12	FIAT	58	221	237	103	89%	38

単勝　複勝　5-6

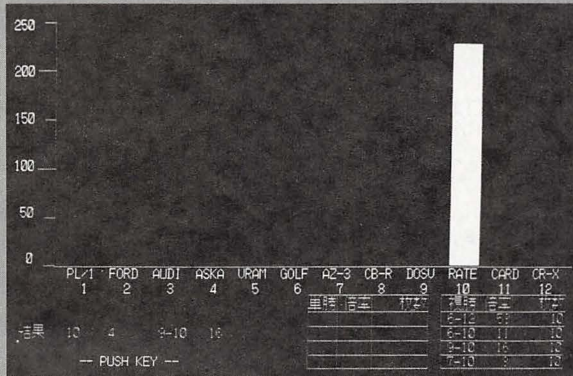
残枚数　1,900

```
1- 2   60                        4- 5   24  5- 6   11  6- 7   10  7- 8  246
          2- 4   37              4- 6   29  5- 7    4  6- 8  252  7- 9   34
1- 4   66 2- 5   19              4- 7   23  5- 8  247  6- 9   40  7-10   96
1- 5   47 2- 6   24              4- 8  265  5- 9   35  6-10  103  7-11   70
1- 6   52 2- 7   17              4- 9   53  5-10   97  6-11   76  7-12   40
1- 7   46 2- 8  260              4-10  116  5-11   71  6-12   47
1- 8  288 2- 9   48              4-11   90  5-12   41
1- 9   76 2-10  110              4-12   60                        8- 9  276
1-10  139 2-11   84                                    9-10  127
1-11  112 2-12   55                          10-11 163 9-11  100
1-12   83                       11-12  107  10-12 133  9-12   71  8-12  283
```

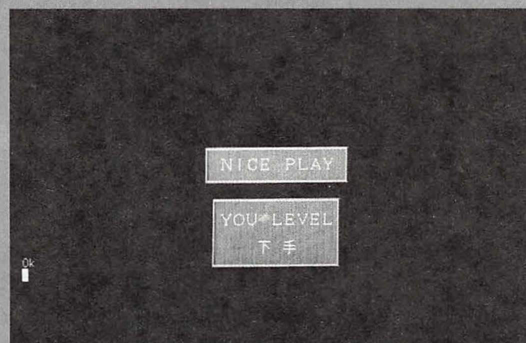
▲《写真１》倍率やロボットのパラメータがでるのでよくみて勝ちそうなロボットに賭けます



◀《写真２》戦闘がはじまると棒グラフで各ロボットの体力が表示されます



▶《写真３》戦闘が終わると結果が表示されて精算されます



▲《写真４》全ラウンドが終わったときの枚数でレベルがきまります

★橘氏と立ち話。中曽根さんを泣かそーね。(青森県八戸市・義英18才)……【影：ねえ，ねえ，○氏って何て読むの？編：ぐぐぐ，それが読めねばギャグにもなりゃしない。影：それと，○氏のあとは○○話って読むの？編：あー，もうダメだぁ。】

BASICで入力してみました。そのほうが管理しやすいし，FREE SOFT WAREもオプションで付け加えられるので。

改造のアドバイス

とてもメチャクチャ&見にくい(醜い)プログラムです(自負)。ですが改造は意外と簡単だと思います。たとえば賭率が気に入らない人は，1100行LHを1～5の範囲で変更してもらえば気に入った賭け率が見つかると思います。あと私のマシンのCPUはV30なので処理が遅い，486SX (20MHz) や386DX (25MHz) などやさらにODPなど載っているマシンでは，処理速度が10倍以上にもなりかねないので，誰が誰を攻撃しているかわからない。そんなときは1100行のDLPの値を1000単位でプラスすれば誰を攻撃しているのかわかるようになる。このように1100行にポイントを集めておいたので，物好きな人はいじってください。

参考にしたもの

- N-88日本語BASIC(86) (ver 6.1) リファレンスマニュアル。

DQⅢ(エニックス)

★

★　★



Dr.D：ダービーの楽しさとは何ぞや？勝利のよろこびと，負けのくやしさの豊かなブレンド。この点を忘れんでほしいものじゃな。

つぐ美：Dr.，コーヒーでも入れましょうか？

編：98ユーザーのみなさん。ベーマガではDOS版・N88BASIC(86)の投稿も受け付けていますよ。念のために，BASICのバージョンも書いておいてくださいね。

ねえ，つぐ美ちゃん，私にも一杯。

SUPER BATTLE ROYAL Ver 2.1のプログラム・リスト

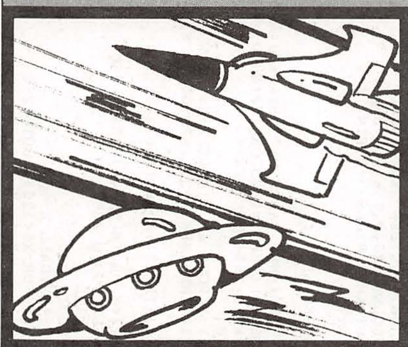
```
1000 '          +----------------------------------------------+
1010 '          /                                              /
1020 '          /   S U P E R   B A T T L E   R O Y A L ver 2.1 /
1030 '          /                                              /
1040 '          /                                  by Junji.H  /
1050 '          /                                              /
1060 '          +----------------------------------------------+
1070 '
1080 ON STOP GOSUB *END.:STOP ON:CLS 3:SCREEN 3:CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 80,25
1090 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))+VAL(LEFT$(TIME$,2))
1100 E=12:RD=0:S=4:M=36:DLP=0:RC=12:KIN=2000:LH=2
1110 DIM SW1(E),SW2(M),RR(E),TK(S,2),FK1(S),FK2(S,2),FK(E),SK(E)
1120 DIM N$(M),NM$(E),HP(E),AT(E),DF(E),AG(E),KI(E),ST(E),TA(E),RK(E),OZ(E,E)
1130 '------------------------------* メインルーチン
1140 RESTORE 2430:FOR Q=1 TO M:READ N$(Q):NEXT Q
1150 X=320:Y=103:Z=6:V=1.2:LS=35:CL=6:GOSUB *XY
1160 COLOR 6:LOCATE 22,5:PRINT"SUPER BATTLE ROYAL"
1170 COLOR 7:LOCATE 50,7:PRINT"by Junji_kun"
1180 LOCATE 20,15:PRINT"-- PUSH KEY TO START --"
1190 I$=INKEY$:IF I$="" THEN 1190
1200 WHILE KIN > 0:CLS 3:GOSUB *KS:GOSUB *OZ.:X=500:Y=40:Z=6.6:V=2:LS=20
1210 GOSUB *XY:FOR Q=1 TO S:TK(Q,1)=0:FK1(Q)=0:FK2(Q,1)=0:NEXT Q:C1=0:C2=0
1220 COLOR 3:LOCATE 53,5:PRINT"単勝        複勝":GOSUB *MT
1230 COLOR 7:LOCATE 47,1:PRINT"単勝に賭ますか(/Y=1)"
1240 I$=INKEY$:IF I$="" THEN 1240
1250 COLOR 7:IF I$="1" THEN LOCATE 58,3:PRINT SPC(15): LOCATE 47,3:INPUT"番号,枚数
";TK(C1+1,1),TK(C1+1,2) ELSE 1290
1260 IF KIN-TK(C1+1,2) < 0 THEN 1250
1270 IF TK(C1+1,1) = 0 THEN 1290
1280 IF TK(C1+1,1) < 0 OR TK(C1+1,1) > E THEN 1250 ELSE COLOR 4:C1=C1+1:KIN=KIN-
TK(C1,2):LOCATE 50,5+C1:PRINT USING"## ###,###";TK(C1,1),TK(C1,2):GOSUB *MT:IF C
1=S OR KIN=0 THEN 1290 ELSE 1250
1290 IF KIN = 0 THEN GOTO 1400
1300 COLOR 7:LOCATE 47,1:PRINT"複勝に賭ますか(/Y=1)":LOCATE 47,3:PRINT SPC(25)
1310 I$=INKEY$:IF I$="" THEN 1310
1320 COLOR 7:IF I$="1" THEN LOCATE 58,3:PRINT SPC(15): LOCATE 47,3:INPUT"番号,番号
,枚数";FK1(C2+1),FK2(C2+1,1),FK2(C2+1,2) ELSE 1400
1330 IF KIN-FK2(C2+1,2) < 0 THEN 1320
1340 IF FK1(C2+1) = 0 THEN 1400 ELSE ER=0
1350 IF FK1(C2+1) =  FK2(C2+1,1) THEN 1320
1360 IF FK1(C2+1) < 0 OR FK1(C2+1) > E THEN 1320
1370 IF FK2(C2+1,1) < 0 OR FK2(C2+1,1) > E THEN 1320
1380 IF FK1(C2+1) > FK2(C2+1,1) THEN SWAP FK1(C2+1),FK2(C2+1,1)
1390 COLOR 4:C2=C2+1:KIN=KIN-FK2(C2,2):LOCATE 62,5+C2:PRINT USING"##-##  ###,###
";FK1(C2),FK2(C2,1),FK2(C2,2):GOSUB *MT:IF C2=S OR KIN=0 THEN 1400 ELSE 1320
1400 COLOR 7:LOCATE 51,11:PRINT"-- PUSH KEY TO BATTLE --":RD=RD+1
1410 I$=INKEY$:IF I$="" THEN 1410
1420 GOSUB *BTL:IF KIN => 999999! OR RD=RC THEN GOTO *CR ELSE WEND:GOTO *CR
1430 '------------------------------*  描画
1440 *XY:FOR Q=1 TO LS:LINE(X-Q*Z,Y-Q*V)-(X+Q*Z,Y+Q*V),1,BF
1450 LINE(X+1-Q*Z,Y+1-Q*V)-(X-1+Q*Z,Y-1+Q*V),CL,B
1460 LINE(X+2-Q*Z,Y+2-Q*V)-(X-2+Q*Z,Y-2+Q*V),CL,B:NEXT Q:RETURN
1470 '------------------------------*  能力設定表示
1480 *KS:CLS 3:LINE(7,0)-(367,208),1,B:LINE(39,0)-(87,208),1,B
1490 LINE(135,0)-(183,208),1,B:LINE(231,0)-(279,208),1,B
1500 LINE(327,0)-(327,208),1:FOR R=0  TO 208 STEP 16:LINE(7,R)-(367,R),1:NEXT R
1510 LOCATE 2,0:PRINT"番  名前  体力  攻撃  防御  早力  会心   単"
1520 FOR R=1 TO M:SW2(R)=0:NEXT R:COLOR 6
1530 FOR R=1 TO E:HP(R)=INT(RND*206)+50:AT(R)=INT(RND*206)+50
1540 DF(R)=INT(RND*206)+50:AG(R)=INT(RND*206)+50:KI(R)=INT(RND*50)+1
1550 ST(R)=INT(HP(R)*25+AT(R)*15+DF(R)*28+AG(R)*30+KI(R)*100)
1560 A=INT(RND*M+1):NM$(R)=N$(A):IF SW2(A)=1 THEN 1560 ELSE SW2(A)=1:NEXT R
1570 FOR Q=1 TO E:I=1:J=1:FOR W=1 TO E:PL=RND*5
1580 IF Q <> W THEN IF ST(Q) < ST(W) THEN I=I*1.5+PL/2:J=J+1
```

★戦いこそが，我が生きる道。我が戦いは，ざっしたうこうなり。(東京都江東区・炎のメイドさん１号まこちゃん15才)……【影：…さて，話はガラッと変わりますが，昨日ラーメンを食べました。おわり。つぐ美：きっとOFがむずかしくてゴマかしたのね。】

```
1590 NEXT W:RR(Q)=I:RK(Q)=J:NEXT Q
1600 FOR Q=1 TO E:TA(Q)=1+INT(ST(Q)/15000*RR(Q)+LH):LOCATE 2,Q:PRINT USING"## &
   &   ###   ###   ###   ###   ##%  ###";Q,NM$(Q),HP(Q),AT(Q),DF(Q),AG(Q),KI(Q),T
A(Q):NEXT Q:RETURN
1610 '-----------------------------*  賭率設定表示
1620 *OZ.:FOR O1=1 TO 7:Y=12:FOR O2=O1+1 TO E:Y=Y+1:GOSUB *P1:NEXT O2,O1:X=0
1630 FOR O1=11 TO 8 STEP -1:X=X+1:Y=0:FOR O2=12 TO O1+1 STEP -1:Y=Y+1
1640 GOSUB *P2:NEXT O2,O1:COLOR 7:RETURN
1650 *P1:LOCATE O1*11-11,Y:GOSUB *P3:RETURN
1660 *P2:LOCATE 22+(11*X),24-Y:GOSUB *P3:RETURN
1670 *P3:COLOR 5:OZ(O1,O2)=INT((TA(O1)*2+TA(O2)*2)/(1.5+PL/10)-5)
1680 IF OZ(O1,O2) =< 1 THEN OZ(O1,O2)=2
1690 IF OZ(O1,O2) < 20 THEN COLOR 7
1700 IF OZ(O1,O2) > 300  THEN COLOR 2
1710 PRINT USING"##-## ####";O1,O2,OZ(O1,O2):RETURN
1720 '-----------------------------*  戦闘処理
1730 *BTL:CLS 3:GOSUB *SM:IK=12:IG=1:IT(1)=0:IT(2)=0:HKS=0
1740 COLOR 3:LOCATE 15,18:PRINT USING"&    &  R";AKCNV$(STR$(RD))
1750 FOR Q=1 TO E:FK(Q)=RND*AG(Q):IF HP(Q)=<0 THEN FK(Q)=0
1760 NEXT Q:COLOR 7
1770 FOR Q=1 TO E:J=1:FOR W=1 TO E:IF FK(Q) < FK(W) THEN J=J+1
1780 NEXT W:SK(Q)=J:NEXT Q:FOR Q=1 TO E:IF SK(Q)=IK THEN MIN=Q
1790 IF SK(Q)=1 THEN MAX=Q
1800 NEXT Q:LOCATE 1,20:X1=16+(48*MIN):X2=X1+32:Y=255-HP(MIN):KH=INT(RND*101)
1810 DM=INT(RND*(AT(MAX)*1.2-DF(MIN)))/2+10
1820 IF DM =< 0 THEN DM=INT(RND*9)+2
1830 IF KH =< KI(MAX) THEN DM=DM*2+10:COLOR 6
1840 IF DM >= HP(MIN) THEN DM=HP(MIN):IK=IK-1
1850 PRINT USING"&  &  の攻撃  &  &  は  ###  受けた";NM$(MAX),NM$(MIN),DM
1860 FOR Q=0 TO DM:LINE(X1,Y+Q)-(X2,Y+Q),0,:NEXT Q
1870 HP(MIN)=HP(MIN)-DM:COLOR 7:IF HP(MIN) = 0 THEN GOSUB *SB
1880 IF IK=1 THEN GOSUB *KK
1890 FOR Q=1 TO DLP:NEXT Q:IF IK<>1 THEN 1750 ELSE RETURN
1900 '-----------------------------*  枚数表示
1910 *MT:COLOR 7:LOCATE 51,11:PRINT USING"    残枚数     ###,###";KIN:RETURN
1920 '-----------------------------*  死亡表示
1930 *SB:COLOR 2:LOCATE MIN*6+3,15:PRINT"DED":COLOR 7:RETURN
1940 '-----------------------------*  戦闘前処理
1950 *SM:X=64:Y=256:G1=250:G2=0:LINE(48,1)-(48,257),1:LINE(48,257)-(639,257),1
1960 FOR Q=256 TO 6 STEP -50:IF Q=56 OR Q=156 THEN MN=8 ELSE MN=0
1970 LINE(35-MN,Q)-(47,Q),1:LOCATE 0,G2:PRINT USING"###";G1:G1=G1-50:G2=G2+3
1980 NEXT Q:FOR Q=1 TO E:LOCATE Q*6+2,16:PRINT NM$(Q)
1990 FOR T=1 TO C1:IF TK(T,1)=Q THEN COLOR 6
2000 NEXT T:LOCATE Q*6+3,17:PRINT USING"##";Q:COLOR 7
2010 C4=INT(RND*6)+1:IF C4=C3 OR C4=1 THEN 2010 ELSE C3=C4
2020 LINE(X,255-HP(Q))-(X+32,255),C4,BF:X=X+48:NEXT Q
2030 LINE(335,287)-(472,368),1,B:LINE(368,287)-(408,368),1,B
2040 LINE(487,287)-(632,368),1,B:LINE(528,287)-(568,368),1,B:X=0:L=0
2050 FOR Q=1 TO 2:FOR W=1 TO 4:Y=289+16*W:LINE(335+X-L,Y)-(472+X,Y),1:NEXT W:X=1
60:L=8:NEXT Q
2060 COLOR 3:LOCATE 42,18:PRINT"単勝 倍率    枚数    複勝 倍率     枚数":COLOR 7
2070 COLOR 6:FOR Q=1 TO C1:LOCATE 44,18+Q
2080 PRINT USING"## #### ###,###";TK(Q,1),TA(TK(Q,1)),TK(Q,2):NEXT Q
2090 FOR Q=1 TO C2:LOCATE 61,18+Q
2100 PRINT USING"##-## #### ###,###";FK1(Q),FK2(Q,1),OZ(FK1(Q),FK2(Q,1)),FK2(Q,2
):NEXT Q:COLOR 7:RETURN
2110 '-----------------------------*  戦闘後処理
2120 *KK:COLOR 6:COLOR 2:LOCATE 1,18
2130 PRINT SPC(6);NM$(MAX);"   優  勝  ！！！";SPC(10)
2140 MX=MAX:IF MAX > MIN THEN HKS=1:SWAP MAX,MIN:MX=MIN
2150 COLOR 6:LOCATE 1,20:PRINT USING"結果 < ## #### > < ##-## #### >     ";MX,TA(M
X),MAX,MIN,OZ(MAX,MIN)
2160 IF C2<>0 THEN GOSUB *FA
2170 IF C1<>0 THEN IF HKS=1 THEN SWAP MAX,MIN:GOSUB *SA ELSE GOSUB *SA
2180 COLOR 7:LOCATE 10,22:PRINT"-- PUSH KEY --
2190 I$=INKEY$:IF I$="" THEN 2190 ELSE RETURN
2200 '-----------------------------*  精算
2210 *FA:FOR Q=1 TO C2:IF MAX=FK1(Q) AND MIN=FK2(Q,1) THEN GOSUB *FA1
2220 NEXT Q:RETURN
2230 *FA1:KIN=OZ(MAX,MIN)*FK2(Q,2)+KIN:RETURN
2240 *SA:FOR Q=1 TO C1:IF MAX=TK(Q,1) THEN GOSUB *SA1
2250 NEXT Q:RETURN
2260 *SA1:KIN=TA(MAX)*TK(Q,2)+KIN:RETURN
2270 '-----------------------------*  終了1
2280 *CR:CLS 3:CONSOLE 0,25,0,1:X=318:Y=200:Z=9:V=2:LS=10:COLOR 7
2290 GOSUB *XY:LOCATE 31,12:PRINT"N I C E   P L A Y"
2300 Y=279:Z=8:V=4:GOSUB *XY:LOCATE 31,16:PRINT"Y O U   L E V E L"
2310 IF KIN=0 THEN HL$="情けない":GOTO 2380
2320 IF KIN < 50001!  THEN HL$=" 下  手 ":GOTO 2380
2330 IF KIN < 150001! THEN HL$="いまいち":GOTO 2380
2340 IF KIN < 300001! THEN HL$=" 普  通 ":GOTO 2380
2350 IF KIN < 550001! THEN HL$=" 天  才 ":GOTO 2380
2360 IF KIN < 1E+06  THEN HL$=" プロ級 ":GOTO 2380
2370 IF KIN < 1.5E+06 THEN HL$=" 名人級 "ELSE HL$="如何様師"
2380 LOCATE 36,18:PRINT HL$:END
2390 '-----------------------------*  終了2
2400 *END.:CLS 3:CONSOLE 0,25,0,1:X=318:Y=200:Z=6:V=2:LS=10:COLOR 7
2410 GOSUB *XY:COLOR 7:LOCATE 35,12:PRINT"E  N  D":END
2420 '-----------------------------*  名前データ
2430 DATA UNIX,CR-X,RX-7,MS-6,LOGO,AZ-3,PC98,PL/1,ISDN,VLSI,FORD,MIPS
2440 DATA CD-I,SONY,RISC,DISK,CASL,BENZ,DINO,AUDI,GOLF,OPEL,FIAT,CARD
2450 DATA CB-R,RATE,DOSV,UUCP,MS-9,AZ-1,SCSI,DASH,ZERO,ASKA,VRAM,AUTO
```


★やっぱり○美ちゃんですよね，影さん。え？○さぎちゃんのほうがいい？うーん…むずかしい問題だ…。(北海道札幌市・堀井晶司20才)……【**つぐ美**：影さん，どっち？**影**：僕は誰よりつぐ美ちゃんにきまって（ガキッ)。**つぐ美**：言いながら，舌かまないでよねっ!!】

PC-9801シリーズ互換機（N88-日本語BASIC（86））用



なかなかむずかしい縦シューティング・ゲーム

Final Fire 2

（ファイナル ファイヤー）

杉井　光

ストーリー

あなたたち2人の乗ったジェット・コースターもといスターデストロイヤーは，ついに帝国軍の本部に突入した！皇帝のいる7エリアのブラック・コアを破壊し，再び地球へと帰還するのだ。

How to play

超大作パワー・アップ・シューティングです。テンキーの[2]，[4]，[6]，[8]で自機を8方向に動かして，[Z]キーで通常弾，シフトキーで光化学拡散ボンバーを解放します。前作とはキーが逆になっているので注意。敵を破壊すると，たまに輸送物資を落としていきます。これを撃つと（さわるとミスになるぞよ）パワーアップします。

- 赤……ボムのストックが一つ増えます。
- 緑……強力な貫通弾を撃つことができます。
- 青……ボーナス点が入ります。

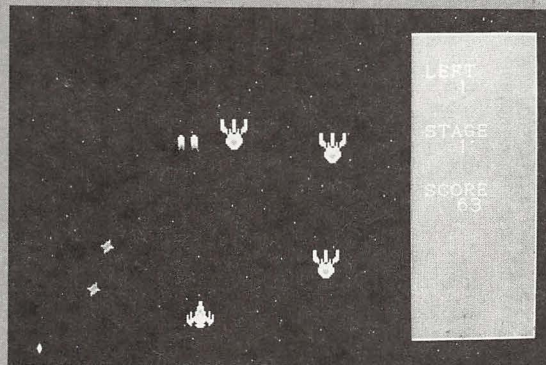
一定距離だけ進むと，ボスのコアがでてきます。5方向弾＋ディフェンス機ですさまじい攻撃をしてきます。コアにいくらか弾をぶちこむと，コアがふっ飛んでステージ・クリア。ブラック・コアを倒すとエンドマークがでていきなり終わり。

プログラム

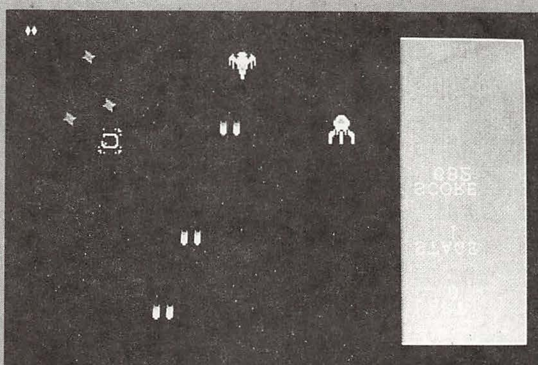
前作のリストを大幅に改造して作ってあります。**リスト1**はマシン語入力プログラムで，前作を入れてくださったかたはまったく入力しなくて結構です。**リスト2**はキャラクター作成プログラムで，これはかなり改造したので，前作を打ち込んでくださったかたも最初から入れなおしてください。**リスト1**と**リスト2**をRUNすると，2ドライブに“ADD. PUT”と“ADD. 4”が作成されます。2ドライブのディスクにこの二つのファイルが入っているのを確認し，**リスト3**を入れてRUN。

相変わらず変数をマシン語のほうから読み込めないので，事前にPOKEしています。

ブラック・コアがむしょうに強い。エンドマークを見れるあなたはたぶんすご



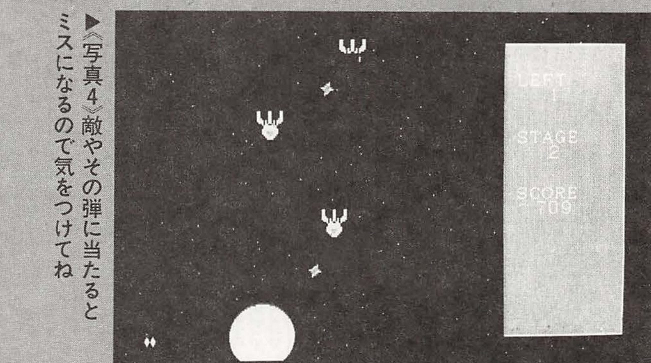
◀《写真1》自機を左右上下に動かして敵をバシバシやっつけていきます



◀《写真2》ときたま敵をやっつけたときにでるパワーアップはのがさないように



▶《写真3》一定距離進むとボスがでてきて戦闘になるのでガンバってください



▶《写真4》敵やその弾に当たるとミスになるので気をつけてね

★…ねたがない…。（鹿児島県薩摩郡・とっかっくん16才）……【影：そーなんだよ，この頃は海も汚れて新鮮な魚が手に入らなくなったんだよ。──って，この前もおんなじようなこと書いたような気がする…。文字どおり，ネタがないってか？チェストー!!!!】

い人なんでしょうね。

さよならにかえて

さらにリストが長くなりました。す，すみません…。これはスタジオルナティック作品No.2ですが，No.1よりも先に載るかもしれませんね。

●参考にしたもの

・ベーマガ92年11月号『Final Fire』
　杉井光(スタジオルナティック)

《第1表》変数表

X, Y	自機の座標
FX( ), FY( )	自分のミサイルの座標
TX( ), TY( )	敵の座標
ZX( ), ZY( )	敵弾の座標
TB( )	敵の状態（1：敵，2～4：爆発，5～7：輸送物資，8：ディフェンス機）
LE	自機のストック
BO	ボンバーのストック
KN	貫通弾のフラグ
SC	スコア
ST	ステージ
BH	ボス(コア)の耐久力

《リスト1》Final Fire 2のマシン語プログラム・リスト

```
10 CLEAR ,&H8000:DEF SEG=&H9000
20 N=60:FOR I=0 TO 7:B=0:FOR J=0 TO 15:READ A$:A=VAL("&H"+A$):B=B+A
30 POKE I*16+J,A:NEXT:READ SUM:IF B<>SUM THEN BEEP:PRINT "Error in";N:END
40 N=N+10:NEXT:BSAVE "2:ADD.PUT",0,&H73:END
50 '      +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F
60  DATA 50,53,51,52,57,56,1E,BA,00,90,8E,DA,A1,F4,FF,8B,2018
70  DATA 0E,F0,FF,8B,1E,F2,FF,50,B8,40,01,F7,E3,89,C7,58,2402
80  DATA 01,CF,50,89,C2,B8,04,00,F7,E2,89,C6,58,BA,00,A8,2057
90  DATA E8,1C,00,81,C6,00,05,BA,00,B0,E8,12,00,81,C6,00,1531
100 DATA 05,BA,00,B8,E8,08,00,1F,5E,5F,5A,59,5B,58,CF,57,1487
110 DATA 56,B9,10,00,BB,04,00,B8,00,80,8E,D8,8A,04,8E,DA,1650
120 DATA 88,05,47,46,4B,75,F0,83,C7,4C,83,C6,4C,E2,E5,5E,2074
130 DATA 5F,C3,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0290
```

《リスト2》Final Fire 2のキャラクター作成プログラム・リスト

```
10 CLEAR ,&H8000:DEF SEG=&H8000
20 SCREEN 0,0:COLOR 7,0,0,0,0:COLOR
30 DEFINT A-Z:CLS 3
40 DIM C(200*20):P=200:H$="&H"
50 RESTORE 220:LOCATE 32,12:PRINT "Just a moment"
60 FOR I=1 TO 9:FOR J=0 TO 15:READ A$:FOR H=0 TO 15:C=VAL(H$+MID$(A$,H+1,1))
70 LINE(H*2,J)-(H*2+1,J),C:NEXT H,J:GET(0,0)-(31,15),C(P*I):NEXT
80 GET(0,0)-(31,15),C(P*12):CLS 2:GET(0,0)-(31,15),C(0)
90 PUT(0,0),C(P*8):GET(0,0)-(31,15),C(P*11)
100 PUT(0,0),C(P*7),PSET:PAINT(16,8),1,7:GET(0,0)-(31,15),C(P*8)
110 PAINT(16,8),2,7:GET(0,0)-(31,15),C(P*9)
120 PAINT(16,8),4,7:GET(0,0)-(31,15),C(P*10):CLS 3:GET(0,0)-(31,15),C(P*7)
130 FOR I=0 TO 12:PUT(32*I,0),C(P*I),PSET:NEXT I
140 DEF SEG=&HA800:FOR I=0 TO 15:FOR J=0 TO 79:A=PEEK(I*80+J):DEF SEG=&H8000
150 POKE I*80+J,A:DEF SEG=&HA800:NEXT J,I
160 DEF SEG=&HA800:FOR I=0 TO 15:FOR J=0 TO 79:A=PEEK(&H8000+I*80+J)
170 DEF SEG=&H8000:POKE &H500+I*80+J,A:DEF SEG=&HA800:NEXT J,I
180 DEF SEG=&HB800:FOR I=0 TO 15:FOR J=0 TO 79:A=PEEK(I*80+J):DEF SEG=&H8000
190 POKE &HA00+I*80+J,A:DEF SEG=&HB800:NEXT J,I
200 CLS 3:DEF SEG=&H8000
210 BSAVE "2:ADD.4",&H0,&H14FF:END
220 DATA 0000000770000000,0000000770000000,0000000770000000,0000007777000000
230 DATA 0020007777000200,0020007117000200,0070077117700700,0070071771700700
240 DATA 7070071771700707,7070777777770707,7077777777777707,7777775775777777
250 DATA 7777077557707777,0770007777000770,0070077777700700,0000007777000000
260 '
270 DATA 0000000000000000,0000000000000000,0000000000000000,0000000000000000
280 DATA 0007700000077000,0077770000777700,0077770000777700,0075570000755700
290 DATA 0055550000555500,0051150000511500,0011110000111100,0010010000100100
300 DATA 0000000000000000,0000000000000000,0000000000000000,0000000000000000
310 '
320 DATA 0000000000000000,0000000000000000,0000000000000000,0000000000000000
330 DATA 0000000006000000,0000000466000000,0000004644000000,0000666444400000
340 DATA 0000044446660000,0000004464000000,0000006640000000,0000006000000000
350 DATA 0000000000000000,0000000000000000,0000000000000000,0000000000000000
360 '
370 DATA 7700000750000055,7700000750000055,7700000750000055,7700000750000055
380 DATA 7770000750000555,7777070750505555,0777070750505550,0007077005505000
390 DATA 0000777755550000,0000777755550000,0007777755555000,0007771111555000
400 DATA 0007771111555000,0000777115550000,0000077755500000,0000007755000000
410 '
420 DATA 0000000000000000,0000000000000000,0000007777000000,0000770000770000
430 DATA 0007000000007000,0007000000007000,0070000000000700,0070000000000700
440 DATA 0070000000000700,0070000000000700,0007000000007000,0007000000007000
450 DATA 0000770000770000,0000007777000000,0000000000000000,0000000000000000
460 '
470 DATA 0000077777700000,0007700000077000,0070000000000700,0700000000000070
480 DATA 0700000000000070,7000000000000007,7000000000000007,7000000000000007
490 DATA 7000000000000007,7000000000000007,7000000000000007,0700000000000070
500 DATA 0700000000000070,0070000000000700,0007700000077000,0000077777700000
510 '
520 DATA 0000000000000000,0070700000070700,0770000000000770,0000000000000000
530 DATA 0700777777770070,0007700000077000,0007070000007000,0007000000007000
540 DATA 0007000000007000,0007000000007000,0007700000077000,0700777777770070
550 DATA 0000000000000000,0770000000000770,0070700000070700,0000000000000000
560 '
570 DATA 0000011111100000,0001111111111000,0011115555111100,0111555555551110
580 DATA 1115557777555111,1155777777775511,1557777777777551,5577707007077755
590 DATA 5777007000007775,7707000007007077,7000007000000007,7007007000007007
600 DATA 0000000000007000,7000000000000007,0000000000000000,0000000000000000
610 '
620 DATA 7777700000055555,7770000000000555,7777000000005555,7077700000055505
630 DATA 7007777775555005,0000773733550000,0000737333350000,0000773333350000
640 DATA 0000733333350000,0000733333350000,0000773333550000,7007777775555005
650 DATA 7077700000055505,7777000000005555,7770000000000555,7777700000055555
660 '
670 DATA 0000000000000000,0070700000070700,0770000000000770,0000000000000000
680 DATA 0700777777770070,0007700000077000,0007070000007000,0007000000007000
690 DATA 0007000000007000,0007000000007000,0007700000077000,0700777777770070
700 DATA 0000000000000000,0770000000000770,0070700000070700,0000000000000000
```

《リスト3》Final Fire 2のメイン・プログラム・リスト

```
10 '▁▂▃▅▇██▌▌▌▎ F I N A L   F I R E   2 ▎▌▌▌██▇▅▃▂▁
20 CLEAR ,&H8000:DEF SEG=&H8000:BLOAD "2:ADD.4",0:DEF SEG=&H9000
30 BLOAD "2:ADD.PUT",0:SCREEN 0,0,0,1:CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 80,25
40 COLOR 7,0,0,0,2:COLOR:COLOR=(8,4095):OUT &H68,8:CLS 3:DEFINT A-Z
50 AX=&HFFF0:AY=&HFFF2:AN=&HFFF4:GOSUB *INIT
60 '▎▌▌▌██ メイン ██▌▌▌▎
70 IF BF=0 THEN SL=SL+1:ON -(SL>300) GOTO 980 ELSE 1030
80 '▁▂▃▅▇█ 自機移動 █▇▅▃▂▁
90 VX=(INP(&HE0)=&HEF OR INP(&HE0)=&HEB)-(INP(&HE0)=&HBF OR INP(&HE0)=&HBB)
100 VY=(INP(&HE1)=&HFE)-(INP(&HE0)=&HFB OR INP(&HE0)=&HBB OR INP(&HE0)=&HEB)
110 V=X+VX*2:W=Y+VY*2:IF V<2 THEN V=2 ELSE IF V>54 THEN V=54
120 IF W<8 THEN W=8 ELSE IF W>46 THEN W=46
130 IF X<>V OR Y<>W THEN POKE AX,X:POKE AY,Y:POKE AN,0:CALL Z:X=V:Y=W
140 POKE AX,X:POKE AY,Y:POKE AN,1:CALL Z:IF INP(&HE8)=191 THEN GOSUB 820
150 '▁▂▃▅▇█ 自弾発射 █▇▅▃▂▁
160 FOR I=0 TO FK:FOR T=0 TO TK:A=ABS(FX(I)-TX(T)):B=ABS(FY(I)-TY(T))
170 ON BF GOTO 1090
180 ON -(A<4 AND B<4 AND TB(T)>0 AND (TB(T)<2 OR TB(T)>4)) GOSUB 660
190 NEXT T:IF FX(I)=0 THEN FOR W=0 TO 35:NEXT:GOTO 230
200 POKE AX,FX(I):POKE AY,FY(I):POKE AN,0:CALL Z
210 FY(I)=FY(I)-5:IF FY(I)<0 THEN FX(I)=0:GOTO 230
220 POKE AX,FX(I):POKE AY,FY(I):POKE AN,2+9*KN:CALL Z
230 NEXT:FR=0:I5=K5:K5=INP(&HE5):ON -(I5<>255 OR K5<>251) GOTO 270
```

★表紙や，目次の「かきこみ」の多さに圧倒されます。(兵庫県明石市・はるな26才)……【影：「かきこみ」に関しては，ライバルは「アキラ」だと思っています。ね，編集長。**編集長：**グーグー。**影：**そして部数のライバルは「聖書」だ!!**編集長：**スヤスヤ。】

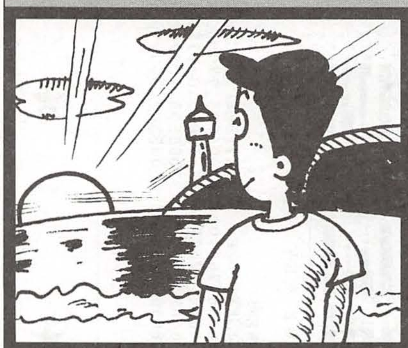
```
240 ON -(FX(FR)=0) GOTO 260
250 FR=FR+1:ON 1-(FR=<FK) GOTO 270,240
260 FX(FR)=X:FY(FR)=Y-4
270 '━━━━ 敵機移動 ━━━━
280 FOR T=0 TO TK:FOR I=0 TO FK:A=ABS(FX(I)-TX(T)):B=ABS(FY(I)-TY(T))
290 ON -(A<4 AND B<4 AND TB(T)>0 AND (TB(T)<2 OR TB(T)>4)) GOSUB 660
300 NEXT I:ON TB(T)+1 GOTO 370,390,420,420,420,430,430,430,,460
310 TX(T)=TX(T)+TV(T):TY(T)=TY(T)+TW(T)
320 POKE AX,TX(T):POKE AY,TY(T):POKE AN,TB(T)+3:CALL Z
330 IF TB(T)>1 AND TB(T)<5 THEN TB(T)=TB(T)+1:IF TB(T)=5 THEN 740
340 IF ABS(X-TX(T))<4 AND ABS(Y-TY(T))<4 THEN MI=1
350 IF RND>.65 AND TB(T)=1 AND BF=0 THEN 510
360 NEXT:GOTO 560
370 ON -(RND<.5 OR BF>0) GOTO 360:TB(T)=1:TY(T)=1:TX(T)=INT(RND*40)+6
380 TW(T)=ARW(INT(RND*4)+1):TV(T)=SGN(RND-.5)*ARV(INT(RND*4)+1):GOTO 360
390 POKE AX,TX(T):POKE AY,TY(T):POKE AN,0:CALL Z
400 IF TY(T)>44 THEN TB(T)=0:GOTO 360
410 IF TX(T)<3 OR TX(T)>49 THEN TV(T)=-TV(T):GOTO 310 ELSE 310
420 TV(T)=0:TW(T)=0:GOTO 310
430 POKE AX,TX(T):POKE AY,TY(T):POKE AN,0:CALL Z
440 IF TX(T)>52 OR TX(T)<4 THEN TB(T)=0:GOTO 360
450 TW(T)=0:TV(T)=SGN(TX(T)-23.5):GOTO 310
460 POKE AX,TX(T):POKE AY,TY(T):POKE AN,0:CALL Z
470 IF TX(T)<2 OR TX(T)>50 OR TY(T)<3 OR TY(T)>44 THEN 480 ELSE 310
480 TV(T)=SGN(X-TX(T))*2:TW(T)=SGN(Y-TY(T))*2:GOTO 310
490 ON -(MI=1) GOTO 750
500 '━━━━ 敵弾発射 ━━━━
510 ZR=0
520 ON -(ZX(ZR)=0) GOTO 540
530 ZR=ZR+1:IF ZR=<ZK THEN 520 ELSE 360
540 ZX(ZR)=TX(T):ZY(ZR)=TY(T)
550 ZV(ZR)=SGN(X-TX(T))*3-(ST>3):ZW(ZR)=SGN(Y-TY(T))*3-(ST>3):GOTO 360
560 '━━━━ 敵弾移動 ━━━━
570 FOR I=0 TO ZK:ON -(ZX(I)=0) GOTO 640
580 HX=ABS(X-ZX(I)):HY=ABS(Y-ZY(I))
590 IF HX<4 AND HY<4+BF AND HX+HY<4 AND HX+HY>-4 THEN MI=1
600 POKE AX,ZX(I):POKE AY,ZY(I):POKE AN,0:CALL Z
610 ZX(I)=ZX(I)+ZV(I):ZY(I)=ZY(I)+ZW(I)
620 IF ZX(I)<1 OR ZX(I)>54 OR ZY(I)<0 OR ZY(I)>46 THEN ZX(I)=0:GOTO 640
630 POKE AX,ZX(I):POKE AY,ZY(I):POKE AN,3:CALL Z
640 NEXT:ON -(MI=1) GOTO 750
650 GOTO 60
660 '━━━━ 敵機破壊 ━━━━
670 FOR WW=0 TO 1:BEEP 1:FOR W=0 TO 80:NEXT:BEEP 0:FOR WWW=0 TO 250:NEXT:NEXT
680 TE(T)=TB(T):IF TB(T)>4 AND TB(T)<8 THEN 920 ELSE TB(T)=2:ON KN GOTO 700
690 POKE AX,FX(I):POKE AY,FY(I):POKE AN,0:CALL Z:FX(I)=0:FY(I)=0
700 IF TE(T)=9 THEN TB(T)=TE(T):GOTO 730
710 POKE AX,TX(T):POKE AY,TY(T):POKE AN,0:CALL Z
720 SC=SC+46-Y+TY(T):IF SC>EX THEN LE=LE+1:EX=EX+500
730 GOSUB *PR:RETURN
740 IF RND<.8 OR TE(T)>4 THEN TB(T)=0:GOTO 340 ELSE TB(T)=INT(RND*3)+5:GOTO 340
750 '━━━━ 自機破壊 ━━━━
760 FOR I=0 TO 50:CIRCLE(X*8+15,Y*4+8),I,2,,,,F,6:BEEP 0:FOR J=0 TO I:NEXT
770 BEEP 1:NEXT:BEEP:LE=LE-1:IF LE>=0 THEN GOSUB 1280:MI=0:KN=0:BF=0:GOTO 60
780 '|||███ GAMEOVER ███|||
790 MI=0:LOCATE 20,12:PRINT "GAME OVER";
800 WHILE INP(&HE9)<>191:WEND
810 GOSUB 1260:GOTO 60
820 '|||███ BOMBBBBB! ███|||
830 IF BO=0 THEN RETURN
840 FADE=0:BO=BO-1:FOR I=0 TO 14:FADE=FADE+&H111:FOR J=0 TO 15:COLOR=(J,FADE)
850 NEXT J,I:IF BF=1 THEN 860 ELSE FOR I=0 TO 3:ZX(I)=0:ZY(I)=0:TB(I)=2:NEXT
860 GOSUB 1300:COLOR:COLOR=(8,4095):COLOR=(3,C(ST)):RETURN
870 '|||███ ステージクリア ███|||
880 LOCATE 16,12:PRINT"ＳＴＡＧＥ"+AKCNV$(STR$(ST));
890 PRINT" ＣＬＥＡＲ！！":BO=BO+1:ST=ST+1:BH=ST^1.8+5
900 FOR I=0 TO 10000:NEXT:SC=SC+100:IF SC>EX THEN LE=LE+1:EX=EX+300
910 SL=0:BF=0:IF ST=7 THEN 1150 ELSE GOSUB 1280:GOTO 60
920 '|||███ アイテム ███|||
930 ON TB(T)-4 GOTO 950,960,970
940 GOSUB *PR:TB(T)=2:ON KN+1 GOTO 690,710
950 SC=SC+300:GOTO 940
960 BO=BO+1:GOTO 940
970 SC=SC+100*KN:KN=1:GOTO 940
980 '|||███ ボス出現 ███|||
990 BO=BO+1:GOSUB 840:TB(2)=0:TB(0)=9:TB(1)=9*-(ST=6)
1000 BF=1:BX=23:BY=5:LX=BX:TV(0)=-2:TV(1)=2:TW(0)=2
1010 TW(1)=2:TX(0)=BX-4:TX(1)=BX+8:TY(0)=BY+4:TY(1)=BY+4:GOTO 70
1020 '|||███ ボス統括 ███|||
1030 ZK=4:IF LX=BX THEN LX=RND*50
1040 BV=SGN(LX-BX):PUT(BX*8,BY*4),E,PSET
1050 BX=BX+BV:PUT(BX*8,BY*4),B,PSET:ON -(ZX(0)+ZX(1)+ZX(3)+ZX(4)>0) GOTO 80
1060 FOR I=0 TO 6:ZX(I)=BX+2:ZY(I)=BY+8:NEXT
1070 ZV(0)=-4:ZW(0)=2:ZV(4)=4:ZW(4)=2:ZV(1)=-2:ZW(1)=4:ZV(3)=2:ZW(3)=4
1080 ZV(2)=0:ZW(2)=5:GOTO 80
1090 ON -(ABS(FX(I)-BX-2)>3 OR ABS(FY(I)-BY-2)>3) GOTO 190
1100 ROLL 5:BEEP 1:BEEP 0:ROLL -5:BH=BH-1-KN
1110 POKE AX,FX(I):POKE AY,FY(I):POKE AN,0:CALL Z:FX(I)=0:FY(I)=0
1120 ON -(BH>0) GOTO 190
1130 FOR I=0 TO 100:CIRCLE(BX*8+RND*64,BY*4+RND*32),RND*50,2,,,,F,6:NEXT
1140 GOTO 880
1150 '|||███ エンディング ███|||
1160 FADE=0:FOR I=0 TO 14:FADE=FADE+&H10:FOR J=0 TO 15:COLOR=(J,FADE):NEXT J,I
1170 CLS 3:COLOR:LOCATE 32,12:COLOR 0:PRINT "ＴＨＥ ＥＮＤ";:COLOR 7
1180 FOR I=0 TO 7:COLOR@(32,12)-(79,12),I:FOR W=0 TO 500:NEXT W,I:WHILE 1:WEND
1190 *INIT
1200 '━━━━ 初期設定 ━━━━
1210 DIM FX(9),FY(9),TX(9),TY(9),TV(9),TW(9),TB(9),ZX(9),ZY(9),ZV(9),ZW(9)
1220 DIM B(1000),E(1000):RESTORE 1530:FOR I=0 TO 15:READ A$:FOR J=0 TO 15
1230 C=VAL(MID$(A$,J+1,1)):LINE(J*4,I*2)-STEP(3,1),C,BF:NEXT J,I
1240 GET(0,0)-(63,31),B:CLS 2:GET(0,0)-(63,31),E
1250 FOR I=1 TO 5:READ C(I):NEXT:FOR I=1 TO 4:READ ARV(I),ARW(I):NEXT
1260 FK=2:TK=2:LE=3:ST=1:SC=0:EX=200:BO=1:KN=0:SL=0:BF=0:BH=ST^1.8+5
1270 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2)):GOTO 1370
1280 FOR I=0 TO 5:FX(I)=0:FY(I)=0:TX(I)=0:TY(I)=0:TV(I)=0:TW(I)=0
1290 ZX(I)=0:ZY(I)=0:ZV(I)=0:ZW(I)=0:TB(I)=0:NEXT:X=6:Y=40:ZF=0:ZK=2-(ST>4)
1300 CLS 3:FOR I=0 TO 199 STEP 2:PSET(INT(RND*599)+1,I),8:NEXT
1310 LINE(464,15)-(619,185),8,BF,1:COLOR=(3,C(ST))
1320 *PR LOCATE 60,4:PRINT"ＬＥＦＴ";:LOCATE 60,8 :PRINT "ＳＴＡＧＥ";
1330 LOCATE 60,12:PRINT "ＳＣＯＲＥ";
1340 LOCATE 63,5:PRINT AKCNV$(STR$(LE)):LOCATE 63,9 :PRINT AKCNV$(STR$(ST));
1350 LOCATE 59,13:PRINT AKCNV$(RIGHT$("     "+STR$(SC),5));
1360 LOCATE 1,23:COLOR 5:PRINT STRING$(BO,"◇")+"     ";:COLOR 7:RETURN
1370 '|||███ タイトル ███|||
1380 CLS 3:FOR I=0 TO 50:PSET(INT(RND*640),INT(RND*200)),INT(RND*3)+5:NEXT
1390 LOCATE 19,10:PRINT"[graphic characters]";
1400 LOCATE 19,11:PRINT"[graphic characters]";
1410 LOCATE 19,12:PRINT"[graphic characters]";
1420 LOCATE 19,13:PRINT"[graphic characters]";
1430 LOCATE 19,14:PRINT"[graphic characters]";
1440 LOCATE 29,15:PRINT"[graphic characters]";
1450 LOCATE 29,16:PRINT"[graphic characters]";
1460 LOCATE 29,17:PRINT"[graphic characters]";
1470 LOCATE 29,18:PRINT"[graphic characters]";
1480 LOCATE 29,19:PRINT"[graphic characters]";
1490 LOCATE 29,20:PRINT"     ＨＩＴ ＳＰＡＣＥ ＫＥＹ      ";
1500 WHILE INP(&HE9)<>191:ROLL -10
1510 PSET(INT(RND*640),5),INT(RND*3)+5:WEND
1520 FOR I=0 TO 100:BEEP 0:FOR J=0 TO I:NEXT:BEEP 1:NEXT:BEEP 0:CLS 3:GOTO 1280
1530 DATA 7000000000000005,7000000000000005,7007000000005005,7700007005000055
1540 DATA 7700707005050055,7700707005050055,7707770750555055,0777707005055550
1550 DATA 0077770330555500,7077003733005505,7077703333055505,7007000330005005
1560 DATA 0707000000005050,0777700000055550,0077700000055500,0700700000050050
1570 DATA 255,3840,4080,15,240
1580 DATA 2,2,2,3,1,4,3,1
```

★ ★ ★



★何回かOFコーナーにだしているけどでない。パソコン・ミュージックのプログラムにもだしているのにでない。僕は不幸なの？（北海道夕張市・遠回朋弘17才）……【影：今，女の子のいない私は不幸なの？つぐ美：私がいるじゃない♡影：……それはきつい。】

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86),DOS-BASIC)用



いろいろな土地の日の出と日の入りの時間がわかる

各地の日出没・計算プログラム

(かくち にちしゅつぼつ けいさん)

石坂 純一

はじめに〜内容〜

このプログラムは瞬間的に任意の地点の日出没・日照（昼の長さ）をひと月分まとめて算出し，印刷もできる実用プログラムです。

じつはP6SRがついこの前まで現役でした。ですから新しく98を使用し，今さらのように「今のパソコンはすばらしい」と思ったのでした。というのもこのプログラムでは約1秒たらずで計算できるひと月分の値が，P6では何と！15分もかかっていたのです。

打ち込みに関して

プリンタを使わない人は，501〜507行を打ちこまなくても結構です。

使用方法

(1)まずRUNすると「場所」をたずねます。
※プリントするとき，場所を入れたい人は打ち込みます。必要なければリターン・キーを押してください。

(2)つぎに「標準時」をたずねます。標準時とはグリニッジ天文台の世界時との差で，進んでいれば正の値をとります。日本はプラス9時間，英国は0，モスクワはプラス3時間です。この値は地図，理科年表等でわかります。
※正負，時，分の順で打ってください。日本ならば[+][↵][9][↵][0][↵]です。0のときはプラスマイナスはどちらでもけっこうです。

(3)つぎに位置です。北緯東経で聞きますが南緯や西経のところはマイナスを付けて入力してください。0°線では正負どちらでもけっこうです。例：南緯42度，経度0…[-][4][2][↵][0][↵]

(4)開始月をききます。4月なら[4][↵]としてください。いつからはじめても12月までいけば1月に戻ります。

(5)数値がでると，印刷をするかききます。必要なら紙をセットし，[Y][↵]をしてください[N][↵]するまで何回でも印刷できます。

(6)印刷をやめて[N][↵]すると，つぎの月も見るかきいてきますから，必要に応じて[Y]or[N]を入力してください。12月のつぎは1月に戻ります。

数値について

日出没は年により同じ日付でも1分ほどずれたりしますが，平均的な値で表示さ

《第1表》変数表

変数	内容
JH	標準時の「時」
JM	標準時の「分」
JS	時差（単位は分）
NN	北緯（度）
N	北緯（rod）
EE	東経
GG,GY	表示座標の基本値
L	冬至からの日数
R	冬至から地球が回った角度（rad）
K	太陽赤緯（rad）
H	（大気差）＋（視半径）
X	南中から日出没までの所要時間（分）
Z	均時差×(−1)〔南中時刻のずれ〕
E	標準時差
AA	日出（0時からの分で表してある）
AB	日没
AC	日照（分）
AH, AM	日出の時，分
BH, BM	日没の時，分
CH, CM	日照の時間，分
MO	月
DO	日
OM, OD	初期月日
HN, HE	緯度・経度の絶対値

```
Ok
run
場所? とうきょう
標準時(+/-)? +
標準時(時間)? 9
      (分) ? 0
北緯? 37.8
東経? 138.3
何月? 9
```

▲《写真1》世界地図を用意してきていろいろな場所のデータをいれてみよう

▼《写真2》でた結果はプリント・アウトすることもできるよ

```
                          ときょう
     37.8 °N                          139 °E
月  日  日出    日没    日照     月  日  日出   日没    日照
10  1   5  39   17 28   11 49    10  16  5 53   17  6   11 12
10  2   5  40   17 27   11 47    10  17  5 54   17  4   11 10
10  3   5  41   17 25   11 44    10  18  5 55   17  3   11  8
10  4   5  42   17 24   11 42    10  19  5 56   17  2   11  5
10  5   5  43   17 22   11 39    10  20  5 57   17  0   11  3
10  6   5  44   17 21   11 37    10  21  5 58   16 59   11  1
10  7   5  45   17 19   11 34    10  22  5 59   16 58   10 58
10  8   5  46   17 17   11 32    10  23  6  0   16 56   10 56
10  9   5  47   17 16   11 29    10  24  6  1   16 55   10 54
10  10  5  48   17 14   11 27    10  25  6  2   16 54   10 51
10  11  5  49   17 13   11 24    10  26  6  3   16 53   10 49
10  12  5  50   17 12   11 22    10  27  6  4   16 51   10 47
10  13  5  50   17 10   11 20    10  28  6  6   16 50   10 45
10  14  5  51   17  9   11 17    10  29  6  7   16 49   10 42
10  15  5  52   17  7   11 15    10  30  6  8   16 48   10 40
                                 10  31  6  9   16 47   10 38
画面の印刷をしますか  <y/n>? N
次の月も計算しますか  <y/n>? █          標準時:+ 9 h 0 m
```


★とうとう，TOWNSを買いました。今月おもしろかった記事に①OFコーナーと書きました。だから載せてください。（千葉県柏市・妻夫木II 11才）……【編：がんばりましたね。おめでとう。じゅうぶん楽しんでくださいね。プログラムの投稿，お待ちしております。】

れます。閏(うるう)年の場合，2月28日を29日としてそれ以前を順に一つずつずらし，1月1日を12月31日と同じ値にすれば，ほとんどさしつかえありません。また，誤差は中緯度で0～2分以内，極に近いほど，これより少し大きくなります。赤道上は0～1分です。また日照については，四捨五入前の日出没からとっていますから，日出没時の差と1分ちがっていても，そのほうが正確な値です。これの誤差は0～1分程度です。

注　意

極地方では，白夜等があります。このプログラムでは，そういう状況で日照が0未満や24時間以上の場合，日出没はありませんから値に代わり横線を表示します。

◎参考にしたもの

- 丸善「理科年表（暦の部）
- 恒星社「地球と月」
- 誠文堂新光社「天文年鑑」
- 地人書館「天文観測年表」
- 会場保安庁水路部で計算された各地の日出没及び太陽の正中時

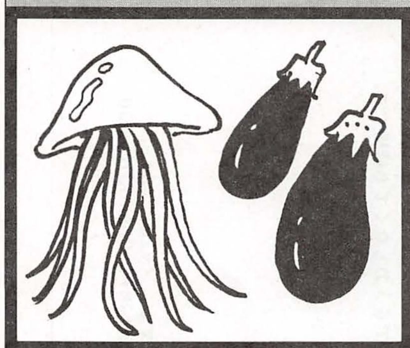
各地の日出没計算プログラムのプログラム・リスト

```
1 CONSOLE,,0 :INPUT "場所";A$
2 INPUT "標準時(+/-)";S$:IF S$="+" OR S$="-" THEN 3 ELSE 2
3 INPUT "標準時(時間)";JH:JH=INT(JH+.5):IF JH>14 OR JH<0 THEN 3
4 INPUT "         (分) ";JM:JM=INT(JM+.5):IF JM>59 OR JM<0 THEN 4
5 JS=(JH*60)+JM
7 IF S$="-" THEN JS=JS*(-1)
8 REM ************************ 場所の設定 ************************
10 INPUT "北緯";NN
20 INPUT "東経";EE
21 IF NN<-90 OR NN>90 OR EE>180 OR EE<-180 THEN 10
30 N=NN*3.1415927#/180
33 GG=0:GY=2
34 GOTO 320
35 REM ************************ 数値の計算 ************************
38 LOCATE 35,0:PRINT A$
39 MO=OM:DO=OD
40 FOR I=L+.75 TO 374.75
50 R=(I/365.25)*2*3.1415927#:GY=GY+1
53 R=R+(1.92*SIN(R-.212)*3.1415927#/180)
59 K=-(23.44*COS(R))*3.1415927#/180
70 H=-(35.1333+15.73+(.2675*COS(R-.212)+.2675))/60*3.1415927#/180
79 IF COS(N)=0 THEN TT=2:AA=0:AB=2000:GOTO 220
80 TT=(SIN(H)-SIN(N)*SIN(K))/(COS(N)*COS(K))
89 IF TT>1 OR TT<-1 THEN AA=0:AB=2000 :GOTO 220
90 TK=(-ATN(TT/SQR(-TT*TT+1))+1.5708)*180/3.1415927#
100 IF TK<0 THEN TK=TK+180
110 X=4*(TK-90)
160 Z=9.8*SIN(R*2)+7.6*SIN(R-.212)
170 E=(0-EE)*4+JS
180 AA=INT(360.5-X+Z+E)
190 AB=INT(1080.5+X+Z+E)
191 AC=INT(2*X+720.5)
200 AH=INT(AA/60):BH=INT(AB/60)
210 AM=AA-(AH*60):BM=AB-(BH*60)
211 CH=INT(AC/60):CM=AC-(CH*60)
220 LOCATE GG,GY:PRINT MO;DO;
222 IF AH<0 THEN AH=AH+24
223 IF BH<0 THEN BH=BH+24
224 IF AH>23 THEN AH=AH-24
225 IF BH>23 THEN BH=BH-24
230 IF AB-AA>1440 OR AB-AA<0 THEN 250
231 LOCATE GG+9,GY:PRINT AH;AM;
232 LOCATE GG+18,GY:PRINT BH;BM;
233 LOCATE GG+28,GY:PRINT CH;CM
240 GOTO 260
250 LOCATE 10+GG,GY:PRINT "--------------------------"
260 IF DO=15 THEN GG=40:GY=2
261 REM ******************** 日付をすすめる ********************
262 ON MO GOTO 270,290,270,280,270,280,270,270,280,270,280,270
270 IF DO=31 THEN 500
275 DO=DO+1:NEXT I
280 IF DO=30 THEN 500
285 GOTO 275
290 IF DO=28 THEN LOCATE 0,19:GOTO 500
295 GOTO 275
315 END
319 REM ********************** 開始月の設定 **********************
320 INPUT "何月";OM
330 OD=1
331 CLS:GG=0:GY=2
332 LOCATE 1,2:PRINT "月  日" :LOCATE 41,2:PRINT "月  日"
333 LOCATE 10,2:PRINT "日出"
334 LOCATE 19,2:PRINT "日没"
335 LOCATE 29,2:PRINT "日照"
336 LOCATE 50,2:PRINT "日出"
337 LOCATE 59,2:PRINT "日没"
338 LOCATE 69,2:PRINT "日照"
339 LOCATE 45,20:PRINT "標準時:";S$;JH;"h";JM;"m"
341 IF NN<0 THEN N$="° S":HN=-NN:GOTO 343
342 N$="° N":HN=NN
343 IF EE<0 THEN E$="° W":HE=-EE:GOTO 345
344 E$="° E":HE=EE
345 LOCATE 5,1:PRINT HN;N$:LOCATE 50,1:PRINT HE;E$
348 ON OM GOTO 370,360,350,370,370,360,360,380,390,390,400,400
349 GOTO 320
350 L=30*(OM-1)+9 :GOTO 38
360 L=30*(OM-1)+11:GOTO 38
370 L=30*(OM-1)+10:GOTO 38
380 L=30*(OM-1)+12:GOTO 38
390 L=30*(OM-1)+13:GOTO 38
400 L=30*(OM-1)+14:GOTO 38
410 GOTO 320
440 REM ****************** 印刷及び継続の要・不要 ******************
450 REM
460 REM ﾌﾟﾘﾝﾀｰの無い場合は、501から507までを入力しなくても結構です。
470 REM
500 IF MO=12 THEN OM=0
501 LOCATE 0,19:INPUT"画面の印刷をしますか  <y/n>";C$
502 IF C$="y" OR C$="Y" THEN 505
503 IF C$="n" OR C$="N" THEN 510
504 GOTO 501
505 LOCATE 0,19:PRINT "
                        "
506 COPY 1
507 GOTO 501
510 LOCATE 0,20:INPUT "次の月も計算しますか  <y/n>";Z$
520 IF Z$="y" OR Z$="Y" THEN OD=1:OM=OM+1:CLS:GOTO 330
530 IF Z$="n" OR Z$="N" THEN END
540 GOTO 510
```


★影さんの給料の低さは「最低賃金法」という法律に違反している。あ，でもパソコンの弁償代とかが給料から引かれてると思えば適当なのかもしれない……。(福岡市・うえぼし14才)……【編集長：そのとおりです。以上。影：そんな，あっさりと……。編：以上ったら，以上。】

X1シリーズ(CZ-8FB01/8CB01)用

2人対戦ポイント早とりゲーム



くらげくんなすびくん

中村　理

●まえおき●

2人用のゲームです。ずぇっったい燃えます！2人で競争しあう。というよりは，殺しあうといったほうがいいカモ!?

●はうとうぷれい●

くらげ君かなすび君を操作します。なすび君についてです。テンキーの[1][2][3][4][6]でその方向に動きます。画面下の「入口」に入ると，ポイントが1加算され，「出口」にでます。これを繰り返して先にポイントがMAXになったほうが勝ちです。

画面上にちりばめられた画鋲(がびょう)のところは痛いので通れません。この画鋲に押されて一番上のつららのところまで行くと，とても痛いので5ポイント減点です。

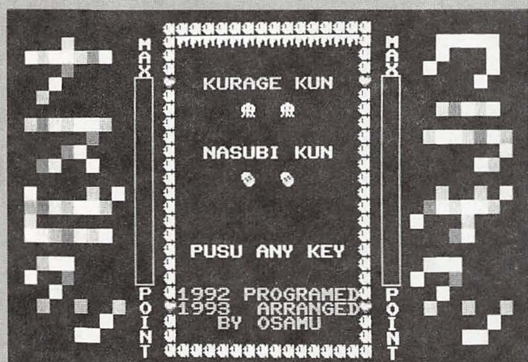
最後に，このゲームのメインである殺しかたです。スペース・キーを押すと，なすび君の一つ上のところに横1列9個の画鋲が発生します。これでくらげ君をつららのところまで追いやるのです。そうすれば，くらげ君は5ポイントのマイナスですね。

しかし，画鋲を発生させるとなすび君も1ポイント減りますので計画的に使いましょう。

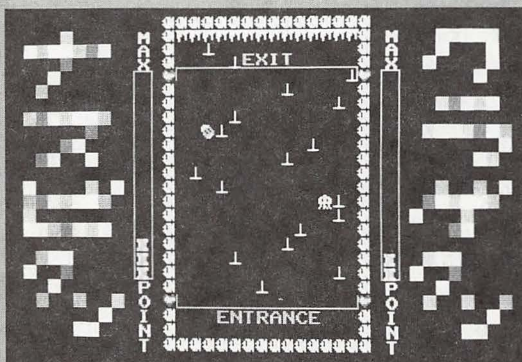
くらげ君は，これをジョイスティックに当てはめるだけです。

《第1表》変数表

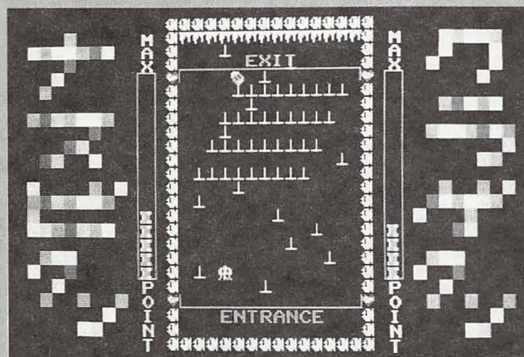
A, B, C, R, T	雑用
KX, KY	くらげくんの座標
F, G	くらげくんの座標の避難用
KP	くらげくんのポイント
NX, NY	なすびくんの座標
M, N	なすびくんの座標の避難用
NP	なすびくんのポイント



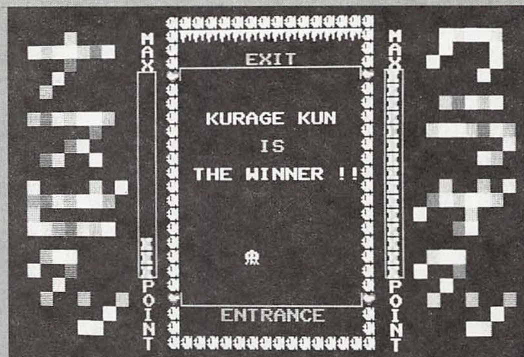
▲《写真1》これがタイトル画面です。なすびとクラゲがかわいいね



▲《写真2》下から追ってくる画鋲に押しあげられないように下へ進みます



▲《写真3》自分のとったポイント分だけ相手をじゃますることができます



▲《写真4》どちらかのポイントがMAXまでいくと勝負がきまります

★初投稿でいきなり4択クイズをだします。問題：「ぷよぷよ」で，じゃまをするのは？①おじゃまぷよ②おじゃましま〜す。はいどうぞ。③車だん吉④影さん　さあどれだ。(新潟県小千谷市・**戌篇柄紋2才**)……【**影**：私の予想だと年令はたぶんウソだ。**編**：ええ，多分。】

●ぷろぐらむ●

CZ-8FB01の人は，**リスト1**を入力してからドライブにフロッピーを入れてRUNしてください。つぎに，**リスト2**を入力，セーブしてください。プレイするときは，**リスト2**をRUNです。

CZ-8CB01の人は，**リスト1**はいりません。**リスト2**の380, 390を400, 410にかえて入力してください。それでは！

CHECKER FLAG

編：これ，一度ボツになった作品なんですが，再度パワーアップされて帰ってきました。まさしく，中村くん・20才の挑戦。

Dr.D：よくわからんわい。ゲームは単純明解じゃがな。

編：なかなかオモシロムズイでしょ！

Dr.D：うむ。画鋲の移動や2人プレイ。ともすれば単純作業になりがちなゲーム性に工夫をこらしているな。

影：しかしよく考えると，なんでこの両者が対決せにゃならんの!?

《リスト1》くらげくんなすびくんのCZ-8FB01用のプログラム・リスト

```
10 '---------------------------------------------------- AL.PCG MAKE (SAVE)
20 DEFINT A-Z :OPEN "O",#1,"ALP"
30 FOR B=32 TO 90 :A$=""
40     FOR C=1 TO 7
50         A=ASC(MID$(CGPAT$(B),C,1)) :A$=A$+RIGHT$("0"+HEX$(A/2 OR A),2) :NEXT
60     WRITE#1,"00"+A$ :NEXT
70 CLOSE #1
```

《リスト2》くらげくんなすびくんのメイン・プログラム・リスト

```
10 GOTO 370 :'←———————— KURAGE KUN  NASUBI KUN ————————
20  '←———————————————— MAIN ————————————————
30  G=KY :KY=KY+(CHARACTER$(KX,KY+1)="イ") :LOCATE  KX,G :PRINT " "
40  N=NY :NY=NY+(CHARACTER$(NX,NY+1)="イ") :LOCATE  NX,N :PRINT " "
50  LOCATE 13+INT(RND*14),20 :PRINT "イ" :LOCATE 13,22 :PRINT " "
60  IF KY=1 THEN GOSUB 240
70  IF NY=1 THEN GOSUB 250
80  LOCATE  KX,KY :PRINT "ア"
90  LOCATE  NX,NY :PRINT "ウ"
100 '←-------------------------  KURAGE KUN
110 S=STICK(1) :F=KX :G=KY :KX=(KX+VX(S)+1) MOD 14 +13 :KY=KY+VY(S)
120 IF CHARACTER$(KX,KY)<>" " THEN KX=F :KY=G
130 IF KY=21 THEN KY=4 :KP=KP-1 :LINE(29,KP)-(29,KP),"オ" :IF KP=4 THEN 280
140 LOCATE F,G :PRINT " " :LOCATE KX,KY :PRINT "ア"
150 IF STRIG(1)=-1 AND KP<19 THEN LOCATE KX,KY :PRINT "↑←←←←イイイイイイイイイ" :LINE(29,
KP)-(29,KP)," " :KP=KP+1
160 '←-------------------------  NASUBI KUN
170 S=STICK(0) :M=NX :N=NY :NX=(NX+VX(S)+1) MOD 14 +13 :NY=NY+VY(S)
180 IF CHARACTER$(NX,NY)<>" " THEN NX=M :NY=N
190 IF NY=21 THEN NY=4 :NP=NP-1 :LINE(10,NP)-(10,NP),"オ" :IF NP=4 THEN 280
200 LOCATE M,N :PRINT " " :LOCATE NX,NY :PRINT "ウ"
210 IF STRIG(0)=-1 AND NP<19 THEN LOCATE NX,NY :PRINT "↑←←←←イイイイイイイイイ" :LINE(10,
NP)-(10,NP)," " :NP=NP+1
220 GOTO 30
230 '←-------------------------  SUB
240 KP=KP+5 :KP=-KP*(KP<20)-19*(KP>19) :KY=4 :LINE(29,KP-5)-(29,KP-1)," " :GOTO
260
250 NP=NP+5 :NP=-NP*(NP<20)-19*(NP>19) :NY=4 :LINE(10,NP-5)-(10,NP-1)," "
260 CLS :A$="O6C4DCECFCGCACB" :PLAY A$+":R2"+A$+":R3"+A$ :RETURN
270 '←————————————————————  GAME   OVER  ————————————————
280 CLS :COLOR 6 :TIME=0
290 A$="O5C4R0C4R0C4R0D4R0D4R0D4R0E5R4B6R0C2R0G4" :PLAY A$+":R1"+A$+":R3"+A$
300 LOCATE 15,7 :IF KP=4 THEN PRINT "KURAGE KUN"; ELSE PRINT "NASUBI KUN";
310 COLOR 4 :PRINT "↓↓←←←←←←←IS"; :COLOR 5 :PRINT "←←←←←←←↓↓THE WINNER !!"
320 COLOR 7 :A=13 :IF KP=4 THEN A$="ア" ELSE A$="ウ"
330 REPEAT :LOCATE A,17 :PRINT "← ";A$;"←←↓ " :A=A+1+14*(A=26)
340  FOR B=0 TO 47 :NEXT :UNTIL STRIG(0)+STRIG(1)<0 OR TIME>30
350 CLS 4 :LINE(10,4)-(10,18)," " :LINE(29,4)-(29,18)," " :PAUSE 9 :GOTO 730
360 '←———————————————— INITIALIZE  1 ————————————————
370 INIT :DEFINT A-Z :CLICK OFF :WIDTH 40 :CGEN 1 :TEMPO 320
380   OPEN "I",#1,"ALP"
390   FOR A=32  TO 90 :INPUT #1,A$ :DEFCHR$(A)=HEXCHR$(A$+A$+A$) :NEXT :CLOSE#1
400 ' FOR B=32 TO 90 :A$="" :FOR C=1 TO 8 :A=ASC(MID$(CGPAT$(B),C,1))
410 ' A$=A$+RIGHT$("0"+HEX$(A OR A/2),2):NEXT:DEFCHR$(B)=HEXCHR$(A$+A$+A$):NEXT
420 'CZ8CB01 ノ トキ ハ 380,390ギョウ ノ カワリ ニ 400,410ギョウ ヲ ツカウ。 コノトキ リスト 1 ハ イラナイ ヨ。
430 FOR A=0 TO 9 :READ B,C :VX(A)=B :VY(A)=C :NEXT
440   DATA 0,0,-1,1,0,1,1,1,-1,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,0
450 DIM C1(16),C2(32)
460  FOR E=0 TO 11
470   FOR C=1 TO 8 :A=ASC(MID$(CGPAT$(ASC(MID$("EXITENTRANCE",E+1,1))),C,1))
480    B$=RIGHT$(BIN$(VAL("&h"+HEX$(A OR A/2))+256),8)
490     FOR D=0 TO 7 :PSET(E*8+D,C,VAL(MID$(B$,D+1,1))) :NEXT
500  NEXT :NEXT
510 GET@(0,1)-(31,8),C1,1 :GET@(32,1)-(95,8),C2,1 :CLS 4
520 DEFCHR$(177)=HEXCHR$("187EDBDBFF525A95 1802090152000095 187EDBDBFF525A95")
530 DEFCHR$(178)=HEXCHR$("0000000000001C00 0808080808087F00 0808080808087F00")
540 DEFCHR$(179)=HEXCHR$("78FCF6DB6F7F3E1C 78F0C08000020C00 6080000000020C00")
550 DEFCHR$(180)=HEXCHR$("0000540A54000000 3A5EDE5EFE7E3A00 3A5EDE5EFE7E3A00")
560 DEFCHR$(181)=HEXCHR$("0084844040408484 000C0C0000000C0C 00FEFE7C7C7CFEFE")
570 DEFCHR$(182)=HEXCHR$("00205E7E38000000 66FFFFFF7E3C1800 0020400000000000")
580 DEFCHR$(183)=HEXCHR$("FF7F767262222000 0044444262222000 FF7F767262222000")
590 DEFCHR$(184)=HEXCHR$("FFFFFFFFFFFFFFFF FFFFFFFFFFFFFFFF FFFFFFFFFFFFFFFF")
600 '←———————————————— SCREEN ————————————————
610  FOR R=0 TO  1 :READ A$ :C=1 :T=1
620  FOR A=1 TO 22 :B$=RIGHT$(BIN$(VAL("&h"+MID$(A$,C,2))+256),8)
630  FOR B=1 TO  8 :IF MID$(B$,B,1)="1" THEN COLOR T :LOCATE B+30*R,A :PRINT"ク"
640   T=T+1+6*(T=6) :NEXT :C=C+2 :NEXT :NEXT
650         DATA  10FE10204000FE0418640085FE80FE0070902049020C  :'NASUBI
660         DATA  3E224204003E007F010600257E8818007090204902 0C  :'KURAGE
670  COLOR    3 :LOCATE 10,1 :PRINT "M←↓A←↓X←↓↓↓↓↓↓↓↓↓↓↓↓↓↓↓↓↓P←↓O←↓I←↓N←↓T"
680  COLOR    5 :LOCATE 29,1 :PRINT "M←↓A←↓X←↓↓↓↓↓↓↓↓↓↓↓↓↓↓↓↓↓P←↓O←↓I←↓N←↓T"
690  COLOR    7 :LINE(12,0)-(27,23),"ェ",B
700 LOCATE 12,4 :PRINT "カ";SPACE$(14);"カ":LOCATE 12,20 :PRINT"カ";SPACE$(14);"カ"
710 LOCATE 13,1 :PRINT "キキキキキキキキキキキキキキ"
720 CONSOLE 2,21,13,14
730 '←———————————————— TITLE ————————————————
740 LOCATE 14,16 :COLOR 6 :PRINT "PUSU ANY KEY"
750 LOCATE 13,19 :COLOR 1 :PRINT "1992 PROGRAMED1993  ARRANGED   BY OSAMU"
760 LOCATE 15, 4 :COLOR 4 :PRINT "KURAGE KUN"; :COLOR 7 :PRINT "←←←←←←←←↓↓ア  ア"
770 LOCATE 15, 9 :COLOR 3 :PRINT "NASUBI KUN"; :COLOR 7 :PRINT "←←←←←←←←↓↓ウ  ウ"
780 LINE(78,32)-(89,151),PSET,1,B :LINE(230,32)-(241,151),PSET,1,B
790 REPEAT :UNTIL INKEY$(0)<>"" OR STRIG(1)=-1 OR STICK(1)>0
800 '←———————————————— INITIALIZE  2 ————————————————
810 CLS :A$="V10O5C3R0A3R0A3R0C3R0B3R0B3R0G3R0B3" :PLAY A$+":R1"+A$+":R2"+A$
820 PUT@(144,22)-(175,29),C1,PSET,1 :PUT@(128,169)-(191,176),C2,PSET,1
830 LINE(104,30)-(215,167),PSET,1,B :LINE(104,38)-(215,159),PSET,0,B
840 KX=23 :KY=4 :KP=19 :NX=16 :NY=4 :NP=19 :GOTO 30
```

評…似合ってるねぇ（影）

不知火舞
ジュリアナ・ヴァージョン
やっぱ，ユーロビートは肌に合わないや。
わっそー，じゃあ，ロッテルダムはどーじゃ？

by TOHT

X1

★「犯人は？」「死んだ犯人３人は男子。」というわけで回文コーナーだ！（千葉県山武郡・神田真仁17才）……【影：よし，私もひとつ。青巻紙，赤巻紙，黄巻紙。どうだ！私だって，やればできるのだぁぁ！編：それは，ちがうと思いますけど…まぁ，いいか。】

X1turboシリーズ(CZ-8FB02)用

星がきれいな落ち物パズル

SLASH
(スラッシュ)

ぶるう ふぁいやぁ そふと

はじめに

「ぶるう ふぁいやぁ そふと」の第2弾！(第1弾はベーマガ'91年8月号331ページ参照)。まーた落下物かといわれてもしょうがないかもしれないが，やっぱり落下物なのである。

遊びかた

6種類の色の星を[4][6]で左右に動かし，スペース・キーで下に落とす。

下に落ちたとき，その左右か下が星でつながっていて，かつその左右か下に落とした星と同じ色の星があったときのみ，その列は落とした星と同じ色にすべて変わる。わかりにくいかもしれないが，やってみればすぐにわかるだろう。

こうして色を変えていき，斜め方向に同じ色の星が四つ以上つながってそろったと思ったら[Z]を押す。するとそこが消えて点が入る。このとき一度にたくさん消したほうがより大量に，かつ効率よく点が入る。同時消し，連鎖消しもできるので，これらを使って大量点をねらおう。また，そろってもいないのに[Z]を押すと即刻ゲーム・オーバーになるので注意すること。

10個消すごとにレベルがあがり，スピードが速くなる。

フィールドすべてが星で埋まったらゲーム・オーバー。

これらの操作はすべてジョイスティックに対応している。

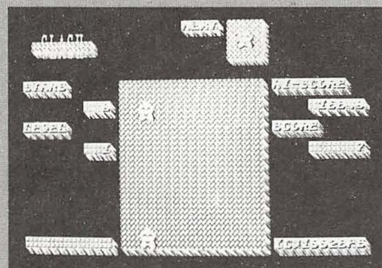
プログラム

せっかくのturbo用ということで，高解像度専用としてみた。しかし，高解像度にしたメリットはあまりないかもしれない。

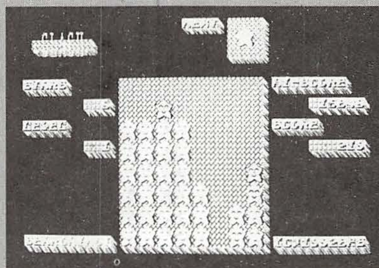
プログラムのほうは，サブ・ルーチンごとにREM文が入っているので，そちらを参照にしてくれ。

《第1表》主な変数表

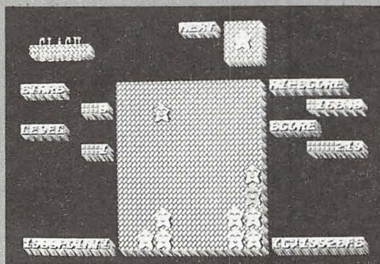
SX, SY	星の座標	TE	そのとき消した数
EX, EY	消す星の座標	SP, ZI	スピード
HX, HY	表示する星の座標	LE	レベル
SC!, HI!	点	NE	つぎの星の種類
ST	星の種類	P1$, P2$	効果音
HS	表示する星の種類	CH$( )	星のキャラクター
WA	ウィンドウの持ち時間	SO, KI	消えたかどうかのフラグ
ZA( )	フィールドの内容	WM$	メッセージ内容
SI( )	つながったとき消す内容	その他の1文字(＋数字)の変数は，サブ・ルーチン内の汎用	
KE	消した星のX座標		



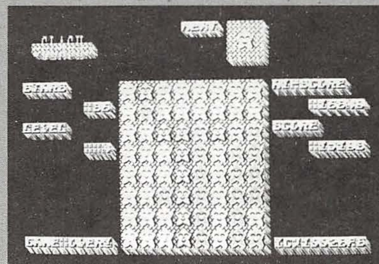
◀《写真1》上から落ちてくる星をルールにそって下に積んでいきます



◀《写真2》同じ色の星が四つ並んでいるところがあれば消すことができます



◀《写真3》同時にいくつもの星を消すことができると高得点です



◀《写真4》星が上まで積みあがってしまうとゲーム・オーバーです

★くりひろし先生のつぐ美さんから察するに，つぐ美さんは精神的にも肉体的にも変化しないんですね。ステキ♡（愛知県名古屋市・谷口良二19才）……【つぐ美：考えかたが若くって肌がピチピチしてるってコトね。うふっ♡影：シアワセなヤツだな。編：ホントに…。】

SLASHのプログラム・リスト

```
990 'RENUM 990:SAVE"SLASH 5":' 【祝！ＪＲ東日本山形新幹線'９２年７月開通！！】
1000 GOSUB 1770
1010 '■■■■ 【メイン】 ■■■■■■■■■■■■
1020 GOSUB 1570:GOSUB 1660:GOSUB 1050:GOSUB 1710:GOTO 1020
1030 '■■■■ 【ゲーム本体】 ■■■■■■■■■■■■
1040 '――― 【メイン】 ――――――――――――
1050 REPEAT:GOSUB 1470:WHILE ZA(SX+(SY+1)*10)=0:EY=SY:EX=SX:SY=SY+1
1060 HX=SX:HY=SY:GOSUB 1440:GOSUB 1450:FOR TI=ZI TO 30:T=STICK(0)+STICK(1)
1070 OUT 7168,14:A=(INKEY$(0)="Z" OR (INP(6912) AND 64)=0)
1080 IF A THEN TE=0:KI=0:GOSUB 1200:IF KI=0 THEN RETURN
1090 IF STRIG(0)+STRIG(1) THEN ZI=31:TI=31:SC!=SC!+8-SY:GOSUB 1500:GOTO 1120
1100 EX=SX:SX=SX+(ZA(SX-1+SY*10)=0 AND T=4)-(ZA(SX+1+SY*10)=0 AND T=6)
1110 IF SX<>EX THEN EY=SY:HX=SX:HY=SY:GOSUB 1440:GOSUB 1450
1120 NEXT TI:WEND:ZA(SX+SY*10)=ST:PLAY P2$:GOSUB 1150
1130 A=0:FOR I=1 TO 8:A=A+(ZA(I+10)=0):NEXT I:UNTIL A=0:RETURN
1140 '――― 【書き替え】 ――――――――――――
1150 X=1:Y=0:FOR I=0 TO 3:A=X:X=-Y:Y=A:X1=SX+X:Y1=SY+Y:X2=X1:Y2=Y1:B=0
1160 WHILE ZA(X2+Y2*10)>1:B=B-(ZA(X2+Y2*10)=ST):X2=X2+X:Y2=Y2+Y:WEND
1170 X1=-X1*(B>0):WHILE ZA(X1+Y1*10)>1:ZA(X1+Y1*10)=ST
1180 HX=X1:HY=Y1:HS=ST:GOSUB 1440:X1=X1+X:Y1=Y1+Y:WEND:NEXT I:RETURN
1190 '――― 【判定】 ――――――――――――
1200 CFLASH 1:WM$="SEARCHING!":WA=1:GOSUB 1540:CFLASH:Y=-1:SO=0
1210 FOR I=0 TO 100:SI(I)=0:NEXT I:FOR X1=1 TO 8:FOR Y1=1 TO 8
1220 A=ZA(X1+Y1*10):X=-(A=0)*5+(A>0):WHILE X<2:C=1
1230 WHILE ZA(X1+X*C+(Y1+Y*C)*10)=A:C=C+1:WEND
1240 IF C>3 THEN FOR I=0 TO C-1:SO=1:SI(X1+X*I+(Y1+Y*I)*10)=1:NEXT I
1250 X=X+2:WEND:NEXT Y1,X1:IF SO=1 THEN KI=1:GOSUB 1280:GOTO 1200
1260 ON KI GOSUB 1390:WA=2:WM$="":GOSUB 1540:HS=ST:RETURN
1270 '――― 【消す】 ――――――――――――
1280 FOR I=1 TO 8:KE(I)=0:NEXT I:FOR X=1 TO 8:FOR Y=1 TO 8:A=SI(X+Y*10)
1290 IF A=1 THEN ZA(X+Y*10)=0:EX=X:EY=Y:GOSUB 1450:TE=TE+1:KE(X)=KE(X)+1
1300 NEXT Y,X:GOSUB 1320:RETURN
1310 '――― 【ずらす】 ――――――――――――
1320 FOR X=1 TO 8:ON -(KE(X)=0) GOTO 1370:FOR Y=8 TO 1 STEP -1
1330 HS=ZA(X+Y*10):IF HS=0 OR ZA(X+(Y+1)*10)>0 THEN 1360
1340 HX=X:HY=Y:ZA(X+Y*10)=0:WHILE ZA(HX+(HY+1)*10)=0:EX=HX:EY=HY:HY=HY+1
1350 GOSUB 1440:GOSUB 1450:WEND:ZA(HX+HY*10)=HS:PLAY P2$
1360 NEXT Y
1370 NEXT X:RETURN
1380 '――― 【点数】 ――――――――――――
1390 A=((TE-4)*(TE-3)/2+TE-3)*50+350:WA=20:WM$=RIGHT$("  "+STR$(A),4)+"POINT!"
1400 PLAY P1$:GOSUB 1540:SC!=SC!+A:KA=KA+TE:KL=KL+TE:WHILE KL>9
1410 KL=KL-10:SP=SP-(SP<>22):LE=LE+1:WEND:GOSUB 1500:RETURN
1420 '■■■■ 【画面への書き込み】 ■■■■■■■■■■■■
1430 '――― 【キャラクターの表示】 ――――――――――――
1440 LOCATE HX*4+20,HY*2+5:PRINT CH$(HS);:RETURN
1450 LOCATE EX*4+20,EY*2+5:PRINT CH$(0);:RETURN
1460 '――― 【ＮＥＸＴ表示】 ――――――――――――
1470 ST=NE:HS=ST:SY=0:NE=INT(RND*6)+2:REPEAT:SX=INT(RND*8)+1
1480 UNTIL ZA(SX+10)=0:LOCATE 50,2:PRINT CH$(NE);:ZI=SP:RETURN
1490 '――― 【点数表示】 ――――――――――――
1500 LOCATE 16,9:PRINT#0USING"###",KA;:LOCATE 18,13:PRINT#0USING"##",LE;
1510 LOCATE 66,13:PRINT#0USING"########";SC!;:IF SC!>HI! THEN HI!=SC!
1520 LOCATE 66,9:PRINT#0USING"########";HI!;:RETURN
1530 '――― 【ＭＥＳＳＥＧＥ　ＷＩＮＤＯＷ】 ――――――――――――
1540 LOCATE 2,22:PRINT#0 WM$;:IF WA=0 THEN REPEAT:UNTIL STRIG(0)+STRIG(1)
1550 PAUSE WA:IF WA=1 THEN RETURN ELSE LINE(2,22)-(21,22)," ":RETURN
1560 '■■■■ 【タイトル】 ■■■■■■■■■■■■
1570 RESTORE 2250:J=0:FOR X=1 TO 15:J=J-(X MOD 3=1)*2:FOR I=8 TO 0 STEP -2
1580 READ A:Y=0:ON -(A=0) GOTO 1600:WHILE Y*2<=I:YY=Y:Y=Y+1:LOCATE X*4+J,Y*2
1590 PRINT CH$(A);:LOCATE X*4+J,YY*2:PRINT CH$(0);:WEND:PLAY P2$
1600 NEXT I,X:LOCATE 18,21:PRINT#0"(C)1992 BULE FIRE SOFT.";
1610 LOCATE 20,23:PRINT#0"ALL RIGHTS RESERVED.";:CFLASH 1
1620 LOCATE 24,15:PRINT#0"HIT SPACE KEY !!";:CFLASH:LOCATE 24,18
1630 PRINT#0USING"HI-SCORE ########",HI!;:REPEAT:UNTIL STRIG(0)+STRIG(1):RETURN
```

さいごに

JRが全国ダイヤ改正を実施するということで，ひさびさにJTB時刻表を買ったのだが，本編の「柱」にOFもどきがあったのには驚いた。どうでもいいかもしれないが，そこにあったペンネーム「ふしぎの海の日高本線」というのはやめてほしいと思う。ちなみに日高本線というのは……まあ，いいか。

それではまた次回作で……。



影：うーん，うっとり！グラフィックがキラキラ美しいわん。
編：最近，星がテーマの作品が多いですね。トレンドだったりして。
影：ひさびさに「影のB・Bコーナー」でもやってみる？"星"をテーマにしたゲーム・アイデアを募集してさ。それをもとに作品を作るの。
編：お，いいですね！みなさん，編集部まで一筆くださーい！
影：かの名作「スリープスター」シリーズって知ってる？

★影さんへ。僕は専門学校へ行きたいのですが，不幸なことに銭がありません。どうか，たった２百万円でいいからかしてください(なーんちゃって／)。(群馬県伊勢崎市・マゲッ!!17才)……【影：……………………………イヤです／】

```
1640 '■■■■ [中間処理] ■■■■■■■■■■■■■■■■
1650 '─── [ゲームスタート] ──────────────────
1660 Y=-1:FOR X=0 TO 39:Y=Y-(X MOD 2=0):LINE(X,Y)-(79-X,24-Y)," ",B:NEXT X
1670 FOR I=0 TO 7:PALET I,I:PAUSE 1:NEXT I:RESTORE 2220:FOR I=0 TO 5:READ X,Y
1680 READ A$:LOCATE X,Y:PRINT#0 A$;:NEXT I:SC!=0:KA=0:LE=1:SP=0
1690 GOSUB 1500:GOSUB 1740:WM$="GAME START":WA=20:GOSUB 1540:RETURN
1700 '─── [ゲームオーバー] ──────────────────
1710 WM$="GAME OVER!":WA=0:GOSUB 1540
1720 CLS:FOR I=7 TO 0 STEP -1:PALET I,0:PAUSE 1:NEXT I:RETURN
1730 '─── [変数初期化] ──────────────────
1740 FOR I=0 TO 100:ZA(I)=0:NEXT I:FOR Y=1 TO 9:ZA(Y*10)=1:ZA(9+Y*10)=1:NEXT Y
1750 FOR X=1 TO 8:ZA(X+90)=1:NEXT X:NE=INT(RND*6)+2:RETURN
1760 '■■■■ [初期設定] ■■■■■■■■■■■■■■■■
1770 CLS 4:INIT:OPTIONSCREEN 0:WIDTH 80,25,1,2:KLIST 0:KMODE 1:CBLACK 1:CGEN 1
1780 CONSOLE 0,25,0,80:DEFINT A-Z:CLICK OFF:CSIZE 2:DIM ZA(100),SI(100),C$(15)
1790 P1$="v15o5b4cgd":P2$="v15o3g4fbo2gfabcde":PLAY 4000:HI!=5000
1800 CFLASH 1:LOCATE 32,10:PRINT"初期設定中だよ～":CFLASH
1810 '★── [ＰＣＧ ＳＹＳＴＥＭ Ｖｅｒ．６．３] ──────────★
1820 IF ASC(MID$(CGPAT$(90),25,1))=63 THEN 1890                    '|
1830 FOR I=32 TO 90:A$="":B$="":B=0:FOR J=1 TO 8:C!=2^(FIX(J/3)+1)/4   '|
1840 A=ASC(MID$(CGPAT$(I),J,1))*C!:A=A OR A/2:A$=A$+CHR$(A OR B/2)    '|
1850 B$=B$+CHR$(A):B=A:NEXT J:C$=B$:MID$(C$,3,1)=CHR$(0)              '|
1860 MID$(C$,5,3)=CHR$(0,0,0):DEFCHR$(I)=A$+C$+B$:NEXT I              '|
1870 '★──────────────── [１９９２年２月２７日完成] ─★
1880 '─── [キャラクター設定] ──────────────────
1890 K=&J7648:L=K:FOR I=0 TO 11:READ C$(I):NEXT I:FOR I=12 TO 15
1900 C$(I)=STRING$(64,"0"):NEXT I:FOR I=2 TO 7:READ B,R,G
1910 FOR J=0 TO 3:K=K+1:DEFCHR$(K)=HEXCHR$(C$(B+J)+C$(R+J)+C$(G+J)):NEXT J
1920 CH$(I)=CHR$(L+1,L+2,29,29,29,29,31,L+3,L+4,30):L=K:NEXT I
1930 CH$(0)=CHR$(32,32,32,32,29,29,29,29,31,32,32,32,32,30)
1940 '─── [グラフィック表示] ──────────────────
1950 FOR I=0 TO 1:READ TI$(I):NEXT I:PALET@ 0,0,0,0,0,0,0,0:FOR I=0 TO 400
1960 PSET(RND*640,RND*400,RND*6+1):NEXT I:FOR I=1 TO 14:READ A,B,C,D:E=-(I<12)
1970 A$=STRING$(16,"1"):A=A*16:B=B*16:C=C*16+15:D=D*16+15:FOR J=1 TO 10
1980 MID$(A$,INT(RND*16)+1,1)="0":LINE(A+J,B+J)-(C+J,D+J),PSET,1,B,VAL("&B"+A$)
1990 NEXT J:LINE(A,B)-(C,D),PSET,BF,HEXCHR$(TI$(E)):NEXT I:FOR I=0 TO 1
2000 SYMBOL(49-I,33-I),"ＳＬＡＳＨ",1,3,7-I*5,0,PSET:NEXT I:CLS:RETURN
2010 '■■■■ [各種データ] ■■■■■■■■■■■■■■■■
2020 '─── [星データ] ──────────────────
2030 DATA 00000000000001073F7AE8C0E161381803070D1C3070C0C0000078FC86020403
2040 DATA C0E070181C06070101001E3F614010E0000000000000080E07C5E170387871F1E
2050 DATA 1C0C0702070C0E181C183038301B1F0F050304080C070300000030B2FBFFFFCF0
2060 DATA D0A0403030E0C0008080E0F8FE0F03003E3CF8F0F83C7C1E3E1E1F0F9FAEFE7C
2070 DATA 00000000000000001073F7F7F7E3E1F0F0003070F1F3F7FFFFFFF870379FDFFFF
2080 DATA 00C0E0F0F8FCFEFFFFFFE1C09EBFFFFF00000000000000080E0FCFEFE7E7CF8F0
2090 DATA 0F0703010307070F0F0F1F1F1F0F0E00FFFFFFF7F3F8FCFFFFFFFEFCF0C00000
2100 DATA FFFFFFEFCF1F3FFFFFFF7F3F0F030000F0E0C080C0E0E0F0F0F0F8F8F8F07000
2110 DATA 000000000000106384597BF9F5F27170304 0A132F4FBF3FFFFFFFFFFFFFFFBFC
2120 DATA C02090E8E4FAF9FEFEFFFFFFFFFFFFEF1F000000000000080609CA2E9FDF9FBE7EE
2130 DATA 130B0403040B091713172F272F14110FFAFCFBFFFFFFFFFFFFFFCF5D34F3FFCF0
2140 DATA 2F5FBFDFFFFFFFFFF7F7F9FC7F10C0300CEDC387038DC9CEECEEEE7F7675E8E7C
2150 DATA 0,4,12,8,4,12,0,12,4,8,12,4,0,4,4,8,4,4
2160 '─── [画面データ] ──────────────────
2170 DATA 3F203E7E407C7C003839011193828 3C744C7CF088F9F101F
2180 DATA FFFF00FCFF00E8FF00D4FF00E8FF00D4FF0080FF0080FF00
2190 DATA 1,22,10,22,19,1,22,1,1,7,5,7,1,11,5,11,8,9,10,9,8,13,10,13
2200 DATA 29,7,36,7,33,9,38,9,29,11,33,11,33,13,38,13
2210 DATA 29,22,38,22,2,3,8,3,24,1,27,4,12,7,27,22
2220 DATA 1,7,STARS,1,11,LEVEL,58,7,HI-SCORE,58,11,SCORE
2230 DATA 58,22,(C)1992BFS,38,1,NEXT
2240 '─── [タイトルデータ] ──────────────────
2250 DATA 6,0,0,3,0,6,0,4,0,2,0,5,0,0,2,6,5,4,3,2,6,0,0,0,0,6,0,0,0,0,6,5,4,3,0
2260 DATA 0,0,4,0,2,6,5,4,3,0,6,0,0,3,0,6,0,4,0,2,0,5,0,0,2,6,5,4,3,2,0,0,4,0,0
2270 DATA 6,5,4,3,2
2280 '■■■■■■■■■■■■ [１９９２年３月４日午後９時５２分完成] ■
2290 '★ソフト名：ＳＬＡＳＨ（Ｘ１ｔｕｒｂｏ用　要高解像度ディスプレイ）
2300 '★制作：（株）ぶるう　ふぁいやぁ　そふと
2310 '★所在地：神奈川県立秦野高校３１０Ｒ＆神奈川県秦野市尾尻ＲＧＡ宅
2320 '★社長兼プログラマー：『ファジーＲＧＡ』もとい『ファジィＲＧＡ』
2330 '★プログラマー：『元秦高３１０Ｒ　Ａｎｄｅｓ宮田』
2340 '★雑用係：『ピッグのＰちゃん』もとい『大衆はブタだ！』こと『ＰＩＧＮ』
```


★古本屋で「魁！○塾」の２～34巻を売ったら400円だった（安い）！どこで売ってもこんなもんでしょうか，影お母さん!?（京都市・あんぱらんすは調子者18才）……【影：うむ。次回からは，まず私に相談しなさい(by 父)。つぐ美：今度はお父さんになったの？】

X68000(X-BASIC V2.0)用



新タイプの落ち物パズル

BOM BOM（ボム ボム）

知ったか庄ちゃん

内　容

落下型パズルゲーム・シリーズ第2弾「BOM BOM」は，邪魔なブロックを爆弾の爆発で焼却し，宝石を横一列に並べて獲得するゲームです。

操作方法とルール

上から落ちてくる2個一組のキャラを，ジョイスティックを使って操作します。操作方法は，ジョイスティックの右下左で移動，Ⓐボタンで左右キャラの交換です。

キャラには，ブロック・爆弾・宝石・火花があり，それぞれの特徴は以下のとおりです。

・**ブロック**…爆弾の爆発によってのみ消却することができるが横一列に並べても消却することはできない。

・**爆弾**…火花（黄）を上からぶつけることで3×3の範囲で爆発し，その範囲内のブロックすべてを消却することができる。また，その範囲内に他の爆弾があれば連鎖反応を起こし，同様に爆発する。

・**宝石**…横一列に並べることによって獲得（消却）できるが爆弾の爆発で消却することはできない。

・**火花**…爆弾の上からぶつけることで爆弾を爆発させることができる。ある一定の周期で出現する。

なお，積みあげられたキャラが一番上までくるとゲーム・オーバーです。

プログラムについて

相変わらずオールBASICです。とくにむずかしいことはしていませんが，爆弾の連鎖処理には少し気を使いましたので，興味のある人はそのへんを見ていただければいいと思います。

苦労した点

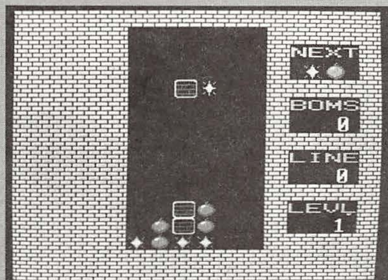
やはりいかに短くするかということにつきるでしょう。そのおかげで，スコアとハイスコアは削除してしまいました。必要と思われる人は各自でつけたしてください。

最後に

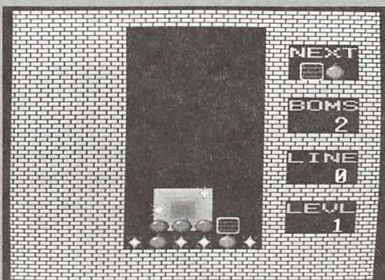
このゲームの一番の醍醐味は，何といっても爆弾の連鎖反応でしょう。この快感は前作以上のものであります。そのため，ついうっかり無駄なところにまで爆弾を配置してしまい，後になって後悔すること請け合いです。

快感を取るか，冷静にレベルを積み重ねていくほうを取るか，この葛藤こそが一番の醍醐味かもしれません。

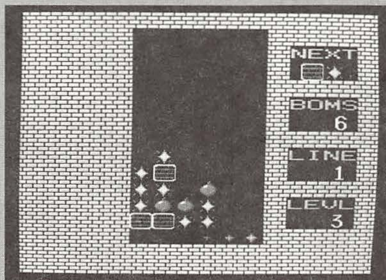
★　　★



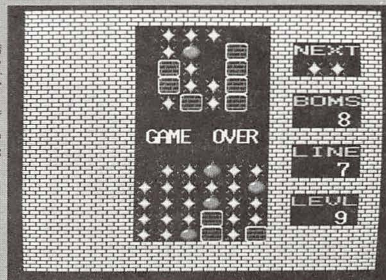
◀《写真1》上から2個セットで落ちてくる爆弾などを下にうまく積みます



◀《写真2》爆発した中に爆弾が入っていると誘爆します



◀《写真3》宝石は横に一列並べると消えてくれます



《写真4》上まで積みあげてしまうとゲーム・オーバーです

★先日はおさわがせしました。宮崎，宮塚両先生には大変御迷惑をおかけしました。本当にごめんなさい。まったく困った野郎だ国士は（笑）。タコ殴りの刑に処してやってください。（宮城県宮城郡・国士無双16才）……【影：フックだフックだ，それアッパーだ☆】

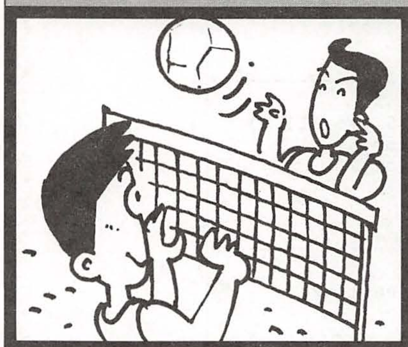
```
 10 /**********************************************************
 20 /*                        B O M   B O M                   *
 30 /*                                                         *
 40 /*           F O R  X 6 8 K   B Y  知ったか庄ちゃん          *
 50 /*                                                         *
 60 /*                          1993/6/2                      *
 70 /**********************************************************
 80 /*
 90 /* -------------------------- 初期設定 ----------------------------
100 screen 0,3,1,1:window(0,0,511,511)
110 sp_init():sp_disp(1):sp_on(0,4):bg_set(1,1,1)
120 dim int bx(50),by(50),hi(10),ge(1),ne(1),sc(2),p(11,15),b(11,15)
130 int l,v,bb,bo,hh,ll,ls,lt,mx,po,ti
140 for i=5 to 10:hi(i)=13:next
145 m=5:n=4      /* 16MHzﾃﾞ､ﾌﾟﾚｲｻﾚﾙﾄｷﾊ､｢m=7:n=3｣ or m=11:n=2｣ﾆ､ｼﾃｸﾀﾞｻｲ｡
150 music():title():teigi():bg_fill(1,276):cls:fill(0,0,255,255,0)
160 gamen():tsugi():genbutsu():m_play(6,7):contrast(15):main()
170 end
180 /* -------------------------- 物体設定 ----------------------------
190 func genbutsu()
200 for i=0 to 1:ge(i)=ne(i):sp_move(i,(i+7)*16,16,ge(i)):next
210 if p(7,2)<>0 or p(8,2)<>0 then ove() else xx=7:yy=1:tsugi()
220 endfunc
230 /* --------------------------- メイン -----------------------------
240 func main()
250 repeat:st=stick(1)
260 mx=(st=4)*(xx>5)*(p(xx-1,yy)=0)-(st=6)*(xx<9)*(p(xx+2,yy)=0)
270 if st=2 or yy=13 then my=yy:rakka()
280 if strig(1)=1 then { m_play(8):a=ge(0):ge(0)=ge(1):ge(1)=a }
290 ti=ti+1:if ti>=20-ll*2 then ti=0:tim()
300 if ls>=ll*10 then sc(2)=sc(2)+1:ll=ll+1:ls=ls-ll*10:m_tempo(120+ll*8)
310 ll=abs((ll<>11))*ll
320 xx=xx+mx:mx=0:sco()
330 for i=0 to 1:sp_move(i,(xx+i)*16,yy*16,ge(i)):next
340 until st=10
350 endfunc
360 /* ---------------------------- 周期 ------------------------------
370 func tim()
380 if p(xx,yy+1)<>0 or p(xx+1,yy+1)<>0 or yy>12 then my=yy:rakka()
390 yy=yy+1
400 endfunc
410 /* -------------------------- 物体落下 ----------------------------
420 func rakka()
430 while (p(xx,my+1)=0)*(p(xx+1,my+1)=0)*(my<14)
440 for i=0 to 1:sp_move(i,(xx+i)*16,my*16,ge(i)):next:my=my+1
450 endwhile
460 sy=my-1:my=sy:hi(xx)=my:hi(xx+1)=my
470 for i=0 to 1:if my<>13 and p(xx+i,my+1)=0 then { repeat:my=my+1
480 sp_move(i,(xx+i)*16,my*16,ge(i)):until my>12 or p(xx+i,my+1)<>0 }
490 hi(xx+i)=my
500 if ge(i)=4 then ge(i)=0:if p(xx+i,my+1)=3 then fx=xx:fy=my:po=1:v=i
510 bg_out(xx+i,my,ge(i),1):p(xx+i,my)=ge(i):my=sy:next:sp_off(0,1)
520 if po=1 then po=0:bo=0:xx=fx:my=fy:i=v:bom()
530 yoko():genbutsu()
540 endfunc
550 /* -------------------------- 爆弾爆発 ----------------------------
560 func bom()
570 for j=1 to 16:sp_move(i,(xx+i)*16,my*16+j,4):next
580 p(xx+i,my+1)=0:bg_out(xx+i,my+1,0,1):sp_off(i,i):ge(i)=0
590 bx(0)=xx+i:by(0)=my+1:m_play(2):bom2()
600 while l<bo
610 l=l+1:p(bx(l),by(l))=0:bg_out(bx(l),by(l),0,1)
620 m_stop(2):m_play(2):bom2()
630 endwhile
640 for j=0 to bo:bx(j)=0:by(j)=0:next:ls=ls+bo*5+ll:bb=bo+1:bo=0
650 if sc(0)<bb then sc(0)=bb
660 for j=5 to 10:for k=1 to 13:b(j,k)=0:next:next:l=0:bara()
670 endfunc
680 /* -------------------------- 連鎖爆発 ----------------------------
690 func bom2()
700 for j=0 to m:g=j-(j ¥ 2)*2:bg_scroll(1,0,1-g):x=bx(l)*16:y=by(l)*16
710 fill(x-j*n+8,y-j*n+8,x+j*n+8,y+j*n+8,rgb(31,31,j*n)):next
720 for j=bx(l)-1 to bx(l)+1:for k=by(l)-1 to by(l)+1
730 if p(j,k)=2 then m_play(3):p(j,k)=0:bg_out(j,k,0,1)
740 if p(j,k)=3 and b(j,k)=0 then bo=bo+1:bx(bo)=j:by(bo)=k:b(j,k)=1
750 next:next
760 for j=0 to m:x=bx(l)*16:y=by(l)*16
770 fill(x-j*n+8,y-j*n+8,x+j*n+8,y+j*n+8,rgb(0,0,0)):next
780 endfunc
790 /* -------------------------- 物体落下 ----------------------------
800 func bara()
810 for j=5 to 10:f=13:repeat:if p(j,f)=0 then { k=f
820 repeat:p(j,k)=p(j,k-1):bg_out(j,k,p(j,k),1):k=k-1:until k<=hi(j)
830 p(j,k)=0:bg_out(j,k,0,1):hi(j)=hi(j)-(hi(j)<>13) }
840 if p(j,f)<>0 then f=f-1
850 until f<=hi(j) or hi(j)>12 or f=1:next
```


★ちょっと，7月号の情報局長さん（㊙）。PC-9801他はないでしょ「他」はっ(怒)!!PC-8801だってれっきとした機種なんだぞー!!PC-8801のかたから苦情がきたらどうするのー!?（私はしらない）。（三重県度会郡・**宮本ともこ15才**）……**【影：私もし～らない。】**

```
860 endfunc
870 /* ---------------------------- 宝石消去 -------------------------------
880 func yoko()
890 d=13:hs=0:hh=0
900 repeat:for i=5 to 10:hs=hs-(p(i,d)=1):hh=hh-(p(i,d)=0):next
910 if hs=6 then { sp_off(0,1):m_play(1):for i=5 to 10
920 bg_out(i,d,0,1):p(i,d)=0:next:sc(1)=sc(1)+1:ls=ls+ll*5:bara() }
930 d=d-1:hs=0:until hh<>0
940 endfunc
950 /* --------------------------- タイトル -------------------------------
960 func title()
970 for i=0 to 5:symbol(7-i,10,"ＢＯＭ ＢＯＭ",3,7,0,rgb(i*5,i*5,31),0)
980 next:locate 3,10:print "ＰＵＳＨ  ［Ａ］  ＢＴＮ！":color 6
990      locate 3,14:print "  ＢＹ  知ったか庄ちゃん" :color 7
1000 repeat:until strig(1)=1
1010 contrast(0)
1020 endfunc
1030 /* --------------------------- 次の物体 -------------------------------
1040 func tsugi()
1050 for i=0 to 1:r=int(rnd()*7+1):if r>4 then ne(i)=1 else ne(i)=2
1060 if r<3 then ne(i)=3
1070 sp_move(i+2,200+i*16,48,ne(i)):next
1080 lt=lt+1:if lt=5 then ne(0)=4:sp_move(2,200,48,4):lt=0
1090 endfunc
1100 /* --------------------------- 配点表示 -------------------------------
1110 func sco()
1120 for i=0 to 2:locate 24,6+i*3:print using "#####";sc(i):next
1130 endfunc
1140 /* --------------------------- 遊技終了 -------------------------------
1150 func ove()
1160 for i=6 to 8:for j=5 to 10:bg_out(j,i,0,1):next:next
1170 locate 11,7:print "GAME  OVER"
1180 m_stop():m_play(4,5)
1190 repeat:until strig(1)=1
1200 xx=7:yy=1:ll=0:ls=0:lt=0:for i=0 to 2:sc(i)=0:next
1210 for j=5 to 10:for i=1 to 13:p(j,i)=0:next:next
1220 cls:sp_off():gamen():tsugi():m_play(6,7)
1230 endfunc
1240 /* --------------------------- 画面描写 -------------------------------
1250 func gamen()
1260 dim str hyo(3)={ "NEXT","BOMS","LINE","LEVL" }
1270 for i= 5 to 10:for j=1 to 13:bg_out(i,j,0,1):next:next
1280 for i=12 to 14:for j=1 to  4:bg_out(i,j*3,0,1):bg_out(i,j*3-1,0,1)
1290 next:next      :for i=0 to  3:for j=0 to  1
1300 symbol(194-j,i*48+32,hyo(i),2,1,0,rgb(23+j*8,23+j*8,0),0):next:next
1310 endfunc
1320 /* --------------------------- 物体表示 -------------------------------
1330 func bg_out(x,y,c,p)
1340 for h=0 to 1:bg_put(p,x*2  ,y*2+h,256+c*4+h)
1350              bg_put(p,x*2+1,y*2+h,258+c*4+h):next
1360 endfunc
1370 /* --------------------------- 物体定義 -------------------------------
1380 func teigi()
1390 int co(14)={     0,   50,   32,   62, 1280, 1984,25598,44286,
1400              1728,38848,32800,43390,65502,65472,50742       }
1410 for i=0 to 14:sp_color(i,co(i),1):next
1420 dim str d[61],c(10)[61]={
1430 "nIynfunlynltnjynntutnnunfy|yndy|}|ynft||}||tnhy|}k|ynht||}F20",
1440 "||tnfy|}|yndy|ynfynntutnnunjunlynltnfynXn}bn}}wsjrwsm}|}rwF10",
1450 "svkrwsvm|}rwriwrl|}wb|}smrwsjrws|}vmrwsvkrws|}rlwriws|}wb|F68",
1460 "}rwsjrwsl|}rwsvkrwsvm|}rwriwrl|}wb|}smrwsjrws|}}vvrwsvkrw|F83",
1470 "|n|bnnhznb{nbolnfooqqolnioq}}qmoopnkoq}}qkoopnlqfopnmoqfooE54",
1480 "pnnoqfoopnnoqfoopnnooqhooppnmooqjompnlolqqolppnkpoippnippoE1A",
1490 "mpmnfplnjnX{ne{nm{nm{nhznnznnzne{z{ncz}znd{z}z{ng{zz}mzz{nEF2",
1500 "g{z}z{ndz}znc{z{neznnznnznh{nm{nm{ne{nI}lup}jup}}|lup}|kupF17",
1510 "}|ukp}ujp}up`}up}jup}k|up}|kup}|luup}ujp}ulp`}lup}jup}}|luF61",
1520 "p}|kup}|ukp}ujp}up`}up}jup}k|up}|kup}|luup}ujp}ulp`"}
1530 dim char s1(3000):int s2,s3,h,i,j,l,b:d=c(0)
1540 for b=1 to 5:l=0:repeat:s2=d[j]-'n':if s2>=0 then s3=s2
1550 for l=l to l+s2*(s2<0):s1(l)=s3:next /*:h=h+d[j]-'0'
1560 if j<57 then j=j+1 else { /*j=val("&H"+mid$(d,59,3))
1570  /*if j-(h and 4095) then ? "ﾃﾞｰﾀｰｴﾗｰ";i*10+//:end
1580 j=0:i=i+1:d=c(i):h=0 }:until l=256:sp_def(b,s1,1):next
1590 endfunc
1600 /* ---------------------------- 効果音 -------------------------------
1610 func music()
1620 m_init():m_tempo(120)
1630 for i=1 to 8:m_alloc(i,1000):m_assign(i,i):next
1640 m_trk(1,"@52 v13 o5 l64 ccccde")
1650 m_trk(2,"@68 v13 o0 l16 a     ")
1660 m_trk(3,"@62 v13 o1 l32 c     ")
1670 m_trk(4,"@ 1 v15 o4 l16 grcrgrcrgfedc2")
1680 m_trk(5,"@ 1 v15 o3 l16 crrrerrrcrerc2")
1690 m_trk(6,"@ 1 v15 o2 l 8 |:256ggeeffr2.ggeeffr2.ffddeer2.ffddeer2.:|")
1700 m_trk(7,"@45 v10 o2 l 8 |:256raaaaar2.raaaaar2.raaaaar2.raaaaar2.:|")
1710 m_trk(8,"@66 v10 o5 l16 c ")
1720 endfunc
```


★一太郎Vについての特集が参考になりました。実用的なソフトのご紹介をして頂きたい。プログラム入力用ソフトなどゲーム以外も載せて頂きたい！パソコンの機能向上の方法などを特集して頂きたい。(愛知県松山市・杉原説旺)……【影：ありがたく頂きます。】

X68000(X-BASIC V1.0)用



2人だけのビーチバレー

Small Volley Ball
(スモール バレー ボール)

高橋 秀之

内容

ボールをたたき，相手のコートに落としますと，得点になります。どちらかが先に3点取りますとゲーム終了となります。

遊びかた

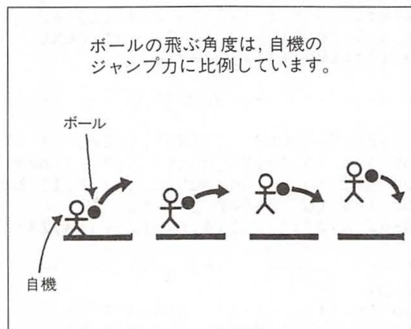
プログラムを打ってRUNするだけです。

《第1表》変数表

X,Y,	2playの座標
XX,YY,	1Playの座標
WO,WO1	自機の動きを変える
a=256	雑用
t1,t2	スコア
p,p1	ジャンプ力
SP	ボールのスピード
tx,ty	ボールの座標

操作方法

ジョイカードの十字ボタンの右左で自機を動かし，strig=1でアタック，strig=2でジャンプします。



《第1図》ボールの飛ぶ角度

CHECKER FLAG

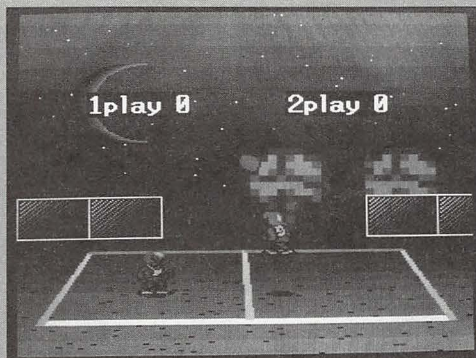
Dr.D：おっと，どこかで見たことがあると思ったら「マリ夫の冒険」シリーズをいつも投稿してくれる高橋くんではないか。

影：マリ夫を卒業して「くにお」になったとか？ あ，こっちの話。

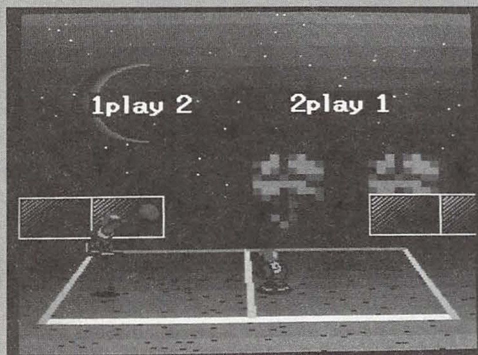
Dr.D：今回はIF文とデータのかたまりのようなプログラムになってしまった感があるね。これは，結果的にスピード・ダウンにつながってしまう。とくに，移動ルーチンは共用させるなどの工夫をすべきじゃ。高速なCPUを持つマシンこそ，X1やPC88のような効率的なルーチンを組むクセをつけてほしい。



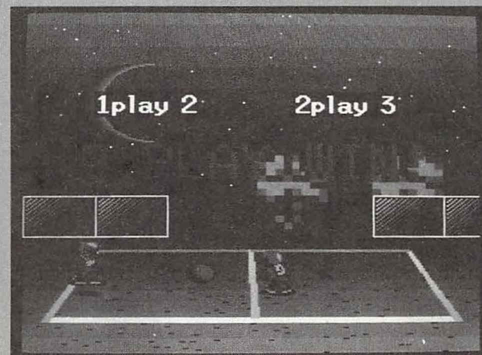
▲《写真1》これがタイトル画面です。1人でも2人でもできます。



◀《写真2》キャラを左右に動かしてボールを打ち合います



▶《写真3》相手のコート内に落ちるようにボールを打ちます



▼《写真4》どちらかが3点先取すると勝負がきまります

★影さん，山口にネクタイを取らないように言ってください。(神奈川県厚木市・だからお前とは帰りたくない13才)……【影：おい山口君，ダメ！メッ！編：あー，影さん，私の昼食のおかず取らないでくださいよー。つぐ美：影さん，ダメ！メッ！】

Small Volley Ballのプログラム・リスト

```
10 screen 0,2,1,1:window(0,0,511,511):int s1,s2,s3,s4,s5,s6,s7,s8,x,y
20 int xx,yy,q=256,wo,wo1,at,at1,p,p1,tx,ty,tp,sp,yp,yp1,t1,t2
30 dim char sp1(256),sp2(256),sp3(256),sp4(256),sp5(256),sp6(256)
40 dim char sp7(256),sp8(256),sp9(256),sp10(256),sp11(256),sp12(256)
50 dim char sp13(256),sp14(256),sp15(256),sp16(256),sp17(256)
60 dim str o1(3)[256],o2(3)[256],o3(3)[256],o4(3)[256],o5(3)[256]
70 dim str o6(3)[256],o7(3)[256],o8(3)[256],o9(3)[256],o10(3)[256]
80 dim str o11(3)[256],o12(3)[256],o13(3)[256],o14(3)[256],o15(3)[256]
90 dim str o16(3)[256],o17(3)[256]:dim a1(2000),a2(5000):color 7
100 o1(0)="0000004444444400000044444444440000004444444454000000044444"
110 o1(0)=o1(0)+"44455000000442444445500000083444444550000000883444450"
120 o1(0)=o1(0)+"00000823444444000000823444444000000822844448000000"
130 o1(0)=o1(0)+"08888887700000008228777700000082332877100000000833328"
140 o1(0)=o1(0)+"7710000000833338777000008882333281"
150 o2(0)="0000000000000000000000000000000000000000000000040000000000"
160 o2(0)=o2(0)+"000004000000000000000004000000000000000004000000000000000004"
170 o2(0)=o2(0)+"0000000000000000000000000000000880000000000000001380000"
180 o2(0)=o2(0)+"00000000078380000000000000712380000000000000077"
190 o2(0)=o2(0)+"83800000000000178328000000000077833800000000000"
200 o3(0)="000000044444440000000444444444000000044444444500000004444"
210 o3(0)=o3(0)+"44445000000042444445000000008344444500000000883444440"
220 o3(0)=o3(0)+"000000823444440000000823444440000000888884400000000"
230 o3(0)=o3(0)+"822877888000000823328777700000083332877770000888333387"
240 o3(0)=o3(0)+"7770008238233328777000832823333817"
250 o4(0)="000000000000000000040000000000000000000400000000000000000540000000"
260 o4(0)=o4(0)+"000005400000000000000005400000000000000005400000000000000004"
270 o4(0)=o4(0)+"40000000000000000400000000000000000488000000000000007788000"
280 o4(0)=o4(0)+"00000000077838000000000000777828000000000000177828000000"
290 o4(0)=o4(0)+"00017783280000000000717833800000000"
300 o5(0)="0000000004444440000000000445555400000000000455554400000000000045"
310 o5(0)=o5(0)+"54442000000000444423300000000083323380000000000088323820"
320 o5(0)=o5(0)+"000000000882823000000000082328300000000000828333000000000"
330 o5(0)=o5(0)+"000823883000000000008238830000000008183338000000888838178"
340 o5(0)=o5(0)+"887000083383817777800008882828 7777"
350 o6(0)="4400000000000000044400000000000000044400000000000000024440000000"
360 o6(0)=o6(0)+"00000344400000000000000844400000000000000344400000000000000003"
370 o6(0)=o6(0)+"44000000000000002340000000000000002880000000000000008178800"
380 o6(0)=o6(0)+"00000000087822800000000000078233280000000000088823328000000"
390 o6(0)=o6(0)+"0003328222800000000088338832800000"
400 o7(0)="00000000000000000000000004444440000000000045555444000000045555"
410 o7(0)=o7(0)+"444440088888444422444082333288223244482333322288224440"
420 o7(0)=o7(0)+"8882323332884440082823333322844000888233333328800000008"
430 o7(0)=o7(0)+"2333333280000000823333332000000008233333300000000008233"
440 o7(0)=o7(0)+"3330000000008823333200000000000878222"
450 o8(0)="000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000"
460 o8(0)=o8(0)+"000004000000000000000004000000000000000004000000000000000004"
470 o8(0)=o8(0)+"00000000000000000400000000000000000800000000000000007888000"
480 o8(0)=o8(0)+"0000000008782800000000000008783280000000000008778328000000"
490 o8(0)=o8(0)+"00087783328000000000077782328000000"
500 o9(0)="00008238233338770000832282333877000082328233388800008232233"
510 o9(0)=o9(0)+"3386600000822233328660000008822228666000000000888888880"
520 o9(0)=o9(0)+"000000000882333000000000828233000000000082228230000000"
530 o9(0)=o9(0)+"00822228200000008882228080000008766888800000000088876666"
540 o9(0)=o9(0)+"88800008888877778880000088888888888"
550 o10(0)="7783380000000000788238000000000086682800000000000666800000"
560 o10(0)=o10(0)+"0000006666800000000000066668000000000000886800000000000"
570 o10(0)=o10(0)+"003380000000000000032280000000000000333280000000000000033"
580 o10(0)=o10(0)+"33280000000000082388800000000000088666800000000000866677"
590 o10(0)=o10(0)+"880000000077778888000000008888888800000000"
600 o11(0)="000823282333877700082328233387770008232233338888000822233"
610 o11(0)=o11(0)+"32866600000882222866660000000888866666000000000088886"
620 o11(0)=o11(0)+"66000000000823338660000000082333388000000008233338000"
630 o11(0)=o11(0)+"000008333380000000008823380000000008766888000000000008"
640 o11(0)=o11(0)+"766668888800008887778888800000888888888"
650 o12(0)="7778332800000000177833380000000088882338000000000666822280 0"
660 o12(0)=o12(0)+"0000006666822800000000066668280000000006668880000000"
670 o12(0)=o12(0)+"00668228000000000088223280000000008222228000000000008"
680 o12(0)=o12(0)+"22233800000000000882288800000000000886668000000888866"
690 o12(0)=o12(0)+"6778000000088877778800000000888888888000000000"
700 o13(0)="00008328228177780000888832281777000083823228888800000882322"
710 o13(0)=o13(0)+"866660000000088286666600000000088886660000000000823286"
720 o13(0)=o13(0)+"800000000823332820000000008233228200000000008232288 2000"
730 o13(0)=o13(0)+"00000822222880000000082222800000000000888880000000088"
740 o13(0)=o13(0)+"888666688000088887777778800000888888888"
750 o14(0)="2333833380000000883323338000000233323338000000000882233280"
760 o14(0)=o14(0)+"000000666882280000000008888688000000000332888000000000"
770 o14(0)=o14(0)+"00333280000000000033328000000000000333280000000000000023"
780 o14(0)=o14(0)+"2328000000000000882238000000000000888868000000000000886666"
790 o14(0)=o14(0)+"880000000077777788800000000888888880000000"
800 o15(0)="000000000187888700000000000817777000000000000081777000000000"
810 o15(0)=o15(0)+"08888800000000000086666000000000000866660000000000008286"
820 o15(0)=o15(0)+"66000000000823286600000000008333288000000000008333228 00"
830 o15(0)=o15(0)+"00000082322880000000000082222200000000000008888000008"
840 o15(0)=o15(0)+"888888666000088888877777700000888888888"
850 o16(0)="77782228000000000778822280000000008866828000000000006688880000"
860 o16(0)=o16(0)+"0000006823280000000000082332888880000082333338678000"
870 o16(0)=o16(0)+"008233233867800000823323386780000008222228678000000 0"
880 o16(0)=o16(0)+"8888886780000080000008678000006800000087800000688888"
890 o16(0)=o16(0)+"888888800078888888888888008888888888888800"
900 o17(0)="00000111110000000001133444411000001223444444410001222344444"
910 o17(0)=o17(0)+"4444100122334444444410122233444444444411222334444444444"
920 o17(0)=o17(0)+"41122233344444444411222233344444441122223333444444101"
930 o17(0)=o17(0)+"222233333444100122222233333310001222222233310000112"
940 o17(0)=o17(0)+"222221100000000111111000000000000000000000"
950 dim char aaa(255)={0,0,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,0,0,1,1,1,1,1,1,1,1,
960 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,0,0,0,1,1,1,1,1,
970 1,1,1,1,0,0}:for i=1 to 8:m_alloc(i,1000):m_assign(i,i):next
980 m_trk(1,"v15@45o1q8l30cv10c"):m_trk(2,"v12@17o3q8l30av10a")
990 m_trk(3,"v15@18o6q8l30ccccv10cv8c"):m_trk(4,"v11@17o3q7l8")
1000 m_trk(4,"cceeggbb<c2"):m_trk(5,"v11@17o3q7l8>aa<cceegga2")
1010 m_trk(6,"v12@16o5q8l20cegv10gv8gv6g"):m_tempo(160)
1020 locate 7,5:print"Wait a time ="
1030 for i=0 to 254:sp1(i)=val(mid$(o1(int(i/q)),i+1-int(i/q)*q,1))
1040 sp2(i)=val(mid$(o2(int(i/q)),i+1-int(i/q)*q,1))
1050 sp3(i)=val(mid$(o3(int(i/q)),i+1-int(i/q)*q,1))
1060 sp4(i)=val(mid$(o4(int(i/q)),i+1-int(i/q)*q,1))
1070 sp5(i)=val(mid$(o5(int(i/q)),i+1-int(i/q)*q,1))
1080 sp6(i)=val(mid$(o6(int(i/q)),i+1-int(i/q)*q,1))
1090 sp7(i)=val(mid$(o7(int(i/q)),i+1-int(i/q)*q,1))
1100 sp8(i)=val(mid$(o8(int(i/q)),i+1-int(i/q)*q,1))
1110 sp9(i)=val(mid$(o9(int(i/q)),i+1-int(i/q)*q,1))
1120 sp10(i)=val(mid$(o10(int(i/q)),i+1-int(i/q)*q,1))
1130 sp11(i)=val(mid$(o11(int(i/q)),i+1-int(i/q)*q,1))
1140 sp12(i)=val(mid$(o12(int(i/q)),i+1-int(i/q)*q,1))
1150 sp13(i)=val(mid$(o13(int(i/q)),i+1-int(i/q)*q,1))
1160 sp14(i)=val(mid$(o14(int(i/q)),i+1-int(i/q)*q,1))
1170 sp15(i)=val(mid$(o15(int(i/q)),i+1-int(i/q)*q,1))
1180 sp16(i)=val(mid$(o16(int(i/q)),i+1-int(i/q)*q,1))
1190 sp17(i)=val(mid$(o17(int(i/q)),i+1-int(i/q)*q,1)):locate 20,5:print 254-i
1200 next:sp_init():sp_disp(1):sp_def(0,sp1,1):sp_def(1,sp2,1)
1210 sp_def(2,sp3,1):sp_def(3,sp4,1):sp_def(4,sp5,1):sp_def(5,sp6,1)
1220 sp_def(6,sp7,1):sp_def(7,sp8,1):sp_def(8,sp9,1):sp_def(9,sp10,1)
1230 sp_def(10,sp11,1):sp_def(11,sp12,1):sp_def(12,sp13,1):sp_def(13,sp14,1)
1240 sp_def(14,sp15,1):sp_def(15,sp16,1):sp_def(100,sp17,1):sp_def(101,aaa,1)
1250 sp_color(8,hsv(0,0,1),1):for i=0 to 2:sp_color(1+i,hsv(7,12,7+i*6),1)
1260 next:for i=0 to 1:sp_color(4+i,hsv(20,24,21+i*6),1)
1270 sp_color(6+i,hsv(120,31,20+i*8),1):next
1280 for i=0 to 3:palet(240+i,hsv(0,31,15+i*4)):next
1290 cd1=sp_bit(1,1,2,0):cd2=sp_bit(1,1,2,1):cd3=sp_bit(1,1,2,2)
1300 cd4=sp_bit(1,1,2,3):cd5=sp_bit(1,1,2,4):cd6=sp_bit(1,1,2,5)
1310 cd7=sp_bit(1,1,2,6):cd8=sp_bit(1,1,2,7):cd9=sp_bit(1,1,2,8)
1320 cd10=sp_bit(1,1,2,9):cd11=sp_bit(1,1,2,10):cd12=sp_bit(1,1,2,11)
1330 cd13=sp_bit(1,1,2,12):cd14=sp_bit(1,1,2,13):cd15=sp_bit(1,1,2,14)
1340 cd16=sp_bit(1,1,2,15):contrast(0)
1350 /* ----- B G --------------------------------------------------
1360 for i=0 to 24:line(i*3,0,0,i*3,70+i):palet(70+i,hsv(17,5+i,25-i/2))
1370 next:box(0,0,40,30,72):box(1,1,39,29,88)
1380 get(0,0,40,30,a1):wipe():cls
1390 dim aa(255)={0,0,0,0,6,6,6,6,0,0,0,0,0,0,6,6,7,7,7,7,6,6,0,0,0,6,7,
```

★リブルラブルって，そんなにおもしろいんですか？（静岡県焼津市・RE20才）……【**編集長**：♪タラッタラ，タラッタラ，タッタタッタタ。チャンチャンチャチャンチャンチャンチャチャーン♪**つぐ美**：あら，編集長が夢中になってますよ。**編**：というぐらいおもしろい。】

```
1400 7,9,7,8,9,7,7,6,0,6,7,8,9,9,7,9,9,9,8,7,6,6,7,7,9,8,7,8,9,9,9,7,6,6,
1410 7,8,7,7,8,7,7,8,8,7,6,6,7,9,9,9,9,9,9,7,7,7,6,6,7,8,9,9,7,8,9,9,8,7,
1420 6,0,6,7,8,7,2,3,7,7,8,6,0,0,0,0,6,6,3,2,4,3,6,6,0,0,0,0,0,2,2,3,2,0,
1430 0,0,0,0,0,0,0,5,2,4,1,0,0,0,0,0,0,0,3,2,5,3,2,3,0,0,0,0,1,1,2,1,3,2,
1440 1,2,1,1,0}:k=0:for j=0 to 13:for i=0 to 11
1450 fill(i*5,j*5,4+i*5,4+j*5,aa(k)):k=k+1:next:next:get(0,0,70,69,a2):wipe()
1460 for i=0 to 4:palet(1+i,hsv(14,31,14+i*3)):palet(6+i,hsv(30,31,11+i*3))
1470 next:apage(1):for i=0 to 18:fill(0,170-i*i/2,255,150-i*i/2,20+i)
1480 palet(20+i,hsv(138,2+i,1+i)):next:for i=0 to 100
1490 a=rnd()*255:b=rnd()*140:c=rnd()*255:pset(a,b,c):next:for i=0 to 12
1500 circle(60+i,70,30,50+i,90,270,250):palet(50+i,hsv(12,20,12+i)):next
1510 /* ----- Ｔ Ｉ Ｔ Ｌ Ｅ -------------------------------------------
1520 apage(0):for i=0 to 3:symbol(34+i*2,40+i,"ｓ ｍ ａ ｌ ｌ",3,3,0,150+i,0)
1530 symbol(3+i*2,85+i,"ｖ ｏ ｌ ｌ ｅ ｙ ｂ ａ ｌ ｌ",2,3,0,150+i,0)
1540 palet(150+i,hsv(90,31,10+i*4)):next:contrast(15):t1=0:t2=0
1550 symbol(12,227,"1993 3/1 PROGRAM by HIDEYUKI TAKAHASHI",1,1,0,255,0)
1560 for i=0 to 2:symbol(18+i,150,"1PLAY...STRIG 1KEY",2,1,0,160+i*3,0)
1570 symbol(18+i,170,"2PLAY...STRIG 2KEY",2,1,0,160+i*3,0)
1580 palet(160+i,hsv(5,5,10+i*3)):next:put(0,200,255,227,a2):while 1
1590 if strig(1)=1 then pl=1:break
1600 if strig(1)=2 then pl=2:break
1610 endwhile
1620 contrast(0):wipe():for i=0 to 17:fill(0,170+i*i/3,255,200+i*i/3,100+i)
1630 palet(100+i,hsv(15,25,12+i)):next
1640 for i=0 to 150:a=rnd()*255:b=rnd()*85:line(a,b+172,a+2,b+172,0):next
1650 fill(12,230,243,233,70):for i=0 to 4:line(10+i,233,40+i/2,180,75)
1660 line(245-i,233,215-i/2,180,75):fill(40,180,215,181,79)
1670 line(127-i/2,180,130-i,230,75):next:put(0,140,40,170,a1)
1680 put(40,140,80,170,a1):put(120,100,190,169,a2):put(185,100,255,169,a2)
1690 put(235,140,275,170,a1):put(195,140,235,170,a1)
1700 fill(39,62,96,80,250):fill(150,62,208,80,250):palet(250,5):ten()
1710 yp=0:yp1=0:x=159:y=180:xx=75:yy=196:tx=119:ty=100:tp=0:sp=-5+rand() mod 10
1720 s1=0:s2=1:s3=8:s4=9:s5=cd2:s6=cd1:s7=cd10:s8=cd9
1730 /* ----- Ｍ Ｅ Ｉ Ｎ ---------------------------------------------
1740 while 1:sp_move(100,tx,ty,100):ty=ty+1*tp/2:tp=tp+1
1750 tx=tx+sp:if tx<-16 then tx=-16
1760 if tx<23 and ty>195 or tx<=217 and tx>=119 and ty>195 then t1=t1+1:ten()
1770 if tx>217 and ty>195 or tx<=119 and tx>=23 and ty>195 then t2=t2+1:ten()
1780 sp_move(0,x,y,s1):sp_move(1,16+x,y,s2):if sp>0 then sp=sp-1
1790 sp_move(2,x,y+16,s3):sp_move(3,16+x,y+16,s4):if sp<0 then sp=sp+1
1800 sp_move(101,x+7,210,101):if pl=2 and stick(2)=4 then x=x-4:wo=wo+1
1810 if pl=2 and stick(2)=6 then x=x+4:wo=wo+1
1820 if pl=1 then k1()
1830 if wo=0 then s1=0:s2=1:s3=8:s4=9
1840 if wo=3 then s1=2:s2=3:s3=10:s4=11:wo=-3
1850 if pl=2 then k2()
1860 y=y+p*2/2:yp=yp-p*2/2:p=p+1:if y>180 then p=-1
1870 if pl=2 and y>177 and strig(2)=2 then p=-7:m_play(6)
1880 if x<127 then x=127 else if x>205 then x=205
1890 sp_set(50,xx,yy,s5,1):sp_set(51,16+xx,yy,s6,1)
1900 sp_set(52,xx,16+yy,s7,1):sp_set(53,16+xx,16+yy,s8,1)
1910 sp_move(102,xx-7,210,101):if stick(1)=4 then xx=xx-4:wo1=wo1+1
1920 if stick(1)=6 then xx=xx+4:wo1=wo1+1
1930 if wo1=0 then s5=cd2:s6=cd1:s7=cd10:s8=cd9
1940 if wo1=3 then s5=cd4:s6=cd3:s7=cd12:s8=cd11:wo1=-3
1950 if stick(1)=0 then s5=cd6:s6=cd5:s7=cd14:s8=cd13
1960 if strig(1)=0 and at1=0 then at1=1
1970 if at1=1 and strig(1)=1 then at1=0:s5=cd8:s6=cd7:s7=cd16:s8=cd15:att2()
1980 yy=yy+p1*2/2:yp1=yp1-p1*2/2:p1=p1+1:if yy>196 then p1=-1
1990 if yy>193 and strig(1)=2 then p1=-7:m_play(6)
2000 if xx<35 then xx=35 else if xx>112 then xx=112
2010 endwhile
2020 /* -------------------------------------------------------------
2030 func sp_bit(h,pb,v,pc):pb=pb*256:bit=16384+pb+pc:return(bit):endfunc
2040 func att1():m_play(2)
2050 if x<tx+23 and x>tx+8-15 and y<ty+23 and y>ty+8-15 then sp=-10-rand() mod
6:tp=yp-5-rand() mod 15 :m_play(1)
2060 endfunc
2070 func att2():m_play(2)
2080 if xx+16<tx+8+25 and xx+16>tx+8-25 and yy-16<ty+8+25 and yy-16>ty+8-25 the
n sp=10+rand() mod 6 :tp=yp1-5-rand() mod 15 :m_play(1)
2090 endfunc
```

```
2100 /* ----- とくてん -----------------------------------------------
2110 func ten():contrast(15):m_play(3):locate 5,4:print"1play"t1"       2play"t2
2120 if t1=3 then for i=0 to 2:symbol(28+i*2,95,"1 PLAY WIN!",3,3,0,240+i,0):ne
xt:ato()
2130 if t2=3 then for i=0 to 2:symbol(28+i*2,95,"2 PLAY WIN!",3,3,0,240+i,0):ne
xt:ato()
2140 locate 5,7:print"Ｇ Ａ Ｍ Ｅ   Ｓ Ｔ Ａ Ｒ Ｔ":for i=0 to 5000:next
2150 locate 5,7:print"                  ":goto 1710:endfunc
2160 func k1():if x>tx then x=x-4:wo=wo+1
2170 if x<tx then x=x+4:wo=wo+1
2180 if x>132 and x<170 and y>tx and y>175 then p=-7
2190 if x<tx+23 and x>tx+8-15 and y<ty+23 and y>ty+8-15 then sp=-9-rand() mod 6
:tp=yp-5-rand() mod 15:m_play(1):sp_move(0,x,y,6):sp_move(1,16+x,y,7):sp_move(2,
x,y+16,14):sp_move(3,16+x,y+16,15)
2200 endfunc
2210 func k2():if stick(2)=0 then s1=4:s2=5:s3=12:s4=13
2220 if strig(2)=0 and at=0 then at=1
2230 if at=1 and strig(2)=1 then at=0:s1=6:s2=7:s3=14:s4=15 :att1()
2240 endfunc
2250 func ato():m_play(4,5):for i=0 to 12000:next:contrast(0):wipe()
2260 sp_off():cls:goto 1510:endfunc
```

評…ホレるなよ！（影）

by FACT

評…これはスゴイ！（編）

by ボディ★スペシャル

評…コツがあるんだよ（影）

by 古賀健太郎

評…おそろしい（つぐ美）

by ばぐるん

★ファーストクイーンIIで音楽が気に入った。店でCDを探すと…あった！家で聴いた。なんか知らん曲ばかり…しまった!!これはIの曲だ！でも、聴けば聴くほどすっごく気に入った！だから私のオススメなのだ!!（京都府宇治市・中崎規之19才）……【編：…だそうです。ニコッ。】

壁を相手に１人でテニス

スカッシュ
Squash

今坂　光太

内　容

たんなるボールを打ち返すだけのゲームですが，壁が迫(せま)ってきます。

遊びかた

ポケコンを左に90°回転して遊ぶことをおすすめします。[S][0]でスタート。左端の点がプレイヤーの反射板で，上が[Q]下が[Z]で動きます。

右端の“■”が打ち返す壁です。ボールが飛んできたら打ち返してください。１球でも落とすとゲーム・オーバーです。打ち返すたびに壁が迫ってきて，目の前まできたらクリアとなります。

改　造

操作方法が気に入らない人は60, 65行を改造するとよいでしょう。

最後に

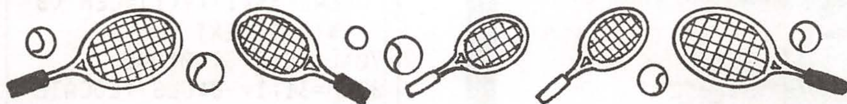
メモリがもったいなかったのでスコアやハイスコアはつけませんでした。ゲームクリアの処理はありますが，そこまでいく人はいないでしょう。

機　種

PB-300で作りました。PB-100シリーズで動くと思います。PB-110シリーズでもほんの少しの改造で動くでしょう。

《第１表》変数表

P	プレイヤーＹ座標
A	Ｘ座標の増分
B	Ｙ座標の増分
L	カベの位置
Y	ボールのＹ座標
X	ボールのＸ座標



▲《写真１》右にある壁にはね返ったボールを打ち返すゲーム



▲《写真２》ボールを打ち返すたびに壁が迫ってきます

Squashのプログラム・リスト

```
5 PRINT "== Squash =="
10 $="'.,":P=1:A=-1:B=1:L=10: PRINT CSR11;"■";
15 Y= INT( RAN#*3)+1:X= INT( RAN#*3)+7
20 PRINT CSRX; MID(Y,1); CSR0; MID(P,1); CSRX;" ";
25 X=X+A
30 IF X<1; IF P=Y; X=2:A=1: PRINT CSRL;"■";:L=L-1: IF L=1 THEN 75
35 IF X>L;X=L:A=-1
40 IF X=0; GOSUB 80: PRINT CSR0;"= GAMEOVER =": GOTO 5
45 Y=Y+B
50 IF Y<1;Y=1:B=1
55 IF Y>3;Y=3:B=-1
60 IF KEY="Z";P=P+1: IF P>3;P=3
65 IF KEY="Q";P=P-1: IF P<1;P=1
70 GOTO 20
75 GOSUB 80: PRINT CSR0;" GAME OVER ": END
80 FOR I=0 TO 99: NEXT I: RETURN
```


★忙しすぎてゲームをするヒマがありません。毎日バイトの帰りに友人の家へおしかけて，ストⅡターボをやることにします。(埼玉県越谷市・野崎康弘19才)……【影：忙がしすぎて料理を作るヒマがありません。とりあえず，毎日編くんの家でごちそうになることにします。】

PC-E500用

ジャンプマンの島めぐり

JUMP MAN（ジャンプマン）（改良バージョン）



近藤　紀之

内　容

島々をジャンプして，ゴールまで行くという，ワンキー・アクション・ゲームの改良バージョンです。

改良された点

キャラクターのフォントを,CHR&128～160からカナの部分に写しかえたことにより，マップ・ファイルなどを作らなくてよくなり，最初の初期設定の時間を2.5秒に減らした。

スコアなどの，あまり意味のないものをなくし，ゲームのスピードを少しあげた。など。

遊びかた

まずRUNしてください。すると，SOUNDの有無を聞いてくるので，0か1を押してください。すると，タイトルがでてきます。タイトルで何かキーを押すと，ゲームがスタートします。

ゲームは，ジャンプをしながら，島と島をのりこえて，ゴールまで行くという内容です。

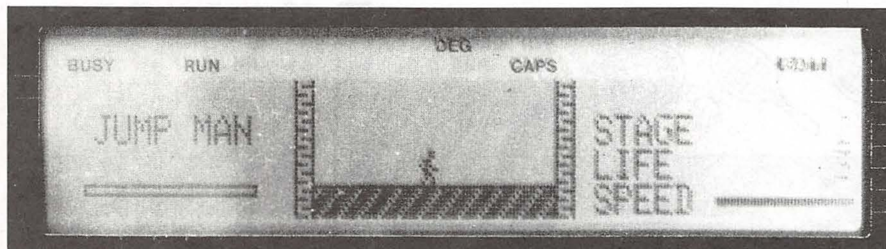
操作方法

ゲームがスタートしたら，スペース・キーを押してください。すると，スピード・メーターがあがって，主人公が走りだします。

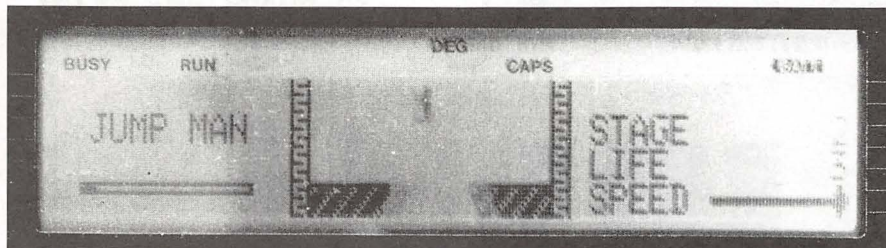
走っているときに，スペース・キーをはなすと，主人公がジャンプします。

ジャンプ中に，またスペース・キーを押すと，こんどはスピード・メーターがさがって，空中で減速します（スペース・キーを押さないでいても，約1マス分，メーターはさがります)。地面に着地したら，またスペース・キーを押して走りだしてください。

このようにして，ジャンプをくり返して，島をとびこえていって，最後にゴールの島に止まれば，クリアです（ゴールの島をとびこしたら，ミスになります)。全5面をクリアしたら，エンディングです。5人ミスすると，ゲーム・オーバーです。



▲《写真1》スピードに気をつけておもいっきりジャンプしよう



▲《写真2》下に落ちてしまうとミスになってしまうぞ

プログラム

ALL BASICなので，どうぞそのまま打ちこんでください。また，このゲームをやったあとに，他のゲームをするときは，CTRL＋+/−を押して，カナを元にもどしておいてください。

改造のアドバイス

マップは，プログラムのリストを見れば，すぐ改造できると思いますので，どうぞ，いじくりまわしてください（マップの長さは最大255文字です。そして最後は，空白にしておいてください)。

JAMP MAN(改良バージョン)ののプログラム・リスト

```
10:ARUN :CLEAR :RANDOMIZ
   E :CLS
20:PRINT "SOUND(0-OFF/1-
   ON)"
30:IF INKEY$ ="0"THEN Z=
   0ELSE IF INKEY$ ="1"T
   HEN Z=1ELSE 30
40:CLS :DIM A$(9),B$(5),
   V(5)
50:FOR I=0TO 10:READ I$:
   FOR J=0TO 5:POKE &BFA
   E6+I*6+J,VAL ("&H"+MI
   D$ (I$,J*2+1,2)):NEXT
    :NEXT :POKE &BFC93,&
   80,&FA,&0B
60:FOR I=1TO 7:READ A$(I
   ):NEXT :FOR I=1TO 5:R
   EAD B$(I):V(I)=LEN (B
   $(I)):NEXT
70:LIFE=5:ST=0:Q=0
80:M=31:I=-8:CLS :LOCATE
    16,1:PRINT "JUMP MAN
   ":LOCATE 13,3:PRINT "
   1992 BY K SOFT"
90:FOR JJ=0TO 15:IF INKE
   Y$ <>""THEN 120ELSE N
   EXT
100:I=I+4.2+(I>240)*248:
    J=-(J=0):IF K=0 THEN
     IF I>66AND I<71THEN
     K=1:L=-4ELSE GCURSO
    R (II,MM):GPRINT A$(
    7):GCURSOR (I,M):GPR
    INT A$(J+2):II=I:MM=
    31:M=31:GOTO 90
110:L=L+0.3:M=M+L:J=-(L>
```


★ほらほら，バナナだよ影さん！（静岡県焼津市・RE. 20才)……【影：わーい，バナナだー。つぐ美：よかったでちゅねー。おいちいでちゅかぁ？影：うん。おいちい。つぐ美：ありがとうは？影：RE.さん，ありがとう。つぐ美：よく言えまちたね。編：ずっとやってなさい。】

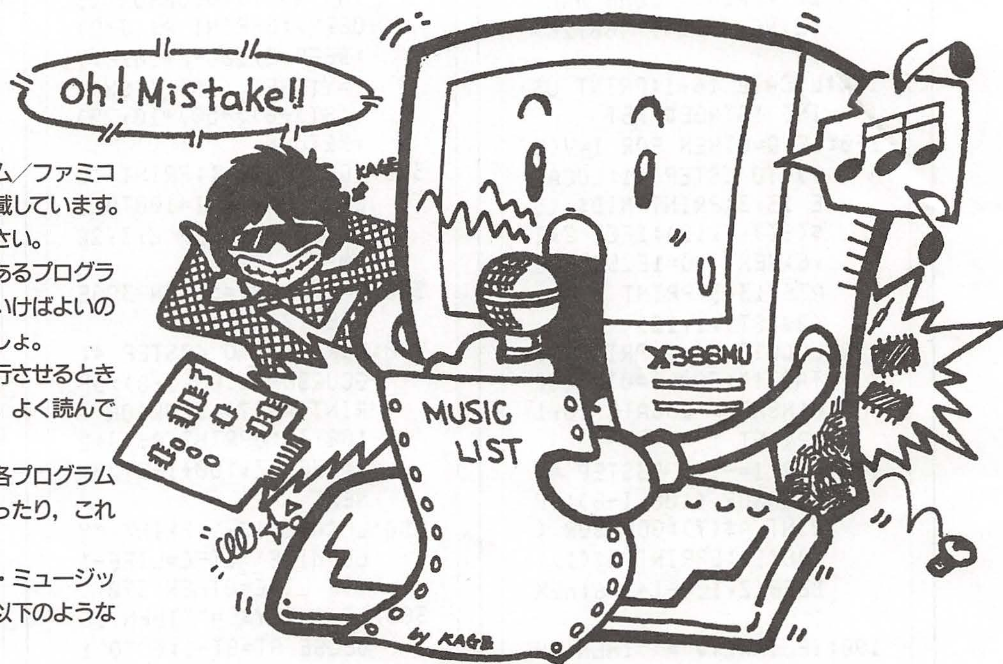
```
    0):GCURSOR (II,MM):G
    PRINT A$(7):GCURSOR
    (I,M):GPRINT A$(J+4)
    :LOCATE 16,1:PRINT "
    JUMP MAN":II=I:MM=M:
    IF M>31THEN K=0:M=31
    :GOTO 90ELSE 90
120:CLS :X=0:Y=23:SX=1:K
    =0:L=0:M=0:MM=0:XX=1
    0:YY=23:ST=ST+1
130:FOR I=0TO 3:LOCATE 1
    2,I:PRINT "ｹ
        ｹ":NEXT :LOCATE
    27,1:PRINT USING "ST
    AGE        ##";ST:LOCA
    TE 27,3:PRINT "SPEED
     "
140:LOCATE 27,2:PRINT US
    ING "LIFE        ##";
    LIFE:LOCATE 33,3:PRI
    NT "ｻｻｻｻｻｻｻ":LOCATE
    2,1:PRINT "JUMP MAN"
    :LINE (9,24)-(60,26)
    ,B
150:LOCATE 16,1:PRINT US
    ING "STAGE#";ST
160:IF Q=0THEN FOR I=V(S
    T) TO 1STEP -1:LOCAT
    E 13,3:PRINT MID$ (B
    $(ST),I,12):BEEP Z,I
    ,6:NEXT :Q=1ELSE LOC
    ATE 13,3:PRINT MID$
    (B$(ST),1,12)
170:LOCATE 16,1:PRINT "S
    TART!":FOR I=0TO 150
    0:NEXT : LOCATE 16,1
    :PRINT "      "
180:FOR I=-1TO 23STEP 4:
    GCURSOR (108,I-8):GP
    RINT A$(7):GCURSOR (
    108,I):GPRINT A$(1):
    BEEP Z,100+I*3,6:NEX
    T
190:IF INKEY$ =""THEN 19
    0
200:IF INKEY$ <>""THEN 2
    10ELSE IF K=1THEN L=
    -5:GOTO 230
210:K=1:J=-(J=0):M=M+0.5
    :IF M>6THEN M=6
220:X=X+M:GOSUB 290:IF P
    OINT (111,24)=0THEN
    340ELSE 200
230:J=-(L>0)+2:L=L+0.75:
    Y=Y+L:X=X+M:IF Y>23T
    HEN Y=23:K=2:L=0:GOS
    UB 290:IF POINT (111
    ,24)=0THEN 340ELSE 2
    60
240:GOSUB 290:IF INKEY$
    <>""THEN M=M-0.3:IF
    M<0THEN M=0
250:GOTO 230
260:J=-(J=0):M=M-1:X=X+M
    :IF M<0THEN M=0:GOTO
     270ELSE GOSUB 290:I
    F INKEY$ <>""THEN 20
    0ELSE IF POINT (111,
    24)=0THEN 340ELSE 26
    0
270:GOSUB 290
280:M=0:GCURSOR (108,Y):
    GPRINT A$(1):IF SX>V
    (ST)-12 THEN 320ELSE
     IF INKEY$ <>""THEN
    200ELSE 280
290:IF X>5.9THEN SX=SX+1
    :X=0
300:LOCATE 13,3:PRINT MI
    D$ (B$(ST),SX,12):LO
    CATE 33+MM,3:PRINT "
    ｻ":LOCATE 33+M,3:PRI
    NT "ｺ":MM=M
310:GCURSOR (108,YY):GPR
    INT A$(7):GCURSOR (1
    08,Y):GPRINT A$(J+2)
    :BEEP Z,100-J*10,6:Y
    Y=Y:PSET (INT ((SX/(
    V(ST)-6))*50)+10,25)
    :RETURN
320:LOCATE 16,1:PRINT "C
    LEAR!":FOR I=100TO 1
    0STEP -7:BEEP Z,I,20
    :NEXT
330:Q=0:IF ST=5THEN 390E
    LSE 120
340:FOR I=23TO 40STEP 4:
    GCURSOR (108,I-8):GP
    RINT A$(7):GCURSOR (
    108,I):GPRINT A$(J+2
    ):BEEP Z,100+I*2,20:
    NEXT
350:LOCATE 15,1:PRINT "Y
    OU MISS":LIFE=LIFE-1
    :IF LIFE=0THEN 370
360:IF INKEY$ =""THEN 36
    0ELSE ST=ST-1:GOTO 1
    20
370:LOCATE 15,1:PRINT "G
    AMEOVER"
380:I$=INKEY$ :I$=INPUT
    $(1):CLS :GOTO 70
390:CLS :LOCATE 13,0:PRI
    NT "YOU ALL CLEAR!":
    GCURSOR (113,23):GPR
    INT A$(1):LOCATE 18,
    3:PRINT "ｲｳｴ"
400:LOCATE 1,3:PRINT "CO
    NGRATULATION!":LOCAT
    E 24,3:PRINT "1992 B
    Y K SOFT"
410:GOTO 410
420:DATA 000000000000,07
    1D7FDFEFF7,FB7DBFDFE
    FF7,FB7DBF7F1F07,FF8
    1BDAD8DFF,81BDBD81FF
    81,EDED81FF81BF,BFBF
    FFA1FFFF,FF88AAAA22F
    F,183CFFFF3C18,18181
    8181818
430:DATA 0008947C2FD3100
    0,2044423C1F2BE806,0
    088947C7F2B0400,00A4
    928C7FBB4000,00183C5
    71B284400,003078AE36
    508800,0000000000000
    000
440:DATA "ｳｳｳｳｳｳｳｳｳｳｳｳｳｳ
    ｳｳｴｱｱｱｱｲｳｳｳｳｳｳｳｳｳｴｱｱ
    ｱｱｱｱｲｳｳｳｳｳｳｴｱｱｲｳｳｳｳｳ
    ｳｳｳｴｱｱｱｱｱｱｱｱｲｳｳｳｳｳｳｳ
    ｳｳｳｴｱｱｱｱｱｱｱｱｱｱｱｲｳｳｳｳ
    ｳｳｳｴｱｱｱｱｱｱｲｳｳｳｳｳｳｴｱｱ
    ｱｱｱｲｳｳｳｳｳｳｳｴｱｱｱｱｱｱｲｳ
    ｳｳｳｳｳｴｱｱｱｱｱｱｲｳｳｳｳｳｴｱ
    ｱｱｲｵｶｷｸｴｱ"
450:DATA "ｳｳｳｳｳｳｳｳｳｳｳｳｳｳ
    ｳｴｱｱｱｲｳｳｳｴｱｱｱｲｳｳｳｳｳｳ
    ｳｴｱｱｱｱｱｱｱｱｱｲｳｳｳｳｳｳｳｴ
    ｱｱｱｱｲｳｳｳｴｱｱｱｱｲｳｳｳｳｳｴ
    ｱｱｱｱｲｳｳｳｳｳｳｴｱｱｱｱｱｱｱｱ
    ｱｱｲｳｳｳｴｱｱｱｱｱｱｱｱｱｱｱｱｲ
    ｳｳｳｳｳｴｱｱｱｱｱｲｳｳｳｳｳｴｱｱ
    ｱｱｲｳｳｳｳｳｴｱｱｱｲｳｳｳｳｳｴｱ
    ｱｱｲｵｶｷｸｴｱ"
460:DATA "ｳｳｳｳｳｳｳｳｳｳｳｴｱｲ
    ｳｳｳｳｴｱｱｱｱｲｳｳｳｴｱｱｱｱｲｳ
    ｳｴｱｱｲｳｴｱｱｱｲｳｳｳｳｳｳｳｳｳ
    ｴｱｱｱｱｲｴｱｱｱｲｳｳｳｳｳｳｳｳｳ
    ｴｱｱｱｱｲｳｳｳｳｳｳｴｱｱｱｱｲｳｳ
    ｳｳｴｱｱｱｱｱｲｳｳｳｳｳｳｳｳｴｱｱ
    ｱｱｱｲｳｳｴｱｲｳｳｳｳｳｳｳｳｳｳｳ
    ｳｴｱｱｲｳｳｴｱｲｳｳｴｱｲｳｳｴｱｱ
    ｱｱｲｵｶｷｸｴｱ"
470:DATA "ｳｳｳｳｳｳｳｳｳｳｳｳｳｳ
    ｳｳｴｱｱｱｲｳｳｳｳｳｳｴｱｱｱｱｱｱ
    ｱｱｱｱｲｳｳｳｳｳｴｱｱｱｱｱｱｱｱｱ
    ｲｳｳｳｳｳｴｱｱｱｱｱｱｱｱｱｱｱｲｳ
    ｴｱｱｲｳｳｳｴｱｱｱｱｲｳｳｳｳｳｳｴ
    ｱｱｱｱｱｲｳｳｳｳｳｳｳｳｳｳｴｱｲｳ
    ｴｱｲｳｴｱｲｳｴｱｲｳｴｱｲｳｴｱｲｳ
    ｳｳｳｴｱｲｳｳｳｳｴｱｱｱｱｲｳｳｴｱ
    ｱｱｲｵｶｷｸｴｱ"
480:DATA "ｳｳｳｳｳｳｳｳｳｳｳｴｱｱ
    ｲｳｴｱｱｱｱｱｱｱｱｲｳｳｴｱｱｱｲｴ
    ｱｱｱｲｴｱｲｳｳｴｱｱｱｲｴｱｱｱｲｴ
    ｱｱｲｳｳｴｱｱｲｴｱｱｱｱｱｱｱｱｲｳ
    ｳｳｳｴｱｱｱｲｳｳｳｴｱｱｱｲｳｳｳｳ
    ｴｱｱｱｱｱｱｱｱｱｱｱｱｱｲｳｳｴｱｲ
    ｳｳｳｳｴｱｲｳｴｱｲｳｳｳｴｱｲｳｳｳ
    ｴｱｱｱｲｳｳｳｳｳｴｱｱｲｳｳｴｱｲｳ
    ｳｴｱｲｵｶｷｸｴｱ"
500:'JUMP MAN(KGC-021)
510:'   1992 BY KSOFT
520:' PROGRAM N,KONDO
```


★ベーマガと出会ってから，人生が変わり…いや，狂ってきました。影さん，どーしてくれるんだ…。(宮城県仙台市・高橋瑞喜12才)……
【つぐ美：狂ってきた？だったら影さんのせいね。影：いや，つぐ美ちゃんだよ。編：責任のなすりつけあい大会が今スタートしました!】

BM特選

THE GAME MUSIC ザ・PROGRAM CORNER

ゲーム・ミュージックプログラム・コーナー



本コーナーは，ビデオゲーム／パソコン・ゲーム／ファミコン・ゲームなどのミュージック・プログラムを掲載しています。手近にあるパソコンに入力して，楽しんでください。

パソコンへの入力方法は簡単です。掲載してあるプログラム・リストを各機種のキーボードから入力していけばよいのです。ほら，すばらしい音楽が聞こえてきたでしょ。

それぞれのプログラムには，プログラムを実行させるときの注意点や，改造方法などが紹介されています。よく読んでください。

また，ベーマガ・ミュージック・スタッフが各プログラムの批評を加えています。自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つでしょう。

なお，このコーナーに，自分の作ったゲーム・ミュージック・プログラムを投稿しようと思っている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。

プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号(連絡のつく時間も)を原稿に必ず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙2枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容（ビデオゲーム版かファミコン版かなどをしっかり書く)，②使いかた，③操作方法，④プログラムのしくみ，⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます。Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，バージョン，モード（X-BASIC Ver.2.0）等，Ⓒメモリの容量も忘れずに書いてください。原稿用紙は，なるべく横書きのものを使ってください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐために必ずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたディスクや原稿はお返しできませんので，あらかじめバックアップをとっておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。

編集部

★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。
★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム」係

MSX＋FM PAC用

ザ ゲーム ミュージック プログラム

ジェノサイド

GENOCIDE2 ～STAG1-1～

©ZOOM

石原 顕

MSX

天と書いた憶えはない

再びX68K最強のゲームG2より，STAGE1-1のBGMです。

もう，オチはない

最近，ナックルヘッズがおもしろかった。操作性は今一つだが，演出等が非常に良い。特に音楽は良い。藤岡，ゼンセントの2曲がかっこよくてもうたまらない。音楽を聴くためにガンガンやる。スト（ピー）なんてやってられない。イヤホン端子のついた店はないのか。CDは買え。すごいぞ。

天と書いた憶えはない。あれは「夫」だ。しかし，ある人が言うには「男」だそうだ。誤字はいかんぞ。

あとがき

TOWNSユーザーはいいよな。G2ができるもんな。SC55対応だもんな。

GORRY先生より一言

ちょっと不思議な転調の曲です。ゲームをはじめて最初に鳴る曲ということもあって，耳に焼きつきやすい曲でもあります。

原曲のふんい気はじゅうぶんに再現されています。無理をしているところもなく，好感が持てます。

TOWNS版はX68Kユーザーでも必見です。ちょっとうらやましくなりますけど(笑)。

GENOCIDE2～STAG1-1～のミュージック・プログラム・リスト

```
10 '     GENOCIDE 2  (C) ZOOM  /  STAGE 1 - 1
20 '
30 '          '93 / 06  PROGRAMMED BY AKIRA ISHIHARA
100 ' UP
110 CLEAR 6000
120 _MUSIC(1,0,1,1,1,1,1,1):_TRANSPOSE(0)
130 SOUND 7,17:SOUND 6,2
200 ' VOICE
210 DIM V%(15):FOR I=4 TO 15:READ V$:V%(I)=VAL("&H"+V$):NEXT
220 _VOICECOPY(V%,@63)
300 ' MAIN
310 DATA 0000,0008,0000,0000
320 DATA 0B01,01F0,0000,0000
330 DATA 0004,00F0,0000,0000
400 ' DETUNE
410 POKE &HFA4C,20
420 POKE &HFA7C,20
500 ' ETC
510 DEFSTR A-Y:STOP ON:ON STOP GOSUB 20000
600 ' TEMPO
610 T="T200
1000 ' BASS
1010 A0="@33Q7V13L8O3
1020  Y="CCCCCDE-FE-4CF4CE-4":A1=Y+Y
1030  Y="CCCCCCCCCE-CGCE-C
1040 A2=Y+"<GGGGGGGGG>D<G>D<GG>D
1050 A3=Y+"<GGGGGGGGGB->CDD-C<B->
1060  Y="<A-A-A-A->C<A-A-A-A-A->E-<A->D<A->E-<A->
1070 A4=Y+"<B-B-B-B->D<B-B-B-B-B->F<B->E<B->F<B->
1080 A5="CCCCCCCCC4GC4GCGCCCCCCCCC4GC4GCG
1090 A6="<A-A->C<A->E-<A->C<A-B-B->E-<B->F<B->E-<B->CCCCGCCGCCGCGCCG
1100  Y="<A-A-A-A->E-<A-A->E-<A-A->E-<A->E-DCE-
1110 A7=Y+"<B-B-B-B->F<B-B->F<B-B->F<B->FE-DF
1120  Y="E-E-E-E-E-E-E-E-E-E-E-E-DDCC
1130 A8=Y+"<GGGGB-GGGGGB-G>D<G>F<G>
1140 A9=Y+"<A-A-A-A-A-A-A-A-A-A->A-<A->E-DCE-
1150 AA="E-E-E-E-E-E-E-E-B-E-E-GE-E-B-E-<GGGGGGGGG>G<G>F<G>E-F
1160  Y="<BBBBBBBBB>D<B>G-<B>EG-
1170 AB=Y+"<AAAAAAAAA>D-<A>E<A>DE
1180 AC="DDDDDDDDA4DG-4EG-EEE<AAAB-B-B-B->E<B->G-<B->EG-
1190 AD=Y+"<AAAG-G-G-G-G-G-G->D-<G->E<G->DE
1200 AE="<GGGG>D<GG>D<AAAA>E<AA>E<GGGG>D<GG>D<BBBB>E<BB>E
1210 AF="<AAAAAAAA>E4<A>D4<A>ED<B-B-B-B-B-B-B-B-B->G-EDEDD-D
2000 ' MAIN
2010 B0="Q8L8
2020 C0="Q8L8
2030 D0="Q8L8
2040 B1="@9V14O6 C2&C2&C2&C2&C2&C2&C2&C2
2050 C1="@9V10O6 C2&C2&C2&C2&C2&C2&C2&C2
2060 D1="@9V10O6 G2&G2&G2&G2&G2&G2&G2&G2
2070 B2="@63V14O6     D32E-2&E-4&E-..C4DE-R8G-32G4&G16.F4.E-4.D2&D2&D4
2080 C2="@63V10O6 R12D32E-2&E-4&E-..C4DE-R8G-32G4&G16.F4.E-4.D2&D2&D
2090 D2="@63V11O6 <G2&G2>C2E-2D4.C4.<B-4&B-2&B-2>
2100 B3="    D32E-2&E-4&E-..C4DE-R8G-32G4&G16.F4.B-4.G2&G2D4
2110 C3="R12D32E-2&E-4&E-..C4DE-R8G-32G4&G16.F4.B-4.G2&G2D
2120 D3="<G2&G2>C2E-2D4.D4.D2&D2F4
2130 B4="    <B32>C2&C4&C..C4DE-R8G-32G4&G16.F4.E-4.D2&D2<B-4>
2140 C4="R12<B32>C2&C4&C..C4DE-R8G-32G4&G16.F4.E-4.D2&D2<B- >
2150 D4="A-2&A-2&A-2&A-2B-2&B-2&B-2&B-2
2160 B5="    DE-FC2&C2&C4.<B-4>C2&C2&C2&C2
2170 C5="R12DE-FC2&C2&C4.<B-4>C2&C2&C2&C4.
2180 D5="E-FG2&G2&G2&G2&G2&G2&G2E-F
2190 B6="    G-32G2&G4&G..C4DE-R8E32F4&F16.G2F2B-2A-2
2200 C6="R12G-32G2&G4&G..C4DE-R8E32F4&F16.G2F2B-2A-4.
2210 D6="C2&C2<G4B->CR8C4.D2C2F2E-2
2220 B7="    G-32G2&G4&G..C4DE-R8G-32G4&G16.F4.E-4.D2&D2&D4
2230 C7="R12G-32G2&G4&G..C4DE-R8G-32G4&G16.F4.E-4.D2&D2&D
2240 D7="C2&C2<G4B->CR8C4.D4.C4.<B-2&B-2&B-4>
2250 B8="    C2&C2C4.D4.E-4F2&F2F4.E-4.F4
2260 C8="R12C2&C2C4.D4.E-4F2&F2F4.E-4.F
2270 D8="<A-2&A-2A-4.B-4.>C4D2&D2D4.C4.B-4
2290 B9="    C2&C2&C2&C2>C2&C2&C2&C4<<B-4>
2300 C9="R12C2&C2&C2&C2>C2&C2&C2&C4<<B- >
2310 D9="G2&G2&G2&G2G2&G2&G2&G4
2320 BA="@63V14O5     A-4.B-4.>C4E-4.F4.E-4C2&C2&C2<B-2
2330 CA="@63V10O5 R12A-4.B-4.>C4E-4.F4.E-4C2&C2&C2<B-4.
```

★「影さんの仕事ぶりとかけて，つぐ美さんのお腹ととく。そのココロは？」……「たるんでいる」なんて口がさけても言えない…。(埼玉県川越市・ARE16才)……【影：まったく君たちは私を何だと思ってるんだね。編：……………………………ゴキちゃん…。】

```
2340 DA="@16V14O6 E-<A->CE-<A->CE-<A->F<B->DF<B->DF<B->GCE-GCE-GCE-GCE-GCF<B->
2350 BB="    A-4.B-4.>C4E-4.F4.E-4C2&C2G4.F4.E-4<
2360 CB="R12A-4.B-4.>C4E-4.F4.E-4C2&C2G4.F4.E- <
2370 DB="E-<A->CE-<A->CE-<A->F<B->DF<B->DF<B->GCE-GCE-GCE-GCE-GCE-G
2380 BC="    >C2&C2C4.D4.E-4D2&D2D4.E-4.F4<
2390 CC="R12>C2&C2C4.D4.E-4D2&D2D4.E-4.F <
2400  Y="E-<A->C":X="F<B->D":DC=Y+Y+Y+Y+"E-<A->GC"+X+X+X+X+"F<B->A-D
2410 BD="    >G2&G2&G2F4E-4G2&G2&G2&G2 <
2420 CD="R12>G2&G2&G2F4E-4G2&G2&G2&G4.<
2430 DD="GCE-GCE-GCE-GCE-GCB-E-G<B>DG<B>DG<B>DG<B>DG<B>DG
2440 BE="    >C2&C2C4.D4.E-4D2&D2D4.E-4.F4<
2450 CE="R12>C2&C2C4.D4.E-4D2&D2D4.E-4.F <
2460 DE=DC
2470 BF="    >E-2&E-2E-4.F4.G4A-2&A-2A-4.B-4.A-4<
2480 CF="R12>E-2&E-2E-4.F4.G4A-2&A-2A-4.B-4.A- <
2490 DF="GCE-GCE-GCE-GCE-GCB-E-A-CE-A-CE-A-CE-A-CE-A-CE-A-
2500 BG="    >G2&G2&G2&G2B2&B2&B2&B2 <
2510 CG="R12>G2&G2&G2&G2B2&B2&B2&B4.<
2520 DG="<GB->C<B->CDCDE-DE-GFE-DE-BGDBGDBGDBGDBD>D<D
2530 BH="@6V10O5 G-2&G-2&G-2G-4G-4E 2&E 2&E 2E 4E 4
2540 CH="@6V10O5 D 2&D 2&D 2D 4D 4D-2&D-2&D-2D-4D-4
2550 DH="@6V10O5<B 2&B 2&B 2B 4B 4A 2&A 2&A 2A 4A 4>
2560 BI=" G-4.G-4.G-4.G-4.G-4G-4G-4.G-4.G-4.G-4.G-4G-4
2570 CI=" D 4.D 4.D 4.D 4.D 4D 4E 4.E 4.E 4.E 4.E 4E 4
2580 DI="<A 4.A 4.A 4.A 4.A 4A 4A 4.A 4.B-4.B-4.B-4B-4>
2590 BJ=" G2&G2 A 2&A 2A2&A2B2&B2
2600 CJ=" D2&D2 E 2&E 2G2&G2G2&G2
2610 DJ="<B2&B2>D-2&D-2D2&D2E2&E2
2620 BK="A2&A2A4.A4.A4B-2&B-2B-4.B-4.B-4
2630 CK="E2&E2E4.E4.E4G-2&G-2G-4.G-4.G-4
2640 DK="D2&D2D4.D4.D4D 2&D 2D 4.D 4.E-4
2650 BL="@63V14 >>C2&C2&C2&C2&C2&C2&C2&C2<<
2660 CL="@63V10 >>C2&C2&C2&C2&C2&C2&C2&C2<<
3000 ' CORD
3010 E0="Q8L8O5
3020 F0="Q8L8O5
3030  Y=" C 2&C 2V12 E-4 R8 F4 R8 E-4":E1="@63V10"+Y+Y
3040  Y="<G 2&G 2V12>C 4<G8>C4<G8>C 4":F1="@63V10"+Y+Y
3050 E2="@6V10>C2&C2&C2&C2<B-2&B-2&B-2&B-2
3060 F2="@6V10 G2&G2&G2&G2 G 2&G 2&G 2&G 2
3070 E3="A-2&A-2&A-2&A-2B-2&B-2&B-2&B-2
3080 F3="E-2&E-2&E-2&E-2F 2&F 2&F 2&F 2
3090  Y="@6V10>C2&C2< @63V12E-4 R8 F4 R8 E-4":E4=Y+Y
3100  Y="@6V10 G2&G2  @63V12C 4<G8>C4<G8>C 4":F4=Y+Y
3110 E5="@6V10 E-2&E-2F 2&F 2G 2&G 2&G 2F2
3120 F5="@6V10 C 2&C 2E-2&E-2E-2&E-2&E-2D2
3130 E6="E-2&E-2F 2&F 2G 2&G 2&G 2&G 2
3140 F6="C 2&C 2E-2&E-2E-2&E-2&E-2&E-2
3150 E7="A-2&A-2&A-2&A-2F2&F2&F2&F2
3160 F7="E-2&E-2&E-2&E-2D2&D2&D2&D2
3170 E8="G 2&G 2&G 2&G 2G2&G2&G2&G2
3180 F8="E-2&E-2&E-2&E-2D2&D2&D2&D2
3190 E9="G 2&G 2&G 2&G 2A-2&A-2&A-2&A-2
3200 F9="E-2&E-2&E-2&E-2E-2&E-2&E-2&E-2
3210 EA="G 2&G 2G 4.G 4.G 4G2&G2G4.G4.G4
3220 FA="E-2&E-2E-4.E-4.E-4D2&D2D4.D4.D4
3230 EB="@63V14     B4.>D-4.D4&D2E4G-4E4.D-4.<A4&A2B4>D-4<
3240 FB="@63V10 R16B4.>D-4.D4&D2E4G-4E4.D-4.<A4&A2B4>D-.<
3250 EC="    >D4.D-4.D4&D2&D2E4.A4.G-4&G-2&G-2 <
3260 FC="R12>D4.D-4.D4&D2&D2E4.A4.G-4&G-2&G-4.<
3270 ED="    B4.>D-4.D4D-4.D4.E4D4.E4.A4G-4.E4.D4<
3280 FD="R12B4.>D-4.D4D-4.D4.E4D4.E4.A4G-4.E4.D <
3290 EE="    >A2&A2&A2&A2B-2&B-2&B-2&B-4>E-4<<
3300 FE="R12>A2&A2&A2&A2B-2&B-2&B-2&B-4>E- <<
4000 ' DRUMS
4010 G0="Y22,89Y23,34Y24,89 Y54,1Y55,16Y56,0
4020 G1="Y22,178BM32BM8..Y22,89
4030  Y="HB8H8Y22,178HBM8Y22,89H8HB8HB8Y22,178HBM8Y22,89H8
4040  X="Y22,178BM4Y22,89B8Y22,178BM4Y22,89B8Y22,178BM4Y22,89
4050 G2=Y+X+Y+X:W=Y+X
4060  X="HB8HB8Y22,178HBM8Y22,89C8 HB8HB8Y22,178HBM8Y22,89H8
4070 G3=Y+X+Y+X
4080  V="Y22,178BM4Y22,89B8Y22,178BM4Y22,89B8Y22,178BM16BM16BM16BM16Y22,89
4090 G4=W+Y+V
4100  Y="HB8H8Y22,178HBM8Y22,89H8HB8HB8Y22,178HBM8Y22,89C8
4110  X="HB8H8Y22,178HBM8Y22,89H8HB8HB8Y22,178HBM8Y22,89H8
4120  W="HB8HB8Y22,178HBM8Y22,89C8HB8HB8Y22,178HBM8Y22,89HBM8
4130  V="HB8HB8Y22,178HBM8Y22,89C8HB8HB8HBM8HBM8
4140 G5=Y+X+Y+W
4150 G6=Y+X+Y+V
4160  W="HB8HB8Y22,178HBM8Y22,89C8HB8HB8Y22,178HBM16BM16BM16BM16Y22,89
4170 G7=Y+X+Y+W
4180 G8=Y+X+Y+"B8B8R8B8R8B8R8H16H16
4190  X="HB8H8Y22,178HBM8Y22,89H8HB8HB8Y22,178HBM8Y22,89HM8
4200  W="B16B16B16B16B16B16B16B16B16B16B16B16Y22,178BM16BM16BM16BM16Y22,89
4210 G9=Y+X+Y+W
4220  Y="CB4Y22,178CBM4Y22,89CB8B8Y22,178CBM8Y22,89B8
4230  X="CB8B8Y22,178CBM4Y22,89CB8B8Y22,178CBM4Y22,89
4240 GA=Y+X+Y+"CB8B8Y22,178CBM4Y22,89CB8B8Y22,178CBM8Y22,89BM8
4250 GB=Y+X+Y+"CB8B8Y22,178CBM4Y22,89CB8B8Y22,178CBM8BM8Y22,89
4260 GC=Y+X+Y+"CB8B8Y22,178CBM4Y22,89CB8B8Y22,178CBM16BM16BM16BM16Y22,89
4270  X="Y22,178BM4Y22,89B8Y22,178BM4Y22,89B8Y22,178BM4Y22,89
4280  W="CB8B8Y22,178CBM8Y22,89B8B16B16B16B16Y22,178BM16BM16BM16BM16Y22,89
4290 GD=Y+X+Y+W
5000 ' NOISE
5010 H0="S0M4000L16
5020 H1="C32C8..
5030  Y="RC4RC4C4R8C4R8C4":H2=Y+Y
5040  X="RC4RC4RC4RC4":H3=X+X
5050 H4=Y+"RC4RC4C4R8C4R8CCCC
5060 H5=X+"RC4RC4RC4
5070 H6=X+"RC4RC4RC4RCCCC
5080 H7=X+"RC4RC4R2R4.M3000CCM4000
5090 H8=X+"RC4RC4R2RCCCC
5100 H9=X+"RC4RC4RC4RC8C8
5110 HA=Y+"RC4RC4RC4RCCCC
6000 ' TOM
6010 I0="L64O3
6020  B="V14BV12AV11GV10F
6030  F="V14FV12EV11DV10C
6040  C="V14C<V12BV11AV10G>
6050  Y="V14BV12A"+B+"R32
6060  X="V14FV12E"+F+"R32
6070  W="V14CV12<B>"+C+"R32
6080 I1="R2R2R2R2R2R2R8"+Y+"R8"+X+"R8"+W
6090 I2="R2R2R2R2R2R2R2"+B+B+B+B+F+F+F+F+C+C+C+C
6100 I3="R2R2R2R2R2R2R2"+B+F+C+C
7000 ' CYMBAL
7010 J0="L16O8
7020  Y="R2R2V14GV13GV12GV11GV10GV9GV14GV13GV12GV11GV10GV9GV14GV13GV12GV11G
7030 J1=Y+Y
7040 J2="V14GV13GV12GV11GV10GV9GV8GV7GV6GV5GV4GV3G
7050  Y="V14GV13GV12GV11G"+J2:J3=J2+Y+Y
7060 J4=J2+"R4R2R2"+J2
7070  Y="V14GV13GV12GV11GV10GV9G
7080 J5=J2+"R4"+Y+Y+"V14GV13GV12GV11G"+J2
10000 ' PLAY
10010 PLAY#2, T, T, T, T, T, T, T, T, T, T
10020 PLAY#2,A0,B0,C0,D0,E0,F0,G0,H0,I0,J0
10030 PLAY#2,"","","","","","",G1,H1
10040 PLAY#2,A1,B1,C1,D1,E1,F1,G2,H2,"",J1
10050 PLAY#2,A1,B1,C1,D1,E1,F1,G2,H2,"",J1
10060 PLAY#2,A2,B2,C2,D2,E2,F2,G3,H3,"",J2
10070 PLAY#2,A3,B3,C3,D3,E2,F2,G3,H3
10080 PLAY#2,A4,B4,C4,D4,E3,F3,G3,H3
10090 PLAY#2,A5,B5,C5,D5,E4,F4,G4,H4,"",J1
10100 PLAY#2,A2,B6,C6,D6,E2,F2,G3,H3,"",J2
10110 PLAY#2,A3,B7,C7,D7,E2,F2,G3,H3
10120 PLAY#2,A4,B8,C8,D8,E3,F3,G3,H3
10130 PLAY#2,A5,B9,C9,D9,E4,F4,G4,H4,"",J1
10140 PLAY#2,A6,BA,CA,DA,E5,F5,G5,H3,"",J3
10150 PLAY#2,A6,BB,CB,DB,E6,F6,G6,H5,"",J3
10160 PLAY#2,A7,BC,CC,DC,E7,F7,G7,H6,"",J2
10170 PLAY#2,A8,BD,CD,DD,E8,F8,G8,H7,I1
10180 PLAY#2,A7,BE,CE,DE,E7,F7,G5,H3,"",J2
10190 PLAY#2,A9,BF,CF,DF,E9,F9,G7,H6
10200 PLAY#2,AA,BG,CG,DG,EA,FA,G9,H8,I2,J4
10210 PLAY#2,AB,BH,CH,DH,EB,FB,GA,H3,"",J2
10220 PLAY#2,AC,BI,CI,DI,EC,FC,GB,H9
10230 PLAY#2,AD,BH,CH,DH,ED,FD,GA,H3,"",J2
10240 PLAY#2,AE,BJ,CJ,DJ,ED,FD,GC,H6
10250 PLAY#2,AF,BK,CK,DK,EE,FE,GD,HA,I3,J5
10260 PLAY#2,A1,BL,CL,D1,E1,F1,G2,H2,"",J1
10270 PLAY#2,A1,BL,CL,D1,E1,F1,G2,H2,"",J1
10280 GOTO 10060
20000 ' END
```


★まだ金はない。でも，ちゃんとベーマガは買った。(東京都調布市・細川徳彦21才)……【影：私も金がない。でも，ベーマガの資料を買った。**つぐ美**：えらいじゃない。資料代だけはあったのね。**影**：だから，ちょっとつぐ美ちゃんのおべんとうを…。**つぐ美**：ギャッ。】

PC-9801/286シリーズ＋サウンドボード用

ザ ゲーム ミュージック プログラム



プリルラ PU・LI・RU・LA ～Ending～

©TAITO

野田健夫&Silpheed

ごあいさつ

Reformers No.56のSilpheedです。私も野田さんもめでたく大学に受かりまして，合作再開！　という訳になりました。で，今回の曲は，「PU・LI・RU・LA」から「Ending」です。これも超大穴……。

プログラムについて

例によって，採譜・アレンジは野田さんにやってもらいました。今回は彼もかなり気合いを入れていたので，私のほうでもそれなりに頑張ったつもりですが，彼いわく「似てない」……うーん(笑)。また，プログラムがややこしくて解析にざせつした，ということでしたので，微調整その他は私のほうのみでやっています。でも，私が調整すると載らないんだな，これが(泣)。

で，私が調整したせいか，しっかり楽譜のコンバートにミスがありまして，投稿したあと野田さんに「ここがちがう！」と怒られてしまいました。今回のプログラムではミスはしっかりと直っていますので，安心して打ち込んでください。

プログラムは長いです……って見ればわかりますね(笑)。変数NひとつでFM音源全体の音量を調節できるようにしてありますので，どんなサウンドボードでもバランス・チェックのプログラムで対応できる！……はずだったのですが，このプログラムに限ってベース音で少し音割れがします。SSGのハードエンベロープに全体の音量をあわせたため，全体的に音量を大きめにしたのが原因です。でも，ソフトエンベロープでハイハットクローズは辛いものがありますから……。

で，お手持ちの機種でのバランスの合わせかたですが，これはバランス・チェック・プログラムを動かしていただいて，画面の指示(？)通りにしていただければカレント・ドライブに“PULI1.DAT”というファイルが生成されます。で，本編のプログラムの280行で“PULI1.DAT”を読み込んで，変数Nの値をセットしてから曲が鳴るようになっていますので，必ず最初にバランス・チェックを行なってください。

テクニックなどなど

過去のプログラムで既に使われていますが，Alg.4でベルとブラスの音色を同時にだしていたり，クイジャダを結構詐欺っぽい方法でだしています。

後半のシンセブラスのピッチベンドは，最初はYコマンドで直接F-Numberをいじってやろうとしたのですが，Blook/F-Number2,F-Number1,Key-Onの順でセットして，ウエイトを入れて，F-Number1だけを変えて，またウエイトを入れて……でできると思ったら，ウエイトの後のF-Number1を書き込んだ時点でKey-Offされてしまって発狂しかけました。で，どうあがいてもうまくいかなかったのでLFOでやっています。

どうして最初からLFOでやろうとしなかったのかといいますと，音のでだしにかけるLFOは前の音のリリースが長いと綺麗にかかってくれないというバグ（N×Cに言わせれば「仕様」）があるからです（バーニングフォースがそうでしたね／笑)。かといってリリースを0にすればいいのかというとそうでもなくて，結局音色切り替えやら何やらで，まあ聴ける程度になりました。

SSGのデチューンなどは，今更書く必要もないでしょう(笑)。かかりかたを少し制御したりしていますが，まあ，たいしたことはありません。

聴くときの注意

前にあげた理由で，なるべく3.5φのミニジャックから出力を取ってください。やはり，自分で調整したバランスで聴いていただきたいですから。本体内蔵型の人は気にする必要はありません。

その他

そういう訳で(？)苦労の報われない作品ですが，50%は98のせいです(笑)。X68KやTOWNSがうらやましい……。

では，次回作にご期待ください（もうできているという噂もありますが……)。

参考にしたもの

FM音源スーパーサウンド（秀和システムトレーディング)，サウンドオーケストラ&PC-9801-26Kのマニュアル，「ぷよぷよ」のサウンドテスト（コンパイル)

GORRY先生より一言

じゅうぶんに気合いの入った作品です。98のBASICのMMLは，バグ同然の仕様が非常に多数ありますから，作るほうはかなり大変だと思います。

MMLだけでなく，音量バランスが各機種でちがうというのも困りものです。これからの投稿者は頭に留めておいたほうがいいでしょう。

★ラーメンライスを食わされる夢を見た。すごく怖かった。(埼玉県北葛飾郡・鈴木嘉春16才)……【影：なになに？そんな幸せな夢を？私は，この間「つぐ美ちゃんとデートをする」というコワーイ夢を見ました。つぐ美：ちょっと，なんでそれがコワイ夢なのよっ！】

《リスト１》PU・LI・RU・LA～Ending～のバランス・チェック・プログラム・リスト

```
100 ' BALANCE SET PROGRAM       Programed By. Silpheed
110 '
120 CLEAR ,&H4E00 : PLAY ON : PLAY ALLOC 255,,,255
130 DEFINT A-Z : DEFSTR A : OPTION BASE 0
140 DIM V1(4,9) : N1=110 : N2=110
150 FOR X=0 TO 4 : FOR Y=0 TO 9 : READ V1(X,Y) : NEXT Y,X
160 VOICE 1,V1
170 DATA 57, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0 :' SSG
180 DATA  0, 31, 31,  0, 15,100,  0,  2,  0,  0
190 DATA  0, 31, 31,  0, 15, 77,  0,  1,  0,  0
200 DATA  0, 31, 31,  0, 15, 87,  0,  2,  0,  0
210 DATA  0, 31, 31,  0, 15,127,  0,  1,  0,  0
220 '
230 CONSOLE ,,0,0 : CLS 3
240 PRINT "[ 8 ]   ··· FM Volume Up         , [ 2 ]   ··· FM Volume Down"
250 PRINT "[ ESC ] ··· Write Datum and Exit , [ RET ] ··· Monitor"
260 LOCATE 3,3 : PRINT "F M" : PLAY "@1 @v=n1; o5 q7 mf a4"
270 LOCATE 3,3 : PRINT "SSG" : PLAY ,,,"o4 q7 mf v13 a4"
280 A=INPUT$(1)
290 IF A="8" THEN *VUP ELSE IF A="2" THEN *VDN ELSE IF A=CHR$(27) THEN *EXIT
300 IF A=CHR$(13) THEN 260 ELSE 280
310 GOTO 260
320 *VUP : N1=N1+1 : GOTO 260
330 *VDN : N1=N1-1 : GOTO 260
340 *EXIT
350 OPEN "PULI1.DAT" FOR OUTPUT AS 1
360 N=N1-N2 : PRINT# 1,N
370 CLOSE : END
```

《リスト２》PU・LI・RU・LA～Ending～のミュージック・プログラム・リスト

```
100 'PU·LI·RU·LA 「 Ending 」 (c) TAITO
110 '    save "PULI1.MUS"
120 '
130 '          P U · L I · R U · L A
140 '
150 '           「 E n d i n g 」  (c) TAITO                  Ver.3.3
160 '
170 '           Making Score & Special Thanks To Take Noda ( Reformers )
180 '           Programed By. Silpheed < Reformers No.56 >
190 '
200 '  ---------- init.
210 '
220 CLEAR ,&H4E00 : PLAY ON : PLAY ALLOC 5000,5000,5000,5000,5000,10000
230 DEFINT A-Z : DEFSTR A-G,T : OPTION BASE 0 : KEY 5,CHR$(21)+"run"+CHR$(13)
240 DIM V1(4,9),V2(4,9),V3(4,9),V4(4,9),V5(4,9),V6(4,9),V7(4,9),V8(4,9),V9(4,9)
250 DIM VA(4,9),VB(4,9),VC(4,9),VD(4,9),VE(4,9),VF(4,9),VG(4,9),VH(4,9),VI(4,9)
260 DIM VJ(4,9),VK(4,9),VL(4,9),VM(4,9),VN(4,9),VO(4,9),VP(4,9)
270 DIM A(29),B(29),C(29),D(29),E(29),F(29),G(29)
280 OPEN "PULI1.DAT" FOR INPUT AS 1 : INPUT# 1,N : CLOSE
290 '
300 '  ---------- YM2203 voice & volume set
310 '
320 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ V1(X,Y):NEXT Y,X:VOICE 1,V1
330  DATA 59, 15,  0, 1,1200,127,  0,-15,  0,  0 ' tom-tom
340  DATA  0, 27, 31, 14, 15,112,  0, 11,  0,  0
350  DATA  0, 10, 27, 14,  3,105,  1,  4,  3,  0
360  DATA  0,  5, 31,  0,  0,120,  1,  4,  0,  0
370  DATA  0, 17, 31,  8,  0,125,  1,  3,  0,  0
380 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ V2(X,Y):NEXT Y,X:VOICE 2,V2
390  DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0 ' bass drum
400  DATA  0, 21, 31,  7,  0,117,  0, 15,  0,  0 '       + hi-hat ( close ) (1)
410  DATA  0,  9, 21,  6,  2,118,  0,  0,  0,  0
420  DATA  0, 15, 21,  7,  5,117,  0,  0,  0,  0
430  DATA  0, 15, 21,  6,  5,125,  0,  0,  0,  0
440 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ V3(X,Y):NEXT Y,X:VOICE 3,V3
450  DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0 ' snare drum
460  DATA  0, 24, 23,  0, 15,127,  0, 15,  0,  0 '       + hi-hat ( open )
470  DATA  0, 17, 17,  0, 14,117,  0,  2,  0,  0
480  DATA  0,  7,  0,  0,  9,120,  0,  4,  0,  0
490  DATA  0, 14,  4,  0, 10,125,  0,  2,  0,  0
500 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ V4(X,Y):NEXT Y,X:VOICE 4,V4
510  DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0 ' snare drum (1)
520  DATA  0, 24, 23,  0, 15,127,  0, 15,  0,  0
530  DATA  0, 16, 16,  0, 14,105,  0,  2,  0,  0
540  DATA  0,  7,  0,  0,  9,120,  0,  4,  0,  0
550  DATA  0, 14,  4,  0, 10,125,  0,  2,  0,  0
560 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ V5(X,Y):NEXT Y,X:VOICE 5,V5
570  DATA  7, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0 ' claves
580  DATA  0, 16, 16,  8, 13, 87,  2, 12,  3,  0
590  DATA  0, 14, 15,  8, 15,103,  2,  8,  7,  0
600  DATA  0, 14, 15,  8, 14,118,  2,  8,  3,  0
610  DATA  0, 16, 17,  7, 15,118,  2,  8,  7,  0
620 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ V6(X,Y):NEXT Y,X:VOICE 6,V6
630  DATA 56, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0 ' hi-hat ( close ) (1)
640  DATA  0, 26, 27, 14, 13,124,  0, 15,  6,  0
650  DATA  0, 24, 28, 14, 10,113,  0, 14,  3,  0
660  DATA  0, 25, 29, 14, 10,122,  0,  4,  1,  0
670  DATA  0, 11, 11,  6,  7,120,  0,  4,  1,  0
680 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ V7(X,Y):NEXT Y,X:VOICE 7,V7
690  DATA 60, 15,  4, 1,3000,100,  0,-10,  0,  0 ' bass 1
700  DATA 13, 23, 30,  7, 13, 96,  0,  2,  3,  0
710  DATA 15, 30, 30,  7,  7,127,  0,  2,  3,  0
720  DATA 13, 23, 30,  7, 13,108,  0,  2,  7,  0
730  DATA 15, 28, 28,  7,  7,127,  0,  2,  7,  0
740 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ V8(X,Y):NEXT Y,X:VOICE 8,V8
750  DATA 61, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0 ' bass 2
760  DATA  3, 24, 31,  6,  5, 99,  0,  2,  3,  0
770  DATA  1, 26, 31,  4, 13,127,  0,  2,  7,  0
780  DATA  1, 26, 31,  4, 13,127,  0,  4,  7,  0
790  DATA  3, 26, 31,  4, 14,127,  0,  4,  7,  0
800 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ V9(X,Y):NEXT Y,X:VOICE 9,V9
810  DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0 ' bell
820  DATA  0, 23, 23, 10, 13, 97,  0,  8,  3,  0
830  DATA  0, 19, 19,  8, 13,109,  0,  4,  3,  0
840  DATA  0, 23, 23, 10, 13,109,  0,  8,  7,  0
850  DATA  0, 19, 19,  8, 13,109,  0,  4,  7,  0
860 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ VA(X,Y):NEXT Y,X:VOICE 10,VA
870  DATA 61, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0 ' brass 1
880  DATA 13, 21, 31, 10, 13, 98,  0,  4,  0,  0
890  DATA 11, 26, 31,  8, 13,107,  0,  4,  0,  0
900  DATA 11, 21, 31, 10, 13,107,  0,  4,  0,  0
910  DATA 16, 26, 31,  8, 14,107,  0,  4,  0,  0
920 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ VB(X,Y):NEXT Y,X:VOICE 11,VB
930  DATA 15, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0 ' electone (1)
940  DATA  0, 24, 31,  8,  5,114,  0,  2,  3,  0
950  DATA  0, 24, 31,  8, 10,104,  0,  6,  7,  0
960  DATA  0, 31, 31,  8, 15,104,  0,  3,  7,  0
970  DATA  0, 31, 31,  8, 15,114,  0,  1,  3,  0
980 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ VC(X,Y):NEXT Y,X:VOICE 12,VC
990  DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0 ' brass + bell (1)
1000 DATA 13, 28, 30,  8, 13, 91,  1,  1,  3,  0
1010 DATA 18, 30, 30, 10, 13,109,  2,  1,  7,  0
1020 DATA  9, 19, 23, 11, 11, 86,  2,  8,  3,  0
1030 DATA  9, 26, 26, 10, 13,114,  2,  2,  7,  0
1040 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ VD(X,Y):NEXT Y,X:VOICE 13,VD
1050 DATA 56, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0 ' cabasa
1060 DATA  0, 19, 19,  0, 13,127,  0, 15,  6,  0
1070 DATA  0, 19, 19,  0, 10,127,  0, 15,  3,  0
1080 DATA  0, 19, 19,  0, 10,127,  0, 15,  1,  0
1090 DATA  0, 19, 19,  0,  7,111,  0,  0,  1,  0
1100 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ VL(X,Y):NEXT Y,X:VOICE 21,VL
1110 DATA 60, 15,  4,  1,4000, 80, 0, -4,  0,  0 ' synth brass
1120 DATA 10, 31, 31,  0, 15, 94,  0,  4,  3,  0
1130 DATA 14, 29, 31,  0, 12,127,  0, 12,  3,  0
1140 DATA 10, 31, 31,  0, 15,100,  0,  4,  7,  0
1150 DATA 14, 29, 31,  0, 12,127,  0,  8,  7,  0
1160 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ VO(X,Y):NEXT Y,X:VOICE 24,VO
1170 DATA  60, 15, 0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0 ' quijada
1180 DATA  0,  7,  0,  0, 15,120,  0, 15,  0,  0
1190 DATA  0, 14, 14,  0, 14,127,  0,  2,  0,  0
1200 DATA  0,  7,  0,  0,  9,120,  0,  4,  0,  0
1210 DATA  0, 14,  4,  0, 10,127,  0,  2,  0,  0
1220 '
1230 V1(4,5)=V1(4,5)+N                                         : VOICE 1,V1
1240 V2(2,5)=V2(2,5)+N : V2(4,5)=V2(4,5)+N                     : VOICE 2,V2
1250 V3(2,5)=V3(2,5)+N : V3(4,5)=V3(4,5)+N                     : VOICE 3,V3
1260 V4(2,5)=V4(2,5)+N : V4(4,5)=V4(4,5)+N                     : VOICE 4,V4
1270 FOR X=1 TO 4 : V5(X,5)=V5(X,5)+N : NEXT                   : VOICE 5,V5
1280 V6(4,5)=V6(4,5)+N                                         : VOICE 6,V6
1290 V9(2,5)=V9(2,5)+N : V9(4,5)=V9(4,5)+N                     : VOICE 9,V9
1300 FOR X=2 TO 4 : VA(X,5)=VA(X,5)+N : NEXT                   : VOICE 10,VA
1310 FOR X=1 TO 4 : VB(X,5)=VB(X,5)+N : NEXT                   : VOICE 11,VB
1320 VC(2,5)=VC(2,5)+N : VC(4,5)=VC(4,5)+N                     : VOICE 12,VC
1330 VD(4,5)=VD(4,5)+N                                         : VOICE 13,VD
1340 '
1350 ' bass 1 ( r.long )
1360 VOICE COPY 7,VE:FOR X=1 TO 4:VE(X,3)=15:NEXT              : VOICE 14,VE
1370 ' brass + bell (2)
1380 VOICE COPY 12,VF:VF(4,5)=VF(4,5)-6                        : VOICE 15,VF
1390 ' brass + bell (3)
1400 VOICE COPY 12,VG:VG(2,5)=VG(2,5)-12:VG(4,5)=VG(4,5)-12    : VOICE 16,VG
1410 ' bass drum & hi-hat ( close ) (2)
1420 VOICE COPY 2,VH :VH(2,5)=VH(2,5)-6                        : VOICE 17,VH
1430 ' hi-hat ( close ) (2)
1440 VOICE COPY 6,VI:VI(2,5)=VI(2,5)-6                         : VOICE 18,VI
1450 ' snare drum (2)
1460 VOICE COPY 4,VJ:VJ(2,5)=VJ(2,5)-8:VJ(4,5)=VJ(4,5)-10      : VOICE 19,VJ
1470 ' bass drum
1480 VOICE COPY 2,VK:VK(2,5)=VK(2,5)-18                        : VOICE 20,VK
1490 ' bass 2 ( r.long )
1500 VOICE COPY 8,VM:FOR X=1 TO 4:VM(X,3)=14:NEXT              : VOICE 22,VM
1510 ' electone (2)
1520 VOICE COPY 11,VN:FOR X=1 TO 4:VN(X,5)=VN(X,5)-10:NEXT     : VOICE 23,VN
1530 ' bell ( long )
1540 VOICE COPY 9,VP:VP(2,1)=26:VP(2,2)=26:VP(4,1)=26:VP(4,2)=26: VOICE 25,VP
1550 ' dummy
1560 DIM V(4,9)                                                : VOICE 0,V
1570 '
1580 V1=113+N:G1="@v=v1;" : V2=98+N :G2="@v=v2;" : V3=120+N:G3="@v=v3;"
1590 V4=114+N:G4="@v=v4;" : V5=104+N:G5="@v=v5;" : V6=80+N :G6="@v=v6;"
1600 V7=90+N :G7="@v=v7;" : V8=110+N:G8="@v=v8;" : V9=100+N:G9="@v=v9;"
1610 VA=94+N :GA="@v=va;" : VB=106+N:GB="@v=vb;" : VC=84+N :GC="@v=vc;"
1620 VD=120+N : VE=116+N : VF=112+N : VG=108+N : VH=104+N : VI=100+N
1630 VJ=96+N  : VK=92+N
1640 '
1650 ' ---------- MML set
1660 '
1670 T="t120 mb"
1680 '
1690 A="@0@12 o6 l4 q7"
1700 A(1)="c+8<b8a8>c+ed<a>ded8"
1710 A(2)="c+8<b8a8>c+ed<a8>d2."
1720 A(3)=A(1)
1730 A(4)="c+8<b8a8>c+ed<a8>g+32a8.. @0@15t95<a8>g+32a8.. @0@16t70<a8>g+32a8..^4
 t120 r2<@0@15"
1740 A(5)="b.a2r8 b.>e2r8<"
1750 A(6)="r8f+8a8>der8 <b.a2r8"
1760 A(7)="r.a8b8.a8.e8 b.>c+dc+8"
1770 A(8)="df+8a>c+c16<b16a2. < @0@11 e"
1780 A(9)="f+a>q5c32q7c+16.<b8a8b>c+8r2r8 <f+8"
1790 A(10)="f+a>q5c32q7c+16.<b8a8 q5a+32q7b8..ag+a8g+8e8"
1800 A(11)="f+a>q5c32q7c+16.<b8a8b>c+<a8r8f+8g+8a8"
```

★無事大学も決まり，久しぶりに書いてみました。来月からも書きつづける予定でありますので，長い目で見てやってください。(静岡市・箱島　修19才)……【影：ピヨ～～～～ン。つぐ美：何やってるの？影：長い目で見てるの。つぐ美：ニャン子の目のことじゃないのよ／】

```
1810 A(12)=">q5f32q7f+2^4^8^16^32 q5g+32q7a4^16^32b1^8r2 r4 r1 @0@9 o4"
1820 A(13)="rae2 raef+6"
1830 A(14)="d2^12r6<a12b6>c2^12d3r12"
1840 A(15)="e2^12r6c+12d6f+^12f+g+a6"
1850 A(16)="a2^12r6f+12g+6a12 b6>c+12<b6>e^12r<"
1860 A(17)=A(13)
1870 A(18)="d2^12r6<a12b6>c2^12dd"
1880 A(19)="@0@9o4 l12 ec+<a>ec+<a> f+c+<a>f+c+<a> ad<b>ad<b> g+d @0@10q8 c+d6"
1890 A(20)="e2^12^6 c+d6e1^12 @0@9 l4"
1900 A(21)="r2r6 a12b6>c2^12dd e6 @0@21 <<"
1910 A(22)=G1+"a2.^12"+G2+"*a6>"+G1+"!e4<*a2^24"+G2+"a24"
1920 A(23)=">"+G1+"!e12"+G2+"*e12"+G1+"!d12"+G2+"*d12"+G1+"c+12<a12>d2"+G2+"d6"+
G1+"<a12>c+6@0@21"+G1+"e4@0@21"+G1+"d4"
1930 A(24)="c+1^12"+G2+"*c+6"+G1+"d6e6 !a12"+G2+"*a12"+G1+"*b12"+G2+"*b12"+G1+"a
12"+G2+"a12"
1940 A(25)=G1+"f+6e12"+G2+"e6"+G1+"<f+12"+G2+"f+6"+G1+"a6"+G2+"a12"+G1+"b3^12"+G
2+"b12>@0@21"+G1+"d12*c+6d12@0@21"+G1+"e6*d12"
1950 A(26)="e2g+2a2e2 @0@11>"
1960 A1="f+6g+12a6e12r6 q5g+24q7a12.r12d12"
1970 A(27)=A1+"r6q5g24q7a12.r12c+12 r6q5g24q7a12.r12c+12"
1980 A(28)=A1+"r6q5g24q7a12.r6r2"
1990 A(29)="r2 @0@23 <a1"
2000 '
2010 B="@0@14"+G3+"o1 l8 q8"
2020 B(1)="a1r1" : B(2)="r1r2..e" : B(3)=B(1) : B(4)="r1r1r4r2.@0@7"+G4+"o2"
2030 B(5)="<a>eba2^8 <g>eba4<f+4."
2040 B(6)="g4.e2^8 a>eba2^8"
2050 B(7)="<a>eba2^8 <g>ega4<f+4."
2055 B(8)="g4.e2^8 a>eb>c+2^8< @0@8"+G5+"q7"
2060 B(9)="d4.de4.e c+4."+G6+"e16"+G7+"f+16"+G5+"f+f+f+4"
2070 B(10)="d4.de4.e c+4.c+r"+G9+"f+"+G5+"e4"
2080 B(11)="d4.de4.e c+4.ef+f+e4"
2090 B(12)=">d<b>df+2^8 deag+2^8 eg+>c+d4.r4 r4 r2.r6 l4 <<< a^12"
2100 B(13)=">a<a>a6<gg12>g<g>g6"
2110 B(14)="<f+^12>f+<f+>f+6<ff12>f<f>f6"
2120 B(15)="<e^12>e<e>e6<d+d+12>d+<d+>d+6"
2130 B(16)="<d^12>d<d>d6<ee12>e<f+>f+6"
2140 B(17)="<a^12"+B(13)
2150 B(18)="<f+^12>f+<f+>f+6<ff12>f<f>f"
2160 B(19)="@0@8 o2"+G8+"q8 e2d+2 <b2>e^6"+G5+"q7 <a^12"
2170 B(20)=B(13)
2180 B(21)="<f+^12>f+<f+>f+6<ff12>f<g>g6"
2190 B(22)="<a^12>a<a>a6<gg12>g<g>g6"
2200 B(23)=B(21)
2210 B(24)="<a4^12>a<a>a6<gg12>g<g>g"
2220 B(25)="f+6g12r6g+12r6a6r12<bb12bf6f12>f"
2230 B(26)=G8+"q8 e2d+2<b2>e2"
2240 B(27)="<@0@22"+G5+"a1r1@0" : B(28)="r1r1"
2250 B(29)="r2 @0@7"+GA+"o2 a1"
2260 '
2270 FOR L=19 TO 29 : SWAP A(L),B(L) : NEXT
2280 '
2290 C="o2 l8 q8"
2300 C(1)="@6 ccccr @13c32r16.c32r16. @6o2cr4ccr @0@5o4brb"
2310 C(2)="b @6o2 ccc rccr r4ccr @0@5o4bbr o2"
2320 C(3)="@24 q5 l64 >>@v=vd;ffff@v=ve;ffff@v=vf;ffff@v=vg;ffff@v=vh;ffff@v=vi;
ffff@v=vj;ffff@v=vk;ffff<< q8 l8 r8@13c32r16.@6cr r4ccr @0@5o4brb"
2330 C(4)="b @6o2 ccc r@13c32r16.@6cr @13c32r16.c32r16.r2.r1"
2340 C(5)="@13c32r16.c32r16.r @0@5o4br2 @13o2c32r16.c32r16.r"+GB+"c32r16.r @0@5o
4b @13o2c32r16.c32r16."
2350 C(6)="rc32r16.c32r16.r c32r16.c32r16.r"+GB+"c32r16. r4.c32r16.r @0@5o4b @13
o2c32r16.c32r16."
2360 C(7)=C(5)
2370 C(8)="rc32r16.c32r16. rc32r16.c32r16.r"+GB+"c32r16. r4.@1brfdd"
2380 C1="@2e@6c@3b+@17e@2e@6c@3b+@18c"
2390 C(9)=C1+"@2e@6c@3b+@19b+16b+16@4b+b+b+@6c"
2400 C(10)=C1+"@2e@6c@3b+@2e@4b+b+b+b+16b+16"
2410 C(11)=C(9)
2420 C(12)="@2e@6c@3b+@17er@2e@3b+@18c @2e@6c@3b+@17e@6c@2e@3b+@6c r1 r4 l12 @1b
bbfrfdrdccc"
2430 C2="@2e6@6c@3b+6@6c@2e6@6c@3b+6@2e"
2440 C(13)=C2+"@6c6@2e@3b+6@20e@6c6c@3b+4"
2450 C(14)=C2+"@6c6@2e@3b+6@20e@6c6@2e@3b+4"
2460 C(15)=C(13)
2470 C(16)=C2+"@6c6@2e@3b+6@4b+@6c6c@3b+@4b+@20e"
2480 C(17)=C(13) : C(18)=C(14)
2490 C(19)=C2+"@6c6c@3b+4@2e6@6c@3b+4"
2500 C(20)=C(14) : C(21)=C(14) : C(22)=C(14) : C(23)=C(14) : C(24)=C(13)
2510 C(25)="@2e6@3b+4b+4b+4@2e @2e6@6c@3b+6@2e@6c6@2e@3b+4"
2520 C(26)="@2e6@6c@3b+4@2e6@6c@3b+4 @2e6@6c@3b+4@2e4@3b+4"
2530 C(27)="@2e6@6c@3b+6@6c@2e6@6c@3b+6@6c @2e4@3b+6@6c@2e6@6c@3b+4"
2540 C(28)="@6 t140c6ct130r4 t120c6ct110r4 t100c6ct90r4 t80r4t70r4"
2550 C(29)="r2 @0@25"+GC+"o5 c+1"
2560 '
2570 D="o4 l8 q8"
2580 D(1)="v12a4.v11av12g4.v11g v12f+4v11f+v12f4.v11fv10f"
2590 D(2)="v12a4v11av12g4.v11gv10g v12f+4v11f+v12f4.v11fv10f"
2600 D(3)=D(1)
2610 D(4)=LEFT$(D(2),45)+"4.v10fr4 >"
2620 D(5)="rv12c+de2v11e rv12c+de2v11e rv12 q6e32 q8f+8..c+"
2630 D(6)="dv11d<v12aq7v11a q8v12abv11b>v12c+2v11c+"
2640 D(7)=D(5)
2650 D1=LEFT$(D(6),28)+"v12a2.v11a" : D(8)=D1+"r4 l16 o5"
2660 D2="r8 v12f+v10f+ v12av10a v12f+v10f+ v12g+v11g+v10g+v9g+ r4 r8 v12ev10e v1
2g+v10g+ v12ev10e"
2670 D(9)=D2+"v12bv10b v12bv10b v12av11av10av9a"
2680 D(10)=D2+"v12bv10b v12av10a v12g+v10g+r8"
2690 D(11)="r8 v12f+v10f+ v12av10a v12f+v10f+ v12g+v11g+v10g+v9g+ v12g+v11g+v10g
+v9g+ r8 v12ev10e v12g+v10g+ v12ev10e v12bv10b v12av10a v12g+v10g+ r8"
2700 D(12)="o5 v12d8v11d8v10d8v9d8 r8<v12bv11b>v12dv11dv12f+v11f+ v12a4^16v11av1
2g+4^16v11g+r4 t103 v12ev11e v12g+v11g+ t86 >v12c+v11c+ v12dv11d t70 v10dv9d v8d
v7d v5d8r8 r4 t190 r2r6 l12 v14 * <c+d6"
2710 D(13)="e2^12v10e6 v14c+d6e2.^12v10e6 q7 v14e q8"
2720 D(14)="e6dv10d6 v14dv10d6 <v14b>c+6dv10d6 v14g+a4^12v10a24 v14 q6 c+24 q8d4
"
2730 D(15)="c+2^12v10c+6 v14<ab6>c+2.^12v10c+6 q7 v14c+ q8"
2740 D(16)="c+6<b12v10b6 v14b12v10b6 v14a12g+12v10g+12 v14b2^12v10b6 v14>c+12d6"
2750 D(17)=D(13) : D(18)=D(14)
2760 D(19)="c+4^12e4g+4a4 a2g+2"
2770 D(20)="a1a2.v10e6 q7 v14e q8"
2780 D(21)="e6dv10d6 v14dv10d6 <v14b>c+6ev10e6 v14d2c+d6"
2790 D(22)="e2^12v10e6 v14c+d6e2.^12v10e6 v14e"
2800 D(23)=D(21) : D(24)=D(22)
2810 D(25)="e6dv10d6 v14dv10d6 v14c+6v10c+ v14ev10e6 v14d4^12c+6de6d"
2820 D(26)="c+4e4g+4a4a2g+2"
2830 D(27)="a1a1"
2840 D(28)="o5 v11d4..v10d16 v11c+4..^12v10c+16 <v11b4..^12v10b16 v8b8r4."
2850 D(29)="r2 r1"
2860 '
2870 E="o6 l32 q8"
2880 E1="v12c+v10c+v8c+r <v12bv10bv8br v12av10av8ar >v12c+v10c+v8c+rr8 v12ev10ev
8err8 v12dv10dv8drr8 <v12av10av8a"
2890 E2=E1+"rr8 >v12dv10dv8drr8 v12ev10ev8err8 v12dv10dv8dr" : E(1)="r"+E2
2900 E(2)=E1+"r >v12dv10dv8dr r2r8"
2910 E(3)=E2 : E(4)=E1+"r2.r1 r"
2920 E(5)="v11bv9bv7brr4 v11av9av7arr2 v11bv9bv7brr4 >v11ev9ev7err2<"
2930 E(6)="r8v11f+v9f+v7f+r v11av9av7ar >v11dv9dv7drr8 v11ev9ev7err8r8<"+LEFT$(E
(5),27)
2940 E(7)="r4.v11av9av7ar v11bv9bv7brr16 v11av9av7arr16 v11ev9ev7er v11bv9bv7brr
4 >v11c+v9c+v7c+rr8 v11dv9dv7drr8 v11c+v9c+v7c+r"
2950 E(8)="v11dv9dv7drr8 v11f+v9f+v7f+r v11av9av7arr8 >v11c+v9c+v7c+rr8 v11cv9c<
v11bv9b v11av9av7arr2.r16. o5 l16"
2960 E(9)="r1r2 v12f+v10f+ v12f+v10f+ v12f+v11f+v10f+v9f+"
2970 E(10)="r1r1" : E(11)=E(10)+"o6 l32"
2980 E3="v12dv10dv8drr4.r8 <v12bv10bv8br> v12dv10dv8dr v12f+v10f+v8f+r v12av10av
8arr4 v12g+v10g+v8g+rr4 r4"
2990 E(12)=E3+"v12ev10ev8er v12g+v10g+v8g+r >v12c+v10c+v8c+r v12dv10dv8drr4r4 r2
r4 r6. l12 v11 o5 c+d6"
3000 E(13)="e2^12v7e6 v11c+d6e2.^12v7e6 v11e"
3010 E(14)="e6dv6d6 v11dv6d6 <v11b>c+6dv6d6 v11g+a3v6a24 v11 q6 c+24 q8d4"
3020 E(15)="c+2^12v6c+6 v11<ab6>c+2.^12v6c+6 q7 v11c+ q8"
3030 E(16)="c+6<bv6b6 v11bv6b6 v11ag+v6g+ v11b2^12v6b6 v11>c+d6"
3040 E(17)=E(13) : E(18)=E(14) : E(19)=D(19)
3050 E(20)="a1a2.v6e6 v11e"
3060 E(21)="e6dv6d6 v11dv6d6 <v11b>c+6ev6e6 v11d2c+d6"
3070 E(22)="e2^12v6e6 v11c+d6e2.^12v6e6 v11e"
3080 E(23)=E(21) : E(24)=E(22)
3090 E(25)="e6dv6d6 v11dv6d6 v11c+6v6c+ v11ev6e6 v11d4^12c+6de6d"
3100 E(26)=D(26)
3110 E(27)="a2^4^6a1"
3120 E(28)="o4 v11f+4..v10f+16 v11e4..^12v10e16 v11d4..^12v10d16 v8d8r4."
3130 E(29)="r2 r1"
3140 '
3150 F="y7,28 l32 q8 o7 m1000"
3160 F1="y6,6 v15@wv14@wv13@wv12@w v11@wv10@wv9@wv8@w"
3170 F2="y6,4 v13@wv12@wv11@wv10@w"
3180 F3="y6,1 s9@wr16."
3190 F4="y6,3 v13@wv12@wv11@wv10@w v9@wv8@wv7@wv6@w"
3200 F5="v12@wv11@wv10@wv9@w v8@wv7@wv6@wv5@w"
3210 F6="v12@wv11@wv10@wv9@w"
3220 F(1)=F1+"r4"+F2+F3+F3+F2+"r2"+F2+"r4."
3230 F(2)=F3+"r4."+F2+"r4"+F2+"r2"+F2+"r4."
3240 F(3)=F3+F3+F3+F3+F2+F3+"r8"+F2+"r2"+F2+"r4."
3250 F(4)=F3+"r4."+F2+F3+"r8"+F2+"r8 l64"+F4+"r2.r2 y7,56 o5 l8 r16 r"
3260 F(5)="v10c+de2v9e4 v10c+de2v9e4 v10q6e32q8f+8..c+"
3270 F(6)="dv10d<v11aq7v10a q8v11abv10b>v11c+2q7v10c+4 q8"
3280 F(7)=F(5) : F(8)=D1+"r8. l32 o5"
3290 F(9)="y7,28"+F1+"r4 y7,56 r2r2 l16 v12ev10e v12ev10e v12ev11ev10ev9e"
3300 F(10)="r1r2..l32 y7,28"+F3 : F(11)=F1+"r4 r2r1 o6 y7,56"
3310 F(12)=E3+"y7,28"+F1+"r2. r4 r2.l48 y7,28 y6,19 v14@wv12@wv11@wv10@w v15@wv1
3@wv12@wv11@w v10@wv9@wv8@wv7@w"
3320 F(13)="l32"+F1+"l48 y6,3"+F5+F6+F5+F6+F5+F6
3330 G(13)=F5+F6+F5+F6+F5+F6+F5+F6
3340 F(14)=G(13) : G(14)=F5+F6+F6+F6+F6+F5+F6+F5+F6
3350 F(15)=G(13) : G(15)=G(13)
3360 F(16)=F5+F6+F6+F6+F6+F5+F6+F6+F6+F6 : G(16)=G(13)
3370 F(17)=G(13) : G(17)=G(13) : F(18)=G(13) : G(18)=G(14)
3380 F(19)=G(13) : G(19)=G(13) : F(20)=G(13) : G(20)=G(13)
3390 F(21)=G(13) : G(21)=G(14) : F(22)=G(13) : G(22)=G(13)
3400 F(23)=G(13) : G(23)=G(14) : F(24)=G(13) : G(24)=G(13)
3410 F(25)=F5+F6+"r2."+F5+F6+F5+"r12"+F5+F6+F5+"r12"
3420 F(26)=F5+"r12"+F5+"r12"+F5+"r12"+F5+"r12" : G(26)=F(26)
3430 F(27)=F6+F5+F5+F6+F6+F5+F5+F6 : G(27)=F5+F6+F5+F6+F6+F5+F5+"r12"
3440 F(28)="y6,1 l32 r4"+F2+"r8r4"+F2+"r8 r4"+F2+"r8r2"
3450 F(29)="r2 r1"
3460 '
3470 ' ---------- play
3480 '
3490 PLAY T,T,T,T,T,T : PLAY A,B,C,D,E,F
3500 VOICE LFO 4,1,1,60,60,0,5 : VOICE LFO 5,1,1,60,60,0,6
3510 FOR L=1 TO 29
3520 PLAY A(L),B(L),C(L),D(L),E(L),F(L) : PLAY ,,,,,G(L)
3530 NEXT
3540 '
3550 '  このプログラムに関しては、バランスを取るプログラムでＦＭとＳＳＧの
3560 ' 音量バランスを取っても、ベース音などでかなり音割れがします。
3570 '  ですから、指示通り、３．５¢ミニジャックから出力を取ってください。
3580 '  やはり、皆さんに同じ条件で聴いていただきたいですから……。
```

★はじめて投稿します。あー，なんか緊張するな。あっあの……これかっ……らも，よろしくおねがいしま………ごほっ!!……おへっ!……………す。(鹿児島県姫良郡・**ストライクガンナー15才**)……【**影**：はい…………………クークー……。**編集長**：ねるなっ!!】

ザ
ゲーム
ミュージック
プログラム



X68000＋NAGDRV＋GS音源用

ナックルヘッズ

～Latin Aphrodite～　©NAMCO

牧田竜也

はじめに

今回はナムコ初の格闘ゲーム，ナックルヘッズよりシルバの曲を作ってみました。個人的にはBGMもエンディングもダレルが好きなんだけど，さすがのGSでも，ヘイッ!!　やウォー!!　なんて声はだせませんからね。

苦労話

CDをはじめて聴いたとき,「この曲なら音採りできるな」なんて思ったんだけど，今思えばそのときなぜそんな事を思えたのか不思議です。ベースラインをなんとか採ったのですが，その次に採ったスチールドラムで自分の考えの甘さに気が付きました。同じ所を何十回聴いたことか……。あんな変な(？)動きをされるぐらいなら，まだ16分音符でコチョコチョ動かされたほうがいいなと思ってしまうぐらいっスよ。ホント。

プログラムについて

原曲に比べると最初の1小節目の音が，なんかちがいます。その他多少不満はありますが，自分としてはまあ似ていると思います。……どうでしょう。あと，FMでやっているコードの音色は永田さんのFL2のプログラムから頂きました。ちょっとちがうけど，ま，いっか！(失礼)

もう最後!?

めがてんさんの曲もいいけど，僕はこっちの相原さんの曲のほうが好きだな。F/Aのときも相原さんの曲のほうが好きだったし。田島さんのファイネストアワーもいいな。AYAさんもいい。みーんないい!!　書き忘れましたが，まだ意味がわからず使っているコマンドがあるので，あしからず。

●参考にしたもの

- ナムコゲームサウンドエクスプレスVOL.9
- 永田さんのFL2
- FM音源音色ライブラリー
- GS相談

GORRY先生より一言

暑い夏にピッタリの，ノリノリ・ラテン・ミュージックです。ラテンの命ともいえるパーカッションと裏打ちのリズムがじゅうぶんに再現されています。

GSであれ何であれ，FM音源は使えるだけ使ってしまいましょう。FMのほうがきれいで無理のない音がでることも十分あるのですから。この作品のように。

ナックルヘッズ～Latin Aphrodite～のミュージック・プログラム・リスト

```
=============== KHla.ms ===============
*      KHla.ms
*-----------------------------------------------------------------------------*
*                                                                             *
*                 <<   K N U C K L E   H E A D S   >>                         *
*                                                                             *
*                 ～ ～ L a t i n   A p h r o d i t e ～ ～                   *
*                                                                             *
*                        作曲・編曲   相 原 隆 行                             *
*                                                                             *
*    P R O G R A M E D   B Y  牧 田 竜 也    5／29～6／5  1 9 9 3             *
*                                                                             *
*-----------------------------------------------------------------------------*

#title          < K N U C K L E   H E A D S > ～ L a t i n   A p h r o d i t e ～
#composer         相 原  隆 行
#programmer       牧 田  竜 也
#midi-module      G S
#octave-x-mode    1
#tempo-mode       1
#q-mode           1

*---<  O P M   S E T  >-------------------------------------------------------

VS 000={ 14,  3,  3,  3,  1, 35,  2,  2,  5,  0     * OPM Melody
         14,  3,  3,  6, 15, 35,  2,  5,  0,  0
         15,  3,  3,  3,  1, 40,  2,  2,  2,  0
         18,  3,  3,  6,  0,  0,  1,  1,  0,  0
          2,  7, 15,  0}

VS 001={ 23, 26,  5,  6,  3, 20,  1,  7,  3,  0     * POM Chord
         22,  9,  9,  6,  7, 23,  0,  1,  7,  0
          7, 11,  3,  8,  0, 43,  0, 10,  3,  0
         31, 22,  5,  8,  2,  0,  2,  4,  7,  0
          3,  4, 15,  2}

*-----------------------------------------------------------------------------

00       CH10      MM1       V115      @016          l16 q16 r4      *  Drums
10       CH10      MM1                               l16 q16 r4      *  Guilo
13       CH10      MM1                               l16 q16 r4      *  Hand Clap
14       CH10      MM1                               l16 q16 r4      *  Whistle
15       CH10      MM1                               l8  q16 r4      *  Conga
16       CH10      MM1                               l16 q16 r4      *  Shaker
17       CH10      MM1                               l16 q16 r4      *  Cowbell
18       CH10      MM1                               l16 q16 r4      *  Timbale

01 t143  CH01 M0,00          V127 v120 @061 p090 o4 l16 q15 r4      *  Brass 1
02       CH02 M0,05          V127 v120 @061 p030 o4 l16 q15 r4      *  Brass 2
03       CH03 M0,10          V127 v120 @061 p064 o5 l16 q15 r4      *  Brass 3
04       CH04                V095 v127      p064 o1 l16 q16 r4      *  Bass
05       CH05                V127 v090 @018 p020 o5 l8  q16 r4      *  Organ3 1
06       CH06                V127 v080 @018 p100 o5 l8  q16 r4      *  Organ3 2
07       CH07                V127           p060 o4 l16 q16 r4      *  Piano & Steel
08       CH08                V127           p060 o2 l16 q16 r4      *  Bass  & Steel
09       CH09 M0,00                         p050 o4 l16     r4      *  E.P & Tr.Str 1
11       CH11 M0,20                         p070 o4 l16     r4      *  E.p & Tr.Str 2
12       CH12                V110 v100 @117 p064 o3 l4  q16 r4      *  Melo.Tom1

21       CHF1 MM0 D00             v010 @000 p003 o5 l16 q16 r4      *  OPM Melody 1
```


★ベーマガに珍しくセクシーな写真が載っていました。8月号233ページの広告。(兵庫県明石市・**はるな26才**)……【**つぐ美**：やだぁー。だーれ，私の写真載せたのぉ。ほんとにこまっちゃうなぁ。**影**：ずーずーしいにもほどがあるっ！**編**：珍しく真剣な影さんでした。】

```
22        CHF2 MM0 D10          v009 @000 p001 o5 116 q16 r4     *  OPM Melody 2
23        CHF3 MM0 D05          v008 @000 p003 o5 116 q16 r4 r8  *  OPM Melody 3
24        CHF4 MM0 D00          v009 @001 p003 o4 116 q16 r4     *  OPM Backing 1
25        CHF5 MM0 D05          v009 @001 p001 o4 116 q16 r4     *  OPM Backing 2
26        CHF6 MM0 D00          v008 @001 p002 o4 116 q16 r4     *  OPM Backing 3
27        CHF7 MM0 D05          v008 @001 p003 o4 116 q16 r4     *  OPM Backing 4
28        CHF8 MM0 D00          v009 @001 p001 o4 116 q16 r4     *  OPM Backing 5

*---<  N R P N   O K   >---------------------------------------------------------

00         EX $F0,$41,$10,$42,$12,
-             $40,$10,$0a,
-               $01,
-               $25

*---<  P e r c .   >--------------------------------------------------------------

00        MSb,"o2 v080 c "
00        MSs,"o2 v070 d "
00        MSa,"o2      d "
00        MSc,"o2 v045 d "
00        MSx,"o2 v095 b "
00        MSy,"o2 v095 a "
00        MSz,"o2 v095 g "
;
00           b0cb0cb0cb0crrb0crrb0crb0crb0crr
00 L c0 [ b4  b4brr y0bz0b4 /
00           brbrb4brr y0bz0b4 ]
00           b4  b4brr bb0x32x32xyz
00 18     [ brsrrbsr   rbsrrbsr
             brsrrbsr / rb16b16srrbsr ]
00                      rb16b16s.s16sbsr
00           brsrrbsr   rb16b16srbbs16ss16
00           brsrrbsr   rbs.s16r4r4
00        [ brsrbbsr bbs16b.brsr
00           brsrbbsr bb16b16srbbsr ]4
00        [ brsrb8.b16sr bbsrb8.b16sr ]
00           brsrbrs8.s16 rbsrbrs16s8s16
00        [ rbsrbrsr ]
00        [ brsrb8.b16sr bbsrb8.b16sr ]
00           brsrb8.b16sr bbsrb8.b16ss
00        [ brsrb8.b16sr bbsrb8.b16sr ]
00           brsrbrs16s.
00 116       v15 a v20 a v25 a v30 a v35 a v40 a v45 a v50 a v55
00 18        arb.s16 rbsr 116 ssssrbrr srsrrbrr s4b4

*---

10        CC$63,$1C CC$62,73 CC$06,$01
10        CC$63,$1C CC$62,74 CC$06,$01
;
10        MSo,"o5 v85 d "
10        MSc,"o5 v75 c+"
;
10           r1
10 L      [ orcc orcc corc orcc ]51
10           orcc orcc cr8. orcc
10           orcc orcc cccc rcrr
10           crcr rorc cr8. cr8.

*---

13        MSh,"o2 d+"
;
13           r1
13 L         S12 S14 S18
13           r1 v70 r2rhrh h12h12h12 v90
13              r2 rhrhhrhr h1
13         [ r1 r2rrhrhhhh r1 r1 ]
13         [ r1 ]11 r2rhrhhhhh
13         [ r1 ]30

*---

14        MSa,"o4 b "
14        MSb,"o5 c "
;
14 L W       v90 r1 r2raraa12a12a12 a4.r2a8 arara v80 b8 v5 a v80 b2

*---

15        MSa,"o4 v100 d "
15        MSb,"o4 v100 d+"
15        MSc,"o4 v100 e "
;
15           r1
15         [ r1 ]4
15 L       [ r1 ]28
15         [ cbaraar4 aarrca.aa16 ]9
15           cbaraar4 aarrar4.
15           cbaraar4 abrcb4r4
15         [ cbaraar4 aarrca.aa16 ]

*---

16        MSa,"o5 v40 a+"
;
16           r1
16 L       [ aaaraarrr2 ]32
16         [ r1 ]22

*---

17        MSa,"o3 v70 g+"
;
17           r1
17 L       [ arar rarr r4 raaa
17           arar rarr r4 r4   ]25
17         [ r1 ]4

*---

18        MSa,"o4 v75 f "
18        MSb,"o4 v85 f+"
;
18 L W       r1 r2ra32a.aa12a12a12 r1 rrb32b.rb32b.rb32b4...

*---<  B r a s s   >-----------------------------------------------------------------

01                aaaa8ra8r p84 ar p44 ar p84 arr q16 p90
01 L           V105 a4r2. r1 r1 r1
01           [ V105 aragrgrf&r4deff+  /
01                g4drre  r<crrc8rr o4 V95 rdrfrerd>g2& r2< V85 c4d4 ]
01                g8gbrbe8r<crrc8rr o4 V95 rdrfrerd>g2& r4..V65 <e&r2&
01                r1& r2.rdre& r1& r2.d4
01              [ r1 ]29 r2 o4 V95 cdefgab<c
01                d8.drrc2>b2g4.< V80 d4 V75
01                e8.erre4.rrere8.ererd&
01                r4rd8.>> V95 a8ar<g8.e4.. V85 >b<cd2rr8. V105 o4 g8.a&
01                r2q15aaaarg8. ararrg8.ar8.g4 q16

*---

02                eeee8re8r p84 er p44 er p84 err q16 p30
02 L           V105 e4r2. r1 r1 r1 o5
02           [ V105 crc>brbra&r4aaaa     /
02                b4grrg  r<erre8rr   o3 V95 rdrfrerd>g2& r2< V85 c4d4 ]
02             o4 b8b<drd>g8r<erre8rr o3 V95 rdrfrerd>g2& r4..V65 <a&r2&
02                r1& r2.rgra& r1& r2<c4>b4
02              [ r1 ]29 r2 o3 V95 cdefgab<c
02                d8.drrc2>b2g4.< V80 e4 V75
02                e8.erre4.rrere8.ererd&
02                r4rd8.>> V95 a8ar<g8.e4.. V85 >b<cd2rr8. V105 o4 d8.e&
02                r2q15eeeerd8. ererrd8.er8.d4 q16

*---

03                a0<a>a0<a>a0<a>a0<a8>ra0<a8>r p84 a0<a>r p44 a0<a>r p84 a0<a>rr q16 p64
03 L           V110 a4r2. r1 r1 r1
03           [ V110 aragrgrf&r4deff+  /
03                g4drre  r<crrc8rr > V105 d2c2 >b8<cdr>b8<c8.>ara+32b8.. ]
03              < g8gbrbe8r<crrc8rr > V105 d2c2 >b8<cdr>b8< V70 c&r2&
03                r1& r2.r>br<c& r1& r2d2
03              [ r1 ]31 r2 o4 V115 rgab<cdef
03                g8.grrf4.rrfrf8.frfre&
03                r4rd8.c2..>b<cd2rr8. V125 o5 g8.a&
03                r2q15aaaarg8. ararrg8.ar8.g4 q16

*---<  B a s s   >-------------------------------------------------------------------

04           @39 aaaa8ra8rarararr q16
04 L             a4r2. r1 r1 r2 < [ d+ @35 e @39 >b8 ]
04           aragrgf8.<f>f8eff+8
04           g8.frre4.b<c8. > a+2a2 g2f<f>ffg4
04           aragrgf8.<f>f8ef8.
04           eregrga4.b<c8.>a+4<a @35 a+8. @39 a8>a4.
04           g4..f&r2& r2..< @35 de fefefefef4 @39 >rerf& r1& r8<f>fre @35 d+d @39 g2
04         [ a8rr<a>arraea8rrg8             e8rr<e>erreb<e8rr>ef
04           g8rr<g>grr<c>g<g8rr>g8         f8f8<f>f8r<fc>f8fga8
04           a+8rr<a+>a+rr<g+a+g8>a+gf8     d+8d+8<d+>d+8ra+<cd+8>cdd+8
04           <fr>f<frcr>ff<f>ff<ef>f8       g8gg<g>grrb8r<dr4 ]
04           >ergrbr<dre8drcr>ar            e<e>ergrbr<eedrcr>ar
04           d+rgra+rdr<d+8drcr>ar          d+<d+>d+rgra+r<d+d+drcr>ar
04           e8f+rgrbr<d8.errf+8&           r8drer>br<dr>aragre&
04           r8f+rgrbr<dererrf+8&           r8drer>brdre8rerf&
04           r8grar<crd+8drcr>ar            f<f>frar<crd+d+drcr>ar
04           f8grar<crd+8drcr>ar            f<f>frar<crd+d+drcr>ar
04           a+4rra+4ffa+f8.                a+8.<a+rr>a+8<a+4> a @35 g+gf @39
04           a8.arra8g+ @35 gf+fe8r @39 e aea4.rr<<drc>ar>g
04           a8.arra8rarrgeg8               a<egarer>a8<a8.>g<g8.
04           >f4. @35 <def2 @39 >g2gr8.g8.a& r2aaaare8. ararrg8.ar8.g4

*---<  O r g a n   >-----------------------------------------------------------------

05           r1
05 L       [ r1 ]16
05         [ e1 d1 d2redc& r1 c2rd4. d+1 c1 d1 ]
05         [ r1 ]22

*---
```


★ゴキゴキゴキゴキゴキゴキゴキゴキゴキゴキゴキゴキゴキゴキゴキゴキゴキさてカゲさんはどこでしょう？（三重県阿山郡・ＭＡＸ15才）
……【つぐ美：あれっ？どこかしら。わからないわ。編：ええ，まざってしまうとわかりませんねえ。影：許さん!!】

```
  :
  : 06         r1
  : 06 L     [ r1 ]16
  : 06       [ c1 >b1 a+2g4.a& r1 g+1 a+1 a4.g& r2 g2b2 ]
  : 06       [ r1 ]22
  :
  : *---<  S t e e l   D r u m   &   e t c .   >------------------------------------------
  :
  : *          07 と 08 は @, V, v, o, p, が違うだけ
  :
  : 07         r1
  : 07 L       @2 V65 v127 p64
  : 07       [ ar<e>argg+a8<dd+8e>ff+g
  : 07         <rde>gr<f>gg+ g<dfgr>g<fe
  : 07         >a+a+<dfr>a+a+<d>a<er>aar<de
  : 07         dre>grbr<d >b<dr>gbr<dr ]
  : 07       > ar<e>argg+a8<dd+8e>ff+g
  : 07         <rde>gr<f>gg+ g<dfgr>g<fe
  : 07         >a+a+<dfr>a+a+<d>a<er>aar<de
  : 07         dre>grbr<d
  : 07         @114 o5 V127 v80
  : 07         ce8>ef8<c8f8ce8>f8<c>a8<e>g8e8f de8ga8<de8ga8rdeg
  : 07         c8e>gf<c8>af<c>f8g8<d>g a<e>a8g<d>g8 g<de>g8<de>g
  : 07       [ r1 ]30 v70
  : 07       [ e8a<e8ec>a<e8>ge8f+gg+ a<cegr>a<ce >ega<c>efga ]
  : 07         r1 o3 v60 p100 gab <cdeg<d grrr r4 r1 r1
  :
  : *---
  :
  : 08         r1
  : 08 L       @38 v55 p64
  : 08       [ ar<e>argg+a8<dd+8e>ff+g
  : 08         <rde>gr<f>gg+ g<dfgr>g<fe
  : 08         >a+a+<dfr>a+a+<d>a<er>aar<de
  : 08         dre>grbr<d >b<dr>gbr<dr ]
  : 08       > ar<e>argg+a8<dd+8e>ff+g
  : 08         <rde>gr<f>gg+ g<dfgr>g<fe
  : 08         >a+a+<dfr>a+a+<d>a<er>aar<de
  : 08         dre>grbr<d
  : 08         @114 o4 v60
  : 08         ce8>ef8<c8f8ce8>f8<c>a8<e>g8e8f de8ga8<de8ga8rdeg
  : 08         c8e>gf<c8>af<c>f8g8<d>g a<e>a8g<d>g8 g<de>g8<de>g
  : 08       [ r1 ]30 v50
  : 08       [ e8a<e8ec>a<e8>ge8f+gg+ a<cegr>a<ce >ega<c>efga ]
  : 08         r1 o3 v30 p020 gab <cdeg<d grrr r4 r1 r1
  :
  : *---<  E . P   &   T r . S t r   >------------------------------------------------
  :
  : 09         r1
  : 09 L     [ r1 ]31
  : 09         @5 q14 o4 V85 v120 r2b<cdeff+gg+
  : 09         a4g4errdrrc24c+24d24
  : 09         q16 e8. q14 ed8.c8>bagfedc>
  : 09         a+<cdd+fgg+a+<c8.d8d+fg&
  : 09         rggggggg l32 gf+fed+dc+c>ba+ag+ l16 <dg
  : 09         dgd>brgr<d8dcr>br<f+8f+erdr
  : 09         a8agrf+8b8bag<c+8c+>ba<d8dc+>b<e8edc+f+edgf+eagf+bag<c+4
  : 09         @44 q16 o4 V90
  : 09         rrgg+a2. < e1 g1 < c1 e4c4>g+4f4 e4c4>g+4f4
  : 09       [ r1 ]8
  :
  : *---
  :
  : 11         r1
  : 11 L     [ r1 ]31
  : 11         @5 q14 o4 V85 v120 r2b<cdeff+gg+
  : 11         a4g4errdrrc24c+24d24
  : 11         q16 e8. q14 ed8.c8>bagfedc>
  : 11         a+<cdd+fgg+a+<c8.d8d+fg&
  : 11         rggggggg l32 gf+fed+dc+c>ba+ag+ l16 <dg
  : 11         dgd>brgr<d8dcr>br<f+8f+erdr
  : 11         a8agrf+8b8bag<c+8c+>ba<d8dc+>b<e8edc+f+edgf+eagf+bag<c+4
  : 11         @44 q16 o4 V65 r4
  : 11         rrgg+a2. < e1 g1 < c2.. V85 e4c4>g+4f4 e4c4>g+4f4
  : 11       [ r1 ]7 r2..
  :
  : *---<  M e l o . T o m   1   >----------------------------------------------------
  :
  : 12 L W   [ rcrr ]4
  :
  : *---<  O P M   M e l o d y   >----------------------------------------------------
  :
  : *          21 と 22 と 23 は v, が違うだけ
  :
  : 21         r1
  : 21 L     [ r1 ]16
  : 21         r4d32&e8..c4dr>a&b rrarrrg8&g%&d+d8eg8.
  : 21         a8<c8c32&d.c8g8errrg32&a8..gredc4.d8&r24d+24f24g4&rrf4&f%&ea32%&<c8..>
  : 21         a+4g+24a+24g+24&r8grrd+rre8 f4>a8b8<crrfrrd2efg4&g8.%&>g <
  : 21         d32&e2&r.d8crf32&g.&r2&r8rrf32&g.ar <c4>a8&a%&g+gr<c%&e drc8&
  : 21         r4.r>g32g+32 a<c>agegd>b <
  : 21         c2drrd+rrfrf32&g8..f8d+8rra+.&a+%&g.&g%&v11a&
  : 21         r4 v10 g8f8r8b32&<c8..>b8& r4<d8>g8&r2
  : 21       [ r1 ]22
  :
  : *---
  :
  : 22         r1
  : 22 L     [ r1 ]16
  : 22         r4d32&e8..c4dr>a&b rrarrrg8&g%&d+d8eg8.
  : 22         a8<c8c32&d.c8g8errrg32&a8..gredc4.d8&r24d+24f24g4&rrf4&f%&ea32%&<c8..>
  : 22         a+4g+24a+24g+24&r8grrd+rre8 f4>a8b8<crrfrrd2efg4&g8.%&>g <
  : 22         d32&e2&r.d8crf32&g.&r2&r8rrf32&g.ar <c4>a8&a%&g+gr<c%&e drc8&
  : 22         r4.r>g32g+32 a<c>agegd>b <
  : 22         c2drrd+rrfrf32&g8..f8d+8rra+.&a+%&g.&g%&v10a&
  : 22         r4 v09 g8f8r8b32&<c8..>b8& r4<d8>g8&r2
  : 22       [ r1 ]22
  :
  : *---
  :
  : 23         r1
  : 23 L     [ r1 ]16
  : 23         r4d32&e8..c4dr>a&b rrarrrg8&g%&d+d8eg8.
  : 23         a8<c8c32&d.c8g8errrg32&a8..gredc4.d8&r24d+24f24g4&rrf4&f%&ea32%&<c8..>
  : 23         a+4g+24a+24g+24&r8grrd+rre8 f4>a8b8<crrfrrd2efg4&g8.%&>g <
  : 23         d32&e2&r.d8crf32&g.&r2&r8rrf32&g.ar <c4>a8&a%&g+gr<c%&e drc8&
  : 23         r4.r>g32g+32 a<c>agegd>b <
  : 23         c2drrd+rrfrf32&g8..f8d+8rra+.&a+%&g.&g%&v8a&
  : 23         r4 v07 g8f8r8b32&<c8..>b8& r4<d8>g8&r2
  : 23       [ r4 ]22
  :
  : *---<  O P M   B a c k i n g   >--------------------------------------------------
  :
  : *        24 と 25 は 同じ
  :
  : 24         r1
  : 24 L     [ r1 ]32
  : 24       [ rre8.erre8.er4 rrererrre8.eerer
  : 24         rrd+8.d+rrd+8.d+r4 rrd+rd+rrrd+8.d+d+rd+r /
  : 24       [ rrd8.drrd8.drdrr / rrdrdrrr d8.drdrd ]
  : 24         rrdrdrrrdrd4. ]
  : 24       [ c8.crrc8&r2 ]
  : 24       [ r1 ]8
  :
  : *---
  :
  : 25         r1
  : 25 L     [ r1 ]32
  : 25       [ rre8.erre8.er4 rrererrre8.eerer
  : 25         rrd+8.d+rrd+8.d+r4 rrd+rd+rrrd+8.d+d+rd+r /
  : 25       [ rrd8.drrd8.drdrr / rrdrdrrr d8.drdrd ]
  : 25         rrdrdrrrdrd4. ]
  : 25       [ c8.crrc8&r2 ]
  : 25       [ r1 ]8
  :
  : *---
  :
  : *        26 と 27 は 同じ
  :
  : 26         r1
  : 26 L     [ r1 ]32
  : 26     [ [ rrc8.crrc8.cr4 rrcrcrrrc8.ccrcr ] /
  : 26     > [ rrb8.brrb8.brbrr / rrbrbrrr b8.brbrb ]
  : 26         rrbrbrrrbrb4. ]
  : 26       [ a8.arra8&r2 ]
  : 26       [ r1 ]8
  :
  : *---
  :
  : 27         r1
  : 27 L     [ r1 ]32
  : 27     [ [ rrc8.crrc8.cr4 rrcrcrrrc8.ccrcr ] /
  : 27     > [ rrb8.brrb8.brbrr / rrbrbrrr b8.brbrb ]
  : 27         rrbrbrrrbrb4. ]
  : 27       [ a8.arra8&r2 ]
  : 27       [ r1 ]8
  :
  : *---
  :
  : 28         r1
  : 28 L     [ r1 ]32
  : 28     [ [ rrg8.grrg8.gr4 rrgrgrrrg8.ggrgr ] /
  : 28       [ rrf+8.f+rrf+8.f+rf+rr / rrf+rf+rrr f+8.f+rf+rf+ ]
  : 28         rrf+rf+rrrf+rf+4. ]
  : 28       [ e8.erre8&r2 ]
  : 28       [ r1 ]8

      Track :     0     1     2     3     4     5     6     7     8     9    10    11
 Data count : 10608 10608 10608 10608 10608 10608 10608 10608 10608 10608 10608 10608
 Loop count : 10368 10368 10368 10368 10368 10368 10368 10368 10368 10368 10368 10368

      Track :    12    13    14    15    16    17    18    19    20    21    22    23
 Data count : 00816 10608 00816 11376 10608 10608 00816 ····· ····· 10608 10608 10632
 Loop count : 00768 10368 00768 10368 10368 10368 00768 ····· ····· 10368 10368 10368

      Track :    24    25    26    27    28
 Data count : 10608 10608 10608 10608 10608
 Loop count : 10368 10368 10368 10368 10368
```

★影さん，僕にだけ教えてちょ／つぐ美の彼氏はだれ？（静岡県磐田郡・堀内伸恭21才）……【**影**：私は知らないけど，編くんがあやしいな。**編**：ちがいますよぉ。編集長じゃないですか。**編集長**：い〜や，Dr.じゃないか？**Dr.D**：いやぁ，じつは…。**つぐ美**：やめて〜。】



ザ
ゲーム
ミュージック
プログラム

実用 PC-8801mkⅡSR以降＋サウンドボードⅡ＋ぴっける君用

『ぴっける君』用ミスティ・ブルーPCMコンバータ

生板祐彦

まえがき

はじめまして。この度，GORRY先生が口をすっぱくして募集していた「ぴっける君用のミスティ・ブルーからのPCMコンバータ」ができたので発表します。

使いかた

さっそくですが，プログラムの説明と使いかたに入ります。プログラムは〝SAVE.MB(**リスト1**)〟〝MKTBL.MB(**リスト2**)〟〝AUTO-E.MB(**リスト3**)〟の3本です。

まず「ミスティ・ブルー」を立ち上げて，はじめのメニュー画面でリセットします。BASICを立ち上げ，〝SAVE.MB(**リスト1**)〟を実行すれば，自動的にPCMファイル〝PCM.MB〟を作ります。

つぎに〝MKTBL. MB〟(**リスト2**)を実行すれば，PCMデータの音色長テーブル〝PCM TBL. MB〟が作られます。

あとは，今までの〝AUTOEXEC〟のかわりに〝AUTO-E.MB(**リスト3**)〟を実行すればOKです。

じつは『ぴっける君』のPCMデータは，拡張BASICで読める形ではないのですが，この〝PCM.MB〟はあえて読める形にしてあります。それによって，頭3バイト分ファイルの長さのデータが入ってしまうのですが，使用上ほとんど差し支えないのでこうしました。「CMD PCM LOAD」文で読んで，他の用途でも考えてみてください。

じつは，PCMデータはリセットしても消えません。そこで，ゲームをやってて「このPCM良いな」と思ったら，リセットして「CMD PCM SAVE」してしまいましょう。あとは〝MKTBL.MB〟の1110行で，各音色の長さ（1秒で250）を設定すれば『ぴっける君』で使用できるようになります。

しかし，ゲームによっては「x 1bitモード」という特殊なデータ格納方式を使っているので，そういうときは〝SAVE.MB（**リスト1**）〟を使ってもらえれば結構です。そのときは，プログラム中のEDの値（エンド・アドレス）をかえてください。EDの値は，1秒間のデータで2000です。

それと，注意してほしいのは音色の数と番号についてです。スキーム版では0～28の29音色でしたが，こちらは0～20の21音色しかありません。だから音色番号に互換性をもたせられませんでした。注意してください。一応，両方の音色名

《第1表》 音色名対応表

音色No.	スキーム版	ミスティ・ブルー版
0	Tom 1	B.D 1
1	Tom 2	S.D 1
2	Tom 3	S.D 2
3	B.D	B.D 2
4	hand clap 1	E.Tom 1
5	cow bell 1	E.Tom 2
6	Cymbal	Cymbal
7	E.Tom 1	Cymbal＋B.D
8	orchestra hit 1	orchestra hit 1
9	（?）	Tom 1
10	E.Tom 2	S.D 3
11	E.Tom 3	Hi-Hat open
12	D.Guitar	（?）
13	orchestra hit 2	orchestra hit 2
14	S.D 1	hand clap
15	（?）	（?）
16	hand clap 2	Tom 2
17	S.D 2	悲鳴 1
18	S.D 3	銃声
19	（?）	悲鳴 2
20	bongo high	synthe.chorus
21	bongo low	
22	（?）	
23	（?）	
24	Timbaless	
25	cow bell 2	
26	（?）	
27	Agogo bell	
28	Hi-hat(close)	

※何の音色か不明なものは（?）と示してあります

★初投稿だ!!小学校3年生のときから買っているのに，やっとこさ投稿したのだ。ということで，今後ともヨロシク……。(北海道札幌市・ぷよぷよ地獄13才)……【影：小学校3年生からねぇ。…っていうことは，10年も読んでくれているのかな？編：どんな計算じゃい。】

の表をつけておきます（**第1表**）。

あとがき

はじめは，リセットしてPCMデータを拾っていくのではなく，DISKを解析していこうと思ったのですが，見事にプロテクトに邪魔されて先に進めなくなってしまいました。あきらめてこの方法に転じると，3日位で全部のルーチンが完成してしまいました。

でもちょっと残念だったのが，ギターの音が入ってなかったことです。しかし，この問題も自分ではもう解決済みです。僕のDiskにはおもしろいルーチンが，他にもたくさんできているので，機会があったら発表したいと思います。

そう言えば〝MKTBL.MB〞の1210行以降は，原作の1740行からと一緒です。そちらを打ち込んだ人は，編集すれば多少楽できると思います。

また〝ぴっける君〞が載っていた号（92年10月号）のグラディウスIIIのプログラムは，**リスト4**のとおりに変更すれば聞けますよ。

最後に，これから『ぴっける君』の音楽プログラムを送る人は，どっちのPCMデータを使うか明記するようにしてください。

それでは皆さん，ミスティー・ブルーのPCMデータをかわいがってあげてください。

《リスト1》ぴっける君用ミスティ・ブルーPCMコンバータのPCMファイル作成プログラム・リスト

```
10  '                                                    save "SAVE.MB
20  '           ADPCM memory ( x1 bit mode )  to  BASIC file
1000 '
1010 TIME$="00:00:00"
1020 ST=0
1030 ED=&HA83*8 : IF ED<0 THEN ED=65535!+ED+1
1040 ST.L=ST MOD &H100 : ST.H=INT(ST/&H100)
1050 ED.L=ED MOD &H100 : ED.H=INT(ED/&H100)
1060 OPEN "PCM.MB" FOR OUTPUT AS #1
1070 LN=ED-ST : LHH=(LN AND &HC000)/&H4000:LH=(LN AND &H3FC0)/&H40
1080                                           LL=(LN AND &H3F  )*&H4
1090 PRINT #1,CHR$(LL)+CHR$(LH)+CHR$(LHH)
1100 ' adpcm data  read
1110 AD=   0:DA=   1 : GOSUB *OUT.
1120 AD=&H10:DA=   0 : GOSUB *OUT.
1130 AD=&H10:DA=&H80 : GOSUB *OUT.
1140 AD=   0:DA=&H20 : GOSUB *OUT.
1150 AD=   1:DA=   0 : GOSUB *OUT.
1160 AD=   2:DA=ST.L : GOSUB *OUT.
1170 AD=   3:DA=ST.H : GOSUB *OUT.
1180 AD=   4:DA=ED.L : GOSUB *OUT.
1190 AD=   5:DA=ED.H : GOSUB *OUT.
1200 FOR Q=0 TO 1:OUT &H46,8:WHILE (INP(&H46) AND 8)=0:WEND:DU=INP(&H47):NEXT
1210 FOR A=0 TO 3:BEEP
1220 FOR ADD=ST TO ED
1230  OUT &H46,8:IF INP(&H46) AND 8=0 THEN 1230
1240  PRINT #1,CHR$(INP(&H47));
1250 AD=&H10:DA=&H80 : GOSUB *OUT.
1260 NEXT ADD,A
1270 CLOSE #1
1280 AD=&H10:DA=&H80 : GOSUB *OUT.
1290 AD=   0:DA=   1 : GOSUB *OUT.
1300 BEEP:BEEP:PRINT TIME$;" Thank you for waiting.":END
1310 *OUT.
1320  OUT &H46,AD:OUT &H47,DA
1330 RETURN
```

《リスト2》ぴっける君用ミスティ・ブルーPCMコンバータのPCMデータ音色長テーブル作成プログラム・リスト

```
1    '                                                        SAVE"MKTBL.MB"
10   '                                     ADPCM DATA SAVER   for  PICKEL KUN
1000 CLEAR,&HCDFF:DEFINT A-Z:CONSOLE 0,25,0,1:CLS
1010 IX=&HCE00:ADR=0
1020 ST=&HCF00:EN=&HCF7F:RESTORE 1210:LN=1210:GOSUB 1130
1030 RESTORE 1110:FOR I=0 TO 20
1040   GOSUB *SET.:READ LN$:ADR=ADR+VAL("&H"+LN$)-1:GOSUB *SET.:ADR=ADR+1
1050 NEXT
1060 CLOSE
1070 BSAVE "PCMTBL.MB",&HCE00,&H180:PRINT "Complete.":END
```


★10円玉がたくさんたまったのでそれを持って自動販売機でコーラを11本買ったら，まわりの人が僕をあやしそうに見ていた。悪い事をした覚えはないのだが…。（千葉県館山市・**偽善者18才**）……【**影**：11本っていうと1万円ぐらい？**編**：前OFのコメントと同じく…。】

```
1080 *SET.
1090 H=INT(ADR/256):L=INT(ADR MOD 256):POKE IX,L:POKE IX+1,H:IX=IX+2:RETURN
1100 '
1110 DATA 3E,63,52,42,50,48,102,12A,DC,60,66,4E,24,D5,22,95,2A,47,E8,69,128
1120 '
1130 FOR I=ST TO EN STEP 16
1140 CHECK=LN+530:PRINT LN:PRINT CHR$(30);:FOR J=0 TO 15
1150 READ D$:A=VAL("&H"+D$)
1160 CHECK=(CHECK+CHECK+A) MOD 4093:POKE I+J,A
1170 NEXT
1180 READ D$:A=VAL("&H"+D$):IF CHECK<>A THEN PRINT "Error in";LN:STOP
1190 LN=LN+10:NEXT:PRINT "Complete.":RETURN
1200 '
1210 DATA C3,06,CF,C3,57,CF,F3,3A,C2,E6,F5,F6,02,D3,31,4E,26B
1220 DATA 23,46,79,32,72,CF,78,32,74,CF,21,07,00,09,7D,32,58D
1230 DATA 76,CF,7C,32,78,CF,EB,5E,23,56,D5,21,63,CF,CD,4B,035
1240 DATA CF,E1,01,00,01,16,08,5E,CD,DC,72,ED,A1,EA,37,CF,CE4
1250 DATA 11,01,00,CD,DC,72,F1,D3,31,FB,C9,56,23,14,C8,15,A0E
1260 DATA 5E,23,CD,DC,72,18,F4,21,00,CE,11,00,E5,01,00,01,8AE
1270 DATA ED,B0,C9,00,21,10,00,10,80,00,60,01,02,0C,FF,0D,B9C
1280 DATA FF,02,00,03,00,04,00,05,00,FF,00,00,00,00,00,00,07D
```

《リスト3》ぴっける君用ミスティ・ブルーPCMコンバータの実行プログラム・リスト

```
1 '                                                          save"AUTO-E.MB"
100 ' --- MUSIC DRIVER ﾋﾟｯｹﾙ ｸﾝ(PDRV) ver 3,05 ---
110 ' (C) SNOW                     Sep, 6,1991
120 ' DRIVER   72D0H-7FFFH
130 ' COMPILER D000H-DFFFH
140 '          CE00-CFFFH
150 '
160 CLEAR,&HCDFF:DEFINT A-Z:CONSOLE 0,25,0,1
165 CLS 3:PRINT "OPN(A) MUSIC DRIVER 「ﾋﾟｯｹﾙ ｸﾝ」(PDRV) LOADING..."
170 BLOAD "DRIVER":BLOAD "COMPILER"
180 INIT=&HCFB0:CALL INIT(A)
190 '
200 PORT=A AND 255:BOARD=A ¥ 256
210 IF BOARD=0 THEN PRINT "FOUND UM-2203":GOTO 320 'YM-2203    FM.3 SSG.3
220 PRINT "FOUND YM-2608"         'YM-2608    FM.6 SSG.3 RHM.6 ADPCM.1
225 'GOTO 320
230 PRINT "PCM DATA LOADING..." '[redacted] PCM DATA LOADING [redacted]
240 BLOAD "PCMTBL.MB":EX1=&HCF00:EX2=&HCF03:CALL EX2
250 OPEN "PCM.MB" FOR INPUT AS #1
260 WORK=VARPTR(#1)+9:ADR=0
270 FOR I=1 TO LOF(1)
280  GET #1,I
290  CALL EX1(ADR,WORK):ADR=ADR+8
300 NEXT
310 CLOSE
320 CMD INIT()
330 PRINT:PRINT "                 WELCOME TO PC-88 MUSIC WORLD !!"
340       PRINT "                 MUSIC DRIVER「PDRV」Ver 3.05  ":END
```

《リスト4》ぴっける君用ミスティ・ブルーPCMコンバータの92年10月号掲載「グラディウスIII」変更プログラム・リスト

```
19000 ' PCM DRUMS
19010 CMD MSET(B,"@0!3E")        :' BASS DRUM
19020 'CMD MSET(S,"@1E")         :' SNARE DRUM
19030 CMD MSET(C,"@11!5C")       :' HI-HAT(open)
19040 CMD MSET(H,"P1@16!3EP3")   :' HI-TOM
19050 CMD MSET(M,"P3@16!2C")     :' MIDDLE-TOM
19060 CMD MSET(L,"P3@16!2>G<")   :' LOW-TOM
19070 CMD MSET(F,"P2@16!3>E<P3"):' F-TOM
19080 'CMD MSET(Z,"@6!4E")       :' CYMBAL
19090 '
```


★世の中,同じこと考えてる人がいるもんだと思ったら,自分が書いたOFだった。それを見て,1人でニヤニヤしてしまった。はじめて載ったぞ!!(宮城県仙台市・斉藤 稔17才)……【影：それはよかったじゃないか。これからもドシドシ書いて送ってくれよっ!】

マイコンBASICマガジン
明日のスター・プログラマー

今月のベスト・プログラマー

つぐ美：最初からゴメンなさい。7月号の「極秘指令」というゲームで，私「今月のベスト・プログラマーを参考に……」って言ってるんですけど，じつは「今月」じゃなく「先月」だったんですよね。あれあれ？と迷われた人もいたでしょうね……。すいません。ペコリ。

影：電脳美人ツグッミマン！それじゃあ世界の平和は守れないぞ。さあ，私といっしょにアクセス・フラッシュ！

つぐ美：きゃっ！何するのよ！ボカっ！

Dr.D：やれやれ。この部屋はいつきても大騒ぎじゃな。

影：ややっ！現れたな，カーン・Dr.！

Dr.D：おお，現れたともさ。今月のベスト・プログラマーの原稿を持参してな。

つぐ美：あ，ひょっとしてそれ，スライムが主人公のゲームじゃないですか？

Dr.D：さよう，“松川氏”くんの作品。PC-8801mkIISR用「WelCome To GreeNWooD」という作品じゃ。

つぐ美：これキャラクターがかわいくてお勧めの作品なんですよ。遊んでいるうちにどんどん先が見たくなって，エンディングまでいっちゃいました。

Dr.D：200ラインでこれだけの内容を組み込めるというのは見事！効率的なシステム構築のたまものじゃね。イベント処理の部分（とくに滝のイベント）は，これからRPGやADVゲームを作ろうとしている諸君にも参考にしてもらいたい。

つぐ美：アイテムが足りなくて，はまってしまうのがたまにきず，かしら？それに，モンスターとの戦いで，あれ？



▲PC-8801mkIISR用「WelCome To GreeNWooD」

という死にかたをしたり。思わず，そんなのきいてないよ～！ってさけんじゃいましたけど。

Dr.D：まあ，スラスラ解けてしまうゲームほどつまらんものもないがね。

つぐ美：うーん，私の修行不足かしら。とにかく，88ユーザーは，打ち込んで損のないニコニコ作品です。ただし，データの格納だけは圧縮をかけたり工夫をみせてほしかったですね。

今月はもう一歩のところでしたで賞

- PC-9801用『競星』／佐伯能昭
- PC-9801用『ROSARIO』／小野一幸
- X68000用『POKKONクラブ』／小門前伸司
- PC-8801mkIISR用『CHARAGA 88』／小島幸治
- FM TOWNS用『マップ・エディター』／桐原良樹
- PC-9801用『EQ2』／浜田明巳
- PC-9801用『SLOT』／斉藤健司
- MSX用『ドラゴンスピリット～ステージ1』／谷口洋一
- X68000用『餓狼伝説～Ending』／入江　卓
- MSX2+用『ASO』／土佐　淳

投稿ありがとう

田中　満／中西智宏／岩城晴道／宇都宮泰／今野一樹／菅柄直人／植村泰治／浜口　卓／山内三雄／石川洋次／下部　宏／林村修一郎／谷村　繁／国立幹彦／鎌田和久／くにちゃん／川井　肇／広沢俊／田中　博司／中本昭二／林　和之／多田弘文／草川　悟／佐々木義明／栗本健一／高田良樹／大野　宏／滝本良太／のちもにのなすち&なかにもなすち／太田三郎／つのりん／永野昭宏／谷　明義／水田俊之／鈴木吉男／三好くん／本木寛之／大友　真／常元弘久／遠藤／まいくん／春田　寿／松本　俊夫／山本敏彦／伊藤　亮／一郎だぁ／佐久間　武／高野たきお／松本みるく／村松　隆／碓井修／太平洋／笹塚美吉／谷川　忍／松本真二／大橋　司／渡辺　毅／杉山綾平／堀田良光／あいうえお／荒木　稔／長岡孝幸／福田　崇／三木啓介／近藤昭宏／根岸正俊／宮本雅史／宮崎真一／つとむくん／新倉　祐／岸田くんです／梶本慶一／かっちゃん／福井良一／三川将兵／みつおくん／HELLO？／早瀬　清／浅井　忠／木之元弘敏／斉藤弘文／谷清一／金田吉武／織田和史／田原喜一／田中元気／荒井竜太／原田春男／コンブくん／青山静夫／かずくん／鬼頭義男／大分恭平／りょうさん／杉井勝男／早乙女　勇／内田秀夫／木下　光／正光ようた／今坂大樹／平松聖人／筒井幸夫／佐藤一郎／りゅうちゃん／桑原早苗／原郁美／富安　実／石川　清／鳥居一太郎／立川りんこ／三村和音／設楽秋子／田川光助／北山昭夫／住吉千津子／山之内孝夫／菊池奈美／佐井川&吉本／川中隆史／小海勝政／九州男児K／高橋丈一郎／渋谷文彦／鴻池君雄／和正／水上朝彦／清水翔樹／鎌田さなみ／金城盈輔／太田善好／三条充久／神田　享／遠山隆二／鎌倉浩孝／高田上有光／松本博和／森　恭治／嶋田宗一／真田修廣／内村実那樹／笹河進一／上坂総晋／下山恵理／青木隆雄／権藤光輝／大門和重／ジミー／川本文彦／半沢　透／片平建造

※全員紹介しきれなくてゴメンなさい。まだまだたくさんの方々からの投稿がありました。これからもどしどし投稿してくださいね。

COMPUTER ENTERTAINMENT SIDE



▶▶▶ここからあとのページでは，コンピュータを使った楽しいソフトウエアやその周辺の話題を満載しています。

☆編集部より

今月は，夏休み前の7月商戦を終えて，新作ソフトがちょっとひと休みといった感じ。でも，年末発売予定の『ネメシス'90改』の情報が入ってくるなど，早くも業界は年末商戦に向けて動きはじめています。このサイクルの早さは，良いことなんでしょうか，それとも………。



侍格闘大活劇

SAMURAI SPIRITS™

©SNK 1993

サムライスピリッツ

新発売
118メガ
28,000円(税別)

いざ真剣勝負。

史上空前!12剣士の果たし合い!!



新100メガショックは、対戦史上をぬりかえるスゴイ奴。12剣士に秘められた刀と素手のダブルアクションと必殺の奥義・忍法・秘剣の数々が炸裂する。新・怒りシステムやアイテムもひっさげて、超過激カタナバトル堂々見参!



超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」™

株式会社エス・エヌ・ケイ〒564大阪府吹田市豊津町18-12 ■"ネオジオテレフォンサービス"の電話番号が8月2日より変わりました。お間違えなく。新番号06(339)0110

WARNING WARNING

HAMLET

[hǽmlit]

PC-9801VX21/UX21以降
(メーカー推奨CPU386SX16MHz以上)
脅威のTAPS(Triphonic Advanced Playing System)始動

近日発売



パンサーソフトウェア
PANTHER SOFTWARE CO.,LTD.

お問い合わせ専用
03(3798)2760

株式会社パンサーソフトウェア
〒108 東京都港区芝浦2-15-16 田町KSビル3F
TEL.03(5443)7811 FAX.03(3798)2286

PG-craft

Victor

先行馬走る!!

前作を発表して1年。空前の競馬ブームと、競馬に夢とロマンを求める人たちに愛された前作を、
よりパワーアップして、今度の『クラシック・ロード2』が生まれました。
ゲーム期間の延長(30年→50年)や、データの倍増はもちろんのこと、
友達どうしのデータ交換など、あらゆる所で幅広い改良を試みてみました。
馬主として、調教師として…、競馬の面白さ、醍醐味を味わいながら、またまたG1レースを制覇して下さい。

8月27日
発売
¥9,800
(税抜)

他の競馬ソフトには出来ない「リアル競馬シミュレーション・システム」採用!

クラシック ロード2
CLASSIC ROAD

五代前までの血統表とターレーアラビアンなどサラフレッドの始祖にまで遡れ、プレイヤーの馬の子孫の繁栄を確認できる驚異の血統図

調教や出走ローテーションの決定などは、スタミナ、コンディション、ストレスなどのパラメータを見ながらきめ細かく行えます

コース取りや展開による有利不利もある興奮のオープンコース!
馬券も購入できます

PC-9801VM21以降 5FD 2HD	PC-9801UV以降 3.5FD 2HD	EPSON PCシリーズ	要2ドライブ 要メモリ640KB以上 要アナログディスプレイ
98NOTE対応	ハードディスク対応(要MS-DOS Ver.3.00以上) バスマウス対応		

※MS-DOSは米国マイクロソフト社の登録商標です。

〈企画・開発〉(株)プログレス ©1993 (株)プログレス ©1993 VICTOR ENTERTAINMENT, INC. ※MEG-DOSは株式会社エス・ピー・エスの登録商標です。

発売元:ビクター エンタテインメント株式会社 〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16

KOEI

シミュレーションゲームファン熱望の新作!

紀元前。中国大陸、震撼す。

時は秦王朝末期。
互いを宿世の敵と定めた男達——項羽、そして劉邦。
二人は広大な大陸を縦横無尽に駆け、戦う。
めざすは勝利。ただ、勝利だけを追い求めて——
ファンの熱い想いが生み出した、
希世の歴史シミュレーション。
今、新たな感動が、宿命のドラマが、きみの前に現れる。

歴史シミュレーションゲーム

好評発売中

項劉記

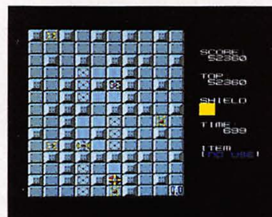
PC-9801VM/UV以降:12,800円/withサウンドウェア(CD付):15,200円
【ハードディスク対応/3.5インチは98noteシリーズにも対応】

■テレホンサービス:KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-1100(パソコン専用)・☎045-561-8000(テレビゲーム専用)
■お求めは全国のパソコンショップ・デパートで。お近くに取扱店がない場合は、通信販売をご利用下さい。全商品のお取扱いをいたします。お問合せはユーザーサポート係(Tel.045-561-6861)まで。
■当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為、及び賃貸(レンタル)についてこれを一切許可しておりません。
■CDの販売はポリドール株式会社です。
■価格には消費税は含まれておりません。

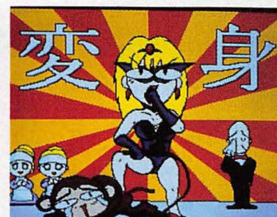


株式会社 光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861(代)

The World of X68000



ロジックラッシュ



ああっ！お姫さまっ！



GJ


フォートレス・アタック


フォーミュラX

「第1回全日本X68000芸術祭」のゲーム部門優秀5作品を収録！

うれしい企画が満載！

開発者による手記●X68000ゲーム㊙大辞典●収録作品楽譜集

5インチディスク3枚付き

A 4 変型判：定価4,800円

大好評発売中!!

ザ・ワールド・オブX68000
監修：山下 章

電波新聞社 出版販売部
〒141 東京都品川区東五反田1－11－15
TEL 03－3445－6111（大代表）

※X68030では起動できません。

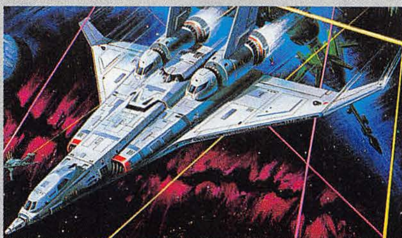
SPS新聞

発行元
福島市太平寺字過吹
24-1
株式会社
エス・ピー・エス
TEL 0245-45-5777
FAX 0245-45-1804

☆メタリオン発進！

二年半の沈黙を破って「メタリオン」が、惑星グラディウスを飛び立つ

グラディウス暦六六五八年、亜時空星団バクテリアンの再攻撃で、第二次プラネットウォー勃発。グラディウス国防省は超時空戦闘機「ビックバイパー」を発進させた。パイロットには若干17才のパイロット「ジェイムス・パートン」が任命された。結果、バクテリアン軍に圧勝。そのころ「ビックバイパー」に代わる次世代戦闘機「メタリオン」の開発を宇宙科学庁長官「ヴェノム」の指揮により始まった。



メタリオン　©KONAMI

グラディウス暦六六六四年にヴェノムは仲間10人とクーデターを起こすが失敗、皇帝ラーズはヴェノムらを惑星サードへ追放した。一年後皇帝ラーズが死亡するとヴェノムらは惑星サードから逃亡行方不明となる。そのころ、開発を急いでいた戦闘機「メタリオン」が完成した。グラディウス暦六六六六年「サイレント・ナイトメア事件」発生。惑星グラディウスのスペースプラント第七惑星からの通信が一斉に跡絶えた。国防省の調査により以前行方不明になっていたヴェノムの侵略であることが判明。

グラディウス政府首脳は、新型戦闘機「メタリオン」の出動を正式決定。パイロットには、元ビックバイパーパイロット「ジェイムス・バートン」が選出された。惑星グラディウスの命運をかけた闘いが今始まろうとしている。

将棋は
棋太平
販売・開発
株式会社 エス・ピー・エス

フリテニス公国に救いの手

聖雀士リュウコ参上

かつては、天に緑満ち、人々に微笑みあふれてた時代があった。しかし、禁断の地によみがえりし邪悪の覇者「雀魔王コクシー」により、そのすべては絶望の色に塗りかえられた。多くの者達が正義の闘いに挑み、敗れ、そして国を失った。

テンパル王国の聖雀士「リュウコ」もその一人だった。魔王コクシーに国を滅ぼされたために、生まれ育った国を捨て流浪の旅を続け「フリテニス公国」へとたどり着いた。しかし、時すでに遅くフリテニス公国は魔王コクシーの手に落ち、街中ではコクシーの手の者がいかさま麻雀で住民を苦しめていた。聖雀士リュウコの、力の限りをつくした魔王コクシーとの勝負が今始まろうとしている。



リュウコ　©サントス

聖雀士リュウコ
年齢　不明
性別　女
出身　テンパル王国

●ネメシス90改
X68000
発売日／価格 未定
©KONAMI
●マージャンクエスト
X68000
発売日／価格 未定
©サントス

通信販売のお知らせ

通信販売でご希望の方は、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号をご記入の上、代金に消費税3%を加算した金額を当社宛現金書留でお申し込みください。（送料は無料です）

(株)エス・ピー・エス
SPS
お申し込み先
〒960
福島市太平寺字過吹24-1
TEL 0245-45-5777 / FAX 0245-45-1804

好評発売中
☆デスブレイド
X68000
価格 9800円
☆ドラゴンスレーヤー
英雄伝説
X68000
価格 9800円

お買い求めは最寄りのパソコンショップ、または通信販売でお買い求めください。

VIDEOGAME ANTHOLOGY

マイコンソフト

名作続続（めいさくぞくぞく）

クレイジークライマー1・2

ぶたさん 10月下旬発売

目下極秘進行中!!

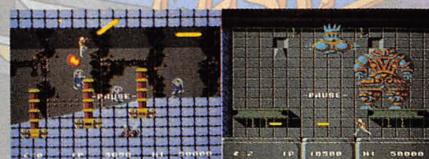


ビデオゲームアンソロジーシリーズ

好評発売中



Vol.1 テラクレスタ/ムーンクレスタ
©Nihon Bussan Co., LTD.
標準価格 4,900円(税別)



Vol.2 ATOMIC RUNNERチェルノブ
©1988 DATA EAST CORP.
標準価格 4,900円(税別)



Vol.3 スターフォース
©TECMO, LTD. 1984
標準価格 4,900円(税別)



Vol.4 リブルラブル
©1983 1993NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED.
標準価格 7,900円(税別)
専用十字パッド「XPD-1LR」付属

お問い合わせは…
発売元：電波新聞社 出版販売部
〒141 東京都品川区東五反田1－11－15
TEL 03－3445－6111(大代表)
企画開発：マイコンソフト株式会社
〒530 大阪市北区中之島3-2-4
朝日新聞ビル6F(電波新聞社大阪本社内)
TEL 06－203－2827

マイコンソフト

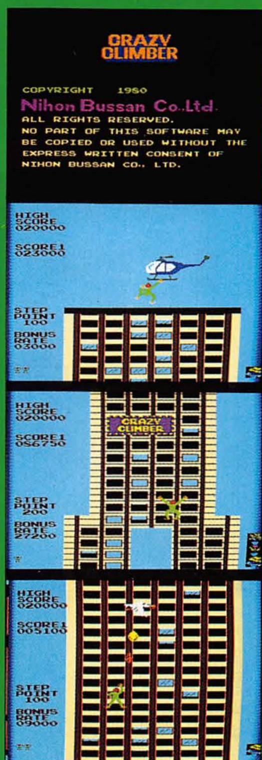
VIDEOGAME ANTHOLOGY vol.5

CRAZY CLIMBER

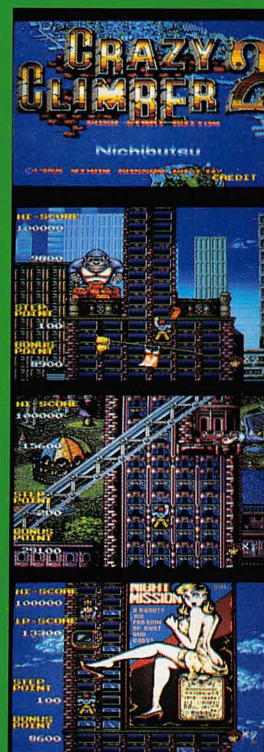
CRAZY CLIMBER 2

クレイジークライマー+クレイジークライマー2 8月27日㊎発売









クレイジークライマー/クレイジークライマー2 FOR X68000/X68030 5インチ1枚 標準価格5,900円(税別)

©1980/1988/1993 Nihon Bussan Co., Ltd.

㊟(クレイジークライマー2は要2メガ)

XPD-ILR対応!!

ビデオゲームアンソロジーVol 4
リブル・ラブルに付属!!



お問い合わせは……

発売元：電波新聞社 出版販売部
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
TEL 03-3445-6111(大代表)

企画開発：マイコンソフト株式会社
〒530 大阪市北区中之島3-2-4
朝日新聞ビル6F(電波新聞社大阪本社内)
TEL 06-203-2827

出た!!

大好評を得たベーマガの別冊シリーズが、今ここに完全復活!!

★超スクープ!!「餓狼伝説SPECIAL」情報!!
★ゲームセンターで大人気の対戦格闘ゲームの魅力を満載。設定資料もたっぷり!
★全9作品98キャラクターのデータを完全掲載。エンディングまでドドーッと見せるぞ!!
★ワールドヒーローズ2の開発手記+αも載っている!

ALL ABOUT
対戦格闘ゲーム
マイコンBASICマガジン別冊
ADK全面協力!最新連続技紹介から開発手記&設定資料集まで
ワールドヒーローズ2
超新作をスクープ!
餓狼伝説スペシャル
ストリートファイターII ダッシュターボ
餓狼伝説2
ファイターズヒストリー
マーシャルチャンピオン
ナックルヘッズ
餓狼伝説
ワールドヒーローズ
龍虎の拳
9作品全98キャラクターのデータを満載!
ALL ABOUTシリーズ 1
スタジオベントスタッフ・編

餓狼伝説SPECIAL
超スクープ!!
餓狼伝説2 ENDING COLLECTION
リュウ
真の格闘家をめざす永遠の主人公
WORLD HEROES 2
対戦格闘ゲームの魅力とは?
STREET FIGHTER II TURBO

格闘ゲームファンによる、格闘ゲームファンのための一冊だ!!

ALL ABOUTシリーズ1

オールアバウト対戦格闘ゲーム

A5判208ページ　定価1,480円　好評発売中

★掲載ゲーム　■ストリートファイターIIダッシュターボ■ワールドヒーローズ2■餓狼伝説2■ファイターズヒストリー■マーシャルチャンピオン■ナックルヘッズ■餓狼伝説■ワールドヒーローズ■龍虎の拳

スタジオベントスタッフ・編

㈱電波新聞社　〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
TEL03-3445-6111 FAX03-3444-7515



アミューズメント創世紀。

アミューズメントメディア総合学院は、
ゲーム、アニメ、コミック、声優界の第一線の
制作会社群を母体に、いよいよ'94年4月開校。
現場直結のネットワークで、ニューメディア時代にふさわしい
クリエイターを養成します。
業界の、時代の、熱い期待にこたえて
今、第1期生を募集。
……きっと時代が、キミをおいかける。

'94年開校。羨望の第1期生。

願書受付開始！

学院説明会開催！

8/21(土)13:00〜、
9/18(土)15:00〜
東京・千駄ヶ谷・津田ホール
詳しくは事務局までお問い合わせ下さい。



マルチメディア時代の夢工房。

アミューズメントメディア総合学院

●コンピュータゲーム科 ●アニメーション科 ●コミック科 ●声優タレント科〔各科男女共100名〕

■所在地／東京都渋谷区神宮前（1994年開設予定）
■交通／JR山手線「原宿」、営団地下鉄千代田線、半蔵門線、銀座線「表参道」

入学ガイド無料送呈！

【申込方法】官製はがきに①住所②氏名③年齢④電話番号⑤志望学科を明記のうえ、下記あて先までお申込みください。
【あて先】〒150東京都渋谷区神宮前2-6-14第2神宮前ビル4F
アミューズメントメディア総合学院事務局BASIC⑧係まで
【お問合せ】03-3478-0321（受付10:00〜18:00 担当：大槻、中村）
第1期生特別奨学制度有り（入学金免除。各科5名）

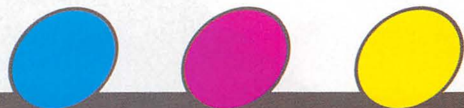
MEGA DRIVE

マイコンソフト

XMD-2 RGB/S

ANALOG RGB/S UNIT FOR MD

メガ・ドライブの映像をより鮮明な画面でプレイしたいあなたへ



XMD-2RGB/S 使用前

ビデオ



XMD-2RGB/S 使用後

上の画面写真と見比べて下さい。

S 端 子



アナログRGB



ソフトは光栄のメガドライブ版三國志IIIです。
©KOEI CO., LTD.



XMD-2RGB/Sは、これまで家庭用のTVのビデオ画面でしか楽しめなかった「メガドライブ」を、パソコン用の高精細な「アナログRGBモニター」や「S端子付きの家庭用TV」、「S端子付きのビデオ」などにつなぎ、より鮮明な画像を得られる画期的な変換ユニットです。

接続できる「アナログRGBモニター」は水平同期周波数が15kHzの画面モードを持ち、15ピンもしくは21ピンのケーブルに対応している製品です。

XMD-2RGB/Sは、「アナログRGBモニター」用と「テレビ／ビデオのS端子」用の映像出力を同時に出していますから、ゲームを「アナログRGBモニター」で楽しみながら、「S端子付きのビデオ」で同時に録画をすることができます。

また、対戦ゲームを「アナログRGBモニター」と「S端子付きのテレビ」の2台で見ながらプレイするなど、幅広い活用方法もあります。
(＊アナログRGBモニター用映像信号は、15ピンと21ピン両方に同時に出力することはできません)

対応モニターについて

XMD-2RGB/Sは、水平同期周波数15kHzの画面モードを持つ、15ピン・アナログRGBモニターまたは21ピン・アナログRGBモニターまたは、S端子付きの家庭用TVに対応しています。
ご注意：ビデオ入力端子しか持たない家庭用TVや、水平同期周波数24kHzや31kHzのみのアナログRGBモニターには対応しておりません。

対応モニター

NEC　:PC-KD861, 871, 862S, 863S, 863G
PC-TV354, 472, 453, 454, 455
SHARP　:CZ-600D, 601D, 603D, 604D, 605D, 606D, 607D, 612D, 613D, 860D, 880D　CU-14TV, CU-15M1
SANYO　:CMT-148HMB, CMT-A15HM, A20MM
FUJITSU:FMT-DP531, 532

対応していないモニター

NEC　:PC-853N, 854N, 855, 881, 882
SHARP　:CU-21HD, 21GD, 14FD, 14KD, 14FA
SANYO　:CMT-145F
FUJITSU:FMT-DP533
(ここに記載された機種は当社の調査によるものです)

標準価格6,900円(税別)　ご注意：本製品には接続ケーブルは、含まれておりません。

発売元：電波新聞社 出版販売部　〒141 東京都品川区東五反田1－11－15　TEL03-3445-6111(大代表)
企画・開発：マイコンソフト株式会社　〒530 大阪市北区中之島3－2－4 朝日新聞ビル6F(電波新聞社大阪本社内)　TEL06-203-2827

東京本社 03-3445-6111(大代表)　札幌支局 011-641-5591　関東支局 0273-26-3206　名古屋支局 052-261-4541　神戸支局 078-391-5885　下関支局 0832-67-7478
大阪本社 06-203-3361(大代表)　仙台支局 022-227-7211　松本支局 0263-36-2266　金沢支局 0762-63-8661　広島支局 082-228-5581　熊本支局 096-380-7500
西部本社 092-431-7411(大代表)　新潟支局 025-245-2526　静岡支局 054-254-6405　京都支局 075-221-8021　高松支局 0878-61-3111　鹿児島支局 0992-26-3630

HUMAN CREATIVE SCHOOL

なんだろう。

学校案内無料送付

空想と創造の夢の扉を開く、HCS……

どんな事が好きなのか、どんな事をしたいのか、問い掛けてみてください。あなたの心に。……　その答えにクリエイティブな情熱が溢れていたら、夢への扉がここにあります。コンピュータゲーム制作には欠かせない、アセンブリ言語、C言語、CG、コンピュータサウンド、初めて聞く言葉や、初めて触れる機材やキーボード。戸惑いすら感じるそんな未知の技術や知識も、やがてあなたの夢をカタチにする力に変わる。HCSはあなたが抱いた情熱に創造力を与えるコンピュータ総合芸術学校です。



'94年度生徒募集中

ヒューマンクリエイティブスクール(HCS)

〒180 東京都武蔵野市吉祥寺北町1-2-12 ☎0422-23-1111

学校説明会

●開催日・8月22日(日)／9月26日(日)

●時　間・受付正午

●場　所・本校にて

※詳しくは、お電話でお問い合わせ下さい。

■募集定員　200名

■カリキュラム

●初年度

6502アセンブリ・プログラミング、C言語プログラミング、ゲーム・グラフィクス、ゲーム・プランニング、コンピュータ・サウンド、ゲーム・プログラミング、映像制作工程論、ソフトウェア概論、OSゲーム数字、システム工学概論、ハードウェア概論

●2年度

コンピュータ英語(必修)、ゲーム制作実習(必修)

★デザイン課程(選択)　―映像制作―

CG実技（2D、3Dのモデリング、レンダリング他）映像美術（動画技術、原画技術、背景美術）、映像情報基礎論、映像芸術概論(シナリオ、演出、演技)CG映像制作実習

★サウンド課程(選択)　―音楽制作―

サウンド・プログラミング、現代音楽理論、レコーディング基礎理論、音響効果実習、フィルム・ミュージック概論、音楽制作実習

★プログラム課程(選択)　―情報処理―

68000アセンブリ・プログラミング、アドバンスト・プログラミング、マシン制御実習、C言語プログラミング応用

知ってますか!! ソフトウェアは著作物

自分で買いなさい!

コピーを一つ下さいな。

《わくわくドキドキのゲームソフト、勉強の理解をすすめる教育ソフト、めんどうな仕事を助けるビジネスソフトなどは、すべて知的創造物として著作権法で保護されています。》豊かでクリエイティブな社会を造るには、知的創造者の権利がきちんと守られなければなりません。

〈無断複製はよりよいソフトウェア開発を阻害します。〉



No Copy
このマークは
不法コピー
禁止マークです

ソフトウエア法的保護監視機構

ACCS 社団法人 コンピュータソフトウェア著作権協会
Association of Copyright for Computer Software
〒101 東京都千代田区外神田6-3-8外神田田島ビル4F
著作権ホットライン TEL 03-3839-8783 FAX 03-3839-8764



《会員会社一覧》

アークシステム㈱
㈱アートディンク
㈲アーマット
㈱アイシーエム
㈱アシスト
㈱アスキー
アップルコンピュータ㈱
アドビシステムズジャパン
㈱アドミラルシステム
㈲アルシスソフトウェア
アルダス㈱
アルテック㈱
イーディーコントライブ㈱
㈲苺ソフト
イマジニア㈱
㈱イメージテクノロジー研究所
㈱インターコム
インテリジェントシステムズジャパン㈱
㈱ヴァル研究所
㈱ウィンキーソフト
ウッドランド㈱
㈱エー・アイ・システムプロダクト
エー・アイ・ソフト㈱
㈱エー・エス・ピー
エーピー・サーブ㈱
エスエイティーティー㈱
㈱エス・ピー・エス
エデュカ㈱
㈱エニックス
FA・システムエンジニアリング㈱
㈱エム・エー・シー
㈱エルゴソフト
オートデスク㈱
㈱オービックビジネスコンサルタント
㈱大塚商会

カテナ㈱
㈱カプコン
亀島産業㈱
カモンミュージック㈱
㈱管理工学研究所
㈱ギャラクシー
㈱クエスト
クラフト㈱
㈱クリエイトトーワ
㈱呉ソフトウェア工房
グレイト㈱
㈱グローディア
㈱グローバルデータ通信
㈱ケーエスビー
研彩館インターナショナル㈱
㈱ゲームアーツ
㈱光栄
㈱工画堂スタジオ
㈱構造システム
㈲コマキシステム研究所
㈱コンパイル
㈱コンピュータ・ニュース社
サイバネットシステム㈱
さくら共同法律事務所
㈱サミット
㈱サムシンググッド
山陰ソフトウェア㈱
㈱シー・エス・ケイ
シエラオンラインジャパン㈱
システムサイト
㈱システムセンター
㈱システムセンター三重
㈱システムソフト
㈱システムハウスミルキーウェイ
㈱シャノアール

㈱シュールド・ウェーブ
㈱新学社
㈱新企画社
㈲シンキング・ラビット
㈱シンプレックス
㈱ジー・エー・エム
㈱ジェイディック
㈱ジェプロ
㈱ジャストシステム
ジュピタープロモーション㈱
㈱スタークラフト
㈱スティング
㈱ステラシステム
㈱ズーム
㈱セガ・エンタープライゼス
㈱綜合システム
㈱ソフトウイング
㈱ソフトウェアジャパン
ソフトバンク㈱
㈱ソフトヴィジョン
ソフトプロ㈱
ターミナル・アプリケーションズ㈱
㈱タイワ
㈱ダイナウェア
ダイナミック企画㈱
ダットジャパン㈱
㈱ツァイト
㈱ティーアンドイーソフト
㈱データプラン
㈱ディーバ
㈱ディアイエス
デザインオートメーション㈱
㈱電波新聞社
東京書籍㈱
東京電化㈱

徳間書店インターメディア㈱
日本エス・イー㈱
日本化薬㈱
日本クリエイト㈱
日本コンピュータシステム㈱
㈱日本テレネット
日本電子専門学校
日本ファルコム㈱
日本マイコン販売㈱
日本ワードパーフェクト
㈱ノア
ノベル㈱
㈲ハウテック
㈱ハドソン
㈱バックス
㈱バンプレスト
パーソナルメディア㈱
パル教育システム㈱
㈱パンサーソフトウェア
ヒーズ・ジャパン㈱
㈱日立ハイソフト
㈱ビーピーエス
㈱ビッツー
㈱ビレッジセンター
㈲ビング
ピー・シー・エー㈱
㈱ピック
㈱ファミリーソフト
ファルコン㈱
㈲風雅システム
㈱フェイザーインターナショナル
福井コンピュータ㈱
富士ソフトウエア㈱

㈱フタバ図書
ブラザー工業㈱タケル事務局
㈱ブレインテック
㈱プロメディア
ヘアドクター発毛科学研究所
㈱ほくさんソフテック
ボーランド㈱
㈱ポニーキャニオン
マイクロウェア・システムズ㈱
㈱マイクロキャビン
㈱マイクロコア
マイクロソフト㈱
㈱マイクロビジョン
マイクロプローズジャパン㈱
㈱マクロス
松村信夫法律事務所
㈱まつもと
緑電子㈱
㈱ミュージックネットワーク
ミリオンエンタープライズ㈱
メガソフト㈱
㈱モーリン
㈱ユーテス
㈱ライトスタッフ
㈱ラウンドシステム研究所
㈱リード・レックス
㈱リギーコーポレーション
㈱リクルート
㈱リバーヒルソフト
ロータス㈱

顧問弁護士　森本紘章

〈93.6.7現在〉

6月7日現在、169社にも及ぶソフトハウスに加盟していただいております。

超兄貴
第8回 日本ゲームミュージック大賞 読者投票堂々1位!!

仁義なき兄貴

THE ANIKI WITHOUT JINGI
KOHJI HAYAMA

「超兄貴」人気大爆発！圧倒的要望に応え、緊急リリース決定！

兄貴のプロマイド付

仁義なき兄貴

葉山宏治

8月21日発売

1 兄貴コール〜仁義なき兄貴 2 世界の兄貴達 3 New Sexy Dynamite(プロテインMIX)
4 Sexy Dynamite[Live Version] 5 世界の兄貴達(カラオケ) ■NADL-1061 ¥1,200(税込)



超兄貴
兄貴のすべて
▶ NACL-1088 ¥2,800(税込)





卒業
グラデュエーション
▶ NACL-1091 ¥2,800(税込)

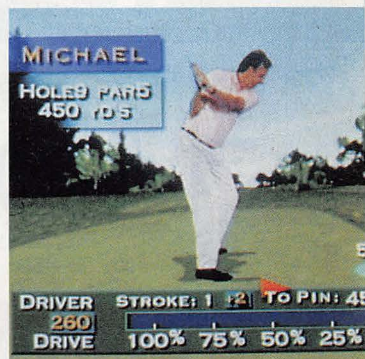


同級生
▶ NACL-1106 ¥2,800(税込)



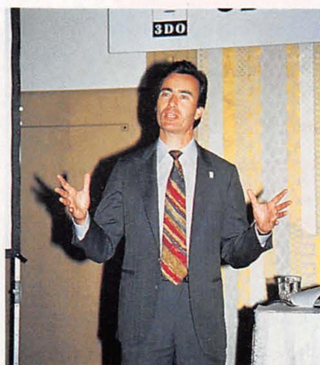
風雲カブキ伝
天外魔境
▶ NACL-1113 ¥3,000(税込)

発売元：NECアベニュー株式会社 販売元：日本コロムビア株式会社



すでに311社がライセンス契約──これは驚くべき数字だ!

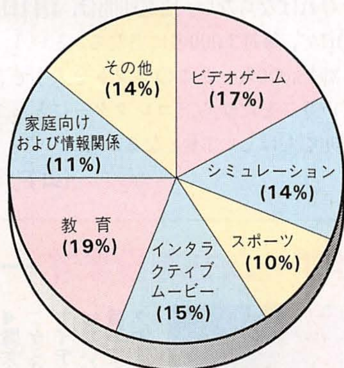
話題の3DOの発売日が来春に決定!!



◀米国3DO社の社長トリップ・ホーキンス氏。発表会では，3DOの特徴と魅力について語っていた



▲用意された資料が足りなくなるほど，数多くの取材陣がつめかけた3DOジャパン㈱設立発表会





▲これが来春に発売される松下電器の3DOインタラクティブ・マルチプレーヤ

ついに3DOが動きはじめた。去る7月16日，ホテルニューオータニで，米国The 3DO Companyの日本支社にあたる，3DOジャパン株式会社の設立発表会が行なわれたのだ。

そこで正式に，松下電器から3DOインタラクティブ・マルチプレーヤが来春に発売される，との発表があった。

3DOの狙いは，インタラクティブ・マルチメディア市場における世界的な標準規格を確立すること。いわばビデオ市場でのVHSフォーマットのように，3DOをメジャーな規格にしていこう，ということなのだ。

驚かされるのが，現時点で3DO用ソフト開発のライセンス契約を結んでいる会社の数。日本国内だけでも51社，全世界をあわせると311社と，とても発売前のハードとは思えないものすごい数なのだ。ロイヤリティを低めに設定して，オープンなマーケットを作ろうとした3DOの方針が功を奏したのだろう。

すでに米国では，松下電器，AT&T，サンヨーが3DO規格のハードを発売することを決定。また，アタリゲームズ，アメリカンレーザーゲームズ，ナムコが，3DOをアーケードのシステムとして使用していく。3DOは，一つの流れを作りつつある？　（山下　章）

アメリカで発表された3DO用ソフトたち



★ジュラシックパーク
(MCA)

話題のスピルバーグ映画を題材にした作品が早くも登場。映画版の音をそのまま使用している



★ロードダッシュ
(Electronic Arts)

メガドライブでも発売されている格闘（笑）バイクレース・ゲーム。グラフィックがスゴそう



★マッドドッグ・マックリー
(American Laser Games)

実写映像を使ったガン・シューティング。オリジナルのアーケード版は，カプコンが日本に輸入した



★ドラゴンズ・レア
(Readysoft)

もとはLDゲームとしてゲーム・センターでヒットした作品。反射神経と記憶力がたよりだ

なんと任天堂が開発を担当！ PRソフトとはいえ侮れないぞ

これが味の素『もと子ちゃんのワンダーキッチン』だ！





▼電源を入れると，このロゴと共に，おなじみの「あじのもと」という声が……

AJINOMOTO





▲もと子ちゃんのために，おいしいマヨネーズ料理を作ってあげよう



◀プレイヤーは棚から味の素マヨネーズを選ぶ。おや，あの右端にある袋は……。熱いぜ！



▶ゲームのスタート画面。まずは料理メモを探してから，三つの世界にトリップだ

過去にも『グラディウス・アルキメンデス・バージョン』(大塚食品) や『帰ってきたマリオブラザーズ』(永谷園) といった，一般商品のPRを目的としたソフトはあった。しかし，それらはすでに存在していたゲームをアレンジしたもので，ゲーム自体の目新しさには欠けていたように思う。

ところが今回の「味の素マヨネーズ選んで！送って！プレゼント」で当たる『もと子ちゃんのワンダーキッチン』は，ひと味ちがう。あの任天堂と味の素が共同開発した正真正銘(しょうしんしょうめい)のスーファミ用オリジナル・ソフトなのだ。

ゲームの内容は，ひとことでいえば『マンホール』タイプ。料理の材料をさがすため，画面のいろいろな場所をクリックしていく(マウス使用可)。5種類の材料を全部見つけだすと，画面は一転して料理シーンとなる。指示どおりに，マヨネーズを使った料理を作れば，ひとまずOK。三つの世界をめぐって，3種類の料理を作ることが最終目的だ。

このソフトを手に入れるには，味の素マヨネーズのパッケージについているバーコードを2枚1口 (マヨネーズの種類によっては3枚1口) ハガキに貼って送り，見事に抽選で当たらなければならない。抽選期間は，4月1日～9月30日で，毎月3,000名に当たる。ということは，計18,000人しかこのソフトを入手できないということだから，コレクターにとっては是(ぜ)が非(ひ)でもほしい1本となるかも……？

(山下　章)



▶つぎの画面に進むには，とにかくいろいろな場所をクリックすること



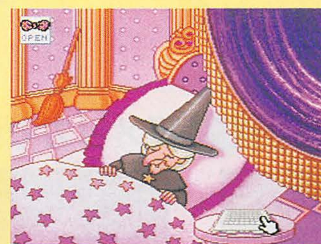
▲この部屋の中に五つの材料が隠されている。ゲームはとても簡単だ



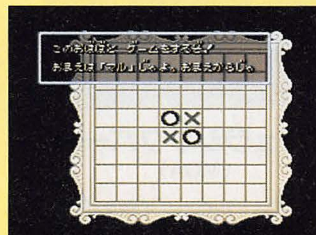
▲料理の時間。マヨネーズを取ったときのファンファーレが笑えるぞ

▶マヨネーズでデコレーションしてやろう。なんだか楽しい

おまけゲームもあります

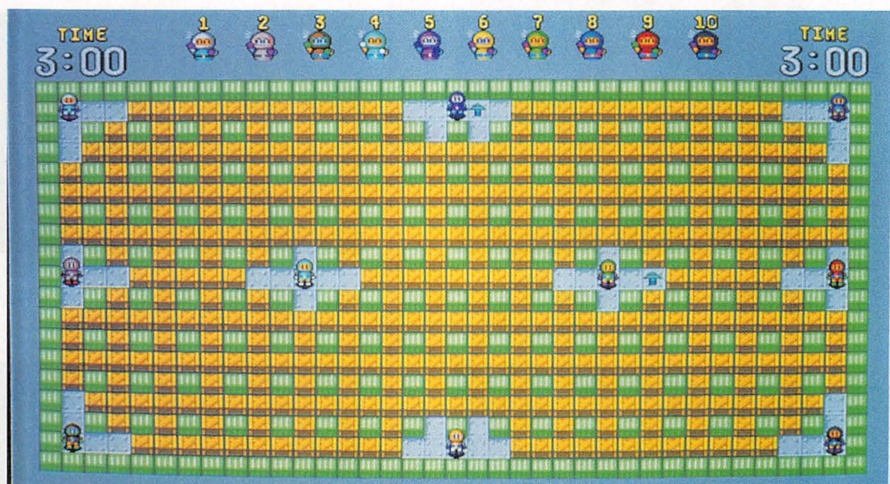


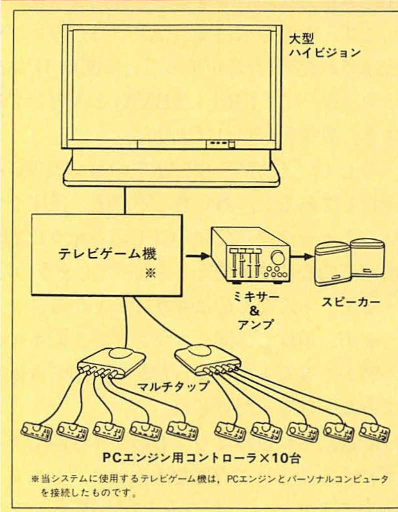
◀魔女の寝ている部屋。ここから抜けだすには，あるアイテムを使わなければいけない。ところで，右下に置いてあるボードをクリックすると……



▶なんとオセロゲームがはじまった！ コンピュータのオセロというと，ムチャクチャに強いものが多いけど，コレはうまくやれば勝てるレベル

テレビゲームにもハイビジョンの時代がやってくる！
〈第1回〉ハドソン スーパーキャラバン『HI-TENボンバーマン』大会開催!!





人間の視野に合わせた「横16：縦9」という横長の画面，従来のテレビよりもはるかに多い走査線によって高精度の画質表示を実現したハイビジョン・テレビが，一般家庭でも普及率を伸ばしつつある。

そのハイビジョン対応ゲーム『HI-TENボンバーマン』の発表会が，7月16日に行なわれた。上の写真こそ，『HI-TEN～』のゲーム画面である。いままでのフィールドが，11×13キャラだったのに対し，『HI-TEN～』は17×35キャラと，4倍以上に広がっている。この広大な映像も，ハイビジョンなら一つの画面に収まってしまうのだ。しかも，拡大されたフィールドを利用して，なんと10人での同時プレイを実現。これまでの『ボンバーマン』シリーズを超える，それはそれは熱い戦いが繰り広げられるのである。

ハドソンは，このソフトをゲーム大会「第1回ハドソンスーパーキャラバン」(7月21日～8月31日，全国29都市30会場で開催)で使用し，今後も大画面で多くのプレイヤーが参加できるゲームを提案していく。ハイビジョンの美しさ，10人同時プレイの興奮を堪能(たんのう)したい人は，会場に足を運んでみよう。

ただし，『HI-TEN～』はキャラバン以外の営業予定がないため，事実上「ハイビジョン対応ソフトのサンプル」になるらしい。しかし，こういったソフトの制作は，次世代のハードや，今後のソフトに大きく貢献(こうけん)するにちがいないだろう。将来，家庭用ハイビジョン・テレビでゲームが遊べる日がやってきても何の不思議もないのだ。　**(山中直樹)**

S.S.T.にズンタタ，矩形波から“兄貴”まで人気バンドがそろい踏み！
今年の夏もGMライブで熱く燃えよう!!

好評のうちに幕を閉じた(予想)「ジャパン・ゲームミュージック・ライブ」と，8月19～20日に開催される「ゲームミュージック・ライブ電撃'93」。どちらも，同じゲーム・ミュージック(GM)のライブであるが，それぞれの方向性はかなりちがっている。

●ジャパン・ゲームミュージック・ライブ1993
出演：ゲーマデリック／スチャダラパー／ズンタタ／たま／J.D.K.BAND／ピンクサファイア／戸田誠二／千葉麗子／パフ

スチャダラパーなど，一般音楽界で活躍したバンドが多数参加しただけに，「普通の音楽しか知らない人に，GMの素晴らしさをアピールする(その逆も含める)」といったことが念頭に置かれていたようだ。史上初と言っていい，GMと一般音楽とが融合したライブが期待される。

もともと，GM作品に一般ミュージシャンが参加することは少なくない。『天外魔境』の坂本龍一，『スーパーゼビウス』(アレンジ集)の細野晴臣，『銀河の三人』の高橋幸宏，『提督の決断』の宮川　泰，『ソウルブレイダー』のタケカワユキヒデ，『ウィザードリィ』の羽田健太郎など，その実例はたくさんあるのだ。

●ゲームミュージックライブ　電撃'93
8月19日：矩形波倶楽部／ゲーマデリック／葉山宏治&ブラザーズ
8月20日：S.S.T.BAND／アルフ　ライラ／J.D.K.BAND(両日とも出演順未定)

こちらは，GMというワクのなかで，どれだけクオリティの高いライブが実現できるかを目標としているようだ。

とくに，強力なのが「葉山宏治&ブラザーズ」の参加だろう。

同氏が手掛けた，健康体シューティング『超兄貴』の妖艶な歌声は，昨年の(今年も？)GM業界を牛耳り，今春に開催されたライブも大盛況で幕を閉じた。

その興奮が，再び体験できるだけに，『兄貴』目当てでライブに行く人も少なくないとか。また，女性ボーカルが加わったJ.D.K.や，多数の新作発表が予想されるS.S.T.など，その話題は尽(つ)きない。

これらのレポートは，来月号にてしっかりと行なう予定だ。

「下R上LYBXA」は「上上下下左右左右BA」を超えたか？

スーファミ版『ストIIターボ』に隠しコマンドが!!

話題のスーファミ用ソフト『ストIIターボ』が発売され好調な売り上げを記録しているが，早くも強力な隠しコマンドが発見された！

まず，電源を入れて「CAPCOM」のロゴが表示されたら（音楽が鳴っている間），1Pコントローラーで「下R上LYBXA」と入力してみよう。効果音が鳴れば成功だ。

そして，「GAME START」（対CPU戦）を選択してみると，あらあら不思議，使用しているキャラクターだけ（CPUのキャラは別），すべての必殺技が使えなくなってしまうのだ。

って，そんなものはもう知っている？

まあ，前作では同じコマンドで，同キャラ対戦ができるようになったから，誰でも試してみるとは思ったけどね。

では，それ以外にも，右のような隠しモードがあることはご存知だろうか？　どちらも入力するコマンドは「下R上LYBXA」だ。もしや，今後発売されるカプコン・ゲームの隠しコマンドは，これに統一される？（山中直樹）

❶星を10個に増やす



▲この画面からタイトルが表示されるまでに，2Pコントローラでコマンドを入力せよ





▲星が10個も並ぶと爽快（そうかい）である。ちなみに，スピードはノーマル・モードの2倍

❷対2P戦の必殺技を選択



▲「V.S.BATTLE」を選び，この画面で2Pコントローラからコマンドを入力すると





▲必殺技ごとに，使用可能にするか否かを選択できるのだ

テレビCMも絶好調!!

▼前回のCMでは，リュウと春麗が闘いを求めて砂漠を旅をしていた。『ストIIターボ～どこまで強くなるのか』のCMでは，ガイルと春麗がベガとの勝負に向けて修業をすることに。SFX技術によるベガの光る眼，ガイルのソニックブーム，春麗の気功拳が見どころだ

滝とガイル編

大自然の中での苛酷（かこく）なトレーニング

月と春麗編

鍛え上げられた精神から気功拳が生まれる

今回のCM撮影は，タイで行なわれた。

タイといえば，ベガとサガットとの対決の地，つまり『ストII』シリーズの最終決戦の地である。それもあってか，タイでも『ストII』の人気はすごく，首都バンコクでの撮影は，かなりの観客を集めたとか。

撮影中には，ライトで虫が大量発生したり，滝の水しぶきでガイルのヘアメイクが困難になったり，突然のスコールに中断されたりと，さまざまなハプニングもあったが，4日間にわたるロケは無事終了し，ご覧のような映像が放映されるに至ったのである。

ちなみに，出演者のプロフィールと，撮影に使用された場所は以下のとおり。観光がてらに行ってみる（笑）のもいいだろう。

■ロケーション場所

・ガイルの修行…チェンマイのウァチラターン滝

・ガイル対ベガ…バンコクのワットソムチーン寺院

・春麗の修行…バンコクのワット・アルン（時の寺院）

・春麗対ベガ…バンコクのヤワラー通り

■水野美紀 as 春麗

生年月日：1974.6.28　身長：166cm

スリーサイズ：B80 W59 H88

テレビ出演：『湘南女子寮物語』テレビ朝日系列・毎週月曜日（レギュラー出演）ほか

CM出演：シャチハタ『ネームペン』／カプコン『ストリートファイターII』

レコード：シングル『素敵な身勝手／瞬間KISS』（キングレコードより発売中）

グラビア出演：写真集『BON VOYAGE』（ワニブックスより発売中）

現在，明治学院大学に在学中

■ジェフ・ライベングッド as ガイル

生年月日：1965.7.15　身長：171cm

好きな食べ物：親子丼

雑誌出演：ターザン「ジェフのトラブルに勝つエクササイズ」

■軍司眞人 as ベガ

生年月日：1966.3.1　身長：190cm

テレビ出演：『世にも奇妙な物語』『桜田門外の変』『特捜ロボジャンパーソン』ほか

舞台出演：『メアリー・スチュアート』『三人姉妹』『カッコウの巣の下で』

Vシネマ出演：『ボディーガード牙』『ワル2・挑戦篇』

■井上和彦（ナレーション）

CMナレーション：大塚食品，花王，イトーヨーカドー，ナショナル　ほか

番組ナレーション：『世界まる見えテレビ特捜部』『追跡』　ほか

アニメーション：『美味しんぼ』（山岡士郎）『サイボーグ009』（島村ジョー）ほか

洋画：『ラ・ブーム2』『ポーキーズ』『渚のレッスン』『アメリカンヒーロー』ほか

音楽はもちろん筋肉少女帯が担当

前作のCFソング「バトル野郎～100万人の兄貴たち～」を手掛けたのが筋肉少女帯。当然，今回のCFソングも，彼ら筋少が手掛けており，今秋にはシングルCDが発売されるとのこと。ちなみに，『ファイナルファイト2』のCFソングは，中村あゆみの「ミッドナイト・ハレルヤ」。ゲームともども好評発売中だ。





輝け! 第8回日本ゲーム・ミュージック大賞 1993年上半期

協賛:ポニーキャニオン/キングレコード/アルファレコード/NTT出版/アポロン/光栄/東芝EMI/ビクターエンタテインメント/NECアベニュー/ポリドール/ポリスター/データム・ポリスター/日本コロムビア/エニックス/ファンハウス(順不同)

大賞

524point (ランキング225point 読者投票299point)

餓狼伝説2/新世界楽曲雑技団

ポニーキャニオン



■受賞の言葉

この作品は,かっちょいいアレンジやクオリティの高い音楽,そしてキャラクターにマッチしたボイスなどにより,たくさんの魅力を持ったすばらしいアルバムとなり,名誉ある大賞を受賞することができました。みなさん本当にありがとうございました! 今後もこの作品のような"ベリグー"な作品をつぎつぎにリリースしていくので待っててください。それから,まだこのCDを聴いていない人は超超オススメ盤なのでぜひ聴いてくださいね。

(サイトロン・レーベル 安藤冬樹)

■ヒット・チャートでの動向

32位(3月第1週)→47位→94位→91位→110位→130位→117位→130位→165位:計9週間チャート・イン

高度な音源スペックで注目を浴びていたネオ・ジオ(MVS)のサウンドが,とうとう頂点に立った。「ゲーム自体に人気があったから」という声もあるかもしれないが,「100メガ・ショック!」という大容量を活かし,迫力のある楽曲と,リアルな音声や効果音をユーザーに提供したのだから,今回の受賞も納得がいく。

また,その原曲や音声を完全に網羅したアルバムの内容が,この結果に貢献したことはまちがいないだろう。ゲーム制作者とアルバム制作者,それぞれのゲーム音楽に対する情熱がユーザーに伝わったわけだ。

第2位 超兄貴〜兄貴のすべて/葉山宏治

NECアベニュー

466point (ランキング50point/読者投票416point)



■受賞の言葉

読者投票1位とのことで,葉山の兄貴共々感動しております。ありがとう!

これからも,これにこりず,兄貴なサウンドで頑張る所存です。

超ハイテンションな次回作・ライヴも快速準備中なので期待して待っててね!ドイツ!!

(NECアベニュー ビジュアル・サウンド事業部 制作部ディレクター 福田 浩)

■ヒット・チャートでの動向

159位(3月第1週)→173位→159位→145位:計4週間チャート・イン

やはり,ここでは「なかなかの大健闘だ」と言うべきなのだが,個人的には何がなんでもトップになってほしかったというのが正直な感想である。

ゲーム史上初ともいえる「さぶ」ワールドを前面に押しだしたゲーム内容。男声によるコーラス,ハミング,シャウトを余すことなく使用した原曲。マーチから演歌まで,何でもアリのアレンジ曲。そして,マッチョダンディー3人が連なるジャケット。

ここまでゲームの世界観を盛り上げたアルバムは存在しないのではないだろうか。それだけに,近日開催のライブ,そして次回作の発売まで「もう,ガマンできない!!」という人も少なくないのでは?

第3位 ベアナックルII/古代祐三

アルファレコード

412point (ランキング30point/読者投票382point)



■受賞の言葉

ありがとうございます。ソフトの内容によって自由自在に楽曲,アレンジを使いわける古代祐三の才能を再びみなさんに評価していただいて大変光栄です。1作ごとに確実にスケール・アップしていく古代の今後もさらに期待していてください。

(G.M.O. 加藤恭次/秋山英之)

ゲーム・ミュージック大賞第3位ありがとうございました。今後は,『ベアナックルIII』や,CD-ROM音楽に初挑戦したメガCD版『アイ・オブ・ザ・ビホルダー』(ポニーキャニオン)にもご期待ください。

(古代祐三)

■ヒット・チャートでの動向

123位(2月第1週)→160位:計2週間チャート・イン

ゲーム音楽業界に多大な影響を及ぼし,「ポップンロール」や「古代節」といった造語さえも産みだした名コンポーザー,古代祐三の最新アルバムである。

本作品および,前作『ベアナックル』の楽曲は,格闘ゲームながら,ハウスやデステクノといった,ゲーム音楽でも珍しいジャンルで構成されている。最近のゲーム業界にハウス系の音楽が流行しているのは,これらの影響であると言っても過言ではない。

『ザナドゥ・シナリオII』(86年)でデビューし,早くも7年目を迎える同氏だが,常に自分のカラーを維持しつつ,新しいものに挑戦する姿勢には感服するばかりだ。コメントどおり,今後にも期待しよう。

■本賞の決定システム

日本ゲーム・ミュージック大賞は,以下の①と②のポイントの合計で順位を決定している。

①読者のみなさんからの投票ポイント

②ミュージック・ラボ誌にチャート・インした場合

…………ランキング・ポイント=(200−順位)÷4

※小数点以下切り上げ

(例)1位→50位→186位とチャート・インしたアルバムは,50+38+4=92ポイントを獲得。

なお,ランキング・ポイントは,大賞の発表号から半年前までさかのぼって計算される(今回は,93年4月号〜93年9月号)。

人気と売り上げを制覇した作品に,大賞の栄冠が輝く!!

第4位 ファイナルファンタジーV・アレンジ・バージョン「ディア・フレンズ」
NTT出版



391point
(ランキング166point 読者投票225point)

第5位 ミュージック・フロム・ブランディッシュ2～ザ・プラネット・バスター
キングレコード



280point
(ランキング0point 読者投票280point)

第6位 パーフェクト・コレクション・ドラゴンスレイヤー英雄伝説II
キングレコード



267point
(ランキング0point 読者投票267point)

第7位 ナイトストライカー・コンプリート・アルバム/ZUNTATA
ポニーキャニオン



242point
(ランキング40point 読者投票202point)

第8位 Pop'nツインビー
キングレコード



189point
(ランキング7point 読者投票182point)

第9位 Pop'nツインビー・グラフィティ
キングレコード



185point
(ランキング5point 読者投票180point)

第10位 伝説のオウガバトル全曲集
データム・ポリスター



178point
(ランキング51point 読者投票127point)

順位	タイトル	社名	ポイント
第11位	同級生	NECアベニュー	172point (ランキング33point 読者投票139point)
第12位	ビューポイント	ポニーキャニオン	161point (ランキング0point 読者投票161point)
第13位	ファイナルファンタジーV・マンボdeチョコボ	NTT出版	144point (ランキング0point 読者投票144point)
第14位	ワールドヒーローズ2	ポニーキャニオン	128point (ランキング83point 読者投票45point)
第15位	MIDIパワーVer2.0～X68000コレクション	キングレコード	126point (ランキング0point 読者投票126point)
第16位	真・女神転生	ビクターエンタテインメント	116point (ランキング56point 読者投票60point)
第17位	ウインビーのネオシネマ倶楽部～エバーグリーン編	キングレコード	107point (ランキング0point 読者投票107point)
第18位	ナムコ・ビデオゲーム・グラフィティVOL.8	ビクターエンタテインメント	101point (ランキング0point 読者投票101point)
第19位	ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVOL.8「コズモギャング・ザ・ビデオ/コズモギャング・ザ・パズル」	ビクターエンタテインメント	98point (ランキング0point 読者投票98point)
第20位	バースーG.S.M.CAPCOM 6ー/アルフ ライフ	ポニーキャニオン	91point (ランキング46point 読者投票45point)

● 総評 ●

前回の826pts，前々回の832ptsに対し，今回は524ptsと，大賞作品のポイント数が大幅に減少している。といっても，コーナーの人気が下がったわけではない。それぞれの作品に票が分散したのである。

それにしても，ここ最近の受賞作品を振り返ると，アーケード・ゲームの割り合いが減少の一途をたどりつつある。たしかに，トップに輝いた『餓狼2』や，『ビューポイント』などの健闘ぶりは賞賛に値するが，パワーのあるアーケード音楽が減っているのは事実。家庭用ゲーム音楽のクオリティや人気の向上がそれに拍車をかけているのだが，こうした状況下だからこそ，アーケード・ゲーム音楽に頑張ってほしいものだ（『アウトランナーズ』のCDをぜひ発売してほしい……）。

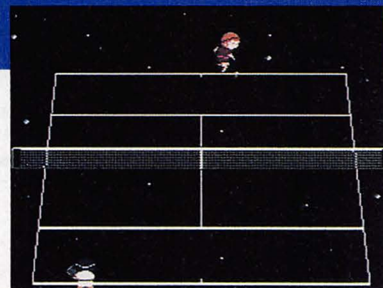
最後に，『ドラクエ』と『F.F.』の頂上決戦は，ランキングした作品数から見て，後者に軍配が上がったようだ。しかし，『F.F.』にはアルバムを買うほどの熱狂的ファンが『ドラクエ』より多いと思われるため，それぞれの楽曲やアルバムの完成度が，そのまま獲得ポイントに影響したとは言いにくい。ちなみに，前回2位の『F.F.V』は，その後にランキング・ポイントだけで440ptsも獲得している（『ドラクエV』は92pts）。この「DF」決戦は，今後も熱くなりそうだ。 (山中直樹)

俺を信じてコレを買え 第7回

ファミリーテニス

題字：手塚一郎
■対応機種：ファミコン
■発売元：ナムコ
■価格：3,900円

文責：ベニー松山



相討ち覚悟の殺虫陣！ 僕は生き残ることができるか？

夏，到来である。

夏バテも夏やせもしたことのない僕にとっては，楽しい季節でもある。

海が呼ぶ。山が呼んでいる。暑さでパソコンがイカレたことにすれば〆切破りなどちょろい，ちょろい。ウソです。すいません。

とにかく，何をしようかとワクワクしてしまうのである。

同時に，恐ろしい季節でもある。

引っ越ししたことは，先月のファイナルステージで触れた。新築マンションの7階から，築10数年のマンション1階にである。

犬が飼いたくてしようがないのだ。ダックスフンドか柴。雑種だってかまわない。幼い頃からの憧れなのである。梅雨の中を歩き回って，ようやくこのペット可のマンションを見つけだした。

しかし，ここに巨大な落とし穴が待ち受けていた。

家の前がゴミ捨て場だったのだ。収集日の3日前から生ゴミを出す輩(やから)がおり，それをまた近所の野良猫どもが漁(あさ)りにくる。そして散乱した生ゴミに真夏の日差しが降り注ぐのである。

これでゴキブリがでないワケがない。

僕はコイツらが大嫌いである。全世界のヤツらを絶滅させることができるなら，悪魔に魂を売り渡しちゃうかも，とまで思っている。

だからバルサンやゴキブリホイホイ，コックローチなど，あらゆる手段を試みた。だがヤツらの猛攻は一向に衰える気配がない。

そこで僕は最終手段にでた。

購入に際し，印鑑まで必要とする殺虫プレート――人が出入りする場所で使用する場合は3日以上屋外に放置して薬分を蒸発させなければならぬ必殺の駆除薬を購入したのである。

ヤツらが消えるのが先か，それとも僕が参ってしまうのか。この夏はドキドキだ。

おや，こんなところに説明書が。何々……ゴキブリを駆除する場合は，1畳につき1個の割合でぶら下げろだぁあ？

こっちが死んでまうわい！

ファミスタの影にファミテニあり 対戦の妙は格闘モノ以上かも

今月のお題は6年前のナムコ作品，不朽の名スポーツゲーム『ファミリーテニス』である。

このゲームのどこが『俺コレ』で扱うほどマイナーだと言うのか？――そう唇をとがらす読者諸君はおそらく東京ドーム10杯分を下るまい。そのとおりである。『ファミテニ』はテニスゲームの中では最も売れたメジャー作品にちがいない。

しかしながら，そのゲーム化のうまさに定評のあるナムコのスポーツもので，代表作と言えば必ず『ファミリースタジアム』になってしまう。シリーズ第1作発売当時の人気を考えればそれもうなずけるのだが，そこには野球というスポーツそのもののメジャーさ，人気の高さが大きく影響しているように思う。

こと対戦に関しては，『ファミテニ』は『ファミスタ』を上回る妙味がある。また，比較するには少々違和感があるかも知れないが，プレイヤーの力量差に運の作用するバランスは，初心者では熟練者にまったくかなわない『ストII』よりも，対戦ツールとして適しているという気さえする。

だが，僕が考えているほどに，『ファミテニ』の一般的な評価は高くない。いや，十分に高い評価は得ているのだが，僕自身が1ファンとしてまだまだ足りない，と思うのだ。

持っている人は多いが，とことんやり込んだ人はさほど多くない――そういうことなのではないか？

ならば今一度，昔のソフトの山に埋もれている『ファミテニ』を引っ張りだし，熱い熱い対戦に燃焼してほしい。

その想いをこめてお贈りする。『バトル・オブ・ファミテニ』である。

バトル・オブ・ファミテニ 〜一橋チャンプの脅威

1988年某月某日。

霧雨の降る夜，僕は東京・田町駅にいた。当時23区外に住んでいた僕にとって，田町はほとんど降りる機会のない駅であった。湾岸のディスコが流行る以前のその街は，雨のせいもあってやけに静かに感じられた。

僕はひとり，駅前の雑居ビルにある居酒屋に足を踏み入れた。

「ここだ，ここだよ」

山下　章の声が，まだ店内を見回す余裕もない僕の耳に届く。

「急に呼びだして，すまなかったね」

席に着く僕に，にやついた山下がビールを注いだ。

「いえ。それより……」

それよりも，同じテーブルに着いた，もうひとりの男が気になっていた。「こちらは？」

「驚かそうと思ってね。ほら，前に話しただろう？ 大学の後輩に，えらくファミテニのうまいヤツがいるって」

「ああ――」

この日より少し前，僕はその話を聞かされていた。

一橋大学に，ファミリーテニスなら負けなしのチャンピオンがいる。そしてその男が，山下を通じて僕との対戦を望んでいると。

恐らくは山下が僕のことを脚色を交えておもしろおかしく話していたのだろう，と察しはついた。しかしそのときは軽い気持ちで，ああいいですよ，と答えたことを覚えている。

と，そのとき，それまで伏せ気味に杯を啜っていた男がはじめて貌を上げた。

端正な顔立ちの人物だった。

「紹介するよ。Nだ。たしかベニーより1年年長になるかな」

そう山下が言い，僕が会釈しようとした瞬間，その男――Nの整った貌が奇妙に歪(ゆが)んだように見えた。

それは，嘲(あざけ)りの表情であった。

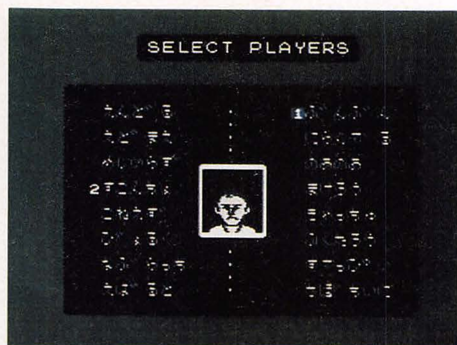
「何だ，山下さん。普通じゃないですか」

「普通？」

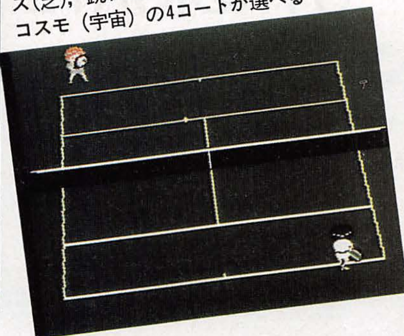
思わずその言葉が口をついてでた。

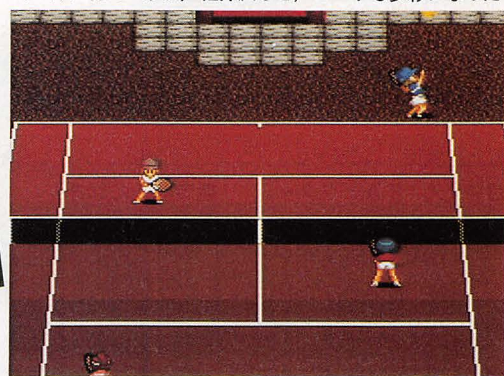
Nは一度目を伏せ，くっくっと嗤(わら)いながら再び僕に視線を戻して，語を継いだ。

「くくく……何ね。ベニーとか言うから，もっと変てこなヤツがくるんじゃあないかと思ってね。いや，失礼。くくっ」



▲個性あふれるプレイヤーたち。ただし本気の勝負なら“ぶんぶん”“すこんちょ”“えんどる”にかぎる


▼ハードコートを基本に，球足の速いグラス(芝)，跳ね上がるクレイ(土)，低重力のコスモ（宇宙）の4コートが選べる


▼これは先頃発売された『スーパーファミリーテニス』。写真の神社境内や砂浜，軽井沢など，コートも多彩になった

自分の目つきが変わったのがわかった。

あからさまな挑発だった。Nは嗤いつづけながらも，こちらのどんな動作にも対応できるように油断なく身構えている。空気が震えだしそうに張り詰めていった。

「いや，ほら，まずは乾杯でもして，試合は親善ムードでさ，ね？」

困ったような，怒ったような，どちらともつかない表情を浮かべて，山下が取りつくろうように言った。その鼻腔が小さく開いている。言葉とは裏腹に，この状況を楽しんでいるようだった。

すでに闘いははじまっていた。直後，僕はNのこのインサイドワークの見事さを，身をもって痛感することになるのであった。

＊

Nの操る“ぶんぶん”がトスを上げた。

『ファミテニ』では最速のサービス・スピードを誇るキャラである。僕は指先の神経を研ぎすまし，左右どちらにも反応できるように息を詰める。

しかし，Nは打たなかった。“ぶんぶん”はボールを受け止め，ぽむぽむと手鞠のような動作をはじめる。

──またか。

緊張をはぐらかされ，僕はふっと息を吐く。

その瞬間，薄黄色のボールが稲妻の速さで“すこんちょ”の脇を疾り抜けた。虚を衝かれた僕はボタンを押すことさえできずに，いよいよ五つめのゲームを落としたことを告げるスコア表示を呆然と見つめていた。

山下宅での深夜の対戦がはじまってから，幾度このようなフェイントが行なわれただろうか。

トスを何度上げ直しても良く，時間制限もない──このルールをフルに活かしたNの作戦は，即座の判断が要求される“ぶんぶん”の高速サーブに対する僕の集中力を削ぎ，サービス・エースの成功率をしだいに高めてきていた。

一方，たび重なる緊張の連続に僕の神経は疲弊しはじめ，“ぶんぶん”に比べて入れやすいはずの“すこんちょ”のサーブすらダブル・フォルトを献上するありさまとなっている。

──このままでは負ける。

またもファーストサービスに失敗し，僕は無言で呻いた。

焦りが鉛のようなものに姿を変え，両手の指先に詰まってしまった感覚。落ち着け，落ち着けと念じながらも，つぎの瞬間にはまったく別のことを考えている集中力の欠如。

自分は一体いつからこんなことをつづけているのか。早く開放されたい。楽になりたい……。

気がつくと，精神的に逃げはじめている。こうなっては，勝負は決したも同然だった。

サービス・ラインぎりぎりまで前進した“ぶんぶん”が，かろうじて入ったサーブをこともなげに打ち返した。そしてそのままネットにつく。

“すこんちょ”にはロブを打ち上げる能力がなかった。この形になっては負けである。

矢のようなボレーショットが足元を疾り抜け，そして試合は終わった。

「悪い試合じゃ，なかったよ」

Nが笑みを浮かべて言った。そこにはもう，あの居酒屋で見せた嘲りはなかった。

そう。まさにあのときから試合ははじまっていたのだ。所詮は素人，とタカをくくっていた僕はNの術中──純粋に，『ファミテニ』のためだけに行なわれた挑発──に落ち，そしてまた技術面でもたたきのめされた。

「じゃあ今度は別のテニスゲームで勝負してみれば？　このコナミのヤツとか，ジャレコのヤツとかでさ」

山下の薦めでプレイしたいくつかのゲームでは僕が2勝，Nが1勝となった。

「ファミテニを含めて，これで今夜は引き分けってことかな」

真剣勝負に上機嫌の山下が強引にまとめてくれた。

だが，本当の勝者が誰であったのか，それは僕自身が痛いほどに良くわかっていた。

ゲームになっていないテニスゲームに勝利したところで，何の価値があるというのか？

くそ。くそ。くそ。そう思った。

Nは立派な戦士であった。くそくそ，と呼ぶべきは己の未熟さであったのだ。

再戦を誓い，僕たちは別れた。

＊

それから5年──。

僕はひたすらに『ファミテニ』に打ち込んできた。

『ドラクエIV』の合い間にもやった。『V』の合い間にもやった。さすがにもう身の回りで『ファミテニ』をやってくれる対戦相手はいなくなっていた。

だから毎回コンピューター相手に真剣勝負だった。こいつに負けたら僕は『ファミテニ』から引退する。そう心に決めてプレイするのだ。プレッシャーに打ち克つ修行であった。

そして先日，長い年月を経てNと再会した。とあるパーティーの会場であった。

「やあ」

「どうも。お久しぶりです」

「『ファミテニ』は？」

「やってますよ。いつだって再戦できますよ」

「そうか──」

Nは懐かしむように，遠い目をして微笑んだ。

「でも，僕との再戦のためにやりつづけてきたわけじゃ，ないんだろう？」

「ええ」

僕ももうわかっていた。あの5年前の闘いが何を意味するものであったのかを。

「いつだって戦う相手は自分……そうでしょう？」

Nは無言だった。ただ5年間の長い，孤独な闘いをねぎらうように微笑むのみだった。

強敵（とも）よ。

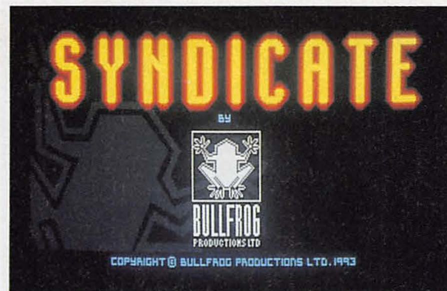
あなたがいなければ，僕はこれほどまでに『ファミテニ』に打ち込むこともなかっただろう。

そして，これからも，また──。

海外ソフトに首ったけ!!

TAKE3

SYNDICATE
シンジケート



■対応機種：DOS／Vパソコン（386以上，メインRAM580KB以上必需）
■発売元：E.A.ビクター　■定価：7,800円

Written by 猪野清秀

E.A.ビクターの超話題作登場！

やあみんな，元気にしていてくれたかね？ 俺は最近ちょっと疲れ気味だ。なにしろおもしろそうな海外ソフトの新作が多く，チェックやリストアップ，どのソフトを紹介するかの選考で，神経をすり減らしているからだ。

今月のターゲットに選ばれた作品は，パソコン・ゲームの老舗E.A.ビクターから発売される超話題作『シンジケート』。制作者の中には，あの『ポピュラス』や『パワーモンガー』の作者ピーター・モリニュー氏もいるぞ。海外のパソコン誌でも注目されているし，こりゃ，大ヒットの予感がするぞ。

近未来，世界を股にかけた攻防が！

ときは近未来，第三次世界大戦が終わり，世界は国家による統治（とうち）の時代から，企業による統治の時代へと変わっていた。いま世界を統治しているのは，何社かの多国籍超巨大企業（メガコープ）である。

彼らは小国の一企業から身をおこし，近隣諸国への経済的進出や，企業規模の拡大を繰り返すうちに，司法や立法，行政といったものまでをも支配するようになり，従来の企業以上の集団に成長していったのである。

そんな状況の中で，欧州のある企業が，新型のマイクロチップ「CHIP」を開発した。これを後頭部に埋め込めば，いままでにない快楽と，完全な疑似体験を楽しめるという，究極のバイオチップである。

「CHIP」は技術市場に革命を起こすと同時に，個人を企業がコントロールするための道具としても使われるようになった。そして，それぞれのメガコープは，「CHIP」の利権争いにしのぎを削るようになった。「CHIP」の市場を独占できれば，その地域の経済は思うがままに操作できるようになるからだ。

かくして，利権を得るために，ありとあらゆる策略と暴力が世界中で繰り広げられた。そして，かつて企業戦士と呼ばれた者は，本当の企業戦士になった。「CHIP」によってコントロールされたサイボーグのエージェント，彼ら企業戦士は，企業の利権を得るため，今日もどこかで暗躍しているのである。

ピーター・モリニュー氏の言葉（マニュアルより）

『シンジケート』のメイン・スタッフであるピーター・モリニュー氏。彼は英文マニュアルの中で作品について所感を述べている。その一部を抜粋し，紹介しよう。

――我々は，『ポピュラス』で世界全体を再現し，『パワーモンガー』で一国を再現した。だが，『シンジケート』では都市を表現したつもりだ。これは非常にむずかしい作業だった。なぜなら，リアリティーを高めようとすればするほど，プログラム上などでの困難が生じてくるからだ。たとえば，「ある人が道路を横切る」という行為は，非常に簡単な事柄のように見えるが，実際にはそうはいかない。現実に，道路に関するプログラムは膨大なものになった。「プレイヤーがしたいことをゲーム内で自由にできるように」という考えのもとにゲームをデザインした。『シンジケート』は今までの当社の作品以上のグラフィックとサウンドを詰め込んだつもりだ。楽しんでほしい――

ピーター・モリニュー氏の意気込みが感じ取れたであろうか？


◀メイン画面の様相からも，『ポピュラス』の面影を感じ取ることができる

映画のようなオープニング

ゲームの舞台背景やタイトル名から，映画『ブレードランナー』のような，荒廃した世の中と，散りばめられたハイテクといった，ちょっとダークな雰囲気の近未来社会が頭の中に浮かんでくる。そのイメージをさらにかき立てるのが，このオープニング・デモ。



◀近未来都市のような繁華街の夜。左側には地下鉄が走り抜けていく



◀車は，巨大な企業組織の敷地内に入っていく。彼をどうするつもりなのか？


▶黒いコートを羽織った男に，音もなく車が忍び寄る。犯罪の匂いがするぞ


▶繋かれた男が謎の機械にかけられる。まるで人造人間手術を受けているようだ



◀その車が男を轢く！ それをモニターで眺める謎の男。組織の幹部か？


◀体だけでなく，脳にも改造をほどこされてしまう。彼にはすでに人格はない


▶男を車に連れ込み，何事もなかったかのように去る車。誰も気づかないのか？

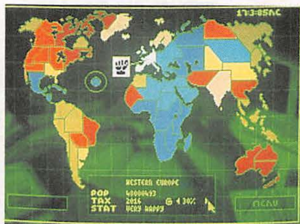


▶改造で文字どおりの企業戦士になった男。彼によって任務は遂行されるのだ

©1992，1993　Bullfrog Production Inc.

エージェントを操り，任務を無事遂行せよ

『シンジケート』では，プレイヤーは，英国にある後発のメガコープのマーケティング重役になる。現状では，世界の市場はすべて他の会社の勢力範囲だ。これら他の企業の勢力範囲に自社エージェントを送り込み，彼らに敵企業からその地域を奪い取る任務を遂行させる。そして世界のすべてを自社の市場にしてしまえば，プレイヤーの勝利となるのだ。的確な判断と適任者の派遣がモノを言うぞ。



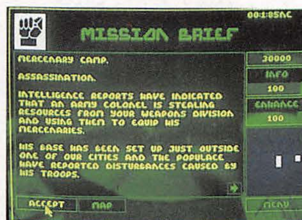
◀任務開始時に表示される世界地図。任務をクリアすれば，勢力地域はプレイヤーの色に染まる

PROCESS 1
任務内容を把握せよ

まずは新たな侵略地域を選択，するとその地域での市場獲得のための任務が表示される。任務内容を把握し，手持ちの戦力で実行できると判断したら実行に移す。もしむずかしいと感じたら，もっと簡単な任務をこなし，経験を積むとよい。だが，はじめのうちは任務選択の余地がない。プレイヤーの属するメガコープは，いわば新参勢力。まわりは全部敵だし，力がつくまでには相当時間がかかる。甘いことは言っていられないのだ。

任務の内容はさまざまだ。一番最初の任務は自社兵器開発部から武器を盗んだ陸軍大佐を見つけだして暗殺するという，比較的簡単なもの。だが，しだいに任務内容は苛酷（かこく）に，そして遂行困難になってくる。

ゲーム開始時にプレイヤーに与えられる情報は非常に限られている。だが情報屋に金を払うことで，現地の地図を事前に参照できたり，目標物の推測位置や敵の配置などのヒントを得ることができる。金に糸目をつけず，情報を得て内容を把握しておこう。



◀一番最初の任務は，自社武器庫から武器を奪って逃げた大佐の「消去」だ



▶お金を払うことで，追加情報を得ることもできる。金を惜しまずつぎ込んで情報を得，的確な判断ができるようにしよう

PROCESS 2
適任者を選び，カスタマイズせよ

任務内容を把握したら，つぎはその任務に参加させるエージェントを選ばなくてはならない。一度に参加できるエージェントは1～4人。簡単な任務に大勢で押しかけても，危険が増すだけなので，適切な人数を選択しよう。

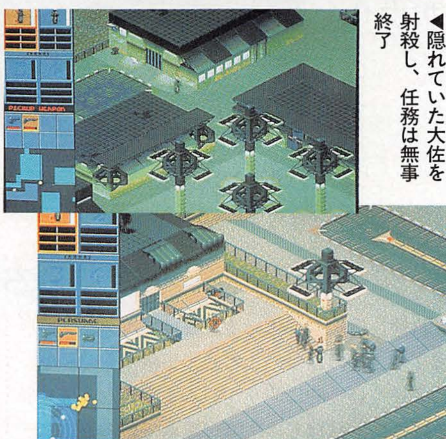
参加者を決めたら，金がある範囲で装備を変更したり，体の各部分のパワーアップを行なう。パワーのあるエージェントを作るには，相当な額が必要となるから，少しずつ強くしていくしかない。同時に兵器の開発も行ない，武装面での戦力アップも試みよう。



◀エージェントの選択や武装の準備。体そのもののパワーアップもここで行なうのだ



▶武器などの開発を促進させる。強力な武器の早期登場はプレイをラクにするぞ



▶ミッション開始時の画面。カーソルで移動先や行動を指示する

◀隠れていた大佐を射殺し，任務は無事終了

▲任務によっては拘束銃を使うことも。民間人を拘束して盾にすることもできるぞ

任務成功！

PROCESS 3
任務を秘密裏に遂行せよ

選択されたエージェントは任務地に派遣され，ゲームがスタートする。マップは『ポピュラス』などでおなじみのクォータービュー・タイプのもの。そして，配置されているエージェントにプレイヤーが与えられる命令は，どんな装備をどこに使うのかということと，移動先，そしてIPAレベルだ。

IPAレベルとは，各エージェントの行動パターンを「知識」「知覚」「アドレナリン」のパラメータで操作するもの。プラスマイナスすることで，反応が微妙に異なってくる。

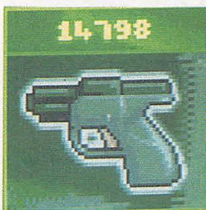
さて，任務はあくまでも秘密裏に行なわれなければならない。たとえば町中からの重要人物の拘束任務では，一般人を傷つけてはならないのはもちろん，できれば警備陣も殺さずに任務を達成することが望ましい。専用の武器も，もちろん用意されている。

任務を達成できたら，その領域は晴れて自社勢力下に。つぎの任務へレッツ・ゴーだ。

『シンジケート』武器庫

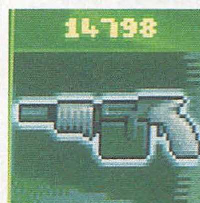
『シンジケート』には数々の武器が登場する。安いものは性能もそれなり。任務内容に適した武器を，たとえそれが高くてもケチらずに装備させよう。

ピストル



もっとも一般的な武器。すべてのエージェントがはじめから装備しており，さらに追加装備するのもタダで行なえる。敵からも取れるぞ。

ショットガン



ゲーム・スタート時に装備できる，最も強力な武器。ピストルより射程が長く，攻撃力もある。これ一丁あれば最初の任務は簡単にクリアだ。

拘束銃



周囲の人を一時的に拘束し，自分の思いどおりに動かすことができる銃。重要人物の誘拐などに使う。敵のエージェントも拘束できるぞ。



Arcade Game Monthly Selection





エアーコンバット

■ナムコ
■6月発売

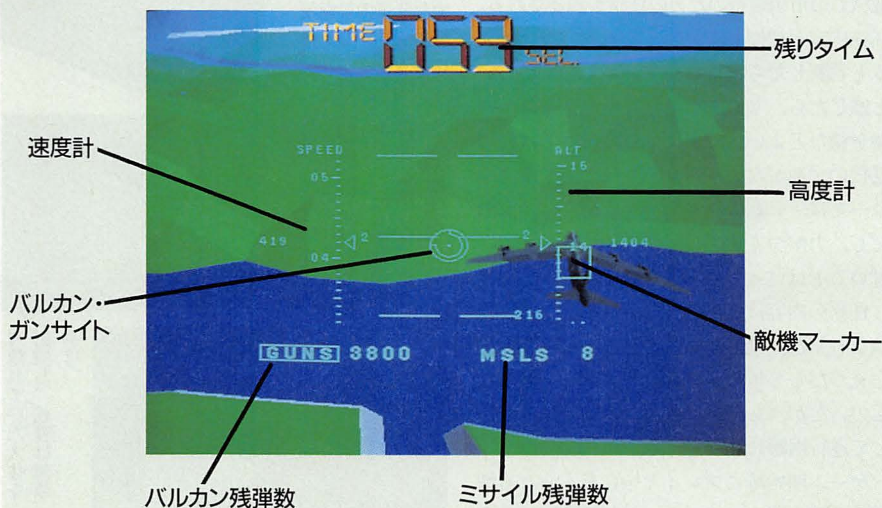
やんまオススメのアーケード・ゲームを紹介する「マン・セレ」。先月につづき，今月もナムコのゲームとなったのが少々気まずいが，当コーナーの基本方針が「アーケード・ゲームならではの魅力をお伝えする」ということなので，やっぱりこの『エアーコンバット』はおさえておきたい。リアルなコックピット，大きな画面なんて家では絶対無理だからね。(山下信行＝やんま)

ナムコのポリゴン基板で フライト・シミュレータをやりたい！

『ウイニングラン』『スターブレード』など，ナムコから「システム21」という高速ポリゴン描画のできる基板を使ったゲームがいくつも世にでているが，それらのゲームが発売されるたびに思っていたことがある。「この基板でフライト・シミュレータをプレイしてみたい！」――そんな夢がとうとう現実のものとなった。しかも豪華なコックピット付きだ。

操作はアナログ・レバー。動きはクイック。パソコンのカクカクFSとは全然ちがう。この気持ちよさはやっぱり業務用ならではだ。

画面の見かた



本格的なコックピット



敵機を撃ち落とすには

自機に搭載されている武器はバルカンと誘導ミサイルの二つ。この武器が敵機との距離によって自動的に切りかわるようになっている。まず，敵機との距離が離れているときには，誘導ミサイルで攻撃をする。敵機のマーカーとミサイルのマーカーが合わさり，ピーという音がしたらロックオン。このときに親指の部分のボタンを押せば，誘導ミサイルが敵に向かって一目散に飛んで行く。しかし，敵がチャフ（レーダー波を妨害する金属片）を放ち，ミサイルがそれてしまう場合もあるので注意。また，弾数もかなり限られているのでムダ撃ちはなるべく避けるようにしよう。

そして，距離が近い場合はバルカンを使う。中央のガンサイトに敵機を合わせるよう，うまく操縦し，ガンサイトと敵の機体が重なったら人差し指部分のトリガーで弾を発射する。うまく当たれば敵機は火を吹き，やがて墜落するだろう。ただ，このバルカンでの攻撃には少々コツがいる。バルカンの弾速は非常に速い。しかしそれでも敵にとどくまでには少々のタイムラグが生じてしまうのだ。だから，その時間差のことも考えて，うまく操縦し，なるべく敵と同じ方向，同じスピードにしてから弾を発射するように心がけよう。このバルカンの性質をつかめば全機撃墜も近い！



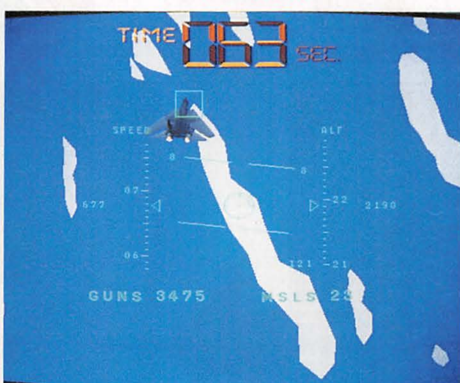
『エアーコンバット』に見られる最新戦闘機たち

F-4ファントム風敵機



▲このゲームには航空ファンが涙しそうな最新戦闘機に似た機体がいっぱい。これはベトナム戦争で活躍したファントムかな

F-14トムキャット風敵機



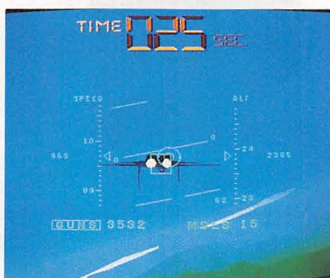
▲『トップガン』で有名になった世界最強と噂される機体。ゲームの中でも手ごわい！

F-16ファイティングファルコン風自機



▲プレイヤーが乗り込むのがこのF-16型の戦闘機。戦闘，攻撃どちらもこなす高性能な機体だ

F-15イーグル風敵機



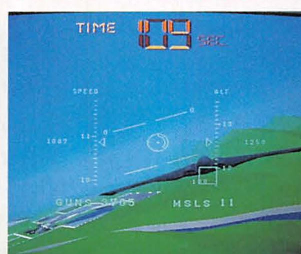
▲航空自衛隊が使用している戦闘機。ソ連の領空侵犯に今日もスクランブルしている……のかな。ガンバレ〜！

クフィールかな？



▲イスラエル製の超音速戦闘機。デルタ翼の前についたカナード翼が特徴。最高速はマッハ2

B-2タイプの戦略爆撃機



▲ステルス（レーダーに映らない）技術の粋を集めた最新爆撃機。ミサイルを撃っても当たらないぞ

B-52タイプの戦略爆撃機



▲地球上ならどこでも12時間以内に爆撃可能という恐ろしい爆撃機。ゲームの中ではあっけないけど

他多数登場！

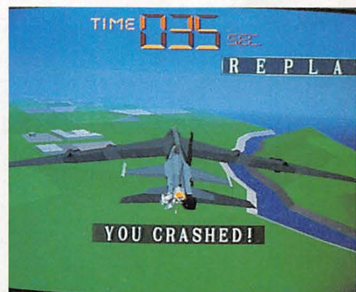
選べるレベルは三つ



▲開始時にレベルを選択。上級だと敵の動きが賢くなり難度アップ

プレイヤーの腕前に合わせて三つのレベルが用意されている。まずは，いろいろ説明してくれる初級からはじめるのがいいだろう。

クラッシュに注意



▲接触すると敵機と離れたところから再スタート。時間のロスに

敵機を追いかけているときに，ついついやってしまうのがこのクラッシュ。敵機に近づいたらスピードに細心の注意をはらうように。

目指せ！コマンダー！

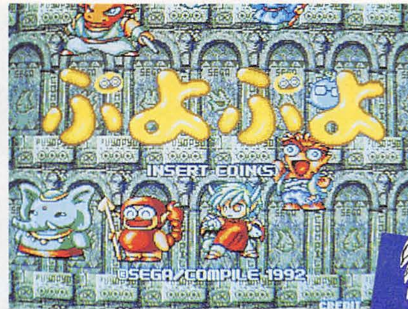


▲全機バルカン撃墜ができないようではコマンダーにはなれないぞ

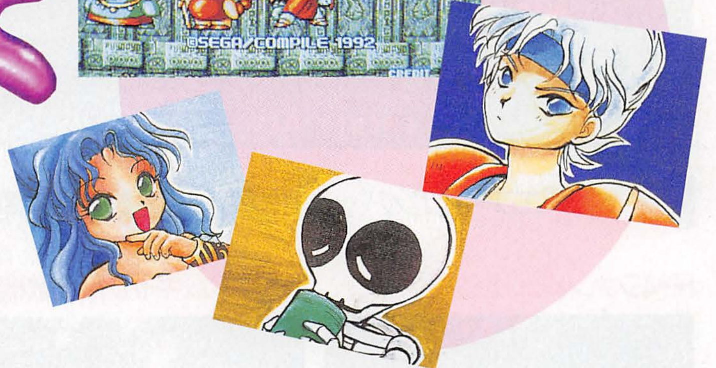
ゲーム・オーバー時にはプレイヤーの得点に応じた階級が表示される。敵をバルカンで撃墜したほうが点数が高く，階級も上に……。

重大発表!!

とことんぷよぷよ



■対応機種：
ファミコン
(ディスク／ロム)
MSX2／PC-9801
アーケード
メガドライブ
ゲームギア



はい，今月は2ページの「とこぷー」です。ページ数は減ったけれど，内容はあい変わらず充実！　先月号ではお休みしてしまったテクニック講座も，今月はちゃんと開講するぞ。今回のテーマは"折り返し"。連載5回目にして，上級者になるための必須技術の解説が，いよいよ行なわれるのだ。そして今月は重大発表もあるぞ。『ぷよぷよ』ファンならぜったいに見逃せない，超ビッグなお知らせだ。それではさっそくはじめよう！（講師：大出綾太）

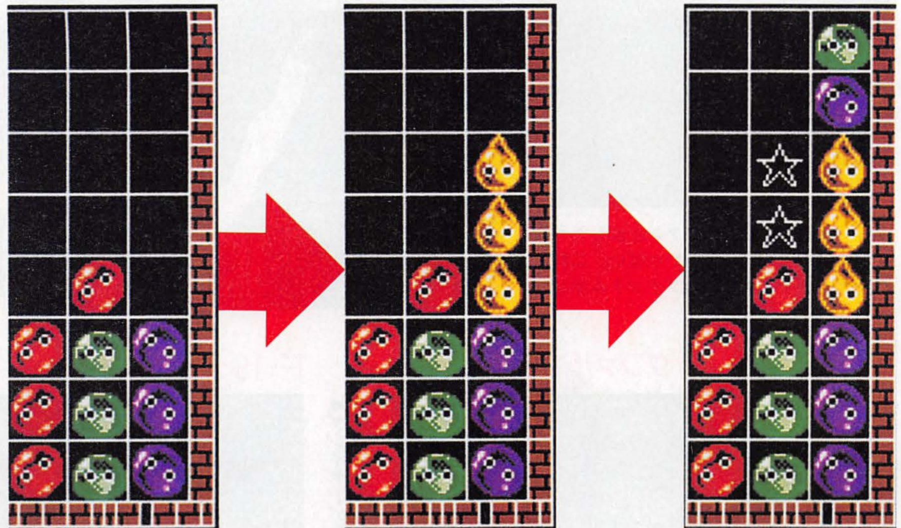
今月のテクニック講座 "折り返し"

今月は，巨大連鎖には欠かせないテクニック"折り返し"を解説するぞ。

まずは折り返しとはなにか，というところから説明しよう。これまでに紹介してきた階段積みのテクニックだけでは，じつのところ5連鎖までしか組むことができないのだ。フィールドの横幅が6ぷよ分しかないからね。階段積みをベースとしつつ，しかも6連鎖以上の大連鎖を組むために使われるのが"折り返し"なのだ。

それでは具体的な解説に入ろう。右上の図を見てほしい。ここでは右へと連鎖を伸ばしている。まず，5連鎖で動かすときに起爆ポイントとなる部分，つまり1番右端の列にもぷよ（この場合は紫）を積んでしまおう。

その上部に，2ないし3個の同色ぷよ（この場合は黄）をはさみ込むのだ。そしてさらにその上部に，真下の土台と同色のぷよ（この場合は紫）を仕掛ける。そのまた上部に，隣の土台ぷよと同色のぷよ（この場合は緑）を仕掛けよう。



これにて仕掛けは完成だ。☆印のところが，この連鎖の起爆ポイント。ここに黄ぷよを落とせば，折り返しを使った連鎖が作動するのだ。この作動過程も追っていこう。

まずは黄ぷよが消える。すると上部の仕掛けが落ちて，紫ぷよが消える。また仕掛けが落ちて，緑ぷよが消える。ここからは，普通の階段積みと同じように消えていく。下段を左端まで階段積みにしておけば，これで7連鎖だ。もちろん，もっと連鎖を増やしておけば，8連鎖，9連鎖……と連鎖数も増えるぞ。

これが折り返しの原理。ちょっとむずかしいけれど，理屈を1度理解してしまえば，あとは慣れの問題だ。要は，あいだに異色ぷよをはさみ込んで，連鎖方向を逆にしてしまえばいいわけだ。

コツとしては，さきに折り返し部分を作っておいて，それから階段積みを作っていくと，わりあい成功しやすいぞ。

さて，折り返しを組む際の注意点も書いておこう。まず，仕掛けを忘れないこと。例図で言うと，右上の緑ぷよは忘れてしまいがちなのだ。これがないと，折り返すだけで，下段の仕掛けとつながらなくなってしまう。必ず仕掛けるように気をつけておこう。もう一つ，使わないぷよ（ゴミぷよ）を放置しておかないこと。ゴミぷよをそのまま残しておくと，連鎖がはじまったときに，思わぬところでぷよが消えてしまう可能性があるのだ。ゴミぷよは，なるべく消すようにしよう。

折り返しをマスターすれば，超巨大連鎖だって可能だ。夢の18連鎖を目指すのだ！

"折り返し"はここに注意せよ!!



◀端から2番めと，挟み込むぷよは同色でも大丈夫。ただしこうすると，下段の階段積みにつなげるための，右上の緑ぷよを忘れがちなので，注意が必要だ

◀これは失敗例。2連鎖め，右端の赤ぷよが消えるときに，階段積みの仕掛けも消えてしまう。1番端と，端から3番めのぷよは，同色にしてはいけないのだ

伝えたいことがあります……
「みんなのぷよらー広場」(仮)

まだ（仮）なんです。シクシクシク……。

さて，この場を借りて，例の重大発表を行ないたいと思います。先月『オール・アバウト・対戦格闘ゲーム』で，不死鳥のごとく復活した「オール・アバウト」シリーズの第2弾に，『ぷよぷよ』が選ばれました！

いままで「別冊をだしてくれ」というリクエストがたくさん送られてきましたが，その願いがつうじて，ついに『ぷよぷよ』別冊が発売されることになったのです。いやー，めでたいですね。

内容のほうは，ルールの解説からはじまって，対戦での必勝テクニックや積みかたのくわしい解説，コンピュータ戦での戦いかたなどの技術解説のほかに，開発スタッフ・インタビュー，楽譜集やドット絵，ぷよグッズの紹介など，『ぷよぷよ』ワールドを楽しむための手引書のようなものになる予定です。

すでに編集は開始されており，9～10月ごろにはみなさんの元に届くと思います。定価はまだ未定ですが，千円札とコインが2，3枚で買えるような値段にしたいと思っています。

そこで，一つお知らせがあるのです。この本のなかに，「なぞぷよ」の新作問題集を掲載する予定なんですが，そこに収録するための問題を一般募集します。

むずかしい問題から，ウケ狙いのものまで，オリジナル問題であればなんでもOK。初期状態，クリア条件，落ちてくるぷよの順番と組み合わせ（8組めまで），それ以降に落ちてくるぷよの色の指定，解法を書いて，このコーナーまで送ってください。キミも『オール・アバウト・ぷよぷよ』に参加しよう！

今月のぷよらー広場は，告知だけで終わっちゃたけど，来月からはいつもどおり，お便りを紹介していくので，投稿よろしくね。（イラストは縦でお願いします）



▲【岐阜県海津郡・真代】3級モンスターのドラコ。意外と人気は高いようだね


▲【神奈川県横浜市・色瀬秋代】闘技場じゃないっつーの。気持ち悪いし……

▲【富山市・片辺おうく】コットンだ(ちがうって)

熱い要望にお応えして『オール・アバウト・ぷよぷよ』発売決定!!

今月の宿題 “つぎの1ぷよ”

最後は，もはや恒例になった“つぎの1ぷよ”だ。つぎに落ちてくるぷよ（①）と，NEXT表示ぷよ（②）を，どこに置いたらいいか，考えてみてほしい。

問題10は，これまでとはちょっとちがった問題だ。この図は，フィールドの上半分だと思ってね。つまり，“ばたんきゅー”まであと6段分しかないという，ちょっとピンチな状態，というわけ。

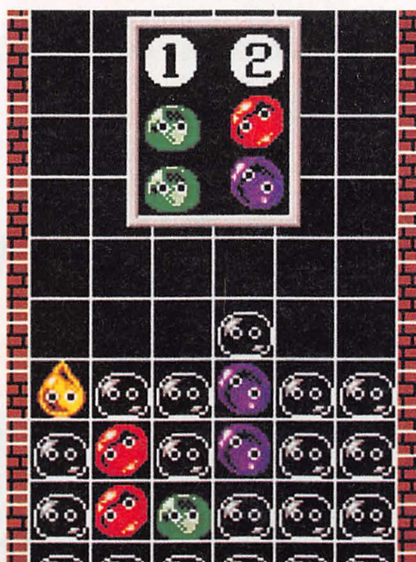
先月の問題は，やっぱり簡単だったようで，かなりの人が正解していた。今月は，前回よりも，ほんのちょっとだけむずかしいから，心してかかってね。

それでは今月はこのへんで。

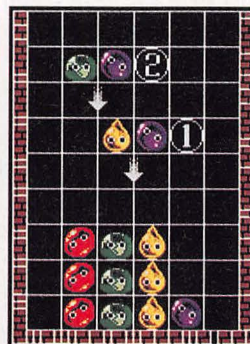
問題9 難易度：甘口


▲〈目標＝赤玉2個〉これはそれほどむずかしくないハズ。臨機応変さが必要とされる問題だ

問題10 難易度：辛口

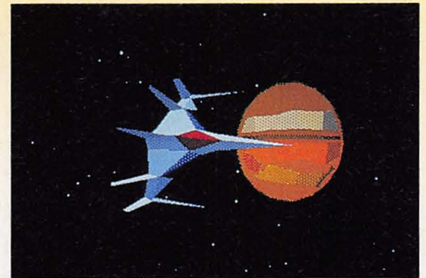

▲〈目標＝赤玉1個&ピンチからの脱出〉攻撃しつつ体制を整える。長期戦で必要となる技術だ

先月の答え


◀解答7：紫ぷよを縦ではなく横に作っていくのがポイント。これだと紫は，あと1個を左端以外のどこに置いてもOKなのだ


▶解答8：①を縦に置く人がいるかもしれないが，そうすると高さが9段になり，ちょっと危険だ。これは折り返しに似てるね

この一作を待っていた！
壮大な宇宙叙事詩の続編
STARCRUISER II



発売元：アルシスソフトウェア
対応機種：PC-9801シリーズ
価格：9,700円
文・佐久間亮介／イラスト・高橋政輝

戦役の英雄は再び戦火の中へ——

スタークルーザーが復活！ CG技術は常に進歩する

『スタークルーザー』，ポリゴンを使用した壮大な宇宙叙事詩の物語である。先月号の本誌コーナー，“俺を信じてコレを買え”でも紹介ずみである本作は，パソコンRPGにおいて，数多くのファンを獲得した。さらに，家庭用テレビゲーム機への移植版であるメガドライブ版にいたっては，現在，入手は極めてむずかしい，幻のソフトとなっている。

その『スタークルーザー』に，続編が発売された。当時，話題となったポリゴン処理は，目まぐるしく進化していくハードウエア能力，新技術によって飛躍的にパワーアップ。前作をも凌駕（りょうが）する作品となっている。開発は，前作同様にアルシスソフトウェア。ゲーム・システムも，前作を踏襲（とうしゅう）したものを，採用している。まさに，直系の続編であろう。

ここ数年の，3Dコンピュータ・グラフィックスの進歩には，ただただ驚かされるばかりである。つぎつぎと新しい技術が開発，実用化されているのだ。最（さい）たる例は，先日公開された映画『ジュラシックパーク』である。ほんの2年ほど前，誰がCGで生きた恐竜を再生させられると思ったことだろう。ポリゴン技術の延長線上に，あの映画に登場するCG恐竜が築かれているのである。CG世界の頂点は，パソコン・ゲームのみからでは，とてもではないが，うかがい知ることはできない。



▲前作『スタークルーザー』。当時，鮮烈だった画像も『〜II』に比べると，やや見劣りする感が

ボイド戦役より5年—— ヤツはついに帰ってきた！

25世紀の世界。人類の科学力は繁栄の極みに達していた。広大な未知世界，宇宙へとその足を伸ばした人類は，太陽系の数々の惑星へ移住を開始，世界の覇者にならんとした。

そしてボイド戦役（せんえき）から5年——。

当時，大打撃を受けた人類であったが，目覚ましい科学は戦禍の傷を癒（いや）し，人々の記憶からボイドの名は，忘れ去られようとしていた。平穏な時間は，長くつづくかに思われた。

“オデッセウス・プロジェクト”——銀河探査計画である。異星人「銀河連合」と友好条約締結を果たした4星系連邦政府は，彼らと協力し，銀河系の未知の世界を開拓しようというのである。かつてないほどの大規模な計画であり，新たなる世界への第1歩となる。

探査計画の母船には，木星の衛星ガニメデが選ばれた。衛星を改造し，巨大な宇宙船として使用するのである。出発に向けての準備は，いよいよ最終段階を迎えようとしていた。

白銀の小型宇宙船が，衛星ガニメデを目指して航行していた。その姿は，ボイド戦役において重大な役目を担（にな）った，あの宇宙艇にそっくりである。太陽からの光を受け，破損の著しい船体は，美しく輝いていた。

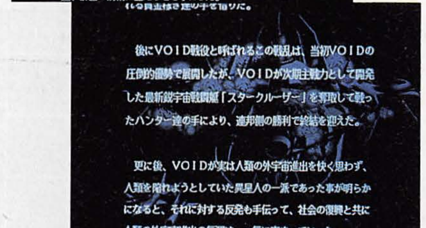
ボイドを壊滅させた男，ブライアン・ライトが衛星ガニメデへと，帰ってきたのである。だが，彼を待っているのは戦火であり，平穏ではない。銀河は再び揺れ動きはじめる……。

▼木星の衛星ガニメデは改造され，オデッセウス・プロジェクトの母艦に。巨大な宇宙船である





◀連邦艦隊も設立。各種のテロ鎮圧に乗りだした



▲ボイド戦役とは，前作のことを指している。あれから5年，再び宇宙は混乱によって，かき乱されようとしている。それを阻止するのが，プレイヤーに課せられた使命となっていくのだ



◀白銀の宇宙船。これが，主人公の乗るスターシップ・スタークルーザーだ。前作より5年，ボイド戦役で活躍した機体は，衛星ガニメデへの帰郷を目指して，航行していく。そして……

2種類のモードに慣れ 宇宙の平和を取りもどせ

ここでは，ゲーム・システムについて，触れていこう。まず『スタークルーザーII』のマップは，大まかに二つに区分できる。ひとつは，宇宙を舞台としたもの。そして二つめが，惑星などの地上を舞台としたものである。

宇宙では，プレイヤーは宇宙船を操ることになる。当然，上下左右への移動は自由。自分の周囲は無限の宇宙なのだ。全周360度を，好きなように移動できるのである。

が，惑星上となると話はちがう。プレイヤーは宇宙艇内に積載してあるランドタンクを移動の手段とする。さらに地面と重力という概念が加わってくるため，基本的には，前後左右の移動のみしかできない。宇宙でのような，自由な移動はできないのである。

俗にダンジョンと呼ばれる迷宮たちは，この地上に存在する。そのため，地上モードでの命令系統には，"話す""調べる"といった，情報収集用のコマンドが含まれている。逆に宇宙では，広大な世界を迷わずに移動するための，自動操縦に相当する機能が設けられているのである。対照的なちがいなのだ。

本作においては，縮小マップといったものは存在しない。一般のRPGのように，フィールド・マップ上に点在する，町や迷宮のマーカーに触れると，拡大マップが出現するタイプではないのだ。町も迷宮も，すべて同比率で展開していく――もっともシステムとして見れば，既存のRPGの手法を取り入れている。物語が進展していけば，当然，迷宮たちも徐々に広大なものへと，変化していくのだ。



▲人間と出会うと，このようなグラフィックが表示される。メッセージは画面下部のウインドウに



▲障害物が行く手をさえぎる場合も。こんなときはコマンドの"動かす"を利用して取りのぞこう

コマンドとリアルタイム 戦闘モードは使いわけろ

戦闘モードについても，詳しく触れておこう。『スタークルーザーII』には二つの戦闘モードが用意されている。"リアルタイム"と"コマンド"の2種だ。リアルタイム・モードには，戦闘と移動の区別はない。敵と出会ったならば，そこが戦場となり，対応が遅れれば，被害を受ける。アクションの要素が，非常に強いモードである。戦闘の舞台は，敵と出会った地形が，そのまま採用される。前作のパソコン版では，戦闘用のフィールドが用意されていたが，今回はそのようなものは，存在しない。迷宮で出会ったならば，その迷宮全体がバトル・フィールドとなるのである。

これに対して，コマンド・モードはSLGの要素が強い。リアルタイム・モードのように，反射神経が要求されることは，まったくないのである。プレイヤーは，武器の交換や攻撃，防御といった主要な事柄を命令するだけで，よい。自機の移動，攻撃の回避といったものは，すべてコンピュータが行なってくれる。

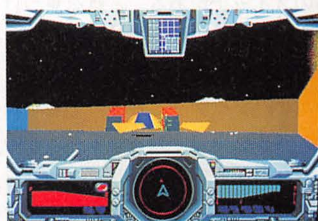
通常は，この2種から好きなほうを，プレイヤーは選択しておく。アクションを楽しみたいのならばリアルタイムに，逆にその手のものが苦手ならばコマンドに設定してやればいい。これで，自分の好きなプレイ方法で，ゲームを楽しめるのだ。

ただし，この2種の戦闘モードには条件がつく。それは，特定の指示のない戦闘に限る，というものだ。プレイヤーがゲーム中に達成せねばならないミッションには，これらの戦闘モードが，どちらかに限定されるものがある。このようなときは，強制的に指定された戦闘モードで，そのミッションを達成しなくてはならないのだ。つまり，リアルタイム・モードを怠（おこた）っていると，クリアのむずかしいミッションも存在するのである。敵の攻撃のあまり激しくないゲーム序盤は，リアルタイム戦闘の練習に割り当てておくといいだろう。

バランスよく使いわけていきたい。

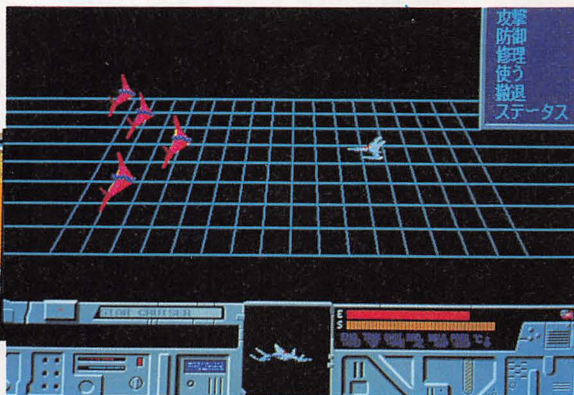


◀広大な宇宙も舞台に。当然，ここでも戦闘は行なわれる



▲リアルタイム戦闘では反射神経が要求される。出会った場所が戦場に！

▼こちらはコマンド戦闘。プレイヤーは，攻撃・防御といったコマンドを入力するだけでいい。反射神経も必要なく遊びやすいモード

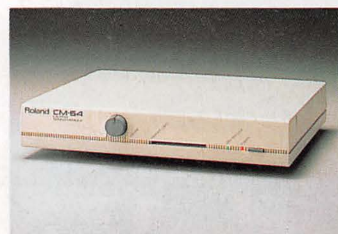


アルシス色を強く織りまぜられた楽曲

『スタークルーザーII』のBGMは，内蔵音源と外部音源2種の計3種に対応している。外部音源モジュールは，MT-32をはじめとするLA音源，SC-55に代表されるGS音源に対応している。また，内蔵音源は旧式のFM3音＋PSG3音のものに対応。先頃，発売されたNEC純正の，新FM音源ボード（PC-9821シリーズ内蔵品と同等のもの）には，残念ながら対応していない。が，それでもアルシスソフトらしい楽曲は，すばらしい。独特のカラーを持った楽曲たちは，同社でなければ，作れないものだ。固定ファンが多いだけに，今回も大きな支持を得そうな雰囲気である。



▶スタンダードな音源の地位を築いたSC-55



◀MT-32系のLA音源にも対応。これはCM-64

知識なくして勝利は味わえない！

『スタークルーザーII』を円滑にプレイするためには，いくつかの知識が必要となってくる。ここでの知識とは，ゲーム・システムに関するものである。画面に表示されるレーダーの見かた，戦闘によって得られる報酬，そして情報収集の手段などである。

ここでは，必要と思われる情報を四つに集約し，解説していく。これらの知識なくして，『スタークルーザーII』を純粋に楽しむことは不可能。マニュアルが手放せないユーザーのかたがたには，ぜひとも一度，目をとおしていただきたい。理解が深まるはずだ。

POINT 1 必要な情報なくして任務遂行は不可能

人間の居住する惑星には，都市がある。それらの都市には必ず，ハンターオフィスや連邦軍情報室が存在している。これらを活用して，情報を収集するのが基本である。

プレイヤーに与えられるさまざまなミッションも，ここを通じて依頼される。ゲームの進展が止まってしまったならば，各惑星にあるこれらの場所や建物をめぐってみるといい。

また，ミッションについては二つのものを重複できない。新たなミッションを着手したい場合は，現在，遂行中のものを完了するか，さもなければ解約せねばいけないのだ。



▲情報収集はハンターオフィスなどで行なうのが基本
▶任務の目的を忘れてしまったら，これを使えばいい



◀前作のキャラクターも再登場し，重要な情報をプレイヤーに提供してくれるのだ！

POINT 2 ゲートとキーの関係とは

迷宮の中には，開閉のできない扉が存在する。これがゲートと呼ばれるものだ。各ゲートを開くには，必ずアイテムか，それに変わる手段を用いなければならない。

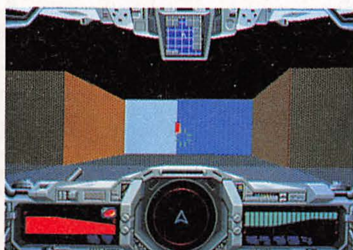
通常は，ゲートキーと呼ばれるアイテムによって，ゲートは開閉される。では，ゲートキーはどこで入手すればよいのか。

それは，キミが自分自身の手で迷宮を探索して，キーを探さなくてはならない。たいていはゲートの近くに落ちているので，隅々まで探索してみることを，おすすめする。

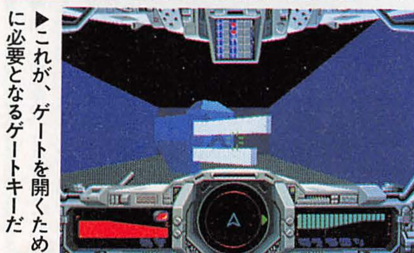
それでも，ゲートキーが見つからない場合，まったくちがう仕掛けで，扉が開閉する可能性が考えられる。すなわち，スイッチによって扉を開けるのだ。迷宮のどこかに，扉を開閉するためのスイッチがある。これを見つけだし，操作してやれば，扉は開閉するだろう。

この場合，迷宮のどこに開閉すべきゲートがあったのかを，しっかりとおぼえておかねばならない。スイッチを作動させても，どのゲートが開いたのかまでは，わからないのだ。不安ならば，画面上部に表示されるレーダーを参考にして，マップを作成しておくのが，賢明な方法であろう。レーダーの見かたについては，次項目を参考にしてほしい。

ときとして，ゲートキーを敵の部隊が持っていることがある。さらにはいくつかのキーを併用しなくては，開かないゲートもある。どこを探しても，ゲートが開けられないときは，敵を全滅させてみよう。ひょっとしたら，キーを持っているかもしれないのだから。



◀迷宮の各所には，このようなゲートが存在しているのだ

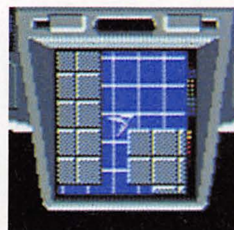


▶これが，ゲートを開くために必要となるゲートキーだ



▲ゲートキーの他にも，このような機械を作動させることによって，ゲートを開く場合もあるんだ

POINT 3 使用方法をおぼえてレーダーを活用せよ



◀地上レーダー。地形やアイテム，敵キャラが表示される。矢印が表示された場合，そこは一方通行であり，矢印の方向へと機体が流されていくのを意味する

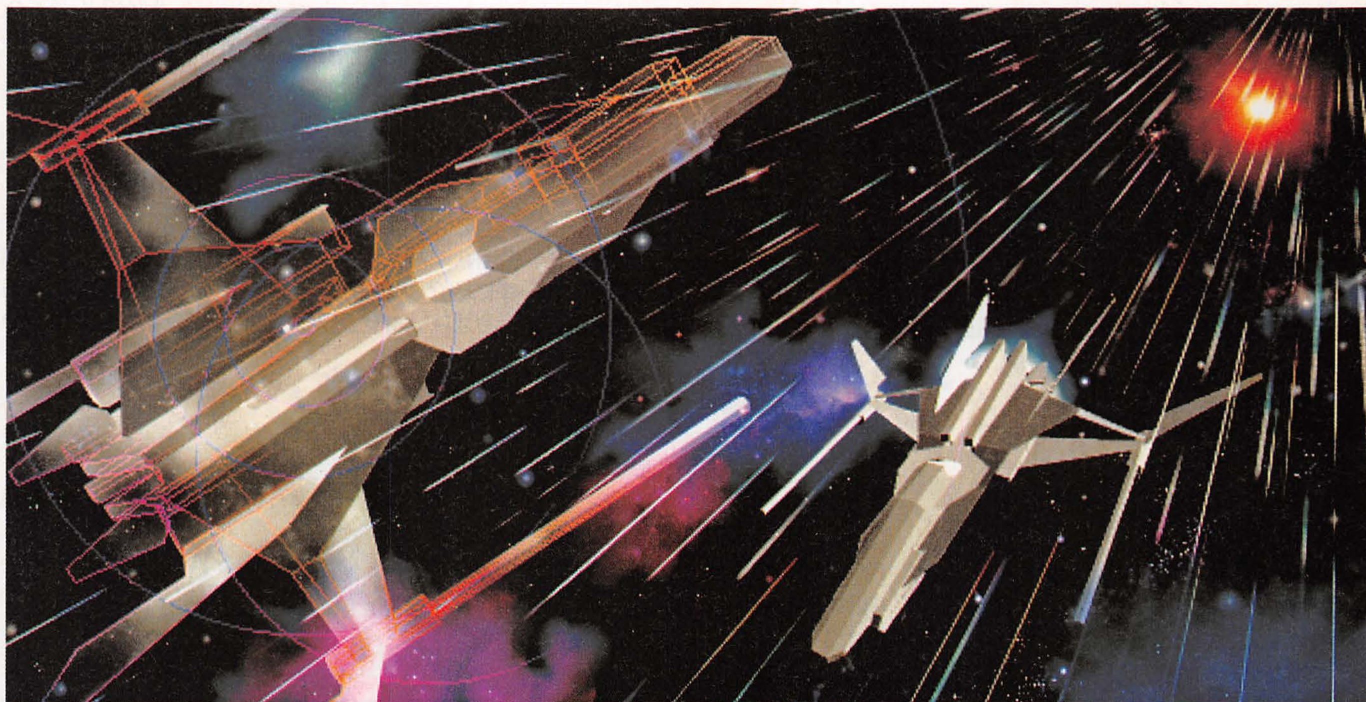


▶こちらが宇宙用のレーダー。点は敵キャラや隕石などの障害物を表わしている。点が大きいほど，自機よりも高い位置に，小さいほど低い位置に，物体は存在する

宇宙と地上の二つのモード。ここで共通するのが，それぞれのレーダーの見かたである。ここには，大切な情報が表示されるのだから，的確な見かたを知っておかねばならない。

地上では，レーダーは画面上部に設置されている。表示されるものは，地形と障害物，及び敵，味方のキャラクターたちだ。地形表示は，非常に重要である。矢印が表示されていたならば，そこは一方通行であるのを意味している。また，敵キャラクターとその攻撃——ミサイルについても表示されるので，通路を曲がるときなどは，必ず確認しよう。

宇宙では，キャラクターは点で表示される。点が大きければ，自分より高い位置に，小さければ低い高度に，そのキャラは存在する。



POINT 4 武器の種類が勝敗を決定することも！

戦闘シーンでは，前述した2種のモードに共通して，武器の選択と戦術が勝敗を大きくわける。武器の選択とは，それぞれの敵に対して，いかに有効な兵器を使用するかであり，戦術とは，どの敵を最初に倒すか，地形をどのようにして活用するか――である。

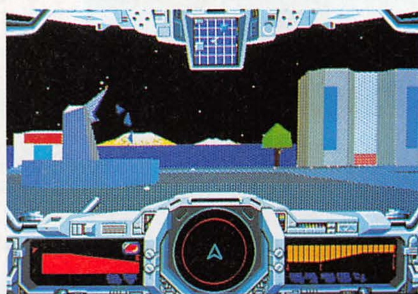
武器の選択では，つぎの要素を考慮して，大まかな種類を決める。それは，ミサイルはビーム系の武器によって撃墜される，ということだ。これは自分に対してもいえ，ミサイル系の武器のみを使用する敵に対しては，基本装備であるビームのみで，まったくダメージを受けずに破壊できてしまうのだ。逆に，ビームを主体とする機体を相手とする場合は，ミサイルで攻撃していたのでは，一向に戦闘を終了させられないのである。

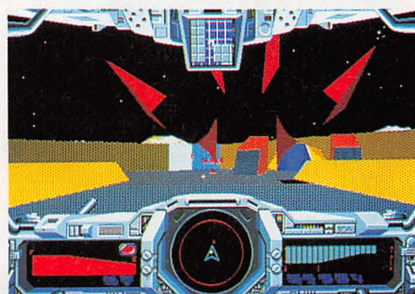
リアルタイム・モードでは，そこに戦術が絡んでくる。敵も味方も，自分の正面のみにしか，攻撃はできない。そこで，どのようにして敵の横や裏に回りこむか。地形を利用すれば，壁を楯として使用でき，容易に背後につくことが可能だ。背後にまわったならば，破壊力の大きいミサイルを撃ち込めばよい。ミサイルの中には，誘導するものもあるので，動きの素早い敵に対しては，こちらを使うといいだろう。ミサイル2と呼ばれるものを，主体とするのが，うまい戦いかたである。

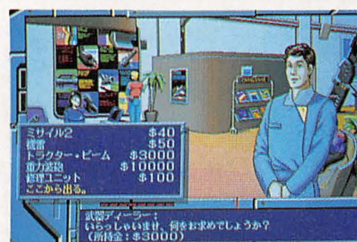
自キャラを防御するシールドにも，気を配る。シールドがなくなると，直接，自機にダメージを受け，破壊されてしまう。シールドが残り少なくなったらば，新たなものに張りかえておくといい。シールドの張りかえには，大量のエネルギーが必要とされる。当然，エネルギーがなくなってしまうと，ゲーム・オーバーとなってしまうので，ムダな張りかえは，控えること。ぎりぎりまで，ムダなく使うのがポイントだ。

宇宙では，事前にどこに敵がいるのかがわかる。コマンド・メニューの“クルーズ”を実行すると，太陽系のレーダーが表示される。ここに表示されている紫色の点は，敵の宇宙船である。これで事前に敵を確認してから移動しよう。また，敵キャラクターが目的地へのルートに密集している場合は，多少，遠回りになっても，回避したほうが，結果としてエネルギーを減少させずにすむ場合もある。

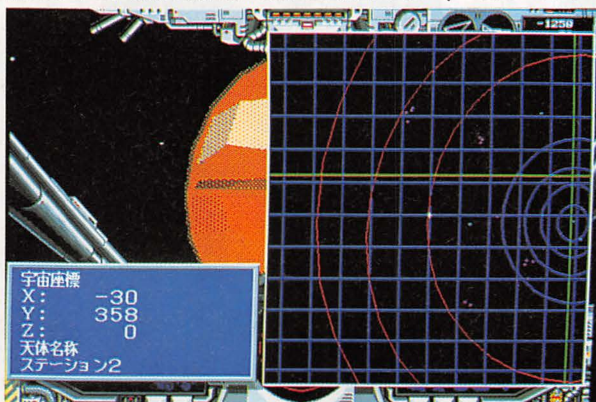
このあたりの駆け引きが，重要なのだ。


▲地形や武器をうまく使って，敵との戦闘を切り抜ける。特にリアルタイム・モードで重要な要素


▲敵を全滅させると，ゲートキーを入手する場合がある。敵は逃さずに，すべてを破壊しておこう



◀武器屋も頻繁にのぞく。惑星により売り物は異なる



▲宇宙航行用のマップ。紫色の点は敵キャラクターを意味している

©ガイナックス



プリンセスメーカー2 登場キャラデータ集

大人気の『プリンセスメーカー2』には，娘や執事のキューブ以外にも，さまざまなキャラクターが登場する。今月は，ガイナックスからの資料を元に，ゲーム中に登場するキャラクターを一挙に紹介してみた。ただし（アイテムを持っているか，など）条件を満たさないと会えないキャラクターは除いてある。（板場利光）

1 武者修行で遭遇するモンスターたち…

前作とおなじく「武者修行」は娘にとって重要なメニューだ。アルバイトとはくらべものにならないほどお金が入ってくるし，ここでしか手に入らない貴重なアイテムもある。楽しいイベントも豊富なので，一度と言わずに何度でも試してほしい。探索するたびに，新たな発見があるはずだから。

そうそう，武者修行で遭遇するモンスターたちは，自分が生息するエリアの情報を持っている。娘の感受性や知能・気品などがある程度高ければ，彼らと会話をすることができて，いろいろなことを教えてくれるぞ。戦うだけではなく，たまには彼らの話す言葉に耳を傾けてみるのもいいんじゃないかな？



◀モンスターたちからいろいろな話が聞けるよ

城壁付近	北部氷山地帯	
人さらい	スノーオーク	オオカミ
◀城壁周辺にたむろして，ひとり歩きする子供を襲う。わりと所持金が多い，お得なキャラ。	◀オークの亜種。力は強いが動きが鈍いので，娘の能力が低いときは迷わず逃げてしまおう。	◀銀色オオカミをリーダーに，北の雪山をパトロールしている。なにを守っているかは不明。

北部氷山地帯		
アイスボール	銀色オオカミ	武神
◀山頂付近にただよう魂が凍ったもの。倒すと「氷のかけら」が手に入ることがある。	◀北の雪山を守るオオカミたちのリーダー。体格・知力・戦闘力のどれもが抜きんでている。	◀雪山の山頂付近で「天界へつづく階段の門番」をしている，『プリメ2』でも最強の相手。

東部森林地帯		
アミーバ	ゾルゲルマンティス	レッチコンドル
◀沼地に生息する軟体生物。以前に捕食した相手の形をマネする習性を持っている。	◀巨大カマキリ。肉食性で狂暴なモンスターだが，しょせんは昆虫なので，火にはとても弱い。	◀上空を旋回し，獲物を見つけると急降下して襲いかかるが，すぐに逃げだしてしまう。

■発売元：ガイナックス　■PC-9801シリーズ用　■14,800円

東部森林地帯



◀森の奥地に住む獣人。力が強くて好戦的。東部森林地帯ではもっとも強い敵だろう。

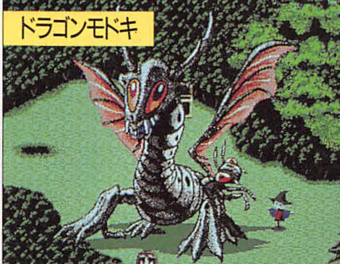


◀妖精のケット・シーを崇拝している獣人。倒すとまれに「猫の眼石」が手に入る。



◀移動することができる大型の食肉植物。動きは鈍いので、逃げるのはたやすい。

東部森林地帯

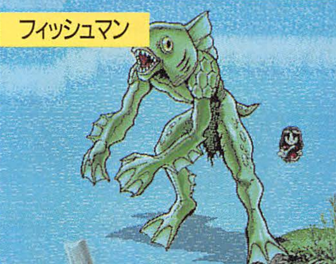


◀樹液が好物で、大量発生すると森が滅んでしまうという迷惑な昆虫。なかなか強い。

南部水郷地帯



◀上半身が人間の女性で下半身が大蛇という怪物。なぜか女性だけを襲うらしい。

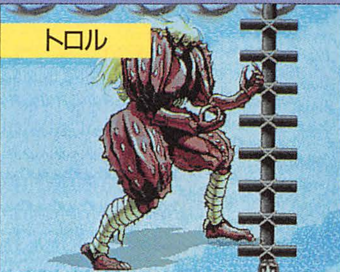


◀繁殖期になるとマーメイドに卵を生ませる悪いヤツ。まれに「人魚の涙」を所持。

南部水郷地帯

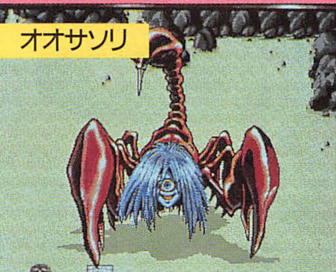


◀フィッシュマンにさらわれて繁殖に利用された、哀れなマーメイドのなれのはて。



◀岩のような硬い肉体と怪力を兼ね備えた大男。なぜか、橋の近くでしか出現しない。

西部砂漠地帯



◀数百年前に滅亡した砂漠の都で作られた魔法生物らしい。そのせいか、会話しづらい。

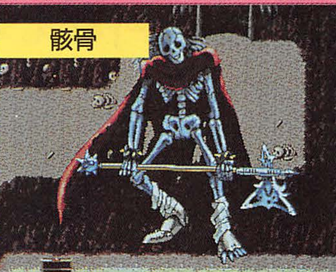
西部砂漠地帯



◀砂漠の遺跡付近に出没する小鬼。相手が強いとみるや、一目散に逃げる臆病者。

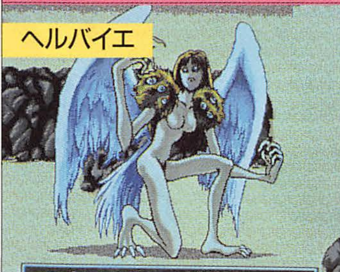


◀アリジゴクのように、砂漠にスリバチ状の穴を作って、獲物がかかるのを待つ怪物。



◀溶岩地域によく出没する。手ごわいが、そのぶん勝ったときに得られるお金も多い。

西部砂漠地帯



◀人間の女性の体に猛禽類の翼と足を持つ。亡者を管理する地下の役人ともいわれる。



◀飛行はできないが、発達した2本の足で軽快に走り回る大型の鳥型モンスター。

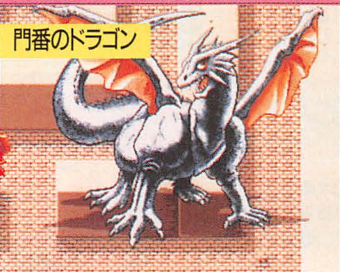


◀溶岩地帯の奥深くに住むといわれる。高い知能に裏づけられた魔法は、かなり強力だ。

西部砂漠地帯



◀モンスターの中でも最強を誇る。蓄財の趣味があるせいか、それなりのお金になる。



◀砂漠地帯にある遺跡にいる「若い」ドラゴン。遺跡の奥へ通じる通路を守っている。



◀ドラゴンの遺跡の奥深くにいる。かなりの女好き（とくに巨乳が好き）らしい。

2 娘に挑戦してくるライバルたち



▲アルバイトの帰り道などに対戦を申しこまれることがある。見事勝利をおさめれば評価が上がる

娘が14才になると，収穫祭で競いあうことになるライバルが挑戦してくるが，下に紹介している4人のうちの誰になるかは，戦士・魔法・社交・家事の各評価のうち，誕生日を迎えた時点でもっとも高い能力によって決定する。社交評価が高ければパトレイシアになるし，家事評価ならマルシアになるのだ。

挑戦を受けたあとは，ライバルが出場する以外の大会にでると，娘はガッカリしてストレスがあがってしまうので気をつけよう。

じつは，この4人以外のライバルが娘に挑戦してくることもある。アルバイトや訓練の帰り道に（場合によっては，アルバイトや授業の最中に）あらわれる武芸者の挑戦がそれ。彼らの挑戦を受けて，見事勝利を収めると，戦士または魔法評価が10ポイント上昇する。彼らとは，収穫祭の「武闘会」で再び相まみえることになるかもしれないから，この機会に対戦相手のクセや弱点などを見きわめて，本番に備えて娘の能力を鍛えていこう。



戦士 アニータ・カサンドラ

剣士を志す少女。地方の騎士の家に生まれたが，12才のときに都の商人の養女として引き取られる。成人するまでに剣士として名をあげなければ，商人を継ぐという約束を養父としている。



魔法 ウェンディ・ラキシス

世界一の魔法使いになるべくガンバっている少女。おっちょこちょいな性格でつまらない失敗も多い。性格は明るく人なつこい。ウェンディとアニータは，どちらも収穫祭の武闘会で競いあうことになる。



社交 パトレイシア・ハーン

「社交界の華」をめざす少女。都の財産家の娘で，子供の頃から英才教育を受けてきた。負けず嫌いな性格なせいか，芸術祭やダンスパーティーで活躍する女の子には，徹底したライバル意識を燃やす。



家事 マルシア・シェアウェア

料理好きの少女。とても内気な性格で，自分はなにをやってもダメだと思いこんでいる。それだけに，唯一得意とする料理には，人一倍の執念を燃やす。競いあう場は，もちろんお料理コンクールだ。

3 娘を応援してくれる人(?)たち

アルバイトや訓練をしているうちに，妖精や魔神などが現われて，娘の能力を上げてくれることがある。彼らは，自分が司る分野の能力を向上させようと努力している者を応援しているのだ。たとえば，台所の精・ドモヴォイは，娘の家事評価が高くなるにつれて，これにかかわる三つの能力――料理・掃除洗濯・気だてのポイントを上げてくれるわけだ。しかも，その後も努力を怠(おこた)らずにがんばっていると，街の雑貨屋などでは手に入らない，貴重なアイテムを娘に与えてくれる。

また，武者修行の途中でも，娘の能力を上げてくれる者に出会うことがある。料理や芸術など各評価に関わる能力は，アルバイトや訓練では一定の値までしか上がらないので，勇者などのりっぱな職業（上級職）をめざす娘にとって，こうしたイベントはとても重要なのだ。

なおイベントについての情報は，前のページでも説明したとおり，娘の知能や気品などが高い場合にかぎって，モンスターから聞くことができる。

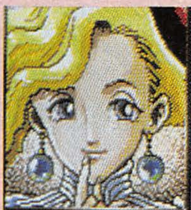


▲なにも急激に能力を上げなくてもかまわない。彼らは，キミと娘の地道な努力をちゃんと見ていてくれるのだから



剣術 ヴァルキュリア

羽飾りのカブトをつけた，戦いを司る妖精。文献などでは「ワルキューレ」「ヴァルキリー」とも呼ばれている。娘の戦士評価に関わる能力が上がってくると現われて，能力やアイテムを授けてくれる。



魔術 フェイ

魔法を勉強している若人たちの憧(あこが)れの的。とても明るい性格で，ちょっと軽いノリのしゃべりかたをする。彼女は魔法評価に関わる能力が上がってくると現われて，娘に能力やアイテムを授けてくれる。



社交 パイモン

社交界での成功を司る。魔神というだけあって，顔はちょっと怖いけれど，社交評価に関わる三つの能力が上がってくると出現し，同じように能力アップをしたりアイテムをくれたりする。



家事 ドモヴォイ

台所の精。家事が得意＝台所をいつも清潔にしてくれる女の子に対して力を授けてくれる。見た目は気のいいおじいさんといった感じ。娘も魔神パイモンのときとはちがい，すぐにうちとけて仲良くなる。

4 お城で会える人たち

月のはじめに実行できるコマンドの中に,「お城へ行く」というものがある。これは,城にいる要人と謁見(えっけん)するためのコマンドで,成功すると「人脈」がアップするのだ。この値が高くなると,街での買物が安くなるので,まめに実行しておきたいものだ。

▲城の要人と謁見することで人脈が上がる。街での買物がラクになるので,まめに通っておきたい

ただし,いくつかの約束ごとを守らないと,まったく人脈が上がらないこともあるので,以下のポイントをよく理解しておこう。

まず第一に,謁見したい人物の地位が高ければ高いほど,「礼儀作法」が高くなければ面会してもらえないということ。一番地位が低い門番なら,誰でも会ってくれるだろうが,王妃や王様ともなれば,最高値に達していなければむずかしいだろう。まずは「娘を鍛える」の中の「礼法」の授業で,みっちりと勉強しておくことが大切だ。ただし,道化師だけは例外で,彼は「礼儀作法」ではなく「話術」が高くなければ会ってくれない。

▲どの能力が高いとより多くの人脈が得られるかは,彼らのセリフから推察することができるのだ

第二に,謁見することで得られる人脈は,一定ではないということ。彼らは,それぞれ「女性の好み」を持っていて,それに関する能力が高いほど多くの人脈が得られるのだ。誰がどんな女性を好むかは,下の表にまとめてあるので参考にしてみてほしい。

最後に,1人の人物から得られる人脈には限りがあるということ。もし,面会しても人脈が上がらなかったら,ほかの人に会おう。

門番	近衛騎士	将軍
城に行くと,まず最初に会うのが彼だ。だからというわけでもないが,「礼儀作法」は低くてもちゃんと人脈は上がる。彼は「女性にとって大切なのは気品だ」と思っているようだ。	城の人物に無礼を働くと,すぐさま飛んでくるガードマン的存在。それだけに「礼儀作法」がある程度高くないと会ってくれない。なお,彼が女性に必要だと思っている能力は「気品」だ。	この国の軍隊を統(す)べ,かつ「軍学」の授業も担当している彼は,無類の女好き。つまり「女性にもっとも必要なものは色気だ」と考えているのだ。やはり,オジサンは若い娘には弱いようで……。
大臣	**司教**	**寵姫**
彼は「そろそろ女性にも知性が求められる時代がくる」と考えている。知能をたっぷり上げてから謁見しよう。とくに,ダンスパーティーに出場する娘にとっては,いいことがあるかもしれない。	この国の教会でもっとも地位が高いのが彼だ。神に仕える人との謁見だから,信仰心が高いほうがいいに決まっている。日頃から教会でアルバイトをしていれば,簡単に人脈が得られるだろう。	王様の第二夫人。王様は老いて,彼女の相手をしてくれなくなったため,毎日とても退屈している。そんな彼女が欲しがっているのは,この退屈を吹き飛ばしてくれる「話し上手」の娘なのだ。
王妃	**王様**	**道化師**
さすがにこれくらいの人物ともなると「礼儀作法」が最大値近くまでなければ会ってくれない。さらに彼女は「気だてのよい娘」が好み。両方を満たしていれば,お茶に誘ってくれるはずだ。	この城で,そしてこの国で一番偉いのが王様だ。彼が重んじるのは「戦士評価」だ。なぜか「魔法評価」ではダメらしい。戦士系の娘に育てていないかぎり,彼から人脈を得るのはむずかしいかも。	彼はちょっと特殊で,「礼儀作法」ではなく,「話術」が必要。また,「人脈」ではなく「感受性」が上がり「社交評価」が下がる。ただし,話しつづけていると,あるアイテムがもらえるのだ。

そしてもう一人…「青年武官」

「お城へ行く」で会えるのは9人……いや,じつは10人なのだ。ある条件を満たすと(というほどむずかしいことではないのだけど),道化師の下に「青年武官」というメニューが加えられる。これを選択すれば,10人目の人物に会うことができるのだ。

彼がどんな人物なのかは「見てからのお楽しみ」ということで,ここではくわしく書かないでおこう。ただ,彼との面会によって,「思いがけない出来事」が起こるかもしれないので,みんなもがんばって探してほしい。会っておいて損はないはず。

▲彼が10人目の人物「青年武官」だ。ただ,いつも会えるとは限らない

速報 あの『グラディウス2』がいよいよX68000で発売決定!!

ネメシス'90改



■発売元：SPS ■価格未定
■対応機種：X68000 ■年末発売予定

一時期，開発中止とも報じられた，あの作品がついに発売される。『ネメシス'90改』とタイトルを変更し，X68000で新たなる伝説の幕が，開かれるのだ。今回は，しめ切りギリギリに届いたサンプル版を元に，速報という形で，みなさんにご紹介していこう。（文・佐久間亮介）

伝説は現実となって甦(よみがえ)る!!

本誌，スーパーソフト・ホット・インフォメーションでも報じられたように，本作は一時期，開発中止との情報が流された。これは，X68Kユーザーにとってみれば，非常に残念であり，また，悔しい思いをしたはずである。開発が発表されてから，数年後の開発中止だったのだから。それまで待ちわびていたユーザーにとっては，これほど悔しいことはない。筆者も，そんなユーザーのひとりである。

パソコン・ゲームソフトにおいては，このようなできごとは，常に起こってきた。開発の遅れによる，年単位の発売延期。さらには中止。PC-8801全盛期からのパソコン・ユーザーにとっては，もう当たり前のできごとなのかもしれない。だが，やはり自分の期待していたソフトが，このような事態となると，がっかりしてしまうのである。

もともと本作品は，名作と呼ばれるMSX版『グラディウス2』を底辺としたものである。MSXオリジナルとして登場した〝グラディウス〟が，X68Kで遊べる日がくるのを，皆，心待ちにしていた。そこへ開発中止の報。X68K版は，伝説としてのみ生きるかに思われた。

だが，伝説は現実となり甦る。手元には，本物の『ネメシス'90改』のサンプル版がある。苦境を乗り越えて，開発は着々と再進行されていたのだ。首を長くして待っていたユーザーたちよ，その完成度の高さを，十分に満喫してほしい。X68K最新の〝グラディウス〟が，とうとう，お披露目を迎える。

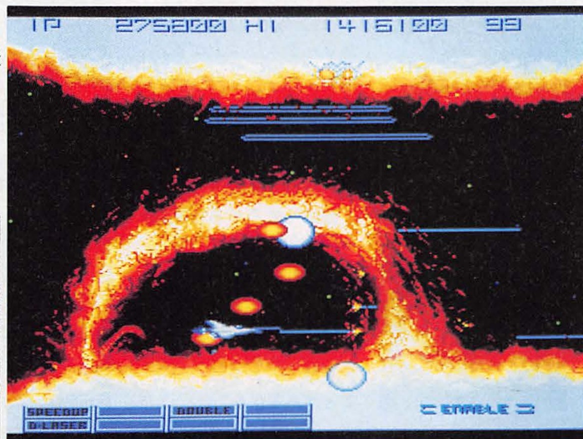


▲自機が上空にくるとレーザーを撃つ砲台。加えて水晶が飛来し，火山も噴火するのだ。キビしい！



▲植物プラントでは，ひじょうに狭い通廊をたびたび，とおらなくてはならない。ミスが命取りに

▶『サラマンダ』を思わせるようなトラップも登場。さらには，炎が壁となって行く手を阻むのだ



▼壁が落下する古代都市。そびえ立つ柱を素早く破壊しなくては，ルートを確保できないのである



MSXで展開された神話ー★



▶これがMSX版。分身であるオプションはハードの性能のため二つしか装備できない

『ネメシス'90改』のルーツは，MSXにおいて発売された『グラディウス2』にある。業務用で登場した『～II』ではない。MSXオリジナルの〝グラディウス〟として開発されたもので，『～II』よりも早い時期に発売されているのだ。

さて，このMSX版を筆頭として，〝グラディウス〟は外伝を展開させることとなる。そこから生まれたのが，のちに業務用へと進化する『パロディウス』であったりするわけだ。

この外伝の特徴は，ゲームプレイ中に，パワーアップ・ゲージが増加するといった，家庭用ならではの仕掛けが随所に施されている点であろう。業務用が，瞬間の楽しさに重点を置いていたのに対し，長く遊べる作品を目指しているのである。今回のX68K版は，そんなMSX版からの移植。当然，作品自体の方向性は，色濃く残されている。これまでにX68Kに移植されてきた〝グラディウス〟シリーズとは，ゲーム・システム，イメージが異なるのは，そのような背景があるからに他ならない。本家とは異なるシステムを楽しもう。

新フィーチャー+原作の設定が見事に融合

本作はMSX版からの移植である。が，X68KとMSXでは，ハードの性能には大きな差がある。MSXからそのまま移植するだけならば，なにも開発にこれほどまでの時間はかからないはずだ。そう，単なる移植ではないからこそ，長き期間が費やされているのだ。

ゲーム全編において，X68Kならではのバージョン・アップが施されているのである。グラフィックはもちろん，すべて新たに描きおろし，そしてゲーム中の仕掛け，敵の攻撃方法などにも，随所に変更が見られるのだ。

加えて，今回の移植に際して，新たに二つのステージ，何体かのボス・キャラクターが追加されている。いずれも，動作機種の性能差があるからこその追加フィーチャーである。

追加されたステージは，水流ステージと，アステロイド・ステージ。前者は，ステージ中のさまざまな場所で水が流れ落ち，プレイヤーの行く手を阻む。水流の美しい面である。

ここまで手の込んだ移植版は，そうはない。単に移植と呼ぶには，すでに言葉の範囲を超えているのではないか。X68Kオリジナルの"グラディウス"と呼ぶのが，ふさわしい。

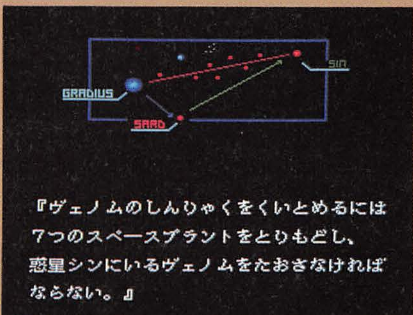
このような新要素を加えつつ，原作の設定もしっかりと残されている。ステージ構成，パワーアップ・システムといったものは，MSX版のものが，ほぼそのまま採用されているのだ。アーケード・ライクな部分と家庭用ゲームのカラーの融合を，本作では目指しているのである。この選択は正しいといえる。



▼こちらもオリジナル面だ。上空から水が流れ落ちてくる。※画面は大幅に変更されます

▲アステロイド面。X68K版のための，オリジナル・ステージ。彼方に見える岩が美しい

面構成に変更はなし 長き旅が待っている!



▲オープニング・デモに登場するマップ。惑星シンにたどり着いたとしても，それだけでは……

プレイヤーは，進撃するバクテリアン軍の首領ヴェノムを倒すため，惑星シンを目指す。ここまでは，今までに登場した数々のシリーズと同一である。が，決定的に異なるのが，惑星シンに到達しても，ゲーム・クリアとはならない点なのだ。

惑星シンにおいて，物語は急展開を迎える。そして，さらに旅の出発点であった惑星グラディウスを，再び目指さなくてはならないのだ。これはMSX版にもあった要素で，『グラディウス2』の大きな特徴であった。変更もなく，そのまま再現されているのは，ファンとしてはうれしいかぎり?

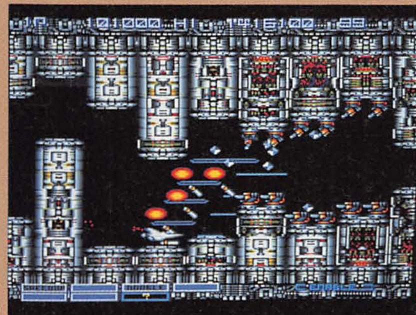
魅惑の新武装システム登場



▶破壊した戦艦は，すぐには爆発しない。その間に，素早く内部へと進入するのだ!

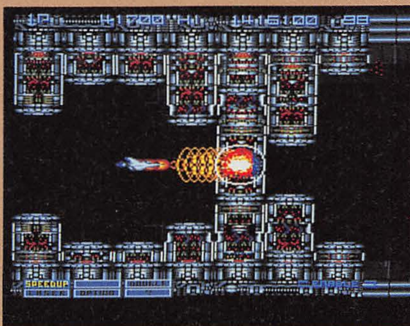
『ネメシス'90改』は，従来の作品とはちがい，パワーアップ・ゲージがゲーム展開によって増加していく。それぞれのステージの最後に登場するボスキャラを破壊，その内部へ進入し，隠された武装を取得するというものだ。ボスキャラの破壊が遅くては，たとえ内部に進入したとしても，新たな武装は取得できない。そのため，プレイヤーによっては，たとえ同一ステージであったとしても，装備できるものに差がでてくる。

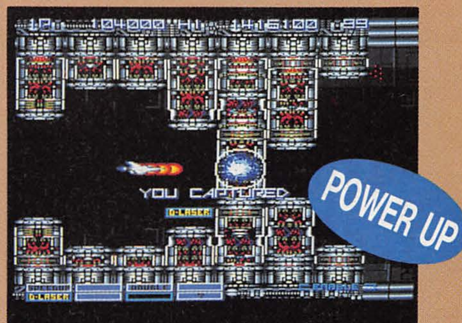
賛否両論あるだろうが，これが本作の醍醐味なのである。業務用では絶対に見れないような，特殊武装の数々が登場するのだ。それらの使いかたを考え，武装を強化していくのが，『ネメシス'90改』の最大の楽しみかたといえるだろう。もちろん，シリーズすべてをとおして共通の武装は，最初から使用可能。これのみにこだわってのプレイも可能なのだ。武装システムだけで，遊べてしまうぞ。



▲戦艦内部は，ひじょうに狭い。さらに自機をつけ狙う敵も出現するので，厳しい戦いとなるはず

▼最深部には，このようなコアが設置されている。ここまでくれば，もう安心して大丈夫である

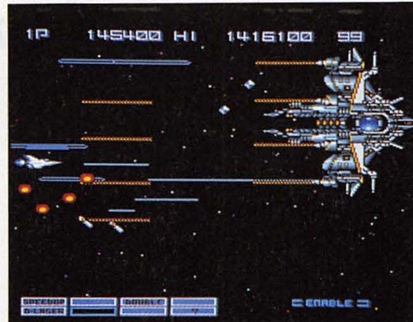




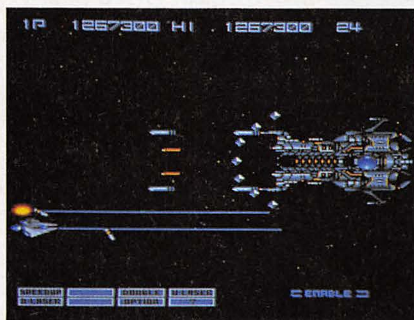
▲コアより新たな装備を入手した! こうやって少しずつ装備を増やし，自機を強力にしていく

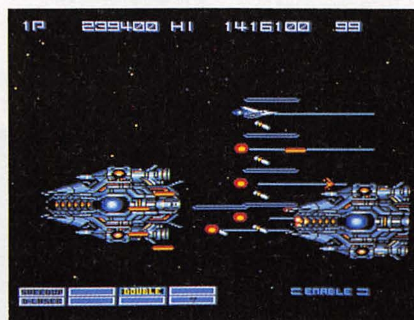

▲水泡に包まれたコアが弱点。先端を突出させ，攻撃してくる。泡をばらまくときに，内部のコアが露出するので，そのときに攻撃していくといい。オプションがあれば，簡単に倒せてしまうんだ

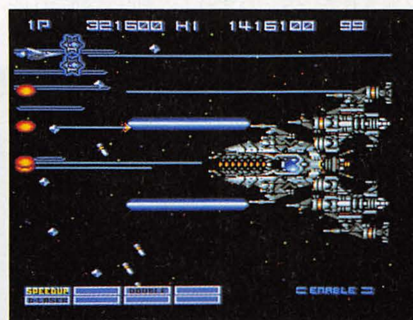

▲通常は，前部からのレーザーと小型ミサイルのみの攻撃なのだが，自機がパワーアップしていると，このように弾をばらまく。〝グラディウス〟シリーズらしい攻撃方法なのが，とてもいいね


▲レーザーと通常弾による攻撃の組み合わせである。中央のコアを狙うためには，どうしてもレーザーの間をくぐり抜けなければいけない。ぎりぎりの緊張感のもとで，戦っていかねばならないぞ

数々の強大な敵が行く手を阻む


▲すでに登場した敵だからといって，油断してはならない。よりタイミングが厳しくなり，シビアな戦いを強いられることだって，あるのだから。戦艦自体が前方へ徐々に移動してくるのがこわい


▲ビッグコアは，複数で登場する。編隊を組んで攻撃してくるため，前後に注意を払わなくてはならないのだ。が，ボスキャラは，このあとに登場。彼もすっかり，やられ役となってしまったね


▲大型の戦艦。間隔の異なる2種のレーザーを発射してくる。タイミングをおぼえないと，あっという間に，やられてしまうことに。ここまで自機がパワーアップしていると，攻撃もとても激しい

ビッグコアも登場する 新たな敵を打ち倒せ！

〝グラディウス〟といえば，ビッグコアをはじめとする，個性的なボス・キャラクターである。『サラマンダ』からは，有機物を素材としたものも登場し，回を重ねるごとに，その特徴は強まるばかりである。

本作では，残念ながら，登場する，ほぼすべてが機械によって構成されたボスキャラ。それでも，その容姿は個性派ぞろいである。

すっかりとおなじみになったビッグコアも，もちろん登場。今回は，多数による編隊を組んでの出現となる。やはり，彼が登場しなくては，シリーズ作品とはいえないだろう。

攻撃方法も，キャラクターによって多彩。稲妻を撃つもの，レーザーを撃つものと，多種多様である。MSX版と同じ容姿をしていても，攻撃方法がより激しいものに変更されたキャラもいるので，原作をプレイしたユーザーにも，新鮮な気持ちで楽しんでもらえる。

この敵の攻撃について，感心した点がある。〝グラディウス〟に登場するボスキャラには，たいてい，コアが存在し，そこが弱点となっている。コアを攻撃するためには，その前部に設置されている遮蔽板(しゃへいばん)と呼ばれるパネルを，ひとつずつ破壊していかなくてはならない。シリーズの顔ともいえる『グラディウスII』においては，難易度が上昇すると，遮蔽板を破壊したときに，扇形に弾がばらまかれるのだ。そして本作でも，それは同様のものとなっている。〝グラディウス〟を開発者がよく知っているからこそ，このような類似点が見つかるのであろう。その他にも，それらしいものが多々，見られる。プレイしていて，〝グラディウス〟で遊んでいるのだな，と感じられるのだ。こうした感じかたができる以上，X68K版『ネメシス'90改』は，グラディウス・シリーズのひとつに数えていいように思う。



▶彼が今回の事件の発端であるヴェノム。コイツを倒さなくては平和は取りもどせない！

発売は本年末についに決定！

今回はしめ切り間近での緊急作業であったため，速報という形でしか，取り扱えなかった。が，来月号では，本作の魅力に深くせまる，充実の内容でお送りする予定である。MSX版との比較といったものも予定しているので，楽しみにしていてほしい。

気になる音響面だが，現在のところはMIDI音源に対応とのみわかっている。

発売は本年末。急に全貌がわかるよりは，徐々に判明していくほうが，楽しみも増すというもの。来月号に期待せよ。



※画面はすべて開発中のものです。

ザ・ソフトハウスFILE 第2回

アートディンク

住所：〒261千葉市美浜区高洲3-23-2
住友生命ビル7F
☎043(279)9392

好評のうちに第2回を迎えた「ザ・ソフトハウスFILE」。今回のターゲットは，千葉県は稲毛海岸にその本拠を構える，㈱アートディンク。古くは元祖『A列車で行こう』『地球防衛軍』から最近の『AIII』『アトラス』にいたるまで，常に独創的なSLGを発売することで知られるメーカーだ。

この原稿を書くにあたって，アートディンク広告宣伝課の坂田氏から，いろいろなお話をうかがった。

(文・煌竜　協力・猪野清秀，桂)

幅広い支持を得て

──いきなりですが，「アートディンク」という名前の由来を教えて下さい。

アートディンク（以下「ア」）：ウチの社長（と会社幹部の数名）たちが，高校のころに名乗っていた映研のブランド名です。その後は，パソコン草世期にパーツを集めてハードを組み立てたりしていたそうです。それから「OAサービス研究所」としてツールや言語などの実用ソフトを作りはじめて……そのあと，ゲームの開発に移りました。

──では，ゲームだけの会社ではないと。

ア：現在はほとんどゲームですけどね。最近では「多摩21」という，小さな子供たちのためのソフトを開発したりして……注文があれば，いまでもやってます。

──ところで，これまでに発売されたソフトのなかで，1番人気の高かったものはどれでしょうか。

ア：『A.III.』ですね。国内の全機種を合わせて15万本，といったところでしょうか。

──海外でも高い評価を受けているとか。

ア：そちらは「マキシス（注：同社のソフトのアメリカへの移植・発売を行なっている）」がやっているのでよくわかりませんが，日本の数倍はでているらしいですね。台湾やヨーロッパからも引き合いがきていて，そちらでもけっこう受けているようです。

──主な購買層はどのあたりですか。

ア：中心は20代後半から30代後半……他社に比べてもやや高めではないでしょうか。ビジネスマンのかたが，ノート型で使うパターンが多いようで，3.5インチやHDバージョンの出荷の割合がかなり多くなっています。それと，かなり高年令のかたでも遊んでいらっしゃるようです。だいぶ前のことですが，（太平洋戦争海戦SLG『大海令』に関して）「艦の構造がちがうぞ，オレは実際に乗っていたんだ」なんて手紙が届いたことがあります(笑)。

SLGにこだわらず

──今度の新作は，RPGだそうですね。これまでSLGが中心でしたが，新ジャンルに挑戦，ということころですか？

ア：いえ，特別に「RPGに挑戦する」という気は，ウチにはないんですけどね。ただ，ヒロイック・ファンタジーを題材にして，その世界を楽しめるようなゲームを創りたいというだけで。それを一般にアピールするために，あえて「RPG」と言っているわけです。

──ユーザーには「アートディンク＝SLG」，というイメージが強いですよね。

ア：べつにSLGメーカーのつもりはないんです。まずやりたいことがあって，それをゲームとして表現できる形にしていくと，自然にSLGっぽくなってしまう……本当にそれだけですよ(笑)。

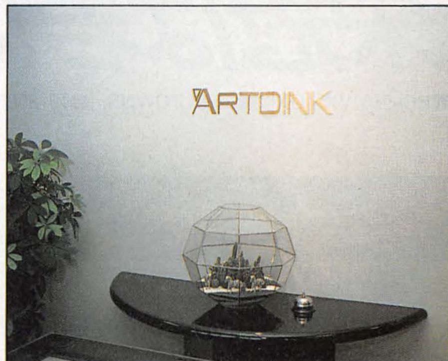
──ゲームの内容については？

ア：まず，「1本道RPGはいやだ」というところからはじまっていますが……（くわしくは，最終ページの「速報」を参照）……要するに，プレイヤーの好きにやってくれということです。プレイヤーが自分で目標を設定し，それを追求することのできる自由度の高さが最大の特徴です。

新たな作品を求めて

──ユーザーにとっては，続編や移植版の情報が1番気になるところですが。家庭用ゲーム機はどうですか？

ア：家庭用ゲーム機は，PCエンジンだけでとりあえず手いっぱいです。将来的にはわかりませんが。パソコンはPC-98とTOWNS，DOS／Vの3本柱でいきます。『A.III.』などのHDバージョンの売れ行きが良かったので，これからもハードディスクに対応させていく予定です。PCエンジン版『アトラス』も開発中ですよ。



──シリーズものは今後もつづけますか？

ア：人気のあるシリーズはつづけるとは思いますが，どちらかというと続編ものよりは，新規でオリジナルの作品をつくりたいです。

──めずらしいですね。

ア：二番煎(せん)じはいやですから（キッパリ）。どんどん新シリーズに挑戦したいです。

──最後に，読者にひとことお願いします。

ア：「『食わず嫌い』にならないでください。1本のソフトでもいろいろな遊びかたができるものです。マニュアルどおりでなく，自分なりの工夫をしてみてほしい」ということです。

インタビューを終えて

「とにかく新しいなにかに挑戦していこう」……その挑戦者精神が，坂田氏の言葉の端々から強く感じられた。これがある限り，今後もアートディンクは独創的な作品で，ユーザーを驚かせつづけてくれることだろう。

新作は『ルナティックドーン』が10月上旬，『A.IV.』は11月末に発売予定とのこと。

アートディンクの歩み

1985年　『A列車で行こう』FM-7版発売
1986年　「株式会社アートディンク」設立
1987年　『地球防衛軍』発売
1988年　『A.II.』『大海令』発売
1990年　『栄冠は君に』『A.III.』発売，全国的に大ヒットを記録
1991年　『アトラス』『関ヶ原』発売
1992年　『ビッグオナー』『トキオ』発売
1993年　『アトラスII』『栄冠3』発売，PCエンジンに新規参入

アートディンク＝独創的な

日本最強の年中行事・最新版

栄冠は君に3

■PC-9801VX／UX以降，FM TOWNS ■10,800円

今年も栄冠だ

甲子園で球児が白球を追うとき，人々はテレビに釘づけになり，日本の電力消費はピークに達する。熱い夏の熱いトーナメントの迫力は，過度の精神主義や肩の酷使（こくし）といった問題をも忘れさせるほどだ。『栄冠は君に』シリーズも毎作，夏にあわせて発売される。

本作は一般の野球ゲームよりも，育てる要素を重視している。練習主体にゲームを進め，年に1度の晴れ舞台を迎えるわけである。前作ではチームの長期的な育成や，監督の名声という要素が導入されたが，シリーズ3作目となる『III』でも，システム，ビジュアル両面でいろいろな新機軸が打ちだされている。

汗だけが力だ

『III』での変更点は多いが，最大の変化は春の大会が入ったこと。秋の地方大会，春の選抜とメリハリがつき，1年をつうじて計画的にプレイできるようになったのだ。

もう一つの大きな改良は，選手の能力値が隠され，見ただけではわからないようになったこと。試合結果や体力測定，それに選手のセリフなどから判断するしかないわけだ。セリフは，個性豊かにしゃべってくれるので，選手に対する感情移入もひとしおである。

また，選手のその後も表示されるようになった。「プロに入り5年間2勝3敗の成績を残したあとバッティング投手に」「高校卒業後家業を継ぐ」「大学野球で才能が開花，今は社会人チームの正3塁手」などというものだ（本当はもう少し簡単）。

あと，目立たないが大事なのが操作性。練習パターンのユーザー登録など，細かな気くばりがうれしい。人間どうしの対戦も可能となるなど，「売れればいいや」ではなくユーザーのことを考える姿勢には頭が下がる。

思い入れが大事だ

『栄冠III』に限った話ではないが，スポーツ・ゲームは思い入れが命だ。母校の応援に行って，体格がぜんぜんちがう名門校の選手を見て「どうせこいつらも越境入学や野球留学で」と思ったことがあるだろう？ それが思い入れだ。ウォーゲームとちがい，負けても命に別状はないのだから，リセットは避けてプレイしよう。母校の1回戦突破に一喜一憂（いっきいちゆう）するというのもオツなものではないか。どうしても甲子園が見たいなら北海や沖縄水産でやるという手もある。本作から取り入れられた「スーパールーキーの登場」に賭けて，弱小高でひたすら堪（た）え忍ぶのもまた一興。

小細工ぬきの重量打線を作って攻めダルマになるのもいいし，○徳○塾でプレイして連続敬遠の怨念（おんねん）を晴らすのもいいだろう。

ただしなにをするにも忘れてはならないのは，高校野球は投手1人でどうとでもなるということ。主戦投手の体調には常に気を配ることを忘れないように。

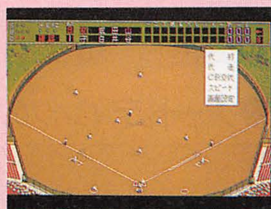
栄冠は君に



◀元祖『栄冠は君に〜全国高校野球大会』。練習を繰り返し，甲子園を目指すシンプルなもの

▽

栄冠は君に 2



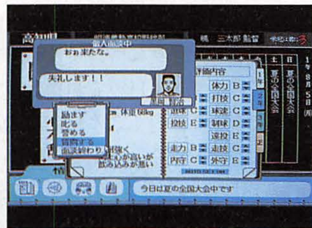
▶3年生の引退，新1年生の入部により，長期的なチーム力強化が可能となった『2』

▽

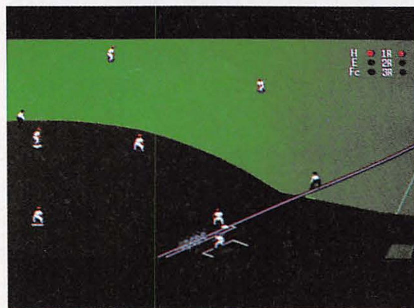
栄冠は君に 3



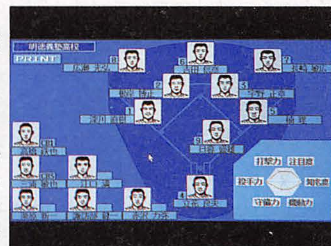
◀操作性が大幅に改善され，ユーザー・チーム同士の対戦機能も加わった最新作『3』



▶会話と実技試験で選手の能力を探っていく。第2の江川，牛島を発見するのはキミだ



▲前作までとの，見ための大きな相違点がコレ。内外野のズームモード（当社比4倍）が加わったのだ。満場の観衆を見よ



▶勢ぞろいした我らが精鋭，レギュラー陣。行け，復讐するは我にあり!! 思い入れのある高校でプレイするのが，本作の醍醐味だ



◀球児たちの汗と涙の夏が終わった。泣いていいのは，この一瞬だけだ。そして，新たな夏に向かって，再び走りだせ！

SLGの伝統を紡(つむ)ぐメーカー

新たな謎に挑戦！ 世界地図を完成せよ！

アトラスII

■PC-9801VX／UX以降, FM TOWNS ■10,800円

時は16世紀

「父は偉大であった。世界地図を作成し，数々の宝物や動物たちを発見した。しかし，その父も大陸の中までは探検できなかった。

そしてその仕事を私が引き継ぐ。幸いに，父は私に財産を残してくれた。たくさんの金貨と貿易の権利，及びその航路である。私はそれをさらに発展させせつつ，冒険の旅にでるつもりだ。

行く手にはどんな危険やできごとが待っているのだろう。そういえば，父がいつも言っていた〝イヴラークの骨〟の秘密とは、いったいなんだろう……」

『アトラスII』の舞台は16世紀，前作の冒険のはじまりから100年後。ヨーロッパを除けば我々の知っているものとは別の世界，異形の大陸と未知なる海で構成された，新たな地球がそこにある。世界の海に探検隊を派遣して海岸線を発見し，大陸の姿を明らかにしたのが前作の内容。そして今回は，広大な大陸の内側を踏破し，世界地図に書き加えるのが目的だ。

ちなみに『II』からでもプレイ可能だが，前作のデータがあると，持ち金や貿易航路が引き継がれ，最初からラクにプレイできるぞ。

さらなる探検を

自分が単なる船主に過ぎなかった前作とはちがい，今度はプレイヤーも冒険の旅にでることができるのだ。しかし，自分1人ですべてを調べるには，世界はあまりに広すぎる。そこで，各地で有能な冒険家を発見して雇用し，いくつもの探検隊を編成して世界中を調べるのだ。

それと同時に特産物の産地を結ぶ貿易航路・交易道路を開いて，交易商人としても成功をおさめなければならない。

広大な大陸の内部で，プレイヤーはさまざまな物事に出会うことになるだろう。それは見たこともない動物や新たな街，ときには未知の恐ろしい災害であるかもしれない。しかし，なかには莫大な富をもたらしてくれる財宝や，ゲームの道しるべとなる精霊が宿った品も，たしかに存在しているのだ。

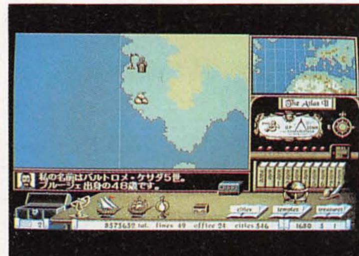
そして『I』からの最大の秘宝「イヴラークの骨」……そのおおいなる謎を解きあかしたときこそ，キミは真の栄光を手に入れることになるだろう。

システムも改良

12代まで代がわりが可能，商人や賢者（助言者）の登場，陸上貿易の追加など，『II』になっての変化はいろいろあるが，最大の特徴は，操作性が大幅に向上したことだろう。コマンドはアイコンの選択によって行なわれるが，これは自分の好きなように配置替えをすることが可能。必要ないと思ったものは，箱の中にしまっておいても良いのだ。

また，産物，人間，各地の都市など，ゲーム中に登場したものはすべて画面右の図鑑に記録され，いつでも呼びだし，確認できる便利なシステムになった。

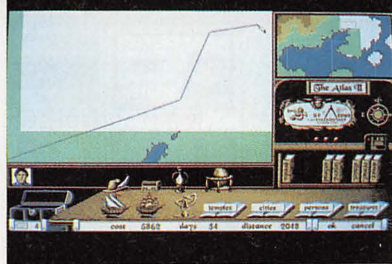
空白地探検だけでなく，謎解きの要素が大きく強化されているのも特徴だ。「イヴラークの骨」，神殿，12枚の黄金板……謎の深さ，おもしろさは前作をはるかに越えるぞ。

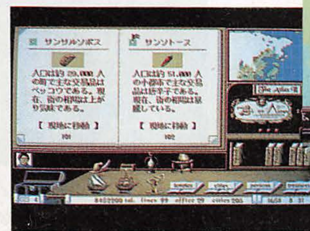

◀前作のスタート地点，リスボン付近の画面。都市の産物が近くに映っている。画面下部のアイコンは，自由に並べ換えが可能


▲これが世界全図。白い部分が探検隊を待つ空白地だ。前作のデータを利用すると，海岸線もそのまま引き継がれるぞ



▲ある「精霊の宝物」を使うと現われる画面。謎解きに必要な行動を暗示している。宝物にはこのほかに幸運をもたらすもの，プレイヤーを害するもの(！)もあるので，調べる際には注意が必要だ


▶線を引いて探検経路を指定するのは前作と同じ。はじめは少々つらいが，慣れるときわめて使いやすいシステムだ。探検隊を派遣し，報告を待て！（自分で行ってもいいが）


▶「都市」の図鑑を呼びだした。ほかにも人物や宝物，動物，伝説，災害など，図鑑の種類は多岐(たき)にわたる

◀新たに加わった商人との取引。誰かに先に奪われてしまった宝物などは，彼らから高い値で買いもどすしかない。値切ることもできるが……

区長の星を目指して……閉鎖環境都市SLG

トキオ～東京都第24区

■PC-9801VX／UX以降，FM TOWNS，DOS／V ■12,800円



"トキオ"とは？

スペース・コロニー。それは宇宙空間に浮かぶ人工の島。東京24区〝トキオ〟の名を与えられた，軌道上のパラダイス。そして初代市長に任命されたキミの使命は，〝トキオ〟をキミの理想のコロニーに発展させることだ。

税金，福祉，輸入調整。建築，工事に区画整理。はては警察業務からコロニーならではの空気浄化まで，課せられた権限と責任は重大だ。しかも区民はとにかくわがまま。不満があると苦情電話や支持率低下が襲ってくる。ともに区政を守る議会も，ことあるごとに区長の提案する条例案にたてつくのだ。

それでも区長はやめられない。道路工事も公共建築も，すべて自分の思うがまま。税率，天気，日照時間まで，区長の号令ですべてが変わる。たとえ区民が愛想をつかし，でて行きたくても，地球との旅客シャトルを止めてしまえば，もう誰も逃げられない。あらゆる意味で区民の生死のカギを握るのは，区長であるキミにほかならないのだ。

人口増加挑戦もよし，環境都市を目指すもよし。一つの望みを達成したら，新たな目標を見つけよう。都市の未来はキミの中にある。

区民の声が聞こえる

「区民1人1人の声が聞こえる」……区長という1番高い地位にありながら，区政に生に触れることができるのが，『トキオ』のポイントだ。

たとえば，外出コマンドがある。街の喫茶店やパチンコ屋を訪れるコマンドなのだが，そこで見たメニューの値段を高い！と思ったら，それはキミの区政が悪い証拠。妙なグラフで数値の不足を指摘されるよりも，目で見たほうが実感として理解しやすいわけだ。

また，電話で直接区民の意見を聞くこともできる。広大なコロニーのそれぞれの区画には，きちんと電話番号がついており，それをダイヤルするか，直接画面の家をクリックすることで，区民にじかに質問できるのだ。ときには逆に，区民のほうから区長に苦情や要望の電話がかかることもある。上から下への押しつけ政策型が多い育成タイプSLGのなかで，じつに貴重な例だといえるだろう。

それと忘れてはいけないのが4年に1度の区長選挙。このときほど「区民の声」が大きく感じられるときはない。一時的に善人のフリをしてでも，対立候補を蹴落とすのだ!!

ビジュアル面もお見事

いま挙げた「区民の声」と同様，『トキオ』では区民の生活の実態がじかに――しかもビジュアル的に感じられるようになっている。

ほとんど毎月ごとにお祭りが行なわれ，流行語，ファッション（つけひげとか，アヤシイものがほとんどだが……）まで存在するほか，毎日の状況を伝えるテレビ放送があるのだ。忙しい区長のためには留守番録画の機能もあるから，区民が政治をどう評価しているか，1市民として客観的に見るのもいいだろう。

また，スペコロ開発事業団に投資して新たな技術が開発されれば，エアカーが飛んだり，ビルが宙に浮いたり，効果が視覚的にもわかりやすく表示されるのだ。

そうでなくとも夜ともなれば〝トキオ〟の建物はイルミネーションで明るく輝き，背後の宇宙空間とその華を競う。街が発展するごとにその光の量は増し，しまいにはほとんど街全体が輝くことになるのだ。


◀電話での区民の意識調査も積極的に行なおう。質問事項もいろいろあるのだ。ダイヤルするのが面倒という人は，便利な短縮ダイヤル機能も利用しよう


◀環境衛生局，環境調査課にてアンケート調査を実施中。とくに空気や水質，ゴミ処理の問題は早め早めに解決しよう

▲宇宙にまたたく〝トキオ〟の夜景。右上の縮小マップに映っている数字は，地区ごとの区長の支持率だ。この数値には十分注意しよう


▶4年に1度，最大のイベントたる選挙。ここで負けたらゲーム・オーバー。税率を下げて媚びを売り，甘い公約を大きくかかげて区民をだましてでも，区長のイスを守るのだ！


◀宇宙港にて。完全な自給自足が達成されるまでは，スペース・コロニー〝トキオ〟の命運をここが握るのだ


▲メリー・クリスマス！ お祭り好きの住民たちがパレードを行なっているぞ



◀ニュースから娯楽まで，テレビ放送もいろいろだ。留守番録画を利用しよう。9月3日の文化の日にテレビをつけると，「ミス・トキオ」コンテスト」に審査員として参加できるぞ

走れメガロポリスへ

A.III.～A列車で行こうIII

■PC-9801VM/UV以降, FM TOWNS ■(PC-9801版) 12,800円, (FM TOWNS版) 14,800円

今度は多角経営だ

鉄道の波及効果というものがある。

野っ原のなかの田舎町に鉄道がとおるだけで，工場がくる，ゴルフ場ができる，ホテルが建つ……10年のうちにまったく別の土地になってしまい，心ある老人を嘆かせることになる。これを鉄道の波及効果という。高度成長時代，あちこちで見られた光景だ（いまも某私鉄沿線で見られるという説も……）。

『A列車で行こうIII』はそんなゲームだ。プレイヤーは計画的に線路を敷き，駅の周りに自社資本でホテルやデパートを建て，株と不動産を操作する。シリーズの前作『I』と『II』はもっぱら鉄道を敷く，いわばパズルゲームだったが，完全な別物となったといえるだろう。

画面はアートディンクお得意の斜め上から見下ろす方式のもの。リアルなグラフィックは特筆ものだ。夜になると画面は暗くなり，家々にぽつぽつと明りがともる。まるで鉄道模型のレイアウトを見ているようだ。



◀みごとな発展をとげた大都会。見よ！ これが私の王国だ！

楽しみかたはいろいろ

このゲームに，とくに勝利条件というものはない。会社が倒産さえしなければ，地域の成長を見守りながら何年でもつづけることができる。一大メガロポリスを築きあげるもよし，ゴルフ場，スキー場，野球場の並ぶレジャーランドにするもよし，あまり産業は発展させずに旧式の列車を走らせてレイアウトのおもしろさを追求するもよし。

楽しみかたは無限だ。筆者の周りには，本社経営をほったらかして株や不動産に走る，不届きなプレイヤーもいた。バブル華やかなりし頃の作品だから，不動産売買でもうけるほうが，地道に鉄道の経営をやっているより実入りがいいというのはご愛敬。

鉄道ファンよりも鉄道模型ファンや『シムシティー』などの箱庭SLGのファンにおすすめだ。そうでない人も一見の価値はある。



◀いろいろな部下が助言してくれる。「社長，経営の危機です」というセリフは聞かずにすむようにしたい



▲客車，貨物と列車もいろいろ。オリジナルの高性能列車もある。用途に合わせて使いわけるのは当然だが，できれば急行電車を使うべし

ゴルフ人生，まるごとシミュレート

ビッグオナー

■PC-9801VX/UX以降, FM TOWNS ■12,800円

ゴルファーの栄光を

大勢のギャラリーの見守るなか，クラブの1振りにすべてをかけるプロ・ゴルファー。「自分もあんなふうになれたら」，かつてそう夢みた人も多いはず。このゲームはそんな人の願いをかなえてくれる，ゴルフ人生SLGだ。

はじめは，キミは無名のアマチュア。永久シード権を持つトッププロまでは，はるかに遠い。まずはアルバイトなどで生活費を稼ぎつつ，練習を重ねてアマの大会に出場，プロテスト合格を目指すのだ。プロのトーナメントで優勝すれば賞金が入り，名前が売れれば高収入の副業の依頼もくる。筋力・技術などの能力値が上がれば，試合をオートにして，のんびりゲームをすることも容易になる。金がたまれば，結婚や不動産購入も考えたい。ただし，過労からの故障には常に要注意だ。

そしていつかは国内の4大トーナメントを制覇し，さらにその上を目指す——「ビッグオナー（大いなる栄誉）」を手に入れるのだ。



▶適度に休息しつつ，訓練と試合をこなしていこう。副業と競馬はほどほどに。結婚して息子が生まれれば，なんと試合で親子対決も起こりうるのだ



▲マウスを前に押しだしてショット！ 腕のいいキャディは役立つ助言をしてくれるぞ

ゴルフゲームとしても

単純にゴルフゲームとして見ても，『ビッグオナー』はいいデキだ。風光明媚，個性さまざまな全国12のコースが用意されているうえ，ボールやクラブセットも自分に合った性能のものを選択することができるのだ。

そしてショットは，なんとマウスを動かす動作がそのままスイングになるという，シンプルかつ独創的なもの。友人と一緒にプレイするのにも最適だ（3人まで同時プレイ可）。



◀12コース，216ホールを，3人までで自在に楽しめる「ゴルフ・オンリー・モード」。「人生ゲーム」では，コースごとの経験値があり，プレイするほどうまくなっていくのだ

(ちょっと昔の)アートディンク名作あれこれ

物語，操作性，グラフィック，音楽，完成度……ゲームの評価を決める要素は無数にあり，各ソフトハウスもそれぞれ得意の分野を持つ。だが，こと「独創性」に関する限り，アートディンクの右にでる会社は少ないだろう。

このページでは，そんな同社の栄光の経歴を，まとめて簡単に紹介する。

A列車で行こうII



▲環状線，一部複式単線，スイッチ・バック……今なおファンの多い『A列車で行こう』と『II』。パズルゲームとしても超1級品だ

名作の元祖『A列車』

同社初のゲームソフトは『A列車で行こう』。現在『III』が発売されてはいるが，実質的には別モノと考えていい。「A列車」で鉄道路線を敷設・拡大しながら，1年以内に大統領専用列車を西海岸まで送り届けるのがゲームの目的。手持ちの車両は客車6台と貨車2台だけ，しかも緊急停止装置などないから，うっかりすると衝突して大惨事を引き起こす。A列車が事故って終わることすらあるという，いま考えればじつに気を使うゲームだった。

だが，どれだけ効率よく路線を敷けるかを追求するパズル性と，鉄道運営SLGの要素が見事に合致し，事故スレスレの「究極の路線づくり」に熱中したユーザーも多い。

そしてこのコンセプトは，マップと列車数を増した『A列車II』に引き継がれ，のちの超人気作品『III』を生みだす下地となった。

独創的作品の数々

同社の独創性が本格的に発揮されたのが『地球防衛軍』。最近ハヤリはじめたオリジナル・メカ作成・戦闘SLG(『ロボクラッシュ』など)という分野をずっと先取りしていた作品だ。宇宙戦闘機を設計し，プログラムを与えて発進させて，敵の母艦の破壊を目指す。味方機のコンビプレイや欠陥機の味方母艦特攻自爆(!)さえ可能なシステムを採用しており，戦術に極限まで凝ることが可能だった。なお，戦略性を大幅に強化した続編『ファーサイドムーン』も発売されている。

また，『アークティック』と『ハウ・メニ・ロボット』も忘れてはいけない。前者は黄と水色に塗りわけられたボールを，ポイントの操作でゴールまで導くリアルタイム・パズル，後者はロボットに行動パターンを覚えこませ，直接操作のできない地域にあるユニットを回収させる疑似人工知能もの。いずれもシンプルながら高度な戦略性が要求された。

また，比較的メジャーなテーマ――史実の戦争を題材にした三つの作品も，それぞれに個性を発揮している。第1部の戦略編で各地の大名を懐柔(かいじゅう)・調略して味方につけ，第2部の合戦シーンを少しでも有利に導く……複合タイプならではの長所を生かした『関ヶ原』。直接命令と部隊行動方針設定の併用制により，艦隊の司令官から戦闘機の小隊長まで，好きな立場からリアルタイムの海戦を楽しめる『大海令』。オーソドックスな第二次世界大戦・作戦級SLGの形を踏襲(とうしゅう)しながらも，リアルタイムで戦車戦ができたり，部隊の成長の要素もある『機甲師団II』。

「従来あるものを改良する」のではなく，「新たな見地から挑戦した結果，一般のソフトに近づいた形で完成をみる」……この発想の逆転が，同社のソフトの魅力だろう。

機甲師団II



▲航空機による爆撃や，空挺効果の指定もできるリアルさが特徴。各部隊を率いる指揮官も，戦闘をこなすごとにどんどん成長していく

関ヶ原



◀「権謀術数」(策略)と「関ヶ原の合戦」(戦闘)の，大胆な2部構成を採用している。合戦だけを史実どおりに楽しむことも可能だ

アークティック



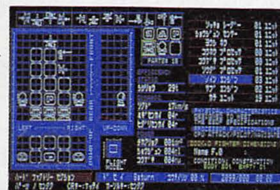
▲レールの上のボールを四つのボタンを使って，同色のゴールに導く。銀のオジャマ・ボールの利用がカギ

ハウ・メニ・ロボット



▲光のあたる世界で行動を教え，闇の中のユニットを回収せよ

地球防衛軍



◀重武装で行くか，軽武装の高速型で行くかは，キミの戦略しだいだ

おわりに

より速く，より美しく……コンピュータの性能アップとともに，ゲームの内容は年々豪華になってきた。強力なCPUやMIDIへの対応，ハードディスクによる大容量の処理。これらの機能を利用したソフトがより高度なものとなるのは，当然のことだ。だが，コンセプトの優れたゲームは，マシンの性能とは関係なく人々を熱中させてくれる。そしてアートディンクは，コンセプトの独創性と多様性には昔から定評のあるソフトハウスだ。

独創的であることが，必ずしもゲームのおもしろさだとは言えない。しかし，新たな発想が高い段階への発展への契機となり，また人々に「センス・オブ・ワンダー」――未知の物に触れたときの感動を与える。現に上に挙げたソフト群は，発売からかなりの時間を経た今でさえ根強いファンを抱(かか)えているのだ。

小手先の改造がハヤる最近の風潮のなかで，同社が独創性を保ちつづけることを望みたい。

アートディンク現行発売ソフトカタログ



A.III.～A列車で行こうIII

■PC-9801VM／UV以降, FM TOWNS, DOS/V ■(PC-9801版)12,800円, (PC-9801・HD版)14,800円, (TOWNS版)14,800円, (DOS/V・HD版)12,800円

線路を敷設し，駅を建てる。すると駅の周りに人が住みはじめ，やがてはビルやデパートが立ち並ぶ大都会に……。鉄道経営&箱庭都市育成SLG。

自由に路線を敷き，好きな列車を走らせる鉄道モノとしてのおもしろさもさることながら，株の売買や不動産取引，土地ころがしなどの副業（？）ができるのが魅力。

とくに目標は設定されていないので，どんな都市を造り上げるかはプレイヤーしだいだ。



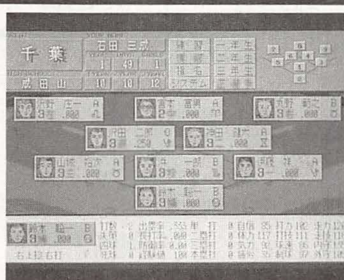
A.III.マップコンストラクション

■PC-9801VM／UV以降 ■5,800円

大ヒットした鉄道経営&箱庭都市育成SLG,『A.III.』のためのマップ・コンストラクション・ツール。

このソフトを利用することにより，ゲームにでてくるすべての地形や各種の建築物を自在に変更・配置して，オリジナルのマップを作ることが可能となる。列車を走らせて試してみることもできる。

なお，『A.III.』のTOWNS版本体には，すでに当『マップコンストラクション』の機能が組み込まれている。要本体。

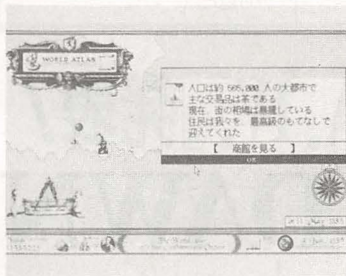


栄冠は君に2

■PC-9801VM／UV以降，FM TOWNS ■9,500円

全国高校野球大会をシミュレートした野球SLGの第2弾。前作よりデータが新しくなり，全国4027の高校から一つを選んでプレイが可能。

筋力増強，守備などの練習を繰り返して部員を強化し，夏の大会に挑む。甲子園（の予選）が終わると，3年生が引退して新1年生が入部してくるようになり，長期的にチーム力をアップさせることが可能となった。地方予選で上位に入ったり，甲子園に出場すると，新入部員の質が高くなることも。

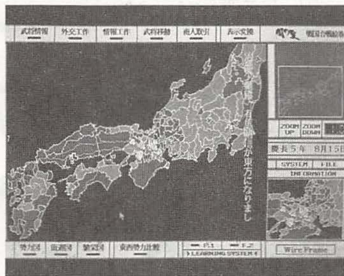


アトラス

■PC-9801VM/UV以降, FM TOWNS ■10,800円(PC-9801，DOS/V版のハードディスク専用バージョンもあり)

ポルトガル国王の命を受け，世界地図（ワールドアトラス）作成のために各地に探検船団を派遣し，海岸線を確定するとともに，数々の物品・風習・都市を発見していくSLG。

都市と都市を結んで貿易をして金を稼ぎつつ，探検船を購入して船団を組織し，提督を雇って探検航海に出発させる。地形データは自動作成されるので，プレイごとにちがった世界を楽しむことが可能。登録された風習，産物などのデータは膨大。宝探しの要素もある。



関ヶ原

■PC-9801VX／UX以降, FM TOWNS ■12,800円

1600年，天下分け目の決戦と言われた「関ヶ原の合戦」を，その前哨戦，下工作の段階からシミュレートしたゲーム。

プレイヤーは東軍（徳川家康）か西軍（石田三成）の総大将となり，第1部において各地の武将に書状などを送って自陣営に引き込み，また出兵を要請して関ヶ原へ向かう他の軍の足止めを行なう。

第2部，合戦編では，味方の裏切りなどに注意しつつ，さまざまな陣形・戦術を駆使して敵軍を打ち破る。



ビッグオナー

■PC-9801VX／UX以降, FM TOWNS ■12,800円

下積みのアマチュア時代から永久シード権を獲得したトッププロまで，ゴルファーの一生をまるごと再現するゴルフSLG。

毎月の生活費を副業で稼ぎつつ，アマチュア大会で良い成績を残すと，プロテストの受験資格が得られる。プロになればトーナメントに優勝することで賞金を稼げるほか，知名度が上がれば高収入の副業も可能となる。身体の故障や筋力ダウンなど，自己管理の要素も重要。

12のコースを収録しており，純粋なゴルフとしても遊べる。



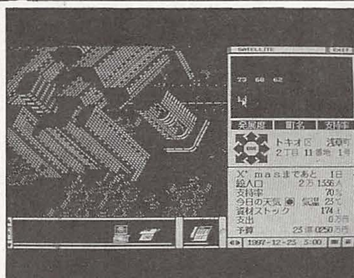
機甲師団II

■PC-9801VX／UX以降, FM TOWNS ■10,800円

第2次世界大戦，ヨーロッパ戦線での師団・連隊規模の戦闘を扱った戦術級SLG。

プレイヤーは連合・枢軸いずれかの軍の司令官となり，アルデンヌの戦い，ベルリン攻防戦など，いくつかの戦いで指揮をとる。1日のはじめに中隊単位で戦略目標を決定，あとはリアルタイムでそれを見守り，追加指示をだす形となる。自ら戦車部隊を指揮してアクション・ゲームのように戦うことも可能となっている。

部隊の成長の要素もあり。



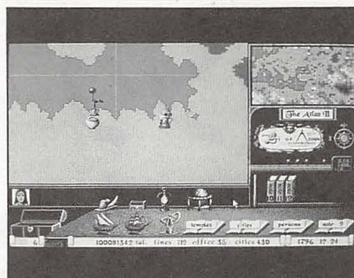
トキオ～東京都第24区

■PC-9801VX／UX以降，FM TOWNS，DOS/V ■12,800円

宇宙空間に浮かぶスペース・コロニー「東京24区〝トキオ〟」の区長となり，コロニーの発展を目指す閉鎖型都市環境SLG。

月から資材を輸入し，土地整備を行ないつつ，税率の調節や公共施設の建設により環境を整え，区民の職場となる企業の誘致や，人口の増加を狙う。

季節のお祭りや住民1戸1戸への電話調査が可能，テレビ放送があるなど，生活感を重視しているのも特徴。コロニー内部の美しい映像（とくに夜景）も魅力。



アトラスII

■PC-9801VX／UX以降，FM TOWNS ■10,800円

世界地図作成SLG『アトラス』の続編にあたる作品で，海岸線を特定した前作につづき，本作では内陸部を調査，完全な世界地図の作成を目標としている（前作不要）。

提督の雇用方法などが変化したほか，一種の他勢力も現われ，プレイヤーの障害になるようになった。アイコンの自由配置，物品の図鑑表示により，操作性も大幅に向上している。

各地に謎の宝物，神殿が存在するなど，謎解きの要素も強くなっている。



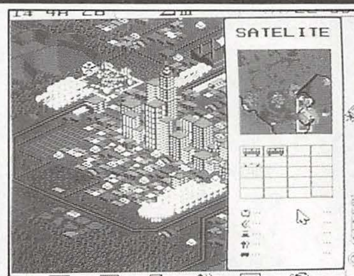
栄冠は君に 3

■PC-9801VX／UX以降，FM TOWNS ■10,800円

高校野球シミュレーションである同シリーズの最新作。全国4057の参加校の一つを選び，甲子園大会優勝を狙う。

本作から，夏の大会に加えて秋の秋期地方大会と，その成績にもとづく春の選抜甲子園大会が新たに加わり，1年をつうじて計画的なプレイができるようになった。また，選手の能力をあいまいに表示して，会話要素を重視している。

内野の4倍ズーム画面採用，対戦プレイが可能となるなどの改良も加えられている。



A.III.～A列車で行こうIII

■PCエンジン・スーパーCD-ROM² ■9,800円

パソコンで大人気を博した育成型SLGの移植版にして，アートディンクのPCエンジン参入第1弾となる作品。

「A列車」を移動させて線路を敷設し，不動産や株の売買を行ないながら，駅前の開発・都市の育成を目指す――内容はパソコン版とほぼ一緒だ。

なお，PCエンジンでより快適にプレイできるように，レイアウトと表示の一部が改良されている。また，マウスがあれば，パッドよりラクに操作することが可能だ。

速報 新作『ルナティック ドーン』&『A.IV.』発表！

アートディンク初挑戦となる大型RPGと，話題作『A.III.』の続編。前々から流れていたその噂の1部が，今回のインタビューで明らかになった。以下はその報告である。

☆

LUNATIC DAWN

RPGの正式なタイトルは『ルナティック ドーン』。日本語にすれば「狂気の黎明（れいめい）」とでも訳すこの作品のウリの一つは，「狂気」の名に恥じない大容量のソフトであることだ。プログラム容量は約20MB，プレイ画面は512×512の26万画面……全部広げると，代々木の国立競技場に匹敵する広さとなる。もちろんフロッピー・ベースで動かすことは不可能なので，ハードディスクのみの対応だ。

そしてこの作品は，作り手側のいくつかの強力なポリシーにもとづいて作られている。その筆頭が「1本道はいやだ」ということ。最近のRPGは最初から最後までストーリーの流れに乗って進んで行く，いわゆる1本道型のものが主流だ。しかし本来RPGというのは自由に行動できるべきではないか，というのが『Lドーン』での考えかただ。事実，『Lドーン』には確たるストーリーは存在しない。広大な地形（一部ランダム作成機能つき）と膨大なミニ・シナリオ，そしてゲーム内の秩序を支える社会組織とその構成人員があるだけだ。プレイヤー・キャラの職業すらない。

とにかく好きにしてくれ，一生を自由に歩んでくれ，というコンセプトなのだ。王の座を目指してもいいし，適当なところで店を開いて，隠居するも良し。誰にも強制されることのないプレイヤーの望みどおりの行動が，そのまま一つの物語となるのだ。

もう一つの重大なポリシーは，人間関係を重視していることだ。同作品は「ヒロイック・ファンタジー」を題材とし，その雰囲気を楽しめるように設定された世界であり，もちろんプレイヤーは一種の英雄である。だが，英雄は常にただ1人……操作できるのは自分1人だけ。そして，登場する他の人物たちは自らの目的のために行動する「人間」である。たとえパーティーを組んだとしても，自分の都合が悪くなれば彼らは勝手に離れていく。ときには助け合い，ときには交渉し，ときには戦う……従来のRPGではありえなかったさまざまなドラマが，『ルナティック ドーン』では生みだされることになるだろう。

☆

『A.IV.』は『III』と同じ都市育成タイプの鉄道会社経営SLGだ。前作でやれなかった部分を大きくおぎない，また新たな試みをつけ加える……カンジとしては，『III』の大幅な発展バージョンに近いものとなるだろう。

『IV』になっての最大の改造点は，地形が立体化されたこと。これまで不可能だった山岳地帯にのぼれるようになったり（ちなみに，スイッチ・バックで路線が引ける――鉄道ファンにはうれしいしらせだろう），これまでにないタイプの列車を走らせることも可能となるらしい。そのほかにも天候が変化したり，ダイヤグラムの設定が改良されたり，表示に回転・拡大縮小機能がついたりと，さらにいろいろな機能が加えられるとのことだ。

山下　章

ベントスタッフ海外旅行を計画しているとの噂。仲みゆき社員は「モンゴルへ行きたい」と好き勝手なことを言う。どうする？

ついに書きます『バトル・オブ～？』

『スーパーマリオコレクション』をやっている。ワープしてはいけないキマリを作ってプレイしているせいもあるんだろうけど，やはり『スーマリ2』はキツイ。でも，9,800円でこれだけ遊ばせてもらえれば大満足。しばらく楽しい日々がつづきそうだ。

ところで――。編集部からの圧力によって（？），ついに「バトル・オブ～」を書き上げることになった。といっても，『ストII』ではなくて（怒らないで……）『バトル・オブ・ぷよぷよ』。現在制作中の『オール・アバウト・ぷよぷよ』に，掲載される予定なのだ。今回こそは，ちゃんと物語の最後まで書きます（反省）。期待してね。

手塚一郎

リングスには北は北海道，南は広島まですべてに足を運んでいる。が，10月にはオランダと福岡で興行があるとか。どうする？

セガ，パチンコ業界にも進出か？

パチンコで遊んでいる。最近の機種はゲーム性は従来のものと変わらないものの，カラー液晶画面を採用しており，大当たりをすると，そこにゲームも真っ青の豪華なデモが繰り広げられるようになっている。その中でも平和の『プリンセス物語』は秀逸。RPGぽいマップが表示されたり，途中で見つけたアイテムの種類によってエンディングが変化するのだ。それは，まるで『プリンセスメーカー』(笑)。この部分の開発にはセガが関わっているとのことなので，ああ，なるほどと納得してしまった。近いうちに，これのゲーム版が登場する，なんてことは……ないか，やっぱり。

ベニー松山

何とこの原稿を沖縄からFAX。しかしプリンタがないため，98ノートで打ったものを直筆で写したらしい。苦労はしている模様。

無敗のチャンピオンとは俺様のコトよ

くわしくは今月の『俺コレ』で読んでもらいたいのだが，とにかく僕はえんえんと『ファミテニ』をやりつづけてきた男である。しかしながら，いかんせん今時対戦してくれる相手がいない。いいんだ。がんばってきたことは僕自身がよくわかっているじゃあないか……そう坊主のように悟りかけた矢先，ついに待望の『スーパーファミテニ』が発売された。しめたとばかりに手塚一郎や佐久間，板場らを集めてランキング戦を行ない，現在のところ無敗で王座を防衛し続けている。ああ，ナムコは僕を見捨てなかった。『ストII』で迎えた冬は終わり，とうとう俺様の時代が巡ってきたのである。

思わぬこぼれ話が聴けるかも？

本誌ライターたちがゲームについて語る Final Stage

ファイナル・ステージ

山下信行（やんま）

ちゃんと学校に行っているせいか，収入激減。貧乏でピィピィ言ってるとの噂。夏はお金のかかるイベントがいっぱい。大丈夫？

ピンボール普及活動中です

またピンボールがおもしろくなってきている。最近，ハマっているのがウイリアムズ社の『ドラキュラ』。血のような赤色のディスプレイにさまざまな映像が流れたり，フィールドをフワフワとコウモリのようにボールが左右したりと，ドラキュラって感じがよくでていていいです。あと日本ではまだ出回ってないけど，デコの『ジュラシックパーク』なんかもおすすめ。フィールド奥にT-REXのオブジェがあって，その下にボールを打ち込むと口が下がってきてボールをパックン，ゴクリ。「アンギャー」って叫んで怒濤(どとう)の10ボール・マルチへ！ピンボール，ルールがわかると楽しいよ～。

佐久間亮介

部屋の整理と遊びに明け暮れる毎日。昼夜も逆転した生活。そのため「いなくなっても誰も気づかないのでは」と怯(おび)えている。

テニスとRPGの毎日なのです

連日のように新宿で遊んでいたのだが，最近は素直に帰るようになった。が，家に帰っても，ゲームで遊ぶ。最近ではSFCの『スーパーファミリーテニス』三昧の日々をすごしている。が，ここでは書かない。きっと他の人が書くだろうし，ね。“打倒ベニ松”の悲願は，成し遂げられるのか？

大阪に旅行に行ったときに購入した『神聖紀オデッセリア』が，おもしろい。気になる部分も多々あるのだが，RPGとしては標準の完成度に達しているので，素直に遊べる。ちょっと物語がわかりづらいけどね。

それにしても，大阪に行ってまでゲームを買うなんて…俺ってウパっ…。とほほ。

板場利光

小説『法律事務所』を買ったが，読み終わらないうちに『ザ・ファーム』（映画版）を見ようと誘われて，困っているらしい。

マリオよりもテニスに夢中

『スーパーファミリーテニス』（ナムコ）を買った。誰でもそこそこ遊べる手軽さと，多彩なショットを打ちわけられる緻密(ちみつ)さが，うまくブレンドされていておもしろい。テニスコートの種類も豊富だし，クエスト・モード『栄光の南十字星』も笑えるしね。

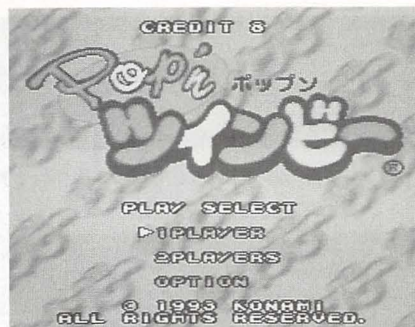
『ぷよぷよ』のように，ベニーさんや佐久間氏，『ALL ABOUT 対戦格闘ゲーム』の表紙でもおなじみの高橋さんたちと，ランキングを作って競いあっているが，僕はまだまだ未熟。プロレスでいうと練習生のようなものだけど，いつの日かベニーさんや佐久間氏から「板場もなかなかやるな」と思われるくらいにはなりたいな。

女の子だってゲームしたい!

連載第4回

by.増田桃子

生後3か月の猫と一緒に食っちゃ寝食っちゃ寝の毎日。そろそろ体重に気をつけないと……。



Pop'n ツインビー
■スーパーファミコン　■コナミ
■8,900円　■発売中



先月までとはちがう私で，こんにちは。どーこがちがうのか，ほらそこのあなた，首をかしげてるでしょ?

ふふん，大きい変化ほど，目に見えないものなのよ，安心してね。

先月号でアクション・ゲームを遊んでみたわけだけど，時間的に手軽に遊べるジャンルだったことに今さらながらに気づいて，ヒマが取れては，いろいろとアクションをプレイしている今日このごろ。ほほほ，アクション・ゲームに増田が開眼する日も近い，と巷(ちまた)ではもっぱらの噂よ。って，あぁ，しょっぱなから大うそついてますね（苦笑）。

今月は，プレイしているだけで幸せになれてしまう，幸せのゲームに挑戦よ

せっかくアクションが楽しいと気づいた勢いで，私が今月トライしたのは，コナミから発売されているSFCの『Pop'nツインビー』。

第1作目の『ツインビー』がお気に入りで，そのシリーズだから，というのが選んだ理由なのだけど，はてさて，今回はどんな冒険を見せてくれるのかしら。楽しみ楽しみ。

脳天気な設定がお気に入り

「ドンブリ島の平和を守るツインビーとウィンビー。毎日元気に上空をパトロールしてます。と，ある日突然助けを求める通信がツインビーたちの機体に届きました。助けの声の主はマドカという少女。話を聞けば，彼女のおじいさんが柱に頭をぶつけたショックですっかり人格が変わってしまい，もともと科学者だった頭脳で世界征服を狙っている。そのおじいさんをもとにもどしてほしい，ということでした。マドカの強い頼みにツインビーとウィンビーは快く承知します。おじいさんを正気にもどして，マドカのもとに届けること。それが，世界征服をもくろむ悪の手から世界を救うことにもなるのですから」

これが，今回のストーリー。なんというか，ほのぼのとした雰囲気がいかにも『ツインビー』らしいなぁ，と微笑(ほほえ)んでしまうでしょ。

シューティングといえば，背景は宇宙，または未来都市あたりで，倒さなければならない敵もガチガチの戦闘機，というイメージを持っていた私は，はじめて『ツインビー』をファミコンで見たときに，大きなショックを受けたのを覚えてます。自分をめがけて飛んでくるのが花だったり文房具だったり，くだものだったりする，およそハードなSFを無視したおとぎ話の世界でしょ。「戦闘機ばかりがシューティングの世界じゃなかったのね」と目からうろこが落ちた気分だったなぁ。

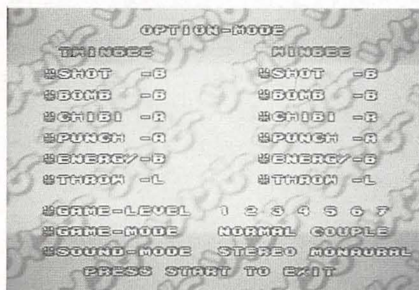
当時あまり見られなかった2人同時プレイのゲームだったものだから，こういうかわいくてみんなで楽しめるゲームがプレイしたかったのよ，とほくほくしながら，しばらく夢中で遊んでました。みなさんも，そうじゃなかった?

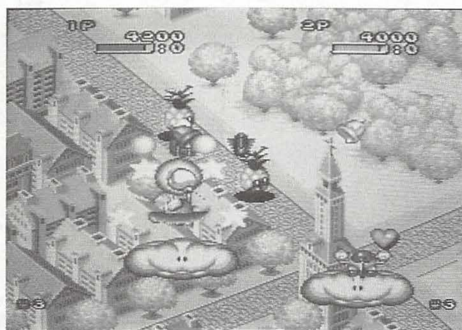
というわけで“おひさしぶりね，ツインビー”と，懐かしい友だちとの再会の気分で電源を入れたのでした。

見てるだけで楽しくなれる

これまでの『ツインビー』シリーズと同じく，ショットとボムを使いわけて，空中と地上の敵をやっつけて，ステージの終わりに出現するボスキャラを倒すと面クリア。雲から出現するベルの色を見定めて拾って，パワーアップしていくというもの。ベルには七つの色があって，ショットで打つたびに変色していくのよね。

今回は，おじいさんの控(ひか)える最終面までツインビーたちの冒険はつづくわけだけど，写真を見てもらえばわかってもらえるかな，ストーリーがストーリーなだけあって，画面もすごくほんわかした雰囲気でしょ。パステル調の背景でおもちゃ箱をひっくり返したようなかわいい敵キャラを相手にしては，とても使命感に燃えたプレイヤーになれないのよね（苦笑）。マシュマロを口に放り投げたような幸せな気分でプレイできてしまうのは，やっ





▲オプション画面。ここで，自分のプレイしやすいように攻撃用のボタンをセッティング。ゲームレベルや2人同時プレイ用のCOUPLEモードも設定できる　▶まずはステージ1で腕ならし。ツインビーは特殊攻撃のひとつ「パンチ」で空中物をなぐる練習。ウィンビーのすぐ下にあるのは，ライフを回復するアイテム

ぱり，敵キャラも自機も背景も全部ひっくるめて，ほのぼのとしてるからなのかなぁ。

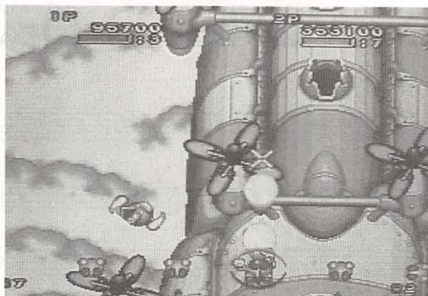
やっぱり，2人同時プレイが楽しいよね

今回特に，友だちと遊ぶにはもってこいのゲームだな，と思うのは，2人同時プレイで楽しむ工夫というのが，ほどこされているからなの。

たとえば，今回の『Pop'nツインビー』は，ライフゲージ制をとっていて，敵キャラや弾に当たるとライフが少しずつ減り，メーターがゼロになるとプレイヤー・アウトになる，という仕組みなのね。これが2人同時プレイなら，アウトになりかけている相手側に自分のライフを分けて，ピンチから救ってあげることができるの。なんだか，ほんとに協力して戦っている，という感じがして，ほろりとしてしまうのよ，これが（笑）。

あと，敵キャラが画面にあふれるくらいに出現して，とても１機ずつちまちま倒していられないときに，相手側の手をひっつかんで投げ飛ばし，敵をはじき倒す「投げ攻撃」という技があるの。なかなか頼もしい攻撃方法と言えるのだけど，実際ためしてみると，画面をあちこち跳ね返りながら敵をやっつけてくれる相手側のアクションが楽しいものだから，ピンチだから使う，というより，「投げてみたかったから」多用する，というパターンが多くなるなぁ。

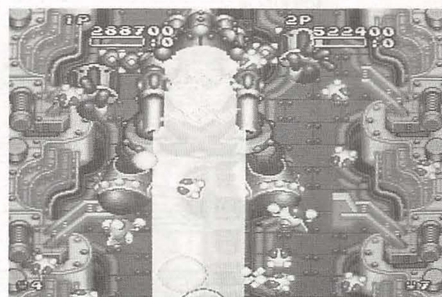
つい，くせになって，使ってしまうのよ。相手側も御愁傷様（ごしゅうしょうさま）なことよね，なにしろ，投げられている間は無敵だけれど，いざ正気にもどってみたら，敵の攻撃の真正面ということがあるかもしれないもの。



▲2人同時プレイの特殊攻撃を使ってみる。相棒を振り回して敵にぶつけるこの攻撃は，なんだかまぬけで楽しい。この画面ではツインビーが投げられているのだけど，わかるかな？

そうそう，これを忘れちゃいけないわ。2人同時プレイで楽しむときに，オプションのゲームモードという項目でNORMALとCOUPLEという選択ができるの。どういうちがいがあるのかといえば，COUPLEを選ぶと，ツインビー側に敵の攻撃が集中してしまうのですよ。ゲームをプレイするのは，うまい人もそうでない人もいろいろいるでしょ。お互い似たような力量だったら，NORMALで点数を競いあうこともできるけど，苦手な人と一緒に遊ぶなら，このCOUPLEモードで出撃だよね。万年シューティング初心者な私は，このCOUPLEモードにはとても感動してしまって，ウィンビー側のパッドを握りしめて「コナミさん，ありがとう」と涙してしまったくらいありがたかったわ。ツインビー側を引き受けてくれた編集部の石井くんには，少し借りができたけど（苦笑）。

▼これも特殊攻撃のひとつ「CHIBI」。ツインビーまたはウィンビーの分身をいっせいに画面にまき散らして敵を一掃するの。回数に限りがあるけど，いざというときにもってこいの武器になる



おまけ

最後に，石井くんから伝授された『Pop'nツインビー』のお手軽な楽しみかたをひとつご紹介。オプションでボタン操作設定を変えられるでしょ？　そこで，SHOTとBOMBなど，特殊攻撃以外の多用するコマンドをひとつのボタンに集約させるのね。あとはそのボタンを押しつづけたままプレイするだけ。連射はもともとソフトのほうでできるようになってるし，空中物を集中して追っているだけで，いつの間にか地上物もやっつけているんだよね。それまで，ちまちまと地上物と空中物の両方に気を取られて，途中で疲れて飽きていた私だったけど，この方法を使うようになってから，肩凝りも目の疲れもすっかりなくなって，毎日快適なツインビー・ライフを送っているわ。って，なんだかどこかの広告の文句みたい（苦笑）。

まぁ，石井式とでも呼んで，試してみてね。

LOVE 今月のメッセージ
幸せの七つのベルを集めに，手と手をつないで出撃よ

★みゆきの柱★



たいていの女の子がそうであるように（たぶん）、私もシューティングなるものが、おおいに苦手なのさ。が、しかし、今回紹介した作品は遊べる。カップル・モードで振り回されるのが、おもしろいの。助けてくれたパートナーを振り回すのはなお楽し。ぎゃはっ。

桃子の部屋

「桃子さん，はじめまして。『女の子だってゲームしたい！』というコーナーがあるくらいだから，『主婦だってゲームするのよ』といった軽い気持ちでお手紙を書いています。

パート先で子供と話す機会が多くて，いつの間にかファミコンに興味を持ってたというパターンなのですが，夢中になってしまって，今ではすっかりわが家の子供よりもゲームに詳しくなってるしまつです。近所のお母さんどうしでもソフトの交換をして，楽しんでいるくらいなんですよ。

桃子さんがゲームを遊びはじめたきっかけとか，そういうのを教えてもらえれば，もしかしたら別の楽しみかたも発見できるのではないかと思います。ぜひ，教えてくださいね」

あきどみ・ゆみりんさんのお便りでした。ご近所のお母さん同士でソフトの交換というのは，うらやましいですね。きっと，どこかでヒントを見失ったときなどに，情報を交換しては，コミュニケーションをとっていらっしゃるんだろうなぁ。お子さんと一緒に遊ぶゲームも，私の知らない楽しみがあるでしょうしね。いいなあ。

あ，私がゲームを遊びはじめたきっかけですか？　んー。たまたま家にパソコンがあったから，というのが発端のような気がします。理系の父が買ったものなんですが。むずかしそうな専門書とにらめっこしていた父が，ある日，「パソコンはこういうこともできるんだぞ」ってゲームで遊ばせてくれたんですよね。それまでちっとも想像もつかなかった世界が目の前に広がって，いっぺんで夢中になりました（笑）。

これがよかったのか悪かったのか。まぁ，よかったんですけど，あのとき，パソコンが家になかったら，こういうお仕事もしていなかったかもなぁ，と思うと，少し不思議な気がします。

そろそろお開きの時間ですね。また，来月，このページでお会いしましょう。お便りも募集中です。それでは。

ワールドヒーローズ2　MURDER-D-(DIOのテーマ)

©1993 ADK CORP./©1993 SNK CORP.

Guitar-Chorus
Slap bass
Alpegio(Grocken)
Chod(Syn.Strings)
Drums
H.H.
H.Tom
M.Tom
L.Tom
B.D.
S.D.

Guit.-Chor.
Slap bass
Alpe.(Gro.)
Ch.(Syn.St.)
Drums

Guit.-Chor.
Slap bass
Alpe.(Gro.)
Ch.(Syn.St.)
Drums

Guit.-Chor.
Slap bass
Alpe.(Gro.)
Ch.(Syn.St.)
Drums

Guit.-Chor.
Slap bass
Alpe.(Gro.)
Ch.(Syn.St.)
Drums

Guit.-Chor.
Slap bass
Alpe.(Gro.)
Ch.(Syn.St.)
Drums

Guit.-Chor.
Slap bass
Alpe.(Gro.)
Ch.(Syn.St.)
Drums

Guit.-Chor.
Slap bass
Alpe.(Gro.)
Ch.(Syn.St.)
Drums

Guit.-Chor.
Slap bass
Alpe.(Gro.)
Ch.(Syn.St.)
Tubular Bell
8va
Drums

Guit.-Chor.
Slap bass
Alpe.(Gro.)
Ch.(Syn.St.)
Gong
Gong
Drums

真・読者の闘技場

第3回

おハガキ紹介：
服部陽一郎（陽の字）

人は言う。「三子の魂百まで」と。

担当はいま『スーパーマリオコレクション』がお気に入り。何を隠そうこのオイラ。その難易度の高さから当時鬼門とまでいわれた『マリオ2』を極めた男なのだ。極めたというからにはもちろん，A～Dの裏ワールドや9ワールドもクリアしたし，ルイージでエンディングを見たことさえあるほど。

うーん，自慢するのって気分いいな。思えば担当が人に自慢できることっていえば，あとは闘技場で活躍したことぐらいかな。でも長い人生，なにか一つのことに打ち込んでみるのも決して悪くはないもんだ。

おりしも夏休み。さあキミも，これを機会に『真・闘技場』への投稿をはじめてみないか。闘技場はキミたちの若い力を必要としている。気合いの入った投稿，待ってるぜ。人の道を踏みはずしても，責任は持てないけど。

金賞

5Exp
東京都世田谷区・しげろー
（11Exp／3位）



もうダブル・ノックアウトねらうしか！　テーマ部門への応募作が今回の金賞。オチのコマで白くなってるジャンヌが哀愁を誘う。誰だい，「オレがもらってやる」とかいってるのは。

銀賞

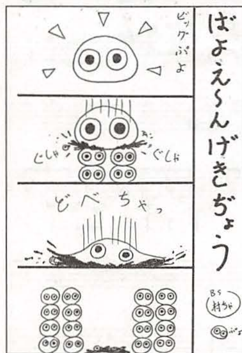
4Exp
京都府宇治市・がんば久宝
（9Exp／7位）

載せざるを得んだろう
真・読者の闘技場のレベルは低い。
これは主催者側も投稿者側も，今一度
肝に命じておかなければならないことだ。
しかし，決して目をつぶって良いことばかりではないし，いつかは誰かが書かなければならないことだ。
「賞品としてスーファミ用CD-ROMアダプタをプレゼント（予定）。」
ーはたして，そういうコピーが闘技場の活性化にそれなりの意味を持つのか。
こればっかりは読者のみなさんに聞いてみるしかない。おハガキください。
〜。〜。〜。〜
これは驚いた。というのは俺もまったく同じことを考えていたからだ。
ー赤鳥龍吉談（ウソ）
…せめて
スーファミ本体＋スーファミ用CD-ROMアダプタ
スーファミもってないのだ

担当が昔書いたネタのパロディ。裏面に「時期をみはからって載せてください」とあるが，もはや載せなくてはいけなかったりする。やれやれ。おもしろいハガキ，カモ～ン！

一般部門（2Exp.）

こちらの忠告にも関わらず，単なるダジャレを投稿してくるヤツが絶えない。むろん総ボツ。



長野県長野市・BS村ちゃ
（17Exp.／1位）
★どうも村ちゃの作品はスプラッターなものが多いな。闘技場の常連，こーゆーやつばっかり。



愛媛県西宇和郡・ECHO
（9Exp.／7位）
★どうせなら，かたっぽはザンギか本田にすればよかったかな。もう一工夫。



東京都八王子市・浪蘭美
（2Exp.）
★実際，練習台にするならスケルトンTのほうがいい。こいつの存在性，ゼロ。



静岡県浜松市・とどのつまり
（9Exp.／7位）
★モスクワの裏社会をそこにかいま見たような気がする～服部陽一郎談。



愛知県名古屋市・くわえるとうさん
（2Exp.）
★アンケート・ハガキの住所だけ切ってハガキの裏に貼ってきやがった。おそろしいやつ。



福井県福井市・影影之進
（5Exp.）
★眉が濃くて鼻がとおってるだけだろ。もうちょっと似てるのを探してみような。



東京都練馬区・響リョウ
（6Exp.）
★ターボではほとんど使いようのないサイコ投げとヨガはめ。ベガ最弱だもん。



神奈川県横浜市・ヒャダルコビデ男（17Exp.／1位）
★みんなの友達ガイア君。住みよい地球のためならば，風呂にも入らぬ心意気…汚いな。



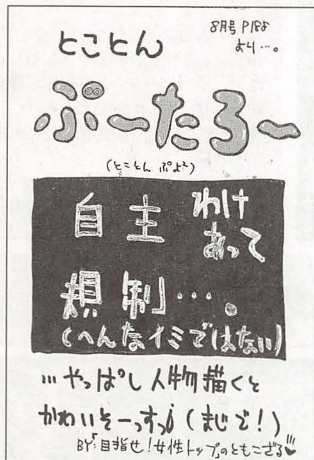
埼玉県所沢市・トッリメ
（9Exp.／7位）
★ぼくらの仲間ガイア君。たまの息抜き楽しいけれど，中国つぶしちゃいけません。同ネタ。



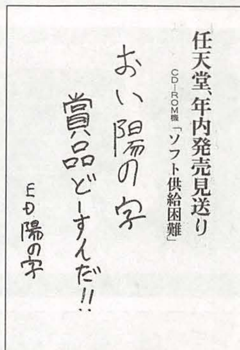
神奈川県横浜市・色瀬秋代
（10Exp.／4位）
★一方地上では，心ない人々の手で環境汚染が進行していた。ガイア君の運命やいかに。

今月の大ボケ (0Exp.)

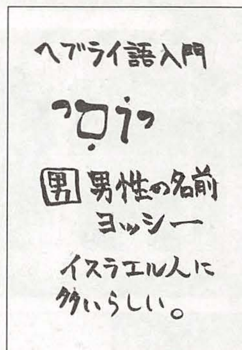
三重県度会郡・ともこざる (7Exp)



★とことんぷ〜たろ〜，略して「とこぷ〜」。コーナー内コーナーは「ぷ〜たろ〜広場」に「ぷ〜たろ〜自慢」……。



静岡県引佐郡・内はそば屋じゃない (3Exp.)
★どうしよう。オイラが持ち逃げするはずだったのに (大ボケ)。



静岡県浜松市・とどのつまり (9Exp.／7位)
★ヘブライ語は右から読むそうだ。ねらいすぎだよ，山村氏。



茨城県水戸市・えるみぃ (2Exp.)
★１コマ目と２コマ目が逆のほうがよかった。見せかたも大切だぜ。

テーマ部門 (3Exp.)

今回のテーマは「悪夢の新案デスマッチ」。

★10月号のテーマは「勝手に○○メーカー」。

プリメ２やシムシリーズにならって「育てる」ゲームを考えてほしい。どういうエンディングがあるか？ という点もヒネってみよう。

★11月号のテーマは「マリオのパワーアップ」

神奈川県横浜市・色瀬秋代 (10Exp.／4位)
★攻略ワンポイント→くいだおれ人形を壊したらボーナス得点。

栃木県宇都宮市・外口けーじゅ (9Exp.／7位)
★あぁ，ガイア君死んじゃったあ!! シリーズ「ガイア君」完。

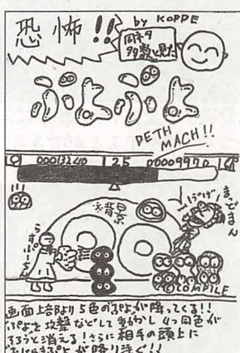
愛知県名古屋市・のうぎょうアッパー (10Exp.／4位)
★和解成立でドローゲームのはずなんだけどね？



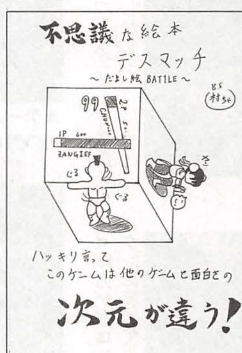
神奈川県横浜市・ヒャダルコビデ男 (17Exp.／1位)
★攻略ワンポイント→痴漢にまちがわれないようにする。



福井県福井市・影影之進 (5Exp.)
★イナゴってのが生々しい。マッドマンに豊作を祈ってもらえ。



長崎県長崎市・こっぺ (2Exp.)
★ネタはまあまあ。もうちょっと読みやすくかこうね。



長野県長野市・BS村ちゃ (17Exp.／1位)
★撃った飛び道具がこっち向いて飛んできそう。そして自爆。



神奈川県横浜市・ヒャダルコビデ男 (17Exp.／1位)
★32枚ものハガキを送ってきたヒャビデ。でもつまんなかった。

今月のエナジー・ドレイン

7月15日の為替相場をチェックしたところ，東京市場1ドルの終値は107円45銭だった。最小桁は5なので，エナ・ドレのターゲットは先月5位のトッリメとなる。

▲トッリメ 8＋7＝10Exp.→－1となり 9Exp.

ま，運が悪かったと思ってくれよ。そのうちきっと，いいことあるさ。

さて来月のエナ・ドレ抽選日は8月13日㈮。右記のランキング表に名前のあげられた投稿者は当日夜のニュースを心してみるように。

闘技場戦士ランキング

1	ヒャダルコビデ男	17Exp.
〃	BS村ちゃ	17Exp.
3	しげろー	11Exp.
4	オカエリ￥A$U	10Exp.
〃	色瀬秋代	10Exp.
〃	のうぎょうアッパー	10Exp.
7	ECHO	9Exp.
〃	とどのつまり	9Exp.
〃	がんば久宝！，ほりぴり	9Exp.
〃	外口けーじゅ，トッリメ	9Exp.

闘技通信

『真・読者の闘技場』ではコンピュータやゲームを題材にした，みんなが楽しめるお笑いハガキを募集中。下記の注意を読んで，どしどし応募してほしい。レース終了時に成績がトップだった人には，賞品としてスーファミ用CD-ROMユニットをプレゼント (予定)。

投稿の注意：縦書，黒インク使用。ボールペン不可。毎号15〜16日までに届くと掲載率大。

投稿の宛先：マイコンBASICマガジン編集部『真・闘技場』係

■「エナジー・ドレイン」ルール……毎月特定日の円相場 (東京市場) で，１ドルの終値の最終桁の数を順位に置き換え，その順位にあたる人のExp.を１割 (端数切り上げ) 減点する。

ベーマガ ㊙情報局

㊙情報大募集

このベーマガ㊙情報局は，読者のみなさんが創るページです。パソコン・ゲームやアーケード，家庭用ゲームの㊙はもちろん，必勝法などでもＯＫです。みなさんが発見した㊙をどしどし送ってください。なお，必ずゲームの対応機種，㊙の使用方法や効果をわかりやすく明記してください。

あて先：〒141　東京都品川区東五反田
1-11-15
電波新聞社　マイコンBASICマガジン
編集部「ベーマガ㊙情報局」係

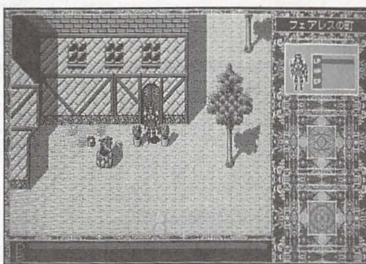
サークIII
(マイクロキャビン／PC-9801用)

恒例のデバッグ・モード

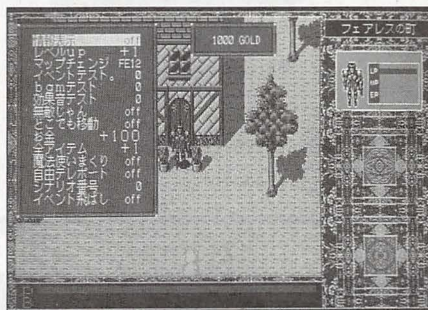
ゲーム画面で，ESCキーとCTRLキーを同時に押し，ESC→CTRLの順にキーを離してから，キーボードでDEBUGの順に押すと，デバッグ・モードに入ることができます。うまくできないときは少しキャラを動かして，もう一度やってみてください。

【広島県廿日市市・西村英之16才】

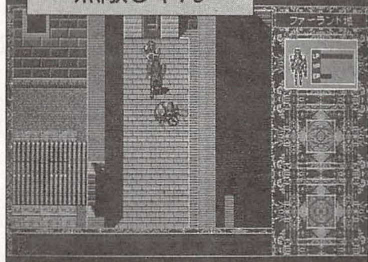
■**情報局長**：マイクロキャビンのゲームでは，おなじみのモードだ。しかも，今回は変更可能な項目が増えているぞ。それと，今回はおまけとして，いままでに発見されたデバッグ・モードのコマンドも掲載しておこう。



▲ここはゲームのスタート地点だが，コマンド入力はどの場所でもいい

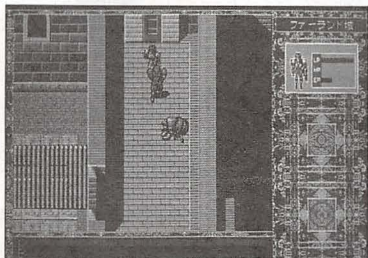


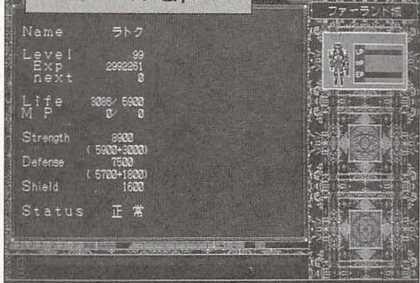
◀今回の設定項目はこんなに豪華だ。その一部をここで紹介しよう



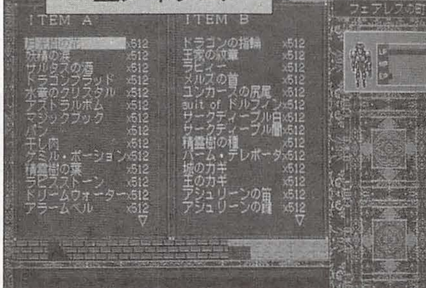
◀無敵といってもダメージは受けてしまう。しかし……



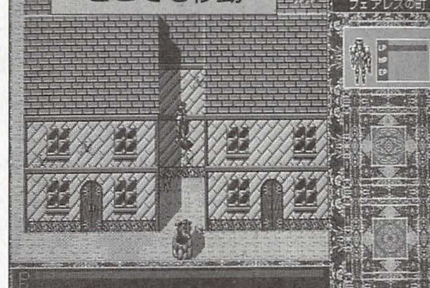

◀体力がゼロになった瞬間，満タンに戻ってくれるのだ



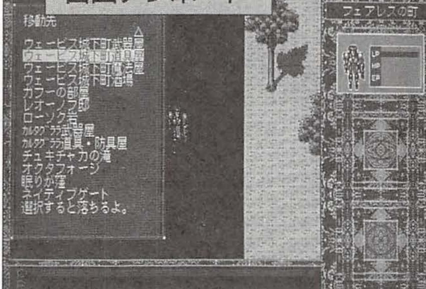
▲この項目にカーソルを合わせ，リターンかスペース・キーを押すと，レベルが一つずつ上昇する



▲ゲームに登場する全アイテムが手に入るうえに，その数を一つずつ増やすことができる



▲障害物をスリ抜けてしまう。これで動き回ると，いろいろと妙な場所にでることも。



◀すべてのテレポート場所が指定できるようになる





◀ただし，一番最後にある「～落ちるよ」を選択すると……

■**サーク**

・PC-9801, PC-8801版…ゲーム中，キーボードをYMYNの順に押す。ただし，無敵モードを実行したい場合は，ドライブ1にディスク2を入れてから選択する。

・MSX2版…メイン・メニューを開いてからディスク2をセットし，空白にカーソルを合わせ，ジョイスティックのBボタンを押しながら，上上下下左右左右と入れて，Aボタンを押す。

■**ガゼルの塔**

CTRL＋ESCを押したら，BUGの順にキーを押す。ただし，無敵モードをONにするには，CTRLキーを押しながらスペース・キーを押さなければならない。

■**エルムナイト**

・PC-9801版…Dキーで武器メニューを開いたら，テンキーで2756と入力する。

・FM TOWNS版…同様に武器メニューを開き，テンキーで24865と入力する。

ゼルダの伝説～夢をみる島～
（任天堂／ゲームボーイ用）



【三重県度会郡・ともこざる15才】

・今はやりのゲーム必勝法

まず，Ⓑボタンを押して，クレーンを図のところまで動かします。そのあと，取りたいものが図の◎まできたときに，Ⓐボタンを押して，ほんのちょっと下に動かすと，必ず取れます。ただし，この方法では，ヨッシーは取れません。

クレーン

【宮城県亘理郡・清野　正？才】

マーシャルチャンピオン
（コナミ／アーケード）

マーシャルチャンピオン

役たたず編

アヴゥを使用して、敵を倒すと同時にアラビアンバーナーを出す。すると、倒れた敵が1回多くはねる（ように見えるだけか？）。

役にたつかな編

ケイオスのジャンプ中の下段攻撃や、アヴゥのアラビアンドリルは、ガードさせると、レバーを入れて中段攻撃ボタンを連打していれば投げることができるぞ。



【神奈川県綾瀬市・アコピャン？才】

大航海時代II
（光栄／PC-9801用）

最強の戦艦を発見したぞ!!

ブリストルで工業技術を1000にすると，バーグ級（積載量…1000／乗員数…450／運航数…40／武器数…120／旋回…50／推進…65／耐久…72～100／値段…24万～30万），フリゲート級（積載量…650／乗員数…300／運航数…20／武器数…70／旋回…60／推進…85／耐久…64～96／値段…17.92万～26.88万）の戦艦が，堺で工業技術を1000にすると，鉄甲船（積載量…1100／乗員数…300／運航数…45／武器数…100／旋回…80／推進…85／耐久…72～100／値段…11.2万～15.8万）が建造できるようになります。

また，ドラゴンの船首像をつけて，聖なる香油を用意しておき，暴風雨になったら使用します。すると，波の音が止まらず，船の耐久度も落ちません。こうなると，絶対に暴風雨が起こらなくなるので安心です。20日を過ぎると波の音がおかしくなりますが，ゲームには影響ありません。

【茨城県東茨城郡・大津秀一？才】

エメラルドドラゴン
（グローディア／FM TOWNS用ほか）

らくらく経験値稼ぎ！

・らくらく経験値稼ぎ

FM TOWNSの『エメラルドドラゴン』で，楽にレベルアップできる方法を見つけました。それは，ホルスの城塞の牢屋あたりに出現する「スイング」という敵で，コイツを倒すと65,000ぐらいの経験値がもらえるのです。こいつを倒しまくっていれば，1回の戦闘を終わらせるたびにレベルが上がるようになります。

【岐阜県安八郡・久保　敦16才】

・BGMテスト（うそ）

ホルスの町からホルスの地下迷宮に入ったとき，なかでセーブして，そのあとロードすると……!!

なんと，曲が変わっているではありませんか。不思議!!　多分，これはPC-8801専用でしょう。ほかでは，こんなことはないし（キッパリ）。……バグ？

【三重県度会郡・ともこざる15才】

ファイナルファンタジーV
（スクウェア／スーパーファミコン用）

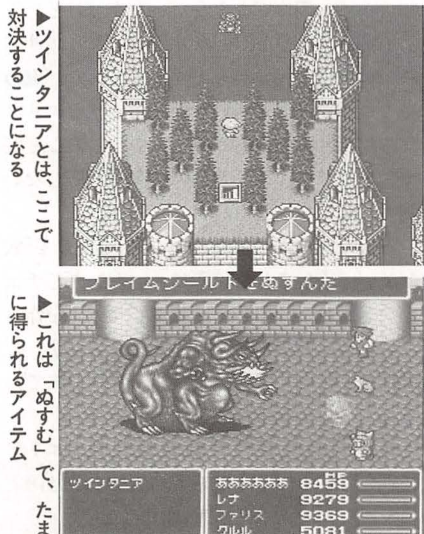
最強のベル，その名も……

次元のはざまにいるボスの1人，ツインタニアを倒すと，たまに「ティンカーベル」（攻撃力55）を落とすことがあります。ベルのなかでは最強です。

【兵庫県神戸市・桐山雄之？才】

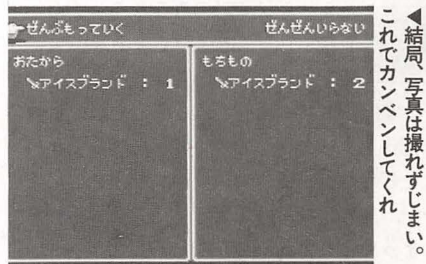
■情報局長：『F.F.V』で敵から入手できるアイテムは最大3種類ある。「ぬすむ（ぶんどる）」で得られるもの，同じ「ぬすむ」でも出現率が低いもの，そして戦闘が終わったときに一定確立で出現するものだ。

正直，ティンカーベルは強くないワリに出現確率が低い。この私も，5時間ぶっとおしでやってみたが，結局もらえなかったぞ。



▶ツインタニアとは，ここで対決することになる

▶これは「ぬすむ」で，たまに得られるアイテム



◀結局，写真は撮れずじまい。これでカンベンしてくれ



▲盗んだアイテムに不服があるときは，時空魔法のリターンを使ってやりなおそう

AVG, RPG, SLG, ACG……何でもこい!

レスキュー COMPUTER GAME



本コーナーではパソコンや家庭用ゲーム機, アーケード・ゲームなど, CPUを搭載の装置でゲームを楽しんでいる皆さんのためのページです。解けないゲームや, 攻略できないゲームについて, 先生方がアドバイスしてくれます。きまりを守って応募してください。

先月「レスキュー・コーナーに対する意見が聞きたい」と書いたら, さっそく何通か送られてきました。**井口　要サン, ごーるでん阿久津さん**などなど, ありがとうございました。みなさんの意見を参考に, ますますがんばりますから, ゲームの新旧問わず, どんどん質問のハガキを送ってきてくださいね。

(板場利光)

カサブランカに愛を

Q レスキュー隊のみなさん, こんにちは。PC-9801版『カサブランカに愛を』についての質問です。

時空旅行で1916年に行き, そこでしかるべき任務をまっとうして, 1945年に戻るときのことでした。タイムマシンが誤動作をしたせいか, 主人公たちは過去の時空へ飛ばされてしまったのです!

リザ・ニコルスの家で目覚め, そこから外へでるのに成功したのですが, それからまったくゲームが進みません。どうしたらよろしいでしょうか?　ちなみにアイテムは書類, ペンダントetc……を持っています。

【福井市・小林雅暢?才】

A 残念ながらキミはすでにハマッてしまっている。もはや最初からやりなおすしかないのだ。

というのも, ここでは時計を持っていないとダメなんだ。え, 時計は花束をもらうのに必要だって?じつは, 花束を受け取ったあと「あるもの」を「GIVE」することによって, 時計は再びキミの手に戻ってくるんだ。

さぁ, 今度は時計を忘れないように。エンディングまでもう少しだぞ!

(隊員No.22・**久保田裕之**)

ブランディッシュ2

Q レスキュー隊のみなさん, はじめまして。僕はいま,『ブランディッシュ2』(もちろんPC-9801版) をプレイしています。このゲームの発売日が僕の誕生日だったこともあって, 発売日に買って, けっこう順調に進んできたのですが, とうとう (?) つまづいてしまいました。

カールを追って「DARK ZONE」というエリアにやってきたまでは良かったのですが, そこからどこへ行ってなにをすればいいのか, わからなくなってしまったのです。

このエリアでやれることは全部やったと思いますが, 僕の周りにはプレイしている人がいないので, ボツにされると困るんです。どうか, どうかレスキューお願いします。

【静岡県駿東郡・G.B?才】

A 前作でもそうだったんだけど, この「DARK ZONE」というエリアは, 足元が見えず, 落とし穴が嵐のように開いているという地獄のようなエリアなのだ。落ちれば下の階へ。やっとのことで上に戻れても, 落とし穴の位置を把握しない限り, 何度でも落ち続けるだろう。

そのためには,「見る」モードを駆使して「穴だ!」と表示される位置にマーキングでチェックを入れておくのだ。これでマップを作っておけば, かなり楽に探索ができるはず。これは, このエリアでは基本中の基本なので, 覚えておいて損はないぞ。

正しい階段を見つけられれば, 先のエリアに進むこともできるだろう。前作よりは確実にラクなんだから, がんばれ!

(隊員No.22・**久保田裕之**)

ドラゴンスレイヤー英雄伝説II

Q 僕はいま, PC-9801版の『ドラゴンスレイヤー英雄伝説II』をプレイしていますが, 第二章から先に進まなくなってしまいました。

城への侵入に失敗し, イシュタからイズーへ向かうことになったのですが, 道をふさいでいる岩を壊すための「バクヤク (爆薬)」が見つからずに困っています。

地底の町はもちろん, 地上の町もいろいろまわってみたつもりですが, どこにも売っていないし, かといって, どこかの宝箱に入っているようすもありません。

いったいどこで手に入るのですか?なるべく「くわしいレスキュー」をよろしくお願いします。ハマりまくって困っているのです。

【大阪府寝屋川市
・北風小僧のかんたろう13才】

A この場面は, 前作の『英雄伝説』をプレイしたことのない人には少々シビアなものになっている。だから, 北風小僧のかんたろうクンのような人のために, ちょっと大胆に教えてしまおう。

そこで回答だが, 序章からの登場人物の中で, バクヤクを持っていそうな物騒な人間を考えてみよう。今までのストーリーの中で, アトラスたちに誘拐まがいの物騒な行動を働いた連中と言えば誰だったっけ……?

『ドラゴンスレイヤー英雄伝説II』の質問だったら, この長谷川がバッチリ答えてあげるから, 困っている人はレスキューにジャンジャン応募してきてくれ!

(隊員No.27・**長谷川真一**)

ピラミッドソーサリアン


PC-8801版『ピラミッドソーサリアン』の「嘆きの神殿」をプレイしているのですが，8階のある場所から先へ進めず困っています。そこには，スライムとファイアーエレメントがいて，奥に扉があるのですが，これが開かないのです。

せっかくここまできたのに，こんなところでつまづくなんて悲しすぎます。どうか教えてください。お願いします。

【埼玉県浦和市・サリチル酸メチル18才】


この場面の扉を開けるには，スライムとファイアーエレメントを全滅させるしかない。ところが，スライムはこちらの剣では切れないし，魔法も通用しそうにない。さあ，どうする？

……なんて謎かけをしてみたけど，このスライムってヤツは，早い話が水の固まりみたいなものなんだ。だから，炎の固まりであるファイアーエレメントと戦えば……もう説明する必要はないよね。

(隊員No.22・**久保田裕之**)

ウィザードリィV(SFC)


レスキュー隊のみなさん，僕はいま『ウィザードリィV』(スーパーファミコン版）をプレイしているのですが，地下3階の東6･北9のところで「懐中時計」を作ることができません。

なんとか「バッテリー」は手に入れたのですが「多次元霊化機」のA～Iの九つのボタンの操作がわからないのです。どうか，ボタンの操作の仕方を教えてください。

【岡山市・匿名希望？才】


匿名希望サンは，地下5階には行ったでしょうか？「多次元霊化機」の使いかたのヒントを知ることができるのは，じつはこの階に来てからなんです。ここにはスナッチという盗賊が隠れているから，彼とうまく話をすれば，きっと役に立つ情報を教えてくれるよ。そうそう，彼との取り引きには応じないほうがいいかも……ね☆

(**中村京子**)


みなさんこんにちは。スーパーファミコン版『ウィザードリィV』をしていますが，地下8階で，9本のうち3本のろうそくに火をともすところがあるのですが，意味がまったくわかりません。僕はここで何回リセットを押したことか……。どうかこの質問の答え……とまでは言いません，ヒントだけでも教えてください。

【兵庫県姫路市・福永裕輔？才】


長く険しかった『ウィザードリィV』の冒険の旅も，ここまでくればいよいよ大詰め。結論から先に書いてしまうと，ここでは「炎の色が象徴する三つのことがら」を選べばいいんです。

と言っても，抽象的でわからない選択肢ばかり並んでますよね。でも，これらの中にはどこかで聞いたような言葉もない？　そう，地下3階のカーテンのかかった部屋で，謎の声がささやいた「魂」「肉体」「はかない命」という言葉。それぞれの言葉が聞こえた部屋には，何色のカーテンがかかっていたかな？

そして「三軸の門」を守っているロードたち。それぞれに象徴する「時」があるわけだけど……彼らの着ていた服の色を思い出してみて。彼らのところに，もう一度話を聞きに行くのもいいでしょうね。

(**中村京子**)


僕はいま，スーパーファミコン版の『ウィザードリィV』をやっていますが，地下8階の「問い」が解けません(燃える赤，青，黄色の球)。ろうそくの火のつけかたはわかったのに……。

地下3階のカーテンの部屋のメッセージはすべて試してみましたが，ダメでした。ゲイトキーパーらしき人物には会いましたが，「立ち去れい！愚か者!!」と言われるだけです。もしかして，グブリ・ゲドックにはじめて会ったとき「ゲイトキーパーを探しているのか？」という質問に「いいえ」と答えたのがいけなかったのでしょうか。

ララ・ムームーは倒したんですけど……。久保田様，どうか愚かな私めに救いの手を！

【住所不明・ポンチ28才14才】


ペンネーム「スペードのロード」君からも同じような質問をいただいています。ハマリなのかと心配してるみたいですが，安心して。ストーリーにもあるように，ゲイトキーパーは「4大元素の調和」を取り戻さないと助けだすことができないの。「調和」がまだ乱れているいまの時点では，近づくと危険だから，ゲイトキーパーはパーティーをわざと追い返したわけね。

さて，ここもヒントなしで考えたら，めちゃくちゃむずかしいところ。ここは，わざと答えをまちがえて，7階に戻されましょう。そして，もう一度ロードたちに話しかけてみると……いままで悩んでいたのがウソのように解決するはず。もう一度8階に行って，今度は胸を張って「問い」に答えましょうね♥　ただし，この作業をはじめてから城に戻ると，作業をはじめからやり直すことになっちゃうよ。

(久保田さんじゃなくて**中村京子**でした)

アトラスII


『アトラスII』(PC-9801版）をプレイしているのですが，一つ疑問に思ったことがあるのです。

賢者が各都市での災害（たとえば竜巻や地震）について報告してくれるのですが，これは何の意味があるのでしょうか？

ほかにも，内乱や怪宗教の発生など，都市ごとにいろいろなイベントがあるようです。実際にこれらの都市を参照しても，とくに異常はないようなのですが……気になります。

どうか教えてください。お願いします。

【東京都中野区・高木茂22才】


グラフィックなどでの具体的な表示はないが，各都市での災害はさまざまな影響を都市に及ぼしている。地震や竜巻などの災害や疫病が起きると，その都市の人口が減少するし，怪宗教が発生すると労働効率が下がるので，貿易が（多少だが）不活発になる。

また，各イベントが発生した都市には，以下のものが高く売れるようになる。賢者の発言に耳を傾け，効果的に儲けるようにしよう。

・**地震などの災害**	……	建築材
・**疫病**	……	薬
・**内乱**	……	武器
・**干ばつ**	……	麦わら帽子
・**怪宗教**	……	宗教関連物

これらの貿易品のほとんどは，普通はあまり高く売れないので無視されがちだ。だが，イベントのあったところへ，適切なものを運べば莫大な利益が得られる。これは貿易の基本なので，しっかり覚えておこう。(**猪野清秀**)

★**板場**：『ALL ABOUT 対戦格闘ゲーム』(価格：1,480円)は，もう読んでいただけましたか？　なれない仕事だったので，結構「いたらない」部分もあるかと思います。今後の参考にしたいので，ぜひ感想のおたよりを送ってください。

応募のきまり

質問は1人1シーンにかぎります。ハガキで応募してください。ジャンルは問いませんが，最初に「AVG」「アーケード」など，ハッキリ表示してください。機種やタイトル，そして体験や失敗したようすを具体的に書いてください。

イラストつきの応募は，タテ書きで，ハガキに黒インクで書きます。左上には2×2cmのスペースをあけておいてください。

宛先：〶141　東京都品川区東五反田1-11-15電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「レスキュー！COMPUTER GAME」係



読者の意見
ホンキでPlay ホンネでReview!!

こんにちは，大出綾太（死灰復燃）です。

学生のみなさんは夏休みのまっただなかですね。いーなー。「オール・アバウト・ぷよぷよ」を抱えているボクは，夏休み返上で原稿を書いているので(予定)，うらやましい限りです。いーなー。

でも，もう半分も終わっちゃったんですよ。あと半分しかないですよ。残念ですね。

と，ちょっとだけイジメたところで。

最近，忙しい合間をぬって，『スーパーマリオコレクション』を遊んでいます。『マリオブラザーズ』からマリオ・シリーズにハマッているボクにとっては，このソフトはまさに400%楽しめる，涙モノのソフトなんです。

ファミコン版の『2』は，そのむずかしさのために，ほとんど泣きながらクリアしたおぼえがあって，『マリコレ』で『2』をはじめるときも「ああ，また泣いちゃうかな」と思っていたんです。が，クリアしてみての感想は，「たしかにむずかしかったけど，今のゲームよりは簡単かな」でした。

発売当時は“究極のむずかしさ”と言われていた『2』。時間とともに，ゲーム全般の難易度が上がっているのが，身に染みて感じた1日でした。でもやっぱり，むずかしくて泣いちゃいましたが。

今月のイラストは岐阜県高山市・**はんちくさんです**。ム，このロゴ文字は……。イエローカードです(笑)。それでは「読ホン」（いまだに略称が定着せず）です。

イメージ・イラストは静的なものに！

『F.IV』から採用されたイメージ・イラスト（例の2頭身キャラ）は，「シリアスなイメージをぶち壊している」「あんなキャラじゃ感情移入できない」などなど，さまざまな批判があった。しかし，実際にプレイする上では，それほどの影響はなかったと（少なくともボクは）思う。

なぜなら，あの2頭身キャラたちが実際に冒険し活躍する姿が，あの絵からは想像しにくいからだ。つまり，あのキャラクターはあくまで“シンボル”であって，実際には各々のプレイヤーが頭の中で別のキャラクターに置き換えているのである。このことは，投稿イラストのキャラが，基本的な部分こそ同じだが，十人十色であることに表われている。

話は変わるが，ボクは『ドラクエV』を十分に楽しむことができなかった。鳥山 明氏のイメージ・キャラクター（とくにビアンカ）にどうしてもなじめなかったからだ。イメージ・キャラクターにジャマされてゲームを楽しめないというのもなんだかもったいない話だ。

『ドラクエ』の場合，『III』以降，（キャラクター・グッズ販売ということもあって）鳥山氏のキャラクター色が強くなりすぎて，感情移入がしづらくなっているような気がする。

やはりイメージ・イラストは，あくまでひかえめで“静的な”ものであるべきだと思う。思うに，「そのキャラクターでマンガが描ける」ほどの動的な強い絵では，感情移入のさまたげになるのではないだろうか。『ドラクエ』のイメージ・キャラクターたちが，「ドラゴンボール」なみの躍動感を持ってしまったら，『ドラクエ』ではなくなってしまうのではないだろうか。

【新潟市・ドラキュラハンター改18才】

■**大出**：主人公がプレイヤーの分身である『ドラクエ』に関して言えば，たしかに主人公キャラのイメージは固定化されていないほうがいいかもしれません。ただ，サブキャラや，他のゲーム（たとえば，主人公に明確な人格が用意されている，『F.F.』などのストーリー重視タイプ）では，その限りではないと思いますが……。

女性プレイヤーからの意見

先々月号の赤鳥角太さんの意見を読んで，お便りしました。私は“男社会”のゲーム・センター常連を4年間やってきた者です。ついでに，家庭用ゲームはほとんど知りません（名前くらいは知ってますけど）。だから，アーケードの話しかできませんが，聞いていただけるとうれしいです。ずれていたら，ごめんなさい。

まず，主人公の露出度と性格づけに関しては，あれは男性用だ，という赤鳥さんの意見に全面的に賛成です。これはしかたないのかもしれません——だって，メインの消費者は，やっぱり男性なのですから。

でも，女性ゲームファンが増えてきている以上，女性の視点は必要だと思います。たとえば，最近の女の子キャラは，春麗，ローザ，ジャンヌを例にだすまでもなく，「強くなった」などと言われますが，強さの中に匂う女(の子)らしさ，結婚願望などは，同性から見たときに感じる“強さ”とはちがうのではないでしょうか？　少なくともあれは「女性の視点」ではありません。その辺にそろそろ気がついてもらわないと，女性はやはり離れてしまいます。

つぎに難度。こう断言するのもなんですが，女性と男性の腕の差は，あります。「チャレハイ」の全国トップに女性がでてこないのは，女性のスコアラー志望者がいないからではありません（え，私？……とほほ）。

しかし，難度については，女性だから，というレベルの話だけでは不足だと思います。ゲーマーという枠の外には，女性・男性に限らず，ゲーム初心者がたくさんいるわけです。今のゲームの難度は，たいてい前に発売されたゲームの難度を踏まえて，それよりもむずかしくなっているのが普通です。

これでは初心者に冷たくないでしょうか。新参者がゲームをやっても，楽しむことなく離れていってしまいます。「男性が女性を見くだす」うんぬん以前に，技術的弱者たるゲーム初心者にもできるようなゲームは，逆に増やすべきだと思います。

ただ，初心者には男の人もいるわけですから，ビギナー向けゲームには，必ずかわいいキャラを使え！では困ります(個人的には『バブルボブル』とかは好きなんですが)。いろいろなジャンルのゲームを低難度で提供することは，初心者にも優しい形での男女平等だと思うのですが，どうでしょう。

最後に。なんだかんだいってしまいましたが，男の人でいろいろと平等について考えている人がいるのがわかったのは幸せです。

【東京都小金井市・金澤夢子18才】

パソコンは自分なりの楽しさを探せる

近ごろパソコンはものすごい勢いで普及していますね。私の周りにもパソコン・ユーザーがたくさんいます（とくにPC-98ユーザーが多い）。

ところが，彼らは私によく「MSXなんて，ほとんどソフトでてへんやろ，PC-98買えばえーやんか」などと言うんです。べつに愛機のソフトのなさをバカにされて怒る気はありませんよ。MSXのスペックにケチつけられれば言い返すかもしれませんが（笑）。

彼らのほとんどは，パソコンをゲームにしか使っていません。よく，パソコンをゲーム機にしているなんてけしからんと言われたりしますが，パソコンでしかできないゲームも多いのですから，しかたないと思います。私はよく「プログラムやろうよっ」と勧めはしますが，文句は言いません。彼らはゲームで十分楽しんでいるのですから。ゲームだってパソコンの楽しみの一つです。本人が楽しめればよいと思います。

それにしても，それでパソコンを“ゲーム機”と信じられては困ります。ゲーム以外はやらなくても，ほかにもパソコンにはいろいろな楽しみかたがあることを知っていてほしいのです。最初の「MSXなんて……」というのは，まさにパソコンを“ゲーム機”と思い込んでいる証拠でしょう。ゲーム機として使っている自分はソフトが多ければ，それで良いかもしれませんが，ほかの人はちがうかもしれない。それがパソコンなんです。

ゲーム・オンリー・ユーザーさん。どんどんゲームで楽しんでください。けど，パソコンはそれだけではないことを知っていてくださいね。スーファミとメガドラを比べるのとはちがうんです。自分が一番楽しめる，自分向きのパソコンを探してください。私はMSXを選びました。

【三重県安芸郡・FRIEVE-C16才】

「2次元のコロシアム」への反論

先月の茂木さんの論文ですが，ボクの感想をはっきり言わせてもらいますと，この意見にはちょっと疑問を感じました。ゲームをやっているかたがキャラを奴隷として扱ってプレイしているなんて，ごく少数（むしろボクはいないと信じたかった）だと思いますし，普通そこまで考えないと思いますよ。本来，ゲームなんて楽しむためのものですし，そのような考えがでてくるのは，わざと屈折した考えかたをしているのか，または何事に対しても敏感になりすぎているのだと思います。

たしかに，格闘ゲームが原因でプレイヤー同士が殴りあい，などという悲しい出来事もときどき見かけはしますが，この場合でも，それが起こった直接の原因はゲームですが，本当の原因はそのゲームではないと思うのです。その人の生活環境や，教育環境などに問題があるように思うのです。

話を元にもどして。人間誰にでもあると思うんですよ，なにかを極めたいっていう感情が。ゲームに限らず，たとえばスポーツでもそうです。格闘ゲームで，強い者が弱い者をたたきのめすっていうのも，相手を疑似的に殺すとか，そんなのではなく，自分が相手よりも，それを極めているという確証を得るための行為だと思うのです。

人それぞれ，極めたいというゴールは同じですが，それぞれの道のりはちがうんです。お金を持っている人は，基板でもなんでも買って腕を鍛えますが，ない人は本でも買ったり，より上手なかたのプレイを参考にするのです。

その中で，ハメ技を使う人もいるでしょう。しかし，これも良く考えてみれば，極めたいっていう思いが，少々屈折した形で表われただけだと思うのです。極めたいっていう思いが強いがために，より簡単に勝ちたいから手をだすというわけです。

茂木さんの思っている「闘い」は，無情で，残酷かもしれないですが，それよりもゲームに対してそのような考えかたしかできないこと，ボクはそのほうが残酷だし，悲しいことだと思います。そのような考えかたばかりでは，今後この業界はさびれていくでしょうし，なによりゲームを楽しむことができないでしょう？　あのような考えかたしかできないことも（きつく言いますが）これまた人間性の問題ではないでしょうか？

【京都市・QR6？才】

■大出：先月号の「格闘ゲームは，人間の残酷さを証明する，現代のコロシアムだ」という，茂木さんの意見に対する反論が，相当数届きました。後半のページでも，その一部を紹介しています。

MSXの時代は終わっていない！

先月号のゴン太くんへ。MSXの時代が終わったと考えるのは，早すぎると思います。現在では，たしかに市販のソフトはほとんどでていませんが，パソコンというのは，白黒テレビやダイヤル式電話などとちがい，自分でどんなようにも使えるものだと思います。

今のパソコンは，たしかに処理速度も格段に上がり，表示色数も格段に増えましたが，パソコンの価値を決めるのは，それだけでしょうか？　私は，今の最新のパソコンを使っていると，自分の技術が未熟だからかもしれませんが，使っているというよりも，使われているような気がします。

パソコンの一番の良さは，ユーザーが，いかようにも使うことができることであると思います。MSXは，BASICやアセンブリでとてもプログラムが組みやすく，本体の改造も簡単にできます。その意味においては，MSXの時代が終わることはないと思います。

【神奈川県秦野市・古川　敦？才】

先月号でてきたゴン太くんに言いたい！　MSXユーザーであるキミに「MSXは終わった」と断言されて，とても残念に思う。私はもちろんMSXユーザーだが，MSXは市販ソフトがなくても十分に楽しめるマシンだと思う。

そうなのだ，市販のゲームソフトはいらないのだ。MSXはクリエイティブ・マシンなのだ。市販のゲームで遊ぶよりも，自分でプログラムを作るのを楽しむマシンなのだ。私に言わせてもらえば，市販のゲームで遊ぶのは，このマシンで言えばおまけの機能だ。

MSXはPC-98やX68Kなどの，ほかの機種ではマネできないくらい充実したインタープリタのBASICを内蔵している。私は，本体のスピードは遅くても，それを補えるほどの遊び心いっぱいのBASICだと思っている。ゴン太くんは，このBASICをあまり使わないのだと思う。「MSXは終わった」などという人は，MSXをさわったことがなく，ソフトがでていないというだけで，そのようなことを言っているだけなのだ。

私は6年以上MSXとつきあっている。最近MSX2からMSX2+に買い換えたのだが，これほどハードだけで楽しめるマシンはほかにはないだろう。MSXの楽しさは実際に使ってみなくては絶対にわからないと思う。

【宮城県仙台市・城内　悟18才】

■大出：「MSXの時代」という言葉を「MSX（隆盛）の時代」として取ると，数年前の勢いと現状を考えれば，終わってしまったと言ってもまちがいではないでしょう。しかし，「MSX（利用）の時代」と取れば，終わったと言いきることはできないようです。

先ほどのFRIEVE-Cクンの意見を加味して考えてみると，パソコン・ユーザーにはさまざまな種類の人がいるわけで，ゲーム機として使っている人にとっては，MSXは終わった機種になってしまうのでしょう。

ちなみに，同様の主旨の「MSXは終わってない」という投稿が，今月かなりの数届いたことを付け加えておきます。

最近，掲載意見への投稿がとくに多くなってきました。討論の輪をどしどし広げてください。

ゲーセンからアクションゲームが消える日

けっこう前からですけど、ゲームセンターで何か見かけなくなったと思いませんか。跳ね回る主人公、しつこく追い掛ける敵、迷路、階段、動く床・・・、そう、アクションゲームです。

一口にアクションゲームと行っても、「パックマン」タイプから「スーパーマリオ」タイプまで幅広いのですが、その中のどのタイプのゲームもほとんど見かけないのです。家庭用ゲーム機ではそこそこ人気があり、本数もけっこう多く出ているのですが、アーケードゲームとなるとなぜかさっぱり見かけないのです。

原因は色々と考えられます。1ゲームあたりのプレイ時間が比較的長いので、アーケードには不向きだとする声が以前からありましたし、また、ここしばらくヒットした作品がなく、家庭用ゲーム機で言うところの「スーパーマリオ」や「ソニック」といったネームバリューの大きな作品がないので、アーケードではあまり人気のないジャンルと考えられていたのかもしれません。

更に不幸な事に、今までにこのような「アーケードのアクションゲームの危機」を訴えてきた人はほとんどいません。つまり現在、アーケードのアクションゲームは、メーカーだけでなく、もはや多くのプレイヤーからも見放され、ついにアクションゲームは家でやるもの、と割り切られるようになってしまったのです。

メーカーにもプレイヤーにも見放された今、アーケードのアクションゲームは衰退の一途をたどっております。このままでは、ゲームセンターでアクションゲームが遊べなくなるのも時間の問題でしょう。これも時代の流れなのでしょうか。ただ、長年ゲームセンターを支えてきたジャンルの一つだけに、ただ消え去るのはあまりに惜しい気がするのですが・・・。救う方法はもはやないのでしょうか？

Written by. モヒカンダコ

アーケード・アクション・ゲーム滅亡の危機!?

▲【宮城県仙台市・モヒカンダコ？才】……格闘でないアクション・ゲームって，本当に少なくなりましたね。プレイ時間が長くなるからでしょうか？

読者間レビュー　「98版ぷよ」

はじめにあやまります。4月号の木屋さんの名前は「善男」ではなくて「善夫」でした。（その雑誌がまちがえてたせいなんですが）。

さて本題です。まず操作ですが、キーボードだと少しやりにくいかもしれません。テンキー側のプレイヤーは⑤キーで回転できるので（マニュアルにはかかれてないけど）、片手でできますが、フルキー側は両手でしかできません。

次に、ディスクアクセスですが、1人用の時はややうっとおしいです。対戦はスピーディーにやれますが・・・。

あと、などなどぷよは、後半かなりムズいのでやりがいがあるでしょう。

CPUが80286以上必要なので注意しましょう。V30だと「う～んう～ん」です。

それからカーバンクルがよく動くので「おおっかわいいぞ」と叫びながらあそびましょう。

4月号の写真で心配していた重ね合わせ処理は、バッチリ改善されてます。（うれしい）

いろいろ書きましたが、買って損はしないでしょう。

P.S. 階段積みは強いけど、連鎖は自分で考えた方がおもしろいし、感動しますよ。

読者間レビュー『ぷよぷよ』（PC-98版）

▶【愛知県豊明市・猫飼うぼ18才】……やっぱりノート・パソコンでやると、パニックになるんでしょうかねえ

ゲームの“快感”の本質

我々は何のためにゲームをするのか。

少なくとも、ある種の快感を味わうためにゲームをしているということには、間違いあるまい。自ら進んで、不快感を味わうためにゲームをする人は、まずいないだろう。そして、シューティングで弾を避けるスリルと危機を脱したときの安心感、レースゲームでずっと道を塞いでいた敵車を抜いたときの爽快感etc. その快感にも様々な種類がある。では、格闘ゲームにおける“快感”とは、一体何であろうか。

格闘ゲームの“快感”とは、本来は「相手を殴り倒す快感」、つまり闘争本能を燃焼させることによって得られる快感であった。「あった」と過去形にしたのは、最近の対戦ブームにより、その“快感”の意味が違ってきたためだ。

8月号で茂木氏が述べられたように、最近の格闘ゲームにおいて相手がコンピュータであるのと人間であるのとでは、その戦略がまったく違ってくる。何パターンかのアルゴリズムに則り攻めてくるコンピュータと、状況に応じて柔軟に戦略を変えてくる人間とでは、おのずと攻め方が違ってくる。互いの判断力や正確なコントロールを駆使し、相手を牽制し、攻め、凌ぎ、そして勝負が決まる。「ストリートファイターII」において、対COM戦に飽きたプレイヤーが対戦を始めた頃は、そのように対戦自体を楽しんでいた。今までの対COM戦で磨いてきた腕を、直接ぶつけ合うことができる。また「ゲームを通じて見知らぬ人と知り合う」といった予想外の現象まで起きた。それは、“対戦”という格闘ゲームにおける新たな動きが、それまで無機的な闘いを続けてきたプレイヤーたちにとって、あまりに新鮮だったからだ。生身の相手との駆け引きに、今までにない興奮と面白さ —— 純然たる「勝負の快感」を味わっていたのだ。

しかし、後に対戦プレイを念頭に置いた「ストIIダッシュ」が発売されるほどに対戦熱が高まってきた頃になると、プレイヤーはその腕を極限まで上げていった。いくら素晴らしいゲームと言えど、やはりコンピュータゲームである。与えられたデータ以外の動きをすることがない以上、技の攻防のパターンがある程度決まってしまった。もちろんそれはコンピュータゲームの宿命でもあるのだが、結果的にそれは「勝つ」という目標を最優先するあまり、「楽に・確実に」勝つための短絡的な手段 —— “ハメ技”を生み出してしまった。

先に述べたように、ゲームとは言わば「快感を味わうための道具」なのだ。その快感を、対戦格闘ゲームではどこに求めるのだろうか。答えは人それぞれ違うが、「勝つことにのみ快感を求めている」という人は、イコール“ハメ技”を肯定する人となるのだろうか。「勝てばいい、そのためには手段を選ばない」という考え方もあるだろうし、価値観は人によって異なるので一概に否定することもできないが、それならば“10秒であっさり勝った凡戦”も“ほぼ互角の闘いながら時間切れ寸前に逆転勝ちした勝負”も、当人にとっては「勝ち」という同軸上の事象に過ぎないことになる。勝利のみを貪欲に突き詰めた人ならば、それでもいいのだろう。

だが、私は「勝てれば嬉しいが、それ以上に“いい勝負”がしたい」という考え方なのである。簡単に言えば、「楽しみたい」のだ。ゲームとは、あくまで娯楽である。抵抗できない相手をいたぶるような殺伐とした快感を味わうためのものではないはずだ。また、そうあってはならないものなのだ。

“ハメ技”というルーチンワークで相手に勝っても、歪な快感は得られるが、感動は生まれない。いささか陳腐な表現かもしれないが、対戦プレイとは格闘ゲームを媒体にした生身の人間同士の勝負なのだから、そこには単純に勝敗だけではない、闘うということの面白さ・ドラマ性が生じるはずだ。私はそれを求め、未熟な腕でありながら挑戦を続けている。相手がハメ技を使わずとも、私が敗れることのほうがずっと多いが、それでも対戦格闘ゲームはやめられない。なぜなら、純粋に「勝負の快感」を味わうのが、好きだからだ。

最後に一言。“ハメ技”を使いたい人は、使えばいい。ただし、私はそういった人とは根本的に価値観が違うので、自分から勝負を挑むことはないだろう。

この言葉をどう解釈するかは、あなたの自由である。

by 山田"GIL"真也
1993. JUL. 16. FRI.

ゲームの快感とハメ技の関連性

◀【北海道函館市・山田“GIL”真也？才】……過程と結果、どちらに価値を見いだすかによって、その人がどんなゲームライフを送るのかが決まってくるのでしょう

●「ストーリー重視型」ゲームへの提案

「最近のコンピュータゲームは、ゲームじゃない」 —— 私もまったくその通りだと思います。ですが、果たしてそれは悪いことなのでしょうか。

私は、最近の「ストーリー重視型」のゲームは、ゲームと呼ぶ必要がないような気がするのです。呼ぶならば「JOIN　MOVIE（映画に参加する）　SOFT」とでも言いましょうか。また、これこそが「ロールプレイ（役割を演じる）」だと思います。

その昔、システムサコムが「ノベルウェア」なるソフトを出していたことがありました。まるで自分が小説に入り込んでいるような、そんな感じになるソフトでした。（結構好きだったんですけど、いつのまにかなくなっちゃいましたね。）

私は、このようなソフト、そして、最近の「ストーリー重視型」ゲームを、無理に「ゲーム」という枠にはめておく必要は、無いと思います。そして、これは全然悪い事ではないと思います。（そもそもこれらを「ゲーム」というジャンルから外せば、実に納得がいくんですよね。）

「ゲーム」というジャンルから派生した、新しい種類のソフト —— それらは、「ゲーム」の下にあるのではなく、「ワープロ」・「表計算」等に並ぶ、ウインドゥズならば、「ゲーム」というアイコンの隣に並ぶ —— そういう分け方をしてもおかしくはないはずです。

どんなものでしょうか

written by 今井夏雄
in '93. 7/10.

ストーリー重視ゲームは“ゲーム”でなくてもいいのでは？

▲【岡山県浅口郡・今井夏雄18才】……“ゲーム”でないゲーム。それは“ゲーム”ではなく，単にコンピュータという媒体を使った小説や映画なのかもしれません

▶【栃木県宇都宮市・なっと★ASUKAR19才】

ストIIの対戦モードは2種類あった

ことを覚えているだろうか? 1つは今主流の乱入モード。もう一つは1クレジットで一試合だけできる対戦専用モードだ。ストIIが出て間もないころ、対戦はこの後者のモードで行われることが多かった。僕の経験では、当時1人プレイをやっていると「対戦しませんか?」と見ず知らずの人に話しかけられた事が何度かあった。並んで座って騒ぎながら対戦して、終わった後もストIIの話で盛り上がった。知らない人とゲームを通じて友達になれるなんて、ストIIはなんて偉大なんだろうって感服した覚えがある。

しかし、乱入タイプの通信台になってからはどうだろう? 確かに対戦人口は増えたが、前述のようなコミニュケーションはまるでなくなった。本当は僕は戦うより、みんなに話しかけたい。でもひと試合したあと、みんな話すどころじゃないんだ。勝てばゲームを続けなきゃいけないし、負けたらとっとと去らなきゃいけない。さらに相手の表情や声もわからないから、それこそ茂木氏の言うように遠慮なく、情け容赦なく戦うことができる。いくらでも残酷になれる。相手が人間だって事を忘れてね。



対戦が残酷なんじゃない。通信台という発想が営利主義的で、非人間的で、残酷なんだ。

最後に一言。もし『ぷよぷよ』が通信乱入台だったら、カップルや女性同志が気軽に対戦できるゲームとなり得たかどうか、考えてみてほしい。

by なっと"ばばばよえ～ん"ASUKA 7/12

「2次元のコロシアム」への意見

……ボクの意見としては。ゲームとは，ある意味ではとても残酷なものです。でも，どんな楽しさにも，少なからず残酷な面はあるものです。また，それがあるからこそ楽しさ（快楽）が生まれるのではないでしょうか

◀【宮城県宮城郡・国士無双?才】

8月号、茂木 章さんの論文、拝読させて頂きました。で、感じたことなんですが。

『残酷』って何ですか? それは 絶対悪なんですか? または必要悪なんですか? 若造の私には 定義すら分かりません。

人間のエゴが 格闘ゲームを通して 鮮明に見えてきたとして、だから何なんですか? 格闘ゲームは確かに、それらエゴを 明快に現出する 媒介手段たり得るものですが。

『二次元の闘技場』が現実への回帰、「だからこうしよう」という部分への言及がない文章であったため、これ以上のコメントは私にはできません。

茂木さん，これは興味深いテーマだと思いますので，観念論にとどまらない，客観的解釈の余地を十分に持つ『二次元の闘技場・2』、待ってます。

乱文乱筆 失礼します。草々

国士無能.

▶【千葉県船橋市・アダモ20才】

二次元の競技場（フィールド）

格闘対戦ゲームは究極のスポーツである。

先月掲載されていた、「二次元の闘技場」に対する私なりの意見である。書き手の茂木氏の意見は、相手をいかなる手段（ハメ技）を用いてでも叩きのめすという、現在の格闘対戦ゲームは人間のエゴの現われであり、ローマのコロシアムと同じく残酷なものである、ということであった。それは確かに否めない。だが、世の中全ての競い合いは少なからず残酷であると割り切った上で、格闘対戦ゲームは競技として、一つの究極の形態であると私は言いたい。

現在、我々の身の回りでは様々なスポーツが行われている。しかしながら精神競技としてのスポーツを、我々はどれだけ体験しているだろうか。ここでいう精神競技とは相手との駆け引き、つまりは息詰まる心理戦を楽しむ競技のことである。

運動部経験のある方には理解していただけると思うが、精神的要素を含んであるスポーツを楽しむためには相当の練習・経験が必要である。素人がただ闇雲にボールを返して得られた勝利は、それはそれで意義のあることだが、そのスポーツの真の面白さに報いてはいない。レベルの低い体育授業の種目を物足りなく感じた経験のある人も多いだろう。その点、ゲームならば短期間で楽しむために必要な技術をマスター可能である。肉体的な爽快感に欠ける分、ゲームには精神競技としてのエッセンスが詰めこまれている。誰にでも手軽に心理戦が味わえるというのは、大きな魅力である。

私は格闘対戦ゲームをスポーツの究極の一形態と考える。それは20世紀の科学が生んだ、偉大な遺産となりえる可能性を秘めている。しかし、そのためには精神競技の妨げとなるものは極力排除せねばならない。ハメ技や「待ち」といった、「とりあえずこのパターンで勝てる」式の戦術（茂木氏の言葉で「効率優先の非人間的」）は全く不毛である。餓狼伝説2のライン移動・避け攻撃のような、パターン防止策を各メーカーが積極的に取り組んで欲しい。それが可能ならば、プレイの感想は少なくとも残酷ではなくなるはずだ。

By アダモ

素直な気持ちで……

▶【大分市・竜太20才】……これだけの数のゲームが遊べるなんて、幸せですよね

どもっ! 竜太です。

おいらははっきり言ってみんながここに書いてる様な難しい事はよく分かんない。（頭悪いから。）

でも、ゲームをやってて、ゲームに出会えて良かったと思う。

ゲームの音楽に、ゲームの映像に、感動した。

今、自分がゲームができること、友人といっしょに楽しめる事を素直にうれしいと感じてる。

ゲームは今も進歩している。これから先、どうなるのか楽しみでしょうがない。

竜 '93.7.1.

このままじゃ、ゲーム自体が危ない

◀【静岡県浜松市・須山 亘?才】……安定期に入ったゲーム業界。その先に待っているものは、はたして……

「ゲーム」の倦怠期

5月号の読ホンの田中さんの意見や7月号の水元さんの意見、そして8月号のモヒカンダコさんなどいろいろな人の意見を読んで、僕は「ある事」をふと思ったので、それをこの場で述べてみたいと思います。

「最近パソコンゲームの元気がない」と、読ホン内でいろいろ言われている訳ですが、僕は元気がないのはパソコンゲームだけではなく、ＳＦＣやＰＣ、メガドラそしてアーケードゲームの元気もないと思っています。否、「元気がない」ではなく、「絶対安静の重病で危篤状態」とまで言っても良いかも知れません。誇張表現ではありますが…

その理由はというと、今現在世間に氾濫しているゲームは、ほとんどどこかでみたような似たり寄ったりのゲームで、独創性に富んだゲームがほとんどといっていい程ないからです。

なぜこうなってしまったかをつきとめてみると、ひと昔前は独創性に富んだゲームばかりであったが、ユーザーが面白いゲームを求めて、それに応えようとするメーカー側は、ヒットしたゲームの真似をした方が安全だと考えて、ヒットしたゲームの類似品を作り、さらにユーザーもそれに満足してしまったので、独創性があったにもかかわらず人気のないゲームはクソゲーとそしられつつ消えていき、ジャンルは固定化、類似品は増加、そしてゲーム全体のイメージが「面白くて当たり前」という感じなってしまったと考えられます。

今現在、ゲーセンにあるのも格闘ゲームばかりでスクロール・シューティングってあまりないでしょう? こういった事実が厳然たる証拠です。

こういった「面白くて当たり前」の固定化されたジャンルの類似品のゲームが多い今のままでいくと、ユーザーたちはゲームがみんな同じものに見え、飽きてしまうようになると思います。そうなればパソコンゲームどころかゲームそのものが廃れてしまうでしょう。

そのためにも、いろいろなジャンルのゲームを、オリジナルのゲームを作ってほしいと思います。なまじメーカー会社におけるソフト製作のシステムが組織化されてしまったため、作りにくいとは思いますが、こう似たり寄ったりのゲームがありふれている中、一風変わったゲームが出れば、みんな面白がって飛びつくと思いますが、いかがでしょう?

前（7月号）に『はやりすたりは自然な事』と言いましたが、ゲーム全体がすたれる可能性だって十分あります。だから今、もう一度独創性のあるゲームというものを考えてほしいです。

ずいぶんと偉そうで、ずうずうしいことをいってしまいましたけど、（文章力が乏しくて、極端な言い回しになってしまいました。すいません（泣））でも、ゲームが好きだからなんですよー。

P．S　大出さん－なんでも仕事が目茶苦茶忙しいって話を耳にしたのですが…体にきをつけてください。

93,7,18 須山 ワタル

■本コーナーへの応募方法

このコーナーは，日頃みなさんが感じている，ゲームに対する意見や感想を発表する場です。このコーナーに掲載された他の人の意見や感想，または本誌の記事で掲載されている主張について，自分なりの考えを発表してもけっこうです。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社・マイコンBASICマガジン編集部 「読者の意見・ホンキホンネ」係

あくせすROOM

読者の言いたい放題

★8月号の『ドラキュラ特集』，非常によかった。X68K版のスゴさが誌面から伝わってくるようだ。もうすでにショップに予約済みだから，あとは発売日を待つばかり。

(群馬県伊勢崎市・**松森弘樹21才**)

影：これからも読者のみんなをあっといわせるような特集をバシバシ掲載していくぞ。

編：応援よろしく！

★8月号のザ・パソコン・レクチャーにでてきたマウス。いいなあと思った。

(福井県坂井郡・**深川崇史16才**)

Dr.D：新しいデバイスがぞくぞく登場してくるのぉ。ベーマガを読んでチェックしてくれたまえ。

★いよいよ2か月の夏休みだ。これぞ大学生の醍醐味！ バイトをして金をため，パソコンを買うぞ！ ゲームはしないので，マッキントッシュが候補。

(愛知県名古屋市・**鈴木崇彦20才**)

影：パソコンはいまが安いから買いのチャンスだ！

★X68Kの芸術祭作品集がどこにも売っていない。本屋なの，パソコン・ショップなの？

(神奈川県川崎市・**玉置健治19才**)

編：現在，大好評発売中です。書籍ですので，本屋さんに行ってみよう。お待たせしてすみませんでした。

★質問です。BASICで入力してフロッピーに記憶させたプログラムを消すにはどうすればいいですか。教えてください。

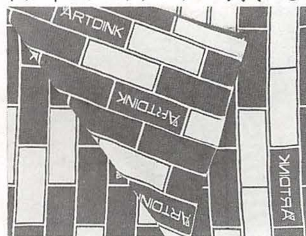
(岡山県総社市・**坪井文幸15才**)

Dr.D：PC-9801ならKILL〈ファイル名〉でOKじゃ。

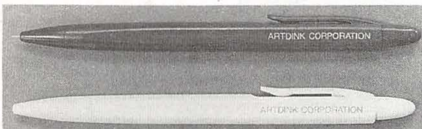
おたのしみプレゼント⑨

今月のソフトハウスFILE#2で取り上げた"**アートディンク**"より，つぎの商品をプレゼント！

★アートディンク・オリジナル手拭いを10名。



★アートディンク特製ボールペンを5名。



★「栄冠は君に3」のB2ポスター，パンフレットを2名。



★「アトラス」のテレホン・カードを5名。



★「関ヶ原」のテレホン・カードを5名。



プレゼント応募要領

本誌とじ込みのBM愛読者ハガキに"おたのしみプレゼント⑨応募欄"があります。希望のプレゼント名を記入してお送りください。なお,その他アンケート項目も必ず記入してね。

締切日：9月6日必着

当選者の発表：11月号（10月8日発売）

7月号おたのしみプレゼント当選者

◆「指輪物語　第二巻　二つの塔のゲームソフト」は，香川県小豆郡・**井上益利さん**他8名。

◆「餓狼伝説のゲームソフト」は，静岡県富士市・**中村　敏さん**他2名。

◆「ホームデータ（新社名・魔法）のロゴ入り特製Tシャツ」は，兵庫県三木市・**常深吉弘さん**他14名。

◆「ボタン早押し選手権の小冊子」は，千葉市・**浜　直樹さん**他19名。

★「A列車で行こうIII」のテレホン・カードを5名。



激筆☆闘巧野郎!!

▼千葉県八千代市・みむこっと
夏まっただ中！　暑さもなんのそのってかんじのイラストだね



◀埼玉県久喜市・西木史郎
きみの近くのゲーム・センターにはまだ残っているかな？

▼石川県小松市・中村ボータ
「あくせすROOM」のイメージ・イラストかな。それにしちゃ上品だけど。



◀福岡県福岡市・くらげうに
エメドラの人気は根強いね。競争率高いんだよ



◀静岡県静岡市・樋渡ぱなしくん
Jリーグ人気にあやかって、サッカー・ゲーム急増中。どれがどれだか、わかんなかったりするけど



◀愛知県安城市・大河みむ
オリジナルのイラストも大歓迎だよ。ちなみに封書でまとめて送ってくれてもOK



◀東京都町田市・ぱおん
自分で描いといて「まちがいがあります」じゃないでしょ。ちゃんとこたえを教えてね。



◀茨城県水戸市・ひぃろぉ
よーく考えてみるとウィンビーである必然性がなかったりして。ま、いっか、夏だし(?)。



◀埼玉県所沢市・トッリメ
世界をまわる『アウトランナーズ』。スフィンクスからフジヤマまでなんでもアリだ。



◀北海道札幌市・るえるん流羅
ぷよも競争率が高い……いけね。これは『魔導物語』だった。



◀福岡県遠賀郡・さえき司
「コットン」も、いつのまにかシリーズ化しちゃってたね。



◀滋賀県彦根市・水鏡あきら
今月のトリは水鏡君のかっこいいシモン・ベルモンドに決めてもらおう。



お知らせ

AMロケーション・キャンペーン『'93セガソニック夏まつり』開催中！

セガ・エンタープライゼスでは，現在，恒例の全国ロケーション・キャンペーン『'93セガソニック夏まつり』を開催しています。

これは，日頃のご愛顧に応え，セガ運営のゲーム・センター全国約400店にて，さまざまなサービスを展開していくというものです。サービス内容など，くわしくは，ポスターの貼ってあるお店のスタッフの人に問い合わせてみてください。

なお，期間は8月31日まで(お店によって期間が多少異なります)。



セガが「最後の恐竜王国2」「中国大展覧会」にてAMロケを開催！

8月31日まで新高輪プリンスホテルで開催中の「最後の恐竜王国2」～ジュラシック・パーク特別協力プロジェクト～及び，8月26日まで横浜プリンスホテルで開催中の「中国大展覧会　恐竜が来た！磯子へイソゴウ！」両イベントにて，セガがアミューズメント施設の運営，メガドライブ用・ゲームギア用ソフト『ジュラシック・パーク』の展示を行なっています。

「最後の恐竜王国2」(入場料当日大人3,000円，子供2,000円)では，ファミリースペース内でゲーム・コーナーを開設。「中国大展覧会　恐竜が来た！磯子へイソゴウ！」(入場料当日大人2,000円，子供1,000円)では，AS-1を2台設置しているほか，アミューズメント・スペースを開設しています。

さあ，夏休み最後の思い出に，両イベントに行ってみよう。

全国集計 CHALLENGE! HIGH SCORE!

今月の注目ゲーム

バンプレスト
マクロスII

このゲームは，すべてがスコアで成り立っているため，このコーナーにグー。1面はボスに行くまで，クリアに必要なスコアを簡単に稼げてしまう。しかし，調子にのっていると，ボスを倒す前にタイムが切れて，ステージ・クリアになってしまうので気をつけたほうがいい。

ボンバーは，ステージ・クリアすると1個につき1万点のボーナスが入るので，うかつには使えない。アイテムも，連続して取ると点数が高くなっていくものもあるので，ノーミスでいかなければならない。

前作と同様，1P側でプレイするよりも，2P側でプレイしたほうが自機が速いのだ。

ビギナー
3,549,250
全面クリア 連有
ONNK-HRC(ゆうゆ派)
タイトーイン002スタジアム(大阪)

ミディアム
3,876,840
全面クリア 連有
ONNK-京城屋(その子派)
タイトーイン002スタジアム(大阪)

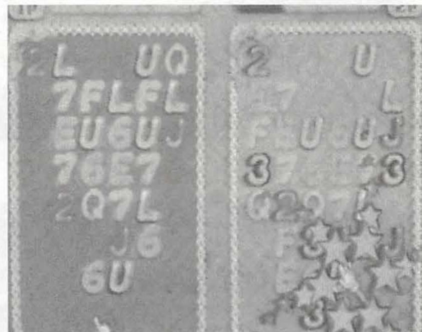
エキスパート
4,386,380
全面クリア 連有
ONNK-R.T(麻巳子派)
タイトーイン002スタジアム(大阪)



アイレム／タムテックス
四川省2

前作とルールがまったく変わっていないので，とくにむずかしくは感じられないだろう。このゲームの攻略として，画面に並べられた牌のパターンを何種類も紙に書いて，じっくり考えた後，プレイしよう。この技を使って，カンストをめざしてがんばってくれ。

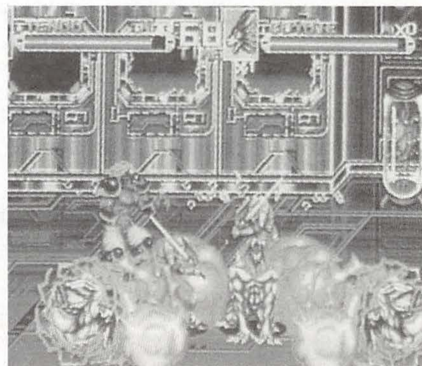
901,200
2周目8面 初級モード
1,000万集計？EGC-㊧MKZ
荏原ゲームコーナー(東京)



テクノスジャパン
シャドーフォース

レバーとボタンの組み合わせによって，必殺技をだすため，ここぞというときにしっかりだせるようにしておかないと，けっこうつらい。どのキャラを使ってもあまり点数に差がでなかったため，今月はキャラ別にしていない。もし差がでるようだったら，来月からキャラ別の集計予定。

779,770
全面クリア カイ使用
ルパン㊮プー
ガリバー熊谷(埼玉)



■アウトランナーズ（セガ）

コース	スコア	スコアラー	店　名	備　考
オーストラリア	3'18"01	WZH	GAME'sWiLL（京都）	完走 マッドパワー使用
ホンコン	3'20"26	WZH	GAME'sWiLL（京都）	完走 マッドパワー使用
日本	3'17"23	TURKEY	GAME'sWiLL（京都）	完走 マッドパワー使用
中国	3'16"45	TUR-NARK	GAME'sWiLL（京都）	完走 マッドパワー使用
ロシア	3'17"06	TURKEY	GAME'sWiLL（京都）	完走 マッドパワー使用
北ヨーロッパ	3'17"16	TURKEY	GAME'sWiLL（京都）	完走 マッドパワー使用
スイス	3'15"19	INΣ-UYK	GAME'sWiLL（京都）	完走 マッドパワー使用
アトランティック	3'18"08	MSO-10-LIE	プレイシティキャロット巣鴨店（東京）	完走 マッドパワー使用
スペイン	3'15"70	INΣ-UYK	GAME'sWiLL（京都）	完走 マッドパワー使用
ケニア	3'19"81	シュペールぼるぞう	GAME'sWiLL（京都）	完走 マッドパワー使用

■ワールドヒーローズ2（SNK／ADK）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名	備　考
ハンゾウ	9,408,800	まらさしホースクラブ会長どまら君	ハイテクノーベル神保町（東京）	全面クリア
フウマ	8,973,700	CYCLONE-NEC（新人）	プレイランドスカイシアター（埼玉）	全面クリア連有
ドラゴン	9,211,500	サンバのリズムで腰を振る男セーラー(福)	ゲームセンターUFO町田店（東京）	全面クリア連有
ジャンヌ	9,157,800	KRT-RIK 楽勝っす	ハイテクセガ金沢店（石川）	全面クリア連有
J・カーン	8,507,100	JBL-NGT-ONY	ビデオゲームQEEN8（神奈川）	全面クリア連有
マッスル・パワー	9,833,000	見るのが長いFGKジョガー乱丸	ジョイフルランドヒノーズ下井草店（東京）	全面クリア連有
ブロッケン	9,039,400	古谷るん太さんFC PST-STERⓇ	プレイランドスカイシアター（埼玉）	全面クリア連有
ラスプーチン	8,223,600	EGC-(旅)POW	荏原ゲームコーナー（東京）	全面クリア連有
シュラ	9,015,800	ONNK-PRF（晃子派）	タイトーイン002スタジアム（大阪）	全面クリア連有
エリック	8,782,500	8/7流通センターJHK-ういず夫㊌	ジョイフルランドヒノーズ下井草店（東京）	全面クリア連有
マッドマン	9,110,400	RVS-GUN人	プレジャーキャッスル（東京）	全面クリア連有
J・マキシマム	8,957,700	ONNK-DGD（スーザン久美子）	タイトーイン002スタジアム（大阪）	全面クリア連有
リョウコ	9,736,600	FGK-乱丸	プレジャーキャッスル（東京）	全面クリア連有
キャプテンキッド	8,800,500	ONNK-NEC（誰だっけ？）	タイトーイン002スタジアム（大阪）	全面クリア連有

■戦国エース（バンプレスト／彩京）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名	備　考
ジェーン	1,881,200	ウーキーMST	ゲームセンターペガサス（神奈川）	全2周クリア連有
天外	1,867,400	ONNK-HRC（ゆうゆ派）	タイトーイン002スタジアム（大阪）	全2周クリア連有
犬王丸	1,811,600	かまし	プレジャーキャッスル（東京）	全2周クリア連有
こより	1,867,100	まらさしホースクラブ会員2号Ⓗ	ハイテクノーベル神保町（東京）	全2周クリア連有
アイン	1,879,300	ONNK-HRC（満里奈派）	タイトーイン002スタジアム（大阪）	全2周クリア連有
源内	1,839,600	PCNK-KIW（たぬ吉君2派）	タイトーイン002スタジアム（大阪）	全2周クリア連有

■ガイアポリス（コナミ）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名	備　考
ジェラード・ハイマルス	12,492	(元)	荏原ゲームコーナー（東京）	全面クリア連有 パスワード未使用
ガラハッド	12,411	㋔	荏原ゲームコーナー（東京）	全面クリア連有 パスワード未使用
エレイン・シー	12,634	猫娘がいればそれでいい㋔	荏原ゲームコーナー（東京）	全面クリア連有 パスワード未使用

■ファイターズヒストリー（データイースト）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名	備　考
レイ	1,380,400	ウーキーIZAⓉ	ゲームセンターペガサス（神奈川）	全面クリア連有
フェイリン	1,331,800	INΣ-GYO	GAME'sWiLL（東京）	全面クリア連有
リョウコ	1,443,900	JBL-NGT-BANちょ	ビデオゲームQEEN8（神奈川）	全面クリア連有
マトロック	1,352,800	INΣ-AFO	GAME'sWiLL（京都）	全面クリア連有
サムチャイ	1,488,200	ウーキーやちょ(広)（野菜ジュース使用）	ゲームセンターペガサス（神奈川）	全面クリア連有
リー	1,201,000	PST-JUN(慈)	プレイランドスカイシアター（埼玉）	全面クリア連有
ミゾグチ	1,287,800	必殺！じゃがいも嵐!! 魔王W(子)	プレイランドスカイシアター（埼玉）	全面クリア連有
ジャン	1,170,300	㊗山崎佳奈セラムン準レギュラー♡Ⓥ	荏原ゲームコーナー（東京）	全面クリア連有
マーストリウス	1,186,100	あやかしの四姉妹カゲキな末っ子FCⓋ	荏原ゲームコーナー（東京）	全面クリア連有

■ダークエッジ（セガ）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名	備　考
サッド	578,400	めざせ60万！ESSAY-槐ASH	ハイテクセガ高崎（群馬）	全面クリア連有
イエーガー	483,800	限界値！980円 ESSAY-大穴船長	ハイテクセガ高崎（群馬）	全面クリア連有
ガライアス	526,000	HYAKU-PROFESSOR	ハーフタイム（兵庫）	全面クリア連有

タイトル	スコア	スコアラー	店　名	備　考
マーシャルチャンピオン（コナミ）	562,500	YAお君	ハイテクノーベル神保町（東京）	全面クリア ホビー使用 ドロー×9
ザ・パニッシャー（カプコン）	9,999,900	とむやむ君	プレイシティNASA杉本町（大阪）	全面クリア 連有
魔法大作戦（エイブル／ライジング）	3,346,000	K.N	タウンスポットプレイランド（大阪）	全2周クリア 連有 ミヤモト使用
大王（タイトー／ビスコ）	19,715,210	BOSTON	チャレンジャー関大前店（大阪）	全2周クリア
アースジョーカー（タイトー／ビスコ）	1,831,600	KMC-TEM(武)	ゲームセンターコパIII（神奈川）	全面クリア 連有
クイズめくるめくストーリー（セガ）	15,006,400	まぬけ1号	キャノン最前線（愛知）	全面クリア 91%
ワールドラリー（ビスコ）	70,878	G.M.C.みやさん	モンキーハウス本館（福岡）	完走 DP＝36
ゼロチーム（セイブ開発）	6,174,300	零組隊長まかさま	ゲームプラザミッキー（広島）	6面 BIG-O使用
キャデラックス〈ムスタファ・カイロ〉（カプコン）	4,271,300	つるりんくんクリア NSK-かぷこまー	ゲームプラザミッキー（広島）	全面クリア 連有
海底大戦争（アイレム）	2,363,400	REO-SPEED WAGON（邪鴨）	プレイランドスカイシアター（埼玉）	全面クリア 連有
V.V（東亜プラン）	35,678,530	CYCLONE-R.T	チャレンジャー関大前店（大阪）	全2周クリア
クイズ人生劇場（タイトー）	2,100,500	FAD-IDA	チャレンジバンバン（愛媛）	全面クリア 81.8%
ミスティックウォリアーズ（コナミ）	970,580	かかってきなさい！ ESSAY㊙新命明	ハイテクセガ高崎（群馬）	全面クリア 連有
サイバトラー（ジャレコ）	2,543,200	J.G.K-ALL(副)	ハイテクセガ神戸（兵庫）	全面クリア 連有
ナックルヘッズ〈ブラッド・ヴェイク〉（ナムコ）	2,735,600	だれにも負けないっ！（笑）はいご	ホワイトハウス箱崎店（福岡）	全面クリア 連有
ラッキー&ワイルド（ナムコ）	1,597,030	SNOB-LSD	ビッグキャロット京都（京都）	全面クリア
リーサルエンフォーサーズ（コナミ）	10,000＋α	(父)キューティハート	タウンスポットプレイランド（大阪）	トレーニング 48面 98%
餓狼伝説2〈アンディ・ボガード〉（SNK）	1,602,100	8月号でアンディのスコアがテリーのス	八千代プレイランドカーニバル（千葉）	全面クリア
餓狼伝説2〈山田十平衛〉（SNK）	1,565,000	コアになってたのはなぜ？FCM	八千代プレイランドカーニバル（千葉）	全面クリア
ぷよぷよ（セガ／コンパイル）	1,564,171	もしかして全一？ GAM	プレイスポットすーるぽん（東京）	全面クリア ふつうスタート
ストリートファイターII'ターボ〈ダルシム〉（カプコン）	1,555,300	Ⓑ-SATSUMA 朝だと思う。	八千代プレイランドカーニバル（千葉）	全面クリア 連有 ツメ×3
ストリートファイターII'ターボ〈バルログ〉（カプコン）	1,537,200	ウーキーとりかい	ゲームセンターコパIII（神奈川）	全面クリア 連有 ツメ×3
メジャータイトル2（アイレム）	−23	おやすみ，メジャーくんち。	ゲームプラザミッキー（広島）	全ホールクリア ヨーロピアンコース POW使用
アラビアンマジック〈リサ〉（タイトー）	31,542	徳田ビバルディーズ SUR-原子GIN	ウィルトークタイトー空港通り店（愛媛）	全面クリア 残ランプ×5
ウォリアーブレード〈ソフィア〉（タイトー）	494,410	Mr.しおしお君	プレジャーキャッスル（東京）	全面クリア

アウトランナーズGAME'sWiLL独走

全国のドライブ・ゲーム・ファンのみなさま，お待たせ！今月からいよいよ『**アウトランナーズ**』の集計開始だ。いきなり大混戦を予想していたが，ふたをあけてびっくり！ご覧のとおり京都のGAME'sWiLLの10コース中9コース制覇という幕明けとなった。何でこんなにWiLLが速いのか，プレイヤーに聞いてみたところ，どうも速さのひみつはスタート・ダッシュにあるらしい。いわゆるロケット・スタートというやつで，1面で約1秒近くも普通のスタートと差がつくらしい。他の店の人もスタートを研究して，打倒GAME'sWiLLに燃えてほしい。

『**ワールドヒーローズ2**』は，あい変わらずの白熱ぶり。スコア・アタックは，オール・パーフェクトの上でのDRAW・GAMEの数が勝負をきめる。それともう一つ忘れてはいけない稼ぎは，投げ。いくらDRAW・GAMEを何回行なっても一度も投げなかったら，稼ぎにはならない。何といっても投げ1回1万点だからね。投げもだいぶ研究されて，前半の6キャラは投げハメで投げれるんだ。しかし，後半の4キャラにいたっては，投げハメが通用しないので，強引に投げることになる。ここで何回投げるかでスコアが大きく変わるわけだ。またタイムが0になった瞬間に投げるなんていう技もあるようだ。

『**ファイターズヒストリー**』も『**ワールドヒーローズ2**』に負けじと全キャラ更新。じつは，このゲーム，ボーナスの入りかたがちょっと変わっていて，一度もダメージをくらわずに相手を倒すよりも，相手の攻撃を1発くらってから倒すほうがボーナスが高いんだ。この1発くらうときダメージをうけすぎてはだめ。ダメージが少なければ少ないほど，ボーナスが高くなるしくみになっている。このゲームも研究すればまだまだ伸びそうな気がする。

『**マーシャルチャンピオン**』と『**魔法大作戦**』は，キャラ別にわけても，あまりスコア的にも関係ないとプレイヤーの人たちからの意見がありましたので，キャラ別には集計しませんでした。『**リーサルエンフォーサーズ**』は，1万＋αで集計打ち切りにしました。ここまでいくともうランクはあがらなくなるようなので。

『**餓狼伝説2**』は，夢の160万点台に突入。やはりFCM氏は，やってくれました。ここで彼にはお詫びを。先月のテリーのスコアはアンディのスコアでした。スミマセン。それともう一つ。ゼロチームは全6面でゲームプラザミッキーのシャワー・R氏がトップでした。ここで担当からのお願い。①FAXはボールペンでハッキリ書いてね。②必着日は，必ず守ってね。

（押田，宮崎）

プレイシティキャロット室蘭店　北海道
北海道室蘭市中島町1-33-7　☎0143-45-1951

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ2（ドラゴン）	5,929,500	うまいっしょ	1COINALL
ワールドヒーローズ2（マッドマン）	5,497,000	うまいっしょ	1COINALL
ワールドヒーローズ2（フウマ）	4,729,700	WIZな人486 DX	1COINALL
ワールドヒーローズ2（リョウコ）	4,542,300	WIZな人486 DX	1COINALL
ワールドヒーローズ2（ラスプーチン）	3,517,700	NSB	1COINALL ドルービーな人
マーシャルチャンピオン（レイチェル）	375,100	M.O	ノーミスALL P×7
ダブルウイングス（1P）	2,627,500	ボ組（組頭）	2周ALL 残×3
戦国エース（アイン）	1,497,700	天下太平のボ組	2周ALL
ナックルヘッズ（ビンセント）	360,400	AVG-FOE	ノーミスALL
侍スピリッツ	入荷しました	もー大人気!!	だれかスコアを出しておくれ!

ゲームプラザヴィクトリア　北海道
北海道札幌市南区澄川4条3丁目　☎011-813-6025

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ2（ハンゾウ）	7,922,800	あつし	ALL P×
ワールドヒーローズ2（フウマ）	7,998,400	ラリー伊藤	ALL P×22
ワールドヒーローズ2（マッドマン）	7,475,900	あつし	ALL P×19
ワールドヒーローズ2（リョウコ）	7,138,200	リネカー	ALL P×11
ファイターズヒストリー（サムチャイ）	1,402,000	HU-FE-DMRDE	ALL
ストリートファイターII'ターボ（ザンギエフ）	1,677,100	ヴィクのたけし	ノーマル 8-6-2
ストリートファイターII'ターボ（ケン）	1,555,700	ヴィクのたけし	ALL 15-5-2
ストリートファイターII'ターボ（ベガ）	1,423,000	CUDR-T.M	ALL 14-5-2
ザ・パニッシャー（パニッシャー）	8,303,900	あつし	ALL
キャディラックス（ムスタファ）	3,330,900	CIA	ALL

プレイシティキャロット琴似店　北海道
北海道札幌市西区琴似2条2丁目琴似グリーンビル1F　☎011-621-1110

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ2（ハンゾウ）	8,854,400	ちょ	ALL パーフェクト×全
ワールドヒーローズ2（フウマ）	8,381,900	ちょ	ALL パーフェクト×全
ワールドヒーローズ2（ジャンヌ）	8,151,500	ちょ	ALL
ワールドヒーローズ2（シュラ）	8,089,400	ちょ	ALL
ワールドヒーローズ2（マッスルパワー）	8,071,800	ちょ	ALL
ワールドヒーローズ2（ドラゴン）	8,045,400	ちょ	ALL
ワールドヒーローズ2（マッドマン）	7,606,300	ちょ	ALL
ワールドヒーローズ2（マキシム）	7,500,800	ちょ	ALL
ワールドヒーローズ2（キャプテンキッド）	7,389,500	ちょ	ALL
ワールドヒーローズ2（エリック）	7,331,900	ちょ	ALL

プレイシティ２４　北海道
北海道旭川市2条8丁目　☎0166-23-5089

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アウトランナーズ（スペイン）	3'24"30	BELLDANDY	マッドパワー 7月2日入荷
アウトランナーズ（ケニア）	3'28"31	カッパのコーでのはスゴすぎるぞ	マッドパワー
ザ・パニッシャー	8,629,300	AGOゴゴゴゴゴゴ	ALL ニック使用
マクロスII（ミディアム）	2,899,110	X'Lim -KD0/2	ALL 連有
マーシャルチャンピオン（ボビー）	460,700	魔B党-K.O	ALL P×10
マーシャルチャンピオン（ティティ）	456,700	セラムンカードあと15枚すよ大坂さん	ALL P×10
マーシャルチャンピオン（レイチェル）	411,700	ALEX-BIO	ALL P×9
ワールドヒーローズ2（ブロッケン）	8,359,400	魔B党-K.O	ALL P×23 連有
ワールドヒーローズ2（マッスルパワー）	8,843,000	甘党-T.O	ALL P×22
ワールドヒーローズ2（ハンゾウ）	8,261,600	AGOGOGOGO	ALL P×22

ゲームタウンＡＢＣ　宮城
宮城県仙台市青葉区中央2-2-27　☎022-262-5922

タイトル	スコア	スコアラー	備考
怒	1,364,100	レバーよしY.S	ALL
アウトランナーズ（香港）	3'28"04	HAZARD-飯屋（5%）	完走 SPEED BUSTER
マーシャルチャンピオン	393,700	OAG²-ORE組	ALL JIN使用
海底大戦争	2,252,000	安い! JKB	ALL 連有
パロディウスだ!（タコ）	2,866,700	ブーレット JOKER	全2周クリア 連有
マジックソード	15,024,349	G.O	ALL 必有

秋田キャロットハウス　秋田
秋田県秋田市中通1-4-5 古沢ビルB1　☎0188-32-2868

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ2（リョウコ）	5,101,300	餓狼伝説って曲がいいですよね	ALL
ワールドヒーローズ2（ラスプーチン）	5,901,300	スクルドボアー返し NHK	ALL
ワールドヒーローズ2（キャプテン）	5,453,000	名無し	ALL
ワールドヒーローズ2（J・カーン）	4,101,800	Ema.	ALL
ワールドヒーローズ2（マキシマム）	5,170,000	「黒いっス」ユースケ	ALL
ワールドヒーローズ2（ドラゴン）	6,194,100	KAW	ALL
ワールドヒーローズ2（マッスルパワー）	5,046,300	「ナンバーワン」ユースケ	ALL
ワールドヒーローズ2（ジャンヌ）	6,059,000	うし（もっぷ）	ALL
ワールドヒーローズ2（ハンゾウ）	5,149,900	さわやか女子青年	ALL
ワールドヒーローズ2（マッドマン）	5,889,500	超鼻河兄貴	ALL

プレイシティバレンシア　秋田
秋田県秋田市手形西谷地40-6　☎0188-32-8125

タイトル	スコア	スコアラー	備考
魔法大作戦	1,949,280	AHO	ST 2-4 チッタ使用
ザ・パニッシャー	6,688,100	広小路一論車チーム	ALL
戦国エース（アイン）	1,447,600	AHO	2周ALL
ワールドヒーローズ2（キャプテン）	6,790,100	さめざめ!?	ALL LEVEL4
ワールドヒーローズ2（ハンゾウ）	6,181,600	目指せ800万（無理?）さTM	ALL LEVEL4
アウトランナーズ（ケニア）	3'35"22	ダ	完走 スピードバスター
アウトランナーズ（スペイン）	3'20"29	キタキツネの謎	完走 スピードバスター

プレイシティキャロット筑波学園店　茨城
茨城県つくば市天久保1-5-3　☎0298-51-7581

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ2（リョウコ）	8,080,100	ロボコン	ALL
ワールドヒーローズ2（マッドマン）	6,702,600	ロボコン	ALL
ワールドヒーローズ2（ジャンヌ）	7,491,000	ロボコン	ALL
ワールドヒーローズ2（キッド）	7,418,100	ロボコン	ALL
ワールドヒーローズ2（ブロッケン）	6,702,000	ロボコン	ALL
戦国エース（アイン）	1,403,800	久徳と河田	ALL
天地を喰らうII（魏延）	2,969,300	KGB	ALL
コズモギャングザパズル（コズモ数）	4,040	NOW	Lv396
ソルダム（セキーロモード）	2,630,450	uni	ALL 254ライン
ファイナルラップ3（スペイン）	2'34"26	この写真、片山右京に似てないスか?	GOAL

プレイシティキャロット日立店　茨城
茨城県日立市鮎川町6-7-25　☎0294-34-1010

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ2（ドラゴン）	4,599,100	ごいんきょ	1コインALL ノーマルモード
ワールドヒーローズ2（リョウコ）	4,488,500	ぢ	12面まで
ワールドヒーローズ2（キャプテンキッド）	4,553,100	NAZO2	1コインALL ノーマルモード
ワールドヒーローズ2（J.MAX）	4,048,300	NAZO2	1コインALL ノーマルモード
餓狼伝説2（山田十平衛）	700,700	（謎）の魔法使い	1コインALL
コズモギャングザパズル	8,225,617	S.O	LV516 コズモ5682
コズモギャングザビデオ	17,797,960	超うわー	1コインALL 残機4 ミス2
海底大戦争	1,184,400	MIT	1コインALL 残1ボール241
アンドロデュノス	718,930		ノーマル 7面まで

プレイシティキャロット宇都宮店　栃木
栃木県宇都宮市駅前通り1-5-10　☎0286-25-6652

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ2（ジャンヌ）	8,789,400	PST-KLS氷	1コインALL P×23 f×7
戦国エース（アイン）	1,554,300	PST-KLS氷	1コインALL
戦国エース（ジェーン）	1,689,600	御意♥ NO.94 SAK	1コインALL
戦国エース（こより）	1,585,300	こよりにおまかせ! NO.94 SAK	1コインALL
戦国エース（天外）	1,505,400	NO.94 SAK	1コインALL
魔法大作戦（チッタ）	2,035,390	TPF-うづっち'R（地獄龍副隊長）	1コイン2-4
魔法大作戦（ミヤモト）	2,123,130	もうやんないよ!! NO.94 SAK	1コイン2-4
魔法大作戦（ガン）	1,720,020	おばたおば夫君	1コイン2-2
雙翼（ニック）	2,747,600	TPF-TOP-K³（from新潟）	1コインALL
ワルキューレの伝説（もうしないです）	1,306,570	ピットインバイト人	1コインALL 10万×4

今市ゲームセンター　栃木
栃木県今市市今市1111　☎0288-21-1429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ2（M・パワー）	5,910,100	MARO	ALL P×5 1コイン
ワールドヒーローズ2（ハンゾウ）	8,736,600	LIE-MTA-MERU	ALL P×23 D×1 R-36
ワールドヒーローズ2（フウマ）	5,009,100	RSIAR-MYST	ALL P×6 1コイン
ワールドヒーローズ2（ドラゴン）	7,237,500	LIE-HBC-SCE	ALL P×15 1コイン
戦国エース（アイン）	1,204,500	AMI	2-6 1コイン
戦国エース（ジェーン）	1,226,900	LIE-HBC-SUC	2-6 1コイン
戦国エース（犬王丸）	1,183,500	LIE-TIP-OPA	2-6 1コイン
天地を喰らうII（魏延文長）	2,768,100	RSIAR-MYST	ALL 1コイン
天地を喰らうII（関羽雲長）	2,865,300	RSIAR-MYST	ALL 1コイン
天地を喰らうII（趙雲子竜）	3,412,300	ほりごめ幸正	ALL 1コイン

ハイテクセガ高崎　群馬
群馬県高崎市中紺屋町10　☎0273-25-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ダークエッジ（サッド）	578,400	めざせ60万点! ESSAY-槐ASH	ALL
★ダークエッジ（イエーガー）	483,800	限界値!980円 ESSAY-大穴船長	ALL 連有
タントアール	ALLクリア	俺の出番だ!ESSAY-ABN翔	ALL
★ミスティックウォリアーズ	970,580	かかってきなさい! ESSAY秘新命明	ALL 連有
クイズめくるめくストーリー	5,816,600	ウェルカム!1点 いせえび勘太	ALL
アウトランナーズ（スペイン）	3'15"73	リンボー仮面タムタムATF-KEN	完走

ゲームプラザコトブキ　埼玉
埼玉県浦和市白幡5-1-28　☎048-838-6631

タイトル	スコア	スコアラー	備考
四川省II		誰もやってない! しくしく	
魔法大作戦（チッタ）	1,783,460	アザリンLOVE ♥GPK-SJK♥	2-2 連
魔法大作戦（ボーンナム）	2,309,600	Tシャツ購入者 ルナP・B発売希望	2-4ボス 連
ワールドヒーローズ2（ハンゾウ）	8,584,300	等身大シーツ愛用者 七千円は高すぎ!も	ALL・P×23 連
ワールドヒーローズ2（マッドマン）	7,791,600	人呼んで、「チル」 GPK-TIL	ALL・P×20 連
ファイターズヒストリー（リー）	1,171,500	うちわ使用者 PST-JUN星	ALL 6万落ち
ファイターズヒストリー（ジャン）	1,064,000	GPK-せ〜ら〜 じゅぴた〜きゃる	ALL
		さむらいすぴりっつ	7月9日入荷!

アミューズセンターペガサス　埼玉
埼玉県春日部市粕壁2-5-10　☎048-752-3859

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キャディラック	621,000	AFT	
ワールドヒーローズ2（ハンゾー）	4,417,800	AT	
マーシャルチャンピオン	199,300	AAA	
ザ・パニッシャー	7,484,900		
ファイヤースープレックス	704,400	KKK	
ライフフォース	10,988,200	AZU H.S	
マクロスII	1,751,220	BABABA	
コズモギャングザパズル	4,383,747	STEELGN2	レベル246 コズモ2004
ワールドヒーローズ2	6,388,500	下手な人	マッスルパワー使用
ラギ	637,100	HAT	

ガリバー熊谷　埼玉
埼玉県熊谷市筑波2-49-8 フォーラム秋山ビル1F・B1　☎0485-21-7821

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★シャドーフベース（カイ）	779,770	ルパン猫ブー	ALL 必付
シャドーフォース（ブルネット）	762,680	隊長と見せかけて実は下っ端ACE	ALL 必付
シャドーフォース（コヨーテ）	777,560	ウォーン猫キラ夫	ALL 必付
マーシャルチャンピオン（ボビー）	466,600	タモリ岡崎	ALL
ゼロチーム（スピード）	5,802,160	アゴがライバル 特攻隊員あつしZ	最終面ボス 必連付
魔法大作戦（ボーンナム）	2,078,490	つらすぎEDO	ステージ10連付（2-4）
ワールドヒーローズ2（マキシム）	8,384,100	ムッチリムチムチ真樹ボックリ	ALL P×21
ハットトリックヒーロー93	33	4代目の店員 R.M	ALL ドイツ ヘルマン
ナックルヘッズ（クローディア）	862,700	おまつりドリZ	ALL
グラディウスII（穴うめです）	10,000,000+α	TZW-ART?め	11-5にて達成 10月18日

チャレハイ通信

●ゲームプラザヴィクトリア（北海道）

★ただいまヴィクトリアでは希望者が多い場合，『ストIIダッシュ・ターボ』及び，『ワールドヒーローズ2』の大会を開きたいと思っています。年令別計画中です。

●プレイシティ24（北海道）

★7月2日『ターボアウトラン』以来数年ぶりに，大型きょう体ゲーム『アウトランナーズ』が入荷しました。狭い店内に大型きょう体てのはなかなかめだちます。目標シアター6（むちゃくちゃムリ）。 by 大野　潤子のファン

●PC日立店（茨城）

★8月にも『ヴァーチャレーシング』大会をやります。みんな遊びに来てね！ byターボ

●PC宇都宮店（栃木）

★『エアーコンバット』入荷予定です。この号がでている頃には入荷されているといいね。

●熊谷ガリバー（埼玉）

★5月末～6月末まで10以上のNEWゲームが入荷しました。それと同時に，きょう体も29インチのアストロシティーに変わりました。50インチの体感『ぷよぷよ』と『ダークエッ

プレイランドスカイシアター　埼玉
埼玉県深谷市西島町2-20-25　☎0485-73-8667

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マーシャルチャンピオン（レイチェル）	542,800	ちゃおBUG　柊優	ALL
マーシャルチャンピオン（ティティ）	552,800	PST-JUN慈	ALL
★ワールドヒーローズ2（フウマ）	8,973,700	CYCLONE -NEC（新人）	ALL 連付
★ワールドヒーローズ2（ブロッケン）	9,039,400	古谷るん太さんFC PST-STER R	ALL 連付
★ファイターズヒストリー（リー）	1,201,000	PST-JUN慈	ALL 連付
★ファイターズヒストリー（ミゾグチ）	1,287,800	必殺!じゃがいも嵐!! 魔王W子	ALL 連付
★海底大戦争	2,363,400	REO-SPEED WAGON（邪鴨）	ALL 残0 連付
戦国エース（天外）	1,854,100	JAG-H.S	ALL 連付
戦国エース（こより）	1,749,500	FER夫	ALL 連付
魔法大作戦（ミヤモト）	2,886,260	DIR R	2-6 連付

スペースパニック西船橋店　千葉
千葉県船橋市西船4-29-9 板橋ビル1F　☎0474-31-2437

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マクロスII（ビギナー）	3,134,770	あと20万 ブラック魔王	ALL 2P側
マクロスII（ミディアム）	記録募集中!!	今回はビギナーとエキスパートにわかれ	てしまった。来月は埋まるだろう。
マクロスII（エキスパート）	4,014,330	S.B.S	ALL 2P側
マーシャルチャンピオン（ティティ）	445,000	あと4.5万 ブラック魔王	ALL P×10
魔法大作戦（ミヤモト）	2,075,440	S.B.S	10面
シャドーフォース（ブルネット）	380,470	M²	5面
牌砦（タイムイージー）	646,700	あ〜	4面　練習コース
四川省II（イージー）	136,600	パイソン	3面 上級コース
忍者くん（穴うめ）	578,480	病王君	26面　P×8
ぷよぷよ（穴うめ）	11連鎖消し&50万達成	ふ	やったぜ う〜んまんだむ

八千代プレイランドカーニバル　千葉
千葉県八千代市八千代台東1-6-17 コパボウル1F　☎0474-85-2235

タイトル	スコア	スコアラー	備考
タントアール	ALLクリア	BOBとゆかいな仲間達	
アウトランナーズ（日本）	3'19"20	生ザコ高沢一成（お子様アパッチ）	マニュアル マッドパワー
ワールドヒーローズ2（ジャンヌ）	8,486,700	小宮太一君かならずコミケに来てね J	ALL 連付き P×22 D×1
ワールドヒーローズ2（ハンゾウ）	7,437,300	REC-TKM	ALL 連付き P×18
ガイアポリス（エレイン・シー）	9,851	G.M.C. W-MAR	ALL パスワード未使用
クイズチャンネルクエスチョン	3,276,400	GACHAPIN凸	ALL 正解率97%
ストリートファイターII'ターボ（バルログ）	1,535,500	金次には勝てない Rai	ALL 連必付き P×23 爪×1
★ストリートファイターII'ターボ（ダルシム）	1,555,300	B-SATSUMA 朝だと思う	ALL 連付き P×23 爪×3
★餓狼伝説2（アンディボガード）	1,602,100	8月号でアンディのスコアがテリーのス	ALL P 必付き F10 6千×4
★餓狼伝説2（山田十平衛）	1,565,000	コアになってたのはなぜ?FCM	ALL P 必付き F8

柏ガリバー　千葉
千葉県柏市柏1-1-11 丸井ビルB1　☎0471-64-9818

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ2（ジャンヌ）	8,078,100	JNK-MSS	ALL P×21
ワールドヒーローズ2（ドラゴン）	8,092,700	JNK-OMG	ALL P×19
ワールドヒーローズ2（ハンゾウ）	8,458,500	白木屋友の会 DEUS-YMT	ALL P×21 F×4
マクロスII	2,748,320	Y・K	ALL ビギナー
海底大戦争	1,477,700	JNK・POO	ALL 残×0 ×248
V・V	13,141,150	DIO	2-6 191%
餓狼伝説2（ビッグ・ベア）	1,229,100	REX	ALL P×21

鴨川ヤングパレス　千葉
千葉県鴨川市横渚884-6　☎04709-3-6431

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マクロスII（2P連付）	3,261,790	R-GAIYER（担当は迷い道）	ALLクリア ビギナー
マクロスII（2P連付）	2,948,220	G-NAD（ハットです）	ALLクリア ミディアム
マクロスII（2P連付）	4,010,100	HARD-CORE（うさぎ担当）	ALLクリア エキスパート
魔法大作戦（ボーンナム連付）	2,717,810	G-NAD（スリー担当）	ステージ11ボス
魔法大作戦（チッタ連付）	2,266,160	G-NAD（わくわく担当）	ステージ11
戦国エース（アイン連付）	1,738,900	R-GAIYER（担当は忍者）	2周ALL 1万×4
ワールドヒーローズ2（リョウコ）	8,418,600	HARD-TORA（担当はヘボイ?）	ALL
ワールドヒーローズ2（マッドマン）	7,452,800	HARD-TORA（上の担当やです）	ALL
ワールドヒーローズ2（ジャンヌ）	8,201,500	H-NEOS羅破（ビーデル派）	ALL パーフェクト×21
餓狼伝説2（アンディボガード）	1,564,700	HARD-CORE（必殺!担当です）	ALLパ,必付 六千点×1

ハイテクノーベル神保町　東京
東京都千代田区神田神保町2-14-4　☎03-3262-2823

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ワールドヒーローズ2（ハンゾウ）	9,408,800	まらさしホースクラブ会長どまら君	ALLパ D×10
シャドーフォース	757,330	ギックリ腰完治? TYR-大欲王	ALL
★マーシャルチャンピオン（ホビー）	562,500	YAお君	ALLパ D×9
★戦国エース（こより）	1,867,100	まらさしホースクラブ会員2号 H	ALL 連有
タントアール	全面クリア	汎山	

荏原ゲームコーナー　東京
東京都品川区旗の台3-12-3　☎03-3781-4359

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サムライスピリッツ	536,800	鳥さん，あの雲は何処へゆくの?	ラスボス
★四川省II（初級）	901,200	1000万集計? EGC-元MKZ	●●● 18面（2-8）
四川省II（上級）	300,000	麻雀牌が並んでればそれでいい　元	7面
アウトランナーズ（ケニア・バギー）	3'28"72	並木の外を走ればそれでいい　IKE	ALL
★ガイアポリス（妖精）	12,634	猫娘がいればそれでいい　お	ALL 左連射付
★ガイアポリス（皇子）	12,492	元	ALL 同上
★ガイアポリス（竜大公）	2,411	お	ALL 同上
★ワールドヒーローズ2（ラスプーチン）	8,223,600	EGC-旅POW	ALLパ 連
★ファイターズヒストリー（ジャン）	1,170,300	祝　山崎和佳奈セラムン準レギュラー V	ALL 連 コーアン様
★ファイターズヒストリー（マーストリウス）	1,186,100	あやかしの四姉妹カゲキな末っ子FC V	ALL 連 コーアン様

プレイスポットすーるぽん　東京
東京都渋谷区渋谷1-27-1　☎03-3407-7313

タイトル	スコア	スコアラー	備考
タントアール（1P）	ALL CLEAR	荏原にウイルス侵入?MSK-MIS由	残ハート×3 1COIN
★ぷよぷよ（ふつうスタート）	1,564,171	もしかして全-? GAM	ALL B 718 うますぎ!
戦国エース（ジェーン）	1,789,200	がんばれタブチくん（お〜ワオワオ〜）	ALL 連有
戦国エース（天外）	1,760,800	ごろたん ＊	ALL 連有
戦国エース（こより）	1,727,700	オメーはスイマーズかっつーの!	ALL 連有
戦国エース（アイン）	1,871,000	期待の新人! なまくびくん	ALL ビビッて以上! 連有
F/A（SEMI-AUTO）	2,033,050	EPISTEMER	ALL ACM使用 連有
ストリートファイターII（ダルシム）	1,580,600	それでもお父さんはストIIなんだい!	P×19 D×38 爪×3 連有
F1エクゾーストノート（1P）	0'51"03	クレヨンしんちゃん（まんなかあんち）	MT車使用 P 200
チャリオット（1P）	4,640,000＋α	伝言ダイヤル神体! KYO（スケベ）	ALL（2ミス）参考スコア 連有

ＩＣチェーン船橋&経堂店　東京
東京都世田谷区船橋1-14-2　☎03-3426-8528

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイターズヒストリー（サムチャイ）	1,191,400	T.A	船橋店
マーシャルチャンピオン	190,300	日傘の佐藤	ケイオス使用 船橋店
ワールドヒーローズ2（C・キッド）	7,458,500	まだまだ出る GIL　山	船橋店
ザ・パニッシャー	5,248,700	たろーJR	ALLボス 船橋店
戦国エース	1,689,700	K.H（高校3年）	2周ALL アイン使用船橋店
リバーパトロール	133,200	チーズヨーグルト 虎派のR	R-7 船橋店
アストロインベーダー	26,270	HIDEKI.K	船橋店
セビウス	860,080	GAN	2周目16面 船橋店

ＩＣチェーン砧&狛江店　東京
東京都世田谷区砧5-1-18 サマリヤマンション1F　☎03-3416-2983

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説2	995,700	てれい	キム使用　砧店
天地を喰らうII	213,770	ビザーラもりた	砧店
海底大戦争	520,000	ひさしぶりに来た KDC-EMO昼	4面　砧店
V・V	10,360,920	トラちゃん派 ポンチョすく竜	2-3 136%　砧店
ディグダグ	329,920	手島	R-28　砧店
新入社員とおるくん	83,600	ビザーラもりた	ステップ3　砧店
ワールドヒーローズ2	5,970,700	S.T	ハンゾウ使用 狛江店
ストリートファイターII'ターボ	1,333,900	AJA	リュウ使用 狛江店
V・V	18,247,320	AJSP-たま夫 抜歯後いたいっス	2周ALL 狛江店
ソニックウイングス	457,500	ブラジルマン広平	F14使用 狛江店

ジョイフルランドヒノーズ下井草店　東京
東京都杉並区下井草2-40-14 日の丸ビル2F,3F,4F　☎03-3399-2645

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ワールドヒーローズ2（マッスル）	9,833,000	見るのが長い FGKジョガー乱丸	ALLパ 連有 D×4
ワールドヒーローズ2（マッドマン）	8,909,300	今回も負け! MPS-まい'ん	ALLパ 連有 D×2
★ワールドヒーローズ2（エリック）	8,782,500	8/7流通センター JHK-ういず夫水	ALL 連有 P×23,D×1
ワールドヒーローズ2（ジャンヌ）	8,922,800	江藤　恵	ALL 連有 P×22,D×6
ガイアポリス	7,517	妹，恐いです 20号	ALL ドラゴン
戦国エース（天外）	1,714,900	原画展行きました ごろたんみず	ALL 連有 1万×2
ナイトストライカー（Rゾーン）	96,152,160	全日本ナイス党 お茶くみわっとち	ALL P×6 あとホバー1台
V・V	34,035,660	僕も幸せになりたい 白門Rep-BIJ	ALLパ 1up×1
究極タイガー	10,000,000＋α	おひさしぶりです たかみです	4-7で達成 98回目ノーミス

プレイシティキャロット巣鴨　東京
東京都豊島区巣鴨1-15-1 ミヤタビルB1　☎03-3943-6735

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マクロスII（ビギナー）	2,938,520	SILPH	連付き ALL
魔法大作戦（チッタ）	2,218,670	GMC-らじあめ	2-4 連つき
ダブルウイングス（ニック）	3,141,800	けいちゃ魔ジゴロ	2周ALL連つき 残2
ザ・パニッシャー（1P側）	7,830,400	わっく山崎ィー	ALL,296名 20万×1
戦国エース（ジェーン）	1,851,800	GMC-らじあめ	ALL 連つき
★アウトランナーズ（アトランティック）	3'18"08	MSO-10-LIE	マッドパワー使用 ラス面41"54
アウトランナーズ（スペイン）	3'16"11	ATF-D	マッドパワー使用 1面 35"50
アウトランナーズ（ロシア）	3'17"71	ATF-K.K	マッドパワー使用
アウトランナーズ（中国）	3'18"05	PAT	マッドパワー使用
アウトランナーズ（スイス）	3'15"39	CHAT YOU.A	マッドパワー使用 フランス35"0

ゲーム中央プラザ　東京
東京都三鷹市下連雀3-43-28 創英ビル1F　☎0422-46-4407

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'ターボ	1,207,100	JESUS	ザンギ使用 ノーマル
マーシャルチャンピオン	286,400	ファイナルマンキー 炎龍波	レイチェル使用 ALL ノーマル
魔法大作戦	1,971,650	天下無敵のTA.	R9女使用 ノーマル
ワールドヒーローズ2	6,643,200	ファイナルマンキー 炎龍波	ALL ノーマル
コズモギャングザパズル	9,999,999	NSR	L524 コズモ5804 ノーマル

プレイスポットイーグル　東京
東京都田無市本町4-2-16　☎0424-66-2989

タイトル	スコア	スコアラー	備考
シャドウフォース	667,500	SEP-FECT-T・E	ALL カイ使用 ノーミス
マーシャルチャンピオン（ボビー）	415,800	メガザルバスターズ 舞蝶純一（会長）	ALL P×8
マーシャルチャンピオン（ティティ）	347,200	遠藤ジャズオ	ALL P×7
魔法大作戦（ボーンナム）	2,242,320	INFINITY-AS	2-5 連付
魔法大作戦（チッタ）	2,223,870	キャラ選択ミススコアーBIJ	2-5 連付
魔法大作戦（ミヤモト）	1,491,550	ヒョンキチ	2-1 連付
四川省II	303,400	い	ギャル 5面
アースジョーカー（Joker1）	1,312,600	国立タコ焼屋星人-AS	6面 連付
V・V	34,622,690	白門Rep-BIJ	2周ALL 1UP×1
ザ・パニッシャー	7,043,600	D-Solder!	ALL パニッシャー使用

プレジャーキャッスル　東京
東京都町田市原町田6-14-8　☎0247-28-8693

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★戦国エース（犬王丸）	1,811,600	かまし	ALL,連有 1万×6
トップランキングスターズ	908,500	JBL-TERchan	ALL,タムシンパオルタオ使用
ワールドヒーローズ2（ジャンヌ）	9,004,100	LIE-FER夫	ALL,連有 P×23,D×6
ワールドヒーローズ2（J・カーン）	8,268,300	JBL-ONY	ALL 連有 P×21,D×2
★ワールドヒーローズ2（マッドマン）	9,110,400	RVS-GUN人	ALLパ,連有 D×7
★ワールドヒーローズ2（リョウコ）	9,736,600	FGK-乱丸	ALLパ,連有 D×3
ファイターズヒストリー（リョウコ）	1,440,500	JBL-BANちょ	ALL,連有
ファイターズヒストリー（サムチャイ）	1,486,100	JBL-TERchan	ALL,連有
ファイターズヒストリー（ミゾグチ）	1,278,600	SSC-VAP	ALL,連有
★ウォリアーブレード（ソフィア）	494,410	Mr.しおしお君	ALL,必付き

ジ』が密かにおすすめです。Hi-Scoreも多数募集中です。

●ICチェーン砧&狛江店（東京）

★スコア欄をご覧ください。なんとも懐かしいゲームが入っております。夏休み，ぜひ涼みにいらしてください。お待ちしてまーす(夏休みメダル・サービスもありますヨォ)。

臨時担当　山田

●ゲームセンターペガサス（神奈川）

★今月から集計に参加させていただきます。みんなヤルきまんまんです。

by　店長&店員&常連より

●PC両替町店（静岡）

★今月から，静岡店とは別居することになりました。独身となった両替町，さみしいやもめぐらしをなぐさめてくれる貴女……待っています。

P.S.ご結婚おめでとう（笑）。担当：富坂

●PC星ヶ丘店（愛知）

★シューター若干名募集中！レベル不問です。

●GAME'S WiLL（京都）

★アウトランナーズ（スペイン）/3'15"70/INΣ-YUK/完走

★ファイターズヒストリー（フェイリン）/

ゲームセンターＵＦＯ町田店　東京
東京都町田市旭町1-7-5　☎0427-29-5603

タイトル	スコア	スコアラー	備考
タントアール (1P)	ALLクリア	ただっだーっしゅ!チャック全開←近藤B	1コイン 残 3
マーシャルチャンピオン (ホイ)	447,000	速報!近藤(仮名)はわずか1ミリ秒で	P×9 ALL →NO.5に続く
マーシャルチャンピオン (ティティ)	476,700	8/11は古渕で僕と握手!就職記念 D	P×10 D×3 ALL
★ワールドヒーローズ2 (ドラゴン)	9,211,500	サンバのリズムで腰を振る男セーラー福	ALLバ D×8 ↓以下連必付
ワールドヒーローズ2 (ブロッケン)	8,629,500	怒張を完了するッ!では、その怒張プロ	P×22 D×4 →下段に続く
ワールドヒーローズ2 (ラスプーチン)	6,936,100	セスを見てみようッ!←実話です BT	P×16 D×2 完尻
ワールドヒーローズ2 (エリック)	7,287,400	レバー↓○←でチャックが全開!福島C	ALL
ワールドヒーローズ2 (マッドマン)	7,819,200	堕ちれば衆道も悪くないわい おおくぼ	P×19

プレイタウンＹＯＵ＆ＹＯＵ　東京
東京都町田市原町田6-10-10　☎0427-29-8234

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ2 (ジャンヌ)	8,402,600	FER夫	ALL 連有
大王	6,165,080	KUMAMOTO	2-6 連有
マーシャルチャンピオン (ホイ)	412,200	URX-B.T史	ALL パーフェクト×8
マーシャルチャンピオン (ティティ)	490,600	円	ALL パーフェクト×11
ガイアポリス (フェアリー)	12,372	CAT-AMI	ALL 1コイン 水晶×19 連有
ガイアポリス (ドラゴン)	11,653	ネズミ	ALL 1コイン 連有
タントアール	ALLクリア	RIK,URX-B.T夫	1コイン

ゲームプラザセントラル日吉店　神奈川
神奈川県横浜市港北区日吉本町1-20-8　☎045-564-1034

タイトル	スコア	スコアラー	備考
タントアール (全てノーマル設定)	残ハート×7	T.A	1コインALL
魔法大作戦 (ミヤモト)	2,361,450	AKR新	2-5
魔法大作戦 (チッタ)	2,023,770	AKR新	2-4
魔法大作戦 (ボーンナム)	1,874,150	マルコス2号	2-4
シャドーフォース (ブルネット)	560,080	T.A	1コインALL
戦国エース (アイン)	1,754,200	T.A	ALL
マクロスII (ビギナー)	2,000,000＋α	俺,田,T.A,GMCマルコス	ALL
マクロスII (ミディアム)	3,150,260	G.M.C.田	ALL スコア出してよ(俺談)
マクロスII (エキスパート)	2,777,360	G.M.C.マルコス	ALL
ワールドヒーローズ2 (ハンゾウ)	6,706,700	T.A 初クリア	ALL

ビデオゲームＱＵＥＥＮ８　神奈川
神奈川県座間市相武台4903-1　☎0462-52-5908

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アウトランナーズ (スペイン)	3'16"55	CYCLONE -NGT-NEC	マッドパワー使用 ご来店感謝
アウトランナーズ (香港)	3'21"21	NGT-大将 -キャサ夫	マッドパワー使用 NGTよの
アウトランナーズ (日本)	3'18"35	JBL-NGT -BANちょ	マッドパワー使用
ガイアポリス (エレイン・シー)	12,500	NGT- CAT-AMI	レバー連付ALL パスワード未使用
ガイアポリス (ガラハッド)	11,880	SSC- NGT-ネズミ	同上
ガイアポリス (ジェラード)	10,546	KNB-MTO	レバー連付 ラスボスでIJO
★ワールドヒーローズ2 (J・カーン)	8,507,100	JBL- NGT-ONY	ALL レバー連 P×22 35R
戦国エース (アイン)	1,791,100	KMC-TEM武	ALL 連付 1万×8
★ファイターズヒストリー (リョウコ)	1,443,900	JBL-NGT -BANちょ	ALL 連付 まだ伸びる
ファイターズヒストリー (サムチャイ)	1,471,100	JBL-NGT -TERchan	ALL 連付 ※全機種ノーマル

ゲームプラザニューヨーク　神奈川
神奈川県鎌倉市大船1-22-26 大船会館2F　☎0467-44-0027

タイトル	スコア	スコアラー	備考
魔法大作戦 (チッタ連付)	2,684,720	ECM-FISCHER	2-5
魔法大作戦 (ミヤモト連付)	2,337,170	ECM-ZENJI	2-5
魔法大作戦 (ガイン連付)	1,938,120	ECM-SSI-S.I	2-3
戦国エース (天外連付)	1,573,400	小池(マハンバ)以下 し	ALL たぬき×1
戦国エース (アイン連付)	1,761,900	T.Aあ	ALL
タントアール (1P)	ALLクリア	Chun!?	3ミス 残 ×5
ワールドヒーローズ2 (ハンゾウ)	5,285,600	対戦台じゃつらすぎイノシシの恐怖し	ALL ダルサラ×0
マーシャルチャンピオン (ボビー)	297,200	DIM-牙王君(ゴミ)	ALL P×3
ニューヨークからのすごすぎるお知らせ	6/23オープンしました	アストロシティー筐体26台入荷!!	しかしそのうち12台は対戦台……

1,331,800／INΣ-GYO／ALL
★ファイターズヒストリー(マットロック)／1,352,800／INΣ-AFO／ALL
●ゲームプラザミッキー（広島）
★当店のスコア欄のところにある電話番号に電話すると，店ではなく，工場のほうにかかるので，スコアに関する質問は電話082-262-5189のほうにお願いね（PM6:00以降）。

プレイアイシー鶴巻店　神奈川
神奈川県秦野市鶴巻北2-5-13　☎0463-77-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイターズヒストリー (フェイリン)	973,100	ボーナス、ゲームとパチンコでない船津	ALL
戦国エース (ジェーン)	1,256,600	森当	2周目R-6
ソルダム	6,782,700	IYE,ミルクティー	ライン430 レベル151
マーシャルチャンピオン (ボビー)	178,600	帰ってきたポコペン	ALL
四川省II (中級)	243,800	武峰蔵	R-6
ぷよぷよ	申告なし		
海底大戦争	943,100	残中村	R-6
バーチャレーシング (ビギナー)	2'33"90	IYE.POP	VR-3 7MT
バーチャレーシング (ミディアム)	2'34"56	鹿瀬好美	VR-3 7MT
バーチャレーシング (エキスパート)	3'17"37	ファット一郎	VR-3 7MT

ゲームセンターペガサス　神奈川
神奈川県秦野市南矢名58　☎0463-78-0894

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★戦国エース (ジェーン)	1,881,200	ウーキーMST	ALL 連有 1万×10
★ファイターズヒストリー (レイ)	1,380,400	ウーキーIZAT	ALL 連有
★ファイターズヒストリー (サムチャイ)	1,488,200	ウーキーやちょ広 (野菜ジュース使用)	ALL 連有 カゴメ
サイバトラー	2,272,440	ウーキーとりかい会長	ALL
ワールドヒーローズ2 (ハンゾウ)	8,062,200	ウーキーA8.	ALL
ストリートファイターII'ターボ (バルログ)	1,403,900	ウーキーとりかい	ALL P×19
ストリートファイターII'ターボ (ザンギエフ)	1,107,200	ウーキーとりかい	ALL P×4
ストリートファイターII'ターボ (ダルシム)	842,500	ウーキーいぬかい	ALL つめ2本
ストリートファイターII'ターボ (ケン)	643,900	ウーキーやちょ広	ALL P×0
ストリートファイターII'ターボ (リュウ)	662,900	ウーキーMST	ALL P×1

ゲームセンターコパIII　神奈川
神奈川県秦野市南矢名62-42　☎0463-78-0610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
シャドーフォース (カイ)	716,600	G.M.C.やちょ グリーン豆使用	ALL 連有 カスガイ
★ストリートファイターII'ターボ (バルログ)	1,537,200	ウーキーとりかい	ALL 連つめ×3 2落
四川省II (ファンタジー)	535,600	QQQ	2-1 連有
★アースジョーカー	1,831,600	KMC-TEM武	ALL 連有
ダブルウイングス (ニック)	3,450,400	TTP研-菊地	ALL 連有
ザ・パニッシャー	9,096,100	N. ABE'Z	ALL 連有
戦国エース (ジェーン)	1,879,300	ウーキーMST	ALL 連有 1万×9
戦国エース (アイン)	1,807,100	KMC-カス	ALL 連有 1万×8
戦国エース (源内)	1,828,600	KMC-ゴミ	ALL 連有 ※全機種ノーマル
シャドーフォース (テング)	690,390	G.M.C.やちょ	ALL 連有

ハイテクセガ金沢店　石川
石川県金沢市片町1-3-9　☎0762-21-9115

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ワールドヒーローズ2 (ジャンヌ)	9,157,800	KRT-RIK 楽勝っす	ALL オールR なんと41R
ワールドヒーローズ2 (J・カーン)	8,474,400	KRT-KOS (穴ウメ)	ALL P×22 D×5
ワールドヒーローズ2 (フウマ)	8,242,100	KRT-KOS (穴ウメ)	ALL P×21 D×1
ワールドヒーローズ2 (ハンゾウ)	8,192,400	KRT-KOS (穴ウメ)	ALL P×20
ワールドヒーローズ2 (マッドマン)	7,941,400	だせー ル	ALL P×20 D×5
戦国エース (天外)	1,851,000	GOR-じょ〜じな ちょっくきんちょー	ALL 連付 1万×9
魔法大作戦 (ミヤモト)	1,881,820	狂いゲー栗	2-4 連付
キャディラックス (ムスタファ)	2,454,000	GOR-ただクリアしただけち	ALL
ぷよぷよ	367,384	XTC(1面おわって19万)	
スーパーパン	979,800	XTC	パニックモード 残1

プレイシティキャロット甲府中央店　山梨
山梨県甲府市中央2-12-22　☎0552-32-2429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ2 (リョウコ)	7,776,000	No.X-飛沫	1C ALL P×15
ワールドヒーローズ2 (フウマ)	6,111,000	RYU	先月といっしょ
マーシャルチャンピオン (ティティ)	480,200	FLAP-ANP 勝負弱い男	1C ALL P×11 D×2
マーシャルチャンピオン (レイチェル)	359,700	FLAP-ANP'	1C ALL P×6
ドラゴンガン	4,274,358	FLAP-ANP	1C ALL 2P側
戦国エース (アイン)	1,460,700	ALF	2周目7面
天地を喰らう			

ゲームプラザニュー日の出　長野
長野県上田市中央2-7-9　☎0268-25-0835

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ2 (ハンゾウ)	6,146,700	ルパン	もうみんなやらないの?
ワールドヒーローズ2 (リョウコ)	7,210,000	M.U.R 人形使い	ALL!あめーもますうーあめ
ワールドヒーローズ2 (フウマ)	6,125,200	M.U.R NUKU²	何やっともう〜ラス.もの一
ナックルバッシュ (ジャックブロー)	748,900	M.U.R 住塚くん	ラス!
V・\	33,002,230	M.U.R 2匹目住塚くん	2周ALL, 1UP×1
ザ・パニッシャー (パニッシャーハセ)	9,554,900	純ちゃん愛してる〜 梁様・本当かー!!	ALL!も、やだっ!
マーシャルチャンピオン (ボビー)	406,200	M.U.R 人形使の2匹目	ALL!あめーオールバあたりめー
ガイアポリス (ハイマルス)	3,869	CHASER-TRA DEAD	LV21
キャディラックス (ムスタファ)	2,563,500	征哉、リザード×2までノーミス	ALL!残0人
餓狼伝説2 (アンディーホモ 〜	1,483,900	M.U.R NUKU²2匹目	ALL!P×24 D×3

プレイシティキャロット松本店　長野
長野県松本市中央1-3-7 セントラルビルB1　☎0263-35-6744

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サムライスピリッツ (柳生十兵衛)	572,490	T・PAC-Y・Y	ノーマル ALL タイムボーナス0
四川省II (初級)	415,000	FGD-かに	ノーマル 9面 運のみ
四川省II (中級)	340,400	FGD-かに	ノーマル 5面
魔法大作戦 (チッタ)	1,946,680	T・PAC-笑ごま FORNA	ノーマル 9面
魔法大作戦 (ミヤモト)	2,008,000	T・PAC-Y・Y	ノーマル 10面
魔法大作戦 (ボーンナム)	1,258,020	Tiny-善之字元帥	ノーマル 6面 ツムジ丸にて死す
戦国エース (アイン)	1,585,400	T・PAC-笑ごま FORNA	ノーマル ALL 1万×2雷神×1
戦国エース (源内)	1,106,800	T・PAC-笑ごま FORNA	ノーマル 2-5
戦国エース (天外)	1,223,400	Tiny-DIL	ノーマル 2-6
戦国エース (犬王丸)	1,168,500	KLM	ノーマル 2-6 1万×1

ナムコジャスコ諏訪店　長野
長野県諏訪郡下諏訪町湖浜6133　☎0266-28-6242

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ2 (ジャンヌ)	3,157,500	ACT-BOY	
餓狼伝説2 (アンディ・ボガード)	875,600	ACT-BOY	1コインALL
ストリートファイターII'ターボ (ザンギエフ)	1,274,400	ただちくん	1コイン ALL
ウルトラマン倶楽部 (エイティ)	1,707,100	APOら	ALL 残2

アイリン夢空間　岐阜
岐阜県本巣郡穂積町稲里大西635　☎05832-7-0218

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マーシャルチャンピオン (ホイ)	537,600	GAC-BROS-ATL	ALLバ D×3
マーシャルチャンピオン (ティティ)	519,800	GAC-BROS-TRN	ALL D×4 P×1のがし
大王	16,203,890	近江からの使者	全2周ALL 1UP×4
マクロスII (エキスパート)	4,064,530	TRM-2代目音無響子(DOM)	ALL 2P側 連付
魔法大作戦 (ミヤモト)	2,293,790	SDI-RATT-MKC!は	2周目5面 連付
魔法大作戦 (チッタ)	2,185,610	末期-やってやる	2周目5面
ワールドヒーローズ2 (ハンゾウ)	8,919,000	GAC-BROS-今枝だぁ!z	ALL
アウトランナーズ (スペイン)	3'19"75	FAI	MAD POWER 使用
アウトランナーズ (ロシア)	3'20"66	TUM-RATT-OGAME	MAD POWER 使用
戦国エース (犬王丸)	1,777,600	WXW	全2周ALL 1万×5 連付

ＹＰエンゼル　岐阜
岐阜県多治見市本町2-18-10　☎0572-22-1493

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コズモギャング	125,100	GAL	
ウルトラ闘魂伝説	110,000	SY	
天地を喰らう	1,167,550	SOS	
達人王	171,100	TDK	
ダブルウイングス	12,000	STV	
ワールドスタジアム'93		特になし	
ザ・グレイトラグタイムショー	133,900	TDK	
ナックルヘッズ	10,000	NHK	
ストリートファイターII'ターボ		今回なし	

ゲームパレス　静岡
静岡県三島市一番町12-22　☎0559-71-3057

タイトル	スコア	スコアラー	備考
戦国エース (アイン)	1,743,300	HPO-RAN	2周ALL 連 1万×5 まだよ
戦国エース (こより)	1,622,500	JALめ	2周ALL 連 まだのびる
戦国エース (天外)	1,596,100	天王丸-TEN レイ様命(笑)	2周ALL 連 のびるけどやらん
戦国エース (源内)	1,467,100	THE	2周ALL 連
四川省II (ギャルズ)	221,000	サークル・AY U.G.M.	夏コミは2日目ノ-53aにて
魔法大作戦 (チッタ)	2,047,900	JALめ まこちゃん好き	2-3 連
魔法大作戦 (ボーンナム)	1,850,100	GD1-OH! 下タイガー!!	2周目3面 連 アッパーカット!
ザ・パニッシャー (1P側)	7,148,400	XDR-SDI	ALL
コズモギャングザパズル (エキスパート)	9,999,990	L.508 C.5481	MGR夫 で姦す党!
タントアール	1coinALL	GD1-OH! 協力UGM・SDI	残 ×7 2人共ありがとう

プレイシティキャロット両替町店　静岡
静岡県静岡市両替町2-3-27　☎054-255-1037

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ2 (リョウコ)	4,831,100	ランディー・K	ALL
ワールドヒーローズ2 (ドラゴン)	4,940,200	タケル	ALL
餓狼伝説2 (テリー)	1,086,700	Warren TNAL?	ALL
餓狼伝説2 (舞)	1,006,600	うおれんT成瀬?	ALL P×13
トライゴン	504,990	久々、登場 ZRA吉ちゃん	6面 連付
四川省II	206,400	NAL大 (奈阿留 汰以)	5面 上級
海底大戦争	758,200	NALSE.52	5面

プレイシティキャロット静岡店&アピア店　静岡
静岡県静岡市中吉田15-8　☎054-263-8604

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アウトランナーズ（ロシア）	3'18"59	WAD-MKTまKYO	完走 マッドパワー使用
魔法大作戦（チッタ）	2,338,790	ECM-FISCHER	2周目5面 連付
魔法大作戦（ミヤモト）	2,106,880	ECM-ZENJI	2周目4面 連付
魔法大作戦（ボーンナム）	2,186,220	VMT-RED	2周目5面 連付
ザ・パニッシャー	8,022,600	山崎ィー	ALL 294名 1P側使用
ワールドヒーローズ2（マッスルパワー）	7,662,300	BOF	ALL
戦国エース（ジェーン）	1,705,800	VMT-RED 1カ月ぶり再開	全2周ALL 1万×5 連付
戦国エース（アイン）	1,681,700	HPO-RAN	全2周ALL 1万×3 連付
大王	6,940,790	WS・R・P-MKTま	2周目6面 1UP×2
F/A（6-WAY）	2,064,550	ECM-SSI-S.I	ALL 連付 JA-37使用

ハイテクランドセガ豊川店　愛知
愛知県豊川市諏訪町2-150　☎05338-5-7981

タイトル	スコア	スコアラー	備考
R-TYPE LEO	5,120,810	B'zとACCESS大好き YMK	1コインALL ノーミス
ストリートファイターII'	1,490,200	八千代カーニバルありがとう!!DAT屋	1コインALL 使用キャラ犬使用
富士山バスター（芸者）	568,600	戦国エースに燃える生ゴミ皇子BLG	1コインALL
銀狼伝説（アンディ）	429,100	バスタード!!読め!! DAT屋	1コインALL
ストリートファイターII（春麗）	1,102,900	バルログの面にDTの浜ちゃんがいるう	サガ夫で死（DAT屋氏のスコア）
スノーブラザーズ（穴うめ）	576,760	ABC	フロア16
R-TYPE LEO（穴うめ）	489,200	ASTWV	たぶん4面あたりでしょう
ぷよぷよ（穴うめ・先月のスコア）	537,558	ELF	1コインALL ブロック566
タントアール（今月のニューゲー）	今日申請なし	セガ直営だけあってやはりセガのニュー	はシューティングを入れてほしい（
めくるめくストーリー（上に同じ）	上に同じ	ゲーが入るのは早いですねー。私として	古いのでいいから）担当

ゲームプラザイエローハット　愛知
愛知県名古屋市中村区則武1-11-9　☎052-452-5602

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アウトランナーズ（スイス）	3'19"09	K.OHGAKI	完走 マッドパワー
アウトランナーズ（スペイン）	3'18"56	DCC-AGAS-JJY	完走 マッドパワー
アウトランナーズ（ロシア）	3'19"98	唯鬼君見てる? EBS.	完走 スピードバスター
アウトランナーズ（日本）	3'23"59	いくらやっても金が減るだけの人より	完走 スピードバスター
魔法大作戦（ボーンナム）	2,992,540	E.T会-AI.	2周目6面
魔法大作戦（ミヤモト）	2,474,730	EXWIM-ZOL	2周目5面
サムライスピリッツ	619,200	フェンシングって使えんの?実戦で……	ALL シャルロット
マーシャルチャンピオン	422,000	点数かせぎは、下手な人より	ALL P×6 ゴルドー
マーシャルチャンピオン	330,100	ハーイ,チャーン バブー	ALL P×? レイチェル
マーシャルチャンピオン	333,400	ILW-TOA愛好会 E.T!	ALL P×5 ティティ

プレイシティキャロット星ケ丘店　愛知
愛知県名古屋市千種区井上町72　☎052-782-2510

タイトル	スコア	スコアラー	備考
魔法大作戦（チッタ）	1,897,620	あ	2-2,※連射 ノーマル設定
魔法大作戦（ボーンナム）	1,773,350	DEJA VU	2-1,※連射 ノーマル設定
ザ・パニッシャー（1P）	7,225,000	ち	ALL,パニ使用 ノーマル設定
ワールドヒーローズ2（フウマ）	8,311,500	CML-K丸	ALL,3本おち ノーマル設定
ワールドヒーローズ2（ジャンヌ）	8,389,000	RAP.DK もみ	ALL,2本おち ノーマル設定
ダブルウイングス（1P）	2,780,700	あ	ALL,※連射 未使用,ノーマル
マーシャルチャンピオン（レイチェル）	549,100	でしでし君	ALLパ,D×5 ノーマル設定
マーシャルチャンピオン（ボビー）	491,200	たそがれアイスさん	ALL,2本おち ノーマル設定
ファイターズヒストリー（リョウコ）	1,265,300	ギャンブラーあれち 杉浦	ALL ノーマル設定
戦国エース（天外）	1,727,000	K.D	ALL ノーマル設定

キャノン最前線　愛知
愛知県名古屋市昭和区隼人町7-11　☎052-834-2600

タイトル	スコア	スコアラー	備考
V・V	35,579,380	IML-星白金-YUJ	2周ALL ノーミス
ワールドヒーローズ2（ハンゾウ）	9,119,700	ミキヲ	ALL D×6
ワールドヒーローズ2（ジャンヌ）	8,708,200	IML-星白金-YUJ	ALL P×23 D×3 連
マーシャルチャンピオン（ボビー）	522,300	SIG-SSS-CLT	ALLパ 連
マーシャルチャンピオン（ティティ）	420,200	IML-星白金-YUJ	ALL 3つ落ち
マーシャルチャンピオン（ジン）	374,500	穴ウメ君	ALL 連
マーシャルチャンピオン（ケイオス）	334,900	どうでもいいか	ALL 連
マーシャルチャンピオン（アブー）	245,000	どうでもいい	ALL
★クイズめくるめくストーリー	15,006,400	まぬけ1号	91% ALL ラ×52
戦国エース（天外）	1,797,300	K.D	2周ALL 連

ゲームセンターニュースター　三重
三重県津市江戸橋1-130-7　☎0592-32-0233

タイトル	スコア	スコアラー	備考
四川省II	314,900	SKM-Sleep	初級コース
シャドゥフォース（カイ）	500,940	SKM-地上絵愛	ALL,残0
魔法大作戦（キッタ）	2,020,650	え	2-4 連有り
魔法大作戦（ミヤモト）	1,928,730	青弓-晃系ささみ I	2-3 連有 さいあく
マーシャルチャンピオン（マリンバ）	445,000	ぶび〜SKM地上絵愛	ALL 連有 P×10
マーシャルチャンピオン（ティティ）	243,800	AYA	ALL 連有
ガイアポリス（エレイン シー）	6,896	SKM-地上絵愛	ALL 1コイン
ワールドヒーローズ2（シュラ）	4,117,800	AYA	ALL
シャドウフォース（ブルネット）	265,740	ユキノブ	4面ボス
ザ・パニッシャー（1P）	5,475,000	ユキノブ	ラストボス

ビッグキャロット京都　京都
京都府京都市上京区河原町今出川下る梶井町447-14　☎075-211-4429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ラッキー&ワイルド	1,597,030	SNOB-LSD	1coin ALL
マーシャルチャンピオン	544,700	NAK	ボビー 使用 ALL P×12
マーシャルチャンピオン	498,400	Z.O.O.	ホイ 使用 ALL P×11
マーシャルチャンピオン	413,600	EDF中島	ティティ使用 ALL P×8
ダブルウイングス	3,122,800	Sgt.P	全2周 ALL 連なし ニック
メタルブラック	673,820	硬派 J.J	1C ALL 連有 19.24
魔法大作戦	2,340,010	SSH	チッタ使用 連無 2-5
魔法大作戦	1,933,880	SSH（わかる?）	ミヤモト使用 2-3 連なし

ゲームズウィル　京都
京都府京都市左京区一乗寺高槻町20-1　☎075-711-1435

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サムライスピリッツ（覇王丸）	854,300	HYAKU-PROFESSOR	ALL 必 ※全機種ノーマル
★アウトランナーズ（オーストラリア）	3'18"01	WZH	完走 マッドパワー
★アウトランナーズ（香港）	3'20"26	WZH	完走 マッドパワー
★アウトランナーズ（日本）	3'17"23	TURKEY	完走 マッドパワー
★アウトランナーズ（中国）	3'16"45	TUR-NARK	完走 マッドパワー
★アウトランナーズ（ロシア）	3'17"06	TURKEY	完走 マッドパワー
★アウトランナーズ（北ヨーロッパ）	3'17"16	TURKEY	完走 マッドパワー
★アウトランナーズ（スイス）	3'15"19	INΣ-UYK	完走 マッドパワー
★アウトランナーズ（ケニア）	3'19"81	シュペールぼるぞう	完走 マッドパワー
ファイターズヒストリー（レイ）	1,373,300	INΣ-ヅガ夫	ALL 連 R.33

プレイシティNASA杉本町　大阪
大阪府大阪市住吉区山之内3-3-5　☎06-694-4909

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ2（ハンゾウ）	9,235,000	ドテチン	ALL 連付き
ワールドヒーローズ2（フウマ）	8,623,000	犬車	ALL 連付き
マクロスII（ミディアム）	3,505,720	京城屋	ALL 連付き
アウトランナーズ（日本）	3'19"38	NAL -にゃんたXOR II	完走 マッドパワー使用
アウトランナーズ（スペイン）	3'17"84	赤いの好き MARS-RAN	完走 マッドパワー使用
魔法大作戦（ガイン）	2,339,570	北酒場ZZZ	2-5 連付き
魔法大作戦（チッタ）	2,196,500	EPT -BAR旧YKK	2-4 連付き
★ザ・パニッシャー	9,999,900	とむやむ君	ALL 連必付き
戦国エース（アイン）	1,786,600	るーがちゃん	ALL 連付き
ファイターズヒストリー（リョウコ）	1,437,100	ミキヲ	ALL 連付き

タイトーイン002スタジアム　大阪
大阪府豊中市玉井町1-1-36 ライオンズマンション102号　☎06-844-0586

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★マクロスII（ビギナー）	3,549,250	ONNK-HRC（ゆうゆ派）	ALL 連付き
★マクロスII（ミディアム）	3,876,840	ONNK-京城屋（その子派）	ALL 連付き
★マクロスII（エキスパート）	4,386,380	ONNK-R.T（麻巳子派）	ALL 連付き
★ワールドヒーローズ2（シュラ）	9,015,800	ONNK-PRF（晃子派）	ALLパ 連付き D×4
★ワールドヒーローズ2（J・マキシム）	8,957,700	ONNK-DGD（スーザン久美子派）	ALLパ 連付き D×2
★ワールドヒーローズ2（キャプテンキッド）	8,800,500	ONNK-NEC（だれだっけ?）	ALLパ 連付き D×3
キャディラックス（ムスタファ・カイロ）	4,103,000	ONNK-R.T（麻巳子派）	ALL 連必付き
★戦国エース（アイン）	1,879,300	ONNK-UGF（満里奈派）	2周ALL 連付き1万×11
★戦国エース（天外）	1,867,400	ONNK-HRC（ゆうゆ派）	2周ALL 連付き1万×10
★戦国エース（源内）	1,839,600	PCNK-KIW（たぬ吉君2派）	2周ALL 連付き 1万×9

チャレンジャー関大前店　大阪
大阪府吹田市千里山東1-14-2　☎06-389-8072

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★V・V	35,678,530	CYCLONE-R・T	ノーミスALL P 1UP×1
★大王	19,715,210	BOSTON	ノーミス!!!!!
マクロスII（ミディアム）	3,370,430	京城屋	ALL
ザ・パニッシャー（ニック・2P使用）	9,292,200	Hyperior-ATM	ALL P ノーミス
シャドーフォース（カイ使用）	456,540	ウホ	残×0 ALL
シャドーフォース（テング使用）	469,080	FIREの術 GLM	ラスボス
ワールドヒーローズ2（ジャンヌ使用）	8,417,800	MIN	P×22 ファイナル×1
ワールドヒーローズ2（C・キッド使用）	7,976,200	FIRE GLM	P×19 ファイナル×2
サムライスピリッツ（覇王丸使用）	546,470	DAD	
なしです			

タウンスポットプレイランド　大阪
大阪府茨木市中津町4-3　☎0726-36-5900

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★魔法大作戦（ミヤモト）	3,346,000	K.N	全2周ALL 連付 残×0
マクロスII（初級）	2,776,500	神水-ZZか	ALL 連なし
マクロスII（中級）	2,931,870	緑のムック	ALL 連なし
マクロスII（上級）	3,714,620	FIGH-TER	ALL 連なし
シャドーフォース（コヨーテ）	720,720	特命捜査課課長神代警視正令じゃないよ	ALL
ガイアポリス（ジェラード）	9,770	自転車で東京!もちろんおっかけ美	ALL 負け犬
ガイアポリス（エレイン・シー）	8,401	BBC-SALARY	ALL
★リーサルエンフォーサーズ	11,958	父キューティハート	トレーニング R.48 98%
戦国エース（アイン）	1,621,400	神水-ZZか	ALL
キャディラックス（ジャック）	3,025,100	神水-ZZか	ALL

マンモス城インベーダーハウス　大阪
大阪府高槻市北園町18-14　☎0726-82-4323

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ソルダム（セキーロ）	3,956,040	妖精にイタズラばやはら	ALL ライン331
ぷよぷよ	897,529	TSトライアングル	ALL 604ぷよ
バーチャレーシング（中級）	2'37"90	K・O	ALL ツイン
グリッドシーカー（F-14X）	2,139,130	35F落ち M・ZEST-H・M	ALL 連有 2ミス
グリッドシーカー（AH-64F）	1,267,650	SKT	ALL 連有
グリッドシーカー（B-2AT）	1,339,090	SKT	ALL 連有
達人王	1,506,760	ABC-T・Tど	2-2
戦国エース（アイン）	1,261,800	MR.P	2-6

TVスポットポテト　大阪
大阪府八尾市東本町3-5-3 プラザサントリア2F　☎0729-93-3931

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マクロスII（ビギナー）	2,959,190	M・ZEST-S・N	ALL 2P側使用
マクロスII（ミディアム）	3,144,850	M・ZEST-コアラのマーチ	ALL 2P側使用
マクロスII（エキスパート）	3,776,140	M・ZEST-S・N	ALL 2P側使用
タント・アール	1coin ALL	EPT-BAR	証人・アシスト多数
魔法大作戦（カイン）	1,918,820	EPT-BAR	2-3前半
魔法大作戦（チッタ）	2,203,830	EPT-BAR	2-4ボス
天地を喰らうII（黄忠）	4,478,200	AXIOM-H・Y楽	連必 ALL 残0,馬×0
天地を喰らうII（趙雲）	4,152,000	AXIOM-H・Y楽	連必 ALL 残0
天地を喰らうII（関羽）	4,119,750	AXIOM-H・Y楽	連必 ALL 残0
フラッシュポイント（面セレ,あり・なし）	1〜100面・1〜47面	M-ZEST-AIM	

ハイテクセガ神戸　兵庫
兵庫県神戸市中央区元町通1-11-19　☎078-392-1540

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★サイバトラー	2,543,200	J.G.K-ALL 副	ALL,連付
アウトランナーズ（日本）	3'17"37	MIYN-ターキー子供ま 要スカウト	完走、スイス経由 マッドパワー
アウトランナーズ（ロシア）	3'17"81	MIYN-ターキー子供ま 中学生か?	完走 マッドパワー
アウトランナーズ（中国）	3'19"41	へべれけXOR II from岸和田	完走 マッドパワー
アウトランナーズ（オーストラリア）	3'19"68	MIYN-FOL走	完走 マッドパワー
ワールドヒーローズ2（マキシム）	8,643,300	やっぱりマウンテンデューダモン!F	ALL,連付
ワールドヒーローズ2（ドラゴン）	8,190,100	町人戦隊バラタック	ALL
ワールドヒーローズ2（ジャンヌ）	7,951,400	心臓に悪すぎ!! 水銀爆弾MB	ALL ボタン外れた
ワールドヒーローズ2（リョウコ）	7,804,100	JMC-BBC	ALL,R×36 P×15
ワールドヒーローズ2（ブロッケン）	7,769,200	キライでもイイモン!い	ALL

TAITO INN 001 深江　兵庫
兵庫県神戸市東灘区深江北町4-8-2　☎078-441-2923

タイトル	スコア	スコアラー	備考
海底大戦争	1,389,000	A.Y.DAYO	ALL ※267
マーシャルチャンピオン	379,800	SUR-天聖龍妃	ALL ホビー
トップランキングスターズ	864,800	JYO!!	ALL A.ニッパー
ハットトリックヒーロー'93	44点	JYO!!	ALL イタリア ヘルマン
戦国エース（ジェーン）	1,335,500	RCK-FG	2-7 連有
戦国エース（天外和上）	1,112,400	RCK-FG	2-5 連有
戦国エース（アイン）	1,501,100	RCK-FG	全2周ALL 連有
ワールドヒーローズ2（マッスル・パワー）	8,266,900	ぶりざぁどりぃ二セ	ALL ノーマル
ワールドヒーローズ2（C・キッド）	5,390,900	ORX-005	ALL ノーマル
ワールドヒーローズ2（ハンゾウ）	5,846,300	TAKE	ALL ノーマル

ハーフタイム　兵庫
兵庫県西宮市松籟荘7-21　☎0798-51-1807

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ダークエッジ（ガライアス）	526,000	HYAKU-PROFESSOR	ALL P×14 連付き
ワールドヒーローズ2（ドラゴン）	8,886,100	HIZ-ASM 次こそは……	ALL P×23 R.38 連必付
ワールドヒーローズ2（キャプテン）	8,630,900	超巨乳Kカップ! 大舞じゅりあ!	ALL P×22 でもブス 連必付
ワールドヒーローズ2（ハンゾウ）	8,427,600	得露吐羅武&羅武吐火悪	ALL 連必付
ワールドヒーローズ2（リョウコ）	8,017,600	SMスピリッツ -FIA魂	ALL 中出しOK連必付
ワールドヒーローズ2（シュラ）	8,046,000	回鍋肉とライス	ALL 連必付
ワールドヒーローズ2（フウマ）	8,019,300	炸肉丸子と炒飯	ALL 連必付
〈私信〉		アルバイトの川崎君長い間ごくろう様で	した by常連一同

ゲーム・スペース姫路　兵庫
兵庫県姫路市駅前町246 姫路神友ビルセンター会館2F　☎0792-82-4256

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ2（ハンゾウ）	8,702,900	SVR-マーキュリー亜美-ADC犯水	ALLパーフェクト R-31
ワールドヒーローズ2（エリック）	8,007,500	優子は俺のものJG R'S-ういず夫水	ALL・ロリコン また来て下さい
ワールドヒーローズ2（リョウコ）	8,208,300	家で達人王4-6! R・T-MAP天才	ALL 実は3-6初抜け
ワールドヒーローズ2（マッスル・パワー）	7,603,800	林家ぱーFC! SUR-YUN犯林	ALL やっぱり MAPはスゴイ!
ワールドヒーローズ2（J・マキシム）	6,050,600	7月18日楽しみ! ぶっちゃー	ALL
ガイアポリス（ドラコ）	5,290	美奈子とドラコの恋人!小梅ダミレド水	サードキー
ファイターズヒストリー	1,256,900	セーラーヴィーナスFC小梅ダミレド水	ALL サムチャイ
ファイターズヒストリー	1,044,600	リングネームは（まつおか）ぶっちゃー	ALL リー
ストリートファイターII'ターボ	1,466,000	君、仕事いってんの? GIWオタク	ALL ケン また来て下さい
ストリートファイターII'ターボ	1,366,700	朝はパンダで仕事! LAC-ELDER	ALL ザンギエフ

ウィルトークタイトー和歌山店　和歌山
和歌山県和歌山市美園町5-1-8　☎0734-26-1191

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガイアポリス（エレイン・シー）	3,766	うしっさんあなたはもう人間なのだから	続くビギャー!
ガイアポリス（ジェラード）	3,445	いなみんみんみんみんみん（マリオ調）	つかいまわし
ワールドヒーローズ2（ジャンヌ）	6,037,200	切りきざんでおしまい しきょう	ALL 尻毛ニョーン
ワールドヒーローズ2（ブロッケン）	5,479,600	ANDO	Dioまで
ワールドヒーローズ2（マッドマン）	4,269,100	炎をはいちゃだめーうっしーのクッキー	ALL ワギ?
ソルダム（ノーマル）	4,330,470	黒い"ああっなぜ?こずみっくが終わっ	LV.106 ライン259
ソルダム（セキーロ）	1,244,370	てしまうんだぁぁぁ病人店員かーくん	LV.? ライン218
ガンバスター	1,298,500	和歌山ガンバスター研究所おぐらーん	機雷使用 最終面
ダライアス（旧の新バージョン）	6,545,460	嵐を呼ぶ花柄女 K.O	ACFJOTY イージー
スーパー上海	136,900	ORS-Y.Oとその仲間たち	プロフェッショナル 11面?

ゲムインチェリーズ　鳥取
鳥取県米子市明治町179　☎0859-23-2064

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マクロスII（ビギナー）	2,884,310	RPM-SYDハ	1コインALL ネックス
マクロスII（ミディアム）	3,220,890	RPM-SYDハ	1コインALL ネックス
マクロスII（エキスパート）	3,526,980	RPM-YTH	1コインALL 1P側
アウトランナーズ（オーストラリア）	3'27"91	RPM-YTH	WILD CHASER
シャドーフォース（カイ）	580,690	GIG	1コインALL
シャドーフォース（コヨーテ）	550,310	BDS	1コインALL
ワールドヒーローズ2（ジャンヌ）	6,901,400	改名思案中　FER	1コインALL P×わすれた
戦国エース（源内）	1,613,400	RPM-VTR	1コイン 全2周クリア
魔法大作戦（ミヤモト）	2,244,680	RPM-YTH	1コイン10面
ザ・バニッシャー（ニック）	7,799,000	EMN	1コインALL

プレイシティキャロット島大前店　島根
島根県松江市西川津町1147-15　☎0852-27-6428

タイトル	スコア	スコアラー	備考
戦国エース（アイン）	1,686,300	VTR	全2周クリア
戦国エース（犬王丸）	1,515,000	VTR	全2周クリア
戦国エース（源内）	1,644,300	VTR	全2周クリア
戦国エース（ジェーン）	1,602,700	VTR	全2周クリア
マーシャルチャンピオン	399,900	別天	ALL ボビー使用
マーシャルチャンピオン	349,800	NRA	ALL P×7 ティティ使用
ファイターズヒストリー（サムチャイ）	1,085,100	別天	ALL
ダブルウイングス	3,048,800	「ごっぺ!」	1周+6面
ゼクセクス	1,412,100	ボミ	2-3 1UP×2
ナックルヘッズ（グレゴリー）	355,800	ZAN	ラスボス

ハイテクセガ表町店　岡山
岡山県岡山市表町2-7-33　☎086-232-9567

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説2（アンディ・ボガード）	1,229,600	あずま　東	1コインALL ビームあきらめる
餓狼伝説2（チン・シンザン）	741,600	MIA	1コインALL
餓狼伝説2（山田十平衛）	835,700	松田なおゆき	1コインALL（せんべい使用）
餓狼伝説2（ビッグ・ベアー）	1,104,100	さーばんJr	1コインALL
アウトラン（テスタロッサ）	51,908,300	CSS-すぽっく 渡辺はじめ最高っス	姫ちゃんの作ったクッキー食べたい
ぷよぷよ（アルル・ナジャ）	560,823	ゴム使用で早くても安心! イエロー君	庇騒性人大会逃げる メチャしょぼ
タントアール	残りライフ6+1/3	SR.セガのパズルは世界ーィィィー!	1コインALL ハットが激ムズ!
アクトフェンサー（大張調ダンバイン）	1,273,040	なかよしよりもリボンよりも少コミ!	バトルガール藍はカッシーおすすめ
ワールドヒーローズ2（ハンゾウ）	3,938,800	大谷青江にしっくりのスーパー素肉隊長	ダイヤモンドピンクはどうやねん?
ワールドヒーローズ2（ジャンヌ）	4,141,500	KIL(女性)(ネオジオユーザー)	プールイン復活望む!丸素チーム

ゲームスポットパスカル　岡山
岡山県岡山市表町3-7-5　☎086-234-2332

タイトル	スコア	スコアラー	備考
タントアール（1P）	ALLクリア	常連のみなさん	1COIN
マクロスII（ビギナー）	3,108,950	おたくノートつぶせ	ALL連付
アウトランナーズ（ロシアコース）	3'21"48	歯出しの女神 S-TM	完走
アウトランナーズ（スペインコース）	3'20"22	みかん星人水野亜美	完走
アウトランナーズ（ジャパンコース）	3'19"95	ベルダンディありがとう	完走
ザ・バニッシャー（ニック）	9,791,700	KNK	ALL連必付 残×1
ガイアポリス（フェアリー）	11,256	大会行くぞマンタロウ	ALL連付
ワールドヒーローズ2（ハンゾウ）	8,937,800	恐くて12万落としたよ SANふ	ALL連付
ワールドヒーローズ2（フウマ）	8,049,300	餓狼伝説スペシャルがやりたい	ALL連付
ワールドヒーローズ2（マッドマン）	8,458,000	モダンチョキチョキズ だよ〜ん	ALL連付

ゲームプラザミッキー　広島
広島県広島市南区的場町1-7-2　☎082-822-5361

タイトル	スコア	スコアラー	備考
タントアール	全面クリア	多数のみなさま	1コイン
★ゼロチーム（BIG-0）	6,174,300	零組　隊長 まかさま	6めんボスで死す
ゼロチーム（ACE）	5,860,980	零組　大番頭その1 はなV	6めん
ゼロチーム（SPIN）	5,078,820	零組　大番頭その2 NSK-かぶこまー	6めん
ゼロチーム（SPEED）	4,934,940	零組　大番頭その2 NSK-かぶこまー	6めん
ザ・バニッシャー（1P）	9,576,800	ダグラス カイエンR	ALL
V・\	32,312,260	M.N	ALLパ 1up×1
★キャディラックス（ムスタファ）	4,271,300	つるりんくんクリア NSK-かぶこまー	ALL 残×0 連必付
ワールドヒーローズ2（りょうこ）	9,537,700	ルート・ヴィーナス 愛野　美奈子	ALLパ　F×2 大好き
★メジャータイトル2（ヨーロピアン）	−23	おやすみ、メジャーくんち	ALL POW使用

オキモト　広島
広島県広島市西区南観音3-15-3　☎082-292-1473

タイトル	スコア	スコアラー	備考
タントアール	ALL-クリア	ぼく−すほー	全面クリア
ザ・バニッシャー（フランク）	9,404,600	すほー	ALL-1P 残×0
ザ・バニッシャー（ニック）	8,788,400	GOM	ALL-2P 残×1
ワールドヒーローズ2（ドラゴン）	8,689,700	3身合体GOM2号	ALL
ワールドヒーローズ2（リョウコ）	8,564,200	ゴムだー	ALL
ワールドヒーローズ2（J・マキシム）	8,278,800	すほー	ALL
ファイターズヒストリー（サムチャイ）	1,303,000	1号	ALL
ファイターズヒストリー（リー）	1,084,000	3身合体GOM1号	ALL
ファイターズヒストリー（レイ）	1,078,600	ゴムゴムサンド	ALL
ファイターズヒストリー（マトロック）	1,056,100	MASA	ALL

ゲームセンター遊ｉｎｇジャンプ　山口
山口県下松市元町西 おもちゃのナカシン　☎0833-41-3235

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ2（リョウコ）	7,709,900	BKY	ALL
ワールドヒーローズ2（フウマ）	7,349,900	KOU	ALL
ワールドヒーローズ2（ジャンヌ）	6,802,000	POP	ALL
ガイアポリス（エイレン・シー）	6,573	P-K	ALL 1コイン
V・\	13,372,270	BKY	ALL 残×3
ぷよぷよ（ふつう）	276,177	C.T.	338ブロク
ぷよぷよ（やさしい）	233,083	TSU	
天地を喰らうII（関羽）	3,004,850	GIL	ALL
シャドーフォース（ブルネット）	273,930	SYN	4面
マジックソード	7,452,025	GIL	ALL（レゲーコーナー）

プレイシティキャロット高松　香川
香川県高松市片原町2-4 細谷ビル1階　☎0878-22-4555

タイトル	スコア	スコアラー	備考
戦国エース（天外）	1,718,100	CSG-ALF	1C2周ALL 連なし残×0
餓狼伝説2（テリー・ボガード）	1,215,500	AMT	1CALL
餓狼伝説2（キム・カッファン）	1,344,400	AMI	1CALL
四川省II（ファンタジー）	290,200	幺乛水明	
マーシャルチャンピオン（ボビー）	391,300	ティグレバイソン	1CALL パ×8
マーシャルチャンピオン（ゴルドー）	349,600	シュトロハイム	1CALL パ×7
ワールドヒーローズ2（マッスルパワー）	7,056,900	天誅バビロニアII世	1CALL パ×7
ワールドヒーローズ2（ドラゴン）	6,153,600	AMI	1CALL
ストリートファイターII'ターボ（ケン）	1,257,400	坂-四天王	1CALL
コズモギャングザパズル	3,390,116	幺乛水明	L10スタート コ2059L193

ウィルトークタイトー高松店　香川
香川県高松市常盤町1-9-1　☎0878-34-6392

タイトル	スコア	スコアラー	備考
トップランキングスターズ（加納）	763,000	遮那王に勝てません	7人目　P×1
戦国エース（アイン）	1,810,700	やる気なし 来月に期待	2周ALL　連 1万×8風神×1
戦国エース（天外）	1,746,200	やる気なし	2周ALL 1万×5風神×2
戦国エース（ジェーン）	1,712,800	やる気なし	2周ALL 1万×3
戦国エース（源内）	1,702,400	やる気なし	2周ALL 1万×2たぬき×1
戦国エース（こより）	1,698,300	やる気なし	2周ALL　連 1万×2
戦国エース（犬王丸）	1,624,700	やる気なし	2周ALL　連 1万×1.5万落ち
キューボールウィザード（ピンボール）	2,087,139,730	FEELING HOT!-SIN	HARFBILL IONXI
アウトゾーン（穴うめその1）	9,999,999	CSG-S.O.ラッキーマリ.RUN	共に6周目で達成 残8,残2,残5
ハットトリックヒーロー93	しめ切り後に入荷	何考えてんの?	まったくやる気なし!

ウィルトークタイトー空港通り店　愛媛
愛媛県松山市南斉院町17-5　☎

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★アラビアンマジック（リサ）	31,542	徳田ビバルディーズ SUR-原子GIN	ALL ランプ×5
アラビアンマジック（シンドバッド）	25,382	今井地獄の夜行バス SUR-GIN犯	ALL ノーマル
ワールドヒーローズ（リョウコ）	7,796,100	SUR-たけし犯 勘定奉行	ALL 番付発表!
ダイノレックス（ティラノサウルス）	2,311,600	SUR-GIN犯 京都所司代	ALL P×10
戦国エース（天外）	1,628,700	SUR-KEN II 大老	ALL
戦国エース（アイン）	1,601,500	SUR-R.T犯 老中	ALL
戦国エース（源内）	1,420,800	SUR-LEE 寺社奉行	2-7
ナイトストライカー（R）	94,712,120	LXSハ 下町奉行	ALL D×6
ナイトストライカー（S）	92,812,010	LXS	ALL P×6 限界!
達人王	1,497,340	SUR-K.S犯 若年寄	2-1 練習不足だよ

チャレンジバンバン　愛媛
愛媛県松山市道後樋又4-29　☎0899-24-5583

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マクロスII（ビギナー）	3,384,830	CNT! 話しにならん	ALL 連付
マクロスII（ミディアム）	3,206,810	わいわい レバーぼろい!	ALL 連付
マクロスII（エキスパート）	3,868,050	わいわい やってられん!	ALL 連なし
サムライスピリッツ（柳生）	521,130	ACE	ALL
サムライスピリッツ（タムタム）	497,250	JoJo	ALL
マーシャルチャンピオン（レイチェル）	555,600	JoJo なくなった!	ALLP　R23 D×7
マーシャルチャンピオン（アヴゥ）	502,900	FAD-JAN	ALLP
マーシャルチャンピオン（ボビー）	501,000	東方伐助 復活希望!	ALL P×10 D×4　R22
★クイズ人生劇場	2,100,500	FAD-IDA	1C ALL 81.8%
タントアール	1C ALL	FAD-IDA	

モンキーハウス本館　福岡
福岡県福岡市中央区六本松2-6-7　☎092-731-0052

タイトル	スコア	スコアラー	備考
四川省II（上級）	377,600	G.M.C.みやさん	1C 9面
魔法大作戦（ボーンナム）	3,130,940	G.M.C.R-I	ALL
★ワールドラリー	70,878	G.M.C.みやさん	ALL D.P 36

ホワイトハウス箱崎店　福岡
福岡県福岡市東区箱崎6-1-2 松本ビル　☎092-641-9415

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アウトランナーズ（オーストラリア）	3'18"56	G.M.C.HSA	完走 マッドパワー使用
アウトランナーズ（香港）	3'20"90	G.M.C.HSA	完走 マッドパワー使用
アウトランナーズ（ロシア）	3'18"15	WGFC-もつなべ	完走 マッドパワー使用
アウトランナーズ（スイス）	3'18"08	WGFC-UMA	完走 マッドパワー使用
アウトランナーズ（スペイン）	3'16"52	Tobby	完走 マッドパワー使用
マーシャルチャンピオン（ボビー）	452,500	ウーキーとりかい	ALL
キャディラックス（ムスタファ・カイロ）	2,664,500	WGFC-もつなべ	ALL 連・必有
戦国エース（天外）	1,759,300	WGFC-MLK	ALL 連有
★ナックルヘッズ（ブラッド・ヴェイク）	2,735,600	だれにも負けないっ!（笑） はいご	ALL 連有
タントアール	クリア	銀玉親方	ALL

サブカルチュア　福岡
福岡県筑紫野市二日市宮田町581-6　☎092-922-6616

タイトル	スコア	スコアラー	備考
大王	16,233,350	めざせ!宇宙人 DR-DOS	ALL ノーミス 連付
シャドーフォース（KAI）	735,720	KNI	ALL 連付
シャドーフォース（KOYOTE）	720,370	俺様に勝てる奴などいない!剣ちゃん	ALL 連付
シャドーフォース（TENGU）	722,360	KNI	ALL 連付
ガイアポリス（エレイン・シー）	11,763	ベルダンディーがほほえんだ　ICE	1CALL 連付
マーシャルチャンピオン	421,500	DNAも好きですよ KID	ALL ケイオス使用
ぷよぷよ（ふつうスタート）	1,153,222	のぼたんFIGHT NAM	ALL 技使用 827ブロック
魔法大作戦（チッタ）	1,939,510	ホント2周できるの? EST	2-3 連付

ゲームスポット大橋　長崎
長崎県長崎市大橋町7-17　☎0958-45-9619

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キャデラックス（ムスタファ）	1,499,400	アンパン・マン	
ワールドヒーローズ2（ハンゾウ）	2,071,700	エスファイト・永田	
戦国エース（天外）	1,054,000	JBL-24	
ぷよぷよ	1,021,268	ようへい	ぷよぷよ対戦愛好会
リーサルエンフォーサーズ	3,522	ハイ・ドロー・田中	早く100を切りたい!
バーチャレーシング（ビギナー）	2'38"44	大洋漁業	MT
ファイターズヒストリー（サムチャイ）	928,00	キューピー	
マクロス	2,982,600	古賀ちゃん	小林ゴメンナ
餓狼伝説2（チン・シンザン）	1,176,400	もんちっち・黒田	
V・\	3,472,860	ピーマン	マクロスIIもおもしろい

神宮前キャロットハウス　宮崎
宮崎県宮崎市神宮2-1-30 プラザビル　☎0985-29-3967

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サムライスピリッツ（不知火幼庵）	511,210	MGF-KOB	ALL
ナックルヘッズ（フジオカ）	402,700	ショッカー日高	ALL
ナックルヘッズ（ミャオ）	292,800	MGF-Zin	ALL P×2
マーシャルチャンピオン（ケイオス）	443,000	MGF-KOB	ALL P×10
海底大戦争	1,084,500	NYAMCO.N	ALL
戦国エース（天外）	1,087,600	MGF-NYA	2-5
マーシャルチャンピオン（レイチェル）	193,700	MGF-Zin	ALL P×2
ワールドヒーローズ2（ジャンヌ）	4,796,600	怨夜巫女	ALL ノーマル
ファイターズヒストリー（リー）	1,026,100	LAL	ALL

タイトーイン６０８　トロン　沖縄
沖縄県那覇市安里2-4-2　☎098-862-9931

タイトル	スコア	スコアラー	備考
戦国エース（アイン）	952,800	BAD^2	連付 2-3
ワールドヒーローズ2（リョウコ）	3,760,600	VICTORY K.DELUXE	
グリッドシーカー（F-14X）	1,187,280	ドラマンちゃん	連付 ALL
グリッドシーカー（B-2）	1,795,180	ASO	連付 ALL
達人王	2,931,750	ドラマンちゃん	EASY 5機 3-2
R-TYPE	778,600	SAT	2-4

・ビデオゲーム・ CLASSIC GUIDE (クラシック ガイド)

君よ，オールド・ゲームを語れ 情熱の中古基板情報

当コーナーは，ゲームファンを対象としたビデオゲームの中古基板販売を取り扱っているお店の情報を掲載しています。

下記のお店から中古基板を購入するには，二つの方法があります。一つは，そのお店に直接買いに行く，もう一つは，通信販売を利用する方法です。

下記のリスト以外にも，各店ではたくさんの基板を扱っています。ほしい基板がある人は，まずはお店に資料請求をしてみたり，電話で在庫を確認してみるとよいでしょう。

ビデオゲーム中古基板情報

ゲーム基板

アイレム

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
海底大戦争	98,000円	'93年	シューティング				㈱ケイアンドユウ
ボンバーマンワールド	85,000円	'92年	パズル				㈱ケイアンドユウ
海底大戦争	75,000円	'93年	シューティング	有	有		㈲テクナート
アンダーカバーコップ	50,000円	'92年	アクション	有	有		富貴商会
アンダーカバーコップ	49,000円	'93年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
アンダーカバーコップ	45,000円	'92年	アクション	有	有		㈱ケイアンドユウ
アンダーカバーコップ	45,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
クイズF1.1.2フィニッシュ	45,000円	'92年	クイズ	有	有		アップル㈱ママトップ内
アンダーカバーコップ	40,000円	'92年	アクション	有	有		サン・カンパニー
アンダーカバーコップ	40,000円	'92年	アクション	有	有		㈲テクナート
フック	40,000円	'92年	アクション	有	有		㈲テクナート
R・タイプLEO	39,000円	'93年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
R・タイプLEO	30,000円	'92年	シューティング	有	有		㈲テクナート
ロードランナー	25,666円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
R・タイプLEO	23,000円	'92年	シューティング	有	有		サン・カンパニー
最後の忍道	18,000円	'89年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
クイズF1.1.2フィニッシュ	18,000円	'92年	クイズ	有	有		サン・カンパニー
イメージファイト	15,000円	'88年	シューティング	有	有		レクトロン
ガンフォース	15,000円	'91年	シューティング	有	有		㈲テクナート
剣豪	15,000円	'90年	アクション	有	有		㈲テクナート
剣豪	12,000円	'91年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
エアーデュエル	10,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
R・タイプ	10,000円	'86年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
イメージファイト	8,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
大工の源さん	8,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
トンマ	5,000円	'89年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル

SNK

アテナ	18,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ストリートスマート	15,000円	'89年	アクション	有	有		アップル㈱ママトップ内
餓狼伝説2	15,000円	'92年	アクション	有	有		アップル㈱ママトップ内
スカイソルジャー	10,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
スカイアドベンチャー	10,000円	'90年	シューティング	有	有		㈲テクナート
スカイソルジャー	10,000円	'89年	シューティング	有	有		㈲テクナート
ストリートスマート	8,000円	'90年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
キングオブモンスターズ2	8,000円	'年	アクション	有	有	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
スラッシュラリー	8,000円	'年	レース	有	有		マガジンガレージ
クロスソード	7,000円	'年	アクション	有	有	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
クイズネオジオ	7,000円	'年	クイズ	有	有	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
クイズ大捜査線	7,000円	'年	クイズ	有	有		マガジンガレージ
あしたのジョー	6,000円	'年	アクション	有	有	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
バーニングファイト	6,000円	'年	アクション	有	有		マガジンガレージ
ゴーストパイロット	6,000円	'年	シューティング	有	有		マガジンガレージ
エイトマン	5,000円	'年	アクション	有	有	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
みなさまのおかげ	5,000円	'年	麻雀	有	有	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
2020ベースボール	5,000円	'年	スポーツ	有	有	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
ニンジャコンバット	5,000円	'年	アクション	有	有	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
ナム1975	5,000円	'年	シューティング	有	有	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
ASOⅡ	5,000円	'年	シューティング	有	有		マガジンガレージ
サイバーリップ	5,000円	'年	シューティング	有	有		マガジンガレージ
ザ・スーパースパイ	5,000円	'年	3Dアクション	有	有		マガジンガレージ
キングオブモンスターズ	5,000円	'年	アクション	有	有		マガジンガレージ
龍虎拳	5,000円	'92年	アクション	有	有	業務用ネオジオ	㈲テクナート
ファイアスープレックス	5,000円	'93年	アクション	有	有	業務用ネオジオ	㈲テクナート
ワールドヒーローズ	5,000円	'92年	アクション	有	有	業務用ネオジオ	㈲テクナート
キングオブモンスター2	5,000円	'92年	アクション	有	有	業務用ネオジオ	㈲テクナート
脱獄	4,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ライディングヒーロー	4,000円	'年	レース	有	有	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
マジシャンロード	4,000円	'年	アクション	有	有		マガジンガレージ
ベースボールスターズ	3,000円	'年	スポーツ	有	有	業務用ネオジオ	マガジンガレージ

NMK

ハチャメチャファイター	18,000円	'91年	コミック				㈱ケイアンドユウ

NTC

ブルーホーク	38,000円	'93年	シューティング	有	有	新品	サン・カンパニー

ガエルコ

スカッシュ	20,000円	'92年	スポーツ	有	有		サン・カンパニー

カネコ

富士山バスター	40,000円	'92年	アクション				㈱ケイアンドユウ
富士山バスターズ	30,000円	'92年	アクション	有	有		㈲テクナート

カプコン

マッスルボマー	238,000円	'93年	プロレス	有	有		㈲テクナート
ストライダー飛竜	165,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
キャデラックス	140,000円	'93年	アクション	有			㈱ケイアンドユウ
ストリートファイターⅡダッシュターボ	135,000円	'92年	アクション	有	有		㈱ケイアンドユウ
パニッシャー	130,000円	'93年	アクション	有	有		㈲テクナート
天地を喰らう	130,000円	'92年	アクション	有	有		㈲テクナート
ストリートファイターⅡダッシュターボ	128,000円	'93年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
天地を喰らうⅡ	120,000円	'92年	アクション	有	有		㈱ケイアンドユウ
ストリートファイターⅡダッシュターボ	120,000円	'91年	アクション	有	有	税込	イエローバッグ
キャデラックス	120,000円	'92年	アクション	有	有		アップル㈱ママトップ内
ストリートファイターⅡダッシュターボ	120,000円	'92年	アクション	有	有		㈲テクナート
天地を喰らうⅡ	118,000円	'93年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
ストリートファイターⅡダッシュターボ	110,000円	'92年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
キャデラックス	100,000円	'93年	アクション	有	有		㈲テクナート
ストリートファイターⅡダッシュターボ	95,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ストリートファイターⅡダッシュ	80,000円	'92年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
ストリートファイターⅡダッシュ	70,000円	'91年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ストリートファイターⅡダッシュ	70,000円	'92年	アクション	有	有		㈱ケイアンドユウ
ストリートファイターⅡダッシュ	65,000円	'92年	アクション	有	有		㈲テクナート
バース	60,000円	'92年	シューティング	有	有		㈱ケイアンドユウ
フック	55,000円	'93年	アクション	有	有		㈱ケイアンドユウ
キャプテンコマンドー	55,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
キャプテンコマンド	50,000円	'91年	アクション	有	有		㈱ケイアンドユウ
USネイビー	50,000円	'90年	アクション	有	有		㈱ケイアンドユウ
ワンダー3	50,000円	'年					㈱ケイアンドユウ
ストリートファイターⅡ	48,000円	'91年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
トップシークレット	48,000円	'87年	アクション	有	有		カナヤ商会
マジックソード	45,000円	'90年	アクション	有	有		㈱ケイアンドユウ
ナイツオブザラウンド	44,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ファイナルファイト	42,000円	'89年	アクション	有	有		㈱ケイアンドユウ
戦場の狼Ⅱ	40,000円	'90年	アクション	有	有		㈱ケイアンドユウ
ストリートファイターⅡ	40,000円	'91年	アクション	有	有		㈱ケイアンドユウ
ファイナルファイト	40,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ワンダー3	40,000円	'91年	ミックス	有	有		サン・カンパニー
ストリートファイターⅡ	38,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ストリートファイターⅡ	35,000円	'91年	アクション	有	有		㈱メッセサンオー
ストリートファイターⅡ	35,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクナート
魔界村	35,000円	'85年	アクションST	有	有		カナヤ商会
ストリートファイターⅡ	30,000円	'90年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ストリートファイター	30,000円	'90年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ストリートファイター	30,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ストリートファイターⅡ	29,000円	'91年	アクション	有	有		富貴商会
虎への道	24,000円	'87年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
1943	20,000円	'87年	シューティング	有	有	税込	イエローバッグ
ラッシュ&クラッシュ	20,000円	'86年	アクション	有	有		カナヤ商会
フラックアタック	14,000円	'87年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ

ビデオゲーム中古基板情報

コナミ

マーシャルチャンピオン	80,000円	'93年	アクション	有	有		㈲テクナート
ガイアポリス	80,000円	'93年	アクション	有	有		㈲テクナート
ガイアポリス	68,000円	'93年	アクションＲＰ	有	有		サン・カンパニー
クイズ学問のすすめ	65,000円	'93年	クイズ	有	有		㈱ケイアンドユウ
ミスティックウォリアーズ	55,000円	'92年	シューティング	有	有		㈱ケイアンドユウ
Xマン	45,000円	'92年	アクション	有	有		富貴商会
ミスティックウォリアーズ	45,000円	'93年	アクション	有	有		富貴商会
Xマン	40,000円	'92年	アクション	有	有		㈱ケイアンドユウ
ウエッフルマン	38,000円	'87年	カーレース	有	有	コンポAV対応	㈱キョーワインターナショナル
クライムファイターズ2	35,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
クライムファイターズII	35,000円	'91年	アクション	有	有		㈱メッセサンオー
ロックンロープ	30,000円	'83年	アクション	有	有		カナヤ商会
グラディウスII	28,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱ケイアンドユウ
グラディウスII	28,000円	'年	シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
ロックンロープ	28,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
サンダークロスII	27,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱メッセサンオー
グラディウスII	25,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ゼクセクス	25,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱ケイアンドユウ
サンダークロスII	25,000円	'年	シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
グラディウスII	25,000円	'88年	シューティング	有	有		㈲テクナート
グラディウスIII	25,000円	'89年	シューティング	有	有		㈲テクナート
グラディウスIII	23,000円	'年	シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
ゼクセクス	23,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
クライムファイターズ	20,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
サンダークロス	20,000円	'年	シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
出たな!ツインビー	20,000円	'年	シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
TMNT	20,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
クイズ学問のススメ	20,000円	'93年	クイズ	有	有		サン・カンパニー
グラディウスIII	18,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱ケイアンドユウ
メガゾーン	18,000円	'83年	シューティング	有	有		カナヤ商会
新入社員とおる君	15,000円	'84年	アクション	有	有		アップル㈱ママトップ内
クライムファイターズ	15,000円	'90年	アクション	有	有		㈲テクナート
ハイパーオリンピック	13,000円	'83年	アクション	有	有		カナヤ商会
サーカスチャーリー	10,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
新入社員とおる君	10,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
サプライズアタック	3,000円	'90年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
クォース	3,000円	'90年	シューティングパズル	有	有		㈱キョーワインターナショナル
スーパーバスケット	3,000円	'87年	バスケット	有	有		㈱キョーワインターナショナル
少林寺への道	3,000円	'89年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル

サン電子

上海II	80,000円	'年	パズル				㈱ケイアンドユウ
上海	18,000円	'年	パズル				㈱ケイアンドユウ

ジャレコ

ソルダム	25,000円	'92年	パズル	有	有		㈲テクナート
ロッドランド	25,000円	'88年	アクション	有	有		㈲テクナート
プラスアルファ	25,000円	'89年	シューティング	有	有		㈲テクナート
ロッドランド	25,000円	'90年	アクション	有	有		カナヤ商会
ロットランド	20,000円	'88年	アクション	有	有	メガシステムサブ	レクトロン
プラスアルファー	20,000円	'89年	シューティング	有	有	メガシステムサブ	レクトロン
ファンタズム	20,000円	'91年	アクション	有	有	メガシステムサブ	レクトロン

セイブ開発

雷電	35,000円	'90年	シューティング	有	有		富貴商会
雷電	30,000円	'90年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ

セガ

ぷよぷよ	120,000円	'93年	パズル				㈱ケイアンドユウ
ゴールデンアックスII	100,000円	'92年	アクション	有	有		富貴商会
ギャラクシーホースII	88,000円	'87年	シューティング	有	有	コンポAV対応	㈱キョーワインターナショナル
ダークエッジ	85,000円	'93年	アクション	有	有		㈲テクナート
ゴールデンアックスII	85,000円	'92年	アクション	有	有		㈲テクナート
アラビアンファイト	85,000円	'92年	アクション	有	有		㈲テクナート
ゴールデンアックスII	80,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ダークエッジ	78,000円	'92年	アクション	有	有		㈱メッセサンオー
SDI	75,000円	'87年	シューティング	有	有	システム16Bパネル他付	カナヤ商会
アフターバーナーII	48,000円	'87年	シューティング	有	有	コンポAV対応	㈱キョーワインターナショナル
コラムス	45,000円	'90年	パズル	有	有		㈱ケイアンドユウ
スタージャッカー	45,000円	'83年	シューティング	有	有	DIP表なし	カナヤ商会
コットン	35,000円	'91年	シューティング	有	有	システム16B	カナヤ商会
ピットフォールII	35,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
クラッチヒッター	25,000円	'91年	ベースボール	有	有		富貴商会
コットン	25,000円	'年		有	有		㈱ケイアンドユウ
アレックスキッド	25,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ウォーリーを探せ	25,000円	'年	パズル	有	有	2P用パネル付	ユニオン2★プロトワン
ファンタジーゾーン	24,000円	'86年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
ファンタジーゾーン	23,000円	'86年	シューティング	有	有	システム16A	カナヤ商会
ゴールデンアックス	22,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ファンタジーゾーン	22,000円	'年	シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
コットン	22,000円	'91年	アクション	有	有		アップル㈱ママトップ内
テトリス	20,000円	'88年	パズル	有	有		㈱ケイアンドユウ
ボナンザブラザース	20,000円	'年	アクション	有	有		レクトロン
ファンタジーゾーン	20,000円	'86年	シューティング	有	有		㈲テクナート
エイリアンストーム	18,000円	'88年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
パンクパニック	18,000円	'84年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
クラッチヒッター	18,000円	'91年	野球	有	有		ソフトショップ★マリオ
テトリス16B	15,000円	'88年	パズル	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ファンタジーゾーン	15,000円	'86年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
コラムスII	12,000円	'90年	パズル	有	有		㈱ケイアンドユウ
ブロクシード	10,000円	'88年	パズル	有	有		ソフトショップ★マリオ

タイトー

トップランキングスターズ	130,000円	'93年	アクション	有	有		㈲テクナート
ダイノレックス	55,000円	'92年	アクション	有	有		㈲テクナート
ダイノレックス	55,000円	'92年	格闘	有	有	FIIシステム	カナヤ商会
ハットトリックヒーロー	50,000円	'90年	サッカー	有	有		富貴商会
ミズバク大冒険	45,000円	'90年	アクション	有	有		㈲テクナート
サイバリオン	42,000円	'88年	アクション	有	有	P付	ソフトショップ★マリオ
グリッドシーカー	40,000円	'93年	シューティング				㈱ケイアンドユウ
ガンフロンティア	40,000円	'91年	シューティング	有	有		㈲テクナート
ルナーク	40,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクナート
ダライアスII (2画面)	38,000円	'88年	シューティング	有	有	画面切換SW付	㈱キョーワインターナショナル
ダイノレックス	38,000円	'92年	アクション	有	有		㈱ケイアンドユウ
ダライアスII (3画面)	30,000円	'87年	シューティング	有	有	画面切換SW付	㈱キョーワインターナショナル
バブルボブル	30,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ガルメデス	30,000円	'92年	シューティング	有	有		アップル㈱ママトップ内
プリルラ	25,000円	'92年	アクション	有	有	F2サブボード	レクトロン
スクランブルフォーメーション	25,000円	'86年	シューティング	有	有		カナヤ商会
女三四郎	25,000円	'85年	柔道	有	有		カナヤ商会
バイオレンスファイト	23,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
JUJU伝説	22,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
キャメルトライ	22,000円	'年	パズル	有	有	F-2サブセンサー付	レクトロン
ルナーク	20,000円	'91年	アクション	有	有	F-2サブ	レクトロン
ガンフロンティア	20,000円	'91年	シューティング	有	有	F-2サブ	レクトロン
ザ・運動会	20,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
ハレーズコメット	18,000円	'87年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
ラスタンサーガII	18,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ラスタンサーガ	18,000円	'87年	アクション	有	有		㈱メッセサンオー
MJ-12	18,000円	'年	シューティング	有	有	F-2サブ	レクトロン
アルカノイド	15,000円	'86年	パズル	有	有	P付	ソフトショップ★マリオ
究極タイガー	15,000円	'年	シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
W.G.P	12,000円	'90年	バイクレース	有	有	コンポAV対応	㈱キョーワインターナショナル
アクアジャック	12,000円	'89年	シューティング	有	有	コンポAV対応	㈱キョーワインターナショナル
エンフォース	12,000円	'89年	シューティング	有	有	コンポAV対応	㈱キョーワインターナショナル
キャメルトライ	10,000円	'88年	パズル	有	有	サブ	ソフトショップ★マリオ
ダイナマイトリーグ	10,000円	'88年	野球	有	有		ソフトショップ★マリオ

ダイナックス

ドラゴンパンチ	12,000円	'年	パズル	有	有		㈱ケイアンドユウ
クイズDNAの反乱	8,000円	'92年	クイズ	有	有		㈱ケイアンドユウ

タツミ

ビックファイト	55,000円	'93年	アクション	有	有		富貴商会

データイースト

ファイターズヒストリー	90,000円	'93年	アクション	有	有		㈱ケイアンドユウ
ファイターズヒストリー	90,000円	'93年	アクション	有	有		㈲テクナート
ザビガ	55,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ザ・グレイトラグタイムショー	30,000円	'92年	ＳＴアクション	有	有		アップル㈱ママトップ内
ウルフファング	30,000円	'92年	シューティング	有	有		㈲テクナート
ウルフファング	28,000円	'92年	アクション	有	有		㈱ケイアンドユウ
空牙	25,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱メッセサンオー
ダークシールII	20,000円	'92年	アクション	有	有		㈲テクナート
タンブルポップ	15,000円	'年	アクション	有	有		㈱ケイアンドユウ
デスブレイド	15,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
SRD	5,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル

テクノスジャパン

WWFレッスルフェスト	10,000円	'91年	プロレス	有	有		㈲テクナート
WWFスーパースターズ	10,000円	'89年	プロレス	有	有		㈲テクナート
V'BALL	8,000円	'年	バレー	有	有		ユニオン2★プロトワン
WWFスーパースター	5,000円	'91年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
WWFスーパースター	5,000円	'89年	シューティング	有	有	税込	イエローバッグ
ダブルドラゴン	5,000円	'87年	アクション	有	有	税込	イエローバッグ
ダブルドラゴンII	5,000円	'90年	アクション	有	有	税込	イエローバッグ
ダブルドラゴンII	4,000円	'89年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
西遊降魔録	4,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
熱血ドッジボール	4,000円	'年	ドッジボール	有	有		ユニオン2★プロトワン
西遊降魔録	4,000円	'88年	アクション	有	有	税込	イエローバッグ
西遊降魔録	3,000円	'88年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ダブルドラゴン	3,000円	'88年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ダブルドラゴンIII	3,000円	'90年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル

テクモ

ファイナルスターフォース	40,000円	'92年	シューティング	有	有		㈱ケイアンドユウ
雷電	40,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱ケイアンドユウ
雷電	40,000円	'90年	シューティング	有	有		㈲テクナート
ファイナルスターフォース	35,000円	'92年	シューティング	有	有		㈲テクナート
スターフォース	25,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会

ビデオゲーム中古基板情報

スターフォース	20,000円	'84年	シューティング	有	有	税込	イエローバッグ
スターフォース	18,000円	'年	シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
忍者龍剣伝	18,000円	'89年	アクション	有	有		カナヤ商会
クイズココロジー	15,000円	'92年	クイズ	有	有		㈱ケイアンドユウ
クイズすくらんぶる	15,000円	'93年	クイズ	有	有		㈱ケイアンドユウ
忍者龍剣伝	15,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
サボテンボンバーズ	12,000円	'92年	アクション	有	有		アップル㈱ママトップ内
忍者龍剣伝	10,000円	'89年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
クイズココロジー	10,000円	'92年	クイズ	有	有		サン・カンパニー

東亜プラン

VV	40,000円	'92年	シューティング	有	有		㈱ケイアンドユウ
テキパキ	35,000円	'年	パズル	有	有		㈱ケイアンドユウ
VV	35,000円	'93年	シューティング	有	有		㈲テクナート
ドキューン	30,000円	'93年	シューティング	有	有		富貴商会
達人王	30,000円	'92年	シューティング	有	有		㈱ケイアンドユウ
達人王	30,000円	'92年	シューティング	有	有		㈲テクナート
達人王	29,000円	'90年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
ドギューン!!	25,000円	'92年	シューティング	有	有		㈱メッセサンオー

ナムコ

ワルキューレの伝説	148,000円	'89年	アクションST	有	有	システムII	カナヤ商会
ファイネストアワー	148,000円	'89年	アクションST	有	有	システムII	カナヤ商会
アサルト	135,000円	'88年	シューティング	有	有	システムII(レバー付)	カナヤ商会
フェリオス	135,000円	'89年	シューティング	有	有	システムII	カナヤ商会
リブルラブル	120,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ワルキューレの伝説	115,000円	'89年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ワルキューレの伝説	115,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
リブルラブル	115,000円	'83年	アクション	有	有		カナヤ商会
ワルキューレの伝説	108,000円	'88年	アクション	有	有		㈱メッセサンオー
ドルアーガの塔	80,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
スーパーワールドコート	70,000円	'年	スポーツ	有	有		ユニオン2★プロトワン
グロブダー	65,000円	'84年	シューティング	有	有		㈲テクナート
ワルキューレの伝説	48,000円	'89年	アクション	有	有	システムIIROMニューバージョン	レクトロン
ドルアーガの塔	45,000円	'84年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
ワルキューレの伝説	45,000円	'89年	アクション	有	有	ROMキット	ソフトショップ★マリオ
ナックルヘッズ	45,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ドルアーガの塔	40,000円	'84年	アクション	有	有		㈱ケイアンドユウ
パックマニア	40,000円	'87年	アクション	有	有	システムI	カナヤ商会
コズモギャングザパズル	35,000円	'年	パズル	有	有		ユニオン2★プロトワン
フェリオス	35,000円	'89年	シューティング	有	有	システムIIROM	レクトロン
スプラッターハウス	32,000円	'88年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
ローリングサンダー	32,000円	'86年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
F/A	30,000円	'92年	シューティング	有	有		㈱ケイアンドユウ
アサルト	30,000円	'88年	シューティング	有	有	システムIIEP-ROMタイプ	レクトロン
アサルトプラス	30,000円	'88年	シューティング	有	有	システムIIEP-ROMタイプ	レクトロン
F/A	30,000円	'92年	シューティング	有	有		㈲テクナート
源平討魔伝	29,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
源平討魔伝	28,000円	'86年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
コズモギャングザパズル	25,000円	'93年	パズル	有	有		ソフトショップ★マリオ
未来忍者	25,000円	'88年	アクション	有	有	システムIIROM	レクトロン
メルヘンメイズ	25,000円	'年	アクション	有	有	システムIROM	レクトロン
コズモギャングザパズル	20,000円	'91年	パズル	有	有		㈱キョーワインターナショナル
エクスバニア	20,000円	'92年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
エクスバニア	20,000円	'92年	アクション	有	有		㈱ケイアンドユウ
ゼビウス	20,000円	'82年	シューティング	有	有	税込	イエローバッグ
ギャプラス	20,000円	'84年	シューティング	有	有	税込	イエローバッグ
源平討魔伝	20,000円	'86年	アクション	有	有	税込	イエローバッグ
エクスバニア	20,000円	'92年	アクション	有	有		アップル㈱ママトップ内
オーダイン	20,000円	'88年	シューティング	有	有	システムIIROM	レクトロン
スプラッターハウス	20,000円	'88年	アクション	有	有	システムIROM	レクトロン
タンクフォース	15,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
クイズ魔Q大冒険	15,000円	'92年	クイズ	有	有		㈱ケイアンドユウ
クイズ魔Q大冒険	15,000円	'92年	クイズ	有	有		サン・カンパニー
ドラゴンセイバー	15,000円	'90年	シューティング	有	有	ナムコシステムIIROM	レクトロン
マーベルランド	15,000円	'90年	アクション	有	有	システムIIROM	レクトロン

日本物産

トリプルウォーズ	12,000円	'年	麻雀	有	有		ユニオン2★プロトワン
トリプルウォーズ2	12,000円	'年	麻雀	有	有		ユニオン2★プロトワン
ぱにっくスタジアム	12,000円	'年	麻雀	有	有		ユニオン2★プロトワン
花のももこ組	10,000円	'年	麻雀	有	有		ユニオン2★プロトワン
麻雀刺客	10,000円	'年	麻雀	有	有		ユニオン2★プロトワン

バンプレスト

機動戦士ガンダム	178,000円	'93年	アクション	有	有		㈲テクナート
戦国エース	135,000円	'93年	シューティング				㈱ケイアンドユウ
戦国エース	110,000円	'年	シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
ウルトラ闘魂伝説	80,000円	'92年	アクション				㈱ケイアンドユウ
マクロス	38,000円	'92年	シューティング				㈱ケイアンドユウ
マクロス	35,000円	'92年	シューティング	有	有		㈱メッセサンオー
ウルトラマン倶楽部	20,000円	'92年	シューティング				㈱ケイアンドユウ
SDガンダム	8,000円	'91年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
ウルトラマン	7,000円	'90年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ

ビスコ

ガルメデス	30,000円	'92年	シューティング	有	有		㈱ケイアンドユウ

ビデオシステム

ソニックウイングス	28,000円	'92年	シューティング	有	有		㈱メッセサンオー
F-1グランプリ	5,000円	'91年	カーレース	有	有		㈲テクナート

ホットビー

スーパー上海	90,000円	'年	パズル				㈱ケイアンドユウ

ミッチェル

雙翼(ダブルウイング)	40,000円	'93年	シューティング				㈱ケイアンドユウ

メトロ

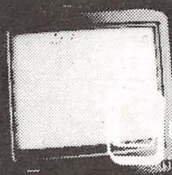
牌砦	65,000円	'93年	パズル				㈱ケイアンドユウ

UPL

ブラックハート	25,000円	'91年	シューティング	有	有		カナヤ商会
シュトラール	18,000円	'92年	シューティング	有	有		カナヤ商会
アクロバットミッション	17,000円	'90年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
タスクフォースハリアー	15,000円	'年	シューティング	有	有		㈱ケイアンドユウ

■アップル 〒420 静岡県静岡市東千代田1-7-8 ㈱ママトップ内 ☎054-263-2406
■富貴商会 〒607 京都市山科区西野広見町32-2 リネンビル3F ☎075-595-1136
■イエロゥバッグ 〒600 京都市下京区七条河原町西入南側 KSビル1F ☎075-343-4860
■㈲テクナート 〒556 大阪市浪速区日本橋4-2-20 コア日本橋2F ☎06-643-7641
■㈱キョーワインターナショナル 〒141 東京都品川区西品川2-6-3 ☎03-3448-8070
■メッセサンオー 〒101 東京都千代田区外神田3-14-8 ☎03-3255-3453
■ソフトショップ★マリオ 〒390 長野県松本市あがた1-2-16 ☎0263-36-5536
■サン・カンパニー 〒215 神奈川県川崎市麻生区東百合丘2-20-11 ☎044-954-9459
■カナヤ商会 〒532 大阪市淀川区東三国2-28-10 ☎06-395-0272
■ユニオン2★プロトワン 〒556 大阪市浪速区日本橋4-9-13 SEMビル3F ☎06-649-4080
■レクトロン 〒578 大阪府東大阪市西鴻池町1-14-13 ☎06-747-2028
■マガジンガレージ 〒480-01 愛知県丹羽郡扶桑町柏森天神98 ☎0587-92-0808
■幻夢幻夢 〒578 大阪府東大阪市高井田本通5-2 ☎06-783-7855

中古パソコン機器
U-com Buyer's Guide



U-comでキミのパソコン・システムをグレード・アップしよう！

本コーナーは，マイコンBASICマガジンに広告を掲載している販売店に協力していただき，U-Com (Used Computer＝中古パソコン機器) を分類して掲載しています。興味のある商品については，取りあつかい店に直接お問い合わせください。

なお，掲載内容，また売買については，編集部では一切その責を負いかねますのでご了承ください。

■表の見かた

表は，パソコン本体，ディスプレイ，フロッピー・ドライブ，プリンター，ワープロ，その他の項目にわけてあります。

各項目は，原則としてそれぞれメーカーごとに分類し，型番ごとにまとめ，価格順にならべています。

商品については，マニュアル，保証書，外箱，附属品の有無が表示されています。

程度については，

1：マニア向け部品取り程度
2：実動品だが外観は下程度
3：完動，外観は中程度
4：完動。外観は上
5：極上。新品同様品

といった，大まかな目やすの数字であらわされています。参考にしてください。

備考のところには，その商品に関するコメントを記入してあります。

なお，たくさんの読者の方がおられるので，人気の高い商品は品切れになることも当然予想されます。この点も，あらかじめご了承ください。事前にお店に連絡して在庫を確認するとよいでしょう。

本コーナーが読者のみなさんのお役に立つよう，工夫していきます。

パソコン本体

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-XLM/2	59,800円	無	有	無	有	3	東京海上パソコン保険1年間付	㈲SRGスタンバイ東京1号店
PC-9821AP/M2	369,800円	有	有	有	有	5		㈲ソフマップ本店7階中古フロア
PC-9821AP/M2	359,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NA1201C	358,000円	有	有	有	有	5	新古品	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821AP/U2	348,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NA40/C	329,800円	有	無	有	有	4		㈲ソフマップ秋葉原3号店3F
PC-9801NAset	305,800円	有	無	有	有	4	200MBHDD, ENA8000サムマウス付	㈲ソフマップ秋葉原3号店3F
PC-9821AS/M2	285,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NA/C	278,000円	有	有	有	有	5	当社3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9821AS/U2	275,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9821Ae/M2	219,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NA	219,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン保険1年間付	㈲SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801NA	219,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン保険1年間付	㈲SRGスタンバイ東京1号店
PC-9821Ae/U2	218,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NS/Tset	217,800円	有	無	有	有	3	130MBHDD, 6MBRAMボード, 387SXコプロset	㈲ソフマップ秋葉原3号店3F
PC-9801BA/M2	208,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NS/T80	198,000円	有	有	有	有	5	未使用品	㈲メディアショップハイランド
PC-9801BA/U2	198,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NC	198,000円	有	有	有	有	5	当社3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801NS/R	179,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン保険1年間付	㈲SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801NS/R	179,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン保険1年間付	㈲SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801NS/R	178,000円	有	無	有	有	4	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801NS/R	168,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801DA5	162,800円	有	有	無	有	3	2MBRAM増設済	㈲ソフマップ秋葉原3号店2F
PC-9801FA/U2	162,000円	有	有	有	有	4		㈲ソフマップ本店7階中古フロア
PC-9801FA/U2	159,800円	有	有	無	有	3		㈲ソフマップ秋葉原3号店2F
PC-98RL/5	158,000円	有	有	有	有	3		㈱コンピュータバンク
PC-9801FA/U2	158,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801T/S5	158,000円	有	無	無	有	4	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801FA2	155,000円	有	無	無	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801BX/M2	154,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン保険1年間付	㈲SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801BX/M2	154,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン保険1年間付	㈲SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801NS/T	149,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン保険1年間付	㈲SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801FA(U)2	149,800円	有	有	有	有	5	新品	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801NS/T	149,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン保険1年間付	㈲SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801T/W5	148,000円	有	無	無	有	5		㈲OAシステムプラザ名古屋店
PC-9801DA5	148,000円	有	無	無	有	5		㈲OAシステムプラザ名古屋店
PC-9801NS/T	148,000円	有	有	無	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NS/L	148,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801DA/U2	141,800円	有	有	無	有	4		㈲ソフマップ本店7階中古フロア
PC-9801US	140,000円	有	有	有	有	5		スポット・タニガキ
PC-9801DA5	139,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン保険1年間付	㈲SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801FA2	139,800円	有	有	有	有	4	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801FA/U2	139,800円	有	無	有	有	4	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801DA5	139,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン保険1年間付	㈲SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801DA5	138,000円	有	無	無	有	4		㈲OAシステムプラザ横浜西口店
PC-9801BX/M2	138,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PCH98/S8-002	138,000円	有	無	有	有	4	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801DA2	130,000円	有	無	有	有	5		西神戸マイコン㈱
PC-9801RA51	130,000円	有	無	無	有	4	日本テクサ40MB	スポット・タニガキ
PC-98RLM/2	129,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン保険1年間付	㈲SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801DA2	129,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン保険1年間付	㈲SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801DA2	129,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン保険1年間付	㈲SRGスタンバイ東京1号店
PC-98RLM/2	129,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン保険1年間付	㈲SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801ES5	128,000円	有	無	無	有	5	コプロ付	㈲OAシステムプラザ名古屋店
PC-9801NS/E	128,000円	有	有	無	有	4		㈱ノジマ
PC-9801DA/02	128,000円	有	有	無	有	4		㈱ノジマ
PC-9801BX/U2	128,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801DA／2	128,000円	有	無	無	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801DA2(U2)	125,000円	有	無	有	有	4	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801NS/T	125,000円	有	無	有	有	4	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801FS(U)2	123,000円	有	有	有	有	5		㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801RA21	120,000円	有	無	有	有	5		西神戸マイコン㈱
PC-9801DX2	120,000円	有	無	無	有	5		ICランドキタジマ
PC-98RLモデル51	119,800円	無	有	無	有	4	2MBRAM増設済	㈲ソフマップ秋葉原3号店2F
PC-9801FS2	119,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン保険1年間付	㈲SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801FS2	119,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン保険1年間付	㈲SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801RA2	119,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801RS51	118,000円	有	無	有	有	3	当社3ケ月保証	㈲OAシステムプラザ仙台店
PC-9801RA21	118,000円	有	無	有	有	4	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801RS51	114,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン保険1年間付	㈲SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801FS2	114,800円	有	無	有	有	4	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801FS/U2	114,800円	有	無	有	有	4	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801RS51	114,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン保険1年間付	㈲SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801RA2	110,000円	有	無	有	有	4		西神戸マイコン㈱
PC-9801RA21	110,000円	有	無	無	有	4		スポット・タニガキ

PC-9801FX2	109,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン保険1年間付	㈲SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801FX2	109,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン保険1年間付	㈲SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801RA2	108,000円	有	有	無	有	4		㈱ノジマ
PC-9801DS2	108,000円	有	有	無	有	4		㈱ノジマ
PC-9801NS/E	108,000円	有	無	有	有	4	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801DS2(U2)	105,000円	有	無	有	有	4	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801FX2	103,800円	有	無	有	有	4	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801FX/U2	103,800円	有	無	有	有	4	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801NL	100,000円	有	有	無	有	3		㈱ソフマップ本店6階
PC-9801LXダブル	99,800円	有	有	無	有	3	40MHD内蔵, 386	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801UX41	98,000円	有	無	無	有	4	20Mハードディスク内蔵	ラルズプラザ
PC-9801VX41	98,000円	有	無	無	有	4	20Mハードディスク内蔵	ラルズプラザ
PC-9801RS21	98,000円	有	無	有	有	4	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801LS2	90,800円	有	有	無	有	3		㈱ソフマップ本店6階
PC-9801RS2	90,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801ES2	89,800円	有	無	無	有	3		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801N	80,000円	有	無	有	有	3	当社3ケ月保証	㈲OAシステムプラザ仙台店
PC-9801NS	79,800円	有	無	無	有	3		㈱ノジマ
PC-9801RX21	79,800円	有	無	有	有	4	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801RX2	78,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801VX21	78,000円	有	無	無	有	4		ラルズプラザ
PC-9801RX21	78,000円	有	無	無	有	5	サウンドボード付	スポット・タニガキ
PC-9801VX41	76,800円	有	有	無	有	3	20MHD内蔵	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801RX21+FM	74,800円	有	有	無	有	3	東京海上パソコン保険1年間付	㈲SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801EX2	74,800円	有	無	有	有	4	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801RX21+FM	74,800円	有	有	無	有	3	東京海上パソコン保険1年間付	㈲SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801VX21	69,800円	有	無	無	有	3		㈱ノジマ
PC-9801EX2	69,800円	有	無	無	有	3		㈱ノジマ
PC-9801RX2	69,800円	有	無	有	有	3	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801VX41	68,000円	有	有	無	有	3		㈱コンピュータバンク
PC-9801VM21	64,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801VX41	64,800円	無	有	無	有	3	東京海上パソコン保険1年間付	㈲SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801UX21	64,800円	有	無	有	有	3	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801UX41	64,800円	無	有	無	有	3	東京海上パソコン保険1年間付	㈲SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801N	59,800円	有	無	無	有	3		㈱ノジマ
PC98XLM/2	59,800円	無	有	無	有	3	東京海上パソコン保険1年間付	㈲SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801VX21+FM	59,800円	無	有	無	有	3	東京海上パソコン保険1年間付	㈲SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801VX21	59,800円	有	無	有	有	3	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801VX21+FM	59,800円	無	有	無	有	3	東京海上パソコン保険1年間付	㈲SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801VX21	58,000円	有	有	無	有	3		㈱コンピュータバンク
PC-9801VX2	54,800円	有	無	有	有	3	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801CV21	49,800円	有	無	無	有	2		㈲OAシステムプラザ横浜西口店
PC-9801VM2	49,800円	有	有	無	有	3	640KB	㈱ノジマ
PC-9801LV21	48,000円	有	無	有	有	3		ラルズプラザ
PC-9801VX2	47,800円	有	無	無	有	3		㈲OAシステムプラザ横浜西口店
PC-9801VM2	39,800円	有	無	無	有	3		㈲OAシステムプラザ横浜西口店
PC-9801VM2	38,000円	有	有	無	有	3		㈱コンピュータバンク
PC-9801VM2	28,000円	無	無	無	有	3		西神戸マイコン㈱
PC-8801FH30	16,800円	無	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク

IBM

PS/V2405-Y01	198,000円	有	有	有	有	5	HDD200MB増設済	㈱ソフマップ本店5F
PS/55Z(5530UA1)	128,000円	有	無	無	有	4		㈱ソフマップ本店5F
PS55N23-S04	84,000円	有	有	無	有	4	ドライブは外付	ユニオンコンピューターネットワーク

AST

PCvision4/3383V	138,000円	有	無	有	有	3		㈱ソフマップ本店5F

Apple

Macintosh II VX	498,000円	有	有	有	有	5	CD-ROM, RAM20MB, HDD160MB	㈲相沢時計店
Macintosh II si 4MB HD80	198,000円	有	有	有	有	5		ジャスコ㈲岡崎店パソコンフロアー
Classic4/40	89,800円	有	無	有	有	3	当社3ケ月保証	㈲OAシステムプラザ仙台店
MAC II 5/40	79,800円	無	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
MacLC II 4M/FD	70,000円	有	有	有	有	5	新品, KT7付	ICカプセル
MacintoshLC	58,000円	有	有	有	有	5	4M/FD, 新品	ユニオンコンピューターネットワーク
MacClassic4M/FD	40,000円	有	有	有	有	5	展示品	ICカプセル

EPSON

PC486GR2	198,000円	有	無	無	有	5	120MBHDD/RAM8MB	㈲相沢時計店
PC-486GR-3	184,800円	有	有	有	有	4		㈲ソフマップ秋葉原3号店2F
PC-486GR2	173,800円	有	有	有	有	4		㈲ソフマップ本店7階中古フロア
PC486P2	170,000円	有	有	有	有	5	RAM4MB	㈲相沢時計店
PC-386NOTE AR1	169,800円	有	有	有	有	4		㈱ソフマップ本店6階
PC-386GS5E	148,000円	有	無	無	有	4		㈲OAシステムプラザ横浜西口店
PC-386NAR2	145,000円	有	有	有	有	5	新古品	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-386NAR2	144,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン保険1年間付	㈲SRGスタンバイ東京1号店
PC-386NAR2	144,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン保険1年間付	㈲SRGスタンバイ東京1号店
PC-386NWR2+ラム	129,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン保険1年間付	㈲SRGスタンバイ東京1号店
PC-486GF5	129,800円	有	有	有	有	5	新品	㈲アイ・エヌ・シー
PC-386NWR2+ラム	129,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン保険1年間付	㈲SRGスタンバイ東京1号店
PC-386GS2	120,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-386GS5	119,800円	有	有	有	有	3		㈲ソフマップ秋葉原3号店2F
PC-386P2	119,800円	有	有	有	有	4		㈲ソフマップ本店7階中古フロア
PC-386NW1B	118,000円	有	有	有	有	5	当社3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PG-386GE3	118,000円	有	有	有	有	5	新品	㈲アイ・エヌ・シー
PC-386GS5	110,000円	有	無	有	有	3	当社3ケ月保証	㈲OAシステムプラザ仙台店
PC-386GE2	99,800円	有	有	有	有	5	新品限定品	㈱コンピュータバンク
PC-386GE5	99,800円	有	有	有	有	5	新品限定品	㈱コンピュータバンク
PC-386GE5	98,000円	有	有	有	有	5	新品	㈲アイ・エヌ・シー
PC-386GE5	96,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-386VR-STD	94,800円	有	有	有	有	3		㈲ソフマップ秋葉原3号店2F
PC-386VR-STD	94,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286LP	88,000円	有	有	有	有	5	新品限定品	㈱コンピュータバンク
PC-386VR-STD	85,000円	有	無	有	有	5		スポット・タニガキ
PC-286C	85,000円	有	有	有	有	5		ジャスコ㈲岡崎店パソコンフロアー
PC-386VR-STD	84,800円	有	無	有	有	5	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-386M-STD	84,800円	有	無	有	有	5	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-286VF	79,800円	有	有	有	有	5		㈲メディアショップハイランド
PC-286BOOK	79,800円	有	有	有	有	5		㈲メディアショップハイランド
PC-286LP	78,000円	有	有	有	有	5	新品	㈲アイ・エヌ・シー
PC-286VG	76,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286X-H20	74,800円	有	有	無	有	3	20MHD内蔵	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286LP-STD	74,800円	有	有	無	有	3		㈱ソフマップ本店6階
PC-286VG-STD	74,800円	有	無	有	有	5	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-286VG-STD+FM	69,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン保険1年間付	㈲SRGスタンバイ東京1号店
PC-286VG-STD+FM	69,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン保険1年間付	㈲SRGスタンバイ東京1号店
PC-286US-H20	64,800円	有	無	有	有	5	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-286VE-STD	59,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286VF-STD	59,800円	有	無	有	有	5	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-286C	58,000円	有	有	無	有	4	PCクラブ	ユニオンコンピューターネットワーク

カシオ

DK-E810	19,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン保険1年間付	㈲SRGスタンバイ東京1号店
DK-E810	19,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン保険1年間付	㈲SRGスタンバイ東京1号店

SunTeen

WinSUPREME	428,000円	有	無	無	有	3		㈱ソフマップ本店5F

SHARP

X68000EXPERTHD	148,000円	有	有	有	有	5	新古品80MHD内蔵	MEDIA旭川
X68000XVI	139,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン保険1年間付	㈲SRGスタンバイ東京1号店
X68000XVI	139,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン保険1年間付	㈲SRGスタンバイ東京1号店
X68000SUPER	128,000円	有	有	有	有	5		㈲メディアショップハイランド
X68000EXPERT	89,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン保険1年間付	㈲SRGスタンバイ東京1号店
X68000EXPERT II	89,800円	有	無	有	有	4	40MBHD付(黒)	コレクション
X68000EXPERT	89,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン保険1年間付	㈲SRGスタンバイ東京1号店
X68000PRO	69,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
X68000PRO II	49,800円	有	無	有	有	4		㈲OAシステムプラザ名古屋店
X1turboZ II	36,000円	有	無	有	無	5		㈲相沢時計店
X1turboモデル30	16,000円	無	無	無	無	4		㈲相沢時計店

SEGA

TERADRIVEモデル1	29,800円	有	有	有	有	5	新古品	ユニオンコンピューターネットワーク

SONY

HB-F1XV	29,800円	有	有	有	有	3	MSX2+	ユニオンコンピューターネットワーク
HB-F1XDJ	25,800円	有	有	有	有	3	MSX2+	ユニオンコンピューターネットワーク
HB-F1XDmk II	24,800円	有	有	有	有	3	MSX2	ユニオンコンピューターネットワーク
HB-F1XD	19,800円	有	有	無	有	3	MSX2	ユニオンコンピューターネットワーク
HB-F1XD	12,800円	有	無	無	無	3	JOYS端子1番使用不可	コレクション

DELL

486P/66	198,000円	無	無	有	無	3		㈱ソフマップ本店5F

東芝

J-3100GT-XS10/VT	498,000円	有	有	無	有	3		㈱ソフマップ本店6階
CVS121TD	380,000円	有	無	有	有	5		㈲ソフマップ秋葉原3号店3F
EVS-121TW	378,000円	有	無	有	有	5		㈲ソフマップ秋葉原3号店3F
J-3100SGX101	201,800円	有	有	無	有	3		㈱ソフマップ本店6階
J3100ダイナブックEZ	150,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱ラビット
J-3100SX041VW	149,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン保険1年間付	㈲SRGスタンバイ東京1号店
J-3100SX041VW	149,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン保険1年間付	㈲SRGスタンバイ東京1号店
J-3100SL041VW	139,000円	有	有	無	有	4	40MHD内蔵	ユニオンコンピューターネットワーク
J-3100SX001VW	129,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン保険1年間付	㈲SRGスタンバイ東京1号店
J-3100SX001VW	129,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン保険1年間付	㈲SRGスタンバイ東京1号店
J-3100SX001W	109,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン保険1年間付	㈲SRGスタンバイ東京1号店
J-3100SX001W	109,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン保険1年間付	㈲SRGスタンバイ東京1号店
J3100EZ001	108,000円	有	無	有	有	3		㈲ソフマップ秋葉原3号店3F
J-3100SX001P	90,000円	有	有	有	有	3		㈱ソフマップ本店6階
J3100SS02E	69,800円	有	有	有	有	5	新品限定品	㈲日本マイコン流通センター
J-3100GS001	68,000円	有	有	有	有	3	ダイナブック286	ユニオンコンピューターネットワーク
J-3100SL	34,800円	有	無	無	有	3	当社3ケ月保証	㈲OAシステムプラザ仙台店
J-3100SL002	30,000円	有	無	無	有	2		㈲ソフマップ秋葉原3号店3F
HX-21	10,800円	有	有	無	有	3	MSX, 64KB	㈲日本マイコン流通センター
HX-10DPN	6,800円	有	有	無	無	3	MSX, 64KB	㈲日本マイコン流通センター

パナソニック

FS-A1ST	42,000円	有	有	有	有	4	MSXターボR	ユニオンコンピューターネットワーク
FS-A1WSX	29,800円	有	有	有	有	3	MSX2+	ユニオンコンピューターネットワーク
FS-A1F	22,800円	有	有	有	有	3	MSX2	ユニオンコンピューターネットワーク

PALELECTRONICS

PALELE3000	148,000円	有	無	無	有	3		㈱ソフマップ本店5F

PCIN

486S/25TYPE1	98,000円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ本店5F

富士通

FMR-50LX6C	245,000円	無	有	有	無	3		㈱ソフマップ本店6階
FM TOWNSⅡ-CX20	198,000円	有	有	有	有	5	KB,CRT付	ICカプセル
FM TOWNSⅡ-UG20	198,000円	有	有	有	有	5	KB付,展示品	ICカプセル
FM TOWNSⅡ-CX20セット	163,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン保険1年間付	㈱SRGスタンバイ東京1号店
FM TOWNSⅡCX20セット	163,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン保険1年間付	㈱SRGスタンバイ東京1号店
FM TOWNSⅡ-UG20	150,000円	有	無	有	有	5	キーボード付	ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー
FM TOWNSⅡ-UX20セット	129,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン保険1年間付	㈱SRGスタンバイ東京1号店
FM TOWNSⅡUX20	128,000円	有	有	有	有	5	新古品キーボード別	MEDIA旭川
FM TOWNS-10Fセット	120,000円	有	有	有	有	5	DP533+KB105付	ICランドキタジマ
FM TOWNS-20F	100,000円	有	無	有	有	3	当社3ケ月保証	㈱OAシステムプラザ仙台店
FM TOWNS-UX10	99,800円	有	有	無	有	4	1FDDモデル	ユニオンコンピューターネットワーク
FM TOWNS-20F	99,800円	有	有	有	有	5	KB105付	㈱メディアショップハイランド
FM TOWNSⅡ-UX20	99,800円	有	無	有	有	5	キーボード,ソフト付	ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー
FMR30BX-A	88,000円	有	有	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
FMR CARD	78,000円	有	有	有	有	5	プリンター等セットで	ユニオンコンピューターネットワーク
FM MARTY	74,800円	有	有	有	有	5	新品超特価	ユニオンコンピューターネットワーク
TOWNS MARTY	74,800円	有	有	有	有	5	展示品,税込	㈲クレバリー
FM TOWNS-2F	70,000円	有	無	有	有	4	キーボード付	ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー
TOWNS MARTY	69,800円	有	有	有	有	4		㈱日本マイコン流通センター
FM TOWNS-2F	64,800円	有	無	有	有	4		MEDIA旭川
FMR-50S	62,800円	無		無	無	3		㈱ソフマップ本店4階
FM TOWNSモデル2	59,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
TOWNS MARTY	59,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン保険1年間付	㈱SRGスタンバイ東京2号店
FM MARTY	59,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン保険1年間付	㈱SRGスタンバイ東京2号店
TOWNS MARTY	55,000円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ秋葉原3号店3F
FMR-CARD	52,800円	有	有	無	有	3		㈱ソフマップ本店6階
FM TOWNSモデル2仕様	39,800円	無	無	無	有	3		㈱OAシステムプラザ名古屋店

マルマン

MPR-NBC1A	40,000円	無	無	無	無	1		㈱ソフマップ本店6階

三菱

MBC-17JH40	29,800円	有	有	無	有	3	一部付属品なし	㈱日本マイコン流通センター

ヤマハ

YIS604/128	39,800円	有	有	有	有	3	MSX2, RAM128KB	㈱日本マイコン流通センター

リコー

マイツールSP-250Ⅱ	50,000円	無	無	無	無	3	ディスプレー付	ICランドキタジマ

ディスプレイ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
N5926-21	178,000円	無	有	無	有	3		㈱ソフマップ本店7階中古フロア
N5926-02	64,800円	無	無	無	有	3		㈱OAシステムプラザ横浜西口店
N5924U	52,800円	無	有	無	有	4	東京海上パソコン保険1年間付	㈱SRGスタンバイ東京2号店
N5924U	52,800円	無	有	無	有	4	東京海上パソコン保険1年間付	㈱SRGスタンバイ東京2号店
N5924	45,800円	無	有	無	有	4	東京海上パソコン保険1年間付	㈱SRGスタンバイ東京2号店
N5924	45,800円	無	有	無	有	4	東京海上パソコン保険1年間付	㈱SRGスタンバイ東京2号店
N5926-02	38,000円	有	有	有	有	5	ハイレゾ専用,新品	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-TV455	89,800円	有	有	有	有	3		㈱ソフマップ本店7階中古フロア
PC-TV455	79,800円	有	有	無	有	3		㈱ソフマップ秋葉原3号店2F
PC-KD1521	58,000円	有	有	有	有	5		西神戸マイコン㈱
PC-KD881	54,800円	無	有	無	有	3		㈱ソフマップ本店7階中古フロア
PC-TV352	48,000円	無	有	無	有	4	リモコン欠品	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD854N	45,000円	有	有	有	有	5		西神戸マイコン㈱
PC-TV352	45,000円	無	無	無	無	4		ラルズプラザ
PC-KD882	42,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン保険1年間付	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-KD882	42,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン保険1年間付	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-KD882	39,800円	無	無	無	無	5		㈱OAシステムプラザ名古屋店
PC-TV352	39,800円	有	無	有	有	4	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-KD882	39,800円	有	無	有	有	4	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-KD853N	34,800円	有	無	有	有	4	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-KD854	29,800円	無	無	無	有	3	当社3ケ月保証	㈱OAシステムプラザ仙台店
PC-KD854N	29,800円	有	無	有	有	4	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-TV352	25,000円	有	有	無	有	2	少し右上ドットずれ有	㈱コンピュータバンク
PC-8851	9,800円	無	有	有	有	2	モノクロCRT	㈱日本マイコン流通センター

Apple

13インチモニター	58,000円	無	無	無	有	3	当社3ケ月保証	㈱OAシステムプラザ仙台店

SII

CM1670LR	119,800円	無	無	有	有	3		㈱ソフマップ本店5F

EPSON

CR-7000	109,800円	有	有	有	有	3		㈱ソフマップ秋葉原3号店2F
CR-4000	29,800円	無	無	無	有	3		㈱OAシステムプラザ横浜西口店

サンヨー

CU-14U2	48,000円	有	有	有	有	5		西神戸マイコン㈱

SHARP

CZ-603D-BK	38,000円	有	無	有	有	4		㈱OAシステムプラザ名古屋店

TATUNS

CM17MBD	87,800円	無	無	有	無	3		㈱ソフマップ本店5F

富士通

FMT-DP531	40,000円	無	無	無	有	4	TVフィルター付	ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー
DM-405	19,800円	無	無	無	無	3	MSX用モニター	コレクション

三菱

FA34WEX	49,800円	無	有	無	有	4	マルチスキャンCRT	ユニオンコンピューターネットワーク
M6316	49,800円	無	有	無	無	4	マルチスキャンCRT	ユニオンコンピューターネットワーク
XC-1498C2	35,800円	無	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
XC-1498CⅡ	29,800円	有	有	有	有	4	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー

フロッピー・ドライブ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-9881K	29,800円	無	有	無	有	3	東京海上パソコン保険1年間付	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9881K	29,800円	無	有	無	有	3	東京海上パソコン保険1年間付	㈱SRGスタンバイ東京1号店
FD-1157D	18,000円	有	無	無	無	4	NECドライブ部品	㈱OAシステムプラザ名古屋店
PC-9831VW2	17,800円	無	有	無	有	3	3.5″2ドライブ	ユニオンコンピューターネットワーク

ICM

Pack NR200	59,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン保険1年間付	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PackNR200	59,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン保険1年間付	㈱SRGスタンバイ東京1号店

ACCEL

FDC-378	19,800円	無	無	無	有	3		㈱OAシステムプラザ横浜西口店

システムサコム

HD-JO40	19,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン保険1年間付	㈱SRGスタンバイ東京1号店
HD-J040	19,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン保険1年間付	㈱SRGスタンバイ東京1号店

SONY

HBD-F1	22,800円	有	有	有	有	3	MSX用FDD	ユニオンコンピューターネットワーク

富士通

FMT-FD302	6,800円	有	有	有	有	5	タウンズ用内蔵FDD	㈱日本マイコン流通センター

ロジテック

LHD-NS40	14,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン保険1年間付	㈱SRGスタンバイ東京1号店
LHD-NS40	14,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン保険1年間付	㈱SRGスタンバイ東京1号店

プリンタ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-PR3000PS	298,000円	有	有	有	有	5	新品	㈲アイ・エヌ・シー
PC-PR602	128,000円	有	無	無	無	4		ラルズプラザ
PC-PR101/T165	99,800円	有	無	有	有	4	当社3ケ月保証	㈱OAシステムプラザ仙台店
PC-PR201/60A	82,800円	有	有	有	有	4		㈱ソフマップ秋葉原3号店2F
PC-PR201/63A	82,800円	有	有	有	有	4		㈱ソフマップ本店7階中古フロア
PC-PR201J	65,000円	有	有	無	有	3		㈱コンピュータバンク
PC-PR201TH	65,000円	有	無	無	有	4		スポット・タニガキ
PC-PR201GS	60,000円	有	無	無	有	5		ICランドキタジマ
PC-PR406LM	59,800円	有	無	無	有	3	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-PR201J	59,800円	有	無	有	有	4	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-PR201V2	58,000円	有	有	無	有	3		㈱コンピュータバンク
PC-PR201G2	58,000円	有	無	無	無	4		ラルズプラザ
PC-PR201GS	58,000円	有	無	無	有	4		スポット・タニガキ
PC-PR201GS	50,000円	有	無	無	有	3	当社3ケ月保証	㈱OAシステムプラザ仙台店
NM-9950Ⅱ	50,000円	有	有	有	有	5		㈱ラビット
PC-PR350	49,800円	有	無	有	有	4	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-PR201V	48,000円	有	無	無	無	4		ラルズプラザ
PC-PR20(G)	48,000円	有	無	無	無	4		ラルズプラザ
PC-PR101-TN103	40,000円	有	無	有	有	3		㈱ソフマップ秋葉原3号店3F
PC-PR-100/40	39,800円	有	有	有	有	5	80桁シリアルドットプリンター	MEDIA旭川
NM-9950	35,000円	無	無	有	有	4	フィーダー付	西神戸マイコン㈱
PC-PR150N	35,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱ラビット
PC-PR201H	31,800円	有	無	無	有	3		MEDIA旭川
PC-PR201F2	29,800円	無	有	無	有	3	ドット	ユニオンコンピューターネットワーク

PC-PR201V	26,800円	無	有	無	有	3	ドット，カラー対応	ユニオンコンピューターネットワーク

Apple

スタイルライター	70,000円	有	有	有	有	5		ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー

EPSON

LP-2000	108,000円	有	有	有	有	5	新品限定品	㈱日本マイコン流通センター
LP-2000	99,800円	有	有	有	有	5	展示品	MEDIA旭川
AP-1000	52,800円	有	有	無	有	4		㈱ソフマップ本店7階中古フロア
VP-800	50,000円	有	有	有	有	5		㈱ラビット
VP-1047	49,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン保険1年間付	㈱SRGスタンバイ東京1号店
VP-1047	49,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン保険1年間付	㈱SRGスタンバイ東京1号店
VP-1350	42,800円	有	有	有	有	3		㈱ソフマップ秋葉原3号店2F
VP-500	40,000円	有	有	有	有	5		㈱ラビット
AP-850	33,800円	有	無	無	有	3		㈱OAシステムプラザ横浜西口店
AP-300	26,800円	無	有	無	有	3	ノートプリンタ	ユニオンコンピューターネットワーク
AP-300	25,800円	有	無	有	有	5		㈲相沢時計店
AP-500	25,000円	有	有	有	有	5		㈱ラビット

キヤノン

レーザーショットB406	128,000円	有	無	無	無	4		ラルズプラザ
LBP-B406	98,000円	有	無	無	有	4		㈱OAシステムプラザ名古屋店
BJ-130J	75,000円	有	無	有	有	5		スポット・タニガキ
BJ-220JC	72,000円	有	有	有	有	5		西神戸マイコン㈱
BJ-10Jセレクト	35,000円	有	有	有	有	5	ハガキ対応フィダー付	西神戸マイコン㈱

SHARP

IO-730	69,800円	有	無	有	有	4		MEDIA旭川
IO-730	49,800円	有	無	有	有	3		㈱OAシステムプラザ横浜西口店
CZ-8PC5	49,800円	有	有	有	有	5	X68用プリンタ	ユニオンコンピューターネットワーク
CZ-8PC4	33,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン保険1年間付	㈱SRGスタンバイ東京1号店
CZ-8PC4	33,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン保険1年間付	㈱SRGスタンバイ東京1号店
CZ-8PC3	19,800円	有	有	無	有	3	X68用プリンタ	ユニオンコンピューターネットワーク
CZ-8PP2R	16,800円	有	有	有	有	3	プロッタプリンタ	㈱日本マイコン流通センター

スター精密

TX-24CL	35,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱ラビット

SONY

HBP-F1C	24,800円	有		有	有	4		㈱ソフマップ本店4階
HBP-F1	14,800円	有	有	無	有	3	MSX用プリンタ	ユニオンコンピューターネットワーク

東芝

J31DPR02	42,800円	有	有	有	有	5	新品限定品	㈱日本マイコン流通センター

パナソニック

FS-PC1	39,800円	有	有	有	有	4	MSX用プリンタ	ユニオンコンピューターネットワーク

ヒューレットパッカード

DJ-500J	49,800円	有	無	無	無	5		㈱OAシステムプラザ名古屋店

富士通

FMMT-221	38,800円	有	有	有	有	3	カセットストリーマ	㈱日本マイコン流通センター
PR204B	32,800円	有	有	無	有	3	FM TOWNS用プリンタ	ユニオンコンピューターネットワーク
FMPR-204B	32,800円	有	有	無	有	5	FM60-711付	㈱メディアショップハイランド

ブラザー

M1224PX	19,800円	有	有	有	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク

松下電器

CF-2301	8,800円	有	有	有	有	3	MSX用サーマルプリンタ	㈱日本マイコン流通センター

ローランド

CM-32L	39,800円	有	有	無	有	4	MIDI音源	ユニオンコンピューターネットワーク

その他

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-98GS-02	89,800円	有	無	有	有	5	PC-98GS用ビデオボード	MEDIA旭川
PC-CD102	41,800円	有	有	有	有	3	CD-ROMドライブ	㈱日本マイコン流通センター
PC-9821AE05	38,000円	無	有	有	有	5	98メイト用120M	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801FA-35	38,000円	無	有	無	有	5	98FA用40M	ユニオンコンピューターネットワーク
98メイト内蔵用120MBカードディスク	35,000円	無	無	無	無	5	PC9821AS/U7からの外し品	㈲相沢時計店
PC-9821A-B01	27,800円	有	有	有	有	5	増設RAMボード(新品)	㈱メディアショップハイランド
PC-9801-37	19,800円	有	有	有	有	5	FAXボード，新品処分価格	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801-01R	14,800円	有	有	有	有	5	増設RAMサブボード(新品)	㈱メディアショップハイランド
PC-9801FA-01	12,800円	有	有	有	有	4	PC9801FA用2MB	㈱日本マイコン流通センター
PC-H98-B03	9,800円	有	有	有	有	5	H98用SCSI I/F	㈱日本マイコン流通センター
PC-98RL-01	9,800円	有	有	無	有	3	PC98RL用RAM	㈱日本マイコン流通センター
PCエンジンGT用TVチューナー	8,800円	無	有	無	有	3	TVチューナーユニット	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801-64U	8,400円	有	有	有	有		東京海上パソコン保険1年間付	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801-64U	8,400円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン保険1年間付	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801N-23	7,800円	有	有	有	有	5	98ノート用テンキー，新品限定	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801NL-12	7,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン保険1年間付	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801NL-12	7,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン保険1年間付	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801NS/T01	6,800円	無	無	無	無	3	東京海上パソコン保険1年間付	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801NS/T01	6,800円	無	無	無	無	3	東京海上パソコン保険1年間付	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801-07	1,000円	無	有	無	有	3	HDD I/F	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801-36	1,000円	有	有	有	有	5	ストリーマーI/F	㈱日本マイコン流通センター
PC-9864	1,000円	有	有	無	無	3	ネットワークI/Fボード	㈱日本マイコン流通センター

I/Oデータ

PIO-6BEI-A	11,000円	有	有	有	有	5	X68用1MRAM	ユニオンコンピューターネットワーク
NT34-2ML	4,800円	有	有	有	有	5	NS/T用プロテクトメモリ，新品限定	㈱日本マイコン流通センター

ICM

シーフラット80	38,800円	有	有	有	有	4	後部スロット用80M	ユニオンコンピューターネットワーク
リリパットNS40	29,800円	無	有	無	有	4	外付HD，I/F無	ユニオンコンピューターネットワーク

アイテック

TX-180G	59,800円	有	有	有	有	4	X68000/FM TOWNS用，180MB	㈱日本マイコン流通センター

アイワ

PUA-24V5	17,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン保険1年間付	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PVA-24V5	17,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン保険1年間付	㈱SRGスタンバイ東京1号店

EPSON

GT-6000	108,000円	有	有	有	有	5	A4サイズカラースキャナ	ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー
GT-3000V	39,800円	無	有	無	有	3	カラーステャナー	ユニオンコンピューターネットワーク
GT-100V	15,800円	有	無	有	有	4	ハンデースキャナー，I/Fボード別	MEDIA旭川
GT30VGPIB	14,800円	有	有	有	有	3	GT3000用 GP-IB I/F	㈱日本マイコン流通センター
PCIC128	12,800円	有	有	有	有	5	新品限定品	㈱日本マイコン流通センター
PC100V	9,800円	有	有	有	有	5	PC386用ハンディスキャナ	㈱日本マイコン流通センター
VP1700CSFA	8,000円	有	有	有	有	5	新品限定品	㈱日本マイコン流通センター

調査にご協力いただいた販売店リスト

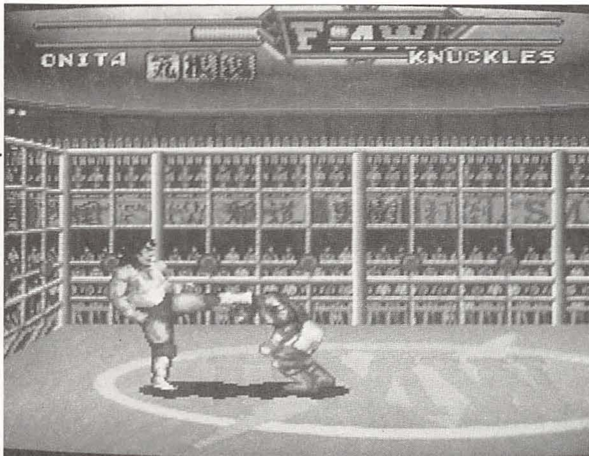
■メディア旭川：〒070　北海道旭川市三条通10丁目右10号　☎0166-25-9801
■ICカプセル：〒090　北海道北見市北1条西3丁目14番地　☎0157-23-8444
■ラルズプラザ札幌店8Fパソコンランド：〒060　北海道札幌市中央区南2条西2丁目 ラルズプラザ8F　☎011-221-8221
■OAシステムプラザ仙台店：〒980　宮城県仙台市青葉区本町1-3-9 第6広瀬ビル2F　☎022-268-5541
■ICランドキタジマ：〒308　茨城県下館市女方5　☎0296-28-0050
■㈱SRGスタンバイ東京1号店：〒101　東京都千代田区外神田1-6-6 松田ビル2F　☎03-3258-8955
■㈱SRGスタンバイ東京2号店：〒101　東京都千代田区外神田3-3-3　☎03-3252-0290
■㈱ソフマップ3号店2F　中古パソコンセンター：〒101　東京都千代田区外神田1-10-2 ソフマップビル2F　☎03-3253-5615
■㈱ソフマップ3号店3F：〒101　東京都千代田区外神田1-10-2 ソフマップビル3F　☎03-3253-5615
■㈱ソフマップ本店4F：〒101　東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップ本店ビル4F　☎03-3253-3499
■㈱ソフマップ本店5F　UNIXセンター：〒101　東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップ本店ビル5F　☎03-3253-3599
■㈱ソフマップ本店6F：〒101　東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップ本店ビル6F　☎03-3253-3699
■㈱ソフマップ本店7F　中古センター：〒101　東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップ本店ビル7F　☎03-3253-3799
■㈱コンピュータバンク：〒150　東京都渋谷区渋谷1-6-8 井上ビル2F　☎03-3797-1221
■㈱日本マイコン流通センター：〒150　東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F　☎03-3463-4455
■㈲クレバリー：〒156　東京都世田谷区桜上水2-26-9　☎03-5374-2608
■コレクション：〒194　東京都町田市原町田2-2-1 町田第6ビル301号　☎0427-20-5471
■㈲アイ・エヌ・シー：〒204　東京都清瀬市元町1-13-33　☎0424-91-0181
■㈱OAシステムプラザ　横浜西口店：〒220　神奈川県横浜市西区南幸2-8-12 松山ビル2F　☎045-314-6637
■㈱ノジマ：〒229　神奈川県相模原市横山1-1-1　☎0427-53-1916
■相沢時計店：〒231　神奈川県横浜市中区大平町1　☎045-641-4337
■㈱メディアショップハイランド：〒239　神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6　☎0468-48-3290
■ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー：〒444　愛知県岡崎市康生通西2-20-2 シビコ南館4F　☎0564-23-4960
■OAシステムプラザ名古屋店：〒460　愛知県名古屋市中区大井町3-20 OAビル　☎052-332-5233
■㈱アイ・ツー大阪店：〒542　大阪市中央区難波千日前15-18　☎06-632-0012
■ユニオンコンピュータネットワーク：〒556　大阪市浪速区日本橋4-15-23　☎06-644-0554
■スポット・タニガキ：〒620　京都府福知山市駅前町88　☎0773-22-0909
■㈱ラビット：〒651　兵庫県神戸市中央区御幸通6丁目1-15 ミユキビル203　☎078-221-2357
■西神戸マイコン㈱：〒653　兵庫県神戸市長田区西尻池町2-5-18　☎078-611-4194

It's a PONY

ポニーキャニオン映像制作本部
プロモーション室
〒102東京都千代田区九段北4-3-31

夏期集中講座

パソコニスト・ア・ゴー・ゴー!!



日々是決戦　予習復習　継続は力なり
「FMW　大仁田厚」がついに発売!!

われらは，この日がくるのを首を長～～くして待っていた。「ＦＭＷ　大仁田厚」。今頃は皆さまのお手もとへ届いていることだろう。なぬぅ～，まだだって。冗談言っちゃあ困るぜ。原作は“炎の戦士”大仁田厚自身が担当。企画協力には“関東高田組組長”ことタレント＆放送作家の高田文夫と，“喋るアトミック・ボンバー”浅草キッズが関わってるんスよ。プロレスゲームにとって，これほどまでに強力なタッグチームがあるだろうか，いやないだろう（この“か”は詠嘆の助詞だよね)。

ステージはもちろんＦＭＷならではのデスマッチステージ。画面の両端には地雷有刺鉄線，電流，雷といろんな仕掛けがあるあるアルプス一万尺。その超リアルな爆発ぶりにはあの“くどめ”こと工藤めぐみちゃんも太鼓判を押したほど。しかしだからといって，リアリティを追求するあまりに大切なゲーム性ってヤツをないがしろにしてないところがこのゲームのスゴイところ。本作は大仁田やくどめやコンバット豊田など実名キャラを登場させながら，ちゃあんと架空ステージ・架空キャラも用意してあるんだな。でもやっぱ必殺技「サンダーファイヤーボム」に大仁田本人のかけ声が入るのはファンにはたまらないけど。

それから戦えば戦うほど技がパワーアップする格闘アクションゲーム初の成長システム導入にも注目。これは「戦いを通じて人間は強くなれる。勝ち負けは時の運だからそれにこだわる必要はない」という大仁田哲学がゲーム全体に活かされてるってえこと。勝負に勝っても負けてもプレイヤーであるキミの戦い方次第でキャラクターの技が段階的に進化するってえわけである。さあ，どうだい。これをやらずに21世紀は生き延びれないと思え!!

サイトロンを制する者は世界を制す!!
──SCITRON CD 8.20 ON SALE

天地を喰らうII～赤壁の戦い～ ─G.S.M. CAPCOM 7/ALFE LYRA

《収録タイトル》

「天地を喰らうII～赤壁の戦い～」 立体音響Ｑサウンドシステムを搭載した待望のカプコンオムニバスアルバム。この「天地を喰らうII」は原作・本宮ひろ志による「三国志」を舞台にした同タイトルのゲーム化。発売以来，高人気の横スクロールのアクションゲームである。

「キャディラックス～恐竜新世紀～」 人気アメリカンコミックのゲーム化である「キャディラックス」は人間と恐竜が共存する未来を舞台にしたアクションゲーム。今年の恐竜ブームにドンピシャリといえるハラハラドキドキの大作。

「パニッシャー」 こちらは，ただいま全米で人気のハードアクションコミックスのゲーム化。カプコンヒット作「ファイナルファイト」タイプのアクション格闘技ゲームの，迫力ある音楽がキミの度胆を抜くぞ!! ２枚組　ゲームインストラクションカード３枚付　￥3,500(税込)



●2枚組 ゲームインストラクションカード3枚組 ￥3,500(税込)

暗記

Ｑサウンドについて理解を深めよう

Ｑサウンドとは，音の再生時に基本的なステレオ再生システム以外特殊な装置を必要とすることなく，立体的な音の配列を行う技術です。

これは，人間の聴覚の研究と実験に基づいて，最新のDPS技術を駆使して開発された音像処理技術であり，海外の著名アーティストのアルバムや映画など数多くのエンターテインメントに使用されています。

この技術をカプコンは，アーケードビデオゲームに採り入れ，ゲームプレイ中にかつてない音の広がりを持たせることに成功しました。

このＣＤ「天地を喰らうII　～赤壁の戦い～」ではオリジナルサウンドを実際のゲームプレイを想定して忠実に収録しましたので，ゲームセンターでの臨場感と同等，あるいはそれ以上の効果が味わえます。

Ｑサウンドを体験する時はスピーカーから適当な距離をとり，その中央に位置するのがグーです。さあ，あなたも存分にお楽しみ下さいね。

実力講座

試験に決して出ない単語集
これがシンジツなのだ

夏ですねえ。といってもこれを書いてる今はまだ梅雨でやんす。この雑誌がお手元へと届くころ果たして“夏”はやってきてるんでしょーか。ところで夏といえばやはり「ひと夏の経験」です。「♪誰でも一度だけ経験するのよ，誘惑の甘いわ～な～」と山口百恵さんも歌ってましたが，一度経験したならもうダメです。もうありえない。もう全然関係ない。グスッ。しかし，「誘惑の甘いわ～な～」が用意してる経験って一体？　おいおいブリっ子してんじゃねえよ!!





NEO・GEOクラブ 出張所

〒564 大阪府吹田市豊津町18-8 ㈱エス・エヌ・ケイ ☎06(338)8188

◀今月の大盤振舞 該当作品無し
奴は視線で，人を殺す(餓狼SP・ハイスコアデモより)

アンディ「兄貴ィ…もう我慢できねぇ」テリー「そりゃ別のゲームだつーのに(裏手)」

あっ，や〜っとあの話ができるぞ〜。

そう『餓狼伝説SPECIAL』の事。まあ，早い話が真夏の祭典…いわゆるプロ野球のオールスター戦みたいなもので，みんなでお祭りを楽しみましょ，と言うソフト。その内容だけどね。

①『2』で使用できた8人のキャラクターの他，クラウザーと三闘士，『1』のタン・フー・ルー，ダック・キング，そしてギース・ハワードが登場，総勢15人から選択可能。同キャラ対戦ももちろんOK。

②新キャラには必殺技が設定され，『2』のキャラクターの中にも新しい技が追加されたものも。

舞で例を取ると，投げ技“風車崩し”に加え，空中投げの“夢楼”が追加。また“むささびの舞”がどのステージでも使用できるように変更された，というふうに。

③ボーナスステージは無し，だから15戦ノンストップで進むぞ。

④1PCOM戦の場合，2勝0敗のデータを継続できる“ノーミスクリア設定”がつきました。ずっと2勝0敗だったのに，このキャラには1敗した！ と言う時，コンティニューで再度挑戦。そこで2勝0敗すれば，今までのノーミスデータも継続して残るというシステム。

ただし，途中で対戦プレイに切り変わった時，それまでのデータはキャンセルされるので，対戦台でチャレンジしない方が無難かも。このデータはメモリーカードでも保存できるので，コンティニュー制限つきの家庭用でも挑戦できるぞ。腕に自信のある人はぜひぜひお試しあれ。

その他，アクションスピード，当たり判定など，シークェンスの全ての面を見直し，『2』よりも対戦プレイを重視したゲームシステムを目指したものだから，『2』とはまた別物と考えた方が良いだろう。

この間，少しゲーム画面を見る事ができた。新ステージのグラフィックも新キャラのアニメーションもGOOD。シークェンスはまだきちんと入っていないので，ゲーム内容まではまだあれこれ言えません。ただ所々に“えっ，何これ”てなお遊びが入ってて楽しいよ。ま，どんな演出がなされてても“お祭りだし，いいか”と思って下さい(ニヤリ)。

てな事でよろしく(あースッキリした)。

NEO・GEO発売リスト

●サムライスピリッツ(118メガ)
・NEO・GEO　8月4日¥28,000
・MVS　好評稼動中
●餓狼伝説SPECIAL(150メガ)
・NEO・GEO　10月上旬予定　価格未定
・MVS　8月下旬予定

コラムの泉
テーマ・「恐い話」

さて今回で最後の恐い話。恐いというよりも『難儀やなぁ』ちゅうネタばっかりで。

★私の妹の話によると，屁と嚔(くしゃみ)と吃逆(しゃっくり)と咳を同時にすると死ぬそうです。あなおそろしや。(茨城県　薩捶峠くん)

★友人知人親兄弟に雑誌投稿がバレる夢をよく見ます。とんでもなく心臓に悪いです。ああ正夢となるのが恐ろしひ。(静岡県　とどのつまり)

★あれは昨年の夏のことです。くそ暑くて眠れない午前2時，僕は近くの自販機でジュースを買おうとしていたのです。コインを入れてボタンを押そうとした時，後ろから何やら念仏を唱える声が聞こえるじゃありませんか！ おそるおそる振り向いてみると，妙ないで立ちのババ…いやおばあさんが，僕に(自販機に?)向かって合掌しているんですよ！ そりゃーもう恐くて，ジュースの事なんか忘れて一目散に逃げましたね。ありゃなんだったんでしょーね。ちなみに次の朝見てみたら，僕の100円はありませんでした。(愛知県　江口篤洋くん)

★『長時間の格闘の末に出来上がったイラストを没られ，それの気晴らしに書いているコラムの泉で常連と化している自分』と書こうとした矢先に，綿串さんの『イラストも使いたいやつがあるんですよ。またイラスト送ってね』と言う，先を見越したコメントが，我が家に送られて来た事。綿串さん恐るべし(笑)。(奈良県　GON健生くん)

恐るべしとか言われてもなあ。

さて，来月は一回お休み。さて来月のお題目は『恥ずいはなし(↑何だかなあ)』。どんな話が集まりますやら，さて。

で，今回は半期に一度（と言う割に，しょっちゅうだったりして）のイラスト特集。前ページにもあるように，今回は“大盤振舞”は無し。かわりに餓狼SPのハイスコアデモのイラストのうち，アンディを使用しました。最近の傾向として，質は高いけど，押しがあとひとつ足りないのが目立って，ちょっと残念。今までの投稿経験を生かして，さらに頭ひとつ飛び越えた作品を見てみたい気もします。



▲沖縄県　なるみや晟くん
ネオ・ジスの新アイドルとなるか？


▲吹田市　奈江吉くん
鎧つけたままチチユレは無しよ

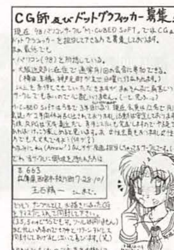

▲新潟市　たかみかさん
「アンディ，この中から彼女と言う言葉を（以下略）」



▲茨城県　SONIC大助くん
挑発って，それぞれの性格が出ていいよね



▲三重県　由瀬改め鈴生さん
瞳に宿る，勝利の女神



▲門真市 矢野 宏幸くん
TRAFFICS用の原稿です。皆さんお手紙よろしく


▲千葉県　神火りるさん
『餓狼２SP』じゃなくて，『餓狼SP』なんだって



▲埼玉県　ふるだぬきくん
肩やおみあしのラインが…♥

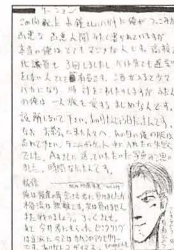


▲三重県　旋風Ｚくん
アテナのボイス，何種類あったでしょうか!?


▲大阪府　酢
アースクェイクの「ブー」はいやだぞ〜



▲兵庫県　村上ろっくさん
何だかミョーにかわいいね


▲堺市　FROG高原くん
真面目なる青年の主張か？



▲？県　AZRAELさん
住所と名前も教えておくれー



▲札幌市　藤沢革命太さん
サルとは縁が切れないフウマ…



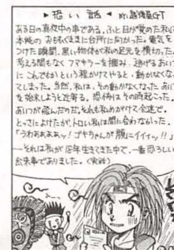
▲奈良市　GON健生くん
時空を越えた美少女対決！



▲荒川区　苺みるくくん
あ，こりゃまた



▲三重県　ともこざるさん
『舞』と言えば『ジュリアナ東京』


▲山口県 越後屋GTさん
文章が入りきれなかったので，こちらで採用しました。



▲茨城県　『贈流羅ちゃん』ひぃろぉくん
ハンゾウより人気が高いかも？



▲千葉県　山石　雅くん
普通の女の子に戻りたい一瞬

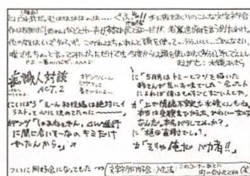

▲東京都　東次郎くん
後ろのウゾウムゾウが良い良い

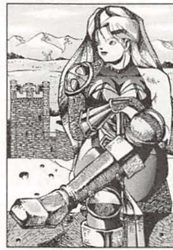

▲北海道 ARTあすなろさん
ネオ・ジオ最年少ヒロインも忘れないで！



▶今月の“無敵のヴィーナス”　広島県　犬竜らぺっちくん
『名誉も誇りも生きる証も，自分自身で勝ち取るものよ！』


▲京都市　渡瀬　右京さん
見た感想をまた送ってね


▲大阪府　にいばうさん，品川区　無国籍カデンツくん，滋賀県　水鏡あきらくん
ぬぅ。


▲水戸市　キリンくん
我が故郷は緑なりき

エニックス通信

発売元：㈱エニックス・ソフトウェア企画部
〒160
東京都新宿区西新宿7-5-25
西新宿木村屋ビル3F

「けむりんの研究日誌」5

by　ことだまけむりん

憂鬱…
ほんとーに憂鬱です。7月に企業研究会がありましたんで，そのレポートって訳なんですけど。
はぁ。

飯：あ，けむりん先輩。なに落ち込んでるんすか。くらいなぁ。

け：あぁ，飯室か。いやね。研究日誌で企業研究会の話をしなきゃならないんだけれど，研究生は散々だったからねぇ。

飯：え？　そーなんですか？

け：2期生と比べられないくらいじゃないか。あれじゃ。

飯：だって，ちゃんとプログラムはラスターしてたし，音楽もあったじゃないですか。

け：一応ね。でも，オープニングの絵は結局ないも同然だし，3ヶ月かけても企画書も満足にできなかったんだから。

飯：でも，2期生もたいしたことないっすよ。

け：なにいってんだよ，皆きちんとファイリングした企画書を持ってくるわ，簡単なゲームを作っちまうやつはいるわ。困ったもんだ。

飯：そんなこといわずに頑張って下さいよ。あ，しまった。俺これから企画のうち合わせなんだっけ。じゃ，先輩失礼しまーす。

け：あーあ。2期生に同情されてしまいました。実際，研究会は今年も盛況で，沢山の企業さんが参加してくれたんだけど，2期生の展示の方が活気が有ったもんな。愚痴を言ってもはじまらないか。

さて，尻に火のついた研究生のリベンジはあるのでしょうか？　それはまた次回以降に。でもなー，昨日もストIIやっている奴がいるんだからなー。

◆　◆　◆

なかなか苦労しているようですね。一つにまとめる作業は大変でしょうが頑張って下さい。

お手紙下さい

エニックス通信では皆さんのイラスト，ご意見など楽しいお便りをお待ちしております。お便りはぜひとも葉書でお願いします。イラストは，カラーだときれいに印刷されませんので，白黒で濃淡のはっきりした作品がベターです。

エニックスのキャラクターを主人公とした4コマ漫画，ショートストーリー，時節に合ったもの，新作ソフトのイラストは掲載される可能性が大ですよ。

ボツを恐れずドシドシ送って下さいね。

エニックス展



◀埼玉県　トッリメ
発売は決まり次第お知らせしたいと思います。もう少し待って下さいね。



◀宮城県　飛鷹　翔
なつかしーですね。当時としては題材もゲームシステムも斬新的なゲームでした。



◀静岡県　のぴ
この人物はもしかして……。

編　集　後　記

先日起きた北海道の地震は自然災害の恐さを改めて認識させられました。地震・津波・火災で一日の内に一つの町が壊滅的ダメージを受けてしまうとは正直言って想像しませんでした。

聞くところによると関東大震災と同じM7.8との事ですから関東に同じ規模の地震が発生したらと考えると恐いものがあります。東京近郊は結構地震があり，ある意味で慣れてしまっているところがあるので改めて注意したいと思います。特に二次的災害である火災が恐いと思いました。

被災地の方にはお見舞い申し上げます。　〈ポコ〉

SPSスピリッツ

〒960 福島市太平寺字過吹24番地の1
株式会社 エス・ピー・エス
TEL(0245)45-5777

ベーマガ担当「あっこちゃん」が休みに入って早一週間，さびしいな～っ……(..)
あっこちゃんはいないけど「お葉書あ～りがぁとなぁい！」のコーナーはくまちゃんが引き継ぎますから今まで同様た～っくさんお葉書ください。

さて，おっさんから今月の話題を……

先月ちょっとだけ紹介しましたが，「ネメシス'90改」についてお知らせしましょう。厳し～いコナミさんの途中バージョンチェックも無事終わり，完成に向けて調整を行っています。作業が残っているのはBGMかな？（これがまた大変なんだな～っ）

予定では，10月中旬ころに店頭デモ配布で11月～12月にかけて発売できる見通しですが，詳しくは追ってこの誌上で発表させていただきます。

〈おっさんの弁解〉

一時期は，開発中止とか一時中止とかいろいろ言われてきましたが，ユーザーからの開発要望が非常に多く，一度雑誌で発売を発表した責任上何としてでも完成させなくては期待して発売を待っていたユーザーに申し訳ないということになった訳です。

あれからもう3年の月日が経ってしまい発売を発表しても「またか？」と，ユーザーにそっぽをむかれそうですが，それなりに手を加えて納得していただける製品に仕上げる努力をしています。コナミさんのチェックを受けOKをもらったと言うことで間違いなく発売致しますので期待して待っていてください。

それじゃ次の話題「マージャンクエスト」……

これもほぼ完成しBGMの入力を残すだけとなっていますが，このBGMが37曲もあって大変なんです。開発の人間も悲鳴をあげています。

BGM移植に相当時間がかかるかなって思っています。そうですね遅くとも来春早々には発売できるでしょう。それまで時間がありますので，X68Kならではのオリジナル企画を考えて製品に組み込むよう作業を行っています。どんな企画かな？？（後のお楽しみ）

SPS-NET情報局

久々の情報局ですね～っ！

さあ，なにから書いていきましょうかね。と言ってもほとんど変更はないんですが……一番は，ホストマシン変更!! かな

今までX68000XVIを使用していましたが，X68030が発売になって2週間後くらいに取り替えました。運用までいろいろ苦労しましたが何とか正常に動きだしました。まあ，大きく変わったのはこれくらいですね。

あっ，そうそうHDも変わったんだっけ！

今まで200MB×2台だったのが540MB1台に変わりました。これは，2ヶ月くらい前でしたか200MBのHDがクラッシュしたのをきっかけに思い切って取り替えてしまいました。クラッシュがなかったとしても200MBのHD容量では足りなくなってきましたので……（それだけ毎日の書き込みが多いと言うことですね）。今月は以上です。

くまちゃんのどうでもいいコーナー

★くまちゃんのひとりごと

SPSでの初めての夏……毎年，おんなじ事を書いてるかもしんないけど福島の夏はとぉっても暑いいいいいい―――!!!んです。湿度が異様に高いために，聞くところによるとある地方では人間バターも売ってるそうな。(ん。なわけねーだろ！）もう，体が溶け出さないのが不思議なくらい暑い。こんな福島の夏をあなたも体験してみませんか？

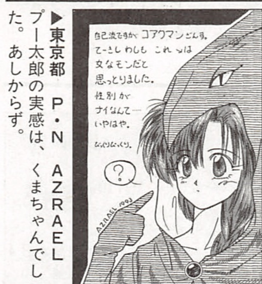
こんなことを書いている場合ではなかった……とっても，とっても悲しい出来事が……うっ，うっ，うっ，(涙，涙)あっこさんが，私を一人残して休みに入ってしまいました。う～っ，さびしーじょー!! どっ，どーしてくれるんだぁ！ こんな心臓の小さい(?)くまちゃんですが，あっこさんの分も頑張るから，みなさん応援してくださいねー。

★あっこさんの話題

あっこさんが休みに入られるので，SPS社員一同で観葉植物（結構大きなやつ2鉢）を贈りました（後で聞いた話しによるとその鉢植えから蟻が大発生し，あっこさんが蟻に刺されてしまったそうです）。それが，なんの偶然か他の方々からのプレゼントも植物類が多くあっこさんのお家は今，足の踏み場がなく植物に占領されてしまっているとか。そのうち，有料で植物園を開園するというもっぱらの評判になっています。

お葉書あ～りがぁとなぁいのコーナー

今月もたっくさんのお葉書ありがとね～!!



▶東京都 P・N AZRAEL ブー太郎の実感は，くまちゃんでした。あしからず。



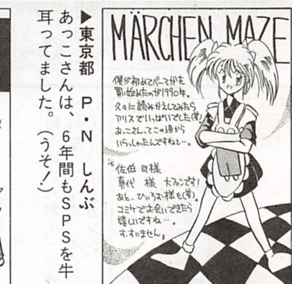
▶岐阜県 P・N 水龍－L あー，何てお行儀がよろしいの!!



▶千葉県 P・N のらしろ ひさびさの"ドラスレ"だ。ありがとね！



▶三重県 P・N ともこざる その根性に感激しました。早く治るといいね！



▶東京都 P・N しんぶ あっこさんは，6年間もSPSを牛耳ってました。（うそ！）



▶大分県 P・N 竜太 涼しそうだけど…，蚊が恐いのは私だけでしょうか？



▶兵庫県 P・N ありす 今月の初投稿！ 受験なんてーもんは"できる！"という思い込みだよ。がんばれ！



▶東京都 P・N 弾上らんめぇ あっこさんが休みに入って，うっ，寂しい。でもがんばるぞ!!



◀広島県 P・N 犬竜らぺっち 電話帳なら知ってたけど，葉書まで再生紙なんだね。

▼東京都 P.N 東次郎 & 滋賀県 P.N 水鏡あきら お二人の合作ですね。遠いところお疲れさま！



CAPCOM WORLD

㈱カプコン　〒540　大阪市中央区常盤町2-1-12

おーい，元気か～。コン太郎はまあまあといったところ。最近いいことあった？　最近の私たちの話題といったら不幸自慢，体悪い自慢，忙しい自慢ばっかり。口を開けばそんなことばっか言ってるもんな～。健全なキミたちよ，こんなジジくさい私たちにスカっとする話を一発聞かせてちょうだい。それか，自らの不幸が思わず幸せに感じるようなド不幸話とかさー。

ねぇ～聞かせてよぅ～

『ストリートファイターIIターボ チャンピオンシップ'93　イン国技館』

さあ夏もまっさかり。元気にストIIターボやってるか？

国技館に向けて，店頭大会には出場した？　パスポートを勝ち取ったヤツはニッコリ笑ってる写真とってもいいぞ（掲載するかしないかはキミ次第…）。このベーマガ発売日が8日だから，決戦まであと11日か…。さて，去年国技館には約5,000人のバトル野郎が集まったわけだが，今年は8,500人の出場を予定してるぞ！

アトラクションもまたまたもりだくさん。MD版「ストリートファイターIIダッシュプラス」発表会や，ゲスト出演（伊集院光，水野美紀，CM"ベガ"役の軍司眞人他）などなど。当日最初に負けちゃったとしても，一日中とっても楽しめるメニューになってるよ。運がよければ，美紀ちゃんと対戦!?　ホントかどうかは保証できかねますが。

ここでプレイする時のルールを教えちゃおう。

〈予選，国技館の共通ルール〉

- ✖オプションモードは使用不可
- ✖試合進行はターボモードを使用（☆は3つの速さで）
- ✖ハンディキャップ，ステージセレクトは初期設定の状態で
- ✖『1P側か2P側かの2選択権』はジャンケンで
- ✖3本勝負で，2回先取した方が勝ち(引き分けの場合は，もう一度勝負)

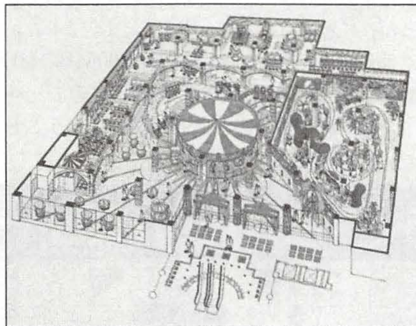


このルールですすめていくぞ。しつこいようだが，8月19日はストIIターボ全国大会だ!!　以上，ヨロシク

新潟についにオープン!!　何が？

ふふふ…何のことかキミたちにわかるかね？　ふふふ…ふふふ…ふふふ…と，4倍角で笑ってみたりして。

新潟地方の人はモッチロン知ってるよね！　知ってるどころか，もう行ったよね！　ね！　なんとカプコン直営のアミューズメントパーク『CAPCO CIRCUS』（カプコサーカスと読む）が新潟市ジャスコシティ新潟東レジャー館にオープンしたのだ（7月3日）。1,700坪という大きさは国内で最大級。



何があるかというと，屋内最大（40人乗り）の『メリーゴーランド』，自走式ジェットコースター『アラビアンコースター』，本格的ボウリングが楽しめる『カプコンボウリング』，気軽にレースが楽しめる『カプコンサーキット』などなど。おなじみのゲームも当然置いてあるよ。

ほら，こうやって書いただけでとっても楽しそう!!　お近くの人はぜひ行ってね。絶対だよ。ね！　ね！（しつこいのが自慢）

8月もショーがめじろ押し!!

来る8月25，26日東京晴海見本市会場にてファミコンスペースワールド'93が開催されるぞ。カプコンももちろん出展するよ。

このショーは，8月以降発売のゲームというのが基準になってるので，未発売のゲームが思いきりプレイできるぞ。今のところ出展予定はSFC「アラジン」，FC「ロックマン6」，GB「天地を喰らう」などなど。しかーし!!　このショーは招待券がないと入れないので，気をつけて。当日どんなに涙ながらにさけんでもダメなものはダメ。

そして8月28日は第31回アミューズメントマシンショーだ。これはアーケードゲーム専門のショー。こちらは入場料が小学生1,000円，中学生以上2,000円。リッチなキミたちならカル～く行けちゃうかな!?　とにかく夏休みもゲームに注目ってことだな。



◀福岡県北九州市・水蓮
孤独なリュウよ，どこへ行く…。て，カンジ。



◀岐阜市・水龍-N
うまいっ！　魅力的な表情だ。

こんにちは。
毎月「CAPCOM WORLD」を楽しんでます。
僕は X68 ユーザーなので カプコンの X68 移植シリーズの次回作を超期待しています。
個人的には 是非「キャプテン・コマンドー」を移植して欲しいので お願いします。発表できる時期になったら「CAPCOM WORLD」で大々的に発表して下さい。
これからも どんどん X68に移植して下さい。期待してます。サヨウナラ～

◀香川県高松市・迫　宏則
X68Kユーザーのキミ，あたたかい声アリガトウ。



◀京都市・あんばらんす
は大蟹蹙
イラストのうまさにつられて載せてしまった。



◀長野市・峯村直人
おうおう，そうかい。あの人はジェフ・ライベングッドというプロのボディービルダーなのだ。

新作紹介

――新作――　7月25日現在

〈スーパーファミコン〉
ストリートファイターIIターボ ……7月10日発売予定
アラジン ……未定

〈ファミコン〉
ロックマン6 ……今秋発売予定

〈ゲームボーイ〉
天地を喰らう ……今秋発売予定

〈メガドライブ〉
ストリートファイターIIダッシュプラス…9月発売予定

カプコンソフト情報はこちらまで

大阪(06)946-6659	東京(03)3340-0718
札幌(011)281-8834	仙台(022)214-6040
名古屋(052)571-0493	広島(082)243-6264
松山(0899)34-8786	福岡(092)441-1991

※CAPCOM WORLDへの質問やイラストは，〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「CAPCOM WORLD」係まで。

KONAMI

PAGE 25 from DS-3

やっとこさ復刊した"DS-3"の25番目のページめが、ココ"PAGE 25 from DS-3"なのだ。「25ページ」と呼んでね。

■コナミ株式会社　〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1■

祝臨時復活!? 暑中お見舞い記念マイケルのレーベルメモ2日記

神様仏様さゆ鈴様。巨人大鵬玉子焼きセクハラマイケルじゃない，ない。2ケ月ぶりの復活ダー！　とさゆ鈴が夏休みを人より2日も多く取ることをネタに，久々の登場です。が，しかし，来月はまた地獄の沙汰もさゆ鈴様のご機嫌次第ということで，……ウルウル。ま，しかし，ボクにはCD制作という逃げ道があるのでさゆ様にいいじめられそうな時はレコーディングスタジオに潜伏という訳で今月は9/3発売の『MADARA2/Sound Fantasia』の宣伝をしちゃいマース。

なんとプロデューサーには，谷山浩子のアレンジやGO'BANG'S／中西圭三／伊豆田博之／アノXなどのストリングスアレンジで日本では5本指に入る斉藤ネコさんを迎え，ドラムはな，な，なんとあの山下達郎と同じ青山純に生のストリングやオーケストラを迎え，スタジオは日本TV別館にあるアノ松田聖子も使っているサウンドインSt.と超豪華なレコーディングでありました。

さらにコナミレーベルではもうお馴染みの國府田マリ子チャンが歌うTVCMソングも収録の全10曲で秋を迎える幕開けとして，超HiFiな高音質なかつ耳にやさしいGoodな出来映えでアノ音にうるさいさゆ鈴も「これは買いヨー！」と，とってもプリティなお口をとんがらせて（バキーッ！　おっと久々のさゆ鈴残暑お見舞い宿題もガンバレパンチだだだー!!!)，もとい，とっても可愛いお顔でサウンドスタッフにも「どう？」「いかがかしら？」と勧めていたので，これはプールやイベントにいく交通費を削ってでも本当に買いの一枚デスネ。

全ての道はさゆ鈴に続く，という訳で9/3みんなでCD店にいって下さい。後悔させません。本当デス。それでは，また，さゆ鈴の機嫌の良い月の号でお目にかかれることを祈ってバイビー！

裏どんぶり島通信 ウィンビーアイドル化計画実行委員会活動報告

すまぬ！　またまた，「ID登録カード届かないぜ，何やってんだよまったく，火をつけるぞ」（ホントにあった）とのお怒りと不安のお便り＆電話攻勢に謝るばかりのさゆ鈴です。ごめんね。届いてないのはあなただけじゃないので心配しないでね。“求む！　お手伝いさん（ただしボランティア)”ってかんじかな。ハーッ（ため息)。

気を取り直して，お便りにいってみよう！

Get giving all in the starlight.
Just in your heart.
Looking for my'Twin Memories'
Yes,precious my heart.
Were you going wandering the midnight.
It's a magic.
Keep on new way 'Twin Memories'.
Yes,into heart.
So,let's find the dream.

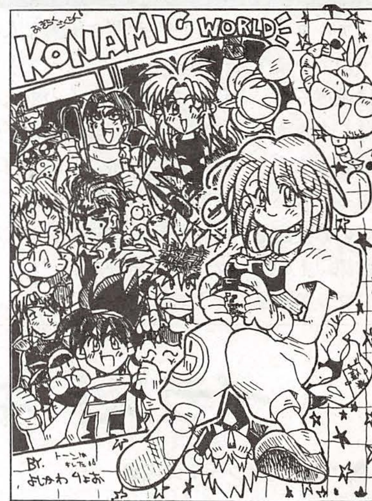
Twin Memorisの英語の歌詞の部分を理解できる範囲で書き出しました。違ってたら訂正して下さい。

by太田実

いきなり英語から入ったので，何事かと思ったけど，すごいね。何がすごいって，担当者に「こういうの来ました～」って渡したら，「僕，覚えてないんだよ。」信じらんない。自分の仕事に責任もってよ！（ウソ，そしたらさゆ鈴もせめられちゃう)ってなわけで，どうもありがとう。

ここで，突然だけど，クイズコーナー！

実行委員会とどんな関連性があるのか？　それは……全問正解すると，それだけで，HPポイントが与えられちゃうというすごいものです。出題は久保田稔さん。では，初級編にレッツチャレンジ！



1．国民的アイドルのウィンビーはピンク。緑色は誰？
2．FCソフト「悪魔城伝説」の主人公は？
3．コナミ初FC2メガソフトってなんだ？
4．「パロディウスだ！」の主人公の一人，ペンギンの名前は？
5．コナミのゲーム音楽を作っているチーム名は？
6．モアイが主人公のFCソフトの名前は？
7．超有名なコナミコマンドは？
8．天下の大泥棒，ゴエモンの相棒は？
9．グラディウスシリーズの戦闘機の名前は？
10．コナミレーベルインフォメーションの担当者は？

さあ，頑張ってくれたまえ。
そして答を，コナミレーベルまでドンドン送ってね。お待ちしています。
イラストは，よしかわりょおさんでお送りしました。

さゆ鈴のひとりごと

さて，今週は長澤ユキオくんだあ！　の予定だったのですが，突然マイケルさんに復活されてしまったので，急きょ内容変更で，インフォメーション番外編でお送りいたします。

まずは，今月21日に，CD「コナミ・アミューズメントサウンズ'93……夏　ガイアポリス／コナミ矩形波倶楽部」発売。その名の通り，ガイアポリスと，リーサルエンフォーサーズとミスティックウオーリアーズというアーケード最新3タイトルのオリジナルサウンドトラックが，堂々2枚組3,200円という良心的価格で登場。各ゲームの楽譜も1曲ずつ掲載されてるから，それだけでも価値ありってものね。

さて，マイケルさんへの反撃作戦を考えつつ，メガドライブ「ロケットナイトアドベンチャーズ」(発売中，￥7,800)のスパークスターと戯れようっと。

Falcom NEWS EXPRESS



夏だ！ 長雨だ！ 暑いからゲームだっ！

この記事の読者のみなさんは今，どっぷり夏休み中なんだろうなぁ。しっかりゲームとプログラミングにいそしんでください。サマースポーツに参加しても，汗かいてベタベタになるだけだから。

今ちまたでは，超高速，高機能のパソコンが家電製品のように売れているみたいだが，実際に自分でプログラムを作って動かしている人はどれだけいるのだろう。最近のアプリケーションソフトは充実しているからパソコンが文房具のように使えて，それはそれでいいのかな。なにしろパソコンを買っても，BASIC言語ソフトが付属してなかったりするわけだし………。

ゲームを自分の手で作りたい人募集

ファルコムでは広く門戸を開き優秀な人材を求めています。ゲームプログラマーを志す人は遊べる作品を作ってファルコムの求人に応募してみよう。充実した開発環境の中で仕事ができます。実務の未経験者でも応募可。といってもパソコン初心者可というわけではないので要注意。プログラマー希望者ならば，C言語以上のプログラムを組む事ができてアセンブラの知識をある程度持っていること。なおかつ，面白そうなゲームを考え出す柔軟な頭を持ち合わせていればさらに有望。

補足：これからプログラマーを目指したい人たちへ。今はBASICで修行中であっても，目標は高いところを目指してほしい。プログラムというのは，とにかく始めることが大切だし，いきなり高等なところへは進めないだろうから。そういう点ではBASICにチャレンジしている読者の諸君は，なんにもしてない人より一歩進んでいるということだ。

「英雄伝説III」今月の一言　第1回

事実を知りたければ，歩いてみることだー。

キャプテン・R・トーマス

「物語をより楽しくするためには色々な脇役が存在する。悪役，師匠，友達，王さま，女の子。なかでも大切なのは，主人公たちの憧れをのせ，心のささえとなるキャラクターだろう。英雄伝説IIIには，とっても不思議な出演の仕方をするキャラクターがいます。その名は，キャプテン・R・トーマス。この名前を覚えておいてくださいね」

代々木ファルコムショップへ行こう
新製品

新発売オリジナルグッズ
OVAイースII天空の神殿
アドルクリスティンの冒険 第4巻 LD/VHS
キングレコード　5,800円(発売中)

OVAイースIIが，この4巻目で感動のうちに完結。リリアもキースもサダも，そしてレアにフィーナ……主人公アドルの活躍がかすむほどに大活躍。イースIVをプレイするまえに，必ず見て欲しい！

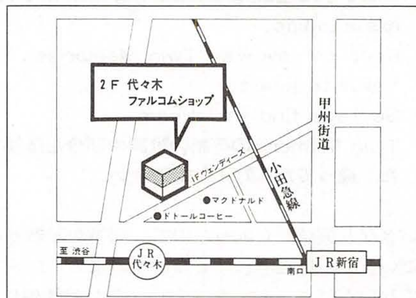
「ぽっぷるメイル」

ぽっぷるメイル・ファンは，年末に向けてメイル貯金を始めよう。

ガウのビーチボール　1,300円　発売中
メイルのフィギュア　5,200円　発売中
※商品は通信販売でも購入できます。



詳しくは,代々木ショップへまで(03)3379-7723



スタッフ募集のお知らせ

プログラム／グラフィック・シナリオ音楽／総合職(広報，営業，経理，総務など)募集しています。募集に関する詳細は，ファルコム担当までハガキなどで問い合わせください。

イラストギャラリー

■ブランディシュ2の広場

わーっつ！　ぽっぷるメイルの乱入だ。移植の情報が出たとたんに到着。

しょうがない，ブランディッシュ2の広場は枠を広げてファルコムの広場にしましょう。というわけで投稿よろしく。



◀富山県：あさみ龍一
ドーラが一番！　カールもいいぞ！主人公は？



◀静岡県：文月十三
「B2以外も載せて」といったのはこいつだ。



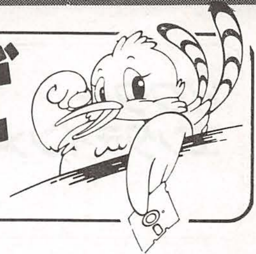
◀岐阜県：水龍－L
しょうがないなあ。メイルパワーおそるべし。

※投稿宛先は，下記のファルコム本社　ファルコムニュース編集室まで

■日本ファルコム株式会社　〒190 東京都立川市曙町1-14-13　立川MKビル
TEL　0425-27-6501(代)　FAX　0425-28-2714
■ファルコム・ショップ代々木〒105 東京都渋谷区代々木1-37-2　ショーAビル2F
TEL　03-3379-7723

はみんぐばぁど そふと らんど





Humming Bird Soft™
株式会社エム・エー・シー　ハミングバードソフト
〒530 大阪市北区曽根崎2−2−15　TEL.06-315-8255



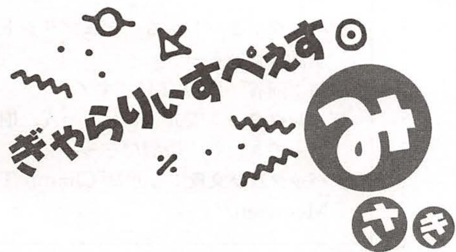
▲東京都　閃鷹丸

★98版ロードスⅡの
キャラメイクは、気に入ったキャラクターができるまで何回もリロールしてしまう私ですが、選択項目が多すぎてちょっと邪魔臭いです。でも、CD版ロードス（灰色の魔女）のキャラメイクは、とてもステキですよん。やっぱ、CDですね。

★6月の話で恐縮ですが
テレホンサービスで何週間もアナウンス(?)してたから、ご存知かも知れませんが、みぃとろが左足のアキレス腱を切ってしまいました。すんげぇ痛かったそうです。私は小心者なので、痛いことを考えただけで気絶しそうになります(笑)

★英語は
知らないより知ってる方が絶対イイですね。学生の時、もっと勉強しておいたらよかったと、反省しています。「関西弁と標準語でバイリンガルだぁ」なんて冗談は、いまどき小学生でも笑いませんね。お金と時間に余裕がないから、英会話教室には行けない(涙)アメリカに留学していた友達は、英語を忘れないように、通勤の時間はヘッドホンステレオ(ウォーク××のこと)でアメリカの幼児用の童話(ディズニーとか)のカセットを聞いているそうです。私は，NHKの「英語で遊ぼう」とか、「セサミストリート」を見てます。旅行で沖縄に行ったときは、FEN(だったっけ？ 駐留軍の家族向けTV）を毎日見てたけど、話の内容は全然理解できませんでした(涙)

★そろそろ
原稿締切のタイムリミットだぁ〜。
もう1ネタ書こうと思ったけど、来月までのお楽しみということでぇ〜。
☆☆☆☆ はいぱ
(NIFTY-Serve:HDB03471)☆☆☆☆



みなさま初めまして。**みさき**と申します。
都合により、**みぃとろ**さんの代わりに今月だけピンチヒッターをやりますのでよろしくね。いつもは**みぃとろ**さんと一緒にテレホンサービスをしていますので、良かったら聞いてみて下さい。
もう夏まっさかりですが、夏といえばお祭りと花火。ビー玉の音をからころさせながら浴衣姿で飲むラムネ。蚊取り線香をたいて縁側で眺める打ち上げ花火。
ああ、夏っていいなあ。



▲長野県　椚 白夜 &
富山県　片辺 おうく &
滋賀県　水鏡 あきら



▲宮城県　シロちゃん


▲埼玉県　すわし



▲沖縄県　なるみや晟



▲群馬県　イカサマ


▲岐阜市　水瀧ーL



▲東京都　ぱおん


▲長野県　無一文



▲大阪府　えーす


▲東京都　弾上らんめえ



▲福岡県　さえき 司



▲大分県　竜太

ラブリー・カオリンの「今月のイラスト」



頭にハチドリ乗せて、はじけるように元気いっぱいの女の子。夏バテなんか知らないぞ。それになぜか、女の子の後頭部って落ち着くらしい。ハチドリくんも満足そうに「あ〜、極楽極楽」。〈小判〉

ユーザーズテレホン　大阪 06(315)8255
平日の午後1時半から6時までの間は、お問い合わせに直接お答えします。その他の時間と土・日・祝日は24時間、録音もできるテレホンサービスです。一度、聞いてみれば…

ビクターエンタテインメントの前谷が叱る

〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16
ビクターエンタテインメント株式会社

「クラシック・ロード2」発売迫る!!!
8月27日だぜ，しぇげなべいびいなーお！

CLASSIC ROAD
クラシックロード2

ひと月ぶりのごぶさたでした。みんな暑い中，がんばっているかな？

今回は約束通りクラシックロード2についてもうちょいと詳しく書きましょう。

クラシック・ロード2では今までの調教に加え，コンディションという新たなパラメーターが増えたのだ。

ではこのコンディションとは一体どのようなものなのか，っていうほど難しいものではないのだ。えーまあ言うなればその馬のコンディションなんだな。しかし，しかし，だからと言ってナメてもらっては困る。たとえオール2000の馬でも，コンディションをしっかりと上げておかないと格下の馬にあっさりと負けてしまうことも有り得るのだ。力だけでは勝てない激しい部分が，君達の調教師としての腕前に新たに必要とされるのだ。ちなみに〝2″ではデータの最高値は2000ではないぞ。そのことに関しては各自の目で確かめて欲しい。



とまあ，少し実用的な話題をしたところで，11月号から始まる（予定）の〝名馬の証パワーアップ・バージョン″，名付けて〝篠塚　満（しのづか　まん〔仮名〕）と前谷　満（まえたに　まん〔仮名〕）のぼくらはHだ（仮）″の事についてお伝えしましょう（題名については信じないように）。現在のところ記念すべき第1階は天皇賞・秋を予定しています。皆さん知っての通り東京の芝2000m（外国馬は参加不可）で行います。細かいことは来月お知らせしますが，いくつかの決まり事をつくるつもりなので，慌てて馬を作らないように。



◀厩舎画面

現在CR2は最後の調整の真っ最中です（これを書いている暇はないはずなんだけど……）。読者の皆さんがこれを読む頃には完全に調整は終わっていることでしょう。たぶん…………………………。

ではここで製作者の皆さんから，CR2について一言ずつ。

> **AD**：哲ぼん「とんじゃう——っ!!　うっ」
> **デバック**：まーしゃる「デュプリシトの子供は強いぞー！」
> **広報**：前谷「DEATHです！」
> **ディレクター**：安井「お兄ちゃん，樹氷買ってきたぞ。焼酎だぞっ！」
> **デバック及び文責**：もりお「Champ The Mcqueen!!」

DEATHな輸入盤です



▲MASTER「ON THE SEVENTH DAY GOD CREATED…MASTER」

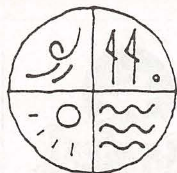
今月はもう少し，いかにもデスメテルらしいバンドを紹介しよう。その名はMASTER。シカゴ出身のバンドだ。

最近発表された「COLLECTION OF SOULS」というタイトルのアルバムまで，全部で3枚のアルバムが出ているのだが，我輩が一番気に入っているのは2枚目の，「ON THE SEVENTH DAY GOD CREATED…MASTER」という長ったらしいタイトルのアルバムである。音の雰囲気はというと，まさに，高密度スラッシュ・ノイズの壁！　ヘビーメタル系統のCDではしばしば，1曲目に，一番出来の良い曲とか，超絶テクニックで驚かせる曲などをもってきて，〝これで掴みはオッケー！″的なことをやるものだが(例：レーサーXの1st.アルバムSTREET LETHALの1曲目〝FLENZY″)，MASTERのこのアルバムの1曲目も凄いゾ。何と言ってもドラムが凄い。AARON NICKEASというドラマーが叩いているのだが，バスドラの間断無き連打の，スピードと持久力たるや！　昔中学か高校の理科の時間に，加速度の実験とやらで，コンセントにつないでスイッチを入れると，1秒間に50回とか60回の割合で振動し，通過する紙テープの上に，ダダダダダーと印を着ける，という機械を使った覚えがあるのだが，ふと，それを思い出してしまった。(わかって頂けますか？)

こう言うと，本当に音楽が好きなのではないんじゃないか？　と疑われそうだが，我輩が特にヘビーメタルというジャンルの音楽をしきりに聴くようになった，中学3年生頃の気持ちを思い出してみると，「俺はこんなキッつい（一関西弁）の聴いてんねんゾ。」という，単純により激しいもの，よりワルそうなものを求める気持ちが多分にあったと思う。ブラックサバスのような黒魔術的世界とかは，凄くワルそうに感じた。要するに嫌がらせの音楽を求めていたのだ。今でも，普通の人にデスメタルを聴かせて，「けっこう聴けるじゃん」とか言ってもらっちゃうと，ちょっとがっかりする。「でしょー，イイでしょ！」とか言いながら，心の底では，「ゲー，ヤメテー！」と言ってもらえなくて，がっかりしていたりするのだから，人間は不思議だ。その意味では，このMASTERは，かなり有望な我輩の器だ。(アホみたい。)

とは言え，自分で演奏してみると，やっぱりスラッシュな曲は非常に気持ち良かった。(メタリカとかネ)

> 「ビクターエンタテインメントの前谷が叱る」について，ご意見，ご要望など，ガンガン手紙を送ってくれ！　特に，コンピュータをいじりながらも，ヘビーメタルが好きな人々，お手紙待ってます。
> 宛先：〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16
> ビクターエンタテインメント㈱
> ベーマガ「前谷が叱る」係



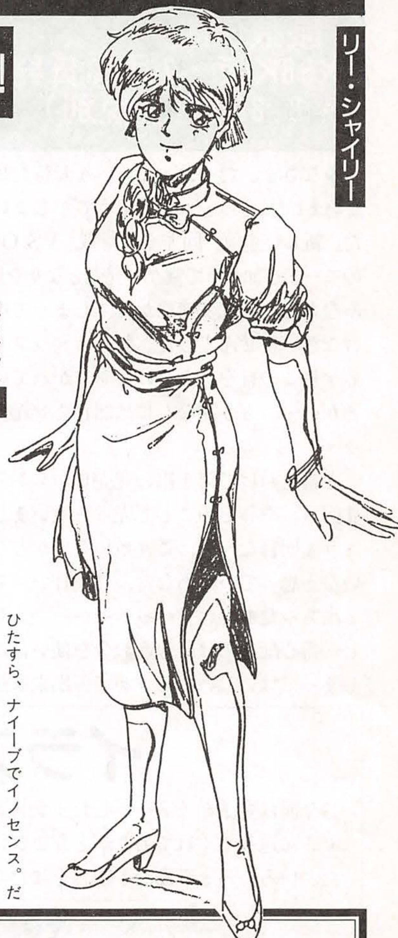
フューチャーかわら版

ドーン！ 夏休みドまん中！ 遊びに行く人行った人。シュールド・ウェーブ内部でもわずかな休みで気合いを入れなおした人，ぜーんぜんお休みのない人，それぞれの夏が台東地区にひしめいています。全国的に，やっぱり夏は好きという人が多い・ビンボーが目だたないし，学校行かなくていーんだもーん！

シュールド・ウェーブ スタッフだよりだよん TOWNS版ハードショットストリートハスラー情報編！



ストロゼック　ブランド　ログ　バンゴ



リー・シャイリー

ひたすら、ナイーブでイノセンス。だけどやる時はやる！ という、本ゲーム唯一の美少女キャラ

※先の98シリーズで大好評をいただきました“HARD SHOT ストリートハスラー”，ついにFM TOWNS版でさらなるグレードアップをはかり，'93年末，市場に登場が決定いたしました（バンザーイ！）。もう，超リアルなPCM音源で手ごたえバッチリ！ サービスのついでに登場キャラ，企画用スケッチをここで紹介しちゃう。世界各国へシナやつらが集まって，ビリヤードの超絶技巧を披露する，シュールド・ウェーブならではのアドベンチャー性豊かなビリヤードゲーム！ 内容については今さら説明はしませんが，初心者の単独プレイ，アドベンチャーモードをはなれて２人以上のプレイ等ができる。とにかくFM TOWNSユーザーには耳よりなことに，TOWNS初のビリヤードゲームなのですよ，これは。つまり，ストーリーモード６種類（登場キャラの数だけある）をクリアしてしまっても終りは来ない。ゲームモードで末永く遊べる超お得ゲームってワケ。年末までおこづかいタメておいて損はさせない（そんな高くないよ～ん）。詳しくは次号！



リキヤ

いるよね、こういうヤツって。一本気で、バク走するタイプ。キープ オン ムービングの見本的キャラ。案外キミの投影図かも…

ギャラリード・ウェーブ





東京／ぽんぴ なかなかヤルやん。画面にもう一つポイントを



茨城／ひいろお こうゆう元気な少女はとてもよい



石川／中村ポータ ネライはおもしろい。メリハリがほしいぜ

愛知／50円ストII竹内 ストーリーをちょっと感じた



堺／FROG いつも豊かな発想で楽しませてくれる。サンキュー



大田区／幻詩人 カーッコイイネーチャンじゃがチトコワイ



大分／竜太 いや，りっぱなロ○コンだと思う。楽しみだ



福島／尾中酔太 かわいい絵で応援してくれた。ありがとう



青森／村林恒 このコけっこう強そうだ



大阪／谷橋意論 こうゆうの好き。つい載せちゃう

※おたよりジャンジャンおくれ→〒110 東京都台東区台東2-30-2 シュールド・ウェーブ フューチャーかわら版係

第3回 マジカルステーション 魔法のツボ

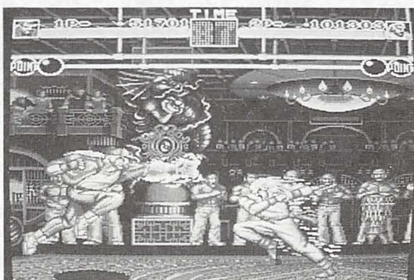


やっと餓狼伝説が出たぞ・ぞっ

**『餓狼伝説』
X68K版　7月23日発売
￥8,800円（税別）**

みなさま，たったったいへんお待たせしちまいました。とっとっとうとうでてしまいました。新しい企画，同キャラ対戦，VS ONLYのモードが加わって堂々の発売となりやした。みなさんには大変迷惑かけてしまって申しわけございませんでした。我々スタッフも苦節6ケ月この日をどんなに待ちこがれていたことか……。もう涙なしには語れませんウッウッ…

と言うわけで第1報の発売日からかぞえて4回目。やっとのことで売っちゃいました。もう4回目なんで，こりゃ出ないかもしれないなと思っていたあなた，甘い甘い。ちゃんと出ちゃたもんね。へっへっへっ…。しかーし一番心配なのは，もうお金を使いはたしてしまってはいないだろうか！　出来は最高なんでこの記事を読み終わったらすぐにショップへ買いにいくべし。感想を待っている。



▲新仕様のVS ONLYモードだ。無駄な時間がおしい人にはもってこい。



◀不二郎!!　もう買いに行ってくれました。たいへん長い間おまたへしやした。これでやっとガロウができやすぜ。
でもいまさら金ないだけは言わんとってな。これからもヨロシク。
PS：こういうセンスすきやわー。

イラスト広場

今回は魔法をイメージしたイラストをたくさん送ってくれてありがとうございました。いろいろとみんなも空想をはたらかせてくれたことを感謝しております。次回からも色々なイラストを送って下さい。



▶熊本県・いたな・たっさく
この感性はとっても好きよ。本人はスランプと言ってるけど。これからも送ってくれ。



▶大分市・竜太
女の子はシンプルでいいんだけどバックがちょっと物たりない感じがするぞ。会社のロゴマークはいいんだけど。



▶八王子市・弾上らんめぇ
キュートな魔女って感じだねぇ。ただすこし胸が横に広がってるんでない。でも胸の大きい女の子ってすきだなあ……。



▶富士宮市・麻生 遼
イメージって言うよりも本当に連想ゲームのようですね。次回はほうきで書いてきてくださいませ。

ヨッチャンの魔法のツボ

今月はハガキ，手紙の内容が乏しかったので，会社の話をしましょう。うちの会社は神戸の山奥にあります。会社は動物をたくさん飼っています。まず鯉と金魚とパイナップルですが，僕たちは言葉をしゃべるカバとゾウを飼ってます。カバはバイクにも乗れますしゾウは自転車に乗れるんですが，会社の椅子にのると椅子がつぶれてしまいます。こんなゾウとカバを誰か引き取って下さい。お願いします。次号をお楽しみに。

新作情報

『将棋聖天Ver.2』
PC-98シリーズ
▶どこよりも速く，強さは機関車よりも強く￥12,800―でひとっとび…というようなソフトです。

『テクモ・ワールドカップサッカー』
X68K版
▶こんなサッカーソフトがこれまでにあっただろうか。いやどこにもなかった。必殺シュートは，なんと数百種類もないけど，あの餓狼伝説をこえた必殺シュートを君も打ってみないと話にならんぜ！

たずね人

だれかこの人を知りませんか。あれはもう1年も前の話です。ソフトの修理依頼がありました。今でも忘れない6月29日。もう1年もたちましたが連絡がありません。この人をさがしている私を助けて下さい。

たずね人
・氏名　　　　タケダ　シゲジ
・ソフト名　　将棋初段一直線
・住所　　　　不明

これを見たみなさん知ってる人がいれば連絡下さい。

あの6月29日も雨だったが今日も雨です。

魔法株式会社
〒651 神戸市中央区葺合町1-10 マジカルビル

PHONE：078-261-2790
（旧社名 ㈱ホームデータ）

Fantasy Roleplaying Game

War Torn Versnag

ヴェルスナーグ戦乱

画 七瀬葵



for X68000

■要31KHzディスプレイ
■フルマウスオペレーション
■ディスク6枚組
■標準価格9800円(税別)

好評発売中！

通信販売のお知らせ

■電話受付時間：月〜金曜日AM10:00〜PM5:00まで TEL03(3924)5435(ユーザー対応)
■FAX：住所・氏名・電話番号・商品名・機種名・メディア名を明記の上送って下さい。 FAX03(3978)3498で受け付けております。
■通販システムは、電話１本で商品が4日以内にお手元に届きます。(送料、消費税はサービス)

☆ファミリーソフト通信販売でお買い求めいただいた方に、「特製オリジナルテレホンカード」をプレゼント!!

Family Soft
〒178 東京都練馬区東大泉1-27-25
シャローム大泉301号

リアルタイムアクションRPG「ソードダンサー」&「ソードダンサー増刊号」絶賛発売中!!

TG ステーション

TGL TECHNICAL GROUP LABORATORY
株式会社テイジィ総合研究所(Bipiane)
開発室：〒540 大阪市中央区釣鐘町1丁目2番2号(BLDG土屋)

夏だっ！ と喜びたいところなのに，7月も下旬になってまだ梅雨が終わらない。涼しくて気持ちいいけど，どうなってるんでしょーね。

台風も来てるみたいだけど，梅雨前線と台風がぶつかるとどうなるんだろーかなどと考えつつ，いまだ天気予報のヘクトパスカルに違和感を覚える私です。

さて，今までアクション系ばかり出して来たTGL。当然，もっと他のものも作りたい！ という人達もいるわけで，今秋発売を目標になんと！ ファンタジーシミュレーションRPG（どうも長いね）を制作進行中です。

シミュレーションというと，難しい，操作が複雑だ，などと敬遠される方も多いかも知れませんが，今回は初心者でも簡単に遊べることをコンセプトとして作っています。では，どんな特長があるかというと……

・登場キャラクターはファイタ，エルフ，ドワーフなど，RPGでおなじみの面々ばかり。剣を買う，敵を倒して経験値をもらう，レベルアップするなど，普段RPGで遊んでいる人ならなんの違和感もなくゲームに入ることができます。もちろん，敵側にもスケルトンやフェアリーなど，モンスターがいっぱいです。
・制作はすべてマウスで行なえます。フル画面で上下左右に超高速スクロールするのはもはやTGLでは当り前。
・シミュレーションとはいえやっぱりTGL。戦闘シーンはバリバリにアニメーション。横2画面分のスクロールでコミカルなキャラクター達が走り，殴り，魔法を飛ばし合う。そのパターンは70以上！
・今回の音楽はオーケストラ調だぞっ。みんなMIDIで聞いてね。

ああっ，書いてて背中がかゆくなって来た。どーも歌い文句を書くってのは苦手ですね。

来月はもっと詳しい情報をお知らせできると思いますので，どうぞ御期待下さい。

最後に個人的な近況なんぞ。先日，遂にウィンドウズのアクセラレータボードに手を出してしまいました。うーん，98で6万色が出せるっていいものですねぇ。PC-9821もかなり普及して来てるみたいだし，98のゲームも256色超時代に突入するのだろうか？

ウィンドウズ上で動くゲームも出ないかなぁ。TGLで作ってしまうというテもあるな。

もひとつ最後に。

みんな，毎月素敵なイラストをたくさんありがとー。

全員載せてあげられなくて残念だけど。，これからもどしどし送って下さいね。それにしても，ショップ姉ちゃんネタが多いなぁ（笑）。

では，今月の一席となったAAB君のイラストについてた文章でお別れです（笑）。

「ワガママな客を相手にショップ姉ちゃんは今日も闘う。
ゆけ!! ショップ姉ちゃん。
定価で買わせた上に消費税までとってしまえ（笑）!!」

今月の一席



◀女の熱い闘い。本文に付属の文章も載せました。


◀カラー作品ありがと！ でも印刷できるかな？



◀怖い，これは怖いぞ！ でもかっこいいぞ！



◀いかにも夏らしいイラストですね。こーゆーの歓迎（笑）



◀夏，その2。水着のジゼルってとても新鮮（笑）

スタッフ募集のお知らせ

当社では，ゲーム開発スタッフを募集しています。
詳細は当社担当まで御問い合わせ下さい。
職　種：原画，グラフィック，シナリオ
連絡先：06-644-9687　担当：本多

対戦型アクションゲーム
「ソードダンサー増刊号'93」絶賛発売中！
PC-9801VM/UV以降，PC-9821シリーズ共に5,800円

ぽんたのアイマックス情報局

ごあいさつ

はじめまして！「来月には蘇生予定」と言いつつ，蘇生未定となってしまったぽんた上司にかわり，今月は一番の部下，私，ぷーちゃんが『アイマックス情報局』シキらせていただきます。(いいのか，入社数週間でシキって…)。

で，勝手がわからないので色々と，やっちゃえ，やっちゃえ。」あとの面倒はぽんた上司におまかせいたします。ヨロシク…。

病み付き競馬

やりだしたらとまらない，とめられないと言えちゃう「スーパー競馬」

いよいよ8月10日発売!! 9,700円(税別)で売り出しますッ！

馬の種つけから（おいおい）愛馬出走まで本格派の競馬シミュレーションゲーム！

おまけに騎手の養成も含まれていて,他にはない味つけもほどこされております。

アレですよアレ。かめばかむほど味がでるってやつです。

おうまのイラストも大募集！（あとは野となれ山となれ。後の処理，上司ガンバってくださいねッ♡）

おまたせいたしましたッ！

じゃ――んッ！「スーパー麻雀」いよいよ“2”がでます。おまたせいたしました。「スーパー麻雀　」は前回よりもさらにグレードアップ！「本格4人打ち！」と銘うって，12月3日発売されます。定価8,800円(税別)。4メガバックアップということで，麻雀ゲームファンには，たまらないモノとなっておりますです。

麻雀ズキの人も，また，麻雀をやってみたいと思ってるそこのあなたッ。一見の価値ありです。おためしあれッ！

自己紹介

おそくなってしまいましたが，とりあえず自己紹介。

えーと，まだ入社数週間目の新人でして，2ケ月前はデザイン事務所にかようデザイナーでした。(え？　何故デューダしたか？　ノーコメント♡)

で，会社を辞めてから2ケ月，プータローだったので，「ぷーちゃん」です。これからよろしくお願い致します。

今月の常連さん

「へびは・ねいび」さん（大阪府）▲「弾上らんめえ」さん（東京都）▲「琴辺紀音」改め「灰辺キナリ」さん（東京都）▲「シロちゃん」くん（宮城県）▲「AZRAEL」くん（東京都）▲「感電牛乳」くん（岐阜県）▲「神崎りょう太」くん（蕨市）気まじめに書く人，多いですヨ。▲「KOWM」くん（愛媛県）▲「ボヘミアン」くん（熊本県）▲「おつかれ羅夢ちゃん」さん（東京都）受験ガンバレ。▲「FACT」くん（神奈川県）色々と合作してるので期待してマス。▲「ひまじん」くん（大阪市）▲「ボンヌC」くん（堺市）▲「みずのはごろも」くん（千葉県）今度は絵をのせるためにガンバレ。▲「春日井市太郎」くん（愛知県）たくさんのイラストありがとう。▲「閃鷹丸」くん（東京都）ぽんた上司にアポとってネ。▲「解読不能」くん（長野県）▲「無国籍カデンツ」くん（東京都）名刺どうもありがとう。▲「いたも・てっさく」（熊本県）▲「猿」改め「無一文」くん（長野県）ぷーも今，金欠病です。▲「水鏡あきら」くん（滋賀県）今度はハガキサイズで送ってくれェ。手紙はサイズなしです。(笑)▲「サマルカンドの詒人」くん（熊本市）狂子さんは太っ腹です。▲「AZRAEL」くん（東京都）水鏡氏に「表にちょこちょこかいてます」だそうです。

今月のお初

「竜太」くん（大分県）▲「中村ボータ」くん（石川県）▲「渡瀬右京」くん（京都府）▲「谷衣」くん（大阪府）▲「うにうに」くん（北海道）▲「赤羽県民すわん」くん（埼玉県）▲「たけもと末文」さん（山口県）▲「キタ」さん（東京都）▲「村林恒」くん（青森県）▲「PJ美感創遊ZeRo」くん（神奈川県）

お便り・イラストの送り先

〒144東京都大田区西蒲田7-8-9
サンクィーンビル5Ｆ
株式会社アイマックス
「ぽんたのアイマックス情報局
～人工臓花記念～係」まで

産地直送画廊

ぷーちゃんの一存のみです。

最近「狼女の香り」にはまってます。知ってる人は知っていて，地方の方は知らない。かくいう私は長野県産。なんのこっちゃ。



◀「シロちゃん」くん（宮城県）個展挑戦ッ！ だそうで。ガンバレ。



◀「へびは・ねいび」さん（大阪府）私も上手くなったら…彼女も個展やりたい派。ファイトォ！



◀「弾上らんめえ」さん（東京都）なつやすみ…だとおッ！ いーな，いーな。ところでテストはどーなった？



◀「琴辺紀音」改め「灰辺キナリ」さん（東京都）P・Nも変わって美大もうかって，情報局にものって。いいことずくめってとこですか。

特別企画（おおうそ）

おなじみの「FACT」くんからのお願い事デス。「お手紙とイラストこうかんしましょう。」だそーで。「いいね。やりましょう。」という方は，ぽんた上司あて～お手紙かいちゃる係～と明記の上お手紙ください。

後から「FACT」くんの住所を手紙にておしらせいたします。

カルチャー・ショック

史上初！ 2人同時の格闘RPG
ターボモード搭載!!(可変式)
VSモードつき！

株式会社カルチャーブレーン 〒130 東京都墨田区太平2-5-7
おもしろ情報局03(3829)0870

スーパーファミコン
スーパーチャイニーズワールド2
—宇宙一武闘大会—

16Mロム
9,800円(税別)
10月中旬予定

RPG
- 敵との乱闘
- 格闘バトル
- テクニカル
- アスレチックステージ
- スリルあふれる
- ダンジョン
- 遊んで楽しい
- サブゲーム

格闘
- 圧倒的パワーでセマル！
- 技数600種類以上
- 敵キャラ70種以上
- 搭載機能満載

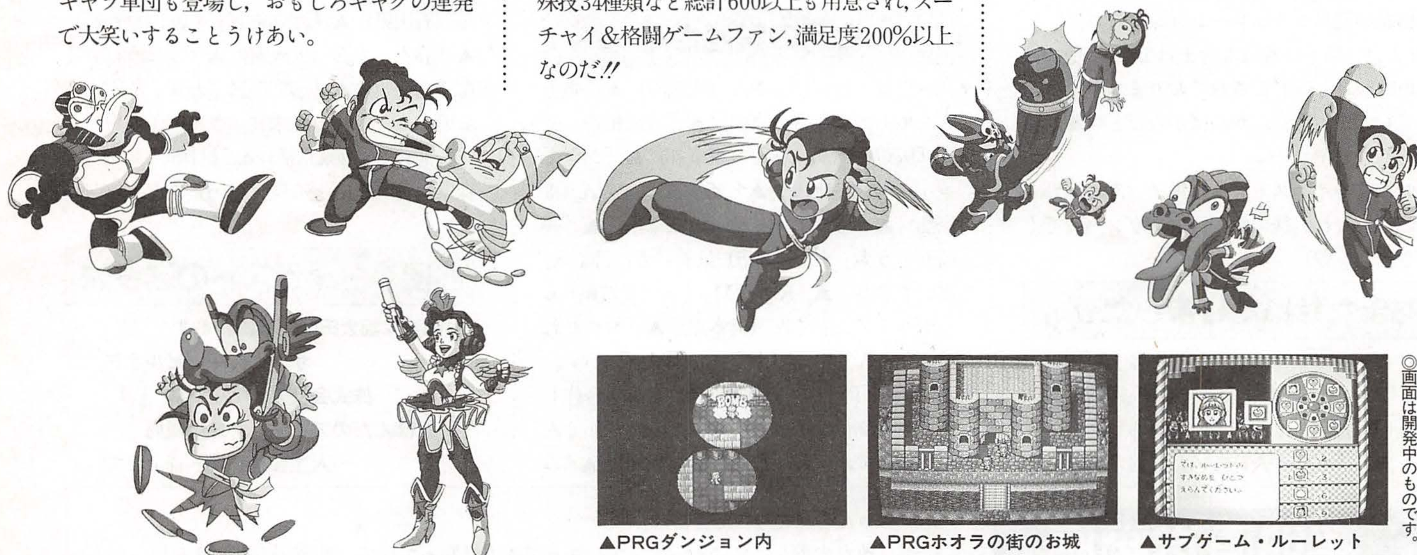
先取り情報

今回は舞台を宇宙へと展開し美しく迫力あるビジュアル・シーンで五つの星団を旅することができるのだ。新システムのアイテム用アイコン，さらに充実した乗り物，そして今回初登場のイベント星ではさまざまなおもしろゲームがまちうけているのだ！

また今回も恒例の謎の裏技仙人やおたすけキャラ軍団も登場し，おもしろギャグの連発で大笑いすることうけあい。

これがウワサの強敵軍団と必殺技!!

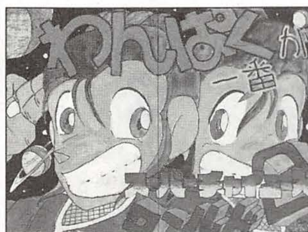
今回登場のボスキャラは，タッカーブル，キングバーバリアン，ギンガラマオーなど4種類。そして最強キャラ，メタルドラハード，メタルダウト，など4種類。さらに，シノビーンをはじめとする強敵軍団15種類など総計70種類以上も登場するのだ！ また今回登場する技は通常技400種類，必殺技165種類。特殊技34種類など総計600以上も用意され，スーチャイ&格闘ゲームファン，満足度200%以上なのだ!!



▲PRGダンジョン内　▲PRGホオラの街のお城　▲サブゲーム・ルーレット

◎画面は開発中のものです。


◀横浜市・風飛



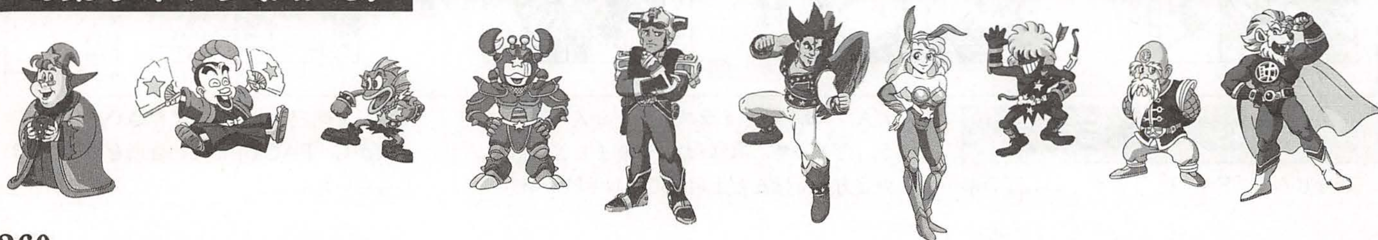
◀相模原市・塚越 規

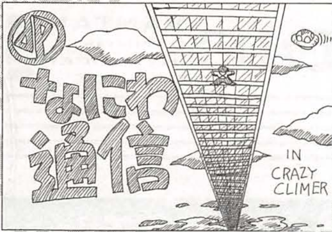

◀府中市・広瀬由美子


◀川越市・龍海儷


◀会津若松市・渡部昭徳

お助けキャラ(RPG)





マイコンソフト

なにわ通信

ども，お父さんお母さんを大切にしよう。**市日井 智善**です。うそ。Hiaroです。

いやぁ夏まっさかり。元気な季節です。しかし，むし暑いですね。みんなも，こんな時は暑さに負けないよう鍋料理を食べよう。夏バテ防止にもなるぞ！（なる？）

今月のタイトル横は**埼玉県・TKN改めトッツリメ**さんです。

XVGA-1V

8月号のベーマガ本誌（42〜43ページ）でも紹介されていましたが，多機種に対応したビデオ・スキャンコンバータ「XVGA-1V」についての情報です。

その後，多少機能を強化いたしました。

XVGA-1Vはその名前にもあるように「VGA」モード（640×480ドット）のパソコンの映像をテレビに映し出せることを特徴としています。

しかし，通常の家庭用のテレビでは，タテの解像度が450ライン程度しか表示できず，480ラインすべてを表示させることはできません。そのためXVGA-1Vでは450ラインだけを表示させ，画面外にはみ出た残りの約30ラインは，画面を上下にスクロールさせることによって表示させていました。

これに，「疑似480ライン表示モード」というのを追加しました。これは「数ラインごとにラインを間引き，疑似的に480ラインすべてを表示させる」モードです。

厳密には数ラインが表示されていないことになりますが，画面をスクロールさせることなく，480ライン分すべてを一度に表示させることが可能となっています。

また多機種に対応していることも当製品の特徴の一つですが，8月号本誌の対応機種表のほか，シャープ製の書院パソコンにも対応していることをつけ加えておきます。

発売日は8月中旬になりそうです。価格は69,800円（税別）です。

アンソロジー関連

VIDEO GAME ANTHOLOGYの第4弾「リブルラブル」が，たいへん好評なようで，私達もうれしく思っております。しばらく品切れ状態が続いており，ご迷惑をおかけしていましたが，追加生産分が，7月31日から発売になっていますので，よろしく！

思う存分「バシシ」してください。

第5弾「クレイジークライマー／クレイジークライマー2」の発売日は8月27日に決まりました。価格は5,900円（税別）です。夏休みのおこずかいを残しておいてくださいね。

あと，FM TOWNSをお持ちのみなさん，どんなゲームをプレイしたいか，ご意見をお聞かせくださいませんか。アンソロジー・シリーズ以外でも結構です。

あ，もちろん他機種をお持ち方も，どんどんご意見をおよせください。あ，それと，当社あての質問は必ず往復ハガキでお願いします。

おたよりはこちら！

〒530大阪市北区中之島3-2-4
朝日新聞ビル6F　電波新聞社大阪本社内
マイコンソフト㈱「なにわ通信係」まで

暑さに負けない，元気なおたよりお待ちしています。

私のシテオク体験談

この前，工業系の専門教科のテストで利得の単位のdB（デシベル）を「dp」と書いてしまっていた。おーシテオク！　でも正解になっていた。さらにシテオク。

大阪府・リヴァイア

評：ちゃんと赤と青で書いたのかな？　みんなも試してみよう。シテオク度7

ところで，**茨木県・えるみぃ滑川**さんからのおたより。

「“シテオク”ってなんですか？　もう1年以上悩んでます。気になって，毎晩よく眠れます。ぐぅ……」

それは，人生とは何か？　に答えるのと同じくらい難しい質問です。シテオク度5。

ありがたいおハガキのコーナー。

今月はNOT人物特集です。が，投稿が少なかった。採用率はほぼ100%です。めげずに12月号では正方形イラスト特集をやります。ハガキの上部10cm×10cmの部分だけを使って正方形のイラストを送ってください。

投稿イラストに新機軸を！

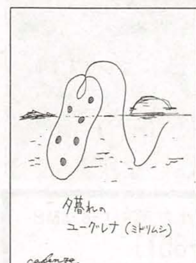




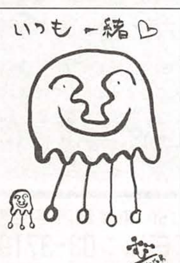
◀堺市・FROG物部
一瞬，ホンモノの絵はがきかと思ってしまった。







▲東京都・無国籍カデンツ
はははは。哀愁があっていいです。



▲三重県・ムヒョヒョ男
あいかわらず，飛ばしてます。



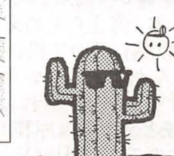
▲三重県・宮崎くん手紙下さい！
手抜きっぽいなぁ，どうも。



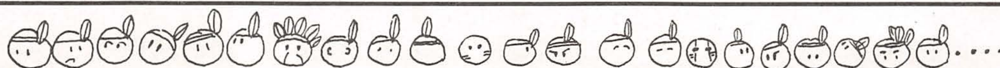
▲大分県・竜太
私は生卵をかけて食べるのが好きです。



▲大阪府・マパコン
あー，びっくりした。


▲東京都・弾上らんめえ
GOOD！今月のプレゼントを差し上げます。みなさんも，普段あまり描かないようなイラストも描いて，自分の絵の幅を広げよう。

今月の国別ネタ：ロシアの殺し屋，恐ろしや〜（栃木県・御出光）
評：KGB（かーげーべー）をからかってはいけません。消されるぞ。



電脳インフォメーション

DIC VANTAN DENNOH INTELLIGENCE COLLEGE

VANTAN NEWS FILE／Aug in'93

さぁ～～～～っ、とうとうやって来ました夏休み――――――っ!!!!(どんどんどんどん、パフパフパフ)⇦芸能人水泳大会のノリ。みんなは今頃、海?それとも山?まさか海外っ!?僕は今日も恵比寿のオフィスで仕事なのだー／海のバカヤロ～～!!(最近疲れがたまってる)そんなワケで、みんなは今夏休みなんだよね。いいな～、うらやましいな～。きっと楽しんじゃってるんだろうな～。でも、そうやって遊んでばかりいると、将来僕みたいに休みももらえず働きアリさんになってしまうぞ／ハッハッハッハッ(そうとう疲れがたまってる・・・)「こんなふうにならないよう、今からしっかり勉強しよう!!」(バンタンスタッフ一同:注)

でもホント、遊んでばかりはいけないぞ／良く遊び、良く学ぶ。バランスをうまくとらなきゃね(僕だってこう見えても、わずかな夏休みを利用して伊豆七島に行く予定なのだ。あ～楽しみ。それだけが楽しみ)。特に高校3年生諸君!!この夏は運命の分かれ道、君の将来はこの夏で決定されると言っても過言ではないのだ／注意1秒ケガ一生、計画を持って生活しよう。

さあ、そんなこんなの電脳インフォメーション、今月はどんな感じかな～!?

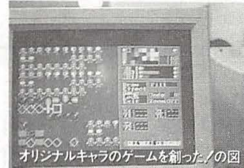
またもや体験セミナー開催／

正式に言うと「電脳クリエイターセミナーII」。春にも1度開催してこの誌面でも紹介したけれど、今回はその第2弾なのだ。コースはまたまた2コース。

Aコースはここのコース。マックを使ってチラシを創ったのだ。(ちらし寿司ではないぞ!広告のチラシだから間違えないように)。題材は〝クラブ系〟〝コンサート系〟〝映画系〟の3つ。もちろんオリジナルでもOK!マックのモニター上でデザイン・編集のすべてが行われ、みんな自分流のチラシを創っていたぞ!!


マックでチラシを創る!／の図

Bコースはゲームプログラムのコース。マイクロソフトMS－C7.0を利用したDOS／Vマシンで、C言語を使ってオリジナルのキャラを創り、バンタンの学生が創ったゲームにそのキャラをはめ込んだのだ。このコースでは、バンタンの学生でこのゲームを創った張本人でもある和田君、舟久保君、高梨君の3人がサポーターとして参加してくれた。


オリジナルキャラのゲームを創った／の図

どちらのコースも、参加してくれた高校生のほとんどはコンピュータに触ったこともないような初心者ばかりだったけど、3時間ほどの間に、プログラムってのはこんな感じなんだ!って理解しちゃって思いきり楽しんでいたぞ!次回、君の参加を待っている!!

感謝感激!!お便りホントにありがと～っ!!

とうとう来たよ～!お便りが来たんだよ～!しかもいっぺんに2通も!!1通は封書で、もう1通ははがきなのだ。快挙だよ快挙!僕はもう泣けてきちゃって「いなかっぺ大将」の大ちゃん(みんなはもう知らないかな～)状態なのだ。

封書でお手紙をくれたのは、熊本県にお住いのP．N サマルカンドの咎人さん。とっても綺麗な字で励ましの手紙を書いてくれたのだ!そうだよね～、時代劇はいいよね～。僕も「清左衛門残日録」、見させてもらいますよ～!それに、ギボさん。僕も信じるよ～!(2人の他は誰一人として解るまい。ハッハッハ)ところで咎人さん、今の立場はともかくとして、来年のあなたに心から期待してますよ!咎人さんも頑張ってチョ～だい!!

そして、はがきにイラストを書いて励ましてくれたのは、東京都は八王子市にお住いのP．N 弾上らんめえさんなのだ。どうだっ!この素晴らしきイラスト!!僕は額に入れて机の上に飾っているよ～ん。あんまりカッチョいいもんだから、時々「おっ、鏡か?」な～んて思っちゃうけど(オイオイ…)。ま、それはともかく、二人とも本当にありがとう!これであと3カ月は原稿を書いて行く元気が出たよ。お礼に何か送りますのであんまり期待しないで待っててね～。また何かあったらお便り下さい。お待ちしていま～す!!(もちろん、他の人からもどしどし送ってほしいのだ!!君の勇気に期待している!)

八王子市の弾上らんめえサンの作品
いや～アリガトゥ!!



月刊よっちー2nd. Trip－

どうもこんにちは!青山です。つい最近、夏の合宿に行ってきました。みんなでゲームの企画を発表したりして、とっても楽しかったよ。さて、今月はサ○エさんのかえ歌を創ってみましたので、よろしく…。

波平版・・・♪買い物しようとハゲまでできたから心配している 陽気な波平。初めからハゲてる。みんなも納得だ。た～しかあと1本 抜けたらツルッパゲ～!どうでした?それでは今月もばりばり行くぜ!

バンタン講師陣の全貌を明かす 第2回「金澤尚子(フリー)」の巻

綺麗な人である。ファッションセンス抜群の23歳、既婚。主にドット絵の授業を担当している。フリーのドッター(昔で言うドット絵師)で生活しているが、最近では、スーパーファミコン版の「シムアース」等のドット絵を手がけていたようだ。仕事柄、いろいろな会社の内部事情に詳し過ぎるためその筋の裏情報がやたらと入ってくる。バンタン生の特権、コネの応酬だ。

今月の青山君

最近、と言っても6月のことだが、「'93東京おもちゃショー」に行ってきました。やっぱり「ストIIターボ」でしょう。もうみんなは全国大会のパスポートを手に入れた頃かなと思います。国技館に行けない人は残念ですね。実は青山君も、去年地区大会決勝で惜しくも敗れてしまって行けなかったのだ。でも今年は、サガットでタイガーダンスしまくって優勝してやる!みんな両国で待ってるぜ!ではまた会おうね。See You Next.

さぁ、今回はワリとおとなしめの電脳インフォメーションだったけど、お気に召して頂けましたでしょうか?でもほんと、高校3年生にとっては高校最後の夏休み。高校を卒業してからの夏休みってのは絶対に今の感覚と違ってしまうから、この夏はかみしめるように過ごしてほしいな。何年かした後に『あぁ、あの夏は最高の夏だったな…』な～んて思えるようにしてほしいと思います(森田健作かいな!?)。では、けがが等しないよう、残りの休みを精一杯楽しもーっ!

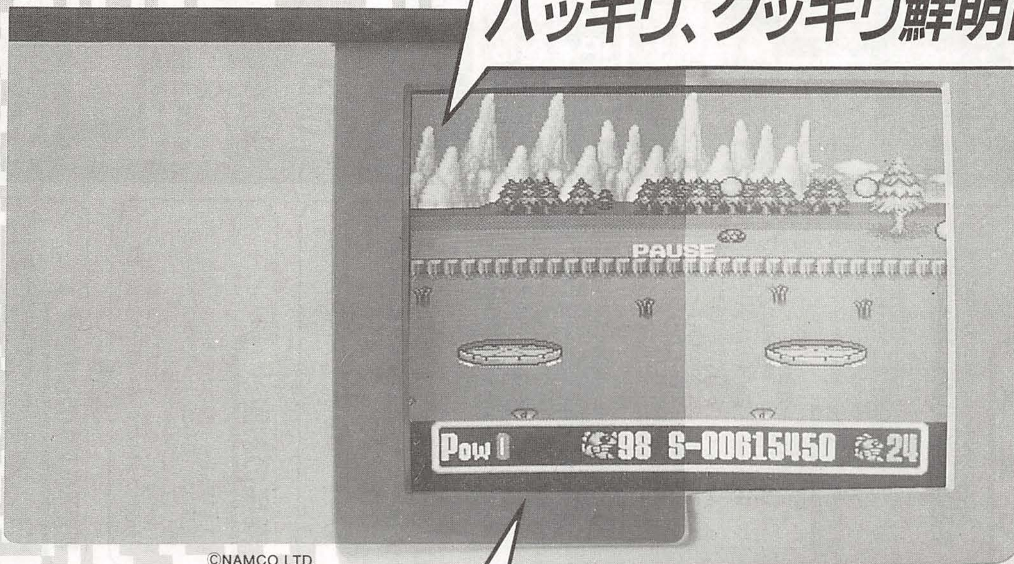
お知らせ

バンタン電脳情報学院では、電脳クリエイターを目指すめざとい諸君のためにセミナーや相談会を開催しております。8月の日程は次の通り。

- 8月7日(土)～31日(火) ※日曜・祭日を除く 入学相談会 10:00～18:00(お好きな時間に1時間程度)
- 8月27日(金) 総合説明会I 13:00～15:00
- 8月29日(日) バンタン模試I
- 8月29日(日) 地区模擬試験 仙台・名古屋・大阪・福岡の各会場にて
- 9月5日(日) 地区説明会:北海道

※バンタン模試には受講料として、1,000円程度必要となりますが、その他はいずれも無料となります。詳しくは下記の宛先までおはがきかお電話で、お気軽にお問い合わせ下さい。

〒150 東京都渋谷区恵比寿南3-1-8-8MB
TEL：03-3719-3511
バンタン電脳情報学院
電脳インフォメーション係



わん曲の画面にも取り付けOK!

©NAMCO LTD.

ゲームソフト開発チームも使っている
高性能TVフィルター

一目良然 目に優しい科学のフィルター。

目が疲れない驚異の
ハイテクTVフィルター。
TVゲーム、パソコン、TV番組を
長時間楽しむキミに!!

パソコン・TVゲームから目を守る

ハイパーTVシールドFSⅢ

視力低下をSTOP!!

その秘密は

1 紫外線を100%カット
テレビ画面から放射される視力低下の原因となる目に有害な紫外線を、画面から100%カット。

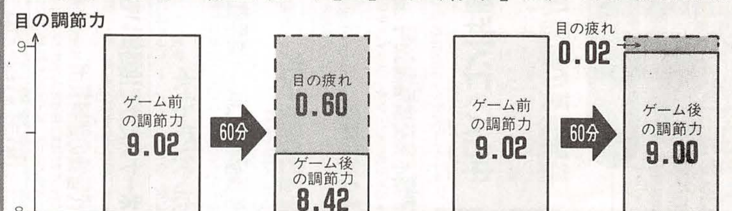
2 ギラギラ・チラツキをカット
目が痛くなるギラギラ・チラツキ・色のニジミを高性能特殊メタクリル樹脂の採用により大幅にカットすることに成功。

3 目が疲れない
上記有害光線をカットするので目が疲れず、近距離でも安心して鮮明画像でTVゲーム・パソコン・テレビ番組が楽しめる。

4 高得点が出る
小さな文字やかくれキャラが、はっきり見えるので目が疲れない。だからプログラムが楽に入力でき、ゲームでは高得点が出る。

こんなに違う、目の疲れ!

聖マリアンナ医科大学眼科測定



〈FSⅢなし〉 〈FSⅢ使用〉

目のピントを合わせる力のことを調節力といいます。この調節力の変化を測定することによって、"目の疲れ"の度合がわかります。ゲームを60分連続して行なった場合、ハイパーTVシールドFSⅢを使用すると、調節力はほとんど低下せず、目の疲れもなく、「目を守る」役目を果たします。(被試験者5名の平均データより)

型名	14・15型用	18・19型用	20・21型用	24・25型用	26・27型用	28・29型用
記念価格	5,000円	6,000円	7,000円	8,000円	8,500円	9,000円

店頭で買えない人はハガキ・電話でお申し込み下さい。

★通信販売のみ
7日間無料使用OK!
効果なければ返品自由!

商品代金+消費税+送料600円を、商品到着後10日間以内に同封の払い込み用紙で郵便局からお振り込み下さい。返品の場合、返送料は自己負担でお願いします。

41円
〒577 大阪府東大阪市柏田西1・9・15 ㈱サンクレスト B8係

ハイパーTVシールドFSⅢを申し込みます
●型名(　　型用)
●郵便番号・住所
●氏名・㊞・年令
●電話番号

●電話注文
☎06(303)4152
㈱サンクレスト
受付時間AM9:00~PM6:00

ソフマップ 新品5年保証
ソフマップ 中古1年保証
ソフマップ 永久買取
ソフマップ 初期不良3か月保証

業界最長 新品パソコン5年保証

電話受付年中無休
平日 10:30～19:30
日・祝 10:00～19:00

お問い合わせ
お申し込みは
フリーダイヤル

0120-110-833

24時間価格案内	03-3258-7910
お見積りのご依頼FAX	03-3253-4290
On-line Fax	03-3253-2244

パソコン買うなら
ソフマップ

新品パソコン
5年保証 YES-No.1

On-line FAX

●掲載商品のさらに詳しい内容・カタログが取り出せます。
① FAXから03-3253-2244へダイヤルする。
② 1#(商品一覧表)または10639#(例:PC-9801 BA)を入力する。
③ スタートボタンを押す。
●パソコンQ&A
日頃パソコンを使って生じる疑問(400項目)に対する回答がお近くのFAXで引き出せるサービスです。
詳しくは4ページ目の帯をご覧下さい。

YES! No.1システム

業界最長の新品パソコン5年間保証
パソコン本体5年間保証、モニター・プリンター3年間保証。
※一部商品は除きます。

中古パソコン1年間保証
SOFMAPなら中古パソコンも、一年間の安心保証。モニター・プリンター・ワープロも6ヵ月間保証いたします。

初期不良交換期間3カ月 ご購入日より3ヵ月以内なら、万一ご購入の商品が不良の場合、交換いたします。※新品商品に限らせていただきます。

永久買取保証 SOFMAPでお求めいただいたパソコンならどこよりも高く買取ります。バージョンアップをお考えなら、SOFMAPが絶対お得です。

配達日の指定もOK。 お客様のご都合に合わせて、配達日を自由に指定できます。

夜間配達もOK。(要手数料) PM6:00～PM8:00の間の配送も受け付けています。※一部商品で夜間配送できないものもございます。

カレッジクレジット 学生のあなたも、もちろんクレジットOK。お気軽に問い合わせください。※ただし20歳以上の方に限らせていただきます。

ボーナスだけで10回払いもOK。 月々の支払いは0で、ボーナス時のみの支払いもOK。1～10回と自由に設定できます。

代替機の無料貸出 修理期間が長期にわたる場合、代替機の無料貸出を行っております。修理期間中パソコンが必要なお客様はお申し出ください。※当店の規定に基づき、貸出の機種及び期間につきましては限定させていただきます。

業界No.1の低金利 分割が長いと金利が気になるのは当然。業界トップの低金利はお客様の強い味方です。

支払回数(回)	1	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60	66	72	78	84
Sofmap金利(%)	2.5	2.9	3.9	4.9	5.4	8.4	10.4	10.9	11.4	15.4	15.9	19.9	20.9	25.9	26.9	32.9	34.9	38.9	41.9

コンピュータクリニック
SOFMAPには、他では見られないパソコンの救急病院をご用意しています。お客様のパソコンに万一異常が起こっても、すぐにご相談いただけます。

月々の支払いは1000円から。 パソコンが欲しいが予算が…そんな時に頼りになるのが月々1000円からの分割払い。低金利でご利用になれます。

9ヵ月先からのスキップ払いOK。 あのローンが終われば パソコンが買えるのに…といった方に便利なスキップ払いも受け付けます。9ヵ月先から楽々お支払いいただけます。

84回までの分割、ボーナス併用もOK。 業界最長の84回分割。回数も自由に設定できます。もちろんボーナス併用払いもOK。低金利のソフマップならではのシステムです。

ステップアップクレジット 毎月の支払い額を少しずつ増やしていくシステム。他のクレジットが終わるまでの1年目は、月々3千円にしておいて、終わった後の2年目からは6千円ずつ払う、といったあなたのご都合によって自由に支払い設定のできる便利なシステムです。

サインなしでカード払いOK。 (※一部サインなしでご利用いただけないカードもございます。)

VISA UC MasterCard JACCS DC

■お問い合わせは…発送→ 0120-080-113　故障・修理→ 0120-110-292

店頭にお越しのお客様に㊢情報!

半期に一度の決算セール開催!!

8/10(火)～8/31(火)

目玉商品、掘り出し物とにかく行くしかない!!

さあ、決算セールだ! お店に急げ!

東京/新宿 03-3346-9651

ヨドバシカメラ　東洋信託　三菱信託　安田生命第2ビル　JR新宿駅(西口)

1 新宿1号店　新品・中古TVゲーム専門店
2 2号店　中古パソコン専門店
3 ソフト買取センター

東京/秋葉原 03-3253-4226 (代表)

秋葉原デパート　JR秋葉原駅 電機街出口　中央通り　T-ZONE　LAOX

0 本店 中古専門店	4 4号店	10 10号店 U-Mac・DOS/Vステーション	14 14号店 通信センター
1 1号店 パソコン サプライ・ソフト	5 5号店 マックコレクション	11 11号店 中古ファミコン	15 15号店 総合サプライ館
2 2号店 新品ハード館	6 6号店 新品ソフト館	12 12号店 ハード買取センター	16 16号店 総合アミューズメント館
3 3号店 パソコン ハード館	7 7号店 MIDI LAND	13 13号店 ソフト買取センターII DOS/VステーションII	17 Used MIDI LAND
	8 8号店 中古ソフト		
	9 9号店 中古ファミコン		

店頭にも是非お越しください!!

大阪/日本橋 06-634-6306

大阪日本橋 地下鉄堺筋線恵美須町駅北口より徒歩1分
1 1号店 新品ゲームソフト
2 2号店 マックコレクション
4 4号店 新品ファミコン専門店
5 5号店 新品ハード・ソフト
6 6号店 MIDI LAND サポートセンター

大阪難波店 南海電鉄難波駅より徒歩1分
3 3号店 新品・中古ファミコンソフト

お問い合わせ

●商品の最新価格・在庫・クレジットでのお支払い金額等、何でもお問い合わせください。
お問い合わせ TEL 03-3253-4230
お見積り FAX 03-3253-4290
お客様の「お名前」「ご住所」「お電話番号」「FAX番号」「ご希望の商品」「お支払い方法」を記載してください。(FAXでのお見積りは多少お時間のかかる場合がございます。)

ご注文

●ご注文は、着信人払いのフリーダイヤル
ご注文 0120-110-833
に必ずお電話ください。
●この時、お客様の「お名前」「ご住所」「お電話番号」「ご注文の商品」「お支払い方法」をお伺いいたします。

お支払い方法

A. 銀行振り込み
●三和銀行 秋葉原支店 (普)1012131 株式会社ソフマップ
こちらの口座に、お近くの銀行より電信扱いでお振込みください。

B. 分割払い(クレジット)
●ご注文後「ご注文の商品」と「お支払い総額」を記載したクレジット申込用紙をお送りします。署名・捺印の上、ご返送ください。

C. 着払い
●商品をお届けした時に商品と引き替えに代金をお支払いください。
●手数料が別途1,030円かかります。

D. カード払い
●お客様がご利用のカードでお支払いいただきます。
●代金は翌月銀行から引き落とされます。

E. 現金書留払い
●お近くの郵便局から代金を現金でお支払いいただきます。
●ページ右下の「東京の住所」宛にお送りください。

●お支払い方法は上記の中からお選びください。

商品のお届け

●入金確認後、在庫のある商品は「翌日」に、在庫のない商品は、「一週間程度」で発送いたします。(クレジットを除く)
●「発売直後の商品」「在庫限りの商品」など、お届けのお約束できない場合がございます。

初期不良交換・修理の依頼

●ご購入商品が購入時点で不良の場合、購入日より3ヵ月以内ならば交換いたします。(中古商品は1ヵ月以内、ソフト・サプライ商品は対象外)
故障・修理 0120-110-292



JADMA 社団法人 日本通信販売協会会員

TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映

高額買取 下取交換

下取・買取専用電話
0120-110-994

★下取り交換の例★
NEC PC-9801BA/U2が欲しい場合

あなたがお持ちの機種 NEC PC-9801DA2 ¥90,000(下取価格)	NEC PC-9801BA/U2との差額 ¥139,800

あなたの欲しい機種 NEC PC-9801BA/U2がお手元に!

出張買取もできます。
(東京・大阪近郊のみ)
東京03-3253-0558
大阪06-634-9481

通販専用電話
お問い合わせ お申し込みは
0120-110-833

発送と修理
商品発送 0120-080-113
故障・修理 0120-110-292

振込先　三和銀行 秋葉原支店 (普)1012131 口座名義 (株)ソフマップ

パソコン買うなら 株式会社ソフマップ
〒101東京都千代田区外神田3-14-10ソフマップビル
〒556大阪市浪速区日本橋5-6-22 ソフマップビル

ソフマップ 新品5年保証　ソフマップ 中古1年保証　ソフマップ 永久買取　ソフマップ 初期不良3か月保証

業界最長 新品パソコン5年保証

電話受付年中無休
平日 10:30～19:30
日・祝 10:00～19:00

お問い合わせ お申し込みは フリーダイヤル
0120-110-833

24時間価格案内	03-3258-7910
お見積りのご依頼FAX	03-3253-4290
On-line Fax	03-3253-2244

ソフマップ 超 おすすめセット

NEC PC-9801BA/U2
On-line FAX No.10639# / 24h価格案内 No.11107
- PC-9801BA/U2
- PC-KD1522
- MS-DOS5.0A
- PC-9872R
- 3.5"FD×10

標準価格 ¥450,400　通販特価 ¥306,800
¥1,900×84回 / ¥9,900×36回 / ¥27,200×12回　ボーナス¥20,000×14回　月々¥1,900から

NEC PC-9801BA/M2
On-line FAX No.10639# / 24h価格案内 No.11101
- PC-9801BA/M2
- PC-KD1522
- PC-9872R
- MS-DOS5.0A
- 3.5"FD×10

標準価格 ¥464,400　通販特価 ¥319,800
¥2,000×84回 / ¥10,200×36回 / ¥28,000×12回　ボーナス¥20,000×14回　月々¥2,000から

NEC PC-9801BX/U2 人気絶頂
On-line FAX No.10638# / 24h価格案内 No.11108
- PC-9801BX/U2
- XC-1498CⅡ
- TN-98AN(マウス)
- 3.5"FD×10

標準価格 ¥337,600　通販特価 ¥194,800
¥1,600×84回 / ¥6,200×36回 / ¥17,100×12回　ボーナス¥10,000×14回　月々¥1,600から

NEC PC-9801BX/M2
On-line FAX No.10638# / 24h価格案内 No.11102
- PC-9801BX/M2
- XC-1498CⅡ
- TN-98AN(マウス)
- 5"FD×10

標準価格 ¥350,600　通販特価 ¥202,800
¥1,700×84回 / ¥6,500×36回 / ¥17,800×12回　ボーナス¥10,000×14回　月々¥1,700から

EPSON PC-486P2
On-line FAX No.10626# / 24h価格案内 No.12103
- PC-486P2
- XC-1498CⅡ
- PCMS2M(マウス)
- MS-DOS3.3
- 3.5"FD×10

標準価格 ¥407,400　通販特価 ¥198,000
¥1,100×84回 / ¥7,000×36回 / ¥19,100×12回　ボーナス¥15,000×14回　月々¥1,100から

NEC PC-9821Ap/U2
On-line FAX No.10644# / 24h価格案内 No.11109
- PC-9821Ap/U2
- PC-KM151
- PC-9872R
- MS-DOS5.0A/MS-Windows3.0B
- 3.5"FD×10

M2モデルは＋¥10,000
標準価格 ¥748,600　通販特価 ¥514,800
¥1,000×84回 / ¥16,300×36回 / ¥44,600×12回　ボーナス¥45,000×14回　月々¥1,000から

NEC PC-9821As/U2 人気絶頂
On-line FAX No.10644# / 24h価格案内 No.11110
- PC-9821As/U2
- PC-KM151
- MS-DOS5.0A
- PC-9872R
- 3.5"FD×10

標準価格 ¥621,600　通販特価 ¥419,800
¥1,500×84回 / ¥13,900×36回 / ¥38,100×12回　ボーナス¥35,000×14回　月々¥1,500から

NEC PC-9821Ae/U2
On-line FAX No.10644# / 24h価格案内 No.11111
- PC-9821Ae/U2
- PC-KD1522
- MS-DOS5.0A
- PC-9872R
- 3.5"FD×10

標準価格 ¥480,400　通販特価 ¥326,800
¥1,400×84回 / ¥10,700×36回 / ¥29,400×12回　ボーナス¥25,000×14回　月々¥1,400から

EPSON PC-386GE3
On-line FAX No.—— / 24h価格案内 No.——
- PC-386GE3
- XC-1498CⅡ
- TN-98AN(マウス)
- MS-DOS3.3
- 3.5"FD×10

標準価格 ¥518,000　通販特価 ¥139,800
¥1,500×84回 / ¥4,600×36回 / ¥12,600×12回　ボーナス¥5,000×14回　月々¥1,500から

EPSON PC-486GR+
On-line FAX No.10694# / 24h価格案内 No.12104
- PC-486GRP3
- CR-5500(ハイレゾモニター)
- PCMS2(マウス)
- MS-DOS5.0
- 3.5"FD×10

標準価格 ¥576,400　通販特価 ¥3?8,000
¥1,300×84回 / ¥12,000×36回 / ¥32,900×12回　ボーナス¥30,000×14回　月々¥1,300から

NEC PC-9801NS/R
On-line FAX No.10053# / 24h価格案内 No.11203
- PC-9801NS/R
- BLT-N120(内臓HD)
- NR34-4M
- 3.5"FD×10

標準価格 ¥441,800　通販特価 ¥264,800
¥1,100×84回 / ¥8,600×36回 / ¥23,500×12回　ボーナス¥20,000×14回　月々¥1,100から

NEC PC-9801NS/R 人気絶頂
On-line FAX No.10053# / 24h価格案内 No.11203
- PC-9801NS/R
- BLT-N80(内臓HD)
- 3.5"FD×10

標準価格 ¥397,800　通販特価 ¥239,800
¥1,500×84回 / ¥7,700×36回 / ¥21,000×12回　ボーナス¥15,000×14回　月々¥1,500から

NEC PC-9801NA/C
On-line FAX No.10046# / 24h価格案内 No.11202
- PC-9801NA/C
- BLT-N120(内臓HD)
- NA34-4M
- 3.5"FD×10

標準価格 ¥651,800　通販特価 ¥399,800
¥1,000×84回 / ¥13,100×36回 / ¥35,000×12回　ボーナス¥35,000×14回　月々¥1,000から

NEC PC-9801NA 人気絶頂
On-line FAX No.10046# / 24h価格案内 No.11201
- PC-9801NA
- BLT-N120(内臓HD)
- 3.5"FD×10

標準価格 ¥457,800　通販特価 ¥278,800
¥1,100×84回 / ¥8,500×36回 / ¥23,200×12回　ボーナス¥20,000×14回　月々¥1,100から

EPSON PC-486NOTE-AS2
On-line FAX No.—— / 24h価格案内 No.——
- PC-486NOTE-AS2
- PACK-ER120(内臓HD)
- 3.5"FD×10

標準価格 ¥328,800　通販特価 ¥254,800
¥1,900×84回 / ¥8,400×36回 / ¥23,000×12回　ボーナス¥15,000×14回　月々¥1,900から

Apple Computer Macintosh ColorClassic
On-line FAX No.10666# / 24h価格案内 No.13101
- Macintosh ColorClassic
- 4MB/80HD

標準価格 ¥238,000　通販特価 ¥164,800
¥1,100×84回 / ¥5,300×36回 / ¥14,400×12回　ボーナス¥10,000×14回　月々¥1,100から

Apple Computer Macintosh LCⅢ
On-line FAX No.10667# / 24h価格案内 No.13102
- Macintosh LCⅢ
- 4MB/80HD
- Apple 13"Color RGB
- Apple キーボードⅡ(J)
- 3.5"FD×10

標準価格 ¥415,800　通販特価 ¥268,000
¥1,700×84回 / ¥9,500×36回 / ¥26,100×12回　ボーナス¥20,000×14回　月々¥1,700から

SusTeen WinMaster 66VLX
On-line FAX No.—— / 24h価格案内 No.——
- WinMaster 66VLX
- DR-DOS6.0V
- 106日本語キーボード
- TX-T1433AG1 (14"マルチスキャンモニタ)
- WX2+Vzエディター

通販特価 ¥326,800
¥1,400×84回 / ¥10,700×36回 / ¥29,400×12回　ボーナス¥25,000×14回　月々¥1,400から

FUJITSU FM TOWNSⅡ HR20
On-line FAX No.10628# / 24h価格案内 No.15104
- FM TOWNSⅡ HR20
- FMT-DP5351
- FMT-KB107
- 3.5"FD×10

標準価格 ¥498,800　通販特価 ¥?68,000
¥1,200×84回 / ¥10,200×36回 / ¥27,900×12回　ボーナス¥25,000×14回　月々¥1,200から

SHARP X68030(CZ-500C)
On-line FAX No.10734# / 24h価格案内 No.16101
- X68030(CZ-500C)
- CZ-614D
- CZ-8NJ2(ジョイパッド)
- 5"FD×10

標準価格 ¥558,300　通販特価 ¥?85,000
¥1,800×84回 / ¥13,100×36回 / ¥35,800×12回　ボーナス¥30,000×14回　月々¥1,800から

支払い回数(回)	1	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60	66	72	78	84
他社金利(%)	2.5	3.5	4.5	—	6.0	—	—	—	12.5	—	12.5	—	23	—	29.5	—	38	—	45.5
ソフマップ金利(%)	2.5	2.9	3.9	4.9	5.4	8.4	10.4	10.9	11.4	15.4	15.9	19.9	20.9	25.9	26.9	32.9	34.9	38.9	41.9

※掲載の価格は、店頭と異なる場合がございます。※価格は変動することがございます。最新の価格は、お電話にてお問合わせください。

JADMA 社団法人 日本通信販売協会会員

TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映

ただ物を売るだけではありません。
心を売るのでもありません。
私たちがお届けしたいのは満足感です。
お客様が何を望み、どう応えれば喜んでもらえるか。
私たち一人一人がいつもお客様の立場になって考える。
私たちの仕事はそこから出発しています。

通販 専用電話
お問い合わせ お申し込みは 0120-110-833

発送と修理
商品発送 0120-080-113
故障・修理 0120-110-292

振込先　三和銀行 秋葉原支店 (普)1012131 口座名義 ㈱ソフマップ

パソコン買うなら 株式会社ソフマップ
〒101東京都千代田区外神田3-14-10ソフマップビル
〒556大阪市浪速区日本橋5-6-22 ソフマップビル

業界最長 新品パソコン5年保証

電話受付年中無休
平日 10:30~19:30
日・祝 10:00~19:00

お問い合わせ お申し込みは フリーダイヤル **0120-110-833**

24時間価格案内 03-3258-7910
お見積りのご依頼FAX 03-3253-4290
On-line Fax 03-3253-2244

98デスクトップ本体

NEC PC-9801BX/U2 — On line FAX No.10638# 24h 価格案内No.11108 ●CPU：i486SX ●クロック：20MHz ●RAM：1.6MB 標準価格¥218,000 通販特価¥149,800 ¥1,100×84回 ¥4,800×36回 ¥13,100×12回 ボーナス¥8,000×14回 月々1,100円から

NEC PC-9801BA/U2 — On line FAX No.10639# 24h 価格案内No.11107 ●CPU：i486DX2 ●クロック：40MHz ●RAM：1.6MB 標準価格¥328,000 通販特価¥227,800 ¥1,300×84回 ¥7,300×36回 ¥20,100×12回 ボーナス¥15,000×36回 月々1,300円から

NEC PC-9821Ae/U2 — On line FAX No.10644# 24h 価格案内No.11111 ●CPU：i486SX ●クロック：25MHz ●RAM：1.6MB 標準価格¥358,000 通販特価¥244,800 ¥1,100×84回 ¥8,100×36回 ¥22,200×12回 ボーナス¥18,000×14回 月々1,100円から

NEC PC-9821Ae/M2 — On line FAX No.10644# 24h 価格案内No.11105 ●CPU：i486SX ●クロック：20MHz ●RAM：1.6MB 通販特価¥258,000 ¥1,000×84回 ¥8,600×36回 ¥23,600×12回 ボーナス¥20,000×14回 月々1,000円から

NEC PC-9821As/U2 — On line FAX No.10644# 24h 価格案内No.11110 ●CPU：i486DX ●クロック：33MHz ●RAM：3.6MB 標準価格¥448,000 通販特価¥309,800 ¥1,000×84回 ¥10,200×36回 ¥28,000×12回 ボーナス¥25,000×14回 月々1,000円から

NEC PC-9821CemodelS1 — On line FAX No.——# 24h 価格案内No.11113 ●CPU：486SX ●RAM：1.6MB ●CD-ROM ●15"モニタ/ドットピッチ0.31 標準価格¥378,000 通販特価¥278,800 ¥1,100×84回 ¥8,900×36回 ¥24,400×12回 ボーナス¥35,000×14回 月々1,100円から

NEC PC-9821Ap/U2 おすすめ!! — On line FAX No.10644# 24h 価格案内No.11109 ●CPU：i486DX2 ●クロック：66MHz ●RAM：3.6MB 標準価格¥550,000 通販特価¥385,000 ¥1,500×84回 ¥12,700×36回 ¥34,600×12回 ボーナス¥30,000×14回 月々1,500円から

NEC PC-9821Ap/M2 — On line FAX No.10644# 24h 価格案内No.11103 ●CPU：i486DX2 ●クロック：40MHz ●RAM：1.6MB 通販特価¥388,000 ¥1,500×84回 ¥13,100×36回 ¥35,900×12回 ボーナス¥30,000×14回 月々1,500円から

EPSON PC-486GR Super3 — On line FAX No.10687# 24h 価格案内No.12106 ●CPU：i486DX2 ●クロック：50MHz ●RAM：3.6MB 標準価格¥493,000 通販特価¥2?9,800 ¥1,000×84回 ¥11,500×36回 ¥31,600×12回 ボーナス¥30,000×14回 月々1,300円から

EPSON PC-486GR+3 — On line FAX No.10694# 24h 価格案内No.12104 ●CPU：i486SX ●クロック：25MHz ●RAM：3.6MB 標準価格¥483,000 通販特価¥2?8,000 ¥1,300×84回 ¥8,900×36回 ¥24,400×12回 ボーナス¥20,000×14回 月々1,300円から

EPSON PC-486P2 — On line FAX No.10626# 24h 価格案内No.12103 ●CPU：i486SX ●クロック：25MHz ●RAM：1.6MB 標準価格¥278,000 通販特価¥1?9,800 ¥4,800×36回 ¥13,100×12回 ボーナス¥10,000×14回 月々4,800円から

EPSON PC-386GE3 — On line FAX No.——# 24h 価格案内No.—— 標準価格¥323,000 通販特価¥?9,800 ¥1,500×84回 ¥2,900×36回 ¥8,100×12回 月々1,500円から

モニター

NEC PC-KM151 — On line FAX No.10640# 24h 価格案内No.11303 ●15インチ ●ドットピッチ0.28 ●4モードスキャン 標準価格¥148,000 通販特価¥97,800 ¥1,600×84回 ¥3,200×36回 ¥8,900×12回 月々1,600円から

NEC PC-KD1522 — On line FAX No.10647# 24h 価格案内No.11305 ●15インチ ●ドットピッチ0.31 ●2モードスキャン 標準価格¥99,800 通販特価¥67,800 ¥1,100×84回 ¥2,200×36回 ¥6,100×12回 月々1,100円から

NEC PC-KD1511 — On line FAX No.10232# 24h 価格案内No.11301 ●15インチ ●ドットピッチ0.31 ●ノングレア 標準価格¥118,000 通販特価¥65,000 ¥1,000×84回 ¥2,200×36回 ¥6,000×12回 月々1,000円から

MITSUBISHI XC-1498CII — On line FAX No.10154# 24h 価格案内No.11306 ●14インチ ●ドットピッチ0.28 ●ノングレア 標準価格¥107,000 通販特価¥39,800 ¥1,200×36回 ¥3,400×12回 月々1,200円から

IDEK MF-5517AJ — On line FAX No.10752# 24h 価格案内No.14301 ●17インチ ●ドットピッチ0.28 ●帯電防止ノングレア ●4モードスキャン 通販特価¥99,800 ¥1,600×84回 ¥3,400×36回 ¥9,400×12回 月々1,600円から

●CR-5500 ¥?5,000
●PC-KD1521 ¥59,800
●MF-8217J ¥118,000
●PC-KM171 ¥169,800
●CU-14MD ¥36,800
●CZ-614D-TN ¥88,500

プリンター

EPSON LP-8000 — On line FAX No.10731# 24h 価格案内No.12405 ●レーザー ●モノクロ B4 標準価格¥398,000 通販特価¥2?8,000 ¥5,000×84回 ¥9,500×36回 ¥26,100×12回 月々5,000円から

EPSON LP-1500 — On line FAX No.10757# 24h 価格案内No.12406 ●レーザー ●モノクロ A3 標準価格¥198,000 通販特価¥1?3,800 ¥2,100×84回 ¥4,000×36回 ¥10,900×12回 月々2,100円から

NEC PC-PR1000/4 — On line FAX No.10405# 24h 価格案内No.11407 ●レーザー ●モノクロ 標準価格¥188,000 通販特価¥119,800 ¥2,000×84回 ¥3,800×36回 ¥10,500×12回 月々2,000円から

EPSON MJ-500 — On line FAX No.10760# 24h 価格案内No.11410 ●レーザー ●モノクロ 標準価格¥74,800 通販特価¥5?,800 ¥1,700×36回 ¥4,800×12回 月々1,700円から

NEC PC-PR201/63A — On line FAX No.10093# 24h 価格案内No.11401 ●ドットマトリクス ●カラー 標準価格¥158,000 通販特価¥93,800 ¥1,500×84回 ¥2,800×36回 ¥7,800×12回 月々1,500円から

Canon BJ-330J+コントロールカード — On line FAX No.10152# 24h 価格案内No.14407 ●インクジェット ●モノクロ 標準価格¥208,000 通販特価¥?9,800 ¥1,600×84回 ¥3,200×36回 ¥8,700×12回 月々1,600円から

YHP HP DeskJet300J — On line FAX No.10627# 24h 価格案内No.11408 ●インクジェット ●モノクロ 標準価格¥74,800 通販特価¥43,800 ¥1,600×36回 ¥4,500×12回 月々1,600円から

NEC PC-PR101/T165 — On line FAX No.10613# 24h 価格案内No.11405 ●熱転写 ●カラー 標準価格¥120,000 通販特価¥76,000 ¥1,300×84回 ¥2,500×36回 ¥6,800×12回 月々1,300円から

Canon BJ-15V — On line FAX No.10355# 24h 価格案内No.14401 ●インクジェット ●モノクロ 標準価格¥89,800 通販特価¥?8,800 ¥1,000×84回 ¥1,900×36回 ¥5,200×12回 月々1,000円から

NEC PC-PR101/TN103 — On line FAX No.10629# 24h 価格案内No.11406 ●熱転写 ●カラー 標準価格¥69,800 通販特価¥46,800 ¥1,500×36回 ¥4,100×12回 月々1,500円から

●MJ-1000 ¥?8,800
●BJ-10V Lite ¥?1,800
●BJ-10V Select ¥?4,800
●AP-1000PC ¥?4,800
●AP-700 ¥?3,800
●BJ-220JC ¥?4,800

●BJ-220JS ¥通販特価
●PC-PR101/T103 ¥67,000
●PC-PR101/T67 ¥55,800
●PC-PR201/63 ¥75,000
●PC-PR201/45L ¥56,000
●HP Deskjet505J+カラーキット¥75,800

ハードディスク

ICM INTER-170B(98FELLOW用) — On line FAX No.10732# 24h 価格案内No.11510 ●120MB ●16ms 標準価格¥53,800 通販特価¥39,800 ¥1,200×36回 ¥3,400×12回 月々1,200円から

緑電子 V-200-3EA(外付98用) — On line FAX No.10206# 24h 価格案内No.11519 ●200MB ●15ms 標準価格¥158,000 通販特価¥79,000 ¥1,300×84回 ¥2,500×36回 ¥6,900×12回 月々1,300円から

●INTER-240B (98FELLOW用) ¥69,800
●INTER-240A (98MATE用) ¥69,800
●ES-200 (外付98用) ¥77,800
●V-100-2EA (外付98用) ¥55,800
●INNER120FE (FELLOW用) ¥35,800
●INNER120MA (MATE用) ¥38,800

RAM/コプロ

I/OデータBA34-8M(MATE, FELLOW用) — On line FAX No.10775# 24h 価格案内No.11607 通販特価¥38,500 ¥1,200×36回 ¥3,300×12回 月々¥1,200から

●EAB-8000S (MATE,FELLOW用) ¥35,800
●EAB-4000S (MATE, FELLOW用) ¥20,800
●EMJ-4000S (拡張スロット専用) ¥23,800
●BA34-4M (MATE, FELLOW用) ¥21,800
●BA34-12M (MATE, FELLOW用) ¥56,000
●EP-RB7D-8MS (EPSON用) ¥42,800

●HDL-16W ¥39,500
●HSC-S733 ¥11,500
●HSL-C25 ¥34,000
●HNA-C ¥63,500
●PK-X486SL ¥28,800
●PK-X486/87SG ¥35,000

旧型商品も在庫処分ビックリ価格にて大放出!

※掲載の価格は、店頭と異なる場合がございます。※価格は変動することがございます。最新の価格は、お電話にてお問合わせください。

JADMA 社団法人 日本通信販売協会会員

TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映

組み合せ自由自在

あなたのプランに合わせてオリジナルセットをお作りします。もし、お迷いでしたら組み合せ、支払い方法等何なりとご相談下さい。

通販専用電話 お問い合わせ お申し込みは 0120-110-833

発送と修理
商品発送 0120-080-113
故障・修理 0120-110-292

振込先 三和銀行 秋葉原支店 (普)1012131 口座名義 ㈱ソフマップ

パソコン買うなら 株式会社ソフマップ
〒101東京都千代田区外神田3-14-10ソフマップビル
〒556大阪市浪速区日本橋5-6-22 ソフマップビル

ソフマップ 新品5年保証　ソフマップ 中古1年保証　ソフマップ 永久買取　ソフマップ 初期不良3か月保証

ソフマップ 新品5年保証　ソフマップ 中古1年保証　ソフマップ 永久買取　ソフマップ 初期不良3か月保証

業界最長 新品パソコン5年保証

電話受付年中無休
平日 10:30～19:30
日・祝 10:00～19:00

お問い合わせ お申し込みは フリーダイヤル

0120-110-833

24時間価格案内	03-3258-7910
お見積りのご依頼FAX	03-3253-4290
On-line Fax	03-3253-2244

NOTE本体

NEC PC-9801NA/C
On line FAX No.10046# 24h価格案内No.11202
●CPU：i486SX ●クロック：20MHz ●RAM：2.6MB
標準価格￥498,000
通販特価￥335,000
￥1,500×84回 ￥10,800×36回 ￥29,600×12回 ボーナス￥25,000×14回
月々1,500円から

EPSON PC-486NOTE-AS2
On line FAX No.10626# 24h価格案内No.12203
●CPU：486SX ●クロック：25MHz ●RAM：1.6M
標準価格￥598,000
通販特価￥?18,000
￥1,200×84回 ￥13,400×36回 ￥36,700×12回 ボーナス￥35,000×14回
月々1,200円から

NEC PC-9801NA
On line FAX No.10046# 24h価格案内No.11201
●CPU：i486SX ●クロック：20MHz ●3.6M：3.6MB
標準価格￥348,000
通販特価￥229,800
￥1,400×84回 ￥7,500×36回 ￥20,600×12回 ボーナス￥15,000×14回
月々1,400円から

EPSON PC-386NOTE-AR2
On line FAX No.10625# 24h価格案内No.12201
●CPU：386SX ●クロック：25MHz ●RAM：640KB
標準価格￥288,000
通販特価￥1?7,000
￥1,100×84回 ￥5,300×36回 ￥14,600×12回 ボーナス￥10,000×14回
月々1,100円から

NEC PC-9801NS/R
On line FAX No.10053# 24h価格案内No.11203
●CPU：i486SX ●クロック：16MHz ●RAM：640KB
標準価格￥288,000
通販特価￥198,000
￥1,300×84回 ￥6,300×36回 ￥17,300×12回 ボーナス￥12,000×14回
月々1,300円から

TOSHIBA J-3100EZ-486
On line FAX No.10546# 24h価格案内No.14205
●CPU：486SX ●クロック：16MHz ●RAM：2MB ●ロータス1.2.3.一太郎ダッシュ内蔵
標準価格￥248,000
通販特価￥199,800
￥1,100×84回 ￥4,800×36回 ￥13,100×12回 ボーナス￥8,000×14回
月々1,100円から

NOTE内臓HD

緑電子 BLT-N200(NECノート用)
On line FAX No.10754# 24h価格案内No.11517
●120MB ●15ms
通販特価￥69,800
￥1,300×84回 ￥2,500×36回 ￥6,800×12回
月々1,300円から

ICM PACK-ER120
On line FAX No.10781# 24h価格案内No.12504
●120MB ●19ms
標準価格￥108,000
通販特価￥56,800
￥1,000×84回 ￥2,000×36回 ￥5,600×12回
月々1,000円から

●CRC-IHE200（NECノート用）	￥78,800
●CRC-IHE80（NECノート用）	￥36,800
●PACK-NR120（NECノート用）	￥56,800
●PACK-NR200（NECノート用）	￥71,800
●BLT-N120（NECノート用）	￥49,800
●BTL-N80（NECノート用）	￥38,800

NOTE内臓RAM

メルコ ENA-8000(NA,NA/C用)
On line FAX No.10656# 24h価格案内No.11612
標準価格￥43,000
通販特価￥32,800
￥1,000×36回 ￥2,800×12回
月々1,000円から

●NA34-4M（NA,NA/C用）	￥17,500
●NA34-8M（NA,NA/C用）	￥32,500
●NR34-4M（NS/R用）	￥17,500
●NR34-8M（NS/R用）	￥33,500
●EP-SIMn-4M（AR用）	￥25,800
●NT34-6ML（NS/T用）	￥23,500

●ENA-4000（NA,NA/C用）	￥23,000
●ENR-4000（NS/R用）	￥25,800
●ENR-8000（NS/R用）	￥26,800
●RCD-4000S（NEC用RAMカード）	￥19,500
●RCD-8000S（NEC用RAMカード）	￥38,800
●XRE-4000（NAR用）	￥25,800

その他

CRC CRC-FD3.5WS(外付けFDD)
On line FAX No.10690# 24h価格案内No.19307
●1ドライブ ●2HD専用
標準価格￥43,800
通販特価￥23,500
￥2,000×12回
月々2,000円から

OMRON MD96FB5V
On line FAX No.10409# 24h価格案内No.19104
●240bps ●MNP10
標準価格￥
通販特価￥58,000
￥900×84回 ￥1,800×36回 ￥5,000×12回
月々900円から

●CRC-FD5SS（外付けFDD）	￥23,500
●CRC-FD3.5SS（外付けFDD）	￥16,000
●CRC-FD5WS（外付けFDD）	￥36,800
●GT-6500（スキャナー）	￥?2,800
●HS-10R2（スキャナー）	￥33,980
●HS-40CL（スキャナー）	￥32,500

●TN-98AN（マウス）	￥4,000
●PC-9801N-23（テンキー）	￥10,360
●ODP486SX-20	￥59,800
●PC-9801-86（音源ボード）	￥18,800
●XPC-1V（スキャンコンバーター）	￥33,400
●スピークボードSP-26	￥23,800

●MD24FP5V（モデム）	￥19,800
●PV-AF144V5（モデム）	￥49,800
●MD24FB10V（モデム）	￥25,900
●PV-A24V5（モデム）	￥26,500
●PV-AF24V5（モデム）	￥23,800
●SS-10 II（サウンドボード）	￥9,500

●TB-10（トラックボール、テンキー）	￥8,980
●PC-9821A-E01（アクセラレータボード）	￥56,000
●ミュージ郎300V3	￥74,700
●ミュージ郎500V3	￥123,000
●WAB-S（ウインドウアクセラレータボード）	￥21,800
●PC-9801-87（I/Fボード）	￥12,800

ゲームソフト

プリンセスメーカー2
標準価格￥14,800
24h価格案内 NO.——
通販特価￥10,360

ブランディッシュ2
標準価格￥12,800
24時間価格案内 NO.——
通販特価￥8,600

同級生
標準価格￥8,800
24時間価格案内 NO.——
通販特価￥5,200

大航海時代2
標準価格￥10,800
24h価格案内 NO.——
通販特価￥6,780

信長の野望 覇王伝
標準価格￥14,800
24時間価格案内 NO.——
通販特価￥8,480

ATLAS2
標準価格￥10,800
24h価格案内 NO.——
通販特価￥6,750

●4Dドライビング	￥7,500
●4Dボクシング	￥7,980
●DOR S.E 魁	￥6,800
●ヴェインドリーム2	￥7,100
●サザンアイズ	￥10,360
●if(イフ)	￥4,830
●Solid Lancer	￥8,980

●ソードワールドPC	￥7,350
●トキオ	￥8,480
●マスターオブモンスターズファイナル	￥6,980
●XakIII	￥8,700
●ああっ女神さまっ	￥8,450
●イクイクパッ君	￥6,600
●シュバルツシルトIV	￥8,530

●三国志III	￥9,770
●人形使い	￥5,620
●ダービースタリオン	￥9,000
●ノヴァ	￥5,850
●ぷよぷよ	￥5,180
●ロボクラッシュ2	￥7,350
●リップスティックADV3	￥4,650

ワープロ／FAX

SHARP 書院WD-A770
On line FAX No.10924# 24h価格案内No.17303
標準価格￥240,000
通販特価￥1?9,800
￥1,200×84回 ￥5,600×36回 ￥15,300×12回 ボーナス￥10,000×14回
月々1,200円から

TOSHIBA Rupo JW-05H
On line FAX No.10652# 24h価格案内No.17202
●233字/秒印字 ●自動文書編集機能付
標準価格￥238,000
通販特価￥1?5,000
￥1,600×84回 ￥4,600×36回 ￥12,700×12回 ボーナス￥5,000×14回
月々1,600円から

TOSHIBA Rupo JW-98V
On line FAX No.10756# 24h価格案内No.17203
標準価格￥198,000
通販特価￥209,800
￥1,800×84回 ￥6,700×36回 ￥18,400×12回 ボーナス￥10,000×14回
月々1,800円から

FUJITSU OASYS30 AX401
On line FAX No.10380# 24h価格案内No.17702
●190字/秒高速印字 ●3書体内蔵
標準価格￥228,000
通販特価￥1?9,800
￥1,600×84回 ￥4,800×36回 ￥13,100×12回 ボーナス￥5,000×14回
月々1,600円から

FUJITSU OASYS30 LX651
On line FAX No.10806# 24h価格案内No.17704
標準価格￥208,000
通販特価￥1?9,800
￥1,700×84回 ￥4,900×36回 ￥13,500×12回 ボーナス￥5,000×14回
月々1,700円から

NEC 文豪mini 5SH
On line FAX No.10630# 24h価格案内No.17103
●160ドットマルチライン ●フルカラープリンタ内蔵
標準価格￥230,000
通販特価￥145,000
￥1,600×84回 ￥4,600×36回 ￥12,700×12回 ボーナス￥5,000×14回
月々1,600円から

Panasonic FW-U1P95
On line FAX No.—— 24h価格案内No.——
標準価格￥208,000
通販特価￥149,800
￥1,700×84回 ￥4,900×36回 ￥13,500×12回 ボーナス￥5,000×14回
月々1,700円から

TOSHIBA JW05P
On line FAX No.—— 24h価格案内No.——
標準価格￥198,000
通販特価￥149,800
￥1,700×84回 ￥4,900×36回 ￥13,500×12回 ボーナス￥5,000×14回
月々1,700円から

NEC 文豪mini5SJ
On line FAX No.10630# 24h価格案内No.17104
通販特価￥108,000
￥1,000×84回 ￥3,500×36回 ￥9,700×12回 ボーナス￥5,000×14回
月々1,000円から

載り切れない商品も多数あります。掘り出し物もわんさかー！

※掲載の価格は、店頭と異なる場合がございます。※価格は変動することがございます。最新の価格は、お電話にてお問合わせください。

JADMA 社団法人 日本通信販売協会会員

TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映

On-line FAX
パソコンQ&A新サービス スタート！

Q「On-line FAX パソコン Q&A」ってなあに？

日頃パソコンを使っていて出てくるみんながつまずく代表的な疑問(Question)、400項目に対する回答(Answer)が、お近くのFAXでいつでも引き出せるサービスです(有料)。

①メニューを取り出す。
FAXから、0990-322-922に電話してください。音声ガイダンスにしたがってボックス番号「0000」をプッシュするとサービスメニューが送られてきます。

②メニューから探して、
メニューの中から知りたい疑問の番号を探してください。

③希望の番号をプッシュ。
再度0990-322-922に電話し、音声ガイダンスにしたがって知りたい疑問の番号をプッシュしてください。その疑問に対する回答があなたのFAXに送られてきます。

カタログサービス
掲載商品のさらに詳しい内容・カタログが引き出せます。FAXから03-3253-2244へダイヤル、1#（商品一覧表）または10639#(例:PC-9801BA)を入力後スタートボタンを押す。

通販専用電話
お問い合わせ お申し込みは
0120-110-833

発送と修理
商品発送 0120-080-113
故障・修理 0120-110-292

振込先 三和銀行 秋葉原支店 (普)1012131 口座名義 (株)ソフマップ

パソコン買うなら 株式会社ソフマップ

〒101東京都千代田区外神田3-14-10ソフマップビル
〒556大阪市浪速区日本橋5-6-22 ソフマップビル

パソコン売るなら
ソフマップ®

東京 0120-110-994
大阪 0120-419-802

買取り金額は変動することがありますので
お電話にてご確認ください。

ハードコーナー
なんでも超高額にて買取ります
買取り価格は、7月8日現在の価格です。

グレードUP! パソコン・ワープロ・各社UNIX機・各種TVゲーム機・AXパソコン・FAX・コードレス電話・各種関連商品!!

中古パソコン1年間保証/サポート万全体制!! 圧倒!! ビッグな品揃え在庫量5、000台!! 店頭にて大量展示中!!

NEC PC-9801RA21

買取金額 ¥118,000

EPSON PC-486GRS5

買取金額 ¥202,000

EPSON PC-386NAR2

買取金額 ¥122,000

NEC PC-9801NS/T

買取金額 ¥133,000

NEC 文豪mimi5RX

買取金額 ¥60,000

CASIO HW-9900VX2

買取金額 ¥122,000

Apple Computer Mac SE/30(5M/HD80)

買取金額 ¥133,000

パソコン本体

機種名	買取金額
NEC	
PC-9801BX/M2	¥124,000
PC-9801BA/M2	¥184,000
PC-9821Ae/M2	¥202,000
PC-98RLmodel51	¥131,000
PC-9801FA2	¥140,000
PC-9801FS2	¥102,000
PC-9801FX5	¥100,000
PC-9801DA2	¥120,000
PC-9801DS2	¥80,000
PC-9801RA5	¥102,000
PC-9801RA2	¥80,000
PC-9801RS51	¥92,000
PC-9801RS21	¥75,000
PC-9801DX2	¥65,000
PC-9801RX21	¥62,000
PC-9801RX2	¥60,000
PC-9801VX21	¥46,000
■PC-98(3.5インチ)	
PC-9801BX/U2	¥122,000
PC-9801BA/U2	¥175,000
PC-9821Ae/U2	¥202,000
PC-9821Ap/U2	¥315,000
PC-9821As/U2	¥251,000
PC-9821 Ce model 1	¥208,000
PC-9821 Ce model 2	¥308,000
PC-9821 Ce model S1	¥162,000
PC-9821 Ce model S2	¥228,000
PC-9801FS/U5	¥118,000
PC-9801FX/U2	¥85,000
PC-9801FA/U2	¥138,000
PC-9801CS2	¥118,000
PC-9801DA/U2	¥120,000
PC-9801DS/U5	¥80,000
PC-9801DX/U5	¥80,000
PC-9801ES5	¥92,000
PC-9801ES2	¥75,000
PC-9801EX4	¥70,000
PC-9801EX2	¥60,000
PC-9801UX21	¥46,000
PC-9801US	¥80,000
PC-9801UR	¥52,000
PC-9801UF	¥55,000
■PC-98(ラップ&トップ)	
PC-9801TmdelF71	¥202,000
PC-9801TmdelW7	¥120,000
PC-9801NA/C	¥265,000
PC-9801NA120/C	¥308,000
PC-9801NA120	¥232,000
PC-9801NA40	¥203,000
PC-9801NA	¥188,000
PC-9801NS/R120	¥204,000
PC-9801NS/R80	¥185,000
PC-9801NS/R	¥160,000
PC-9801NS/T80	¥168,000
PC-9801NS/T40	¥153,000
PC-9801NS/L80	¥160,000
PC-9801NS/L	¥132,000
PC-9801NS/E40	¥133,000
PC-9801NS/E	¥116,000
PC-9801NC40	¥216,000
PC-9801NC	¥196,000
PC-9801NS	¥78,000
PC-9801NL	¥72,000
PC-9801NV	¥60,000
PC-9801N	¥48,000
EPSON	
■PC-486シリーズ	
PC-486P2	¥112,000
PC-486GRS3	¥212,000
PC-486GRS2	¥202,000
PC-486GRP5	¥161,000
PC-486GRP3	¥171,000
PC-486GRP2	¥161,000
PC-486GR5	¥150,000
PC-486GR3	¥160,000
PC-486GF5	¥112,000
PC-486GF2	¥112,000
PC-486GF3	¥121,000
■PC-386シリーズ	
PC-386GS5	¥95,000
PC-386GS3	¥100,000
PC-386GE2	¥80,000
PC-386GE3	¥88,000
PC-386P2	¥80,000
PC-386NARX	¥165,000
PC-386NARC	¥202,000
PC-386NAE1	¥95,000
PC-386NW2	¥75,000
PC-386NW1B	¥95,000
PC-386NWR2	¥100,000
PC-386NWR1D	¥131,000
PC-386BOOK-LC	¥185,000
■PC-286シリーズ	
PC-286VX-STD	¥60,000
PC-286VJ5	¥60,000
PC-286VG-STD	¥55,000
PC-286VF-STD	¥46,000
PC-286UX-H40	¥60,000
PC-286BOOK-STD	¥50,000
SHARP X-68000シリーズ	
CZ-300C(X-68030)	¥200,000
CZ-500C(X-68030)	¥228,000
CZ-510C(X-68030)	¥268,000
CZ-674C(CompactXVI)	¥88,000
CZ-623C(SUPER/HD)	¥110,000
CZ-604C(SUPER)	¥72,000
CZ-603C(EXPER TII)	¥60,000
CZ-612C(EXPER T/HD)	¥72,000
CZ-653C(PROII)	¥40,000
CZ-662C(PRO/HD)	¥55,000
CZ-611C(ACE/HD)	¥47,000
ディスプレイ	
CZ-614D	¥58,000
CZ-613D	¥55,000
CZ-612D	¥45,000
CZ-608D	¥33,000
CZ-607D	¥40,000
CZ-605D	¥42,000
CU-21HD	¥65,000
X68000周辺機器	
CZ-6TU	¥9,200
CZ-6VT1	¥20,000
CZ-6BS1	¥12,000
CZ-6BC1	¥36,000
CZ-6BU1	¥17,000
CZ-6EB1	¥35,000
CZ-8NS1	¥60,000
JX-220X	¥78,000
Fujitsu	
■FUJITSU TOWNSシリーズ	
TOWNS II HR200	¥212,000
TOWNS II HR100	¥192,000
TOWNS II HG100	¥174,000
TOWNS II HG20	¥128,000
TOWNS II UR20	¥140,000
TOWNS II UG40	¥145,000
TOWNS II UG20	¥122,000
TOWNS II UX40	¥105,000
TOWNS II UX20	¥80,000
TOWNS II CX100	¥138,000
TOWNS II CX40	¥100,000
TOWNS II CX20	¥75,000
TOWNS80H	¥88,000
TOWNS40H	¥68,000
TOWNS2H	¥48,000
TOWNS20F	¥35,000
■TOWNSディスプレイ	
FMT-DP5351	¥38,000
FMT-DP5361	¥62,000
FMT-DP536	¥60,000
FMT-DP535	¥30,000
FMT-DP534	¥45,000
FMT-DP533	¥25,000
FMT-DP532	¥40,000
FMT-DP531	¥30,000
■FMRシリーズ	
FMR-50NBC1	¥30,000
FMR-50NB1	¥30,000
FMR-50NB21	¥52,000
FMR-50NX21	¥95,000
FMR-50NX27	¥122,000
TOSHIBA	
■J-3100シリーズ	
J-3100EVS001WD	¥165,000
J-3100EVS121WD	¥202,000
J-3100EVS081TD	¥298,000
J-3100EVS121TD	¥314,000
J-3100CVS121TD	¥385,000
J-3100CVS201TD	¥435,000
J-3100XS081VT	¥252,000
J-3100SL081VW	¥168,000
J-3100SX081VW	¥155,000
J-3100SX041VW	¥138,000
J-3100SX061P	¥108,000
J-3100EZ	¥80,000

MSX その他

機種名	買取金額
FS-A1GT	¥41,000
FS-A1ST	¥30,000
HB-F1XV	¥15,000

ディスプレイ

機種名	買取金額
NEC	
PC-TV354	¥35,000
PC-KM151	¥65,000
PC-KM171	¥115,000
PC-KD1511	¥43,000
PC-KD1521	¥33,000
PC-KD881	¥42,000
PC-KD882	¥32,000
PC-KD862S	¥32,000
PC-KD854N	¥24,000
PC-KD853N	¥27,000
SHARP	
CU-14TV	¥42,000
CU-14KD	¥27,000
CU-14HD	¥33,000
CU-14MD	¥25,000
CU-14PD	¥30,000
CU-14FD	¥21,000
CU-14CD	¥24,000
EPSON	
CR-7000	¥108,000
CR-5500	¥52,000
CR-5050	¥35,000
CR-4000	¥28,000
その他	
XC-1498C II	¥28,000
MJ-5117J	¥62,000
MJ-5517J	¥68,000

プリンター

機種名	買取金額
NEC	
PC-PR201/80LA	¥95,000
PC-PR201/65A	¥62,000
PC-PR201/45L	¥37,000
PC-PR101/63	¥38,000
PC-PR101G2	¥36,000
PC-PR101/T165	¥48,000
PC-PR101/T103	¥36,000
PC-PR101/Tn103	¥28,000
PC-PR150VH	¥31,000
PC-PR150VL	¥30,000
PC-PR150N	¥23,000
EPSON	
VP-2061	¥47,000
VP-1047	¥36,000
VP-1700	¥72,000
VP-870	¥47,000
VP-960	¥45,000
AP-1000	¥38,000
AP-900	¥33,000
AP-700	¥33,000
AP-300	¥18,000
その他	
HP-DiskJet300J	¥34,000
BJ-330J	¥63,000
BJ-15V	¥42,000
BJ-10VC	¥26,000
BJ-10VS	¥28,000
BJ-10VL	¥32,000

ワープロ

機種名	買取金額
NEC	
PWP-70SR(文豪)	¥78,000
PWP-70RA(文豪)	¥60,000
PWP-70RX(文豪)	¥55,000
PWP-7SV(文豪)	¥100,000
PWP-7SD(文豪)	¥65,000
PWP-7SX(文豪)	¥72,000
PWP-5SC(文豪)	¥70,000
PWP-5SX(文豪)	¥65,000
PWP-5SV(文豪)	¥78,000
PWP-5SH(文豪)	¥85,000
PWP-5SJ(文豪)	¥68,000
PWP-50RS(文豪)	¥60,000
PWP-5SI(文豪ノート)	¥62,000
Fujitsu	
OASYS30AX401	¥88,000
OASYS30AX301	¥78,000
OASYS30AX-CD	¥70,000
OASYS30SX301	¥68,000
OASYS30SX II	¥42,000
OASYS30LX651	¥108,000
OASYS30LX405	¥82,000
OASYS30LX501	¥66,000
OASYS30LX401	¥65,000
OASYS30LX III	¥60,000
OASYS30AD401	¥78,000
OASYS30AD301	¥68,000
OASYS30ADEX	¥48,000
OASYS POCKET II	¥35,000
TOSHIBA	
JW01(Rupo)	¥60,000
JW05V(Rupo)	¥74,000
JW05H(Rupo)	¥102,000
JW-95B(Rupo)	¥55,000
JW-95HP(Rupo)	¥52,000
JW-95HV(Rupo)	¥85,000
JW-95JP(Rupo)	¥60,000
JW-95JV(Rupo)	¥62,000
JW-95KP(Rupo)	¥63,000
JW-95KV II(Rupo)	¥78,000
JW-95KV(Rupo)	¥68,000
JW-98HD(Rupo)	¥180,000
JW-98V(Rupo)	¥142,000
JW-98UP II(Rupo)	¥115,000
JW-98UP(Rupo)	¥90,000
Panasonic	
FW-U1P611	¥90,000
FW-U1P609	¥68,000
FW-U1P607	¥58,000
FW-U1P605AI	¥53,000
FW-U1S53	¥40,000
FW-U1S55Ai	¥50,000
FW-U1S57	¥70,000
FW-U1P603Aix	¥42,000
FW-U1S88Ai	¥48,000
FW-U1J81	¥60,000
FW-U1J82	¥65,000
SHARP	
WD-A540(書院)	¥50,000
WD-A550(書院)	¥65,000
WD-A551(書院)	¥75,000
WD-A561(書院)	¥80,000
WD-A330(書院)	¥30,000
WD-A341(書院)	¥45,000
WD-A351(書院)	¥50,000
WD-A560(書院)	¥70,000
WD-A751(書院)	¥100,000
WD-A750(書院)	¥90,000
WD-A761(書院)	¥118,000
WD-A760(書院)	¥108,000
WV-700(書院)	¥60,000
WV-S200(書院)	¥62,000
Canon	
CW-A40(α)	¥42,000
CW-A50(α)	¥40,000
CW-A60(α)	¥55,000
CW-A65W(α)	¥60,000
CW-A75(α)	¥65,000
CW-A85(α)	¥70,000
CW-A85H(α)	¥96,000
CW-N3(α)	¥60,000
SANYO	
SWP-M100	¥85,000
SWP-M91	¥60,000
SWP-NS10	¥75,000
SWP-NS5	¥55,000
Casio	
HW-9800HR	¥60,000
HW-9800GX	¥63,000
HW-9900JX	¥90,000
HW-9900VX	¥128,000
HW-9800VX	¥112,000
HW-9800JX	¥70,000

電子手帳

機種名	買取金額
PV-F1	¥50,000
PA-9700	¥25,000
PA-9550	¥18,000
PA-X3	¥10,000
PA-X2	¥8,000
PA-T1	¥7,000
DK-E810	¥23,000
DK-E800	¥15,000
DK-7200	¥10,000
DK-6500	¥5,000

FAX

機種名	買取金額
UX-22CL	¥74,000
UX-11	¥34,000
UX-5	¥22,000
DA-8000	¥80,000
DA-7500	¥55,000
PFX-11M	¥35,000
PFX-40	¥35,000
HF-TS1	¥25,000
KX-PW1T	¥30,000
PanafaxP8J	¥42,000
Speax7	¥32,000
Speax5E	¥35,000
CanofaxPE60	¥47,000

Macintosh

機種名	買取金額
CPU	
MacQUADRA950 8M/HD230	¥534,600
MacQUADRA950 8M/HD400	¥567,000
MacQUADRA900 4M/HD160	¥242,000
MacQUADRA900 4M/FD	¥231,000
MacQUADRA800 8M/HD230	¥430,000
MacQUADRA800 8M/HD500/CD	¥534,600
MacQUADRA800 8M/HD1000/CD	¥573,000
MacQUADRA700 4M/HD80	¥313,000
MacQUADRA700 4M/HD400	¥363,000
MacPowerBook140 4M/HD80	¥144,000
MacPowerBook140 4M/HD40	¥126,500
MacPowerBook145 4M/HD80	¥136,000
MacPowerBook160 4M/HD80	¥225,000
MacPowerBook170 4M/HD80Special	¥209,000
MacPowerBook170 4M/HD40	¥181,500
MacPowerBook180 4M/HD120	¥421,300
MacPowerBook100 2M/HD40+FD	¥132,000
MacPowerBook100 2M/HD20+FD	¥121,000
MacPowerBookDuo210 4M/HD80	¥183,700
MacPowerBookDuo230 4M/HD120	¥231,000
MacSE 2M/HD40(SD FDHD)	¥69,300
MacSE 2M/HD20(SD FDHD)	¥65,000
MacSE/30 2M/HD40	¥126,500
MacPortable 2M/HD40	¥102,000
Mac LC III 4M/HD160	¥178,000
Mac LC III 4M/HD80	¥154,000
Mac LC II 4M/HD40	¥76,000
Mac LC II 4M/HD80	¥83,000
Mac LC 4M/HD120	¥49,500
Mac LC 4M/HD40	¥46,200
Mac LC 2M/HD40	¥44,000
Mac II X 4M/HD80	¥145,200
Mac II X 4M/HD160	¥153,000
Mac II si 5M/HD80	¥129,800
Mac II si 5M/FD	¥110,000
Mac II fx 4M/HD160	¥303,000
Mac II fx 4M/HD80	¥275,000
Mac II cx 2M/HD40	¥99,000
Mac II cx 4M/HD80	¥108,000
Mac II ci 5M/HD80	¥205,000
Mac II ci 5M/HD160	¥228,800
Mac II 2M/HD40	¥68,000
Mac Color Classic 4M/HD80	¥118,800
Mac Color Classic 4M/HD160	¥139,700
Mac Classic II 4M/HD80	¥59,400
Mac Classic II 4M/HD40	¥55,000
Mac Classic 2M/HD40	¥43,000
Mac II vi 4M/HD160	¥66,000
Mac II vi 5M/HD80/CD-ROM	¥145,000
Mac II vx 4M/HD230	¥236,500
Mac II vx 5M/HD160/CD-ROM	¥231,000
Centris610 8M/HD160	¥242,000
Centris610 8M/HD230	¥264,000
Centris610 8M/HD230/CD	¥303,000
Centris650 8M/HD160	¥316,000
Centris650 8M/HD230/CD	¥357,500
Centris650 8M/HD500/CD	¥423,000

CD-ROMソフト高額買取実施中!

下買交換ならさらにお得/グレードアップ大歓迎どこよりも高額にて査定します!

※買取り金額は、箱、マニュアルの有り・無し及びご使用状態により変動しますのでお送りになる前にお電話にてご確認下さい!!

中古パソコン・中古ソフトのフリーマーケット!!
高額買取・下取交換OK

JADMA
社団法人
日本通信販売協会会員

TV 日本テレビ、TBS、フジテレビ、テレビ朝日、テレビ東京、テレビ大阪、関西テレビ、朝日放送系列でCM放映!! (直営26店舗)

ソフマップなら満足できる!!

各種ゲームソフト高額買取中!!

ソフトコーナー X-1・FM-77ソフトも高額買取中

最高定価の50%買取り、掲載されていないソフトもジャンジャン買取ります。

店頭にて高額買取中!!
- PC-9801・PC-386/286
- X68000・FM TOWNS・AMIGA
- Mac・IBM・各種TVゲームetc.

商品	機種	買取金額
ストラディア	(PC-9801)	¥5,000
ソリッドランサー	(PC-9801)	¥4,500
ダービースタリオン	(PC-9801)	¥5,000
プリンセスメーカーII	(PC-9801)	¥6,000
エトワールプリンセス	(X68000)	¥4,000
アルシャーク	(FM-TOWNS)	¥3,500
ウイニングポスト	(FM-TOWNS)	¥4,500

高額買取OK!!

パソコンに関する書籍・各種ゲーム機・etcも高額買取実施中!!

PC-9801

商品名	買取金額
ああっ女神さまっ	¥4,500
アトラスII	¥4,000
石見銀山殺人事件	¥4,500
ウィザードリィ	¥3,000
ウイニングポスト	¥4,800
ヴェインドリーム 2	¥3,000
ウォーゲームコンストラクション	¥3,000
ウルトラ作戦	¥4,000
AI囲碁 4	¥5,500
F-29リタリエイター	¥3,500
エアーマネージメント	¥4,000
エクスランダー	¥3,000
エピック	¥3,800
栄冠は君にIII	¥4,000
永世名人III	¥4,500
王将位	¥4,000
ガンシップ2000	¥4,800
神々の大地 古事記外伝	¥3,500
機甲師団II	¥3,800
機動戦士ガンダム リターン・オブ・ジオン	¥3,500
極～きわめ～	¥5,500
クムドールの剣	¥4,000
グロスドイッチュラント	¥4,000
現代大戦略EX	¥5,000
項劉記	¥5,000
轟II	¥4,500
ザ・キング・オブ・ホース	¥4,000
サークIII	¥3,500
サザンアイズ	¥4,000
サバッシュII	¥4,500
サルゴンV	¥4,000
最速伝説レーサーX	¥4,000
財閥銀行	¥4,500
Jリーグサッカー ウェーブの嵐	¥3,500
シヴィライゼーション	¥4,000
シュヴァルツシルトIV	¥4,500
将棋～聖天～	¥6,000
将棋II	¥4,500
将棋初段一直線	¥5,500
雀皇登龍門II	¥4,200
雀豪III	¥4,200
スーパー上海 ドラゴンズアイ	¥3,500
ストラディア	¥5,000
戦国 秋葉原	¥4,500
ソリッドランサー	¥4,500
卒業～グラデュエーション～	¥4,000
ダービースタリオン	¥5,000
対局囲碁早碁	¥6,000
大航海時代II	¥3,500
誕生	¥4,800
チェックシックス	¥3,000
知略の覇者～クイズ三国志～	¥2,800
超時空要塞マクロス	¥3,500
ディー・アーク外伝	¥2,800
デザートドラグーン	¥3,800
トキオ	¥4,000
トップマネージメントII	¥5,000
バイブルマスター	¥4,500
バトルテック	¥3,500
ビースト三獣士～ラスタークの女王	¥3,800
4Dテニス	¥3,800
4Dドライビング	¥4,000
4Dボクシング	¥3,500
ファーストクィーンIII	¥3,500
ぷよぷよ	¥2,800
ブランディッシュII	¥4,500
プリンセスメーカーII	¥6,000
プレフ・クラブ新装開店	¥4,000
ペブルビーチの波濤	¥5,000
マイクロソフトフライトシミュレーター	¥4,500
マイト&マジッククラウズ・オブ・ジーン	¥4,500
麻雀三国志演義	¥4,200
ミスタープロ野球パーフェクト	¥4,000
指輪物語～第二巻～	¥4,000
ライフ&デスII	¥4,000
ロボクラッシュII	¥3,800

98アダルト

商品名	買取金額
アリスの館	¥2,600
亜紀子プレミアムバージョン	¥2,500
イマージュII	¥2,500
ヴァーストニス	¥2,500
エンジェルアーミー	¥2,500
キャルIII	¥2,800
クィーンズライブラリ	¥3,000
くるくるパーティー	¥2,500
サニーナの伝説	¥2,800
JYB～ジャイブ～	¥2,600
Shinc～シンク～	¥2,600
スウィートエモーション	¥2,700
スーパーリアル麻雀	¥4,500
タイニーステップ	¥2,800
天使たちの午後VI	¥3,000
ドアS.E.魁	¥2,500
ドラゴンマスターシルク	¥2,400
透明人間	¥2,800
同級生	¥2,800
ねこまんまEX	¥2,800
はっちゃけあやよさんIII	¥2,500
バニラシンドローム	¥2,800
花よりダンゴ 2	¥2,500
ビースト	¥3,000
ピュアマイドール	¥3,000
美少女ハンターずっこんX	¥2,800
フォアフラッシュ	¥2,600
プレミアム 3	¥2,800
麻雀王伝説	¥3,000
みちよドリーミィ	¥2,800
メタルアイ	¥2,500
メタルオレンジ	¥2,800
妖幻道夢	¥2,400
リップスティックADV3	¥2,600
ルア	¥2,500
レモンカクテルコレクション	¥3,500
WON PARAウォーズ	¥2,500
ワーズ・ワース	¥3,000

PC-8801

商品名	買取金額
ウィル	¥1,500
ウィザードリィII	¥500
ウィザードリィIII	¥1,500
ウィザードリィIV	¥1,000
ウィザードリィV	¥2,500
ヴェインドリーム	¥1,500
A列車で行こう	¥1,500
ガゼルの塔	¥2,000
ガンシップ	¥2,000
ガンダムタクティカルオペレーション	¥2,500
ガンダムタクティカルオペレーションマップ	¥1,000
キサナ	¥1,500
きまぐれオレンジロード	¥1,200
きゃんきゃんバニースペリオール	¥2,000
銀河英雄伝説II DX+set	¥2,000
元朝秘史	¥2,000
幻影都市	¥2,500
コラムス	¥1,500
ザ・キャッスル	¥1,200
シュヴァルツシルトII	¥1,500
スナッチャー	¥2,800
DEMONS RING 魔王の指輪	¥2,500
電脳学園II	¥2,500
電脳学園III	¥2,000
ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	¥1,500
ドラゴンナイトII	¥2,500
信長の野望～武将風雲録～	¥300
バーズテイルII(VA専用)	¥1,500
はっちゃけあやよさん 2	¥1,500
バトル	¥2,000
バトルスキンパニック	¥3,000
波動の標的	¥1,500
ピュアマイドール	¥2,000
ぽっぷるメイル	¥1,200
星の砂物語	¥2,000
ヨーロッパ戦線	¥3,500
ランス	¥2,500
私をゴルフに連れてって	¥2,000

X68000

商品名	買取金額
アリスの館 2	¥1,500
悪魔城ドラキュラ	¥4,000
ヴェルスナーグ戦乱	¥2,000
エトワールプリンセス	¥4,000
OVER TAKE	¥2,500
餓狼伝説	¥4,000
グラディウスII	¥2,000
苦胃頭捕物帳	¥1,500
サバッシュII	¥4,000
三国志III	¥2,000
JOSHUA(ジョシュア)	¥1,000
ジェノサイド2	¥1,000
シムアース	¥2,000
雀豪 3	¥3,500
シュートレンジ	¥1,200
雀ジャカ雀	¥1,800
スターウォーズ	¥1,000
太閤立志伝	¥2,000
DEJA2	¥2,000
テラクレスタ+ムーンクレスター	¥2,000
出たな!ツインビー	¥2,000
ストライダー飛龍	¥2,000
ドラゴンストライク	¥2,000
バトルテック	¥2,000
デスブレイド	¥1,500
ファイナルファイト	¥3,500
ドラゴンスレイヤー英雄伝説	¥3,000
ふしぎの海のナディア	¥3,000
プロスチューデントG	¥2,000
ポピュラスII	¥3,000
ボンバーマン	¥1,800
星の砂物語 2	¥2,000
同級生	¥2,500
麻雀幻想曲	¥2,000
ロードス島戦記II	¥3,000
ヨーロッパ戦線	¥2,000
雷電伝説	¥2,500
リブルラブル	¥3,000

FM-Towns

商品名	買取金額
アトラスII	¥3,000
アベル	¥3,500
アルシャーク	¥3,500
インディージョーンズII	¥3,500
ウイニングスポスト	¥4,500
エアーコンバットII	¥4,500
エアーマネージメント	¥4,000
オルゴール	¥4,000
キャルtowns	¥3,500
きゃんきゃんバニーエクストラ	¥3,000
轟II	¥4,000
ジェノサイド 2	¥5,000
シャムハト towns	¥4,000
スーパーリアル麻雀 towus	¥4,000
スーパーリアル麻雀 marty	¥3,500
スザク	¥4,000
ソリチュード(下巻)	¥4,000
ソリチュード(上巻)	¥3,000
卒業'93	¥4,000
ダイヤモンドプレイヤーズ	¥4,500
達人王	¥4,000
D-AGAIN	¥2,000
DEJA2	¥2,500
トキオ	¥3,000
ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	¥3,000
同級生	¥3,800
信長の野望 覇王伝	¥4,000
遥かなるオーガスタ	¥3,000
4Dテニス	¥3,500
4Dボクシング	¥3,000
不思議の海のナディア	¥4,500
マイト&マジック クラウズ・オブ・ザ・ジーン	¥4,000
メモリーズ	¥3,000
ライフ&デスII	¥2,500
リンケージ	¥3,500
レイルロードタイクーン	¥4,500
レジェンド・オブ・キランディア	¥4,000
WORDS WORTH	¥3,000

MSX2/2+

商品名	買取金額
あぶないてんぐ伝説	¥1,500
ELLE～エルー	¥1,500
F-1 3Dスピリッツ	¥2,000
FMパナアミューズメントカートリッジ	¥5,000
SDスナッチャー	¥4,500
ガゼルの塔	¥1,500
ガチャポン戦士 2	¥2,000
ガンシップ	¥1,500
キャルII	¥1,500
きゃんきゃんバニースピリッツ	¥2,000
キャンペーン版大戦略II	¥2,500
君だけに愛を	¥2,000
グラディウス2	¥1,500
グラムキャッツ 2	¥2,500
元朝秘史	¥3,500
幻影都市 ILLUSION CITY	¥1,800
コズミックサイコ	¥2,000
シュヴァルツシルトII	¥1,500
スウィートエモーション	¥2,000
スーパー上海ドラゴンズアイ	¥2,000
スナッチャー	¥3,500
戦国ソーサリアン	¥2,000
提督の決断	¥2,000
電脳学園3	¥2,000
ドラゴンナイトII	¥1,300
闘神都市	¥1,500
パロディウス	¥2,000
花のモモ子組	¥1,500
ブライ 下巻	¥1,500
フリートコマンダーII	¥1,500
プリンセスメーカー	¥3,200
ポッキー2	¥2,000
MIGHTYバトルスキンパニック	¥2,000
魔導物語1-2-3	¥4,000
ヨーロッパ戦線	¥1,500
らんま1/2 飛竜伝説	¥2,800
ルパン三世 バビロンの黄金伝説	¥1,200
わたしをゴルフに連れてって	¥2,500

(注)箱、及びマニュアルのないパソコンソフトは、買取りできません。

● 商品をお送りになられて10日以内に当社より査定の連絡がない場合はご面倒ですがお電話を下さい。

電話加入権販売中!!

電話機、FAX、モデムをこれから取付けようとしている方へ!
ソフマップで購入すればこんなにお得!!

N社¥72,800、M社¥72,800 **当 社¥68,000**

着信専用もN社¥40,800、当社¥38,000で購入できます。
- ●面倒な手続きは全て代行します。
- ●月々、わずかな金額でお支払のクレジットもOK!
- ●土曜、日曜、祝日もお申し込みOK!
- ●日本全国、どこでもお取付けできます。

お問い合せ電話課03-3253-0998

加入権+電話機おすすめセット 電話加入権+ユピテルYP-A60 (月々¥2,900より)		加入権+モデムおすすめセット 電話加入権+MC24PA5 (月々¥2,800より)	
*12回払い	*36回払い	*12回払い	*36回払い
頭金¥10,000	頭金¥10,000	頭金¥10,000	頭金¥0
初回¥7,925	初回¥4,749	初回¥7,285	初回¥5,960
月々¥7,500×11回	月々¥2,900×35回	月々¥6,900×11回	月々¥2,800×35回

各メーカー電話機も販売中!!

ユピテル YP-A60 定価¥49,800	コードレス留守番電話機 40%OFF特価¥29,500
SHARP CJ-A380-B 定価¥50,000	コードレス留守番電話機 22%OFF特価¥39,000
SANYO TEL-L771(H) 定価¥56,000	コードレス留守番電話機 30%OFF特価¥42,000
Panasonic VE-A47-K 定価¥22,000	留守番電話機 28%OFF特価¥15,800

*手続きの際は身分証明書及び印鑑が必要です。
休止中又は不要な加入権は *NTT局内登録費高額にて買取いたします。
取扱い店舗/東京14号店03-3253-0040
大阪1号店3F06-634-6307

Macintosh・ワープロ
特に大歓迎!

ご希望日をお聞かせください。
お宅までお伺いします。
(出張料2,000円程度かかります。)

東京移動買取センター ♪03-3253-0558 FAX.03-3253-3418
大阪移動買取センター ♪06-634-9481 FAX.06-634-0886

グレードUP!!
どこよりも高く下取り交換します!!

お申し込み方法!

1. 出張買取ご利用の場合

今すぐ、ご一報ください!

お申し込み電話 東京♪03-3253-0558 大阪♪06-634-9481

お客さまのご都合に合わせて、係員が直接品物を取りにお伺い致します。(東京・大阪近郊)
- ・お支払いは、品物査定後、銀行振込または現金書留でさせていただきます。

個人・法人どちらもOK!少量でも多量でも構いません。下取交換ご希望の方、係員が直接品物を引取りにお伺い致します。(東京・大阪近郊)
- ・期日指定は、お客様のご自由!ご都合にあわせてお申し込み下さい。
- ・出張料2,000円程度かかります。

2. 直接、店頭にお持ちになる場合

査定後、その場で現金をお支払い致します。身分証明書(免許証・保険証・学生証etc)と印鑑(個人印)が必要です。(高校生以下の方は、親の同意書も必要です。)

高く売る方法!

1. マニュアル、システム等の付属品も忘れずにお持ち下さい!
1. お売りになる前に、汚れなど落としてきれいにして下さい!
1. お客様が売りたくなった時がずばり高値です!(早ければ早いほど、きれいならきれいなほど、高値で売れます。)
1. 下取交換にすれば、さらに高く売れます!
1. 最後にソフマップで売るのが高く売る方法です。
- ・さらに、ソフマップ保証書があればもっと高く売れます。

東京秋葉原 〒101 東京都千代田区外神田3-14-10

大阪日本橋店 〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋5-7-17

- ●通信販売受付時間/年中無休
- ●平日AM10:30～PM7:30 ●日・祝日AM10:00～PM7:00

東京通信買取専用電話	0120-110-994
大阪通信買取専用電話	0120-419-802
東京秋葉原ハード買取センター	03-3253-0828
東京新宿ハード買取センター	03-3343-3362
東京本店ソフト買取	03-3253-3099
東京第2ソフト買取	03-3253-0827
大阪ハード買取専用	06-634-9480
大阪ソフト買取専用	06-634-5822

パソコン売るなら
株式会社ソフマップ®

全国通販 パソコンならなんでも揃う!ご予算に応じたセットをお組み致します。(消費税3%が加算されます)

安さ・信頼まるごとハウマッチ!!

NEC PC-9801シリーズ

マルチメディアパソコン 98MULTi



486CPU搭載。

新製品

Microsoft® Windows™3.1 インストールモデル(model S2)

PC-9821Ce

model S1……………標準価格¥378,000
model S2……………標準価格¥488,000

PC-9821Ce/S2 ……¥488,000
5″シングルFDD…………………¥ 37,800
FDDケーブル ……………………¥ 9,000

合計¥534,800➡トピア特価¥394,000

月々¥6,200 ×36回 ㊍¥40,000×6回

5インチ健在セット

PC-9801BA/M2 ……¥342,000
14″カラーCRT ……………………¥107,000
内蔵IDE 170MB HDD …………¥ 64,000

合計¥513,000➡トピア特価¥333,000

98FELLOW(フェロー)

Aセット

PC-9801BX/U2……¥218,000
14″カラーCRT…………………¥ 84,800
内蔵IDE120MB HDD …………¥ 44,800

合計¥347,600➡トピア特価¥223,000

月々¥6,300 ×24回 ㊍¥25,000×4回

Bセット

PC-9801BX/U2……¥218,000
14″カラーCRT…………………¥ 84,800
PC-PR101/TN103 ……………¥ 69,800
MS DOS V3.3D…………………¥ 9,800

合計¥382,400➡トピア特価¥249,000

月々¥6,700 ×24回 ㊍¥30,000×4回



i486™SX (20MHz) 搭載。

98MATE

Aセット

PC-9821As/U2 ……¥448,000
XC-1498CII…………………¥107,000
内蔵IDE170MB HDD…………¥ 49,800

合計¥604,800➡トピア特価¥392,000

月々¥5,300 ×48回 ㊍¥28,000×8回

Bセット

PC-9821As/U2 ……¥448,000
17″ハイレゾモニタ ……………¥ 99,800
PC-9821A-E01 …………………¥ 70,000
内蔵IDE240MB HDD …………¥. 78,800
AP-700 …………………………¥ 79,800

合計¥776,400➡トピア特価¥549,000

Cセット

PC-9821Ap/U2 ……¥550,000
トリニトロン17″ハイレゾモニタ ……¥398,000
内蔵IDE 340MB HDD …………¥ 98,800
内蔵RAM 8MB…………………¥ 49,000
PC-9821A-E01 …………………¥ 70,000
LP-1500…………………………¥178,000
MS-DOS Ver5.0A ……………¥ 9,800
MS-WINDOWS V3.1 …………¥ 21,800

合計¥1,375,400➡トピア特価¥862,000

月々¥10,100 ×60回 ㊍¥50,000×10回

今をときめくNOTE

PC-9801NS/R

Aセット

PC-9801NS/R ……¥288,000
内蔵80MB HDD …………………¥108,000
AP-300(ケーブル付) …………¥ 59,800

合計¥455,800➡トピア特価¥259,800

月々¥7,200 ×24回 ㊍¥30,000×4回

Bセット

PC-9801NS/R………¥288,000
内蔵120MB HDD…………………¥ 74,800
BJ-15V……………………………¥ 89,800

合計¥452,600➡トピア特価¥283,000

月々¥7,400 ×24回 ㊍¥35,000×4回

PC-9801NX/C



PC-9801NX/C …定価¥438,000
PC-9801NX/C120(120MB HDD) ……………………定価¥548,000
i486™SX(J)、メモリ640KB+1MB(FDDモデル)、3.6MB(HDDモデル)、TFTカラー液晶、日本語MS-DOS、インストール済

PC-9801NX/C ……¥438,000
内蔵200MB HDD ………………¥ 99,800
MS-DOS V5 ……………………¥ 9,800
MS-WORKS V3.1………………¥ 29,800

合計¥577,400➡トピア特価¥407,000

月々¥5,400 ×48回 ㊍¥30,000×8回

PC-9801NA

PC-9801NA …………¥348,000
内蔵80MB HDD …………………¥108,000
AP-700 ……………………………¥ 79,800

合計¥535,800➡トピア特価¥327,000

月々¥6,000 ×36回 ㊍¥28,000×6回

PC-9801NA/C

PC-9801NA/C ……¥498,000
内蔵120MB HDD ………………¥ 74,800
PC-PR101/TN103 ………………¥ 69,800

合計¥642,600➡トピア特価¥405,000

月々¥6,900 ×36回 ㊍¥38,000×6回

FM TOWNS MARTY マーティー





TVにつなぐ情報ブレーン

定価¥98,000 特価にて販売中!

FM TOWNS II

FM TOWNS II HR20‥¥328,000
FMT-DP5361 ……………………¥138,000
FMT-KB107 or 207 ……………¥ 30,000
LHD-FM240K……………………¥ 89,800
FJSIM32-4M ……………………¥ 20,000

合計¥605,800➡トピア特価¥393,000

月々¥5,400 ×48回 ㊍¥28,000×8回

HR 486SX(20MHz)CPU搭載 強力なスペック/豊富な拡張性を誇るマルチメディアリーダー

FM TOWNS II UG20‥¥268,000
FMT-KB101 or 202 ……………¥ 10,000
LHD-FM100E ……………………¥ 99,800

合計¥377,800➡トピア特価¥238,000

月々¥3,900 ×36回 ㊍¥23,000×6回

FM TOWNS II HR100 ¥408,000
FMT-DP5351 ……………………¥ 89,800
FMT-KB107 or 207 ……………¥ 30,000
FJSIM32-8M ……………………¥ 40,000

合計¥567,800➡トピア特価¥355,000

月々¥5,800 ×36回 ㊍¥35,000×6回

周辺機器

	標準価格	現金特価
〈モデム〉		
FMMD311G(富士通)	¥ 35,800	¥ 26,000
FMTMD302(富士通)	¥ 49,000	¥ 35,800
〈HDD & MO〉		
LHD-FM100E(ロジテック)		¥ 47,800
LHD-FM200E(ロジテック)		¥ 69,800
LMO-FMX330(ロジテック)	¥178,000	¥132,000
EHF-240EX(エレコム)	¥ 89,800	¥ 58,000
EHF-500EX(エレコム)	¥198,000	トピア特価
EMO-1280T(エレコム)	¥228,000	¥128,000
〈メモリ〉		
FJSIM32-2MS(IOデータ)	¥ 10,000	¥ 8,000
FJSIM32-4MS(IOデータ)	¥ 20,000	¥ 16,000
FJSIM32-8MS(IOデータ)	¥ 40,000	¥ 32,000
〈プリンター〉		
FMJP101G(富士通)	¥ 79,800	¥ 58,000
FMPR353G2(富士通)	¥ 98,000	¥ 72,000
〈その他〉		
FMT412A(ビデオカードII)	¥ 40,000	¥ 30,000
FMTTU101(チューナーユニット)	¥ 39,800	¥ 29,800
FMT416(チューナーカード)	¥ 38,800	¥ 29,000
FMTSP101(スピーカーシステム)	¥29,800	¥ 22,500
FMT-402(MIDIカード)	¥ 35,000	¥ 26,500
FMT-403(MIDI音源カード)	¥ 72,800	¥ 54,800
FMT-411(ビデオカード)	¥ 35,000	¥ 26,500
FMT-414(ビデオプロセッサカード)	¥198,000	¥148,000
FMT-121(SCSIカード)	¥ 30,000	¥ 22,500
FMT-611(I.O拡張ユニット)	¥ 39,800	¥ 29,800
FMT-612(I.O拡張ユニット)	¥ 89,000	¥ 66,800
FMT-221(エミュレーターカード)	¥ 80,000	¥ 60,000

NEW

LC520 8M/HD160/CD-ROM 定価¥348,000 トピア特価¥258,000

PowerBook145B 4M/HD80 定価¥248,000 トピア特価¥179,800

PowerBook180C 予約受付中

Macintosh



Aセット

Color Classic 4M/HD160 ……¥278,000
8MB増設RAM ……………………¥ 65,000

合計¥343,000➡トピア特価¥209,000

月々¥4,800 ×24回 ㊍¥30,000×4回

Bセット

PowerBook 165C/HD120……¥478,000
AP-PWE-8M ……………………¥ 54,000

合計¥532,000➡トピア特価¥385,000

月々¥6,700 ×36回 ㊍¥35,000×6回

Cセット

PowerBook DUO210 4M/HD80 ……………………¥248,000
DUO Mini Dock…………………¥ 90,000

合計¥338,000➡トピア特価¥242,000

月々¥7,200 ×24回 ㊍¥25,000×4回

Dセット

Centris650/HD160 ……¥568,000
標準キーボードII ……………………¥ 15,000
13″カラーディスプレイ……………¥130,000

合計¥713,000➡トピア特価¥493,000

月々¥7,600 ×48回 ㊍¥30,000×8回

Eセット

Centris650/HD500/CD-ROM …¥798,000
拡張キーボードII ……………………¥ 30,000
ナナオ T560i・J …………………¥398,000
モニターケーブル …………………¥ 15,000

合計¥1,241,000➡トピア特価¥858,000

月々¥10,100 ×60回 ㊍¥50,000×10回

プリンター

	標準価格	現金特価
BJ-220JC(CANON)	¥ 98,000	¥ 73,000
BJ-220JS(CANON)	¥128,000	¥ 94,000
BJ-330J(CANON)コントロールカード付	¥208,000	¥ 98,000
BJ-15V(CANON)	¥ 89,800	¥ 49,800
BJ-10V lite	¥ 69,800	¥ 42,000
PC-PR101/TN103	¥ 69,800	¥ 45,000
PC-PR201/63A	¥158,000	¥ 90,000
PC-PR201/63	¥125,000	¥ 85,000
MJ-500	¥ 74,800	¥ 49,800
MJ-1000	¥126,000	¥ 88,000
VP-2061PC	¥130,000	¥ 77,000
VP-1047PC	¥ 99,800	¥ 48,000
AP-300	¥ 59,800	¥ 29,800
AP-700	¥ 79,800	¥ 42,000
AP-1000PC	¥ 99,800	¥ 52,000
JJ-100A(スター)	¥ 79,800	¥ 43,000
JR-200CL(スター)	¥128,000	¥ 59,000
HP DESKJET300J	¥ 64,800	¥ 48,000

モデム

	標準価格	現金特価
COMSTARZ CLUB24/5(NEC)	¥ 39,800	¥ 22,800
PV-AF144V5 (アイワ)	¥ 64,800	¥ 48,000
PV-AF24V5(アイワ)	¥ 29,800	¥ 22,000
MD24XT10V(オムロン)	¥ 29,800	¥ 22,000
MD96XT10V(オムロン)	¥ 46,800	トピア特価
MD144XT10V(オムロン)	¥ 52,800	トピア特価
〈ポケット〉		
PV-PF24(アイワ)	¥ 26,800	¥ 19,800
PV-P24(アイワ)	¥ 22,000	¥ 16,800
MD24FL10V(オムロン)	¥ 21,800	¥ 16,800
MD24XL10V(オムロン)	¥ 26,800	¥ 19,800
MD96FL10V(オムロン)	¥ 42,800	¥ 32,000
MD96XL10V(オムロン)	¥ 46,800	¥ 35,000
MC-24PA5(マイクロコア)	¥ 19,800	¥ 15,800
MC24FA5-P(マイクロコア)	¥ 24,800	¥ 19,800
〈内蔵型〉		
PV-CNF24(アイワ)	¥ 39,800	¥ 29,800
MD-24FN5V(オムロン)	¥ 36,800	¥ 26,500
MD-24FD5V(オムロン)	¥ 44,800	¥ 27,000

メモリーボード

	現金特価
〈98note用〉	
NR34-4M(I・Oデータ)	¥ 17,500
ENR-8000(メルコ)	¥ 34,500
NA34-8M(I・Oデータ)	¥ 32,000
ENA-4000(メルコ)	¥ 18,000
NT34-6ML(I・Oデータ)	¥ 25,800
RCD-8000S(メルコ)	¥ 39,800
〈98FELLOW・MATE用〉	
BA34-4M(I・Oデータ)	¥ 22,000
BA34-8M(I・Oデータ)	¥ 38,000
EAB-8000(メルコ)	¥ 39,800
〈386noteAR用〉	
EP-SIMN-4ME(I・Oデータ)	¥ 22,800
〈486Gシリーズ用〉	
EP-SIM-4MS(I・Oデータ)	¥ 19,000
〈Dyna Book用〉	
PIO-31SS-G4MN(I・Oデータ)	¥ 22,000
PIO-31SS-G8MN(I・Oデータ)	¥ 41,000
〈98用RAMボード〉	
PC34R-8M(I・Oデータ)	¥ 43,000
EMJ-4000S(メルコ)	¥ 27,000

アクセラレータ&コプロ

	現金特価
〈286マシン用〉	
HSL-C25	¥ 33,500
HSS-4S7D33	¥ 43,800
PK-X486/87SL・SG	¥ 33,500
PK-VF486/87SW2	¥ 33,500
PK-VG486/87SW3	¥ 41,500
i80287XL(コプロ)	¥ 12,800
〈386マシン用〉	
VIPER(SX用)	¥ 34,000
HDL-16W(32MZ)	¥ 39,000
HDL-20W(40MZ)	¥ 46,800
PK-CX486DE(CPU)	¥ 16,000
PK-A486/87DW3(33MZ)	¥ 42,500
PK-A486/87DW4(40MZ)	¥ 56,800
i80387SL(コプロ)	¥ 12,000
i80387DX(コプロ)	¥ 12,800
〈486マシン用〉	
HDX-16W	¥ 73,500
HDX-16Q	¥125,800
HSP-D2S	¥ 81,000
ODP486SX20	¥ 59,000

セットの組み合わせ自由═══サポート体制万全

C&Cネットワーク

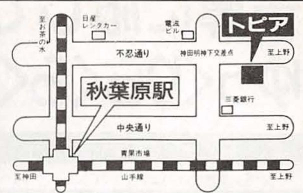
トピア

AKIHABARA JAPAN

●お申し込み・お問い合わせは…

☎03-3253-2921(代)

〒101 東京都千代田区外神田3-2-3 森産ビル3F
★受付時間＝AM10:00〜PM7:00 年中無休★FAX.03-3253-2923
★〈振込先〉三菱銀行 秋葉原支店 普通口座No.4757563 トピア



パソコンシリーズ

DynaBook EZ 486



486CPU(25MHz)VGA画面搭載
誰にでも、すぐ使える使いやすいパソコン

EZ486001	¥248,000
J31DPR03	¥69,800

合計¥317,800➡トピア特価¥213,000

月々¥5,000 ×24回 ㋭¥30,000×4回

★プリンタ内蔵タイプ EZ486P01も特価販売中

DynaBook V486E

EVS001WN	¥278,000
内蔵120MB HDD	¥108,000

合計¥386,000➡トピア特価¥218,000

UpGrade NOTE (アップグレード・ノート)



新製品

特価販売中

先の先まで、最新鋭。ノートPC最速のCPU搭載、Windows時代のアップグレード・ノート。

PC-486NAS2(2FDDタイプ)	¥248,000
PC-486NAS1D(1FDD+80MBHDDタイプ+Lスロット)	¥288,000
PC-486NASX2(2FDD、STNカラー液晶タイプ)	¥328,000
PC-486NASC2(2FDD、TETカラー液晶タイプ)	¥448,000

PC-486NAS2	¥248,000
内蔵120MB HDD	¥79,800

合計¥327,800➡トピア特価¥243,000

月々¥5,600 ×24回 ㋭¥35,000×4回

PC-486NASX2	¥328,000
内蔵200MB HDD	¥89,800
BJ-10V lite	¥69,800

合計¥487,600➡トピア特価¥387,000

EPSON PC-386/486シリーズ

PC-386 NOTE AR



画面が大きく、明るく、見やすくなった。デスクトップの使いやすさ高性能を凝縮した省スペースノートパソコン

PC-386NAR2	¥288,000
120MB HDD	¥79,800
MS-DOS	¥9,800
AP-700	¥79,800

合計¥457,400➡トピア特価¥243,800

月々¥6,800 ×24回 ㋭¥28,000×4回

無停電電源装置
—停電時のデーター保護に!—
サンケン MPS-500SX
定価¥39,800
トピア特価¥33,000

今月のお買得品
X68000 Compact
定価¥298,000
限定特価¥128,000

PC-486GR+

Aセット

PC-486GRP	¥358,000
14″カラーCRT(ハイレゾ対応)	¥98,000
AP-700	¥79,800

合計¥535,800➡トピア特価¥299,800

月々¥4,800 ×36回 ㋭¥30,000×6回

Bセット

PC-486GRP	¥358,000
14″カラーCRT(ハイレゾ対応)	¥98,000
外付120MB HDD	¥79,000
AP-1000	¥99,800

合計¥634,800➡トピア特価¥346,000

月々¥4,600 ×48回 ㋭¥25,000×8回

PC-486P

PC-486P2	¥278,000
14″カラーCRT〈DP0.28〉	¥107,000
MJ-500	¥74,800

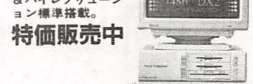
合計¥454,800➡トピア特価¥238,000

月々¥3,900 ×36回 ㋭¥23,000×6回

PC-486GR Super

PC486シリーズ最高峰。Windowsを駆使するために生まれたi486™DX2 50MHz＆ハイレゾリューション標準搭載。

特価販売中



Aセット

PC-486GRS	¥468,000
14″カラーCRT(ハイレゾ対応)	¥98,000
外付120MB HDD	¥79,000

合計¥645,000➡トピア特価¥333,000

月々¥5,400 ×36回 ㋭¥33,000×6回

Bセット

PC-486GRS	¥468,000
17″ハイレゾモニタ	¥99,800
4MB RAM	¥22,000
外付240MB HDD	¥108,000
BJ-220JC	¥98,000

合計¥795,800➡トピア特価¥495,000

月々¥6,500 ×48回 ㋭¥37,000×8回

安心システム：内蔵HDDのセットやインストールのサービス

来たるべきD.T.P.(デスク・トップ・パブリッシング)時代の新しい用途に対応

レーザプリンタ＆ページプリンタ

EPSON A4レーザープリンタ
LP-1500
定価¥178,000
トピア特価¥119,800
月々¥6,500 ×12回 ㋭¥25,000×2回

EPSON **LP-8000**
定価¥398,000➡トピア特価¥278,000
月々¥6,400 ×24回 ㋭¥40,000×4回

NEC
PC-PR1000E/4(EPカートリッジ付) 新製品
定価¥148,000➡トピア特価
月々¥5,200 ×24回 ㋭なし

PC-PR1000/4R(EPカートリッジ付) 新製品
定価¥178,000➡トピア特価
月々¥6,800 ×12回 ㋭¥30,000×2回

CANON
LBP-A304E2(トナー付) 新製品
定価¥404,000➡トピア特価
月々¥5,900 ×36回 ㋭¥25,000×6回

LBP-B406E2(EPトナー付) 新製品
定価¥294,000➡トピア特価
月々¥5,100 ×24回 ㋭¥30,000×4回

LBP-A404E(トナー付)
定価¥195,000➡トピア特価¥129,800
月々¥4,200 ×36回 ㋭なし

ソフト

	標準価格	現金特価
松V6	¥58,000	¥36,000
一太郎Ver5	¥68,000	¥45,000
花子Ver2	¥58,000	¥37,000
JG Ver3 フォントパック	¥68,000	¥46,000
MS-WORD	¥58,000	¥36,800
Multiplan4.1	¥58,000	¥40,000
MS-EXCEL	¥58,000	¥40,000
ロータス1.2.3	¥58,000	¥43,000
CANDY4	¥58,000	¥41,000
忍者4	¥35,000	¥25,000
桐Ver 4	¥98,000	¥59,800
The CARD5	¥48,000	¥35,000
dBASEⅣ 2.0J	¥128,000	¥85,000
dBXL	¥39,800	¥31,800
Quick C	¥20,000	¥12,800
Quick BASIC	¥20,000	¥12,800
MS-WORKS V3.1	¥29,800	¥19,800

	標準価格	現金特価
アシストカルク	¥9,700	¥7,000
CCT-98Ⅲ	¥20,000	¥15,800
まいと〜く	¥28,000	¥17,500
三代目大番頭	¥250,000	¥162,000
PCA会計企業編B	¥148,000	¥99,800
弥生会計Ⅲ	¥80,000	¥49,800
TOP給与計算	¥198,000	¥128,000
Z'sSTAFF KID98	¥28,000	¥19,000
Hyper彩子	¥88,000	¥65,000
HyperFRAME	¥98,000	¥73,000
PHOTOPAQ-98	¥59,800	¥50,800
AUDIOPAQ-98	¥29,800	¥25,500
図脳winCAD2	¥58,000	¥44,000
AUTOSKECH	¥58,000	¥47,000

MO&CD-ROM

	標準価格	現金特価
LMO-330(ロジテック)	¥198,000	¥132,000
LMO-330F(ロジテック)	¥198,000	¥135,000
UM-3128(緑電子)	¥198,000	¥135,000
MO-3120(ICM)	¥198,000	¥142,000
MO-4120(ICM)	¥148,000	トピア特価
EMO-1280(エレコム)	¥198,000	¥125,000
CD-500E(ICM)	限定特価	¥34,800
ECD-500(エレコム)	¥89,800	¥62,800

HDD

	標準価格	現金特価
SHD-B120(ロジテック)	¥74,800	¥49,800
SHD-B240(ロジテック)	¥109,800	¥69,000
LHD-B240H(ロジテック)	¥129,800	¥79,800
NOVAⅡ-200(緑電子)	¥99,800	¥69,800
CRC-SCS120(C・リサーチ)	¥113,000	¥43,800
ES-170(日本テクサ)	¥99,800	¥59,800
ES-200(日本テクサ)	¥109,800	¥68,000
BIRTH120NS(日本アルトス)	¥79,000	¥32,800
BIRTH240QS(日本アルトス)	¥108,000	¥45,800
HD-101A(ティアック)	¥128,000	¥48,000
HD-241A(ティアック)	¥138,000	¥62,000
PF-180DB(ICM)	¥99,800	¥75,000
PF-240DB(ICM)	¥118,000	¥87,000

内蔵HDD

	標準価格	現金特価
LHD-EN130(ロジテック)	¥79,800	¥46,000
LHD-EN200(ロジテック)	¥89,800	¥64,000
EN-80D(エレコム)	¥98,000	¥46,000
EN-200D(エレコム)	¥148,000	¥78,000
PH-80L(ティアック)	¥94,800	¥39,000
CRC-IHE80(C.リサーチ)	¥108,000	¥32,000
CRC-IHE124(C・リサーチ)	¥122,000	¥35,000
LHD-NS130J(ロジテック)	¥79,800	¥42,000
LHD-NS200(ロジテック)	¥99,800	¥59,000
LHD-FE170K(ロジテック)	¥49,800	¥36,000
LHD-MA240P(ロジテック)	¥78,800	¥59,000
LHD-MA340PA(ロジテック)	¥98,800	¥69,000
LHD-E100K(ロジテック)	¥99,800	¥58,000
INTER170B(ICM)	¥49,800	¥39,800
INTER240A(ICM)	¥93,800	¥59,800

FDD

	現金特価
SFD-31(ロジテック)	¥18,000
AD-F35S(アルファデータ)	¥14,800
CRC-FD3.5WS(C.リサーチ)	¥24,000
AD-F51L(アルファデータ)	¥22,000
CRC-FD5SS(C.リサーチ)	¥23,000
CRC-FD5WS(C.リサーチ)	¥36,000

プロッター

A3フラットベッド・プロッタ Roland DIGITAL GROUP
DXY-1350本体価格¥198,000
DXY-1250本体価格¥158,000
DXY-1150本体価格¥128,000
●フルオート・プロトコル機能搭載のインテリジェント・インターフェイス●小型図面から大型図面まで対応した豊富なコマンドを装備

特価販売中

デジタイザー

	標準価格	現金特価
DPX-3700(ローランド)	¥880,000	トピア特価
DPX-2700(ローランド)	¥680,000	トピア特価
RP-21(ローランド)	¥98,000	¥74,000
RP-22(ローランド)	¥138,000	¥103,000
GRX-350(ローランド)	¥740,000	¥559,000
GRX-450(ローランド)	¥890,000	¥673,000
CAMM-1(カッティングプロッター)	¥498,000	¥388,000
MP-5300(グラフテック)	¥198,000	¥152,000
FP-8100(グラフテック)	¥890,000	¥672,000
FP-8200(グラフテック)	¥690,000	¥522,000
3024S(カルコンプ)	¥398,000	¥338,000
KD-4610A(グラフテック)	¥199,000	¥149,000
KD-4310A(グラフテック)	¥168,000	¥128,000
KW-4300(グラフテック)	¥198,000	¥149,000
KW-4600(グラフテック)	¥228,000	¥175,000

イメージスキャナ

読み取り・転送時間を大幅に短縮。透過原稿ユニット対応の300dpi高速スキャナ
300dpiカラーイメージスキャナ
EPSON GT-6500
定価¥158,000 特価¥115,000
月々¥5,400×24回 ㋭なし

	標準価格	現金特価
GT-8000(EPSON)	¥298,000	¥218,000
PC-IN500/4C(NEC)	¥298,000	¥222,000
HS-40CL-H(オムロン)	¥46,800	¥35,000
HS-60F-H(オムロン)	¥46,800	¥35,000
HS-10RⅡ(オムロン)	¥49,800	¥35,800
HS-7RⅡ(オムロン)	¥39,800	¥29,000

コンピューターミュージック

ミュージ郎55
定価¥85,000 特価¥69,800

ミュージ郎50K
定価¥99,800 特価¥79,800

ミュージ郎300 V3
定価¥88,000 特価¥70,800

ミュージ郎500 V3
定価¥145,000 特価¥116,000

ミュージ郎300 BOARD V3
定価¥69,800 特価¥55,800

	標準価格	現金特価
CN-20(ミュージック・エントリー・パッド)	¥22,000	¥18,000
MA-12C(マイクロ・モニター)	¥14,000	¥11,500
CS-10(ステレオマイクロモニター)	¥17,000	¥14,500
CM-64(LA/PCMサウンド・モジュール)	¥129,000	¥105,000
PC-200Ⅱ(MIDIキーボード・コントローラー)	¥38,000	¥30,500
SK-50(サウンドキャンバス)	¥85,000	¥69,800
CP-40(はなうたくん)	¥33,000	¥27,000
CA-30(アレンジくん)	¥49,000	¥40,000
CM-500(GSサウンドモジュール)	¥115,000	¥94,000
CM-300(GSサウンドモジュール)	¥58,000	¥48,000
ED-300N	¥108,000	¥86,000
SX-68MⅡ(MIDI、I/F)	¥19,800	¥16,800
SC-55mk2	¥69,000	¥55,000
SC-33	¥49,800	¥39,800

超低金利クレジット! 全商品完全保証付

予算に応じて支払える ゆっくりらくらくクレジット!

パソコンショップ クレバリー

8/14～8/15は休ませて頂きます。

パソコンSETの組み合わせ及びクレジットの回数は、ご希望に応じて自由に設定できます。代金引換の着払いもご利用頂けます。(代引手数料別途)詳しくは、お電話にてお問い合わせ下さい。

お買い得新品パソコンSET

セットの組み合わせは自由に設定できます
(送料は一個口につき1000円～1500円 内税表示)

PC-9821CeモデルS1セット

PC-9821Ce モデルS1 定価¥378,000
キーボードカバー 定価¥ 2,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク 10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥395,400

税込特価 ¥319,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,436	¥9,700	¥32,000×4
36回	¥12,062	¥10,400	なし

PC-9801BX/U2高級セット

PC-9801BX/U2 定価¥218,000
PC-KD1522(高級ディスプレー) 定価¥ 99,800
BJ-220JC(プリンターケーブル付) 定価¥ 98,000
170MBハードディスク 定価¥ 49,800
MS-WINDOWS Ver3.1 定価¥ 21,800
MS-DOS Ver.5.0A 定価¥ 9,800
PC9801-86(サウンドボード) 定価¥ 25,000
マウス定価¥ 6,800 マウスパット定価¥ 2,800
クリーナー¥2,000フロッピーディスク10枚オープンプライス
合計定価¥533,800

税込特価 ¥405,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,020	¥10,000	¥35,000×5
48回	¥10,790	¥10,400	なし

PC-9801BX/U2セット

PC-9801BX/U2 定価¥218,000
XC-1498C II (0.28mm) 定価¥107,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
SS-10II (サウンドボード) 定価¥ 16,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥363,200

税込特価 ¥243,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,060	¥10,000	¥31,000×3
30回	¥9,860	¥9,500	なし

PC-9801BX/M2セット

PC-9801BX/M2 定価¥232,000
XC-1498C II (0.28mm) 定価¥107,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
SS-10II (サウンドボード) 定価¥ 16,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥377,200

税込特価 ¥253,000



回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,460	¥10,100	¥34,000×3
30回	¥12,760	¥9,800	なし

PC-9821Ce/S1高級セット

PC-9821Ce モデルS1 定価¥378,000
BJ-220JC(プリンターケーブル付) 定価¥ 98,000
200MBハードディスク 定価¥ 98,000
MS-WINDOWS Ver3.1 定価¥ 21,800
キーボードカバー 定価¥ 2,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥603,400

税込特価 ¥459,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥10,909	¥10,000	¥30,000×6
48回	¥11,846	¥11,800	なし

PC-9801BA/U2高級セット

PC-9801BA/U2 定価¥328,000
PC-KD1522(高級ディスプレー) 定価¥ 99,800
BJ-220JC(プリンターケーブル付) 定価¥ 98,000
170MBハードディスク 定価¥ 49,800
MS-WINDOWS Ver3.1 定価¥ 21,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
PC9801-86(サウンドボード) 定価¥ 25,000
マウス定価¥ 6,800 マウスパット定価¥ 2,800
クリーナー¥2,000フロッピーディスク10枚オープンプライス
合計定価¥643,800

税込特価 ¥484,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥10,602	¥10,300	¥33,000×6
48回	¥13,170	¥12,400	なし

PC-9801BA/U2セット

PC-9801BA/U2 定価¥328,000
XC-1498C II (0.28mm) 定価¥107,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
SS-10II (サウンドボード) 定価¥ 16,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥473,200

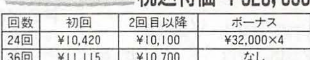
税込特価 ¥318,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,120	¥9,800	¥31,000×4
36回	¥13,465	¥10,300	なし

PC-9801BA/M2セット

PC-9801BA/M2 定価¥342,000
XC-1498C II (0.28mm) 定価¥107,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
SS-10II (サウンドボード) 定価¥ 16,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥487,200

税込特価 ¥328,000



回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,420	¥10,100	¥32,000×4
36回	¥11,115	¥10,700	なし

PC-9821CeモデルS2セット

PC-9821CeモデルS2 定価¥488,000
キーボードカバー 定価¥ 2,800
マウスポット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥505,400

税込特価 ¥408,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,960	¥10,200	¥34,000×5
48回	¥12,620	¥10,400	なし

PC-9821Ae/U2高級セット

PC-9821Ae/U2 定価¥358,000
PC-KD1522(高級ディスプレー) 定価¥ 99,800
BJ-220JC(プリンターケーブル付) 定価¥ 98,000
170MBハードディスク 定価¥ 53,800
MS-WINDOWS Ver3.1 定価¥ 21,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス定価¥ 6,800 マウスパット定価¥ 2,800
クリーナー¥2,000フロッピーディスク10枚オープンプライス
合計定価¥652,800

税込特価 ¥489,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥11,359	¥10,300	¥34,000×6
48回	¥15,546	¥12,500	なし

PC-9821Ae/U2セット

PC-9821Ae/U2 定価¥358,000
XC-98V3(0.28mm/480対応) 定価¥128,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥507,400

税込特価 ¥338,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,720	¥10,400	¥33,000×4
36回	¥12,265	¥11,000	なし

PC-9821Ae/M2セット

PC-9821Ae/M2 定価¥372,000
XC-98V3(0.28mm/480対応) 定価¥128,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥521,400

税込特価 ¥348,000



回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,520	¥10,200	¥37,000×4
36回	¥13,415	¥11,300	なし

PC-9821モデルS1セット

PC-9821モデルS1 定価¥318,000
キーボードカバー 定価¥ 2,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 ¥ 9,800
合計定価¥335,400

税込特価 ¥268,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,410	¥10,200	¥39,000×3
30回	¥12,760	¥10,400	なし

PC-9821As/U2高級セット

PC-9821As/U2 定価¥448,000
PC-KD1522(高級ディスプレー) 定価¥ 99,800
BJ-220JC(プリンターケーブル付) 定価¥ 98,000
170MBハードディスク 定価¥ 53,800
MS-WINDOWS Ver3.1 定価¥ 21,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス定価¥ 6,800 マウスパット定価¥ 2,800
クリーナー¥2,000フロッピーディスク10枚オープンプライス
合計定価¥742,800

税込特価 ¥559,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥11,477	¥11,400	¥41,000×6
48回	¥15,370	¥14,300	なし

PC-9821As/U2セット

PC-9821As/U2 定価¥448,000
XC-98V3(0.28mm/480対応) 定価¥128,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥597,400

税込特価 ¥408,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,960	¥10,200	¥34,000×5
48回	¥12,620	¥10,400	なし

PC-9821As/M2セット

PC-9821As/M2 定価¥462,000
XC-98V3(0.28mm/480対応) 定価¥128,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥611,400

税込特価 ¥418,000



回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,460	¥10,100	¥37,000×5
48回	¥10,720	¥10,700	なし

PC-9801USセット

PC-9801US 定価¥248,000
XC-1498C II (0.28mm) 定価¥107,000
MS-DOS Ver3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥376400

税込特価 ¥212,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
15回	¥10,475	¥10,200	¥40,000×2
24回	¥10,800	¥10,000	なし

PC-9821Ap/U2高級セット

PC-9821Ap/U2 定価¥550,000
PC-KD1522(高級ディスプレー) 定価¥ 99,800
BJ-220JC(プリンターケーブル付) 定価¥ 98,000
240MBハードディスク 定価¥ 93,800
MS-WINDOWS Ver3.1 定価¥ 21,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス定価¥ 6,800 マウスパット定価¥ 2,800
クリーナー¥2,000フロッピーディスク10枚オープンプライス
合計定価¥884,800

税込特価 ¥643,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
48回	¥11,250	¥10,100	¥38,000×8
60回	¥15,175	¥13,900	なし

PC-9821Ap/U2セット

PC-9821Ap/U2 定価¥550,000
XC-98V3(0.28mm/480対応) 定価¥128,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥699,400

税込特価 ¥479,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥10,962	¥10,100	¥33,000×6
48回	¥15,616	¥12,200	なし

PC-9821Ap/M2セット

PC-9821Ap/M2 定価¥564,000
XC-98V3(0.28mm/480対応) 定価¥128,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥713,400

税込特価 ¥489,800



回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥10,612	¥10,100	¥35,000×6
48回	¥13,716	¥12,500	なし

ハードディスク&周辺機器

INTER-170A(98メイト)	特価¥42,800
INTER-240A(98メイト)	特価¥64,800
TX-HD240M(98メイト)	特価¥44,800
TX-HD340M(98メイト)	特価¥64,800
TX-HD170F(98フェロー)	特価¥33,300
INTER-170B(98フェロー)	特価¥39,800
INTER-240B(98フェロー)	特価¥61,800
CRC-IDE120B(98フェロー)	特価¥29,800
TS-120N(98マルチ/ノート)	特価¥43,800
TS-200N(98マルチ/ノート)	特価¥57,800
TS-120E(外付・98シリーズ)	特価¥52,800
TS-200E(外付・98シリーズ)	特価¥59,800
BA34-4M(4MB/フェロー・メイト)	特価¥23,000
BA34-6M(6MB/フェロー・メイト)	特価¥32,000
BA34-8M(8MB/フェロー・メイト)	特価¥39,800
FD-3200(外付3.5インチ2ドライブ)	特価¥26,800
TF-502(外付5インチ2ドライブ)	特価¥33,800
TF-502A(自動切替/5インチ2FDD)	特価¥36,800
PV-AF144V5(モデム)	特価¥49,800
PV-AF24V5(モデム)	特価¥24,300
一太郎Ver.5	特価¥45,800
PC-KD1522	特価¥ 71,800
PC-KM151	特価¥106,000
MF-5517AJ	特価¥ 99,800
ACM-1404NV	特価¥ 45,800
XC-98V3	特価¥ 49,000
XC-1498CII	特価¥ 44,000
PC-TD151	特価¥ 82,800
PC-PR101/T103	特価¥ 71,800
BJ-220JC	特価¥ 72,800
BJ-220JS	特価¥ 94,800
MJ-500	特価¥ 54,800
MJ-1000	特価¥ 95,800
LP-1500	特価¥138,000
BJ-10V Lite	特価¥ 51,300
MS-WINDOS Ver3.1	特価¥ 17,500
MS-DOS Ver3.3D	特価¥ 8,000
MS-DOS Ver5.0A	特価¥ 8,000
PC-9801-87(FDDインターフェース)	特価¥ 15,000
PC-9801-86(サウンドボード)	特価¥ 20,800
SS-10II(サウンドボード)	特価¥ 13,800
PC-CD160F(CD-ROM)	特価¥ 79,800

特選パソコンDESK (パソコンチェアー 特価¥9,980)

注番-A
650(幅)×600(奥)×1260(高)mm
特価¥12,800

注番-B
650(幅)×600(奥)×1225(高)mm
特価¥10,800

注番-C
620(幅)×700(奥)×1265(高)mm
(マウステーブル付)
特価¥19,800

注番-D
940(幅)×700(奥)×1265(高)mm
棚板調節可コンセント2個付
特価¥29,800

お問合せ
ご注文は ☎ 03-5374-2608 FAX.03-5374-2609 定休日:毎週火曜日
受付時間 AM11:00▶PM7:00

〈振込口座〉三和銀行 烏山(からすやま)支店 普通口座:3719463
〈振込名義〉有限会社クレバリー

〒156 東京都世田谷区桜上水2-26-9

至調布 至甲州街道 至新宿
京王線 桜上水
三和銀行
永代信用組合
水道道路
(駅から2つめの信号)
〒
文番
クレバリー

FUJITSU FM TOWNS II

セットの組み合わせは自由に設定できます
(送料は一個口につき1000円～1500円 内税表示)

TOWNS II-HR20基本セット

FM-TOWNS II HR20 定価¥328,000
FMT-DP533(ディスプレー) 定価¥ 69,800
FMT-KB101A(JISキーボード) 定価¥ 10,000
キーボードカバー 定価¥ 2,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800

合計定価¥425,200

税込特価 ¥276,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥10,642	¥10,000	¥37,000×3
30回	¥11,020	¥10,800	なし

TOWNS II-HR20スペシャルセット

FM-TOWNS II-HR20 定価¥328,000
FMT-DP5351(高級ディスプレー) 定価¥ 89,800
FMT-KB107(テンキー付キーボード) 定価¥ 30,000
FMPR-204B(プリンター) 定価¥ 80,000
FR60-711(プリンターケーブル) 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800

合計定価¥549,200

税込特価 ¥352,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,420	¥10,100	¥39,000×4
42回	¥12,560	¥10,200	なし

TOWNS II-UR20基本セット

FM-TOWNS II-UR20 定価¥288,000
FMT-KB101A(JISキーボード) 定価¥ 10,000
キーボードカバー 定価¥ 2,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800

合計定価¥315,400

税込特価 ¥239,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥9,820	¥9,400	¥33,000×3
30回	¥11,020	¥9,300	なし

TOWNS II-UR20スペシャルセット

FM-TOWNS II-UR20 定価¥288,000
FMT-KB101A(JISキーボード) 定価¥ 10,000
FMPR-204B(プリンター) 定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル) 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800

合計定価¥399,400

税込特価 ¥283,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥11,015	¥11,000	¥40,000×3
30回	¥13,340	¥11,000	なし

TOWNS II-HR20ゲームセット

FM-TOWNS II-HR20 定価¥328,000
FMT-DP5351(高級ディスプレー) 定価¥ 89,800
FMT-KB107(テンキー付キーボード) 定価¥ 30,000
信長の野望・覇王伝 定価¥ 14,800
不思議の海のナディア 定価¥ 14,800
ヴェインドリーム 定価¥ 11,800
メタル・アイ 定価¥ 8,800
同級生 定価¥ 8,800
ドラゴンナイトIII¥ 7,800フロッピーディスク10枚 オープンプライス

合計定価¥514,600

税込特価 ¥348,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,540	¥9,900	¥39,000×4
42回	¥11,820	¥10,100	なし

TOWNS II-HR20ワープロセット

FM-TOWNS II-HR20 定価¥328,000
FMT-DP5351(高級ディスプレー) 定価¥ 89,800
FMT-KB107(テンキー付キーボード) 定価¥ 30,000
FMJP-101G(インクジェットプリンター) 定価¥ 79,800
FM60-711(プリンターケーブル) 定価¥ 6,800
FM-OASYS(ワープロソフト) 定価¥ 55,000
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス

合計定価¥594,200

税込特価 ¥408,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,820	¥9,900	¥36,000×5
48回	¥13,840	¥10,400	なし

TOWNS II-UR20ゲームセット

FM-TOWNS II-UR20 定価¥288,000
FMT-KB101A(JISキーボード) 定価¥ 10,000
信長の野望・覇王伝 定価¥ 14,800
不思議の海のナディア 定価¥ 14,800
アルシャーク 定価¥ 9,800
メタル・アイ 定価¥ 8,800
同級生 定価¥ 8,800
亜紀子・プレミアムバージョン 定価¥ 7,800
フロッピーディスク10枚 オープンプライス

合計定価¥362,800

税込特価 ¥278,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,965	¥10,500	¥41,000× 3
30回	¥13,340	¥10,800	なし

TOWNS II-UR20ワープロセット

FM-TOWNS II-UR20 定価¥288,000
FMT-KB107(テンキー付キーボード) 定価¥ 30,000
FMJP-101G(インクジェットプリンター) 定価¥ 79,800
FM60-711(プリンターケーブル) 定価¥ 6,800
FM-OASYS(ワープロソフト) 定価¥ 55,000
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス

合計定価¥464,440

税込特価 ¥353,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,380	¥10,300	¥38,000×4
42回	¥13,165	¥10,200	なし

TOWNS II-HR100基本セット

FM-TOWNS II-HR100 定価¥408,000
FMT-DP533(ディスプレー) 定価¥ 69,800
FMT-KB101A(JISキーボード) 定価¥ 10,000
キーボードカバー 定価¥ 2,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800

合計定価¥505,200

税込特価 ¥329,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,696	¥10,200	¥32,000×4
36回	¥13,794	¥10,700	なし

TOWNS II-HR100高級セット

FM-TOWNS II-HR100 定価¥408,000
FMT-DP5351(高級ディスプレー) 定価¥ 89,800
FMT-KB107(テンキー付キーボード) 定価¥ 30,000
FMPR-204B(プリンター) 定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル) 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800

合計定価¥629,200

税込特価 ¥406,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,600	¥10,000	¥35,000×5
48回	¥11,400	¥10,400	なし

TOWNS MARTY ゲームセット

FM-TOWNSマーティー 定価¥98,000
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800

合計定価¥107,800

税込特価 ¥92,600

回数	初回	2回目以降	ボーナス
10回	¥10,175	¥9,900	なし
18回	¥5,851	¥5,800	なし

TOWNS MARTY 基本セット

FM-TOWNSマーティー 定価¥98,000
キーボード 定価¥7,800
マウス 定価¥3,800

合計定価109,600

税込特価 ¥94,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
10回	¥10,324	¥10,200	¥なし
18回	¥7,148	¥5,900	なし

TOWNS II-HR200基本セット

FM-TOWNS II-HR200 定価¥468,000
FMT-DP533(ディスプレー) 定価¥ 69,800
FMT-KB101A(JISキーボード) 定価¥ 10,000
キーボードカバー 定価¥ 2,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800

合計定価¥565,200

税込特価 ¥368,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,580	¥10,500	¥41,000×4
42回	¥10,815	¥10,700	なし

TOWNS II-HR200最高級セット

FM-TOWNS II-HR200 定価¥468,000
FMT-DP5351(高級ディスプレー) 定価¥ 89,800
FMT-KB107(テンキー付キーボード) 定価¥ 30,000
FMPR-204B(プリンター) 定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル) 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800

合計定価¥689,200

税込特価 ¥444,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥11,480	¥10,800	¥39,000×5
54回	¥11,640	¥10,600	¥なし

TOWNS周辺機器

FMT-DP533	特価¥ 52,800
FMT-DP5351	特価¥ 69,800
FMT-DP5361	特価¥106,500
FMT-KB101A(JISキーボード)	特価¥ 8,000
FMT-KB107(テンキー付キーボード)	特価¥ 23,000
FMPR-204B(プリンターケーブル付)	特価¥ 45,800
FMJP-101G(プリンターケーブル付)	特価¥ 66,800
FMPR-221G(プリンターケーブル付)	特価¥ 96,800
FMT-SP101(アンプスピーカー)	特価¥ 23,900
FMT-SP201(ミニアンプスピーカー)	特価¥ 12,800
FMT-412A(ビデオカードII)	特価¥ 32,000
FMT-TU101(TVチューナー/HR/HG用)	特価¥ 31,800
FMT-416(TVチューナー/UR・UG用)	特価¥ 31,000
FMT-361(オーバードライブカード)	特価¥ 69,800
FMT-417(ビデオ出力ユニット)	特価¥ 46,500
TOWNSマーティー(中古品)	特価¥75,800
PHOENIX170(170MB・HDD)	特価¥65,800
FJ-SIM32-4MS	特価¥18,000
FJ-SIM32-8MS	特価¥33,800
MS-DOS Ver3.1	特価¥ 8,000
MS-DOS Ver5.0	特価¥10,500
MS-WINDOS Ver3.1	特価¥15,500
F-BASIC386 V2.1(コンパイラ)	特価¥34,800
F-BASIC386 V2.1(インタプリンタ)	特価¥19,800
FM-OASYS Ver1.0	特価¥41,800
FM-OASYS Ver1.0(HDD版)	特価¥43,800
MARTYマウス	特価¥ 3,680
MARTYキーボード	特価¥ 7,300
FMT-HS101(ヘッドセット)	特価¥ 6,000
キーボードカバー	特価¥ 2,600

新品パソコンSOFT

2本以上ソフトを注文して頂きますと、ディスククリーナーを差し上げます。
(送料1本400円、2本以上は何本でも700円 内税表示)申込は下記の申込書で書留にて

ソフト名	割引価格	機種名
ア行		
ああっ女神さまっ	¥10,240	98
蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史	¥ 7,840	98/X68
蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史	¥ 9,440	TOWNS
亜紀子・プレミアムバージョン	¥ 6,240	98/TOWNS
アクト・ギガ	¥19,200	9821
悪魔城ドラキュラ	¥ 7,840	X68
アトラスII	¥ 8,640	98/TOWNS
アルシャーク	¥ 7,840	TOWNS
YES!	¥ 5,440	98
イクイク ハッ君	¥ 7,040	98
if イフ	¥ 6,240	98/TOWNS
イマージュII	¥ 6,240	98/X68
イリウム	¥ 6,240	98
WIZARD98 Ver3	¥16,830	98
WIZARDてっちり	¥ 9,800	98・5"
ヴァーストニス	¥ 6,240	98
ウイニング ポスト	¥10,240	98/X68/TOWNS
ウイングコマンダー	¥ 8,640	TOWNS
ヴェインドリーム	¥ 9,440	TOWNS
ヴェインドリーム2	¥ 7,840	98
ウェーブの嵐	¥ 7,840	98
エアーコンバットIII	¥ 7,840	98
栄光は君に3	¥ 8,640	98
エクスランダー	¥ 7,840	98
F29リタエイター	¥10,240	98/TOWNS
MSフィールド2 '93	¥ 7,840	98
エルステディア	¥ 8,640	98
エルムナイト	¥11,840	98/TOWNS
エンジェル アーミー	¥ 6,240	98
Oh! ツキ運 いた～い!!	¥ 5,440	98
カ行		
学園物語	¥ 6,240	98
神々の大地	¥ 7,840	98
カスタムメイト	¥ 6,240	98
カンパニー	¥ 7,840	98
機甲師団II	¥ 8,640	98/TOWNS
CAT'S part1	¥ 6,240	98/TOWNS
CAL III	¥ 7,040	98
CAL外伝・タイニイステップ	¥ 6,240	98
きゃんきゃんバニー5・エクストラ	¥ 7,040	98/X68
きゃんきゃんバニー・プルミエール	¥ 6,240	98/X68
きゃんきゃんバニー・プルミエール	¥ 7,840	TOWNS
銀河英雄伝説III	¥10,240	98
クイズ殿様の野望	¥ 7,040	98
クイズでレッツゴー	¥ 7,040	98
クラウズ オブ ジーン	¥10,240	98
グラヴィディ・レスポンス	¥ 5,440	98/X68
くるくるParty	¥ 6,240	98
黒猫館	¥ 7,840	98
GAMEテクノポリス・コレクション2	¥10,240	98
現代大戦略EX	¥10,240	98
GOKKO	¥ 6,240	98
項劉記	¥10,240	98
ゴーレムマスター	¥ 6,240	98
国立機動戦隊RIPS V	¥ 6,240	98
サ行		
ザ・キング オブ ホース	¥ 7,840	98
サークIII	¥ 9,440	98
サイレントメビウス	¥11,840	98/X68/TOWNS
最速伝説レーサーX	¥ 7,840	98
3×3EYES	¥11,840	98
SARA	¥ 6,240	98
三国志III	¥13,440	TOWNS
三国志III	¥11,840	98/NOTE/X68
シュバルツシルトIV	¥10,240	98
JYB(ジャイブ)	¥ 6,240	98/TOWNS
ジャパンバッシング	¥ 6,980	98
雀ジャカ雀	¥ 6,240	98/X68/TOWNS
ジェノサイド スクウェア	¥10,240	TOWNS
ジョシュア	¥ 9,440	TOWNS
Shinc・シンク	¥ 6,240	98/TOWNS
スーパーD.P.S.	¥ 5,440	98/X68/TOWNS
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥ 9,440	TOWNS
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥10,240	98/9821
スーパー野球道'93	¥10,240	98
スター・ベアラーズ	¥ 7,840	98
スタークルーザーII	¥ 7,760	98
ストラディア	¥10,240	98
スペクター	¥ 4,640	TOWNS
戦国秋葉原	¥10,240	98
ソードダンサー・増刊号'93	¥ 4,640	98
ソード・ワールドPC	¥ 7,840	98
卒業・グラデュエーション	¥ 9,440	98
卒業'93	¥ 9,440	TOWNS
卒業写真・美姫	¥ 4,980	98(5インチ)
ソリッドランサー	¥10,240	98
ソリチュード・上巻～下巻	¥10,240	TOWNS
タ行		
大航海時代2	¥ 7,840	98/X68
大航海時代II	¥ 9,440	TOWNS
大戦略IV	¥ 7,840	98
ダイヤモンド プレイヤーズ	¥10,240	TOWNS
TOWNS VNET	¥14,400	TOWNS
魂の門	¥ 7,840	98
DALK	¥ 5,440	98
DALK	¥ 6,240	TOWNS
ダービースタリオン	¥10,240	98
達人王	¥ 7,840	TOWNS
魂の門	¥ 9,440	TOWNS
誕生・Debut	¥10,240	98
チャクラ	¥ 5,440	98
沈黙の艦隊	¥ 9,980	98/X68/TOWNS/9821
ティラムバラム	¥ 7,840	98
TEEN	¥ 7,040	98
ディー・アーク	¥ 7,040	98
ディー・アーク外伝	¥ 6,240	98
デザート・ドラグーン	¥ 7,840	98
デジャ2	¥ 7,040	98/X68/TOWNS
天下統一II	¥ 7,840	98
天使たちの午後III・反省版	¥ 7,040	98
天使たちの午後・スペシャルII	¥ 7,040	98
天神乱魔	¥ 6,240	98/X68/TOWNS
天仙娘々	¥ 6,240	98
電脳学園IV	¥ 5,980	98(5インチ)
透明人間	¥ 6,240	98/TOWNS
DORベストセレクション 上～下	¥ 7,840	9821/TOWNS
DOR S.E. 魁	¥ 5,440	98/X68/TOWNS
同級生	¥ 7,040	98/X68/TOWNS
トキオ	¥10,240	98/TOWNS
トップマネジメントII	¥11,840	98
轟II	¥11,840	TOWNS
ドラキュラ伯爵	¥ 6,240	98/X68/TOWNS
ドラゴンスレイヤー・英雄伝説II	¥ 7,840	98/88
ドラゴン創世記	¥ 7,980	98・5"
ドラゴンナイトIII	¥ 6,240	98/X68/TOWNS
ナ行		
奈緒美	¥ 4,640	98
虹色電飾娘	¥ 7,840	98
猫まんまEX	¥ 7,040	98
信長の野望・覇王伝	¥10,240	98/X68
信長の野望・覇王伝	¥11,840	TOWNS
ハ行		
ハーブーン	¥10,240	98
ハーフパイプ	¥ 6,240	98
バイブルマスター	¥ 9,440	98
ばっちゃけあやよさん4	¥ 3,980	98
ばっちゃけあやよさん1-2-3	¥ 5,440	TOWNS
花よりダンゴ2	¥ 6,240	98/TOWNS
BEAST3	¥ 5,800	98
ヒーターハワフル	¥ 5,440	98
VIPER-V6	¥ 5,440	98
美少女ハンターZ(ずっこん)X	¥ 7,040	98
ファーストクイーンIII	¥ 7,840	98
What is Fantasy?	¥ 6,240	98
V.G.(ヴァリアブル・ジオ)	¥ 7,040	98
フォア クラッシュ	¥ 7,040	98
プレミアム2	¥ 6,240	98/X68/TOWNS
不思議の海のナディア	¥11,840	98/X68/TOWNS
富士通Habitat	¥ 5,440	TOWNS
ブランディッシュ2	¥10,240	98
プリンセスメーカー2	¥11,840	98
フルーツパック	¥ 5,440	98
Pro Student G	¥ 5,440	98/X68/TOWNS
ヘル・オウガ	¥ 6,240	98
星の砂物語2	¥ 7,040	98/X68/TOWNS
ぷよぷよ	¥ 6,240	98
マ行		
麻雀三国志演義	¥10,240	98
麻雀幻想曲II	¥ 6,240	98/X68
My eyes	¥ 5,800	98
マイクロコズム	¥ 7,840	TOWNS
マジックナイト	¥ 6,240	98/X68
マスターオブモンスターズ・ファイナル	¥ 7,840	98
マリンバスター	¥ 6,240	98/X68
マリンフィルト	¥ 7,040	98/TOWNS
ミス・ディテクティブ 石見銀山殺人事件	¥10,240	TOWNS/9821
みちよ・ドリーミィ	¥ 7,120	98
鏡・ミラー	¥ 6,240	98/TOWNS
ムーンライト エナジー	¥ 6,240	TOWNS
Mゥーンライト・ちゃんリンしゃん	¥ 5,120	98/X68/TOWNS
メタル・アイ	¥ 7,040	98/X68/TOWNS
メニー・カラーズ	¥ 7,840	TOWNS
魍魎戦記・MADARA	¥11,840	98
ヤ行		
指輪物語2	¥10,240	98/TOWNS
遊人・スペシャルコレクション	¥ 6,240	98/X68
ようこそシネマハウスへ	¥ 6,240	98
妖幻道夢	¥ 5,440	98
ラ行		
ライフ&デス2	¥10,240	98/TOWNS
ラスティー	¥ 7,840	98
ラルー	¥ 7,840	98/X68
リターン・オブ・ジオン	¥ 7,840	98
リップスティックADV3	¥ 6,240	98/TOWNS
リップル カフェ	¥ 6,240	98
ルア	¥ 5,440	98
RED・レッド	¥ 6,240	98/X68
レッサーメルン	¥ 9,440	TOWNS/9821
レモンカクテル コレクション	¥ 7,840	TOWNS
ロードス島戦記・II	¥ 7,840	98/X68
ワ行		
WONPAPAウォーズ	¥ 7,040	98
WORDS WORTH	¥ 7,040	98

申込書				
名前 (才)	TEL	機種	5"・3.5"	① ③
(〒)住所				② ④

●PC-9801・スーパーファミコン用ゲームソフト高価買い取り実施中!!
●説明書・箱がすべてそろっているソフトを5本以上まとめて宅急便でお送り下さい。査定後、買い取り金額をお送りします。

《速報》PC-9801NA120/C 定価¥638,000…

どこにも負けない価格で頑張ります。

NEC
NECパーソナルコンピュータ PC-9801シリーズ
PC-9801BX/U2 セット

PC-9801BX/U2…………¥218,000
CU-14MD…………¥ 74,800
JP-200…………¥104,800
ED-S03(ラック)…………¥ 19,800
標準小売価格 ¥417,400

42% off ¥239,800 〈消費税別〉

NEC
NECパーソナルコンピュータ PC-9800シリーズ
PC-98MULTi Ce セット

PC-98MULTICe/SI…………¥378,000
JP-200…………¥104,800
ED-S03(ラック)…………¥ 19,800
標準小売価格 ¥502,600

超特価！TELにて

NEC
98 NOTE NS/R セット

PC-9801NS/R…………¥288,000
EN-125(内蔵125MHDD)…¥128,000
JP-200…………¥104,800
ノート用プリンターケーブル……¥ 6,800
標準小売価格¥527,600

49% off ¥269,800 〈消費税別〉

NEC
PC-9801 NA/C セット

PC-9801NA/C…………¥498,000
JP-200…………¥104,000
プリンターケーブル…………¥ 6,800
標準小売価格¥609,600

41% off ¥359,800 〈消費税別〉

システム System21

本体	ディスプレイ	プリンター	ハードディスク・フロッピーディスク	RAMボード
システム特価	システム特価	システム特価	システム特価	システム特価

本体
(NEC)
PC-9801BA/U2 定価¥328,000…………¥228,000
PC-9801BX/U2 定価¥218,000………… ¥149,000
PC-9821AS/U2 定価¥448,000 ………¥TEL特価
PC-9821AP/U2 定価¥550,000 …………¥383,000
PC-98MUI_Tiモデル S1 定価¥318,000…………¥215,800
PC-98MULTI CeモデルS2 定価¥488,000…………¥特別価格
PC-9801NX/C新製品 定価¥438,000 ………¥TEL特価
PC-9801NA 定価¥348,000………… ¥234,000
PC-9801NS/R 定価¥288,000………… ¥188,000
[EPSON]
PC-486GR Super2 定価¥468,000 ………… ¥266,800
PC-486GR+2 定価¥358,000…………¥218,000
PC-486P2 定価¥278,000 …………¥158,000
PC-386NAR2 定価¥288,000 …………¥158,000

ディスプレイ
[NEC]
PC-KM151 定価¥148,000…………¥97,800
PC-KD1511 定価¥118,000…………¥65,800
PC-KD1521 定価¥89,800 …………¥58,800
PC-KD1522 定価¥99,800 …………¥67,800
[三菱]
XC-1498CII 定価¥107,000…………¥41,800
[EPSON]
CR-5500 定価¥168,000…………¥69,800
[シャープ]
CU-14MD 定価¥74,800 …………¥38,800
[アイデクソン]
MF-5517AJ(FGLLOW・MATE) 定価¥218,000…………¥ 98,000
MF-5317AJ(DOS/V) 定価¥228,000…………¥ 99,800
MF-8217J(17インチマイコン) 定価¥238,000…………¥118,000

プリンター
[NEC]
PC-PR201/63A 定価¥158,000…………¥89,800
PC-PR201/63 定価¥125,000…………¥69,800
PC-PR201/47 定価¥85,000…………¥ 58,000
PC-PR101/TN103 定価¥69,800 …………¥ 45,800
[スター精密]
JJ-100A 定価¥79,800…………¥ 57,800
JP-200 定価¥104,800…………¥44,800
[CANON]
BJ-330J(カード付) 定価¥208,000…………¥88,000
BJ-15V 定価¥89,800 …………¥58,800
BJ-220JC新製品 定価¥98,000…………¥TEL特価
BJ-10V Custom(W) 定価¥69,800 …………¥32,800
(EPSON)
MJ-1000新製品 定価¥126,000 ………¥TEL特価
MJ-500 定価¥ 74,800 …………¥ 52,300

ハードディスク・フロッピーディスク
(エレコム)
EN-125(98ノート用) 定価¥128,000 …………¥ 41,800
EN-200(98ノート用) 定価¥158,000 ………… ¥ 64,800
EHB-240A(MATE用) 定価¥93,800………… ¥ 57,800
EHB-240B(FELLOW用) 定価¥89,800………… ¥ 55,800
(コンピューターリサーチ)
CRC-IDE240B(FELLOW用) 定価¥84,000…………¥ 49,800
CRC-IHE200(98ノート用) 定価¥142,000……… ¥ 59,800
(TEAC)
HD-201A 定価¥148,000 ………… ¥ 63,800
HD-121A 定価¥99,800…………¥ 54,800
IH-100 定価¥46,800 …………¥27,800
(タクサンシステムズ)
TS-200E(バスマスター) 定価¥138,000 …………¥ 64,800
TS-120N(98ノート用) 定価¥99,800…………¥ 43,800
TS-200N 定価¥128,000 …………¥ 59,800

RAMボード
(I/Oデータ機器)
PC34R-4M(汎用4M) 定価¥35,000 …………¥25,500
PC34R-2M(汎用2M) 定価¥23,000…………¥ 16,800
BA34-8M(MATE & FELLOW8M) 定価¥49,000…………¥ 37,800
BA34-4M(MATE & FELLOW4M) 定価¥28,000…………¥ 21,800
NA34-8M(NA・NA/C用8M) 定価¥40,000…………¥ 32,400
NA34-4M(NA・NA/C用4M) 定価¥21,000…………¥ 16,300
NR34-8M(NS/R用8M) 定価¥42,000…………¥ 32,800
NR34-4M(NS/R用4M) 定価¥22,000…………¥ 17,200
ML34-4M(MULTi用4M) 定価¥28,000…………¥ 21,800
PK-X486/87SL(限定) 定価¥43,000…………¥ 31,300
PX-X486SL(限定) 定価¥35,000…………¥ 26,500
"IOデータはソフト付きです"

メルコ その他メーカー 取扱ってます。

中古売買表 7月10日現在

機種名	買値	売値	機種名	買値	売値	機種名	買値	売値
PC-9801FA	¥100,000	¥128,000	PC-9801NA/C	¥260,000	¥288,000	PC-486GR2/5	¥140,000	¥165,000
PC-9801FS	¥ 80,000	¥ 98,000	PC-9801NA	¥160,000	¥185,000	PC-486P2	¥120,000	¥150,000
PC-9801FX	¥ 60,000	¥ 80,000	PC-9801NS/T	¥110,000	¥125,000	PC-386GS2/5	¥ 80,000	¥100,000
PC-9801DA	¥ 95,000	¥120,000	PC-9801NS/E	¥ 90,000	¥110,000	PC-386V	¥ 65,000	¥ 85,000
PC-9801DX	¥ 50,000	¥ 70,000	PC-9801NS	¥ 75,000	¥ 95,000	PC-386P2	¥ 60,000	¥ 80,000
PC-9801RX21	¥ 45,000	¥ 65,000	PC-9801NV	¥ 50,000	¥ 75,000	PC-286VG	¥ 45,000	¥ 65,000
PC-9801VX21	¥ 40,000	¥ 55,000	PC-9801NOTE	¥ 40,000	¥ 60,000	X68000セット	¥ 40,000	¥ 70,000
PC-9801US	¥ 70,000	¥ 90,000	PC-386NAR2	¥120,000	¥138,000	400ラインアナログモニター	¥ 20,000	¥ 30,000

パソコン縦型3段ラック(キャスター付)税・送料込

なんと42%OFFの¥369,800(税別)

EPSON	EPSON	FUJITSU	Apple Computer
PC-486GR+5 セット	PC-386 NOTE NAR2 セット	FM TOWNS II 基本セット	Macintosh LC 520 8MB/HD160MB/CD付
PC-486GRP5……¥358,000 CR-5500(15')……¥168,000 TS-200E(HDD)……¥138,000 ED-S03(ラック)……¥ 19,800	PC-386NAR2……¥288,000 BJ-10V Custom……¥ 69,800 プリンターケーブル……¥ 6,800	FM-TOWNSIIモデルUR20 ¥288,000 FMT-KB107(テンキー付キーボード)¥30,000	
標準小売価格¥683,800	標準小売価格¥364,600	標準小売価格¥318,000	定価 ¥348,000
48% off ¥358,000 〈消費税別〉	46% off ¥194,800 〈消費税別〉	??% off ¥2?9,800 〈消費税別〉	超特価!TELにて

誠意と納期の早さがモットーです。最後にTEL下さい。

ハードディスク

98用外付け120M超一流メーカー	¥42,800
PC98FELLOW内蔵120M・IDE	¥29,800

夏休みサマーセール(8/1~8/31)

価格が変動する場合があります。電話にて確認して下さい!

新品価格表

その他

システム特価

(コピーツール)
- WiZARD V3 定価¥19,800……¥ 15,800
- WiZARD用ファイラー 定価¥2,000……¥ 1,800
- 玲於奈(レオナ)98 定価¥72,000……¥ 59,800

(ビジネスソフト)
- WXII⁺Ver2.5……¥ 7,360
- Disk XII Ver2.0……¥ 8,960
- JG Ver3.0……¥39,800
- 一太郎Ver5……¥43,800
- まいと~くVer2.1……¥19,800

(モデム)
- MC24PA5(ポケットモデム) 定価¥19,800……¥ 14,800
- MC24PA5P(FAXモデム) 定価¥24,800……¥ 16,800
- PV-A24V5 定価¥39,800……¥ 28,500

(その他)
- FM音源ボード……¥9,800より
- バスマウス 定価¥5,800……¥ 1,980
- ラックデスク……¥1特価

(ソフトは税込みです)

ワープロ

システム特価

[SHARP]
- 書院WD-Y330 定価¥175,000……¥119,000
- 書院WD-A770 定価¥240,000……¥163,200
- 書院WD-A780 定価¥265,000……¥TEL特価

[NEC]
- 文豪ミニ5SH 定価¥230,000……¥148,000
- 文豪ミニ5SV 定価¥200,000……¥108,000
- 文豪ノートSJ 定価¥180,000……¥102,800

[富士通]
- OASYS 30AX401 定価¥228,000……¥138,000
- OASYS30LX651 定価¥208,000……¥129,800
- OASYS Pocket2 定価¥99,800……¥69,800
- 特価FM TOWNS MARTY 定価¥99,800……¥ 78,800

最新価格情報お電話下さい!!

ディスケットコーナー (1枚当り)

	N/B	有名メーカー	
3.5" 2DD	60	75	オール税込 通販は 100枚より
3.5" 2HD	80	98	
5" 2D	−	60	
5" 2DD	−	59	
5" 2HD	−	58	

¥9,980円でお届けします。(離島は除く)

通信販売を御利用のお客様へ

■お申込み/TEL.(0745)72-9801・FAX.(0745)72-3321
住所・氏名・電話番号をお知らせ下さい。
在庫・価格の御確認を忘れずに。
■お支払い/下記取引銀行口座まで電信でお振込下さい。
■発　送/御入金確認次第、宅配便で発送(翌日から4日以内の到着)
■保　証/全商品メーカー保証書付。一週間以内の初期不良は確認の上、新品と交換致します。中古品は3ヶ月完全保障
■送　料/一個口本州¥800、北海道・九州・四国¥1,200
その他離島は別料金となります。
※価格は常に変動致します。お電話でご注文の上、銀行から電信でお振込み下さい。宅配便で翌日から4日以内にお届け致します。
お申込みのないお振込は発送が遅れる事があります。
■振 込 先/ さくら銀行 大和王寺支店〔普〕3331872 ㈱システムエース
南都銀行 筒井支店〔普〕265667 株システムエース

TEL (0745) 72-9801 FAX 72-3321
〒636 奈良県北葛城郡王寺町王寺2-7-4

●TOWNSはおまかせくださいアイ・ツーで! 買うならやっぱり専門店。
●富士通パソコン専門ショップ FMショップ会会員店

ご来店 通信販売 OK!!

FM·LAB アイ・ツー

大阪日本橋 東京秋葉原

祝9周年

TOWNS本体・周辺機器・ソフトウェアずらり大量展示決算セール!

今月の目玉 はコレ!!

パート1 ナント! FM TOWNS 240 メガ ハードディスク
もちろんTOWNSカラーだョ!! 内蔵 外付 各 ¥58,000
さらにフェア期間中FM TOWNS本体お買上げの方 ナント ¥10,000引き ¥48,000!

9周年記念限定商品 早い者勝ち!! 祝9周年

パート2 学んで! 遊んで! ご家族でお楽しみ下さい。 TOWNSソフト スペシャルパック

My Fair Lady CANⅢ	¥18,000
My Fair Lady CANⅣ	¥18,000
NHK 続基礎英語 第2巻	¥12,800
日本の歴史 古代編	¥ 7,800
日本の歴史 維新編	¥ 7,800
日本の歴史 貴族編	¥ 7,800
おしゃれ倶楽部	¥14,800
Night mare	¥12,800
定価合計	¥99,800

半額以下 通常アイ・ツー特価 ¥79,200を ¥49,800
クレジットOK! ¥4,560×12回 ¥3,140×18回etc

パート3 FM TOWNSスピーカー 限定50台 ¥7,980

パート4 FM TOWNS増設メモリー 限定100ヶ 4MBがナント! ¥13,900 8MBがナント! ¥27,800

パート5 FM TOWNS用光磁気ディスク(M.O) ¥108,000

パート6 FM TOWNS用熱転写プリンター ¥19,800

パート7 FM TOWNS用ハイレゾアクセラレータボード 限定10本 ¥69,800

パート8 新品 FM TOWNSⅡ UX20 限定8台 現金特価 ¥148,000
クレジットOK!! 参考例 ¥6,150×24回 ¥4,330×36回 ¥3,500×48回 キーボード付 ソフト3本付

アイ・ツーおすすめハイレゾセット
Hyper View HV1-T……定価¥ 98,000
ナナオ 16インチカラーディスプレイ……定価¥238,000
FM TOWNS用接続ケーブル……定価¥ 4,500
定価合計¥340,500
¥183,800 46%off

アイ・ツーおすすめWindowsセット
NEW MS-Windows Ver3.1……定価¥18,800
MS-DOS V3.1(基本)……定価¥ 9,800
FM TOWNS用240MBハードディスク……定価¥89,800
FM TOWNS用4MB増設メモリー……定価¥19,800
定価合計¥138,200
¥82,800 40%off
メモリー8MBに変更の場合は定価¥39,800の為プラス¥13,900です。

アイ・ツー速報! 出荷開始時期7月予定!!
Microsoft Windows Ver3.1発売!! FM TOWNS用 CD-ROM版
定価¥18,800 ¥12,980
Fontcity基本セット相当品(フォントドライバと明朝 ゴシック体フォントを含む)を標準添付!

● 一流メーカー品超特価の為メーカー表示できません。TELにてお問い合わせ下さい。

セール期間中先着20名様 FM TOWNSⅡ HR・UR・HG・UGお買上げの方 TOWNSⅡロゴ入ペアウオッチプレゼント!!
ご注文はアイ・ツー通販部へ 06-647-1412 06-634-1212 03-3258-3053
もれた方もステキなTOWNSグッズ進呈します!!

i486TMSX(25MHz)TFTカラー液晶&STNモノクロ液晶
FMR-50NL・FMR50NE/T・FMR-50NE新登場!!
定価¥198,000 : 定価¥468,000 : 定価¥268,000
ALLアイ・ツー特価☎にてクレジットOK!!
月々¥6,900×24回 : 月々¥16,300×24回 : 月々¥9,600×24回
月々¥4,850×36回 : 月々¥11,470×36回 : 月々¥6,750×36回

●今月の目玉 早い者勝ち!!
FMR10LT3……定価¥248,000
(本体・80C186F・448KB・ラップトップ)
MS-DOS……定価¥20,000
FM10-EM192(拡張RAM-192KB)……定価¥28,000
定価合計¥296,000
ナント¥49,800 83%off

FM TOWNS&FMR用プリンタ処分コーナー
FM PR-351 (15'136ケタ) 中古 ¥19,800
FM PR-353A or 353G 定価¥138,000 (15'136ケタ・40字/秒・24×24ドット)
新品¥49,800 64%off 中古¥29,800
FM PR-302A 定価¥128,000 (80ケタ・40字/秒・24×24ドット)
新品¥49,800 61%off 中古¥29,800

FM TOWNSソフト 半額 50%offコーナー

ナントFM TOWNSⅡお買上げの方もれなく3本よりどりみどりプレゼント!! (A・B・Cコース各1本づつ)
A : CDグラフィックコース……16種類
B : ホームコース……7種類
C : エンターティメントコース…13種類
右の表を参考にして下さい。
早い者勝ちとなっていますので必ずTELにて商品在庫をご確認の上お申し込み下さい。

	ソフト名称	標準価格
A	CDグラフィックスソフト	¥2,400
B	テクノストレス予防シリーズ「ストレス」	4,800
〃	テクノストレス予防シリーズ「鎮静」	4,800
〃	テクノストレス予防シリーズ「疲労」	4,800
〃	四季を彩る日本の唱歌 (春編)	5,800
〃	四季を彩る日本の唱歌 (夏編)	5,800
〃	四季を彩る日本の唱歌 (秋編)	5,800
〃	四季を彩る日本の唱歌 (冬編)	5,800
〃	恐竜の世界	5,000
C	デュアルターゲット 第4のユニットNo.3	8,800
〃	宴会王の逆襲	5,000
〃	Dungeon Master	8,800
〃	Titan	8,800
〃	Hometown U.S.A.	5,800
〃	Ishido (石道)	6,800
〃	Indiana Jones	8,800
〃	Ultima (Ⅰ、Ⅱ、Ⅲ)	12,800
〃	Zak Mckracken	8,800
〃	Loom	8,800
〃	Sim Earth	12,800
〃	Ultima Ⅵ	12,800
〃	Nightmare	12,800

これだけはそろえたいアイ・ツーおすすめプラン+アイ・ツーBigプレゼント付基本セット・クレジット均等払い早見表

本体 \ ディスプレイ&キーボード		FMT-DP533 FMT-KB101A	FMT-DP5351 FMT-KB101A	FMT-DP5361 FMT-KB101A
FM TOWNSⅡ HR20 + (アイ・ツーおすすめプラン +ビッグプレゼント)	定価合計	¥554,200	¥574,200	¥622,400
	24回	¥15,218	¥15,791	¥17,318
	36回	¥10,702	¥11,105	¥12,179
	48回	¥ 8,649	¥ 8,975	¥ 9,843
FM TOWNSⅡ HR100 + (アイ・ツーおすすめプラン +ビッグプレゼント)	定価合計	¥634,200	¥654,200	¥702,400
	24回	¥17,414	¥17,986	¥19,513
	36回	¥12,246	¥12,649	¥13,723
	48回	¥ 9,897	¥10,222	¥11,090
FM TOWNSⅡ HR200 + (アイ・ツーおすすめプラン +ビッグプレゼント)	定価合計	¥694,200	¥714,200	¥762,400
	24回	¥18,940	¥19,513	¥21,040
	36回	¥13,320	¥13,723	¥14,797
	48回	¥10,765	¥11,090	¥11,959

キーボードをテンキー付FMT-KB107or207に変更ご希望の方は、月々¥300～¥700エンUPとなります。
UX・UR・UG・HGシリーズをご希望の方は お気軽に☎又はお店のTOWNSスタッフまで、お申し付け下さい。

FM TOWNSⅡご購入の方はこれだけはそろえたい アイ・ツーおすすめプラン
1. FM TOWNSⅡ用ソフト ●学習・教育・ゲームどれでも定価¥10,000までのあなたのお好きなもの
2. 10枚 ●メーカー3.5インチフロッピーディスク
3. TVチューナー ●勉強・ゲームにあきたらテレビも見れるスイッチおすだけ 定価¥39,800
4. カラープリンター 定価¥80,000 ケーブル 定価¥3,800 ●あなたの作ったワープロ・グラフ・カード・年賀状、最後はこれでバッチリ
5. 日本語MS-DOS Ver.3.1基本システム ●いろいろなソフトを使うためには基本OSが必要。まずはコレ!! 定価¥9,800

富士通FM TOWNS専門店・FMショップ会会員店 FM·LAB アイ・ツー ならではの
元祖 アイ・ツーBig特典
アイ・ツーにて期間中FM TOWNSⅡをお買上げの方全員に
FM TOWNSⅡ用 キーボードカバー
FM TOWNSⅡ用 マウスパット
FM TOWNSⅡ用 フロッピーディスクケース
FM TOWNSグッズ
アプリケーション情報 (FM TOWNSⅡソフトウェア情報満載)
システム構成図 (これさえあればそろえたい周辺機器もバッチリ!)
観月ありさ特大ポスター
観月ありさテレフォンカード
全国送料無料サービス! (沖縄・離島の方は別途ご相談します)
これだけのプレゼント!うれしいね!!

上記早見表は7月10日現在のものです。皆様が購読される頃はさらに安くなっているかもしれません。アイ・ツーおすすめプランが不要な方 上記価格より値引致します。キーボードをテンキー付(KB-107or207)に変更ご希望の方は目安として月々¥200～¥600エンupとなります。この他のFM TOWNS(UX・UR・UG・HGシリーズ)をご希望の方、及び他のTOWNS周辺機器・ソフトと組み合せのご希望の方 お気軽に☎又はお店のTOWNSスタッフまでお申し付け下さい。

コンパクト&ハイクオリティのマルチメディア・パートナー FM TOWNSⅡ一体型モデル超お買得セット

32ビットi386TMSXCPU16MHz UX20 +
386SX(20MHZ)搭載 UG20 定価 ¥268,000 +
486SXCPU搭載 新登場 UR20 定価 ¥288,000 +

●FMT-KB101A or A(キーボード)……定価¥10,000
●FP-110FN(24ドットプリンタ)……定価¥49,800
●プリンターケーブル……定価¥ 3,800
●プリンター用紙(A4カット紙)……定価¥ 600
●FMT-416(TVチューナーカード)……定価¥38,800
●FM TOWNS用アクティブスピーカー……定価¥14,000
●3.5インチフロッピーディスク……定価¥ 3,000
●FM TOWNS・MS・DOSV3.1基本……定価¥ 9,800
●別表ソフトA・B・Cより各1本ずつ……プレゼント
●アイ・ツービック特典セット(左記にて)……プレゼント

UX20	UG20	UR20
定価合計約¥432,800	定価合計約¥412,800	定価合計約¥432,800
¥229,800	¥263,800	¥269,800
¥10,967×24回	¥12,590×24回	¥12,876×24回
¥ 7,713×36回	¥ 8,854×36回	¥ 9,055×36回
¥ 6,233×48回	¥ 7,156×48回	¥ 7,318×48回

セットの組合せは自由に変更できます。 店 or TEL.にてお気軽にご相談下さい。

HRユーザーに告ぐ!!
オーバードライブカード定価¥89,800(HRのCPU処理速度30～70%高速化)
NEW MS-Windows Ver3.1定価¥18,800
FM TOWNS増設メモリー8MB定価¥39,800
定価合計¥148,400
ナント ¥86,580 42% off
クレジットOK!! ¥4,132×24回 ¥5,445×18回 ¥7,922×12回
セットでなくてもOK!! 単品も超特価 ぜひ☎にてお問い合せ下さい。
3点セットでお買い上げの方に限り さらにA・B・C各コースよりソフト3本プレゼント。

TOWNSオプションコーナー

	定価	アイ・ツー価格
FMT-TU101(TVチューナー)	¥ 39,800	¥ 27,900
FMT-SP101(スピーカ)	¥ 29,800	¥ 20,900
FMT-SP201(ミニアンプスピーカーシステム)	¥ 13,800	¥ 11,000
FMT-361	¥ 89,800	¥ 62,980
FMT-412A(ビデオカードⅡ)	¥ 40,000	¥ 28,400
FMMD-311G 新製品 2400FⅡモデル	¥ 35,800	¥ 24,700
FMT-611(拡張ユニット)	¥ 39,800	¥ 27,800
FMT-416(TVチューナーカード)	¥ 38,800	¥ 26,900
FMT-121(SCSIカード)	¥ 30,000	¥ 21,000
FMT-417(ビデオ出力ユニット)	¥ 59,800	¥ 44,800
HS-T300マイク付ヘッドホン	¥ 12,000	¥ 7,980
FMT-HS101(TOWNSヘッドセット)	¥ 6,500	¥ 5,500
FMPR-221G(ケーブルサービス)	¥120,000	¥ 85,800
FMPR-221CG(カットシートフィーダ)	¥ 22,800	¥ 17,000
FMPR-221HG(ハカキフィーダ)	¥ 12,000	¥ 9,000
FMJP-211(ケーブルサービス)	¥398,000	¥269,800
FMJP-101G(ケーブルサービス)	¥ 79,800	¥ 56,300
FMPR-204B(ケーブルサービス)	¥ 80,000	¥ 39,800
JOYRITERFP-150FX	¥ 59,800	¥ 38,800
シティライダーPR-A600(ケーブルサービス)	¥148,000	¥ 87,800
シティライダーPR-B400(ケーブルサービス)	¥ 98,000	¥ 66,800
FMPR-353GⅡ(ケーブルサービス)	¥ 98,000	¥ 68,800
PRINT-BOYⅡ(PB-02)	¥ 29,800	¥ 19,800
MIDIカード・MC-P12T	¥ 19,800	¥ 13,800
ハイパーメモリー4MBHM-V04TA	¥ 19,800	超特価 TELにて
ハイパーメモリー8MBHM-V08TA	¥ 39,800	超特価 TELにて
アイ・オー・データ機器 FJ-SIM32-2MS	¥ 10,000	¥ 7,800
アイ・オー・データ機器 FJ-SIM32-4MS	¥ 20,000	¥ 15,000
アイ・オー・データ機器 FJ-SIM32-8MS	¥ 40,000	¥ 29,800
メルコ XMT-2000S	¥ 9,800	¥ 7,800
メルコ XMT-4000S	¥ 19,800	¥ 14,800
メルコ XMT-8000S	¥ 39,800	¥ 29,800
富士通FMHD-1201G(外付120MB)	¥ 70,000	¥ 49,300
エレコム・EHF-210(外付210MB)	¥138,000	¥ 59,800
ジェフ・GF-200(200MB)	¥138,000	¥ 59,800
エニックス・EF-100(内蔵100MB)	¥118,000	¥ 39,800
モッキンバード HD-L100T 内蔵100MB	¥ 68,000	¥ 49,800
モッキンバード HD-L200T 内蔵200MB	¥ 98,000	¥ 69,800
モッキンバード HD-K200外付200MB	¥118,000	¥ 78,800
アーバンコーポレーション HDIT-240F(内蔵245MB)	¥ 85,000	¥ 69,800
アーバンコーポレーション HDIT-520S(内蔵525MB)	¥180,000	¥149,800
アーバンコーポレーション CPIF-387DX(高速数値演算コプロセッサボード)	¥ 50,000	¥ 42,800
アーバンコーポレーション CPIT-387DX(高速数値演算コプロセッサボード)	¥ 40,000	¥ 34,800
アーバンコーポレーション CPBF-387DX(高速数値演算コプロセッサボード)	¥ 25,000	¥ 22,000
ニューテック NT-210TW(外付214.4MB	¥ 89,800	¥ 69,800
ニューテック NT-530TW(外付534.4MB)	¥208,000	¥155,800
ニューテック NT-210TWI(内蔵214.4MB)	¥ 79,800	¥ 63,800
MCP-35DT(低価格数値演算プロセッサ)	¥ 58,000	¥ 43,500
KBF-20(BorW)(キーボード延長ケーブル)	¥ 4,800	¥ 4,320
FM9624(9600bpsFAXモデム)	¥ 59,800	¥ 44,800

TOWNS厳選ソフトコーナー

日本語MS-DOS V3.1L36基本機能	¥ 9,800	¥ 6,380
日本語MOS-DOS V3.1L35拡張機能	¥ 8,200	¥ 5,400
日本語MOS-DOS V5.0L22基本機能	¥ 12,800	¥ 8,400
日本語MS-DOS V5.0L20拡張機能	¥ 10,000	¥ 6,500
FM-OASYS V1.0L36FD版	¥ 55,000	¥ 35,700
FM-OASYS V1.0L51HD版	¥ 58,000	¥ 37,700
OASYS WinV2.0	¥ 58,000	¥ 37,800
OASYS-CDView WinV1.1	¥ 30,000	¥ 22,500
OASYS-COM WinV1.1	¥ 28,000	¥ 21,000
OASYS-Editor WinV1.1	¥ 18,000	¥ 13,500
ハイパー遊・名人Ⅱ	¥ 42,000	¥ 27,300
テラTOWNSⅡ	¥ 32,000	¥ 22,400
クレヨナージュ	¥ 42,000	¥ 27,300
F-BASIC386 V2.1L10	¥ 25,000	¥ 16,200
F-BASIC386 コンパイラV2.1L10	¥ 45,000	¥ 29,200
High C Compiler V1.7L11	¥ 40,000	¥ 26,000
386 I ASM TOOL KITV2.2L11	¥ 80,000	¥ 52,000
FIDATA BOX	¥ 32,000	¥ 18,800
Towns VNET V1.1L21	¥ 18,000	¥ 11,800
Towns Fullcolor V1.1	¥ 59,800	¥ 39,800
FM TOWNS拡張ライブラリⅠ	¥ 19,800	¥ 13,800
FM TOWNS拡張ライブラリⅡ	¥ 39,800	¥ 27,800
Live Movie V1.1	¥ 49,800	¥ 33,800
Live Animation V1.1	¥ 49,800	¥ 33,800
富士通 Habitat V2.1L12	¥ 6,800	¥ 4,500
富士通 Air Warrior V1.2	¥ 7,800	¥ 5,100
Z's staff PRO TOWNS	¥ 58,000	¥ 40,600
Z's TRIPHONY Digital Craft	¥ 39,800	¥ 27,900
TOWNS PAINTS	¥ 38,000	¥ 24,700
MS-WORKS	¥ 40,000	¥ 25,800
MS-Windows Ver.3.1	¥ 18,800	¥ 12,980
Microsoft Excel for Windows V3.1	¥ 58,000	¥ 37,800
Microsoft Word for Windows V5.0	¥ 58,000	¥ 37,800
TOWNS SOUND V1.1L20	¥ 28,000	¥ 18,200
MUSIC PRO TOWNS	¥ 19,800	¥ 13,500
MUSIC PRO TOWNS(MIDI)	¥ 39,800	¥ 27,800
EUPHONYⅡ SCORE	¥ 49,800	¥ 32,400
EUPHONYⅡ MTR	¥ 49,800	¥ 32,400
HYPER ADDRESS	¥ 9,700	¥ 7,300
HYPER PLANET	¥ 12,800	¥ 9,600
HYPER PLANET for WINDOWS MME	¥ 12,800	¥ 9,600
HYPER NOTE	¥ 18,000	¥ 13,500
CDグラフィックスプレーヤV1.1L10	¥ 4,000	¥ 2,900
Home studio V1.1	¥ 12,800	¥ 8,400
えむとーく	¥ 18,000	¥ 13,500
ビデオ工房	¥ 18,000	¥ 11,800
画DB	¥ 29,800	¥ 19,400
Cyber Motion	¥ 22,800	¥ 15,800
TEATA-vision	¥ 6,800	¥ 5,100
Steepia LITE(スティーピアライト)	¥ 6,800	¥ 5,440
スーパーシューティングTOWNS	¥ 9,800	¥ 6,800
ウィングコマンダー(富士通)	¥ 12,800	¥ 8,960
many COLORS	¥ 9,800	¥ 6,860
卒業'93(ジャパンホームビデオ)	¥ 11,800	¥ 9,500
マイクロコズム(富士通)	¥ 9,800	¥ 7,350
トキオ	¥ 12,800	¥ 10,240
フリーソフトウェアコレクション6(富士通)	¥ 2,500	¥ 2,000
CAT'S PART1(CAT・PRO)	¥ 7,800	¥ 6,240
シャドー・オブ・ザ・ビーストⅡ(ビクター)	¥ 9,800	¥ 8,330
レイルロードタイクーン(マイクロプローズ)	¥ 12,800	¥ 10,240
スーパーリアル麻雀PⅡ&PⅢ	¥ 11,800	¥ 9,440
DOR S.E.魁1(D.O.)	¥ 6,800	¥ 4,760
if～イフ～(アクティブ)	¥ 7,800	¥ 5,460
ダイヤモンドプレーヤーズ TOWNS(ウルフチーム)	¥ 12,800	¥ 8,960
スペクター(富士通)	¥ 5,800	¥ 4,350
メタルアイ(エルフ)	¥ 8,800	¥ 6,160
リップスティックアドベンチャー(フェアリーテール)	¥ 7,800	¥ 5,460
JYB(カクテルソフト)	¥ 7,800	¥ 5,460
ノ・ヴァ・魅入られた肢体(キャッツ・プロ)	¥ 7,800	¥ 5,460

FM TOWNS用ゲーム&ビジネスソフト・いっぱいお取扱いしていますので広告誌面に掲載できません。お手数ですがTel・FAX・ハガキ等でお問い合わせ下さい。又、お問い合せ頂いた時にタマタマ売り切れていても、商品によってはご予約頂いておりますと、2日～7日でお届け致します。

●アイ・ツーのサポートは…

■初期不良交換は最長6ヵ月ないし1年(メーカー及びお買上時期によって異なりますのでお問い合せ下さい!)
新品ハード&ソフトはメーカーより入荷後開梱せずにお客様にお渡ししますので万一動作不良の場合、同一商品の新品と交換させて頂きます!
■下取り、買い取り歓迎!現在お使いのパソコン・ワープロ・ソフト高価買取ります!下取りの場合はさらに高価にて!わずかな予算で新品に買い替えできます。 買取り専用TEL 大阪06-633-9812 東京03-3258-3539
■全国配達(通販システム)万全体制! 忙しいあなたも、もう安心♥配達日(日・祝・祭もOK)指定可能 配達時間(午前・午後、夜間)指定可能
■アイ・ツーの中古は安心です。買取り時に万全のチェックを行っています。中古だからといっていいかげんに扱ったりいたしません。安心してお求め下さい。

支払い回数	1	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60
アイ・ツー金利	2.06	2.65	3.8	5.5	6.6	7.75	9.9	10.5	11.2	16	17.3	22.6	26.4	29.2	30.5
他店金利	3	4	5	7	9	10	12	13	16	19	25	28	31	34	35

●アイ・ツーのお支払い方法は…

1. 現金書留にてお申し込みの方は
〒542 大阪市中央区難波千日前6-7 西政ビル3F 株アイ・ツー通販事業部へご送金下さい。
※おつりのないようにご送金下さい。※ご注文商品名を明記して忘れずに同封して下さい。
※切手及び為替でのご送金はご遠慮下さい。
2. 銀行振込で各店にお申し込みの方は
●アイ・ツー大阪店……三和銀行 難波支店 普 3646352
●アイ・ツー東京店……三和銀行 難波支店 普 3646378 へご送金下さい。
●株アイ・ツー通販事業部 三和銀行 難波支店 普 5003388
※ご送金前に必ずTelにてお申し込み下さい。※お振込手数料はご負担願います。
3. 郵便局よりの振込の方は 郵便局口座 大阪4-104341 口座名義株アイ・ツーへご送金下さい。
※ご送金前に必ずTelにてお申し込み下さい。※お振込手数料はご負担願います。
振込用紙の裏面、備考欄にご注文商品名、お申し込み店名(通販部or東京店or大阪店)をご明記下さい。
4. 代金引替システム お電話1本でカンタンお申し込み。商品お届け時のお支払いでOK。通販専用Telにお申し込み下さい。(送料と別途手数料が必要です。)
5. アイ・ツーラクラククレジット
頭金不要、商品は今すぐお手元に!お支払いは月々ゆとりの¥3,000より。業界No1の低金利で本当にラクラク。夏or冬のボーナス一括払い、又は夏、冬2回払いもOK。手続きカンタン。お気軽にお申し込み下さい。
※広告掲載商品は税別価格となっております。お支払時に消費税もあわせてお支払い下さい。送料サービス特典以外の商品は、全て実費配達料金を頂戴致します。
★ご不明な点等ございましたらお気軽に 06-634-1212 06-647-1412へおかけ下さい。
(平日・土AM11:30～PM6:30)(日・祝AM10:30～PM7:00)

新品・中古ハードからソフトまで何でも揃うアイ・ツー

お買得98FELLOWセット
●PC-9801BX/U2 32ビット486SX(20MHz)
●CU-14MD 14インチカラーディスプレイ
●100MB内蔵ハードディスク IDE内蔵HDD

ズバリ!!
アイ・ツー特価 ¥214,800

お買得98MATEセット
●PC-9821AS/U2 i486 DX(33MHz)/
●MF5517 J ハイレゾ17インチモニター
●170MB内蔵ハードディスク IDE内蔵HDD

ズバリ!!
アイ・ツー特価 ¥438,000

アイ・ツー限定お買得商品!!
FLEXSCAN 9070U ®16型高解像度カラーディスプレイ

コンパクトでワイドな画面に、1024×768までを高安定画像で実現。NEC PC-98/H98対応、またMacintoshやDOS/Vとの併用などハイレゾ・GUI化への拡張にも柔軟対応。

定価 ¥238,000
アイ・ツー特価 ¥109,800
ケーブルは、機種により別売です/

98RA/DAの本体をお持ちのユーザーへ
386→486マシンへアップグレード
●windowの処理スピードが2倍に//
●ゲームソフトでもキャッシュ対応スピーディに//

UP486DLC25 定価¥49,800
アイ・ツーズバリ特価 ¥9,800

NEC・EPSON・PC-98シリーズ

— デスクトップ —	
NEC	
PC-9801BX/U2	¥149,800
PC-9801BA/U2	¥229,800
PC-9821Ae/U2	¥249,800
PC-9821As/U2	¥304,800
PC-9821Ap/U2	¥379,800
PC-9821CE/S1	¥274,800
PC-9821CE/S2	¥352,800
EPSON	
PC-486GRP2/5	¥213,000
PC-486GRS2/5	¥264,800
PC-486P	¥159,800
— ノートブック —	
NEC	
PC-9801NS/R	¥194,800
PC-9801NA	¥239,800
PC-9801NA/C	¥334,800
EPSON	
PC-486NAS2	¥198,000
PC-486NAS1D	¥219,800
PC-486NASX2	¥248,000
PC-486NASC2	¥334,800
— ディスプレイ —	
NEC	
PC-KD1521	¥ 54,800
PC-KD1522	¥ 66,800
PC-KD1511	¥ 64,800
PC-KM151	¥ 96,800
PC-KM171	¥172,800
SHARP	
CU-14MD	¥ 37,800
CU-14PD	¥ 42,800
三菱	
XC-1498C2	¥ 39,800
RD-1498	¥ 49,800
EPSON	
CR-5500	¥ 69,800
CR-7500	¥179,800
IDEK	
MF-5517J	お問い合せ下さい
MF-8217J	お問い合せ下さい
— プリンター —	
NEC	
PC-PR201/63	¥ 74,800
PC-PR201/63A	¥ 89,800
PC-PR101/T67	¥ 59,800
PC-PR101/TN103	¥ 47,800
Canon	
BJ-10Vセレクト	¥ 39,800
BJ-10Vライト	¥ 42,800
BJ-15V	¥ 49,800
BJ-220JC	¥ 68,500
EPSON	
VP-1047	¥ 48,500
VP-2061	¥ 69,800
AP-700	¥ 44,800
MJ-500	¥ 49,800
MJ-1000	¥ 89,800
LP-1500	¥128,000
YHP	
HPDeskJet300J	¥ 44,800
HPDeskJet505J	¥ 62,800
— フロッピーディスクドライブ —	
アルファデータ	
AD-F51W	¥ 32,800
AD-F51S	¥ 24,800
AD-F35W	¥ 24,500
AD-F35S	¥ 14,800
AD-F35TW	¥ 29,500
AD-F35TS	¥ 18,900
AD-F35TF	¥ 16,200
AD-F50FA	¥ 23,800
ADF-1M	¥ 8,980
東京Needs	
NFD-135	¥ 13,800
NFD-235	¥ 23,500
NFD-135V	¥ 18,800
NFD-235V	¥ 28,800
NFD-150	¥ 21,800
NFD-250	¥ 32,800
NFD-1M	¥ 8,980
— ハードディスク —	
外付け	
ICM	
PF-180-DB	¥ 72,800
PF-240-DB	¥ 85,800
PF-340-DB	¥112,000
エレコム	
EH-85EX	お問い合せ下さい
EH-120EX	お問い合せ下さい
EH-170EX	お問い合せ下さい
EH-210EX	お問い合せ下さい
緑電子	
NOVA-120	¥ 49,800
NOVA2-100	¥ 57,800
NOVA2-200	¥ 72,800
NOVA2-340	¥ 99,800
マリーネM-100	¥ 54,800
マリーネM-200	¥ 69,800
テアック	
HD-A121A	¥ 49,800
HD-A241A	¥ 59,800
日本テクサ	
STATION-240PRO	お問い合せ下さい
ESTATE-170	¥ 55,800
— ハードディスク —	
FELLOW/MATE内蔵用	
ICM	
INTER170B	¥ 36,800
INTER170A	¥ 39,800
INTER240B	¥ 51,800
INTER240A	¥ 53,800
INTER340B	¥ 68,800
INTER340A	¥ 74,800
エレコム	
EHB-170B	¥ 35,800
EHB-170A	¥ 35,800
EHB-240B	¥ 44,800
EHB-240A	¥ 45,800
EHB-340B	¥ 59,800
EHB-340A	¥ 61,800
緑電子	
CG-EB160C-HN	¥ 35,800
CG-EA160C-HN	¥ 39,800
CG-EB230C-HN	¥ 48,800
CG-EA230C-HN	¥ 49,800
テアック	
IH-F100	¥ 21,800
IH-F170	¥ 39,800
IH-F240	¥ 45,800
αデータ	
AD-W170B	¥ 35,800
AD-W170A	¥ 34,800
AD-W250B	¥ 42,800
AD-W250A	¥ 45,800
AD-W340B	¥ 63,800
AD-W340A	¥ 66,800
— ハードディスク —	
98NOTE/98Multi内蔵用	
ICM	
PACK-NR80	¥ 37,400
PACK-NR120	¥ 49,800
PACK-NR200	¥ 65,800
PACK-NR340	¥ 91,800
エレコム	
EN-80	¥ 33,800
EN-125	¥ 39,800
EN-200	¥ 55,800
EN-340	お問い合せ下さい
緑電子	
びるとN80	¥ 34,800
びるとN120	¥ 43,800
びるとN200	¥ 63,800
— MO光磁気ディスク —	
ICM	
MO-4120	¥105,000
エレコム	
EMO-1280	¥104,800
コバル	
CS-M120W	¥104,800
— CD-ROMユニット —	
ICM	
CD-500E	¥ 49,800
エレコム	
ECD-500	¥ 63,800
NEC	
PC-CD50	¥ 44,800
PC-CD50S	¥ 59,800
PC-CD50SB	¥ 78,000
PC-CD160	¥ 88,800
PC-CD160S	¥ 99,800
— CPUアクセラレータ —	
I・Oデータ	
PK-X486SG	¥ 27,000
PK-X486/87SG	¥ 32,800
PK-A486DW4	¥ 43,800
PK-A486/87DW4	¥ 54,800
PK-V486/87SW2	¥ 32,900
PK-VF486/87SW2	¥ 32,900
PK-VG486/87SW3	¥ 40,500
メルコ	
HSL-25	¥ 27,000
HSL-25C	¥ 32,800
HSP-4SD33	¥ 37,800
HSS-4S7D33	¥ 44,800
HSP-DL	¥ 19,800
HSS-DL7	¥ 33,500
HDL-20W	¥ 45,500
HDL-16W	¥ 37,800
— グラフィックアクセラレータ —	
I・Oデータ	
GA-1024A	¥ 29,800
GA-1280A	¥ 46,800
メルコ	
WAB-S	¥ 22,800
カノープス	
Power Window801	¥ 31,800
Power Window801+	¥ 37,800
Power Window928	¥ 54,800
NEC	
PC-9821A-E01	¥ 53,800
PC-9801-85	¥ 53,800
— モデム/FAXモデム —	
アイワ	
PV-P24	¥ 16,500
PV-PF24	¥ 19,800
PV-AF24V5	¥ 22,300
PV-AF144V5	¥ 46,800
オムロン	
MD-24XL10V	¥ 19,800
MD-24FL10V	¥ 16,800
マイクロコア	
MC-24FA5P	¥ 18,800
MC-24PA5	¥ 15,400
MC-14400FX	¥ 35,800
98FELLOW/MATE用	
I/O	
BA34-4M	¥ 21,800
BA34-6M	¥ 29,500
BA34-8M	¥ 36,500
メルコ	
EAB-4000	¥ 21,800
EAB-6000	¥ 29,500
EAB-8000	¥ 36,500
PC-9801FA用	
I/O	
FA34-4MS	¥ 21,800
FA34-6MS	¥ 29,500
FA34-8MS	¥ 36,500
メルコ	
EFA-4000S	¥ 21,800
EFA-6000S	¥ 29,500
EFA-8000S	¥ 36,500
PC-9801/FX用	
I/O	
FS34-4MS	¥ 21,800
FS34-6MS	¥ 29,500
FS34-8MS	¥ 36,500
メルコ	
EFS-4000S	¥ 21,800
EFS-6000S	¥ 29,500
EFS-8000S	¥ 36,500
PC-9801DA/RA21,51用	
I/O	
PIO-DA134-4MS	¥ 64,800
PIO-DIA134-6MS	¥ 64,800
PIO-DA134-8MS	¥ 36,500
メルコ	
EDA-4000S	¥ 21,800
EDA-6000S	¥ 29,500
EDA-8000S	¥ 36,500
PC-98、286、386、486汎用	
I/O	
PC34R-2M	¥ 18,000
PC34R-4M	¥ 26,500
PC34R-8M	¥ 40,500
メルコ	
EMJ-2000S	¥ 19,400
EMJ-4000S	¥ 26,500
EMJ-6000S	¥ 33,800
EMJ-8000S	¥ 40,700
PC-386/S/G/V/GS/GE、486GR/GF/GRS/GRP用	
I/O	
EP-RB7D-4MS	¥ 28,800
EP-RB7D-8MS	¥ 43,500
メルコ	
ERB-4000S	¥ 28,500

DOS/Vシリーズ

今月の目玉

●今月の特価
IBM PS/V 2405YVB
(i486DX-33MHz / 4Mメモリー / 170MBハードディスク / DOS J5.0N)
限定
定価¥398,000
アイ・ツー特価 ¥199,800

New PS/V
●全機種VLバス/S3アクセラレータ搭載
●2405-WA1(¥198,000) WA8(¥268,000) WAW(¥368,000)
●2405-YAB(¥368,000) YAW(¥428,000)
●2410-NA1(¥378,000) NAB(¥488,000) NAW(¥628,000)
ズバリお問い合せ下さい

PS/V用周辺オプション

170MBハードディスク	¥48,800
250MBハードディスク	¥66,800
CD-ROM(IDE I/F付)	¥34,800

IBM Think Pad 550BJ
A4ノートパソコンにプリンターを内蔵。32ビット486CPUで処理も高速!!
新登場

Think Pad 550BJ

2473-YOI(FDモデル)	定価¥298,000
2473-YVB(HDD120/DOSJ50)	定価¥454,000
2473-YWB(6HB/HD120 DOS WINDOWS)	定価¥524,000

お値段は、ズバリお問合わせください!

ハードディスク80MB	定価¥ 69,800→特価¥52,800
ハードディスク125MB	定価¥ 89,600→特価¥66,800
ハードディスク170MB	定価¥129,800→特価¥93,800
増設RAM 4MB	定価¥ 40,000→特価¥20,800
増設RAM 8MB	定価¥ 70,000→特価¥34,800

お得なセット
2437-YOI(FD)+80MBHDD+4MB増設RAM
合計定価¥407,800
アイ・ツー特価¥278,000

X68000シリーズ

今月の目玉
XVi CZ-634C-TN 定価¥368,000
モニターCZ-607D-TN 定価¥ 99,800
ズバリセットで¥198,000

本体 CZ-500C B NEW …定価¥398,000 ¥
本体 CZ-674C(3.5インチタイプ) 定価¥348,000 ¥
モニター CZ-614DTN…定価¥148,000 ¥
アイ・ツー超特価の為Tel or ご来店にてお問い合わせ下さい。

オプション コーナー

4M増設RAM	CZ-5BE4	¥38,600
2M増設RAM	CZ-6BE2A	¥42,300
MIDIボード	CZ-6BM1A	¥19,800
SCSIカード	CZ-6BS1	¥21,800
ビデオボード	CZ-6BV1	¥15,800
カラーイメージユニット	CZ-6VT1	¥49,800
インテリジェントコントローラ	CZ-8NJ2	¥17,800

通信販売専用Tel.06-634-1212・06-647-1412・03-3258-3053

ソフトを売るなら高額買取のアイ・ツーできまり!

このリストのソフト3本以上まとめて売ってくれたらさらに買取金額UP!!

ソフト名	買取金額
【PC-9801】	
ああっ/女神さまっ	¥5,000
アトラス2	¥4,500
Winning Post	¥4,800
ウェーブの嵐 Jリーグ ハイパーサッカー	¥5,000
AI囲碁III	¥5,500
F29リタリエイターシナリオ付き	¥4,800
F-117Aナイトホーク	¥4,800
M1タンクプラトゥーン	¥3,800
栄冠は君に3	¥5,500
エピック	¥5,000
億万長者3	¥4,800
ガンダムリターンオブジオン	¥4,000
神々の大地 古事記外伝	¥4,500
機甲師団II	¥3,800
機甲装神 ヴァルカイザーII	¥3,500
銀河英雄伝説III	¥4,000
クラウズ・オブ・ジーン	¥4,500
クラシックロード1	¥3,000
現代大戦略EX	¥5,500
蟲II	¥4,500
項劉記	¥5,500
3×3EYES～三只眼變成～	¥6,000
サークIII	¥4,000
サバッシュII	¥4,500
Jリーグ 1993プロフェッショナルサッカー	¥4,800
シムアント	¥4,000
シュヴァルツシルトIV	¥4,800
シヴィライゼーション	¥4,500
雀皇登竜門II	¥4,000
スーパーリアル麻雀PII&PIII FD版・HD版 各	¥4,800
ストラデイア	¥4,000
スーパー野球道'93	¥4,500
ソードワールドPC	¥3,500
ソリッドランサー	¥4,800
対局囲碁ゴライアス	¥6,000
大航海時代II	¥4,000
誕生 -Debut-	¥5,500
ダービースタリオン	¥5,500
超時空要塞マクロス リメンバーミー	¥3,000
チェックシックス	¥3,800
D.ark外伝	¥3,000
トキオ	¥4,500
ナイツ オブ ザ スカイ	¥4,800
信長の野望 覇王伝	¥3,000
HARPOON	¥4,500
Winning Post	¥5,500
エルムナイト	¥4,000
エアーコンバットII スペシャル	¥5,000
きゃんきゃんバニー エクストラ	¥3,000
クィーンオブデュエリスト	¥2,800
蟲II タウンズ	¥4,500
SHAMHAT	¥5,500
シムアント	¥4,000
雀ジャカ雀	¥2,500
ジェノサイドスクゥエア	¥5,000
JYB ジャイブ	¥2,800
Shink	¥2,500
スーパーコレクション②テクポリ	¥4,500
ソリチュード 上・下巻 各	¥5,800
卒業'93	¥4,500
DALK	¥3,000
大航海時代II	¥4,800
達人王	¥4,500
トキオ	¥4,300
ドア SE さきがけ	¥3,000
同級生	¥2,800
DORベストセレクション上・下巻 各	¥3,300
トゥインクル☆スター	¥3,000
透明人間	¥3,000
NOVA	¥3,300
信長の野望 覇王伝	¥5,800
4Dテニス	¥4,000
星の砂物語2	¥3,000
マイクロコズム	¥4,500
メタルアイ	¥3,300
リップスティックADV 3	¥3,000
レモンカクテルコレクション	¥3,000
レッスルエンジェルス2	¥3,000
【PC-9801アダルト】	
亜紀子(プレミアムバージョン)	¥2,200
イクイク パッ君	¥2,200
イマージュ2	¥2,000
if 2	¥2,200
V.G.ヴァリアブル・ジオ	¥2,500
Oh! Pai	¥2,500
カスタムメイト	¥3,000
CAL III	¥3,300
きゃんきゃんバニー エクストラ	¥3,000
G.R.グラヴィティレスポンス	¥2,200
サニーナの伝説	¥2,200
Shink	¥2,500
JYB(ジャイブ)	¥2,500
卒業	¥3,000
DALK(ダルク)	¥2,500
チャクラ	¥2,200
天使たちの午後V 狙われた天使たち	¥3,000
天使たちの午後SPECIAL II	¥3,300
天使たちの午後SPECIAL III	¥3,500
ドア S.E.さきがけ	¥2,800
透明人間	¥3,300
同級生	¥3,000
トゥインクル☆スター	¥3,000
猫まんまEX	¥2,800
NOVA 魅入られた肢体	¥3,300
美少女ハンターZX	¥2,800
ぷろすちゅーでんと G	¥2,800
フォアフラッシュ	¥3,000
メタルアイ	¥3,300
遊人スペシャルコレクション	¥2,800
リップスティク ADV3	¥2,800
ワンダーパラレルウォーズ	¥2,500
ワーズ・ワース	¥3,300
【FM-TOWNS】	
アトラス2	¥5,000
蒼き狼と白き牝鹿 元朝秘史	¥4,500
亜紀子プレミアムバージョン	¥3,000
アルシャーク	¥4,500
ウイングコマンダー	¥4,800
ヴェインドリーム	¥4,300
【スーパーファミコン】	
ウイング・コマンダー	¥4,000
SDザ・グレイトバトル3	¥3,800
大仁田厚 FMW	¥3,800
サラブレットブリーダー	¥5,000
重装機兵ヴァルケン	¥3,800
S 競馬	¥5,000
S パワーリーグ	¥4,500
S フォーメーションサッカー2	¥3,500
S ボンバーマン	¥3,800
S マリオコレクション	¥4,500
ストリートファイターII ターボ	¥7,000
聖剣伝説2	¥6,000
全日本プロレス	¥4,000
伝説のオウガバトル	¥3,800
ドラゴンボールZ超武闘伝	¥3,800
メタルマックス2	¥3,800
ワールドサッカー	¥4,000
【PCエンジン】	
ストリートファイターII'ダッシュ	¥4,000
卒業～グラデュエーション	¥3,800
天外魔境 風雲カブキ伝	¥3,500
【メガドライブ】	
Jリーグプロストライカー	¥3,000
メガ シュヴァルツシルト	¥3,000
シルフィード	¥4,000
バイブルマスター	¥4,500
バーニングドラゴン	¥3,000
4D ボクシング	¥3,800
4D テニス	¥3,800
ぷよぷよ	¥3,000
ファーストクイーンIII	¥2,800
ブランディッシュ2	¥4,500
プリンセスメーカーII	¥6,500
Microsoft Flight Simulator	¥4,500
マスターオブモンスターズ ファイナル	¥3,000
魔導物語A・R・S	¥4,000
麻雀三国志演義	¥3,800
ミスタープロ野球パーフェクト	¥3,800
RARUE ラルー	¥3,000
ラスティ	¥3,000
ロボクラッシュII	¥3,800

このリスト以外のソフトも高額買取いたします。
●価格は相場により変動することがあります。●東京買い取りセンターの価格です。●7月1日現在の価格です。

中古商品のお問い合わせは 大阪06-647-1198・東京03-3258-1198

アイ・ツー大阪店
●ナンバ駅より徒歩1分
●日本橋駅より徒歩2分

アイ・ツー東京店
●秋葉原駅より徒歩1分

㊙ 誌面では制約があって出せない情報満載!!

年中無休

Information & Interface
株式会社アイ・ツー

パソコンソフト 在庫No.1宣言!!

ソフト&ハード 全国通販

横浜サードウェーブ

超特価限定品

PC-9801BX	PC-9821As	PC-9821Ce	PC-9801NS/R
~~¥218,000~~ → TEL	~~¥448,000~~ → TEL	~~¥488,000~~ → TEL	~~¥288,000~~ → TEL

中古パソコン超高価にて下取・買取中!! 詳しくはTELにて!!

ハード在庫例

機種名	価格
PC-9801 BX	¥140,000
PC-9801 DA	¥135,000
PC-9801 FS	¥125,000
PC-9801 FX	¥110,000
PC-9801 EX	¥90,000
PC-9801RX21	¥85,000
PC-9801 UF	¥75,000
PC-9801 RX2	¥70,000
PC-9801 VX21	¥65,000
PC-9801 UV11	¥55,000
FM-TOWNS	TEL
FS-A1GT	¥48,000
FS-A1ST	¥40,000
FS-A1F	¥20,000
FS-PC1	¥30,000
HB-F1XV	¥28,000
HBD-F1	¥20,000
CPS-14F1	¥30,000
マーティー	¥50,000
NEO GEO	¥25,000
DOU-R	¥28,000
DUO	¥25,000
CD ROM²	¥12,000
スーパーファミコン	¥14,000

人気ソフト在庫例

PC98

シャルム
戦手必勝
美少女大図鑑
101回目のアプローチショット
エンシエントドラゴン
Bacta
フォボス
アルミスト
麻彩子雀
復活祭
サイバーブロックメタルオレンジ
キャラット
NIGHT SEEP
魔女っ子 クミ
魔法少女 りな
レビュー
PRESENT
PRESENT 2
STRUSH
プレリア
Sweet Emotion
ミラージュ
マーシャルエイジ
花よりダンゴ
麻雀幻想曲
ROSE
KISS
イルミナ
フェリス
ナイキ
コズミック サイコ
レイガン
フォクシー2
RUN RUN 狂走曲
ELLE
ドラゴンナイト3
DE・JA
ランス 2
ランス 3
蘭丸
ギゼ
華麗なる人生
世界で一番君が好き
私をゴルフに連れてって
狂った果実
キサナ
うろつき童子
ストロベリー大戦略
リップスティックアドベンチャー2
CAN CAN バニー
電脳学園
スーパーバトルスキンパニック
プリンセスメーカー
ピュア 2
デザート
グラムキャッツ
スロープ
ウエディングラプソディー
フォール
マッド パラドックス
DPS
DPS SG
イントリューダー
少女探偵RINNちゃん
フォール
エクスタリアン
プランマーカー
星の砂物語2
帰り道は危険がいっぱい
ビースト2
ジョーカー2
サナトス
バーディーワールド
アルテミス
はっちゃけ あやよさん3
コブラ ミッション
ごめんねエンジェル
ホットプリント2
まあじゃん王国
ビーナスキャンペーン
ギディ
レッスルエンジェルス
ポッキー2
ライム
パセリ
天仙娘々
同級生
卒業
私立探偵マックス
ピュアマイドール
雀ボーグすずめ
ドラキュラ
イクイクパッ君
ウエディングベルは高らかに

Towns

アリスの館CD
ランス
ランス2
闘神都市
DE・JA2
天神乱魔
ELLE
星の砂物語2
妖獣クラブカスタム
PONYON
テクポリゲームコレクション
キャンキャンコレクション
スーパーリアル麻雀
麻雀幻想曲
花よりダンゴ
オルゴール
メリーゴーランド
人形使い

MSX

FM-PAC
プリンセスメーカー
スナッチャー
SDスナッチャー
コナミシューティング

ショップご案内

鶴見店☎045-505-2880

〈ゲーム機各種、中古在庫多数、周辺〉

第一京浜
さくら銀行
駅より3分
つるみ銀座商店街
横浜サードウェーブ
至東京
京急鶴見
JR鶴見
ファミリーマート
至横浜
鶴見駅東口前の有料駐車場をご利用ください(駐車料金当店負担)

〒230横浜市鶴見区鶴見中央5-10-23
営業時間/平日PM1:00〜PM8:00・水曜定休
土・日AM11:00〜PM7:00

川口店(コンピュータードック)☎048-258-8481

〈MSX、通信販売、修理〉

カヤノ眼鏡店
野崎屋ビル2F
コンピュータードック
ファーストキッチン
セブンイレブン
マルエツ
エド屋呉服店
東急スポーツ
市役所通り
ふじの市商店街
六間通り
そごう
産業道路
丸井
川口陸橋
←大宮
川口駅
赤羽→

〒332川口市幸町2-15-4野崎屋ビル2F
営業時間/AM11:00〜PM7:00・火曜日定休

川崎店☎044-245-2417

18禁コーナー、PCエンジン
美少女ソフト、アニメLD

JR川崎駅
音楽堂
地下街36番出口
川崎警察
国道15号
見村鉄骨ビル
サードウェーブ川崎店

〒210 川崎市川崎区貝塚1-4-11
営業時間/平 日PM3:00〜PM9:00 水曜定休
土・日PM1:00〜PM8:00

申込書

名前	保護者 氏名
住所 〒	TEL. ( )
内容 (売りたい/買いたい)	

ご注意

①価格、在庫は変動しますのでお電話にてご確認ください。
②商品名、およびお客様の住所、氏名、電話番号を明記の上現金書留にて送りください。
③未成年者の方からの買取は保護者の承諾が必要です。

パソコンソフト

高価買取No.1宣言!!

ソフト&ハード・全国通販

横浜サードウェーブ

今月特に高く買います	メタルアイ (PC-98)	ダービースタリオン (PC-98)	卒業'93 (FM-T)	プリンセスメーカー (MSX)
	¥4,000	¥5,000	¥5,000	¥5,000

高価買取ソフト一覧(買取価格は定価の30%〜60%)

PC-98

アリスの館2
アーリーキングダム
アマランス2
アルミスト
アグミックス・セレクト
イクイクパッ君
イマージュ
囲碁聖天
イーリス亭小夜曲
ウエディングベルは高らかに
ウイニングポスト
ELLE
エルヴァイラ
エアーコンバットⅡ
F-15ストライクイーグルⅡ
F29リタリエイター
M1タンクプラトーン
CAL
CARAT
今日もキャンパス花乱満
ギゼ
キャミソール
究極麻雀
KISS
キミだけに愛を
キディ1、2
銀英伝Ⅲ
クインティアロード
クラッシックロード1
けらけら星
サイレントメビウス
三国志Ⅲ
3×3EYES
新宿物語
48夜物語
シャングリラ
シュヴィライゼーション
ジョーカー1、2
雀豪3
雀ジャカ雀
スーパー野球道
Super DPS
卒業〜グラデュエーション〜
ソードワールドPC
太閤立志伝
大航海時代2
地球防衛少女イコちゃん
天下統一Ⅱ
天仙娘々
電脳学園Ⅳ
DE・JAⅡ
東京巨乳ストーリー
トキオ
ドラキュラ伯爵
ドラゴン創世紀
ドラゴンスレイヤーⅡ
Dr. STOP
ドラゴンナイトⅡ、Ⅲ
同級生
人形使い
ヌーク
信長の野望覇王伝
ハテナ?の大冒険
バーズテイル3
Bacta
BEAST2
ビーストロード2
BIG HONOUR
101回目のアプローチショット
復活祭アステカーヤの魔女
フリーウィル
プリンセスメーカー1、2
ヴェインドリーム2
ブランディッシュ2
ふしぎの海のナディア
プレミアム
星の砂物語2
煩脳予備校1、2、3
魔女っ子クミ
魔法少女りな
まなみのどこまでいくの
マーシャルエイジ
舞
麻雀幻想曲
ミラージュ
ミスチフ
ムーンライトエナジー
桃色大陸
妖獣クラブカスタム
ヨーロッパ戦線
ライフ&デス2
ランス1、2、3
らんま½
リーディングカンパニー
リクサス
レッサーメルン
レジオナルパワー2
ROSE
ロードス島戦記Ⅰ、Ⅱ

FM-TOWNS

アフターバーナー3
AYA
アリスの館1、2
ウィングコマンダー
ウィニングポスト
F29リタリエイター
ELLE
CAL
ギャラクシーフォース2
サイレントメビウス
三国志Ⅲ
ジョーカー
スプラッターハウス
スーパー上海
スーパーリアル麻雀
Super DPS
タイトーチェイスHQ
DPS
DE・JAⅡ
DPS
トキオ
ドラゴンナイトⅢ
DOR1、2、3
Dr. STOP
闘神都市
ナイトメア
花よりダンゴ
フラクタルエンジン
プレミアム
フリーウィル
プレゼント2
復活祭アステカーヤの魔女
星の砂物語2
ミラージュ
メリーゴーランド
モンキーアイランド
ランス1、2、3
雷電伝説
レッサーメルン

MSX

ELLE
CALⅡ
君だけに愛を
ギゼ
グラフザウルス
狂った果実
ジョーカー
スナッチャー
DE・JA
DPS
Dr. STOP
ピンクソックス
プリンセスメーカー
星の砂物語
ポッキー
舞
ランス
らんま½
ロードス島戦記

ご注意

価格は変動します。必ず電話で確認後お送りください。確認の日付と金額を申込書に記入してください。
万一確認なしに送られてきた場合は、到着時の相場で買取、または着払いにて返送させていただきます。
ソフトは箱、マニュアル、付属品付きのものに限ります。又、登録カード(未記入)がない場合は減額します。
現金書留にて送金させていただきます。
送金手数料400円マイナスさせていただきます。

ゲーム機ソフト&ハード買取一覧

スーパーファミコン

本体	¥12,000
ヴァルケン	¥4,000
オウガバトル	¥4,500
三国志Ⅲ	¥6,000
シムアント	¥4,000
ストⅡターボ	¥5,000
全日本プロレス	¥4,000
大戦略エキスパート	¥4,000
太閤立志伝	¥4,500
テクモNBA	¥4,000
テトリス	¥4,000
哭きの竜	¥4,500
ハットトリックヒーロー	¥3,000
フォーメーションサッカー2	¥4,000
ボンバーマン	¥5,000
マリオコレクション	¥4,000
メタルマックス2	¥5,000
森田将棋	¥5,000
その他	¥TEL

PCエンジン

DUO-R	¥20,000
スーパーCDROM	¥10,000
ROM²	¥6,000
スーパーシステムカード	¥5,000
宇宙戦艦ヤマト	¥3,500
AV花札	¥4,000
究極麻雀	¥4,000
グレイテストイレブン	¥3,500
コットン	¥4,000
雀偵物語3	¥3,500
スナッチャー	¥4,000
ストⅡダッシュ	¥4,500
ゼロヨンチャンプ²	¥4,500
ボディコンクエスト	¥3,500
ボンバーマン93	¥3,500
麻雀大会	¥4,000
マクロス	¥4,000
魔物ハンター妖子	¥3,000
モトローダー	¥2,000

NEO-GEO

本体	¥24,000
餓狼伝説2	¥13,000
戦国伝承2	¥10,000
ファイヤースープレックス	¥12,000
龍虎の拳	¥10,000
ワールドヒーローズ2	¥14,000

その他

マーティー(本体)	TEL
ゲームギア(本体)	〃
PCGT(本体)	〃
メガドライブ(本体)	〃
ぷよぷよ(MD)	〃
ソニック2(MD)	〃
アレサⅡ、Ⅲ(GB)	〃
ONIⅡ、Ⅲ(GB)	〃
サガ3(GB)	〃
セーラームーン(GB)	〃
六つの金貨(GB)	〃
ダービースタリオン(FC)	〃

買取センター

☎045-505-2165 (受付時間 13:00〜19:00 水曜休)

〒230 横浜市鶴見区鶴見中央5-10-23

お近くのショップでも受付致します。

鶴見店☎045-505-2880

川口店(コンピュータードック)☎048-258-8481

エッ!? まだ知らないの?

今、市外電話が安くなる0077に加入すると、もれなくパソコン通信ソフトKANちゃんをプレゼント!

そう、ボクがKANちゃんです。



1
KANちゃんは、超人気通信ソフトWTERMのスーパーバージョンなのだ!

ボクのベースはWTERM!
使いやすさと多機能性が大の自慢!

2
KANちゃんは、LCR機能がついて、とってもお得!

カンタン手間なしのLCR機能を搭載!! あなたが契約している電話回線の中から、1番安い市外回線を自動選択! だから通話料金がグーンとお得なのだ。

3
0077登録料も無料! 基本料金も工事も一切必要ありません。

月々の通話料のみのお支払いでOK
カンタンな手続きだけで0077に加入できます!

4
KANちゃんは、0077加入者だけの限定プレゼント!

そう、僕は0077の加入者だけに贈るもの。
0077に加入しなければ、他では手に入らない通信ソフトなのだ!

KANちゃん対応機種

NEC PC-98シリーズ/EPSON PCシリーズ
東芝 J-3100シリーズ
富士通 FM-TOWNS/FMRシリーズ
パナソニック PanacomMシリーズ
沖電気 IF800シリーズ/BS21
DOS/Vマシン もしくは、AXマシン

今、話題のパソコン通信ソフトKANちゃん
今すぐ TELして KANちゃん申込書を手に入れよう!



トリプルお得!
1. タダで0077に加入して、
2. タダでKANちゃんを手に入れて、
3. おまけに 市外電話が安くなる。

今、人気急上昇のパソコン通信。ビジネスでもプライベートでも、有効に使えるそのネットワークは注目の的です。そこで、第二電電株式会社の0077市外通話サービスをご利用のお客様全員に通信ソフトを無料プレゼント。ご希望の方は、今すぐお申込みください!

電子メールでのお問合せもOK! 下記までどうぞ!
NIFTY-Serve ID:KGF01115
PC-VAN ID:DDG90552

こうすればボクが手に入るよ!

1. KANちゃんDDIサービス係へTELする。 (ベーマガを見たんですけど)
2. KANちゃん専用DDI加入申込書が送られてくる。 (書くぞー)
3. 申込書に記入して、ポストに投函するだけ。
4. 「KANちゃん」と「0077開通のご案内」がお手元に届きます。 (やったー)

日本の電話を安くする
0077
第二電電代理店

お問合せ・お申込みは下記の番号へお気軽にどうぞ。
0120 フリーダイヤル **0120-3-0077-9**
(株)シャンバラ「KANちゃん」DDIサービス係
〒531 大阪市北区豊崎5-4-9

SASAKI 下北沢店パソコン館

ELECTRONICS STORE

TEL.03-5481-0171 ・ FAX.03-5481-0689

1.安心保証十まごころサービス
2.人気商品・話題の新製品、周辺機器も大量在庫のササキにおまかせ
3.充実のユーザーサポート体制

●全国どこでも電話注文ＯＫ！●東京２３区送料無料サービス中！
（但し、１万円以上お買い上げの方に限らせて頂きます）
●お気軽にお電話下さい●予算に応じてラクラククレジットでお支払いＯＫ
・3～６０回の分割払い・ボーナスー括・併用払いＯＫ・各種クレジットカードもご利用頂けます

サマーハイパーセール

30% OFF
■NEC PC-9801BX/U2 (i486SX/20MHz、FDD) (標)218,000円
■NEC PC-KD1521 (0.31mm15インチ) (標)89,800円
■ Canon BJ-10V/C(360dpi BJプリンタ) (標)69,800円
■NCP-01(プリンタケーブル) (標)4,500円
■ロジテックLHD-FE170KA(170MB内蔵HDD) (標)49,800円
合計標準価格431,900円
特価 299,800円

26% OFF
■NEC PC-9821Ce-S2 (i486SX25MHz、HDD 120MB、5.6MB、CD-ROM、ＷＩＮＤＯＷＳ３.１内蔵) (標)488,000円
■Canon BJ-10V/C (BJプリンタ) (標)69,800円
■NCP-01(プリンタケーブル) (標)4,500円
合計標準価格562,300円
特価 415,000円

TFTカラー液晶
■NEC PC-9801NX/Ci486SX (J)(20MHz) 640MB+1.25MBRAMドライブ(標)438,000円
■200MB ハードディスクLHD-NS200 (標)99,800円
合計標準価格537,800円
新発売
特価 398,000円

夏休みの間に差をつける！高校入試突破！！
夏期講習学力UPセット！
■FMTW2HR20(i486SX/20MHz) (標)328,000円
■FMTDP5351 (ドットピッチ0.31mmトリニトロン) (標)89,800円
■FMT-KB107 (テンキー付JISキーボード) (標)30,000円
■ユニティー Ani Vox (英検学習ソフト) (標)18,000円
■CSK 丸暗記英単語(英単語学習ソフト) (標)14,000円
■東京出版 トップスCAI数学はかせ
<高校入試>空間図形(数学学習ソフト) (標)9,800円
■<中学３年>基礎からの確率(数学学習ソフト) (標)9,800円
■日コン連企画 漢字るティーチャー(大学入試漢字学習ソフト) (標)5,980円
合計標準価格505,380円
35% OFF
特価 328,000円

■NEC PC-9821AS/U7W (i486DX/33MHz、120MB、メモリ5.6MB、WINDOWS3.1、インストール済) (標)550,000円
■NEC PC-KM151(マルチシンクディスプレイ15インチ) (標)148,000円
■MS-EXCEL (標)58,000円
合計標準価格756,000円
23% OFF
特価 579,800円

■NEC PC-9801NS/R(i486SX/16MHz、FDD) (標)288,000円
■テクサTR-NE120(120MB内蔵HDD) (標)74,800円
■Canon BJ-10V/C(BJプリンタ) (標)69,800円
■NCP-01(プリンタケーブル) (標)4,500円
合計標準価格437,100円
34% OFF
特価 288,000円

■Macintosh LC520 8MB/HD160/CD-ROM (標)348,000円
■キーボードカバー (標)2,800円
■マウスパッド (標)1,800円
■クラリスワークス(統合ソフト) (標)58,000円
合計標準価格410,600円
新発売
特価 319,000円

UR20基本セット！
■FMTW2UR20 (一体型 i486SX/20MHz) (標)288,000円
■FMT-KB101A (JISキーボード) (標)10,000円
合計標準価格 298,000円
27% OFF
特価 215,000円

■Macintosh Power Book 145B CPU MC68030(25MHz) 40MB/HD80 (標)248,000円
Ⅱciと同等の処理速度
■クラリスワークス (統合ソフト) (標)58,000円
合計標準価格 306,000円
新発売
特価 239,800円

■Mac Color Classic 4MB/HD80 (標)238,000円
■Style Writer Ⅱ (標)78,000円
■ケーブル (標)4,500円
合計標準価格 320,500円
35% OFF
特価 208,000円

Dyna Book EZ486■TOSHIBA EZ486001 (一太郎、ロータスを内蔵) (標)248,000円
■Canon BJ-10V/C(BJプリンタ) (標)69,800円
■プリンタケーブル (標)4,500円
合計標準価格322,300円
30% OFF
特価 222,800円

【ハードディスクフェア】

■外付ハードディスク

TEAC	HD-101A(100MB)	(標)128,000円→特価47,800円
	HD-241A(240MB)	(標)138,000円→特価64,800円
テクサ	ES-170(170MB)	(標)99,800円→特価59,800円
	ES-200(200MB)	(標)109,800円→ 特価69,800円
ELECOM	EH-120EX-B(120MBバスマスター)	(標)99,800円→特価66,800円

■内蔵ハードディスク

TEAC	IH-F100(FELLOW100MB)	(標)46,800円→特価29,800円
	IH-F330(FELLOW330MB)	(標)129,800円→特価88,000円
テクサ	TX-HD170F(FELLOW用)	(標)58,000円→特価36,800円
	TX-HD240F(FELLOW用)	(標)79,800円→特価49,800円
Logitec	LHD-FE170KA(FELLOW170MB)	(標)49,800円→特価39,800円
TEAC	IH-M170(MATE用)	(標)58,800円→特価44,800円
	IH-M240(MATE用)	(標)88,000円→特価53,800円
	IH-M330(MATE用)	(標)133,800円→特価89,800円
テクサ	TR-NE120(98ノート用)	(標)74,800円→特価38,800円
TEAC	PH-80A(98ノート用)	(標)88,000円→特価36,800円
	PH-200A(98ノート用)	(標)148,000円→特価79,800円
Logitec	LHD-NS340(98ノート用)	(標)129,800円→特価97,000円

■増設メモリ

IOデータ	BA34-4M(MATE、FELLOW用4MB)	(標)28,000円→特価21,000円
IOデータ	PC34R-4M(PC9801、PC-486/386/286用)	(標)35,000円→特価25,800円
IOデータ	98NTⅡ-4M(98NOTE、RAMカード4MB)	(標)26,000円→特価18,800円

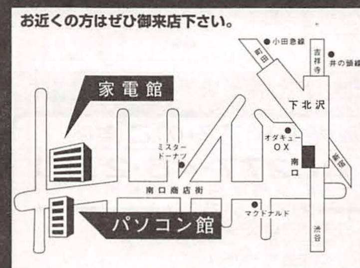
■プリンター

Canon	BJ-10V/C	(標)69,800円→特価39,800円
YHP	Desk Jet505J	(標)99,800円→特価69,800円
ブラザー	HL-8PSJ(ポストスクリプトプリンター)	(標)648,000円→特価298,000円
エプソン	AP-700	(標)74,800円→特価49,800円
NEC	PC-PR1000/4(ページプリンター)	(標)188,000円→特価139,800円

■フロッピードライブ

Needs	NFD-135(2DD、2HDソフト切換3.5/ドライブ)	(標)18,500円→特価16,800円
Needs	NFD-1M(FELLOW用1Mインターフェースボード)	(標)14,800円→特価12,800円

下北沢南口商店街を歩いて３分！



まごころサービスのササキグループ

SASAKI
ELECTRONICS STORE
下北沢店パソコン館
TEL.5481-0171
〒155 東京都世田谷区北沢2-14-2
渋谷店・三軒茶屋店・烏山店・経堂店・梅ヶ丘店・下北沢北口店

★★★通信販売インフォメーション★★★

・遠方の方は通信販売をご利用下さい。
・ご送金は銀行振込でお願いいたします。
・商品送料はお客様のご負担として別途いただきます。
・銀行振込はご入金確認後、商品発送致します。
・クレジット払いは申込審査承認後、商品発送致します。
※特価には消費税は含まれておりません。別途お支払い下さい。
※万一品切れの節は、ご容赦下さい。

振込口座 第一勧業銀行 渋谷支店 普通 ２５５６６５７ 佐々木(株)

ＮＥＢＡ 日本電気専門大型店協会加盟店 お問い合せは ●Tel. 03-5481-0171 受付時間 AM10:30～PM8:00 ●Fax. 03-5481-0689 ２４時間受付致します

パソコンランド 21

決算売りつくしセール

8/1(日)〜8/30(月)

年に一度の決算売りつくし特価満載！

中古パソコン 周辺機器 **高価下取フェア同時開催**

あなたのパソコン周辺機器が最新機種にパソコンランド21全店にてパワーアップ!!

ワープロ下取りフェアーも好評開催中

NEC 話題の新製品 PC-9821Ce model S1

CPU▶i486SX(25MHz)
メモリ▶1.6MB
CD-ROM内蔵
15インチCRT標準装備

29% OFF

NEC PC-982/Cest	378,000円
TS-120N内蔵120MBHDD	99,800円
合計	477,800円

現金特価 **338,000円**

98 NOTE PC-9801NX/C

CPU▶i486SX(J)
メモリ▶640KB+1MB(FDDモデル) +3.6MB(HDDモデル)
ディスプレイ▶TFTカラー液晶 (4,086色中16色表示)

PC-9801NX/C 定価438,000円
PC-9801NX/C120…HDD▶120MB 定価548,000円

決算大特価



EPSON UP GRADE NOTE

こんどのEPSONノートはこんなにすごい！

CPU▶486SX(25MHz)
メモリ▶1.6MB(最大33.6MB)
ノートPC初のFM音源内蔵
拡張ビデオ(Lスロット)対応
液晶ディスプレイ交換可能
オーバードライブプロセッサ486DX2にCPUモジュールの差し替え可能

PC-486NAS2 ¥248,000 (2FDDタイプ)
PC-486NASX2 ¥328,000 (2FDD、STNカラー液晶タイプ)

決算大特価

NEC PC-9801BX/U2



NEC PC-9801BX/U2	218,000円
ABM ACM-1404NV	98,000円
ハイレゾモニタとのセット 合計	316,000円

現金特価 **204,000円**

EPSON PC-486GRS



45% OFF

EPSON PC-488GRS3	493,000円
ABM ACM-1404NV	98,000円
ハイレゾモニタセット 合計	591,000円

現金特価 **329,800円**

FM TOWNSII HR20



大幅値下げ

勉強に役立つFM-TOWNS体験フェア開催中

FM・TOWNSII HR20セット **¥289,000**

IBM 新製品登場



CPU▶486DX(66MHz)
メモリ▶8MB
バイパー搭載

PS/V 2410NAW	628,000円
IDEK MF-8217J	238,000円
合計	866,000円

決算大特価

周辺機器 決算売りつくし市

ハードディスク
プリンタ・メモリ
フロッピードライブ, etc…

決算ならではの**大特価!!**

MS-WINDOWS Ver 3.1 キャンペーン開催中

全店にて好評デモンストレーション

対応ソフトも続々登場！





WINDOWSを高速高解像度で

Windows3.1&ODPフェア

マイクロソフト、NECのWindows3.1オーナーに限りODPが大特価!!

チャンス

ODP486SX-20 現金特価 **49,200円**
ODP486SX-25 現金特価 **66,200円**

●お持ちのWindows3.1の＃1のマスターディスクをお持ち下さい。

ウィンドウアクセラレータ&ハイレゾCRT得フェア

17インチハイレゾモニタ

決算大特価

お母さんといっしょに FM TOWNS マーティー MARTY でお勉強





KID PIX™ Jr.(キッドピクスジュニア)

MARTY体験フェア好評開催中！

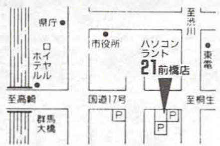
今、小・中学校でパソコンを活用した授業がとり入れられはじめています。あなたも家庭で先取り体験！おもしろ体験フェアです。

「アンパンマンイングリッシュ」「キッドピックスJr.」等をご用意しております。

パソコンランド 21

営業時間／AM10時➡PM7時
火曜日定休

前橋店 駐車場が増えました。



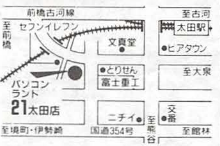
前橋市表町1-1-4 ☎0272(21)2721

高崎東口店 富士通FM-LAB



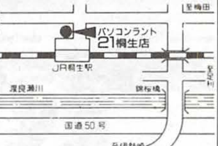
高崎市栄町3-14 栄光ビル1F ☎0273(26)5221

太田店 サプライ文具も充実



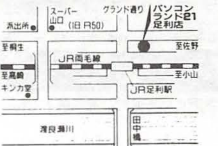
太田市下浜田字広田1087-12 ☎0276(45)0721

桐生店 桐生駅より徒歩0分



桐生市宮前町2-9-38 ☎0277(45)2721

足利店 JR足利駅より徒歩0分



足利市伊勢町1-2-10 ☎0284(43)1621

宇都宮店 OPENしました



栃木県宇都宮市上戸祭2丁目457-1 ☎0286(43)7221

サポート お気軽にお立ち寄り下さい。

至高崎 前橋駅 南口 至伊勢崎 パソコンランド21サポート

前橋市天川原町8-1 寺沢ハイツ1F ☎0272(21)9621

高崎飯塚店 IBM PSプラザ

パソコンランド21高崎飯塚店 至前橋 至高崎

高崎市飯塚町1380 ☎0273(64)0521

伊勢崎店 広い駐車場AVも充実

パソコンランド21伊勢崎店 華蔵寺公園 JR伊勢崎駅 至前橋 至太田 至本庄

伊勢崎市八幡町60-6 ☎0270(21)3121

通信販売お申込みのご案内

ご注文 ご相談 ☎0277・45・2721
〒376 群馬県桐生市宮前町2-9-38

お支払い方法

●銀行振込み/下記銀行口座へお振込み下さい。
群馬銀行 桐生支店
(普通) 口座番号885942
(口座名) パソコンランド21桐生店
●現金書留/電話番号を明記の上ご送金下さい。
●クレジット/専用の申込み用紙をお送り致します。
※表示価格は全て消費税別です。配送料千円均一

開店セール実施中！～8/20迄…安さと納期が自慢です。全国通信販売OK!!

全国通信販売 超特価販売

ノイエ

営業時間 AM10:00～PM6:00（土・日・祝日定休）

お電話一本で簡単申込み！ 商品 即お届け!!

☎03-3866-9820

24時間FAX受付 ご注文やお見積りにご利用下さい。 03-5820-3584

全国通販OK　クレジット大歓迎　全商品完全保証付き

■お申込みはお電話一本で簡単です。

★(03) 3866-9820へお電話でお申込みください。全国どこでも超特価にてお届けいたします。
★3回～60回までの分割払いもお電話にて簡単にお申込みできます。(未成年者は保護者の方と一緒にお電話ください。)
★広告誌面の関係上、掲載できない商品も超特価にて販売致しております。お気軽にお問い合わせください。
★掲載の特価は7月1日現在です。商品は販売特価が多少変動致しますのでお電話にて確認してください。

【超低金利クレジット】3回～60回の均等分割はもちろんのこと、ボーナス併用払いやボーナス一括返済もできます。
【無料見積サービス】忙しくてお電話をかけられないお客様へは郵便やFAXにてお申込みやお問い合わせ、お見積りをお受けいたしております。お客様の住所またはFAX番号、お名前、ご希望商品を記載のうえ下記へお送りください。至急当社より郵送またはFAXにてご連絡申し上げます。

【郵　送　先】〒101 東京都千代田区神田淡路町2-11 (株)ノイエ
【FAX送信先】03-5820-3584(FAX)

☆通信販売の送金先

一括払いの送金は下記の方法にてご送金下さい。
〈振込先〉
三和銀行 神田支店
普 通 3918562
口座名義：(株)ノイエ

パソコン本体

NEC	NEC	NEC	NEC	NEC	NEC	NEC	エプソン	エプソン
PC9821Ap/U2	PC9821As/U2	PC9821Ae/U2	PC9801BX/U2	PC9821-S2	PC9801NA/C	PC9801NS/R	PC486GR-Super2	PC 386NAS 2
(98MATE)	(98MATE)	(98MATE)	(98FELLOW)	(98MULTI)	(98Note カラー)	(98Note)	(3.5インチモデル)	※カラー液晶へのグレードアップ可能
定価 ¥550,000	定価 ¥448,000	定価¥358,000	定価 ¥218,000	定価 ¥438,000	定価 ¥498,000	定価 ¥288,000	定価¥468,000	定価¥248,000
特価 ¥358,000	特価 ¥289,000	特価¥235,000	特価 ¥145,000	特価¥289,000	特価¥318,000	特価¥188,000	特価¥235,000	特価¥198,000
34 % OFF	35 % OFF	34 % OFF	33 % OFF	34 % OFF	36 % OFF	34 % OFF	49 % OFF	20 % OFF
[3～60回の分割ＯＫ]	[3～60回の分割ＯＫ]	[3～60回の分割ＯＫ]	[3～60回の分割ＯＫ]	[3～60回の分割ＯＫ]	[3～60回の分割ＯＫ]	[3～60回の分割ＯＫ]	[3～60回の分割ＯＫ]	[3～60回の分割ＯＫ]

メーカー	品名	定価	特価
ＮＥＣ	PC9801BA/U2	¥328,000	¥218,000
	PC9821Ae/M2(486SX-25MHz) 98MATE	¥372,000	¥259,000
	PC9821As/M2(486DX-33MHz) 98MATE	¥462,000	¥323,000
	PC9821Ap/M2(486DX2-66MHz) 98MATE	¥564,000	¥389,000
	PC9801FA2	¥468,000	¥159,000
	PC9801US	¥248,000	¥145,000
ＮＥＣ	PC9821-S1	¥318,000	¥218,000
エプソン	PC386Note-AR2	¥288,000	¥179,000
	PC486P2	¥278,000	¥175,000
	PC486GF5	¥348,000	¥158,000
シャープ	CZ674C	¥298,000	¥159,000
富士通	FMタウンズⅡUR20	¥288,000	¥195,800
富士通	FMタウンズⅡHR20	¥328,000	¥189,000
	FMタウンズⅡUX20	¥288,000	¥138,000
	FMタウンズMARTY	¥98,000	¥79,800
アップル	マッキントッシュカラークラッシク(4MB/HD160)	¥278,000	¥178,000
東芝	J3100EZ(ダイナブックイージー)	¥248,000	¥158,000
SEGA	テラドライブ モデル3(カラーモニターセット)	¥327,800	¥89,800

カラーディスプレイ

NEC	NEC	NEC	NEC	NEC	IDEXON	三洋	シャープ	エプソン
PC-KD1521	PC-KD1522	PC-TV454	PC-KM151	PC-KM171	MF-5517AJ	CMT-D14UM5 New model	CZ608D	CR-5500
定価¥89,800	定価¥99,800	定価¥128,300	定価¥148,000	定価¥258,000	定価¥218,000	定価¥118,000	定価¥94,800	定価¥168,000
特価¥51,500	特価¥65,800	特価¥69,800	特価¥99,800	特価¥178,000	特価¥98,000	特価¥74,800	特価¥64,800	特価¥68,000
42 % OFF	34 % OFF	45 % OFF	32 % OFF	31 % OFF	55 % OFF	36 % OFF	31 % OFF	59 % OFF
[3～60回の分割ＯＫ]	[3～60回の分割ＯＫ]	[3～60回の分割ＯＫ]	[3～60回の分割ＯＫ]	[3～60回の分割ＯＫ]	[3～60回の分割ＯＫ]	[3～60回の分割ＯＫ]	[3～60回の分割ＯＫ]	[3～60回の分割ＯＫ]

漢字プリンター

NEC	NEC	NEC	NEC	NEC	キャノン	エプソン	エプソン	富士通
PC-PR4000E/4	PC-PR201/63	PC-PR201/63A	PC-PR101/TN103	PC-PR101/T103	BJ-10V-Lite	AP-300	LP-8000	FP-110FN
(トナーセット)					(A4,インクジェット)			
定価¥610,000	定価¥125,000	定価¥158,000	定価¥69,800	定価¥99,800	定価¥69,800	定価¥59,800	定価¥398,000	定価¥49,800
特価¥368,000	特価¥69,800	特価¥89,800	特価¥47,800	特価¥59,800	特価¥47,800	特価¥29,800	特価¥259,000	特価¥27,800
39 % OFF	44 % OFF	43 % OFF	31 % OFF	40 % OFF	31 % OFF	50 % OFF	34 % OFF	44 % OFF
[3～60回の分割ＯＫ]	[3～60回の分割ＯＫ]	[3～60回の分割ＯＫ]	[3～60回の分割ＯＫ]	[3～60回の分割ＯＫ]	[3～60回の分割ＯＫ]	[3～60回の分割ＯＫ]	[3～60回の分割ＯＫ]	[3～60回の分割ＯＫ]

ハードディスク

98用外付け	98用外付け	98用外付け	98FELLOW用	98MATE用	98Note用	98Note用	98Note用	Mac/FM-TOWNS/X68000用
120MB	170MB	240MB	各限定50台	各限定50台	内蔵80MB	内蔵120MB	内蔵200MB	240MB
限定50台	限定20台	限定20台	内蔵180MB ¥34,000	内蔵180MB ¥36,000				＊DOS/Vにも使用可能
特価¥42,800	特価¥54,900	特価¥59,800	内蔵240MB ¥45,000	内蔵240MB ¥47,000	特価¥36,800ヨリ	特価¥43,800ヨリ	特価¥54,800ヨリ	特価¥59,800ヨリ
[3～60回の分割ＯＫ]	[3～60回の分割ＯＫ]	[3～60回の分割ＯＫ]			[3～60回の分割ＯＫ]	[3～60回の分割ＯＫ]	[3～60回の分割ＯＫ]	[3～60回の分割ＯＫ]

●価格には消費税は含まれておりません。●在庫と特価は変動しますのでご確認ください。●送料は1個¥1,000(沖縄、離島は別途)

〒101 東京都千代田区神田淡路町2-11 TEL.03-3866-9820 FAX.03-5820-3584

秋葉原への卸問屋業者が、いよいよ全国通販開始!

ディスクトップ ラップトップ ハードディスク 大奉仕祭

- 低金利クレジットOK
- 全品メーカー保証付
- 初期不良 新品交換

冬(12、1月)のボーナス一括金利0%

NEC(98FELLOW) BX/U2+専用モニター (定価¥292,800) 特価¥188,000 ●100M HDD付 特価¥230,000	NEC(98FELLOW) BA/U2+専用モニター (定価¥402,800) 特価¥265,000 ●170M HDD付 特価¥318,000	NEC(98Note) NS/R (定価¥288,000) 特価¥198,000 ○200M HDD付 特価¥250,000	NEC(98Note) NS/L (定価¥288,000) 特価¥151,000 ○80M HDD付 特価¥195,000
コニック(98FELLOW内蔵) VIP-FEL120 (定価¥52,000) 特価¥35,000 VIP-FEL170 (定価¥64,000) 特価¥38,000 VIP-FEL250 (定価¥85,000) 特価¥48,000	コニック(98MATE内蔵) VIP-MAT120 (定価¥55,000) 特価¥37,000 VIP-MAT170 (定価¥68,000) 特価¥41,000 VIP-MAT250 (定価¥87,000) 特価¥47,000	キャラベル(Note内蔵HDD) AV-080NR (定価¥ 58,000) (80M) 特価¥37,000 AV-200NR (定価¥ 98,000) (200M) 特価¥58,000 AV-340NR (定価¥138,000) (340M) 特価¥93,000	緑電子(Note内蔵HDD) ビルトN80 (定価¥108,000) (80M) 特価¥35,000 ビルトN120 (定価¥128,000) (120M) 特価¥45,000 ビルトN200 (定価¥138,000) (200M) 特価¥60,000
日本テクサ(HDD) ESTATE170 ES-170 (定価¥99,800) 特価¥55,000	ICM(Note内蔵HDD) NR-120 (定価¥ 78,000) 特価¥48,000 NR-200 (定価¥ 98,000) 特価¥65,000 NR-340 (定価¥138,000) 特価¥92,000	緑電子 NOVA100VⅡ (定価¥79,800) 特価¥58,000 NOVA200VⅡ (定価¥99,800) 特価¥68,000	日本アルトス(120M、PC98、外付) Birth-120NS (定価¥79,000) 特価¥44,000 Birth-240QS (定価¥108,000) 特価TEL下さい。

パソコン (送料・税別)

PC-9801	BX/U2	定価¥218,000	→¥152,000
	BX/M2	定価¥232,000	→¥163,000
	BA/U2	定価¥328,000	→¥230,000
	BA/M2	定価¥342,000	→¥240,000
PC-9821	Ae/U2	定価¥358,000	→¥252,000
	Ae/M2	定価¥372,000	→¥262,000
	As/U2	定価¥448,000	→¥313,000
	As/M2	定価¥462,000	→¥323,000
	Ap/U2	定価¥550,000	→¥382,000
	Ap/M2	定価¥564,000	→¥392,000
98 NOTE	NA	定価¥348,000	→¥245,000
	NA/C	定価¥498,000	→¥345,000
	NX/C	定価¥438,000	→¥315,000
PC-9821	Ceモデル S1	定価¥378,000	→¥270,000
	Ceモデル S2	定価¥488,000	→¥355,000

ディスプレイ (送料・税別)

XC1498CII(三菱)	定価¥107,000	→¥ 39,000
CU-14KD (シャープ)	定価¥ 89,800	→¥ 45,000
PC-KD1511(NEC)	定価¥118,000	→¥ 78,000
PC-KD1522(NEC)	定価¥ 99,800	→¥ 72,000
PC-KM151 (NEC)	定価¥148,000	→¥ 98,000
PC-KM171 (NEC)	定価¥258,000	→¥175,000

プリンター (送料・税別)

PC-PR201/63A	定価¥158,000	→¥ 97,000
PC-PR201/63	定価¥125,000	→¥ 95,000
PC-PR101/TN103	定価¥ 69,800	→¥ 47,000
BJ-10Vセレクト	定価¥ 79,800	→¥ 45,000

ハードディスク (送料・税別)

緑電子	V-100	定価¥ 76,800	→¥ 48,000
NOVA	V-120	定価¥ 81,800	→¥ 55,000
	V-200	定価¥118,000	→¥ 75,000

ワープロ —限定— (送料・税別)

NEC	PWP-7SV	定価¥230,000	→¥147,000
	PWP-5SH	定価¥230,000	→¥145,000
	PWP-7SD	定価¥198,000	→¥112,000
	PWP-5SJ	定価¥180,000	→¥117,000
東芝	JW-05H	定価¥238,000	→¥147,000
	JW-96V	定価¥238,000	→¥198,000
	JW-01V	定価¥170,000	→¥123,000
	JW-98UP2	定価¥298,000	→¥40%OFF
シャープ	WD-A761	定価¥265,000	→¥TEL下さい。
	WD-A751	定価¥235,000	→¥144,000
	WD-A750	定価¥230,000	→¥125,000
富士通 OASYS	30LX-501	定価¥198,000	→¥129,000
	30AX-301	定価¥228,000	→¥40%OFF
	30AX-401	定価¥228,000	→¥153,000
	POCKET	定価¥ 99,800	→¥ 63,000

RAMボード(メルコ) (送料・税別)

EMJ 2000S	¥18,600	EFA 4000S	¥21,000	RCD 2000S	¥ 9,750
EMJ 4000S	¥26,100	EFA 6000S	¥29,200	RCD 4000S	¥19,500
EMJ 6000S	¥33,600	EFA 8000S	¥37,300	RCD 6000S	¥28,500
EMJ 8000S	¥41,100	EFA 10MS	¥45,750	RCD 8000S	¥37,500
EMJ 12MS	¥56,100	EFA 12MS	¥54,000	ENT 2000S	¥ 9,750
EMJ 16MS	¥71,100	EAB 4000	¥21,000	ENT 6000S	¥24,700
EDA 4000S	¥21,000	EAB 6000	¥29,200	ENA 4000S	¥17,250
EDA 6000S	¥29,200	EAB 8000	¥37,300	ENA 8000S	¥32,250
EDA 8000S	¥37,300	EAB 10MS	¥45,750	ENR 4000S	¥17,250
EDA 10MS	¥45,750	EAB 12MS	¥54,000	ENR 8000S	¥32,250
EDA 12MS	¥54,000				

高価中古買取、下取りOKです。

【振込先】あさひ銀行 指扇(さしおうぎ)支店
普通預金 0800673 (有)サイデン

サイデン

☎048(625)1680
■営業時間10:00〜20:00(木曜日定休)
〒331 埼玉県大宮市プラザ2-13 FAX.048(624)9786

通信販売お申込みのご案内

【現金一括でお申し込みの方】
●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで、現金書留でお送り下さい。

【銀行振込でお申し込みの方】
●銀行振込ご希望の方は、必ずお振込の前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。電信扱いでお振込ください。

【クレジットでお申し込みの方】
●電話でお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。○現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。○1回〜84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は1,000円以上。

※本広告の商品には消費税は含まれていません。 ※掲載の価格は7月中旬 現在のものです。

ディスプレイセット特価

●14インチカラーディスプレイセット
PC-9801 BX‥(U2)¥186,000 (M2)¥196,000
PC-9801 BA‥(U2)¥259,800 (M2)¥269,800
●14インチディスプレイセット
PC-9821 Ap‥(U2)¥415,000 (M2)¥425,000
PC-9821 As‥(U2)¥345,000 (M2)¥355,000
PC-9821 Ae‥(U2)¥283,000 (M2)¥293,000
PC-9801 NA120C仕様 ……¥368,000
PC-9801 NA120仕様 ……¥超特価
PC-9801 NS/R80仕様 ……¥223,000
PC-9801 NS/R120仕様 …¥229,000
PC-486 GRS2/5 …………¥289,800
(14インチマルチスキャンディスプレイ)
PC-486 GRP2/5 …………¥242,000
(14インチマルチスキャンディスプレイ)
PC-486GF2/5……………¥169,800
PC-486P ………………¥186,000
(ノートタイプはディスプレイを除く)

OAの専門店アイ・エヌ・シー
DYNAMIC PRICE

代金着払い コレクトサービスシステム導入!

現金特価で ●クレジット ●リース

中古パソコン

※在庫は24時間中古ストックインフォメーション
TEL.0424-95-0616 へお問い合わせ下さい。

●NEC PC-9801 FA(U)2……¥133,000～
●NEC PC-9801 FS(U)2……¥113,000～
●NEC PC-9801 DA2……¥118,000～
●NEC PC-9801 DS2……¥98,000～
●NEC PC-9801 RA21……¥108,000～
●NEC PC-9801 RX21……¥64,800～
●NEC PC-9801 RX2……¥64,800～
●NEC PC-9801 VX21……¥63,800～
●NEC PC-9801 UV11……¥59,800～
●NEC PC-9801 NS20……¥99,800～
●NEC PC-9901 NS/E……¥108,000～
●NEC PC-9801 NS/T……¥123,000～
●NEC PC-9801 NS……¥79,800～
●EPSON PC-286VF-STD……¥55,800～
●EPSON PC-386VR-STD……¥84,800～
●EPSON PC-386V-STD……¥98,000～
●EPSON PC-386M-STD……¥74,800～
●EPSON PC-386P……¥89,800～
●EPSON PC-386 GE2/5……¥89,800～
●EPSON PC-386 GS2/5……¥108,000～
●EPSON PC-486 GF2/5……¥128,000～
●EPSON PC-486GF3(新品)……¥143,000～
●EPSON PC-486GF2/5(新品)……¥133,000～
●EPSON PC-486 GR2/5……¥168,000～

新品パソコン

FM TOWNSセット

モデルHR20 ………セット特価 ¥?38,000
モデルHR100 ……セット特価 ¥?84,000
モデルHG20 ………セット特価 ¥?72,000
モデルHG40 ………セット特価 ¥?07,600
モデルUR20 ………セット特価 ¥?98,000
モデルUR40 ………セット特価 ¥?33,000
モデルUR80 ………セット特価 ¥?48,000
MARTY(パッド・マウス付) …定価¥104,800➡¥ ?7,000
(FMFDP533,KB101。但しURタイプはKB101Aのみ付)

●NEC PC-9821 Ap/U2 ……… 定価¥550,000➡¥377,000
●NEC PC-9821 Ap/M2 ……… 定価¥564,000➡¥387,000
●NEC PC-9821 As/U2 ……… 定価¥448,000➡¥307,000
●NEC PC-9821 As/M2 ……… 定価¥462,000➡¥317,000
●NEC PC-9821 Ae/U2 ……… 定価¥358,000➡¥245,000
●NEC PC-9821 Ae/M2 ……… 定価¥372,000➡¥255,000

NEC 98MATE WINDOWSモデル超特価!

●NEC PC-9801 BX/U2 ……… 定価¥218,000➡¥149,800
●NEC PC-9801 BX/M2 ……… 定価¥232,000➡¥159,800
●NEC PC-9801 BA/U2 ……… 定価¥328,000➡¥225,000
●NEC PC-9801 BA/M2 ……… 定価¥342,000➡¥235,000
●NEC PC-9821 Ce/S1 ……… 定価¥378,000➡¥264,800
●NEC PC-9821 Ce/S2 ……… 定価¥488,000➡¥343,000
●NEC PC-9801 NAC ……… 定価¥498,000➡¥328,000
●NEC PC-9801 NA ……… 定価¥348,000➡¥ 特 価
●NEC PC-9801 NS/R ……… 定価¥288,000➡¥192,000
●EPSON PC-486GRS2/5 ……… 定価¥468,000➡¥253,000
●EPSON PC-486GRS3 ……… 定価¥493,000➡¥266,000
●EPSON PC-486GRP2/5 ……… 定価¥358,000➡¥203,800
●EPSON PC-486GRP3 ……… 定価¥373,000➡¥218,000
●EPSON PC-486P WIN ……… 定価¥398,000➡¥ 超特価
●EPSON PC-486P ……… 定価¥278,000➡¥148,000
●EPSON PC-386GE2/5 ……… 定価¥298,000➡¥ 98,000
●EPSON PC-486 NAS2 ……… 定価¥248,000➡¥ 超特価
●EPSON PC-486 NASX2 ……… 定価¥328,000➡¥ 超特価
●EPSON PC-486 NASC2 ……… 定価¥448,000➡¥ 超特価

新品ハードディスク

●ICM INTER-170A ……… 定価¥53,800➡¥ 38,800
●ICM INTER-240A ……… 定価¥93,800➡¥ 54,800
●ICM IINTER-340A ……… 定価¥128,000➡¥ 72,800
●ICM INTER-500A ……… 定価¥194,000➡¥132,000
●ICM INTER-170B ……… 定価¥49,800➡¥ 36,800
●ICM INTER-240B ……… 定価¥89,800➡¥ 52,800
●ICM INTER-340B ……… 定価¥132,000➡¥ 68,800
●ICM INTER-500B ……… 定価¥198,000➡¥135,000
●ICM ET-200 ……… 定価¥99,800➡¥ 69,800
●ICM ET-340 ……… 定価¥148,000➡¥103,000
●ICM PF-180DB ……… 定価¥99,800➡¥ 67,800
●ICM PF-240DB ……… 定価¥118,000➡¥ 79,800
●ICM PF-340DB ……… 定価¥158,000➡¥109,800
●ICM PF-500DB ……… 定価¥218,000➡¥153,000
●ICM MO-4120(キット付) …… 定価¥178,000➡¥133,000
●ICM MO-3120F ……… 定価¥198,000➡¥145,000
●ICM PACK-NR120 ……… 定価¥78,000➡¥ 49,800
●ICM PACK-NR200 ……… 定価¥98,000➡¥ 64,800
●ICM PACK-NR340 ……… 定価¥138,000➡¥ 89,800
●ICM PACK-ER120 ……… 定価¥78,000➡¥ 53,800
●ICM PACK-ER200 ……… 定価¥98,000➡¥ 66,800
●TEXA ESTATE-200 ……… 定価¥118,000➡¥ 59,800
●TEXA ESTATE-170 ……… 定価¥99,800➡¥ 52,800
●TEXA ES-240 ……… 定価¥119,800➡¥ 69,800
●TEXA TXHD240M ……… 定価¥89,800➡¥ 41,800
●キャラベルAV-080SE ……… 定価¥88,000➡¥ 29,800
●キャラベルAV-125SE ……… 定価¥108,000➡¥ 32,800
●キャラベルAV-200SE ……… 定価¥138,000➡¥ 54,800
●キャラベルAV-250F ……… 定価¥89,800➡¥ 41,800
●キャラベルAV-120F ……… 定価¥49,800➡¥ 超特価
●キャラベルAV-250M ……… 定価¥89,800➡¥ 41,800
●キャラベルAV-120M ……… 定価¥49,800➡¥ 超特価
●緑電子 NOVA II 120 ……… 定価¥84,800➡¥ 超特価
●緑電子 NOVA II 200 ……… 定価¥99,800➡¥ 超特価
●緑電子 マリーネ120 ……… 定価¥98,000➡¥ 59,800
●緑電子 マリーネ200 ……… 定価¥128,000➡¥ 69,800
●TAXAN TS-120C ……… 定価¥89,800➡¥ 超特価
●TAXAN TS-200C ……… 定価¥12,800➡¥ 超特価

新品プリンター

キヤノンレーザーショット 限定
(トナー・ケーブル付)

LBP-A304E …… 定価¥641,000➡¥?08,000
LBP-B406G …… 定価¥479,000➡¥?78,000
LBP-B406E …… 定価¥429,000➡¥?25,000

●NEC PC-PR201/80LA ……… 定価¥275,000➡¥169,800
●NEC PC-PR201/63A ……… 定価¥158,000➡¥ 89,800
●NEC PC-PR201/63 ……… 定価¥125,000➡¥ 72,500
●EPSON VP-2061PC ……… 定価¥130,000➡¥ 69,800
●EPSON VP-1047PC ……… 定価¥98,000➡¥ 51,000
●EPSON HG-5130PC ……… 定価¥228,000➡¥153,000
●EPSON AP-1000PC ……… 定価¥99,800➡¥ 56,800
●EPSON AP-700 ……… 定価¥79,800➡¥ 44,800
●EPSON MJ-500 ……… 定価¥74,800➡¥ 51,800
●EPSON MJ-1000 ……… 定価¥126,000➡¥ 89,800
●Star JT-48CL(ケーブル付) …… 定価¥62,800➡¥ 41,800
●Canon BJC-820 ……… 定価¥398,000➡¥ 超特価
●Canon BJ-220JS ……… 定価¥128,000➡¥ 超特価
●Canon BJ-220JC ……… 定価¥98,000➡¥ 超特価
●Canon BJ-10V Select ……… 定価¥79,800➡¥ 超特価
●Canon BJ-10V Custom ……… 定価¥69,800➡¥ 超特価
●Canon BJ-15V ……… 定価¥89,800➡¥ 超特価

レーザープリンター

●スター LA6(スターターキット付) …定価¥128,000➡¥ 超特価
●スター LA-6S(スターターキット付) …定価¥168,000➡¥ 超特価
●Canon LBP-A404E(トナー・ケーブル付) …定価¥255,000➡¥?35,000
●EPSON LP-1500 ……… 定価¥178,000➡¥123,000
●EPSON LP-8000 ……… 定価¥398,000➡¥252,000
●NEC PC-PR1000/4E ……… 定価¥148,000➡¥ 99,800

水平プリンター

●OKI ML-8340SV/3 ……… 定価¥378,000➡¥ 超特価
●OKI ML-8340SV/2 ……… 定価¥318,000➡¥ 超特価
●OKI ML-5320SV ……… 定価¥198,000➡¥ 超特価

新品ディスプレイ/グラフィックボード

●カノープス POWER WINDOW 801 …定価¥38,800➡¥ 超特価
●カノープス POWER WINDOW 928 …定価¥68,000➡¥ 超特価
●I.Oデータ GA-1024A ……… 定価¥39,800➡¥ 30,800
●I.Oデータ GA-1280A ……… 定価¥64,000➡¥ 49,800
●メルコ WAB-S ……… 定価¥29,800➡¥ 21,800
●NEC PC-KD1511 ……… 定価¥118,000➡¥ 65,800
●NEC PC-KD1521 ……… 定価¥89,800➡¥ 53,800
●NEC PC-KD1522 ……… 定価¥99,800➡¥ 67,800
●NEC PC-KM151 ……… 定価¥148,000➡¥ 96,800
●NEC PC-KM171 ……… 定価¥258,000➡¥177,000
●飯山電機 MF-5517AJ ……… 定価¥218,000➡¥ 超特価
●飯山電機 MF-8217J ……… 定価¥238,000➡¥ 超特価
●飯山電機 MF-8317J ……… 定価¥298,000➡¥ 超特価
●飯山電機 MF-8421 ……… 定価¥398,000➡¥ 超特価
●飯山電機 MF-8521 ……… 定価¥548,000➡¥ 超特価
●飯山電機 MF-8621 ……… 定価¥598,000➡¥ 超特価

新品ラムボード

●メルコ EMJ-4000S ……… ¥ 26,000
●メルコ EMJ-8000S ……… ¥ 41,000
●メルコ EBA-4000S ……… ¥ 20,800
●メルコ EBA-8000S ……… ¥ 36,800
●メルコ ENR-4000 ……… ¥ 17,500
●メルコ ENR-8000 ……… ¥ 32,500
●メルコ ENA-4000 ……… ¥ 16,800
●メルコ ENA-8000 ……… ¥ 31,600
●I.O BA34-4M ……… ¥ 20,800
●I.O BA34-8M ……… ¥ 36,000
●I.O NA34-4M ……… ¥ 15,200
●I.O NA34-8M ……… ¥ 31,200
●I.O CEC-4000 ……… ¥ 21,800
●I.O MC34-4M ……… ¥ 21,000

周辺機器・OA機器、ほとんどのメーカー扱っております。 価格は常に変動します。ご確認下さい。(消費税は含まれておりません)

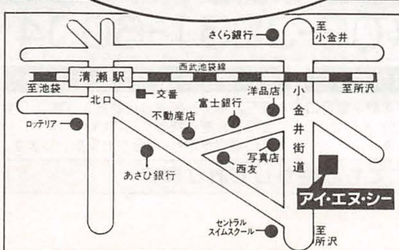
下取交換表
(表にない機種はお気軽にお電話下さい。)

どんどん現金買取!!
ユーザー様からメーカー様まで
お気軽にお問い合わせ下さい。
¥5,000,000までキャッシングOK!!

下取 ＼ 交換	PC-9821Ap/U2	PC-9821As/U2	PC-9821Ae/U2	PC-9801BX/U2	PC-9801BA/U2	PC-9801NAC	PC-9821CE/S1	PC-486GRS2/5	PC-486GRP2/5	PC-486P	PC-486NAS2
PC-9801FA(U)2	¥265,000	¥197,000	¥135,000	¥ 39,800	¥115,000	¥223,000	¥155,000	¥137,000	¥ 90,000	¥ 33,000	¥ 75,000
PC-9801DA(U)2	¥285,000	¥217,000	¥155,000	¥ 59,800	¥135,000	¥243,000	¥175,000	¥157,000	¥110,000	¥ 53,000	¥ 95,000
PC-9801RA21	¥300,000	¥232,000	¥170,000	¥ 74,800	¥150,000	¥258,000	¥190,000	¥172,000	¥125,000	¥ 68,000	¥110,000
PC-9801DX(U)2	¥325,000	¥257,000	¥195,000	¥ 99,800	¥175,000	¥283,000	¥215,000	¥197,000	¥150,000	¥ 93,000	¥135,000
PC-9801RX21	¥335,000	¥267,000	¥205,000	¥109,800	¥185,000	¥293,000	¥225,000	¥207,000	¥160,000	¥103,000	¥145,000
PC-9821/S1	¥230,000	¥162,000	¥100,000	¥ 4,800	¥ 80,000	¥188,000	¥120,000	¥102,000	¥ 55,000	¥ -2,000	¥ 40,000
PC-9801NS/T	¥280,000	¥212,000	¥150,000	¥ 54,800	¥130,000	¥238,000	¥170,000	¥152,000	¥105,000	¥ 48,000	¥ 90,000
PC-9801NS/E	¥300,000	¥232,000	¥170,000	¥ 74,800	¥150,000	¥258,000	¥190,000	¥172,000	¥125,000	¥ 68,000	¥110,000
PC-486GF2/5	¥290,000	¥222,000	¥160,000	¥ 64,800	¥140,000	¥248,000	¥180,000	¥162,000	¥115,000	¥ 58,000	¥100,000
PC-386GE2/5	¥310,000	¥242,000	¥180,000	¥ 84,800	¥160,000	¥268,000	¥200,000	¥182,000	¥135,000	¥ 78,000	¥120,000
PC-386P2	¥310,000	¥242,000	¥180,000	¥ 84,800	¥160,000	¥268,000	¥200,000	¥182,000	¥135,000	¥ 78,000	¥120,000
PC-386NAR2	¥280,000	¥212,000	¥150,000	¥ 54,800	¥130,000	¥238,000	¥170,000	¥152,000	¥105,000	¥ 48,000	¥ 90,000

●ご案内
池袋より西武池袋線
乗車約20分清瀬駅下車改札口を出て
左手北口より徒歩2分

●お申し込み、お問い合わせは 0424-91-0181(代)
FAX:0424-91-8589





有限会社 アイ・エヌ・シー
〒204 東京都清瀬市元町1-13-33

営業時間:平日11:00～19:00/水・日・祭日12:00～18:00
●各会社、宮公庁様各様式にてお承り申し上げます。

1.お振込みは
さくら銀行清瀬支店
当座66697
有限会社アイ・エヌ・シー

2.送 料 は
本州800円・北海道、九州、四国1,000円(一部地域を除く)
離島は別途申し受けます。

3.配 送 は
入金確認次第発送します。
着払可能。注文前に納期をご確認下さい。

4.アフターサービス
1週間以内の初期不良は当社で確認後交換いたします。

NEC、EPSON、Fujitsu、TOSHIBA、Apple、IBM他ハード・ソフト高額買取!!

中古新品買取センター

Computer BANK

アングル

CHANCE!高額買取サマーキャンペーン実施中! お申込み お問合せ ☎03-3251-7631

〈買取価格〉 下記以下のハード・ソフト等も高額買取!

NEC PC98シリーズ

PC-9821CeModelS-1	¥208,000
PC-9821CeModelS-2	¥268,000
PC-9821 ModelS-1	¥160,000
PC-9821 ModelS-2	¥189,000
PC-9821Ap/U2	¥275,000
PC-9821Ap/M2	¥286,000
PC-9821As/U2	¥225,000
PC-9821As/M2	¥231,000
PC-9821Ae/U2	¥181,000
PC-9821Ae/M2	¥187,000
PC-9801BX/U2	¥116,000
PC-9801BX/M2	¥121,000
PC-9801BA/U2	¥165,000
PC-9801BA/M2	¥171,000
PC-9801FA2/U2	¥128,000
PC-9801FS2/U2	¥100,000
PC-9801FX2/U2	¥ 93,000
PC-9801DA2/U2	¥105,000
PC-9801DS2/U2	¥ 86,000
PC-9801DX2/U2	¥ 79,000
PC-9801EX2	¥ 69,000
PC-9801ES2	¥ 83,000
PC-9801US	¥ 96,000
PC-9801CS2	¥105,000
PC-9801RA21	¥ 89,000
PC-9801RS21	¥ 80,000
PC-9801RX21	¥ 73,000
PC-9801RA2	¥ 79,000
PC-9801RX2	¥ 63,000
PC-9801VM11	¥ 39,000
PC-9801VM21	¥ 29,000
PC-9801VX21	¥ 73,000
PC-9801VX2	¥ 47,000
PC-9801CV21	¥ 53,000
PC-9801UV11	¥ 31,000
PC-9801UV21	¥ 22,000
PC-9801DO+	¥ 43,000
PC-9801DO	¥ 29,000
PC-9801NS/R120	¥205,000
PC-9801NS/R40	¥184,000
PC-9801NS/R	¥164,000
PC-9801NA/120	¥225,000
PC-9801NA/40	¥201,000
PC-9801NA	¥177,000
PC-9801NA120/C	¥295,000
PC-9801NA40/C	¥275,000
PC-9801NA/C	¥255,000
PC-9801NC40	¥216,000
PC-9801NC	¥193,000
PC-9801NS/T80	¥147,000
PC-9801NS/T40	¥139,000
PC-9801NS/T	¥134,000
PC-9801NS/L	¥110,000
PC-9801NS/E	¥100,000
PC-9801NS	¥ 56,000
PC-9801NL	¥ 72,000
PC-9801NV	¥ 47,000
PC-9801N	¥ 44,000
PC-98HA	¥ 25,000

EPSON PC-486・386

PC-486GRP2	¥199,000
PC-486GRP3	¥215,000
PC-486GRP5	¥199,000
PC-486GRS2	¥260,000
PC-486GRS3	¥275,000
PC-486GRS5	¥260,000
PC-486P2	¥141,000
PC-486GR2	¥174,000
PC-486GR3	¥186,000
PC-486GR5	¥183,000
PC-486GF2	¥128,000
PC-486GF3	¥133,000
PC-486GF5	¥128,000
PC-386G/STD	¥130,000
PC-386S/STD	¥ 95,000
PC-386V/STD	¥ 79,000
PC-VR/STD	¥ 85,000
PC-386M/STD	¥ 82,000
PC-386GS2/5	¥119,000
PC-386GS3	¥129,000
PC-386GE2/5	¥ 86,000
PC-386GE3	¥ 96,000
PC-486NAS	¥136,000
PC-486NAS1D	¥158,000
PC-486NASX2	¥180,000
PC-486NASC2	¥246,000
PC-386NAR2	¥128,000
PC-386NARC2	¥201,000
PC-386NARX2	¥154,000
PC-386NAE1	¥ 55,000
PC-386NW1B	¥109,000
PC-386NW1A	¥ 95,000
PC-386NW2	¥ 86,000

Fujitsu

FMTownsⅡHG20	¥135,000
FMTownsⅡHG40	¥165,000
FMTownsⅡHR20	¥155,000
FMTownsⅡHR100	¥201,000
FMTownsⅡUG20	¥140,000
FMTownsⅡUG40	¥160,000
FMTownsⅡCX20	¥100,000
FMTownsⅡCX40	¥115,000
FMTownsⅡUX20	¥110,000
FMTownsⅡUX40	¥120,000
FMTowns40H	¥ 65,000
FMTowns80H	¥ 75,000

SHARP

X-68030(CZ-510C)	¥210,000
X-68030(CZ-500C)	¥180,000
X-68000EXPERTⅡ(CZ-603C)	¥ 75,000
X-68000EXPERTⅡ-HD(CZ-613C)	¥ 85,000
X-68000SUPER(CZ-604C)	¥ 75,000
X-68000SUPER-HD(CZ-623C)	¥105,000
X-68000XU1(CZ-634C)	¥125,000
X-68000XU1-HD(CZ-644C)	¥145,000

ディスプレイ

PC-KD853N	¥ 25,000
PC-KD854N	¥ 24,000
PC-KD881	¥ 39,000
PC-KD882	¥ 32,000
PC-TV455	¥ 55,000
PC-KH1511	¥ 52,000
PC-KD1511	¥ 42,000
PC-KD1522	¥ 45,000
CU-14HD	¥ 34,000
CU-14FD	¥ 23,000
CU-14KD	¥ 25,000
XC-1498CⅡ	¥ 29,000
CR-5050	¥ 36,000
CR-7500	¥110,000

プリンター

MJ-1000	¥ 61,000
MJ-500	¥ 31,000
AP-1000	¥ 36,000
BJ-330J	¥ 53,000
BJ-15V	¥ 31,000
BJ-10V	¥ 19,000
PC-PR150N	¥ 25,000
PC-PR101/TN103	¥ 31,000
PC-PR150T	¥ 23,000
PC-PR201/80LA	¥ 98,000

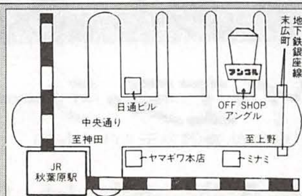
その他

GT-8000	¥115,000
GT-4000	¥ 60,000
PC-1N506	¥ 70,000
PC-1N505	¥ 55,000
GRC-FD3.5WS	¥ 13,000
GRC-FD5WH	¥ 14,000
PC-9801-026K	¥ 5,500
EMJ4000R	¥ 10,000
PC-34R-4M	¥ 15,000
NR34-8M	¥ 18,000

黄色いのれんが目じるし!!

アングル

〒101 東京都千代田区外神田3-14-7



営業時間 10:00〜21:00 年中無休

情報満載! お申込みは ☎03-3251-7631 FAX 03-3251-6004

商品をお送りになる場合はカンタン!

- 品名・住所・電話・氏名・年齢・銀行口座を明記し、宅配便等でお送りください。
- 査定の上、金額をご連絡します。

商品を直接当店にお持ちになる場合は早い!

- 商品と身分証明書(免許証・保険証・学生証等)をご持参ください。
- その場で査定し、現金をお支払いします。

店頭にてもお待ちしております

安心と信頼の誌上ショッピング メディアショップ

お申込みは今すぐ電話かハガキで!!

株式会社 メディアショップ ハイランド　〒239 神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6

通信販売受注センター

お電話受付　AM10:00~PM10:00
0468-48-3290

FAX受付　年中無休24時間受付
0468-48-3273

ハガキでのお申込みは

〒239
神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6
㈱メディアショップ ハイランド
MBマガジン係

申込書
- 商品名(商品番号)
- 支払回数
- お名前
- 生年月日
- ご住所、電話番号
- お勤め先
  名称、住所、電話番号

お申し込みのご案内

《現金書留でお申し込みの方》
商品名（ご注文番号）およびお客様の住所、氏名、電話番号、雑誌名をご記入の上、代金を当社までお送りください。

《銀行振込でお申し込みの方》
お電話またはお葉書で事前にご連絡の上、下記までお振り込みください。
あさひ銀行　久里浜支店　当座預金2945（株）メディアショップハイランド

《郵便振替でお申し込みの方》
所定の払込票に必要事項をご記入の上、お払い込みください。
郵便振替口座　口座番号　横浜9-42177（株）メディアショップハイランド

《クレジットでお申し込みの方》
お電話またはお葉書でお申し込みください。申込用紙をお送りします。

パソコン高額買取・下取 実施中!!

緊急放出！ X68 XVI (CZ634C/CZ607D) 限定特価 248,000円 (税込み)

NEC 98 MULTI Ce

★おすすめ基本セット（ご注文番号 391）
- PC-9821Ce model S1(CPU:i486SX) 378,000円
- PC-PR101/T67(日本語カラー熱転写プリンタ) 84,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- FO-61(トレーユニット) 4,000円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 プレゼント

標準価格合計 479,800円　ご提供価格 388,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	15,840円	14,000円	30,000円×4回
36回	11,500円	10,100円	20,000円×6回
48回	9,160円	9,000円	10,000円×8回

NEC 98 MATE Ap

★おすすめ基本セット（ご注文番号 371）
- PC-9821Ap/U2(CPU:i486DX2) 550,000円
- PC-KD1522(15インチカラーディスプレイ) 99,800円
- PC-PR201/63(日本語シリアルプリンタ) 125,000円
- PC-9872R(マウス) 10,000円
- PS98-1003-32(MS-DOS V5.0A) 12,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 プレゼント

標準価格合計 810,600円　ご提供価格 648,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	24,140円	23,500円	50,000円×4回
36回	17,000円	15,800円	40,000円×6回
48回	13,760円	12,800円	30,000円×8回

NEC 98 MATE As

★おすすめ基本セット（ご注文番号 372）
- PC-9821As/U2(CPU:i486DX) 448,000円
- PC-KD1522(15インチカラーディスプレイ) 99,800円
- PC-PR201/63(日本語シリアルプリンタ) 125,000円
- PC-9872R(マウス) 10,000円
- PS98-1003-32(MS-DOS V5.0A) 12,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 プレゼント

標準価格合計 708,600円　ご提供価格 568,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	21,740円	19,500円	50,000円×4回
36回	15,000円	13,000円	40,000円×6回
48回	11,560円	10,600円	30,000円×8回

NEC 98 MATE Ae

★おすすめ基本セット（ご注文番号 373）
- PC-9821Ae/U2(CPU:i486SX) 358,000円
- PC-KD1522(15インチカラーディスプレイ) 99,800円
- PC-PR201/63(日本語シリアルプリンタ) 125,000円
- PC-9872R(マウス) 10,000円
- PS98-1003-32(MS-DOS V5.0A) 12,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 プレゼント

標準価格合計 618,600円　ご提供価格 488,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	17,940円	17,300円	40,000円×4回
36回	13,500円	11,900円	30,000円×6回
48回	14,160円	10,000円	20,000円×8回

NEC 98 FELLOW BA

★おすすめ基本セット（ご注文番号 374）
- PC-9801BA/U2(CPU:i486DX2) 328,000円
- PC-KD1521(カラーディスプレイ) 89,800円
- PC-PR201/63(日本語シリアルプリンタ) 125,000円
- PC-9872R(マウス) 10,000円
- PS98-1003-32(MS-DOS V5.0A) 12,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 プレゼント

標準価格合計 578,600円　ご提供価格 448,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	17,640円	17,000円	30,000円×4回
36回	13,000円	12,200円	20,000円×6回
48回	13,160円	10,600円	10,000円×8回

NEC 98 FELLOW BX

★おすすめ基本セット（ご注文番号 375）
- PC-9801BX/U2(CPU:i486SX) 218,000円
- PC-KD1521(カラーディスプレイ) 89,800円
- PC-PR201/63(日本語シリアルプリンタ) 125,000円
- PC-9872R(マウス) 10,000円
- PS98-1003-32(MS-DOS V5.0A) 12,800円
- DS-31(パソコンラック) 13,000円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 プレゼント

標準価格合計 468,600円　ご提供価格 358,000円

支払回数	第1回支払金	第2回支払金	ボーナス月支払金
24回	12,640円	12,600円	30,000円×4回
36回	12,500円	9,000円	20,000円×6回
48回	11,860円	8,100円	10,000円×8回

NEC 98 NOTE NS/R

★おすすめ基本セット（ご注文番号 376）
- PC-9801NS/R(CPU:i486SX) 288,000円
- PC-PR101/TN103(日本語カラー熱転写プリンタ) 69,800円
- PC-9801N-19(プリンタケーブル) 7,000円
- PC-9801N-22(サムマウス) 10,000円
- PC-9801N-23(テンキーボード) 12,500円
- PS98-1003-32(MS-DOS V5.0A) 12,800円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 プレゼント

標準価格合計 400,100円　ご提供価格 328,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	11,740円	11,100円	30,000円×4回
36回	10,000円	8,000円	20,000円×6回
48回	9,860円	7,300円	10,000円×8回

NEC 98 NOTE NA/C

★おすすめ基本セット（ご注文番号 367）
- PC-9801NA/C(CPU:i486SX) 498,000円
- PC-PR101/TN103(日本語カラー熱転写プリンタ) 69,800円
- PC-9801N-19(プリンタケーブル) 7,000円
- PC-9801N-22(サムマウス) 10,000円
- PC-9801N-23(テンキーボード) 12,500円
- PS98-1003-32(MS-DOS V5.0A) 12,800円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 プレゼント

標準価格合計 610,100円　ご提供価格 488,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	17,940円	17,300円	40,000円×4回
36回	13,500円	11,900円	30,000円×6回
48回	14,160円	10,000円	20,000円×8回

SHARP X68030

★おすすめ基本セット（ご注文番号 397）
- CZ-500C-B(MPU:MC68EC030 FDD) 398,000円
- CZ-608D-B(14型カラーディスプレイ) 94,800円

標準価格合計 492,800円　ご提供価格 398,000円
- 初回17,040円・16,200円×23回／ボーナス20,000円×4回
- 初回12,960円・ 9,200円×47回／ボーナス10,000円×8回

★おすすめ基本セット（ご注文番号 398）
- CZ-510C-B(MPU:MC68EC030 HDD) 488,000円
- CZ-608D-B(14型カラーディスプレイ) 94,800円

標準価格合計 582,800円　ご提供価格 478,000円
- 初回17,640円・16,800円×23回／ボーナス40,000円×4回
- 初回10,360円・ 9,800円×47回／ボーナス20,000円×8回

SHARP X68030 Compact

★おすすめ基本セット（ご注文番号 399）
- CZ-300C-B(MPU:MC68E030 FDD) 388,000円
- CZ-608D-B(14型カラーディスプレイ) 94,800円

標準価格合計 482,800円　ご提供価格 388,000円
- 初回16,740円・15,700円×23回／ボーナス20,000円×4回
- 初回 9,160円・ 9,000円×47回／ボーナス10,000円×8回

★おすすめ基本セット（ご注文番号 400）
- CZ-310C-B(MPU:MC68E030 HDD) 478,000円
- CZ-608D-B(14型カラーディスプレイ) 94,800円

標準価格合計 572,800円　ご提供価格 468,000円
- 初回17,340円・16,300円×23回／ボーナス40,000円×4回
- 初回11,260円・ 9,500円×47回／ボーナス20,000円×8回

◆X68030購入特典　①パソコンラック(DS-31)　②FloppyDisk 1箱(10枚)

Macintosh C.Classic

★おすすめ基本セット（ご注文番号 401）
- M1603J/A(MPU:MC68030 4MB/HD80) 238,000円
- M1507LL/A(4MB メモリ拡張キット) 35,000円

標準価格合計 273,000円　ご提供価格 208,000円
- 初回16,100円・15,700円×11回／ボーナス20,000円×2回
- 初回 9,940円・ 8,500円×23回／ボーナス10,000円×4回

★おすすめ基本セット（ご注文番号 402）
- M1628J/A(MPU:MC68030 4MB/HD160) 278,000円
- M1507LL/A(4MB メモリ拡張キット) 35,000円

標準価格合計 313,000円　ご提供価格 238,000円
- 初回19,400円・18,400円×11回／ボーナス20,000円×2回
- 初回10,840円・10,000円×23回／ボーナス10,000円×4回
- 初回 6,260円・ 5,700円×47回／ボーナス 5,000円×8回

Macintosh LC III

★おすすめ基本セット（ご注文番号 403）
- M1235J/A(MPU:MC68030 4MB/HD80) 268,000円
- M0487J/A(Appleキーボード II) 15,000円
- M1198J/A(Macintoshカラーディスプレイ13" 130,000円

標準価格合計 413,000円　ご提供価格 318,000円
- 初回 8,000円・ 7,700円×35回／ボーナス20,000円×6回

★おすすめ基本セット（ご注文番号 404）
- M1314J/A(MPU:MC68030 4MB/HD160) 308,000円
- M0487J/A(Appleキーボード II) 15,000円
- M1198J/A(Macintoshカラーディスプレイ13") 130,000円

標準価格合計 453,000円　ご提供価格 348,000円
- 初回15,540円・13,700円×23回／ボーナス20,000円×4回
- 初回 8,060円・ 7,900円×47回／ボーナス10,000円×8回

FUJITSU FM TOWNS II モデルHR/HG/UR/UG

絵がきれい！　音が美しい！　操作が簡単！
買ったその日からすぐ使えるFM TOWNS
ゲーム・学習・ビジネス・グラフィック・音楽・通信・WINDOWS等
使い方はあなた次第のマルチメディアパソコン

★HR20基本セット（ご注文番号 392）
- FMTW2HR20(CPU:486SX 20MHz) 328,000円
- FMT-KB107(JISテンキー付キーボード) 30,000円
- FMT-DP5351(カラーCRTディスプレイ-14) 89,800円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 プレゼント

標準価格合計 447,800円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	11,140円	10,100円	30,000円×4回
36回	9,500円	7,300円	20,000円×6回
48回	9,260円	5,900円	15,000円×8回

★HG20基本セット（ご注文番号 393）
- FMTW2HG20(CPU:386DX 20MHz) 303,000円
- FMT-KB107(JISテンキー付キーボード) 30,000円
- FMT-DP5351(カラーCRTディスプレイ-14) 89,800円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 プレゼント

標準価格合計 422,800円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	10,840円	9,600円	30,000円×4回
36回	7,500円	7,000円	20,000円×6回
48回	10,160円	5,600円	15,000円×8回

★UR20基本セット（ご注文番号 394）
- FMTW2UR20(CPU:486SX 20MHz) 288,000円
- FMT-KB101A(JISキーボード) 10,000円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 プレゼント

標準価格合計 298,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	6,740円	6,700円	30,000円×4回
36回	6,000円	4,900円	20,000円×6回
48回	6,160円	4,000円	15,000円×8回

★UG20基本セット（ご注文番号 395）
- FMTW2UG20(CPU:386DX 20MHz) 268,000円
- FMT-KB101A(JISキーボード) 10,000円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 プレゼント

標準価格合計 278,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24回	6,440円	6,200円	30,000円×4回
36回	7,500円	4,500円	20,000円×6回
48回	7,060円	3,700円	15,000円×8回

FM TOWNS アプリケーション＆周辺機器

★周辺機器

商品名	型式	提供価格
内蔵3.5インチ光磁気ディスク	FMT-PD211	228,000円
インクジェットプリンター8	FMJP-101G	65,800円
カラー熱転写プリンター10	FMPR-221G	98,800円
TOWNSタブレット	FMT-TB111	32,800円
パーソナルモデム-2400FII	FMMD-311G	29,800円
オーバードライブカード	FMT-361	73,800円
ビデオカードII	FMT-412A	32,800円
チューナーカード	FMT-416	31,800円
ビデオ出力ユニット	FMT-417	48,800円
フルカラーカード	FMT-461	104,800円
フルカラービデオキャプチャーカード	FMT-462	65,800円
JPEGカード	FMT-451	104,800円
ミニアンプスピーカシステム	FMT-SP201	11,800円

★アプリケーション

ジャンル	商品名	提供価格
ワープロ	FM-OASYS V1.0(FD版)	45,800円
データベース	画DB(ガデベ)	24,800円
プレゼンテーション	ByHAND V2.1	65,800円
グラフィック	ビデオ工房 V1.2	14,800円
	HomeStudio V1.1	10,800円
	LiveMovie V1.1	40,800円
	LiveAnimation V1.1	40,800円
	TownsFullcolor V1.1	49,800円
	おっとアニメ君(中古)	13,800円
ミュージック	EUPHONTII/MTR V1.1	40,800円
OS	MS-DOS V3.1(中古)	3,980円
教育・教養	丸暗記英単語 中学1年(中古)	4,280円
	グリム童話 あずきん(中古)	980円

FUJITSU FM TOWNS MARTY

TVにつなぐ情報ブレーン 新登場
FM TOWNS マーティー
MARTY

★MARTY基本セット（ご注文番号 396）
- FMMARTY(FM TOWNSMARTY 本体) 98,000円
- FMM-MO301(MARTY マウス) 3,800円

標準価格合計 101,800円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
12回	7,500円	6,900円	10,000円×2回
24回	5,820円	3,700円	5,000円×4回

ご家庭のTVにつなげばOK！　パット中心に動かすだけのカンタン操作
約250種のTOWNS用ソフトが使用できます（マーティー専用も含む）

ディスプレイ

NEC	PC-KD1511	118,000 ⇨	74,800
	PC-KM151	148,000 ⇨	108,000
SHARP	CU-14PD	89,800 ⇨	54,800
	CU-14MD	74,800 ⇨	49,800
三菱	XC-1498CII	107,000 ⇨	47,800

プリンター

NEC	PC-PR201/63A	158,000 ⇨	108,000
	PC-PR101/T103	99,800 ⇨	74,800
	PC-PR1000/4	188,000 ⇨	138,000
EPSON	VP-2061PC	130,000 ⇨	79,800
	AP-1000PC	99,800 ⇨	74,800

ハードディスク

ICM	FT-120DB/FB	118,000 ⇨	79,800
TEAC	HD-121A	99,800 ⇨	62,800
テクノジャパン	PD125EX	108,000 ⇨	74,800
TAXAN	TS120E	108,000 ⇨	58,800
緑電子	NOVA-V120	81,800 ⇨	61,800

ワープロ

SHARP	WD-A751	235,000 ⇨	168,000
	WD-A761	265,000 ⇨	188,000
NEC	PWP-5SV	200,000 ⇨	138,000
	PWP-5SH	230,000 ⇨	158,000
FUJITSU	OA30LX501	198,000 ⇨	138,000

完全保証　全国どこでもアフターサービスOK｜全国無料配送　日曜　祭日　指定日　OK｜消費税は内税　広告の価格は全て消費税込み

掲載以外の組み合わせや商品も取り扱っております。お気軽にお電話にてお問い合わせください。

NEC マイコンショップ　C&C　SHARP　X PRO SHOP　FUJITSU TOWNS・SHOP

中古パソコン
全国通販

ハードからソフトまで ベストチョイス

コンピュータクラブ

中古専門 通販ショップ **コレクション**

■パソコン&ゲームならおまかせ!!

ご注文 お問合せは ☎0427(20)5471

中古パソコン ゲーム機 特価販売中!

—入門機からマニアタイプまでラインナップ—

(MSXシリーズ)
- FS-A1F(ディスク付)
- HB-F1XD(ディスク付)
- FS-A1FX(ディスク付)
- HB-F1XDJ(ディスク付)
- FS-A1WX(ディスク付)
- MSX2(ディスク付)¥12,800より
- FS-A1WSX(ディスク付)
- MSX2+(ディスク付)¥16,800より

(コンピュータ ゲーム機)
- スーパーファミコン
- PCエンジンDUO¥21,800より
- メガドライブ/2
- メガCD(MCD)¥17,800より
- PCエンジン(コア)
- ゲームギア¥6,800より
- SCD-ROM2
- ※サプライ品もOK!!

MSX周辺機器・PC-9801・PC-8801各シリーズ
X68000・FMタウンズ等の中古在庫に関しましても
お気軽にお問い合せ下さい。

中古専門ショップだから安い!!

ただいま 高額 買取中

…ハードもソフトもまとめて買取ります… サプライ、攻略本もOK!!

(ゲームソフト)
PC-9801(3,5,5)・PC-8801・X68000(3,5,5)
FMタウンズ・MSX(ロム・ディスク)・FM77/AV
XI/turbo・ネオジオ・ゲームギア・スーパーファミコン・
ファミコン・ゲームボーイ・メガドライブ・PCエンジン他
(MSX・PC-8801用大歓迎!!)

(ゲーム機)
S.ファミコン・PCエンジン(DUO/GT)・FMマーティー
メガドライブ・メガCD・ネオジオ・ゲームギア 他

(各種パソコン)
MSX2・MSX2+・MSXturbo・MSX用周辺機器
MSX用ドライブ・MSX用モニター・プリンター
FMタウンズ・X68000各シリーズ及びディスプレイ
PC-9801・PC-286/386/486各シリーズ・ハードディスク他
〔機種によっては買取りできない事もあります〕

ハガキ・封書によるお問合せ大歓迎!!

年 月 日 申込書 (注文・買取)

氏名	(才)	品名
住所	〒	
電話番号	( )	
保護者名	印	

▶超特価ゲームソフト販売中~

これは便利!! **コレクションリスト**

…なつかしのソフトから名作・人気ソフトまで…

随時発行します特価ゲームソフト在庫情報のコレクションリストは45%~80%OFFのお買得ゲームソフトの現在の在庫と価格がすぐにわかるのでゲームフリークには見逃せないリストです。このコレクションリストご希望の方は62円切手5枚同封のうえリスト係までお申込み下さい。(おさがしソフトが見つかるかも…)

●取扱いソフト (PC-9801(3、5.5)・X68000・MSX・FMタウンズ・PC-8801 S.ファミコン・メガドライブ・PCエンジン・ゲームボーイ)他
パソコンソフト¥1,580より/ゲーム機ソフト¥580より

COMPUTER CLUB
コレクション
〒194 東京都町田市原町田2-2-1 町田第6ビル301
TEL 0427(20)5471
FAX 0427(20)5405 (24時間受付)
(振込銀行) 三和銀行町田支店(普)3718803 コレクション

■コレクションからのお願い
- 注文・買取には必ず申込書を同封して下さい。
- 高校生以下の方の買取りは保護者の承諾が必要です。
- 持込による買取りは事前にご連絡をお願いします。
- 予約なしのご送金はご遠慮下さい。
- お支払は現金書留・為替・銀行振込でお願いします。

(営業時間) 平日PM2:00~PM7:30
(毎週土・日曜休業日)

○コレクションは通販専門ショップです。



激安販売

高価下取 買取

買取専用フリーダイヤル通話料無料

いいきゅーはち いいしな

0120-198147

買取価格は常に変動しています。フリーダイヤルで価格をご確認の上品物をお送り下さい。FAXでのお見積りは24時間受付ております。

コンピュータ（本体）

買取価格	買取＆販売機種	販売価格
買取価格はフリーダイヤルコールでご確認下さい。	PC-9801FA2/U2	¥149,000
	PC-9801FS2/U2	¥108,000
	PC-9801FX2/U2	¥105,000
	PC-9801DA2/U2	¥118,000
	PC-9801DS2/U2	¥98,000
	PC-9801DX2/U2	¥85,000
	PC-9801RA21	¥105,000
	PC-9801RA2	¥95,000
	PC-9801RS21	¥89,000
	PC-9801RX21	¥79,000
	PC-9801RX2	¥75,000
	PC-9801VX21	¥59,000
	PC-9801VX2	¥55,000
	PC-9801CV21	¥69,000
	PC-9801VM21	¥49,000
	PC-9801NS/T	¥129,000
	PC-9801NV	¥69,000
	PC-9801NC	¥198,000
	PC-9801NS/E	¥109,000
	PC-9801NS	¥69,000
	PC-9801N	¥59,000
	PC-9801LV22	¥40,000
	PC-9801EX2	¥75,000
	PC-9801ES2	¥85,000
	PC-9801UX21	¥69,000
	PC-9801UV11	¥49,000
	PC-9801UV21	¥45,000
	PC-98DO	¥45,000
	PC98DO＋	¥69,000
	PC-286VF-STD	¥69,000
	PC-386VR-STD	¥99,000

買取価格	買取＆販売機種	販売価格
買取価格はフリーダイヤルコールでご確認下さい。	PC-286C-STD	¥49,000
	PC-386M-STD	¥99,000
	PC-386NW2	¥89,000
	PC-486GR5	¥169,000
	PC-486GF5	¥129,000
	タウンズ2CX20セット	¥139,000
	X68000セット	¥85,000
	X68000 PROセット	¥100,000
	X68000 EXPERTセット	¥120,000
	MSX2＋	¥29,000

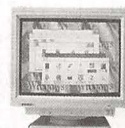


ディスプレイ

買取価格	買取＆販売機種	販売価格
買取価格はフリーダイヤルコールでご確認下さい。	PC-KD853N	¥33,000
	PC-KD854N	¥30,000
	PC-KD882	¥40,000
	PC-KD862	¥29,000
	PC-TV353	¥40,000
	PC-TV453N	¥50,000
	XC-1498C2	¥32,000
	CU-14FD	¥30,000
	CR-5000	¥43,000
	CMT-A14H2	¥30,000

プリンター

買取価格はフリーダイヤルコールでご確認下さい。	PC-PR201J	¥45,000
	PC-PR201GS	¥39,000
	PC-PR101TL2	¥19,000
	PC-PR101TL3	¥25,000
	PC-PR201TL3	¥35,000
	PC-PR150VH	¥35,000
	AP-900PC	¥35,000
	AP-550EX	¥25,000
高価買取	周辺機器、ワープロ、FAX	大特価
高価買取	その他機種	大特価





激安販売

価格は常に変動しています。電話にて確認して下さい。通販御希望の方は、必ず電話で予約後、送金して下さい。●販売価格に消費税3％は含まれておりません。●FAXでのお見積りは24時間OK！

新品特価＆特選中古

PC-9801NA/C【新品】（限定品）	¥318,000
Macカラークラシック【新品】（4MB/HD160）	¥169,000
PC-486GR3（486SX、クロック25メガ、3.5×2、5×1音源内蔵）	¥179,000
PC-486GR5（486SX、クロック25メガ、音源内蔵）	¥169,000
PC-H98S model U8（486SX、クロック20メガ、4Mラム付）	¥139,000
PC-9801VX21（286、10メガ、V30）	¥59,000
PC-9801UV2（V30、640K、16色、音源内蔵）	¥45,000
PC-98D＋（V33A、クロック16メガ、98、88、音源内蔵）	¥69,000
PC-8801MA2（サウンドボード2内蔵）	¥15,000
FM TOWNS MARTY（マウス、ソフト付）	¥65,000
CU-14PD【新品】（シャープ、0.28mmモニター）	¥42,000
CU-14MD【新品】（シャープ、0.31mmモニター）	¥39,000
CR-5500（15インチ、マルチスキャン、ドットピッチ0.28mm、ハイレゾ対応）	¥69,000
STATION240LBS【新品】（TEXA、240メガHDD）	¥39,000
CRC-IHE80【新品】（コンピュータリサーチ、ノート用80メガHDD）	¥39,000
TS-120N【新品】（TAXANノート用120メガ内蔵HDD）	¥43,000
HD-101A【新品】（TEAC、100メガHDD）	¥79,000
FD-3200【新品】（ICM 3.5インチ2ドライブ）	¥24,800
AP-700【新品】（ハイパーサーマルプリンター）	¥49,000
VP-1000（136桁、ドット）	¥39,000
JP-200（star 136桁、ドットプリンター）	¥39,000
PC-PR150N（明朝、ゴシック、毛筆体内蔵）	¥35,000
FMPR-204B（TOWNS、熱転写、カラー）	¥35,000
PWS-5267A（ダイナブック、デュアルモードプリンター）	¥25,000
HBP-F1C（ソニーMSX用、カラープリンター）	¥19,000
MD24FN5V（オムロン、ノート用モデム）	¥12,000
MPS-500SX【新品】（サンケン、小型無停電装置）	¥34,800
リトルオーケストラSS【新品】（98用、ステレオ音源）	¥12,000
中古ソフト	¥激安

買って安心、中古品も保証付。

全国通販、代金引替払もOK!!

価格は6月30日現在のものです。

中古も、各社新品も激安販売中!!

便利な下取り販売も行なっています。

中古・新品の注文は下記へ！とにかく☎しょう〜

0474(76)0860

TEL受付 PM11:00まで

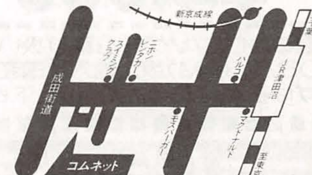
株式会社 コムネット

〒274 千葉県船橋市前原西3-21-13
☎0474(76)0860 FAX.0474(76)1294

●申込方法：現金書留又は銀行振込で下記口座へお振込み下さい。代金引替払もOK!!
住友銀行 津田沼駅前支店 普通 560065 ㈱コムネット

営業時間 AM 11:00 〜 PM 8:00

定休日 木曜日



この広告の商品以外にも新作・旧作どしどし入荷しています。

PERSONAL COMPUTER HOUSE DYNA パソコンハウス ダイナ

■商品の値段は全て税込み価格です!!

ゲームソフトはダイナで決り

052-261-7830

通販受付時間
AM10:00～
PM8:00

〒460 名古屋市中区大須3-45-4 よしだやビル2F

PC-9801シリーズ

商品名	割引価格
CAT'S PART1	5,600
DE・JA2	6,400
DOR SE魁	4,900
DOR3	4,900
F19ステルスファイター	9,200
F29リタリエイター	9,200
G.R	4,900
GOKKO VOL1	5,600
IF	5,600
Jリーグハイパーサッカー	7,100
MSフィールド2	7,100
NOVA	5,600
VIPER-V6	4,900
VIPER-V8	4,900
ああっ女神さま	9,200
アトラス2	7,800
アリスの館2	3,500
イクイクパッ君	6,400
イマージュ2	5,600
イリウム	5,600
ヴァーストニス	5,600
ヴァリアブル・ジオ	7,100
ウイニングポスト	9,200
ヴェインドリーム2	7,100
エアーコンバット3	7,100
エクスランダー	7,100
オーパイ	5,600
キャル3	6,400
きゃんきゃんバニーエクストラ	6,400
クィーンズライブラリ	7,100
クラウス オブ ジーン(FD&HD版)	各9,200
サーク3	8,500
サザンアイズ	10,700
ジャイブ	5,600
シュヴァルツシルト4	9,200
スーパーリアル麻雀(HD&FD版)	各9,200
スターベアラーズ	7,100
ストラディア	9,200
ソリッッドランサー	9,200
ダービースタリオン	9,200
ダルク	4,900
ディーアーク外伝	5,600
トゥインクルスター	5,600
トキオ	9,200
トリプルウォーズ外伝	7,800
ナイツオブザスカイ	8,500
ハープーン	9,200
バイブルマスター	8,500
ヒーターパワフル	4,900
ビッグオナー	9,200
ファーストクィーン3	7,100
ふしぎの海のナディア	10,700
ぷよぷよ	5,600
ブランディッシュ2	9,200
プリンセスメーカー2	10,700
プロスチュウデントG	4,900
ペブルビーチの波濤	10,700
マイクロソフトフライトシュミレーター	9,200
ミスタープロ野球PERFECT	9,200
メタルアイ	6,400
ラスタークの女王	8,500
ラルー	7,100
ランス3　リーザス陥落	4,900
リップスティックアドベンチャー3	5,600
ルア	4,900
レイルロードタイクーンDX	9,200
ロボクラッシュ2	7,100
ワーズ・ワース	6,400
ワンパラウォーズ	6,400
亜紀子	5,600
栄冠は君に3	7,800
花よりダンゴ2	5,600
銀河英雄伝説3	9,200
激闘！ソロモン海戦史	7,100
元朝秘史	7,100
現代大戦略EX	9,200
古事記外伝	7,100
項羽と劉邦2	2,800
項劉記	9,200
黒猫館	7,100
三国志3	10,700
信長の野望　覇王伝	9,200
雀ジャカ雀	5,600
戦国秋葉原 信長伝	9,200
卒業GRADUATION	8,500
大航海時代2	7,100
大戦略4	7,100
誕生	9,200
透明人間	5,600
同級生	6,400
奈緒美	4,200
虹色電飾娘	7,100
妖幻道夢	4,900

今月の新作!!

PC9801
システムソフト
現代大戦略EX
定価12,800円を
通販特価 **9,200円**

PC9801
光栄
項劉記
定価12,800円を
通販特価 **9,200円**

安さで勝負 30%OFF!!

PC88SRシリーズ

商品名	割引価格
ヴェインドリーム	6,400
ガゼルの搭	5,600
ガンダムタクティカルオペレーション	7,100
ドラゴンスレイヤー英雄伝説2	7,100
ドラゴンナイト2	5,600
ポッキー2	6,400
ぽっぷるメイル	6,300
ヨーロッパ戦線	9,200
銀河英雄伝説2DX+SET	9,100
元朝秘史	7,100
星の砂物語	4,900
提督の決断	10,700
武将風雲録	7,100

MSX2/Rシリーズ

商品名	割引価格
MSXトレイン	5,600
イース2	5,600
イース3	6,300
ガゼルの搭	5,600
キャビンパニック	4,200
キャンペーン版大戦略2	6,400
プリンセスメーカー	10,700
マイティバトルスキンパニック	6,400
ヨーロッパ戦線	9,200
ロードス島戦記	7,100
元朝秘史(DISK)	7,100
武将風雲録(DISK)	7,100
龍の花園	5,600

X68000シリーズ

商品名	割引価格
Be Rain	5,600
CAT'S PART1	5,600
DOR SE魁	4,900
G.R	4,900
IF	5,600
NOVA	5,600
ウイニングポスト	9,200
ジェノサイド2	6,400
シムアント	9,200
ダルク	4,900
ドラキュラ伯爵	5,600
ドラゴンスレイヤー英雄伝説	7,100
ドラゴンナイト3	5,600
バトルハイスクール	5,600
ふしぎの海のナディア	10,700
ぷろすちゅうでんとG	4,900
マーシャルエイジ	5,600
メガロマニア	9,200
メタルアイ	6,400
ランス3 リーザス陥落	4,900
リップスティックアドベンチャー3	5,600
ロードス島戦記2	7,100
悪魔城ドラキュラ	7,100
花よりダンゴ2	5,600
三国史3	10,700
信長の野望 覇王伝	9,200
雀ジャカ雀	5,600
大航海時代2	7,100
同級生	6,400

FM-TOWNSシリーズ

商品名	割引価格
CAT'S PART1	5,600
DOR SE魁	4,900
DORベストセレクション下巻	7,100
DORベストセレクション上巻	7,100
F29リタリエイター	9,200
IF	5,600
NOVA	5,600
アトラス2	7,800
あやよさん123	4,900
アリスの館CD2	4,900
アルシャーク	7,100
ウイニングポスト	9,200
ウィングコマンダー	7,800
ヴェインドリーム	8,500
エターナム	7,800
ジェノサイドスクウェア	9,200
ジャイブ	5,600
シャムハト	9,200
スティーピア	6,400
ソリチュード下巻	9,200
ソリチュード上巻	9,200
ダイヤモンドプレーヤーズ	9,200
ダルク	5,600
トゥインクルスター	5,600
トキオ	9,200
ドラキュラ伯爵	5,600
ドラゴンナイト3	5,600
ビッグオナー	9,200
ふしぎの海のナディア	10,700
ポピュラス2	9,200
マイクロコズム	7,100
メガスペクター	4,200
メタルアイ	6,400
ランス3 リーザス陥落	4,900
レイルロードタイクーン	9,200
レッサーメルン	8,500
レッスルエンジェルス2	5,600
亜紀子	5,600
三国志3	12,100
信長の野望 覇王伝	10,700
雀ジャカ雀	5,600
石見銀山殺人事件	9,200
大航海時代2	7,100
達人王	7,100
同級生	6,400

その他

商品名	割引価格
COPY AID(PC98,PC88,X68,MSX2)	2,350
HYPER CONTROLLER(PC,MSX,X68)	2,000
N/Bフロッピーディスク(3.5″HD)	1,200
N/Bフロッピーディスク(5″HD)	550
RATS&STAR98(PC98)	16,800
SS-10(PC98 FMSOUNDボード)	8,800
THE FILE MASTER(MSX2 3.5″)	9,800
THE FILE MASTER(PC88 X68)	12,800
THE FILE MASTER(PC98)	19,800
TWIN COPY(PC88,MSX2)	2,500
TWIN COPY(PC98,X68)	2,200
WIZARD98V3(PC98)	19,800

新作特価ソフト

PC9801 リップルカフェ
通常売価¥5,600を
特別価格**¥5,000**にて

X68000 ストライダー飛竜
通常売価¥7,100を
特別価格**¥5,000**にて

FMTOWNS特価ソフト

●アフターバーナー **¥4,000**
●ギャラクシーフォース2 **¥5,000**

話題のDOS/Vゲーム取り扱い開始！！
DOS/V(IBM)版，輸入，国産ゲームソフト取り扱いしています。
まずは在庫確認のためTEL下さい。

お申し込み方法 〖MBM(9月号)〗

1.代金着払い ➡ 商品到着時、お金を係りの人に渡して下さい。

2.現金書留 ➡ 御注文の商品名、お使いになっている機種、ディスクのサイズを記入した注文書を代金＋送料とともにこちらへお送りください。送料は本州1,000円、その他の地域は1,500円になります。

※2本目以降は､1本につき200円づつ追加になります｡詳しくはTELください。

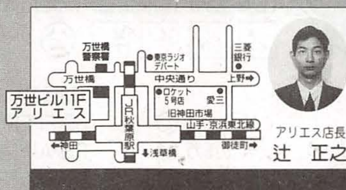
●1・2とも在庫確認の為、必ずお電話して下さいネ！

注意 商品開封後は、いかなる理由でも、返品・交換できかねますのでご注意下さい。

まずはぜひTELして下さい。

●アリエス夏のボーナス特価セール！●

Alies
パソコンショップ　アリエス



アリエス店長
辻　正之

商品受付センター　AM9:00～PM9:00年中無休
☎(03)5256-6548

ユーザーサポートセンター　AM9:00～PM9:00年中無休
☎(03)5256-6549

PC-9801BX/U2	PC-9801BA/U2	PC-9821AP/U2	PC-9801NS/R	PC-9801NA/C	Throughser486BS/25/HD80
¥148,000	¥223,000	¥369,000	¥195,000	¥325,000	¥アリエス特価

本　体

■98シリーズ新機種

PC-9801BX/M2	¥159,000
PC-9801BA/M2	¥238,000
PC-9821Ae/U2	¥244,000
PC-9821Ae/M2	¥254,000
PC-9821As/U2	¥303,000
PC-9821As/M2	¥313,000
PC-9821AP/M2	¥379,000
PC-486GR+2/5	¥229,000
PC-486GRスーパー2/5	¥297,000

■NEC

PC-9821model CES1	¥264,000
PC-9801NA	¥229,000

■マルチメディアパソコン
シャープ、富士通、マッキントッシュ等取扱っております。

周辺機器

■ハードディスク

NOVA-V200	¥ 72,800
ST-240LBS	¥ 77,800
LHD-B240H	¥ 99,000
FT-120-DB	¥ 75,000
BLT-N120	¥ 67,000

■光磁気ディスク

UM-3128(光館)	¥148,000

■プリンター

BJ-10VS	¥ 47,800
BJ-15V	¥ 62,500
LP-1500	¥126,000
LP-8000	¥245,000
AP-700	¥ 59,000
PC-PR201/63A	¥ 95,000
VP-2061PC	¥ 75,000
HP Deskiet505j	¥ 69,500
HP Deskiet300j	¥ 52,500

■モニター

GVM-1415	¥109,000
PC-KD1511	¥ 68,000
CU-14MD(B)	¥ 37,900
XC-1498CⅡ	¥ 41,000

■モデム

MD24FP5V	¥ 24,800
MD96FB5V	¥ 47,000
PV-A96V5	¥ 72,800
MC24FA5-P	¥ 28,000
PV-AF144V5	¥ 54,000

■スキャナー

GT-8000	¥214,000
GT-6000	¥118,000
HS-10RⅡ	¥ 39,800

■増設RAM

EFA-4000S	¥ 21,800
EMJ-4000S	¥ 25,800
ENR-4000	¥ 20,000
ENT-6000S	¥ 24,800
ERB-4000S	¥ 29,800
ENA-4000	¥ 20,000
FS34-4MS	¥ 20,800
NT34-6ML	¥ 24,800
EP-NTB-4MS	¥ 20,800

■FM音源

PC-9801-26K	¥ 19,800
PC-9801-86	¥ 21,800

■各種インターフェースボード　¥アリエス特価

■グラフィックボード

PC-9801-85	¥ 59,000
GA-1024A	¥ 29,800

■その他周辺機器　¥アリエス特価

DOS／Vコーナー

本　体

Throughserモデル486MG/66	¥アリエス特価
Throughserモデル486BH/66/HD100	¥アリエス特価
Throughserモデル486BH/50/HD100	¥アリエス特価
Throughserモデル486BH/33/HD100	¥アリエス特価
J-3100VS001WN	¥199,000

周辺機器

■ハードディスク
海外一流ブランド Conner/Quantum/Maxtor

海外一流ブランド 100MB	¥アリエス特価
海外一流ブランド 200MB	¥アリエス特価
海外一流ブランド 540MB	¥アリエス特価
SCSI AHA-1542C KID	¥ 39,800
MIO-16CARD	¥ 10,000

■ディスプレイ

T560i	¥289,000
ARX-1443	¥ 49,000
ARX-17	¥139,000

■SVGAボード

グラフィックエンジン(S3-86C924)	¥ 41,000
S3-86C805(VLバス)	¥ 59,000
VGA ultla(ET-4000AX)	¥ 29,800

■マルチメディア

マルチメディアアップグレードキッド内蔵用	¥ 99,800
ビデオブラスター	¥ 59,800
PCD-100(CD-ROMソフト付き)	¥ 69,800

■マウス

シリアルマウスAD-M36	¥ 4,900
バスマウスボード付AD-M36	¥ 7,500

■メモリーSIMM(30Pin)

一流ブランド 4MB70n/s(1MB×4)	¥ 25,000
一流ブランド 16MB70n/s(4MB×4)	¥118,000
一流ブランド 4MB60n/s(1MB×4)	¥ 19,800
一流ブランド 16MB60n/s(4MB×4)	¥ 84,000

価額は常に変動します。
ソフトも扱っております。
上記以外のハードも取り揃えております。

細かい商品説明や質問等はユーザーサポートセンター迄お電話下さい。

★特報★　新品パソコン高値にて買い取ります。

業者の方
是非ご一報下さい。
即日現金にて
お支払いします。

■買い取り例

NEC PC9801 NA/C	298,000円
NEC PC9821 AP/U2	330,000円
EPSON LP-8000	200,000円
EPSON PC486 GR-S5	234,000円

●各社周辺機器→定価の50%～60%

事務機販売・電気販売店・ソフトハウス・システム販売会社・学校関係者の方是非一度お電話下さい。

●取り扱いメーカー●
NEC　EPSON　Machintosh　IBM
TOSHIBA FUJITSU SHARP ICM etc.

メーカー・販売店様
不良在庫ご案内下さい！

Alies's INFORMATION

【中古パソコンを売りたい方】

不要のパソコンが有りましたら、ユーザーサポートセンター迄ご連絡下さい。センターにて登録致します。買主が決まりましたらご連絡致しますので、商品をオリオン迄お送り下さい。商品が確認でき次第、現金を指定口座へ振込ませて頂きます。新品の商品を、その現金を使っての特別割引購入もOKです。

【中古パソコンを買いたい方】

希望内容を受付センターまでご連絡下さい。当社にて検品の上、お届致します。希望商品がない場合は、ユーザーサポートセンターにて登録させていただき、商品が入手でき次第お電話にてご連絡致します。

※中古登録制度等のご質問等ございましたらユーザーサポートセンター迄お電話下さい。
※中古ソフト売買も行っております。

お申込み方法

FAXサービス
FAXでの注文や質問も受付ます。FAX番号(03)3258-9134
年中無休24時間受付け致します。

A．現金書留めによるお申込み
必ず受付センターでお申し込みの上、ご注文の商品名を書いた用紙と商品金額分の現金を確認の上、下記住所までご送付下さい。現金の返却は出来かねますので、釣り銭のないようお願い致します。
〒101 東京都千代田区外神田1-16-1 万世ビル1113号
アリエス

B．銀行振込による支払
必ず受付センターでお申込みの上、右記の銀行口座へお振込下さい。
振込料はご負担下さるようお願い致します。
《口座名》あさひ銀行 北新宿支店（普）1000594
アリエス

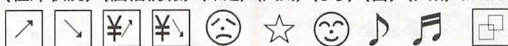
C．郵便振替による支払
必ず受付センターでお申込みの上、下記の郵便口座へお振込下さい。
お振込料はご負担下さるようお願い致します。
《郵便局口座》東京7-567115
《口座名義》　株式会社 オリオン情報開発

D．ローン・クレジットによる支払
受付センターにて応対致します。お気軽にお問合せ下さい。

パソコンを始めてみたい人、中古から中古へ買い換えたい人、新品を購入して下取りに出したい人、パソコンを処分したい人、本体を持っているけど、どのディスプレイにしていいか分からないそんな人
その他いろいろと心配のみなさんサンマックスに電話して下さい。 ☎ 0463-75-5240

SUNMAX

(在庫状況) (価格情報) (未定) (人気) (より) (音) (FM) (Window)



(左記のアイコンは当社における予測予定です。)

〈98〉

9801VM21.11(V.30.640K.16色.10MH.5×2)	¥ 5.2万 ☺
9801DO.DO+(V.30.640K.16色.10.16MH.1スロ.88+98)♪/♬	¥ 5.5万 ☺
9801UV.UF(V.30/30HL.640K.16色.10.16MH.2スロ.3.5×2)♪	¥ 6.0万 ☺
9801VX2.21(286.10MH.4スロ.5×2)	¥ 7.0万
9801RX2.21(286.12MH.4スロ.5×2)	¥ 8.0万
9801DX2/U2(286.12MH.4スロ.3.5/5×2)♪	¥ 9.0万
9801FX/EX(386.286.12MH.4.3スロ.3.5/5×2)♪	¥ 9.0万 ☺
9801DA2/U2(386DX.16MH.1.6M.4スロ.3.5/5×2)♪⧉	¥11.5万
9801US(386.16MH.1.6M.2スロ.N用HD.RカードOK.3.5×2)♪⧉	¥11.0万
9801FS^2/U2(386.20MH.1.6M.4スロ.メモリスロ.3.5/5×2)♪⧉	¥12.0万
9821S1(386.20MH.1.6M.CD/CRT付.2スロ.N用HDOK)♬⧉	¥18.8万
9801FA^2/U2(486SX.16MH.1.6M.4スロ.3.5/5×2)♪⧉	¥13.5万
9801BX/U2(486SX.20MH.1.6M.3スロ.メモリ×1.3.5×2)⧉	¥ ☹
9801BA/U2(486DX2.40MH.1.6M.3スロ.メモリ×1.3.5×2)⧉	¥ ☹
9821Ae/U2(486SX.25MH.1.6M.4スロ.ファイルスロ×1.3.5×2)♬⧉	¥ ☹
9801LV21.22(ラップトップ.V.30.10MH.RGB接可.3.5×2)	¥ 5.5万 ☺
9801N.NV(V.30/30HL.1.25RAN.内蔵HD不可.3.5×1)	¥ 6.0万 ☺
9801NS/E.T(386.16.20MH.1.6M.1.25R.内HD.RGB接可.3.5×1)	¥13.0万 ☺
9801NS/R(486.SX.16MH.1.6M.1.25R.内HD.RGB.接可.3.5×1)	¥15.0万 ☺

〈EPSON〉

PC286VE.VF(286.10.12MH.4スロ.5×2)	¥ 6.5万
PC286VG.VJ(286.16MH.4スロ.5×2)♪	¥ 7.5万 ☺
PC386P(386.16MH.1.6M.N用HD.カード可.3.5×2)♪⧉	¥10.5万
PC386GE(386SX.16MH.1.6M.4スロ.3.5.5.その他)♪⧉	¥11.5万
PC486GF(486SX.16MH.1.6M.4スロ.ハイレゾ対.3.5.5)♪⧉	¥13.5万 ☺
PC486P(486SX.25MH.1.6M.2スロ.N用HD.カード可.3.5×2)♪⧉	¥ ☹
PC386NAE(386.16MH.1.6M.N用HD可.RGB接可.バス共.3.5×1)	¥11.5万

〈X68K〉

CZ-600C(グラディウス付.1M.サジ)♬	¥ 6.0万
CZ-601/611C(1M.サジ.HD内蔵可/601C+HD20)♬ACE	¥ 7.0/9.0万
CZ-652/653C(4スロ.1M.サジ/⧉V.1^0.1M.サジ)♬PRO/PRO2	¥ 7.0万 ☺
CZ-602/612C(2M.サジ/602C+HD40)♬EXPERT	¥ 9.0/11.5万
CZ-603/613C(2M.サジ⧉V.1^0/603C+HD40)♬EXPERT2	¥10.0/12.5万
CZ-604/623C(2M.スカジー⧉V.1^{01}/604C+HD80)♬SUPER	¥11.0/14.0万
CZ-634/644(2M.スカジー.16MH.⧉V.1^1.メモリスロ/634C+HD81)♬XVI	¥13.8/16.8万
CZ-674C(2M.スカジー.16MH⧉V.2^0.メモリスロ.HD内蔵可)♬C-XVI	¥14.0万

〈MSX〉

HB-F1/FS-A1(ROMのみ)♪	¥1.2万	HB-F1XD/FS-A1F(ドライブ付)♪	¥2.6万
FS-A1FM(モデム内蔵)♪	¥3.0万	HB-F900(デジタイザー内蔵)♪	¥5.4万
FS-A1FX/70FD(MSX2+)♪/♬	¥3.4万	HB-XDJ/FS-A1WX(MSX2+)♬	¥3.6万
HB-XV/FS-A1WSX(MSX2+)♬	¥3.8万	PHC-70FD2(ドライブ2・MSX2+)♬	¥3.8万
FS-A1ST(16ビット対応.MSX2+)♬	¥4.5万	FS-A1GT(16B、MIDI内、MSX2+)♬	¥5.8万

〈88/CZ〉

8801SR・FR/MR(2D.2HD)♪	¥2.3万	8801FH/MH(2D.2HD)♪/FA♬	¥2.5万
8801MA・MA2(8MH.2D.2HD)♬	¥2.8万	8801FE・FE2(TV出力可)♪	¥2.5万
8801MC2(8MH.CD内蔵)♬	¥3.2万	88VA(16B)♪/VA2(16B)♬	¥3.0万 ☺
CZ822C(ビデオ端子付)♪	¥2.3万	CZ830C(822C+HE)♪	¥3.0万
CZ870C(2D.2HD.JIS第二)♪	¥3.8万	CZ880C(2D.2HD.4096色)♬	¥4.5万
CZ881C(NEW-ZBASIC)♬	¥5.0万	CZ888C(VCC1.0dB)♬	¥5.5万

〈FM-TOWNS〉

2F/20Fセット(386+CRT+KB.CD×1+3.5×2.2M.16MH)♬⧉	¥12.0万 ☺
CX20セット(386+CRT+KB.CD×1+3.5×2.2M.16MH)♬⧉	¥13.5万
UX20/UG20セット(一体型(386)+KB.2M.16MH)♬⧉	¥13.5万 ☺
UR20セット(一体型(486)+KB.2M.20MH)♬⧉	¥ ☹
HR20セット(486+CRT+KB.CD×1+3.5×2.2M.20MH)♬⧉	¥ ☹

〈CRT〉

KD551(デ.400)	¥2.5万	CU14CD(ア.2/400)	¥3.2万	DM405(ア.200.21ピ)♪	¥3.0万
KD854(ア.400)	¥3.0万	CU14FD(ア.400)	¥3.2万	A14F1(ア.200.21ピ)♪	¥3.0万
KD854N(ア.400)	¥3.2万	CZ820D(デ.200.TV)♪	¥2.8万	CPS14F1(ア.V.200.21ピ)♪	¥3.5万
KD862(ア.2/400)	¥3.2万	CZ855D(デ.2/400.TV)♪	¥3.8万	CU14G(デ.200.8ピ)	¥1.8万
KD882(ア.400.15型)	¥4.0万	CZ880D(ア.デ.2/400.TV)♪	¥4.8万	CMT141H2(ア.400)	¥3.2万
KD1521(ア.400.15型)	¥4.5万	CZ600D(ア.デ.3M.TV)♪	¥5.5万	CMTD14UM(ハイレゾ対)	¥ ☹
KD863G(ア.2/400.HE)♬	¥5.0万	CZ603D(ア.X68K専)	¥4.0万	XC1498C(ア.400.0.28)	¥3.4万
TV352(マルチ.2M)♪	¥5.2万	CZ612D(ア.3M.TV)♪	¥6.5万	XC98V3(ア.640×480)	¥ ☹
TV454(マルチ.3M)♪	¥6.5万	CZ613D(ア.3M.TV)♬	¥7.2万	FMTV154(ア.2/400.21ピ)	¥5.8万

〈周辺機器〉

PR101TL2/3(80.24熱)	¥3.2万 ☺	FS-PA1(M用プリ.24)	¥2.2万	MSXまうす(各社)	¥0.3万 ☺
PR150V(80.48熱)	¥3.8万	HBPFIC(カラー.24)	¥3.0万	CZまうす(各社)	¥0.3万 ☺
PR201シリーズ(135.24ド)	¥3.0万 ☺	FSPC1(カラー.48)	¥3.8万	98まうす(各社)	¥0.3万 ☺
VP500(80.24ド)	¥2.8万	HBP-F1(M用ドライブ)	¥1.5万 ☺	もでむ(各社)	¥0.5万 ☺
AP550(80.24熱)	¥3.0万	CZ8PC2/3(80.24熱)	¥3.0万 ☺	はーどでぃすく(各社)	¥2.0万 ☺
VP1350(135.24ド)	¥3.5万 ☺	CZ8PC4(80.48熱)	¥4.0万	ドライブ(PC用)(各社)	¥1.5万 ☺
AP900(80.48熱)	¥3.5万	FM204B(80.24熱)	¥3.0万	サウンドB(各社)	¥0.5万 ☺

パ ソ コ ン 大 募 集 !

サンマックスでは皆様よりパソコン、ディスプレイ、プリンター、周辺機器を高額買取しています。
お電話お待ちしております。(セットで売却した人+α)TEL. 0463-75-5240 発送はクロネコ等を御利用下さい。

PC98	BX、BA、Ae、S1、S2、FA、FS、FX、US、DA、DS、DX、RA、RS、RX、VX、EX、UX、UF、UV、VM、DO、DO+、98N、98N/E、T.L.R(3.5&5インチ共にOK)、PC286、PC386、PC486、PC386NAE(ノートタイプ)
X68K	634C、644C、674C、604C、623C、603C、613C、602C、612C、601C、611C、653C、652C、600C
FM	TOWNS、2F、2H、20F、CX、UX、UR、HR(SET)
88/CZ	MC2、MA2、MA、VA、VA2、FE、FE2/CZ870C、880C、88/C、888C
MSX	MSX2、MSX2+、MSX用プリンター、MSX用ディスプレイ、MSX用ドライブ&マウス
その他	各ディスプレイ、ハードディスク、ドライブ、プリンター、モデム、TV、CRTは+α(各種、各社OK)

上記以外でも買取り下取りしていますのでお気軽にお電話下さい。(一部、買取り、下取り出来ない商品も有ります。)

つ う し ん は ん ば い

ご注文はTELでどうぞ!
(在庫はTELで確認してネ!)
お支払いは便利な代金引き換えです。
納品は一部の地域を除き3万円以上無料配送です。
税不要/手数料要

振込先 大和銀行 厚木支店
(普通) 7035682
㈱サンマックス
〒259-13 神奈川県秦野市戸川376-1
MSビル1F
㈱サンマックス

営業時間 AM10:30~PM7:20(平日)
AM10:30~PM6:00(土・日・祭日)
定休日 毎週水曜日
お知らせ 8/11、12、13(連休)、28日(臨時)
☎ 0463-75-5240(代表)
FAX 0463-75-5242

TEL06-644-0554

電話受付10:00～19:30/FAX06-644-6077(24時間)

新品超特価コーナー 税別

<本体>
PC-9801 FS2 ¥124,000
PC-9801 BX/U2 (BX/M2は 160000) ¥149,000
PC-9801 BA/U2 (BA/M2は 233000) ¥217,000
PC-9821 モデルS2 ¥263,000
PC-9821 CeモデルS1 ¥259,000
PC-9821 CeモデルS2 ¥343,000
PC-9821 Ae/U2 (Ae/M2は 249000) ¥235,000
PC-9821 Ae/U7 (Ae/U7Wは336000) ¥300,000
PC-9821 As/U2 (As/M2は 315000) ¥304,000
PC-9821 Ap/U2 (Ap/M2は 384000) ¥356,000
PC-9821 Ap/U7 ¥412,000
PC-9821 Af/U9W, M9W 各¥838,000
PC-9801 P40/D ¥348,000
PC-9801 P80/W, P 各¥394,000
PC-9801 NS/R ¥180,000
PC-9801 NS/T ¥157,000
PC-9801 NS/L ¥136,000
PC-9821 Ne ¥412,000
PC-9801 NX/C ¥309,000
PC-9801 NA/C ¥305,000
PC-9801 NA40/C ¥318,000
PC-9801 NC40 ¥269,000
エプソン PC-486 NOTE AS2 ¥184,000
エプソン PC-486 NOTE ASX2 ¥259,000
エプソン PC-486 NOTE ASC2 ¥352,000
エプソン PC-386 NOTE AR2 ¥155,000
エプソン PC-386 NOTE AE ¥119,000
エプソン PC-386 NOTE A ¥96,000
エプソン PC-486 P2 ¥149,000
エプソン PC-486 GF5 ¥134,000
エプソン PC-486 GRP5/2 各¥199,000
エプソン PC-486 GRS5/2 各¥247,000
エプソン PC-486 GRS3 ¥267,000
エプソン PC-386 GE5 ¥96,000
ダイナブック J3100 EZ486 ¥175,000
東芝J3100ZS041+J31MC001(CRT)+J31DMP02(プリンター ¥99,800
DOS/V 富士通オアシス45DP 定価268000 ¥115,000
DOS/V Itc EXL4ノートパソコン 386SX20 2/60M ¥74,800
Macintosh LC ¥56,000
マーティ (キーボードは6800円、マウスは3800円) ¥74,000
タウンズII UX20+KB101A (UR20は7.3万円UP) ¥135,000
タウンズII HR20+KB101A+DP533 ¥245,000
KB107は14000円UP, DP5351は15000円UP
シャープ X68030 CZ500C (CZ300Cは¥269000) ¥273,000
シャープ X68000 XVI ¥148,000
パナソニック FS-A1GT ターボR ¥66,800

<モニター>
NEC PC-KM151 15インチ 0.28マルチ ¥93,000
NEC PC-TD151 15インチTV付デュアル ¥72,000
NEC PC-KD1511 15インチ 0.28ピッチ ¥60,800
NEC PC-KD1521 15インチ 0.31ピッチ ¥54,000
NEC PC-KD1421 14インチ 0.31ピッチ ¥52,500
NEC PC-KD1522 15インチ 0.31デュアル ¥64,500
NEC PC-KD854N 14インチ ¥43,000
NEC N5926-02 15インチマルチノンインターレス ¥79,000
NEC N-5925 (展示品) 20インチマルチスキャン ¥79,000
シャープ CU-14FDB 14インチ 0.31ピッチ ¥34,000
シャープ CU-14KD 0.28ピッチノングレア ¥37,500
シャープ CZ-606D (CZ608Dは¥64000) ¥56,000
シャープ CZ-614D 15インチTV付3モード ¥91,000
三菱 XC-1498CII 14インチ 0.28ピッチ ¥41,000
三菱 FA-34WEX (展示品) マルチスキャン ¥49,800
三菱 M-6316 (展示品) マルチスキャン ¥49,800
アイデクツン MF-5517AJ 17インチマルチスキャン ¥96,000
アイデクツン MF-8217J 17インチマルチスキャン ¥109,000
アイデクツン MF-8615 15インチマルチスキャン ¥55,500
サンヨー CMT-D14UDLS 14インチ2モードスキャン ¥55,000

<プリンター>
NEC PC-PR1000/4R ¥118,000
NEC PC-PR1000E/4 ¥98,000
NEC PC-PR201-63 ¥70,000
NEC PC-PR201-63A ¥90,000
NEC PC-PR201-47 ¥57,000
NEC PC-PR101/TN103 ¥45,500
NEC PC-PR150VH ¥44,800
キャノン BJ-220JC (JSは¥86,000) ¥68,000
キャノン BJ-15V ¥54,500
キャノン BJ-10V Select ¥42,000
キャノン LBP-B406G (EP-KSIIは¥21000) ¥228,000
スター LA-6キット付 (LA-6Sキット付は¥104500) ¥85,500
YHP DeskJet505J (カラーキットは¥8800) ¥62,000
東芝 PR-48E/J31DPR03 ¥38,000
Panasonic FS-PC1 ¥46,000
エプソン AP-700 ¥45,500
エプソン AP-300 ¥26,800
エプソン LP-8000 ¥242,000
エプソン LP-1500 ¥122,000
エプソン MJ-500 ¥51,000
エプソン MJ-1000 ¥90,000

<ワープロ>
NEC mini5SH 定価¥230,000 ¥131,000
NEC mini5SV 定価¥200,000 ¥110,000
NEC mini7SR 定価¥200,000 ¥116,000
NEC mini5SJ 定価¥180,000 ¥105,000
NEC mini7SV 定価¥230,000 ¥134,000
シャープ WD-A770 定価¥240,000 ¥159,000
富士通 オアシス 30LX651 ¥208,000 ¥134,000
富士通 オアシス 30LX501 ¥198,000 ¥103,000
富士通 オアシス 30AX401 ¥228,000 ¥135,000
富士通 オアシス 45DP (DOS/V) ¥268,000 ¥115,000
東芝 JW-98V 定価¥285,000 ¥176,000
東芝 JW-05P 定価¥198,000 ¥133,000
Panasonic FW-U1P611 定価¥218,000 ¥117,000
Panasonic FW-U1J62 定価¥118,000 ¥69,000
Panasonic FW-U1J82 定価¥165,000 ¥89,000

<周辺機器>
メルコ HSP-4SD33 286→486SLC/33 ¥24,000
インテル ODP486SX-20 ¥51,000
FAXモデム マイクロコア MC14400FX ¥33,000
FAXモデム オムロン MD96XL10V ¥32,800
モデム AIWA MD24FP5V ¥15,800
モデム オムロン MD96FL10V ¥30,800
モデム AIWA PV-AF144V5 ¥47,000
カラースキャナー エプソン GT-6500 ¥112,000
マウス PC9872R (1,2,400カウント) ¥7,500
マウス M-400R (1,2,4,800カウント) ¥3,500
ラムカード メルコ RCD-8000S ¥37,000
NST用ラム メルコ ENT-6000S ¥24,500
NSR用ラム メルコ ENR-8000 ¥32,000
NA用ラム メルコ ENA-8000 ¥32,000
NA用ラム I/O NA34-8M ¥30,800
9821用ラム メルコ E21-4000 ¥21,500
9821Ce用ラム メルコ ECE-4000 ¥21,500
エプソン用ラム I/O EP-SIM-4M ¥17,500
エプソン用ラム メルコ ERB-4000S ¥27,500
エプソン用ラム メルコ XRB-4000S ¥18,000
エプソン用ラム I/O EPRB7D-8MS ¥42,000
汎用ラム メルコ EMJ-4000S ¥25,800
98FA用ラム メルコ EFA-8000S ¥36,000
メイト、フェロー用ラム メルコ EAB-4000 ¥21,500
メイト、フェロー用ラム メルコ EAB-8000 ¥36,500
メイト、フェロー用ラム I/O BA34-8M ¥36,000
NA, NS/T, NS/E用 CRTパック SNE CRT-1 ¥3,800
テンキーパッド SNE GINGA-10 ¥4,800
ウインドウアクセラレータ NEC PC9821A-E09 ¥78,000
ウインドウアクセラレータ NEC PC9821A-E01 ¥51,000
ウインドウアクセラレータ メルコ WAB-S ¥21,500
ウインドウアクセラレータ I/O GA-1280A ¥47,000
ウインドウアクセラレータ I/O GA-1024A ¥29,500
ウインドウアクセラレータ カノープス PowerWindow928 ¥51,500
FM音源ボード アルファデータ SS-10II ¥10,800
サウンドボード NEC PC9801-86 ¥19,000
NEC MS-DOS V3.3D/V5.0A 各¥6,700
NEC MS-WINDOWS V3.1 ¥16,000
MS版 MS-WINDOWS V3.1 ¥13,000
Lotus Windows Office ¥39,800
DISK-XII Ver.2.1 ¥7,800
ローランド MIDI関連製品 ALL定価の20%引き!

<ディスク> *はNS/T, /E, NC, US, マルチ, NA, NA/C, NS/R, NX/C, Ne用
TEAC HD-121A ¥46,000
TEAC HD-241A ¥59,000
TEAC IH-M120 (メイト用) ¥29,800
日本テクサ エステート 200 ¥58,000
日本テクサ エステート 170 ¥51,000
日本テクサ TX-HD240M (メイト用) ¥43,800
日本テクサ TR-NE120 * ¥36,000
ロジテック LHD-NS200 * ¥53,000
ロジテック LHD-EN130 (AE, AR, AS用) ¥42,000
ロジテック LHD-EN 40 (AE, AR, AS用) ¥27,000
キャラベル AV-080SE * ¥27,800
キャラベル AV-250F/M (フェロー/メイト用) ¥50,500
エレコム EN-200 * ¥63,000
エレコム EN-80 * ¥28,000
東芝 J31HDP06 (ダイナ用60M内蔵) ¥43,000
緑電子 NOVAII-200 ¥72,000
緑電子 NOVAII-340 ¥97,500
緑電子 カーゴCG-EA160CHNメイト ¥36,800
緑電子 カーゴCG-EB160CHNフェロー ¥35,800
ICM PACK-SE80/NR80 * ¥37,800
ICM PACK-NR120 * ¥41,500
ICM PACK-NR200 * ¥53,500
ICM PACK-NR340 * ¥89,800
ICM PACK-ER120 (AE, AR, AS用) ¥44,000
ICM PACK-ER200 (AE, AR, AS用) ¥57,800
ICM PF-180DB ¥70,800
ICM PF-240DB ¥83,000
ICM PF-340DB ¥110,000
ICM FT-100LP ¥46,800
ICM FT-120DB ¥56,800
ICM MO-4120+接続キット ¥126,000
ICM インター170A/B (フェロー、メイト用) 各¥36,800
ICM インター240A/B (フェロー、メイト用) 各¥49,800
ICM インター340A/B (フェロー、メイト用) 各¥69,800
ICM インター500A/B (フェロー、メイト用) 各¥126,000
ICM CD-500E (CD-ROM) ¥49,800
NEC PC-CD160FS (倍速CD-ROM) ¥89,000
NEC PC-CD50S (CD-ROM) ¥57,000
グロリア GD-50AS (5/1FDD) ¥22,500
アキュレート FD-3S (3.5/1FDD) ¥13,500
グロリア GD-50AW (5/2FDD) ¥32,000
グロリア GD-535MS2 (5+3.5/2FDD) ¥34,000
ICM FD-3200 (3.5/2FDD自動切り替) ¥22,000

大好評▶X68、TOWNS、98、エプソン、DOS/VクロックUPサービス開始!たとえばX68エキスパートIIが18Mに、ACE PROが16Mに、TOWNS HRが27Mに詳しくはTelにて!
代金10,000円(工賃、部品代こみ)
切替付はプラス3,000円 返却送料1,500円です。

- 商品は全て新品!もちろん"メーカー保証書付"です!
- 商品在庫及び価格は常に変動しておりますので必ずTELにてお問い合わせ下さい。
- 広告の商品はほんの一例です。その他パソコン関係あらゆる御相談に応じます、お気軽にTELを!!
- 買取、下取もOK!!TEL、ハガキ、FAXにていつでもお問い合わせ下さい。
- 業者の方大歓迎!!500万円まで即金、超高価にて買取ります!!

代金引き換えOK!
超低金利ローンOK!!

中古機種	買取価格	販売価格
PC9801NS/NS20 (1万円高)	60,000～	85,000～
PC9801NC (NA/Cは7万円高)	165,000～	195,000～
PC386NW2,NA	60,000～	78,000～
PC286L/LE (1万円高)	20,000～	40,000～
PC286BOOK/PCクラブ/US,UX	35,000～	55,000～
PC286/VE,VF	30,000～	50,000～
PC286VS,VG/VJ	45,000～	65,000～
PC386VR,M,P,NWR2/AR2 (4万円高)	60,000～	85,000～
PC386GE/GS (3万円高)	60,000～	80,000～
MAC,IBM,J3100	TEL	TEL
PC8801FA,MA,MA2,FE,FE2,FH,MH	5,000～	12,000～
MSX2 AI-F/FI-XD	5,000～	15,000～
MSX2+AI-WX/FIXDJ	7,000～	18,000～
MSX2+AI-WSX/FI-XV	9,000～	22,000～
MSXターボR AI-ST/GT (1万円高)	25,000～	40,000～
MSX用ディスクドライブ	10,000～	20,000～
X68K 600C/ACE/PRO/PROII	30,000～	50,000～
X68K エキスパートI,II/スーパー	60,000～	85,000～
X68000CRT 600D/601D/602D/605D	30,000～	50,000～
X68000CRT 603D/604D/606D	25,000～	40,000～
X68000XVI (コンパクトは3万円安)	80,000～	115,000～
テラドライブモデル1	15,000～	25,000～
FM タウンズ2+KB (2Fは1万円高、20Fは2万円高)	40,000～	55,000～
FM タウンズ II,UX20/CX20 (2万円高)	55,000～	90,000～
40メガハードディスク (80メガ以上は5千円UP)	15,000～	22,000～
PC KD854/854N/853/853N/XC1498CII	20,000～	30,000～
400ラインアナログモニター (TV付は1.5万円高)	15,000～	25,000～
MSX用 FS-PC1/HBP-FIC (1万円安)	18,000～	35,000～

中古品コーナー

中古機種	買取価格	販売価格
PC9821モデルS1/S2 (5万円高)	150,000～	170,000～
PC9801BX/BA (6万円高)	110,000～	130,000～
PC9801FA2/FAU2	100,000～	125,000～
PC9801DA2/DAU2/FS2/FSU2/RA21	80,000～	110,000～
PC9801FX2/FXU2/DS2/DSU2	65,000～	85,000～
PC98XL double (ノーマル・ハイレゾ・40M HD内蔵)	65,000～	85,000～
PC9801DX2/DXU2,ES2,US	60,000～	85,000～
PC9801RX2,VX41/RX21 (5千円高)	50,000～	70,000～
PC9801VX2/VX21 (1万円高)	30,000～	50,000～
PC9801VM2/VM21,VM11 (1万円高)	20,000～	35,000～
PC9801DO/DO+ (1.5万円高)	30,000～	50,000～
PC9801UX21/EX2 (1万円高)	35,000～	55,000～
PC9801UF/UV11,UV21 (2万円安)	40,000～	65,000～
PC9801LV21/22 (1万円高)	20,000～	40,000～
PC9801ノート/NV (1万円高)	35,000～	55,000～
PC9801NS/E (NS/T,NS/Lは2万円高)	75,000～	105,000～

クレジット金利表

回数	1	3	6	10	12	18	24	30	36	48	60
金利%	2.0	2.5	4.0	5.5	6.0	10	12.5	14	16.2	21.6	27

広告の商品はほんの一例です その他多数格安にて販売中です お問合せ下さい

■お振り込み先
大阪厚生信用金庫
本店
普通0437350
ユニオンコンピューターネットワーク

南海
大阪球場
ナンバ駅
なんばCITY南館
NINOX
NTT
日本タバコ
ニノミヤ
靴屋
ニノミヤ
J&Pモリヤ館
ジョーシン
カメラのナニワ
てんてんタウン
堺筋
恵美須町駅
地下鉄
X'CT
プロトワン ユニオン 2号店
歩道橋
ヤマギワ
ユニオン 1号店
吉野屋
近畿銀行
日本橋駅
近鉄
地下鉄

Union Computer Network
ユニオンコンピューターネットワーク
〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23

注文は在庫確認の上、現金書留か銀行振込にてお申し込み下さい。配達日時指定可 品物がついたときお金を払うこともできます。全品保証付、初期不良は交換します。代引でキャンセルされますと所定のキャンセル料がかかります。

送料表	小1200	大1500
代引手数料	1個に付1500	

※北海道、沖縄、離島は別料金

新品パソコンソフト 税込販売価格
亜紀子 9801, TOWNS, X68K ¥5400
アリスの館 II 9801, X68K ¥3800
アリスの館 I/II TOWNS 各¥4700
アルキルフォス 9801, 9821, TOWNS, X68K ¥4800
YES! 9801 ¥4700
イクイクバッ君 9801 ¥5800
VIPER V6・V8 9801 各¥5700
ELLE 9801, X68K, MSX, TOWNS ¥5300
エンジェルアーミー 9801 ¥5300
Oh! Pai 9801 ¥5300
学園物語 9801 ¥5700
きゃんバニ プルミエール 9801, X68K ¥5400
きゃんバニ エクストラ 9801, TOWN, X68K ¥5900
CAT'S 1 9801, X68K, TOWNS ¥5400
CALIII キャルIII 9801 ¥6200
クィーンオブデュエリスト 9801, X68K ¥6300
クィーンズライブラリー 9801 ¥6500
G.R グラヴィティレスポンス 9801, X68K ¥4900
クレセント 9801 ¥5300
くるくる★パーティー 9801 ¥5300
くりぃむレモン・黒猫館 9801 ¥7200
GOKKO VOL.1 9801 ¥5700
コレクターD 9801, 9821, TOWNS, X68K ¥4700
シンク 9801, TOWNS ¥5700
シャングリラ 9801, X68K, TOWNS ¥5300
雀ジャカ雀 9801, X68K, TOWNS ¥5300
JYB ジャイブ 9801, TOWNS ¥5300
スーパー D.P.S 9801, X68K, TOWNS ¥4700
スーパーリアル麻雀 PII&PIII+ TOWNS ¥8800
スーパーリアル麻雀 PII&PIII 9801 ¥8800
卒業 グラデーション 9801, TOWNS ¥8200
誕生 デビュー 9801 ¥8600
ダルク 9801, X68K ¥4800 TOWNS ¥5500
タイニィステップ 9801 ¥5600
チャクラ 9801 ¥5100
DEJA 9801, 8801, X68K, MSX ¥4900
DEJA II 9801, X68K, TOWNS ¥5700
DPS SG 1/2/3 9801, X68K, MSX, TOWNS 各¥4700
天使たちの午後 番外 III 反省版 9801 ¥6300
天使たちの午後 スペシャル II 9801 ¥6300
DOR 1/2/3 9801, X68K, TOWNS 各¥4800
DORベストセレクション 上・下 9821, TOWNS 各¥6800
DOR S・E 魁 9801, TOWNS, X68K ¥4800
闘神都市 9801, X68K, MSX, TOWNS ¥4700
Dr. STOP 9801, X68, MSX, TOWNS ¥4700
ドラゴンナイト 9801, 8801, X68, MSX ¥4900
ドラゴンナイト II 9801, 8801, X68, MSX ¥5300
ドラゴンナイト III 9801, X68K, TOWNS ¥5300
ドラゴンマスター SILK 9801 ¥6200
同級生 9801, X68K, TOWNS ¥5700
透明人間アラワルアラワル 9801, TOWNS ¥5300
トゥインクルスター 9801 ¥5700 TOWNS ¥6300
トリプルウォーズ外伝 9801 ¥7400
奈緒美 9801, TOWNS ¥4200
ナッツベリー 9801 ¥5600
虹色電飾娘 9801 ¥6800
ヌーク 1/2 9801 各¥5500
天午後V 狙われた天使たち 9801, X68K ¥6100
天使たちの午後 VI 9801, TOWNS ¥6100
NOVA ノヴァ 9801, TOWNS, X68K ¥5300
はっちゃけあやよさん IV 9801 ¥3800
VASTNESS 9801 ¥5700
VG ヴァリアブルジオ 9801 ¥5700
美少女ハンターZX 9801 ¥6300
プレミアム I/II 98, X68K, TOWNS 各¥5300
プレゼント II 9801, X68K, TOWNS ¥5700
プロスチューデントG 9801 ¥4700
ベルズアベニュー 1 9801, TOWNS, X68K ¥4500
星の砂物語 9801, TOWNS, X68K, MSX, 8801 ¥5500
星の砂物語 2 9801, X68K, TOWNS ¥6200
マーシャルエイジ 9801, X68K ¥5600
MAD・PARADOX 9801 ¥4800
満開電飾 II 9801 ¥7400
マリンバスター 9801, X68K ¥5300
マージナルストーリーズ 9801 ¥4700
ミラージュ 9801, X68K ¥5600 TOWNS ¥6400
Mウーンライトちゃんリンしゃん 98, TOWN, X68K ¥4700
メタルアイ 9801, X68K, TOWNS ¥5700
やんやんのクイズいっちょまえ 9801 ¥5600
遊人 スペシャルコレクション 9801 ¥5300
妖幻道夢 9801 ¥4800
48夜物語 9801 ¥5300
ようこそシネマハウスへ 9801 ¥5800
ランス I/II 9801, 88, X68, MSX, TOWNS ¥4700
ランス III 9801, X68K, TOWNS ¥4700
リップスティックADV.3 9801, TOW, X68K ¥5500
RED レッド 9801, X68K ¥5800
WON PARA ウォーズ 9801 ¥5700
惑星警備員ルア 9801 ¥5100
WW ワーズワース 9801, X68K, TOWNS ¥5700

新品グラフィックツール 税込販売価格
マルチペイント 9801 ¥9800
マルチペイント お楽しみセット 9801 ¥4500
ACTOR アクター 9801 ¥26000
とことん絵筆 9801 ¥10800
Z's STAFF KID 9801 ¥19500
メニーカラーズ TOWNS ¥6800

新品バックアップツール 税込販売価格
ツインコピー 9801, X68K ¥2500
(↑毎月発売・本体+ファイラー)
WIZARD V3 システム 9801 ¥17800
WIZARD 最新ファイラー 9801 ¥2000
(↑毎週発売・WIZARD V3 システム が必要です)
WIZARD オールファイラー集 てっちり 9801 ¥10800
(↑'92までの全ソフト ファイラー集)
WIZARDオールファイラー 4・5・6・7・8 9801 各¥2000

新品パソコンソフト 税込販売価格
悪魔城ドラキュラ X68K ¥7400
ヴェインドリーム II 9801 ¥6500
ウイニングポスト 9801, X68K ¥8600
ウェーブの嵐 9801 ¥6900
F-29 リタリエイター 9801, TOWNS ¥9100
エルムナイト 9801, 9821, TOWNS ¥9800
エアーコンバットII スペシャル TOWNS ¥9300
エクスランダー 9801 ¥7100
MSフィールド 2/2' 93 9801 各¥6400
栄冠は君に 3 9801, TOWNS ¥7800
ガンダム Mパーク クラシック/デザート TOWNS 各¥6400
ガンダム クラシック/デザート/アドバン 9801 各¥6400
ガンダム リターンオブジオン 9801 ¥6400
銀狼伝説 TOWNS, X68K ¥7600
銀河英雄伝説 III 9801 ¥8600
キャッスルズ 9801 ¥7800
クラシックロード 1/2 9801 各¥8300
クィンティアロード II 9801 ¥5900
クラウズ・オブ・ジーン 9801 ¥8900
GE・TEN II 9801 ¥8300
現代大戦略EX 9801 ¥9400
KO世紀ビースト三獣士 1/2 9801 各¥7600
項劉記 9801 ¥8600
三国志III 9801, X68 ¥10300 TOWNS ¥12000
サバッシュ II 9801 ¥9600
サイレントメビウス 9801, X68, TOWNS ¥9900
サザンアイズ 9801 ¥10400
サーク III 9801 ¥8000
シムアント 9801, X68K, TOWNS ¥9400
シュバルツシルト IV 9801 ¥8600
シャムハト TOWNS ¥8700
Jリーグ プロフェッショナル サッカー 9801 ¥8100
スタークルーザー II 9801 ¥7100
スターベアラーズ 9801 ¥6900
ストライダー飛竜 X68K ¥7500
スーパー野球道'93 9801 ¥8800
ストラディア 9801 ¥9600
ソードダンサー 1/2 9801 各¥6900
ソードダンサー 増刊号 93 9801 ¥4500
ダービースタリオン 9801 ¥9800
大航海時代 2 9801 ¥6900
超時空要塞マクロス 9801 ¥6400
ティラムバラム 9801 ¥6900
D' ark ディーアーク外伝 9801 ¥5300
ドラゴンスレイヤ英雄伝説 II 9801, 88 ¥6700
信長の野望・覇王伝 98 ¥8700 TOW ¥10700
バイブルマスター 9801 ¥7800
プリンセスメーカー 9801, MSX ¥9800
プリンセスメーカー 2 9801 ¥9800
ふしぎの海のナディア 9801, X68K, TOWNS ¥9800
ブランディッシュ 2 9801 ¥8600
ぷよぷよ 9801 ¥5700
ファーストクィーン III 9801 ¥6400
みちよドリーミー 9801 ¥6800

新品ビジネスソフト 税込価格
一太郎 Ver5 ¥44,000
一太郎 Dash ¥24,800
VZエディター ¥7,200
Ami Pro R3J ¥41,000
MS Word For Windows ¥38,000
MS Office/Win ¥51,500
JG Ver3 フォントセット ¥41,000
筆まめ Ver.3 ¥9,500
WX2+, WX2+/Win 各¥6,500
ATOK8 ¥11,000
モーリンワーク ¥15,000
MS Works V3.1 ¥20,500
Hyper Cube 2 ¥19,500
ロータス Windowsオフィス (限定) ¥41,000
ロータス1-2-3 R2.3J ¥41,000
ロータス1-2-3 R4J/Windows ¥41,000
MS Excel 4.0J/Windows ¥39,500
PARADOX 4.0J ¥33,000
ナイル Ver.2 ¥60,000
わらべ 毛筆キットプレゼントシール付 ¥5,800
ASKA V2 ¥4,800
弥生会計3 ¥46,000
弥生かんたん帳簿2 ¥29,000
TOP販売管理エキスパートBシステム ¥74,000
Quick C V2 ¥12,500
Quick BASIC V4.5 ¥12,500
Microsoft MASM6.0 ¥30,000
VisualBasicVer.2 forWin/MS-DOS各 ¥26,800
NEC N88BASIC DOS版/ノーマル版各 ¥13,000
TURBO C++2nd Edition ¥14,500
ボーランドC++3.1 ¥27,500
MINIX 1.5 ¥11,000
F-BASIC 386 ¥18,800
花子 Ver.3 ¥31,000
Z's STAFF Kid98 ¥19,500
Actor98 ¥26,000
マルチペイント ¥10,300
PaqSet VP ¥81,500
PaqEdit ¥13,500
レコンポーザ98V2.5 MIDIアダプター付 ¥38,500
ハローミュージックCBX-101 ¥59,500
ミュージ郎 500 V3 ¥113,000
ミュージ郎 300 V3 ¥69,500
ミュージ郎 55 ¥69,500
SC-55 mkII ¥55,000
SC-33 ¥41,000
CM-300 ¥46,500
ミュージ郎300ボード ¥56,000
MA-12C (スピーカー) 2本で ¥23,500
MCP-12T/MPU-PC98II 各 ¥16,500
まいとーく Ver2.1 ¥17,000
まいとーく Win ¥18,000
PRESS98 ¥6,800
Disk XII Ver 2.1 ¥8,000
エコロジーII/ノストラダムス98 各 ¥20,500

ゲーム基板超激安!!

OLD基板からストIIターボまでとにかくなんでも安い!!

当誌"ビデオゲームCLASSIC GUIDE"のコーナーに、当社在庫のほんの一部の基板価格がのってるよ!! お探しの基板はTEL下さい!!

各社コントロールBOXも新品・中古とりそろえ!!

店内には業務用アーケードマシンや新品・中古パソコンソフトも、大量に展示していますので、ぜひ一度御来店下さい!!

最新リストを御希望の方は62円切手3枚同封の上、当店までお送り下さい!!急送します!!

ユニオン2号店
プロトワン
〒556 大阪市浪速区日本橋4-9-13(SEMビル3F)
TEL・FAX 06-649-4080(FAXは24時間)
営業時間AM10:00～PM20:00 年中無休
☎06-649-4080
代引OK!!TEL下さい!

申し込み書

機種	商品名	インチ	販売価格

総販売価格　＋総送料　＝総合計　円

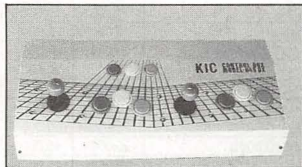
注文方法
①申し込み用紙に機種名、価格、インチ等完全に御記入してください。
②ソフトの送料は1本800円、2本以上は1,600円です。
(代金引換での注文は手数料が1,500円加算されます。)
③申し込み書と代金を添えて現金書留かカワセでお送りください。
(御住所、お名前、TELは忘れずにお書き下さい。)
④注文商品のキャンセル、変更はできません。

送り先
〒556 大阪市浪速区日本橋4-15-23
ユニオンコンピューターネットワーク ソフトウエア課
TEL 06-644-0554 FAX 06-644-6077

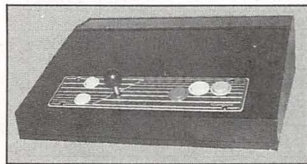
皆さんに親しまれて11年。
(株)キョーワインターナショナルは、着実に歩んでいます。



1991年
COMBO AV
10年の実績を生かし、数々の改良が…。最新、最強のマシーン。



1988年
KIC-045 DX
ベストセラー。
多勢のマニアより絶賛の声々々……。



1986年
コントロールBOXの第一号。元祖です。



1981年
マニア向販売開始。
おなじみの広告……。

NEWゲームからレアゲームまで!!
業務用基板いろいろ激安・メチャ安・超安!

新型コンボAV
発売中!!
機能性重視
本体価格¥28,000(1年間保証)

中古基板情報はFAXで!24時間OK!!

●操作方法●

まずFNX情報BOXセンターをよびだします。

東京地区	03-3940-6000	大阪地区	06-455-6000
名古屋地区	052-453-6000	福岡地区	092-482-6000

(メッセージ)
「こちらはファクシミリ情報BOXセンターです。ご希望のBOX番号を押し、続けて#を押して下さい。」

当社のBOX番号550000と#をプッシュ

(メッセージ)
「あなたのFAXの電話番号を、市外局番から押し続けて#を押して下さい。」

あなたのFAX番号 市外局番-○○○○と#をプッシュ

(メッセージ)
「○○○○ですね。今までのご指定でよろしければ#を、最初からやり直す場合は0・#を、続けてご利用される場合は1・#を押して下さい。」

#をプッシュ

(メッセージ)
「ご指定のFAXにお送り致しますので電話を切ってお待ち下さい。ご利用ありがとうございました。」

コンボコーナーもあるョ!! 中古基板も豊富に取揃え!! COMBO AVもデモ中!!

12トリガーボタン(ストII対応!)

機能性重視、新設計。人間工学に基づいて設計された最も シンプルで、最も堅固なマシン。

12ボタン全てオートトリガー可。30発/秒(MAX)の比類なき最速トリガー。

キョーワの自信作

水平パネルのCOMBO AV!!
1ヵ年保証のCOMBO AV!!
自信を持ってお勧めします。

★ゲームライクなスペシャルバージョン出現★いちばん新しいコントロールBOX="COMBO AV"★高画質なS端子対応

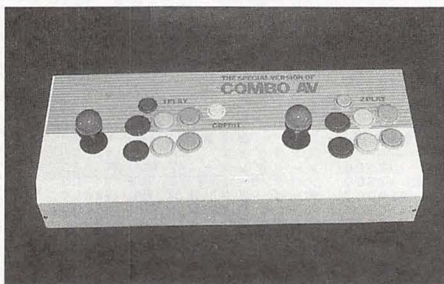
すべてが標準装備 (本体保証1ヶ年)

COMBO AVの機能(サイズ W:500 D:200 H:155㎜)

◆2・4・8方向切換付ジョイスティック(ループレバー、センサー取付可)
◆フルレンジ10CMスピーカー×2による迫力のサラウンド&ステレオTV、ラジカセ、ヘッドフォン接続可。録音もOK!!
◆高出力電源(国産品)で安定した画像、余裕のパワー
◆全スイッチ、ジョイスティック、電源出力のチェック機能(発光ダイオード表示)各電源ラインに安全ヒューズ(取替もワンタッチ)
◆各トリガーボタン単独スピード切換付オートトリガー(ファイヤー、ボンブ、ミサイル等の各々のトリガースピードが自由に設定
◆S端子、VIDEO、RFに対応する高性能ビデオコンバータ使用。ビデオ録画もOK!!
◆保守調整は全て外部より可(ヒューズの取替も外部よりワンタッチ)
◆タテ、ヨコ画面のコントロール制御の切換
◆1P、2Pのトリガーボタンのすぐ上に各スタートボタンを配置。コンティニューがとてもし易くなりました。又、6ボタンの改造可。

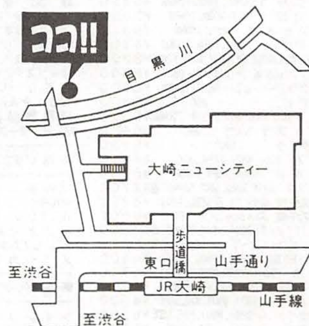
満足のいく性能で安心価格

"コンボAV" ストII仕様(12ボタン)
● Vタイプ(S端子、ビデオ対応)……………………¥35,000
● Rタイプ(RGB15又は21ピン対応)………………¥30,000
● VRタイプ(上記両方対応+RF付)…………………¥37,000



※パソコン用モニター(15kHz対応のみ、400ライン専用は不可)も使用できます。
※シンクセパレーター(2,000円増)を使用すればKD862、863等も高画質でゲームがプレイできます。

JR大崎駅東口下車徒歩2分
本社倉庫バザール 是非御来店下さい



〒141 東京都品川区北品川5-6-23 ☎03-3448-8070
営業時間PM1:00〜PM7:00(毎週水曜、第2・第3日曜定休)

ゲームマシンのしくみが楽しみながらよくわかる。
COMBO AV 自作キット
完成価格の各5,000円引きです!

キューティー鈴木の
「いっしょにしようよCOMBO AV」
© JWP WAKO.
制作取扱説明ビデオ付

ホットな最新情報(在庫表)は62円切手2枚同封の上、右記へ!

㈱キョーワ インターナショナル

〒141 東京都大崎郵便局私書箱11号(東京都品川区西品川2-6-3)
在庫確認、代引注文その他質問なんでも………………
TEL.03-3448-8070(代) FAX.03-5496-1047

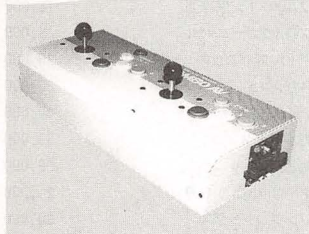
地下鉄
えびす町駅
歩いて3分

テクナートが移転しました!!

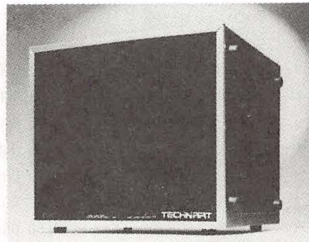
8月11日から
16日は夏期
休暇です

〒556 大阪市浪速区日本橋東2-10-13 TEL:06-643-7641

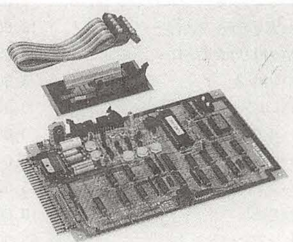
でんでんタウン
ニノミヤ本店
ジョーシン5号館
カレーサンブリッジ
岡本無線
明電
光サービスセンター
OAシステムプラザ(パソコン)
ディスクピア
EXCIT
Mr.ドーナツ
NTT
なんばデザイナー学院
かつ丼こけし
デッツ
シンワ無線
ジョーシン
テクナート
交番
日東公園
パチンコUFO
日本橋4丁目交差点
地下鉄堺筋線えびす町1号出口
至通天閣
テクナート



■COMBO AV (6ボタンゲーム対応)
2スピーカーによるサラウンド&ステレオ機能。ヘッドホン・TV・CRTからでも音声が出せます。高出力電源(5V 8A)で安定した画像。オートトリガーは、単独スピード切り替え可能。ビデオ出力のVタイプ¥35,000 RGB出力のRタイプ¥30,000 V+RのVRタイプ¥37,000です。



■18インチRGBモニター ¥82,000
ビデオゲームのディスプレイ専用に開発されたモニターです。アナログRGB対応、15Khz/24Khz切替可。
縦画面/横画面兼用、画質調整はすべて前面からできます。高画質対応。
入力はアナログ21ピン及び15ピンです。
※類似品にご注意。



■PCメイト
PCエンジンのエクストラバスにつなぐだけで、鮮明なRGB映像が楽しめます!
RGB回路にパワーアンプを搭載したことによって、従来のRGB改造のような画面の暗さを解消しました。JAMMAハーネス対応、コントロールBOXでプレイできます。取付け/取外しもワンタッチでOK!限定発売です。
¥20,000(税別)



■パナツィン
6ボタン対応のコントロールBOXと麻雀パネルが合体しました。連射装置など従来の機能はそのままに、1Pと2Pの間が拡大してさらにプレイしやすくなりました。ビデオ/S端子標準対応RGBケーブル(15PIN・21PIN)別売
本体¥42,000 RGBケーブル¥3,000

☆テクナートならではのメリット!!

①テクナートでお買い上げの商品は、テクナートが責任をもって買い取ります。
②メンバーズカードの発行でますますオトクになりました!! スタンプを集めるといいコトがありますよ!!
③技術力を誇るテクナートならではの完全アフターサービス体制が売りものです。他店で買われた基板でも修理できます。
④お客様のニーズに応えて開発依頼も承ります。
⑤商品は店頭で実際にプレイして確認して買えます。
⑥コピー商品は一切扱ってませんので安心です。
⑦コントロールBOXと基板を同時に買われたらハーネス1本がサービスになります!!

☆中古基板は、在庫3000枚!!

なつかしのレトロゲームから新品基板まで、基板のことならテクナートにおまかせ下さい。
入荷時と出荷時の2度のチェックで品質は万全。
もちろんマニュアルや保証もついてます。

☆通信販売もやってます!!

安心な代金引換え発送もできます。

☆ゲーム基板の価格は、本誌バイヤーズガイドをごらん下さい。

注) 価格は変動しますので、ご注文前にTELで確認して下さい。

●詳しい資料ご希望の方は62円切手3枚同封のうえ、テクナートBM係までお送り下さい。

テクナート
〒556 大阪市浪速区日本橋東2-10-13
TEL06-643-7641 FAX06-643-7645

●本社ショールームにて、展示販売中!!

●営業時間:AM10:00▶PM7:30
日・祭日は休みです!!

4
テクナート
日本橋4丁目交差点
地下鉄えびす町

GEMU²

御注文はお早めに!!
売り切れの際はゴメンナサイ!!

ア

Rタイプ	10,000
Rタイプ2	15,000
Rタイプレオ	25,000
アラビアンファイト	55,000
アルカノイドリベンジオブドウ(Pナシ)	3,000
１９４２	8,000
１９４３	10,000
宇宙船ゴモラ	7,000
エクスバニア	20,000
ＡＪＡＸ	8,000
Ｆ／Ａ	25,000
ＦＩグランプリ	12,000
ＦＩグランプリ2	18,000
Xマン	40,000

カ

ガルディア	10,000
ガルフストーム（Pナシ）	10,000
ガンフォース	15,000
ガンフロンティア	30,000
ギャロップ	10,000
キャプテンアメリカ	35,000
クロスブレイズ	40,000
クラッチヒッター	28,000
クォース	3,000
グラディウス3	20,000
グラディウス2	25,000
クライムファイター2	30,000
コスモギャングパズル	40,000
コラムス	45,000
コラムスII	12,000

サ

ザビッグプロレス	3,000
少林寺への道	7,000
10ヤードファイト	4,000
Ｇ・Ｉジョー	45,000
ジンジンジッグス	30,000
スーパーバレー	3,000
スーパーハイインパクト	25,000
スーパーフォーミュラ	5,000
スーパーリーグ（Pなし）	5,000
スーパーワールドスタジアム92	30,000
ゼクセクス	22,000
倉庫番ＤＸ	16,000
ソニックウイングス	35,000

タ

タスクフォースハリヤー	15,000
達人王	25,000
ダイナマイトリーグ	3,000
ダイナミックＣＣ（Pナシ）	15,000
タッチダウンフィーバー	3,000
ＷＷＦスーパースターズ	10,000
ＷＷＦレッスルフェスト	10,000
ダークシール2	20,000
ダブルドラゴン2	10,000
タンク（Pなし）	15,000
タンクフォース	15,000
ダンブルポップ	15,000
チャタンヤラクーシャンク	30,000
テキパキ	35,000
出たなツインビー	25,000
怒号層圏（Pなし）	55,000
闘神ブレイザーズ	28,000
怒（Pなし）	20,000
ドギューン	25,000
ドルアーガの塔	40,000
トライアウト	3,000

ナ

熱血高校ドッチボール	3,000

ハ

ハイパーオリンピック	8,000
パウンドフォーパウンド(Pナシ)	8,000
ハチャメチャファイター	18,000
ハットトリックヒーロー	45,000
ハットリス	3,000
バトルフィールド(Pナシ)	3,000
バルバルークの伝説	3,000
パロディウス	15,000
パンクショット	15,000
飛翔鮫	10,000
ビックファイト	65,000
ファイティングフォーク	8,000
ファイナルファイト	35,000
ファンタズム	15,000
フィグゼイト	30,000
富士山バスター	35,000
フリーキック(Pナシ)	3,000
フリッキー	12,000
ブレイゾン	8,000
ブロックアウト	8,000
ブラックハート	15,000

マ

マイティガイ	8,000
魔境導士	8,000
ミスティックウォーリアーズ	60,000

ヤ

ＵＳクラッシック(Pなし)	3,000
妖獣伝	8,000

ラ

ランパート	12,000
リードアングル	5,000
霊界導士	5,000

ワ

ワールドカップ90	15,000
ワールドスタジアム90	12,000

クイズ

クイズＤＡＮの反乱	7,000	クイズ学園パラダイス	7,000
クイズ魔Ｑ大冒険	15,000	クイズＴＶ合衆国	8,000
クイズココロジー	15,000	クイズFII・2フィニッシュ	18,000
クイズ18禁	12,000	クイズすくらんぶる	18,000
ゆーゆーのクイズでGOGO	30,000	クイズ殿様の野望	3,000
クイズ廊下に立ってなさい	15,000	クイズ激裂スクランブル	12,000
クイズ三國志	3,000	クイズカプコンワールド2	80,000

ゲムゲム今月のおすすめコーナー

戦場の狼II	45,000	ボンバーマンワールド	80,000
爆裂ブレイカーズ	30,000	Ｖ－ファイブ	45,000
ファイナルスターフォース	35,000	ダイノレックス	35,000
雷電	30,000	ファイターズヒストリー	95,000
ストリートファイターII	40,000	ワンダースリー	50,000
ストリートファイターIIダッシュ	70,000	ワルキューレの伝説(ロム)	70,000
ストリートファイターIIダッシュターボ	140,000	ＳＤガンダムネオバトル	65,000
エクスバニア	25,000	牌砦（とりで）	65,000
ミスティックウォリヤーズ	60,000	ウルトラマン倶楽部	15,000
ウルフファング	28,000	ブロックカーニバル	15,000
マジックソード	40,000	ギャルズパニック	30,000
キャプテンコマンド	60,000	スカッシュ	30,000
コスモギャングザビデオ	65,000	ナイトオブザラウンド	40,000
天地を喰らうII	130,000	ガルメデス	35,000
ゴールデンアックス	20,000	海底人戦争	98,000
フック	45,000	ダイエットＧＯＧＯ	25,000
バース	50,000	ジンジンジッグス	30,000
ラフレシア	18,000	マクロス	40,000
スーパーバレー91	20,000	ダブルウィング	45,000
グリッドシーカー	40,000		

大型ゲーム機・筐体販売致します

チェイスＨＱ	150,000	レーザーゴースト	150,000
コンチネンタルサーカス	150,000	ビッグランポニー	150,000
スペースガン	150,000	ＳＣＩ	200,000
ウイニングランＳＤ	150,000	ターボアウトラン	200,000
ウイニングランＤＸ	250,000		

各種クレジットカードもご利用できます。
送料は着払いとなります。

幻夢幻夢
(けむけむ)

株式会社 ケイアンドユウ

フリーダイヤル(料金無料)
0120-107855

TEL 06(783)7855
〒577 東大阪市高井田本通5丁目2番

★御注文方法★

まず、お電話下さい。(在庫と価格を確認して下さい)

●合計金額5万円以下の場合
先に商品をお送りします。(2万円以上の場合、送料はゲムゲムが負担します)
(2万円以下の場合はお客様負担になります)
次のお支払い方法から選んで下さい。
①商品到着後3日以内に商品同封の振替用紙でお近くの郵便局から振込んで下さい。
②商品到着後3日以内に現金書留でゲムゲムまで送って下さい。
③商品到着後3日以内に銀行振込で右記の口座に振込んで下さい。
④代引（ヤマト便、ゆうパック）もあります。

●合計金額5万円以上の場合
①先に代金を支払って下さい。現金書留か銀行振込での入金確認後、商品を発送します（送料ゲムゲム負担）
②ヤマト宅急便代引でお送りします。商品配達時に配達員にお支払い下さい。

ゲムゲムの営業時間

月～金	9：30～18：00
土	9：30～17：00
日・祝	お休みです

銀行振込先
大福信用金庫　森の宮支店
普通　095883
ゲムゲム

カードでのお支払いもOKです。
ＶＩＳＡ・ＪＣＢ・ＤＳＰ・日本信販
大信販・ＤＣ。詳しくはお電話で。

JR中央線 国分寺駅より徒歩5分

＊全国通信販売＊　＊日本全国同一価格＊　＊ゲーム基板送料無料＊

◎ゲーム基板…………各種あり

業界一の在庫量……直接来店してお確かめください
最新ゲーム…………………どこよりも早く入荷します
レアゲーム…………懐かしい、珍しいゲームの宝庫!

◎18インチゲーム機…¥40,000より各種

完全整備済・フル装備(詳しい内容は資料を参照してください)

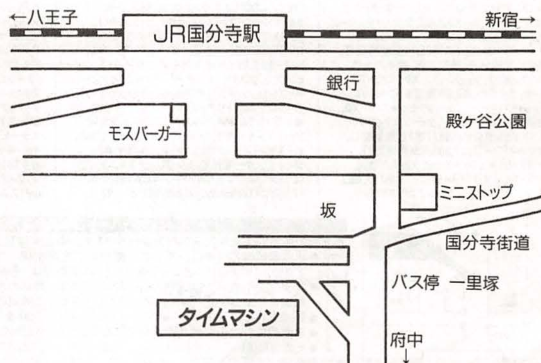
高解像度モニター、その他ゲームに関するパーツ何でも有ります

詳しい資料 — 無料提供中
ハガキでお申込ください

宛先…〒185 東京都国分寺市東元町3-13-10 BM係り

タイムマシン
㈱ティー・エム・シー・ジャパン

TEL0423-28-2322 FAX0423-28-2301



※ネオジオはSNKの登録商標です。※スーパーファミコンは任天堂の登録商標です。



通信販売 NEO·GEO 専科



定価 28,000



ワールドヒーローズ2
Ⓝ22,400 Ⓞ15,900 Ⓚ10,000

サムライスピリット

8月4日発売　定価28,000円→23,500円(税・送料込)

定価 48,800



ネオジオ本体　付属のコントローラーは1本です。
ⓃTEL特価 Ⓞ27,000 Ⓚ17,000

定価 25,000



ビューポイント
Ⓝ20,000 Ⓞ14,200 Ⓚ8,700

定価 25,000



戦国伝承2
Ⓝ20,000 Ⓞ14,200 Ⓚ8,700

定価 28,000



餓狼伝説2
Ⓝ22,400 Ⓞ15,900 Ⓚ10,000

定価 28,000



ファイヤースープレックス
Ⓝ22,400 Ⓞ15,900 Ⓚ10,000

定価 23,000



得 点 王
Ⓝ18,400 Ⓞ13,100 Ⓚ8,000

ネオジオソフト各種在庫たくさんあります!お電話下さい。	新品販売価格	中古販売価格	中古下取価格
	定価の80%	定価の57%	定価の35%

※ネオジオ 7,300、9,300円均一中古ソフト有
※代引送料は、何本でも500円のみご負担下さい。(SFC)は800円
※一部人気・不人気により相場の変動があります
※業務用別途・消費税別 Ⓝ新品 Ⓞ中古 Ⓚ買取

ネオジオコレクターボックス
CD3枚+(プラス)ビデオ(LD)2本
このボックスのみのワールドヒーローズ1・2のゲームビデオ
¥15,300(送料込)

〒480-01愛知県丹羽郡扶桑町柏森天神98(名鉄柏森駅すぐ)
マガジンガレージ
☎0587-92-0808 FAX 92-1530

安心の料金着払システム

NEW-HITソフトを 新品特価で 全国通販

PC-9801(5" or 3.5")シリーズ

各11,820円プリンセスメーカーII,3×3EYES,エルムナイト,ふしぎの海のナディア,三国志III,トップマネジメントII,将棋聖天,ウェンポンス・オブ・ウォー,マルチペイント,各9,980円項劉記,現代大戦略EX,ブランディッシュ2,シュヴァルツシルトIV,シムアント,信長の野望覇王伝,ダービースタリオン98,クラウズ・オブ・ジーン,蒼鋼伝,ストラディア,Wining POST,メガロマニア,ポピュラス2,AIII,銀河英雄伝説III,F29リタリエイター,ガンシップ2000,麻雀三国志演義,スーパーリアル麻雀,BIGオーナー,アラスカンマラミュート,ザ・スーパーラスベガス,II,サルゴンV,プリンセスミネルバ,戦国秋葉原信長伝,ソリッドランサー,レイルロードタイクーンDX,ハープーン,サバッシュII ライフ&デスII,スーパー野球道'93,囲碁聖天,トキオ,ああっ女神さま,誕生,MS-DOS Ver.5.0,各9,430円卒業～グラデュエーション,レッサーメルン,サークIII,ナイツ・オブ・ザ・スカイ,バイブルマスター,KO世紀…ラスタークの女王,各8,580円クラシックロード2,キャッスルズ,雀豪III,4Dドライビング,王将位,ハスラー2055,バトルテック,4Dボクシング,4Dテニス,最速伝説レーサーX,Jリーグ・プロサッカー1993,MS-DOS Ver 3.3D,各8,630ATLASII,機甲師団II,栄冠は君に3,エルステディア,トリプルウォーズ外伝,各7,830円エクスランダー,デザートドラグーン,ウェーブの嵐,ラスティ,ラルー,NET・JACK,MSフィールド2 '93,ドラゴンスレイヤー英雄伝説II,レッサーメルン,ジョシュア,エルブズ,アルシャーク,マスターオブモンスターズファイナル,ティラムバラム,ヴェインドリームII,エッジ,ファーストクィーンIII,スタークルーザーII,ロードス島戦記II,ソードダンサー,KO世紀ビースト三獣士,ソードワールドPC,ロボクラッシュ2,エンチャンタ,デルフォイの神託,大航海時代II,大戦略IV,元朝秘史,徳川家康,神々の大地,激闘!ソロモン海戦史,チェックシックス,スターベアラーズ,プレイメーカーフットボール,麻雀王伝説,麻雀バニラシンドローム,ハードショットストリートハスラー,アンビシャスパチスロ,初恋物語,バーニングドラゴン,クイーンズライブラリー,DORベストセレクション(9821専)虹色電飾娘,レジオナルパワーII,(7,980円満開電飾2),各6,980円WORDS WORTH-ワード・ワース,天使たちの午後VI,V.Gヴァリアブル・ジオ,きゃんきゃんバニーVエキストラ,同級生,クインティアロード2,神愛聖人,クィーンオブデュエリスト,猫まんまEX,マリンフィルト,星の砂物語2,美少女ハンターずっこんX,脱衣麻雀あにまーじゃんV3,メタル・アイ,フォアフラッシュ,天使たちの午後スペシャルII,ディー・アーク,人形使い,ビーストII,イクイクバッ君,DE-JAII,ドラゴンピンク,天使たちの午後III番外「反省版」,イーリス亭小夜曲,WONPARAウォーズ,モンスターメーカー,ドラゴンマスターSilk,みちよドリーミィ,CALIII,ムーンミスト,電撃ナース,(6,580円スターウォーズ),各6,230円亜紀子,CAT'S PART-1,Shinc-シンク,D'ark外伝,透明人間,タイニーステップ(CAL外伝),カスタムメイト,NOVA-ノ・ヴァ,ギディ2,復活祭,遊人スペシャル校内写生1～3セット,くるくるパーティー,ヌーク,プレミアム,2,RED,ぷよぷよ,マリンバスター,レッスルエンジェルスII,グラムキャッツ1,2,ジャイブ,PHOBOS,グリーンオアシス,ビーストIII,Oh!Pai,48夜物語,殺しのドレス3,雀ボーグすずめ,究極アイドルグラフィックス,天仙娘々,雀ジャカ雀,ドラキュラ伯爵,ドラゴンナイトIII,マーシャルエイジ,キャラット,イリウム,プレゼント2,ELLE,ヴァーストニス,花よりダンゴ2,エコロジーマジック,桃源境ハーレムファンタジー,学園物語いけない放課後,トウィンクル・スター,GOKKO Vol・1ドクター,パラダイスカード,イマージュ,II,WHAT IS FANTASY,君だけに愛を,if～イフ,リップルカフェ,フォリナー,キャミソール,煩悩予備校3,リップスティックアドベンチャー3,各5,430円Oh!ツキ遣いた～い,お父さんの芸夢パート8,プロスチューデントG,マージナルストリーズ,妖幻道夢,ルア,DORさきがけ,DALK,チャクラ,フルーツバックVol1,2,「YES!」,DOR,2,3,ランスII,III,うるま,G・R,キャンキャンバニープルミエール,闘神都市,ドラゴンナイト,DE-JA,REY-GUN,ナースゆうの夢魔戦線,Dr・STOP,DPS・SG,SG set2,set3,スーパーD・P・S,ヒーターキング,VIPER-V6,VIPER-V8,アルキルフォス,ピンクソックス8号,ヒーターパワフル,ダイアリー,パープルキャッツVol 2,(5,120円ムゥンライトチャンリンシャン),各4,640円エストリア,ザ・タワー・オブ・キャビン,ゆかのフシギな体験,ベルズアベニュー1,ロジカル,ソードダンサー増刊号'93,ウイルの伝言,まゆみ,各3,830円アリスの館2,ロードス島福神漬2,ソードダンサー増刊号,ピンクソックスマニア,2,はっちゃけあやよさん4,パープルCAT創刊号,(3,320円項羽と劉邦2),(21,800円まいと～くV2.1),(29,300円マイクロミュージシャン),(17,800円MS-Windows3.1),

FM-TOWNSシリーズ

各13,300円三国志III,提督の決断,(8,630円エターナム),各11,820円信長の野望覇王伝,ふしぎの海のナディア,エルムナイト,轟IIタウンズスペシャル,(11,180円エアーコンバットIIスペシャル),各9,980円ソリチュード上巻,下巻,ポピュラスII,スザク,F29リタリエイター,ダイヤモンドプレイヤーズ,シムアント,ジェノサイドスクウェア,レイルロードタイクーン,バトル,シャムハト,カルメンサンディエゴを探せ!,極,MS・ディテクティブ,ワイアット,ナイトメア,オルゴール,デジタルピンナップガールズ1,2,ライフ&デスII,トキオ,電脳少女REJECTION,轟IIタウンズスペシャル,関ヶ原,沈黙の艦隊,シュヴァルツシルト,ウイニングポスト,銀河宇宙オデッセイ2,ゲームテクポリ・スーパコレクション2,サルゴンV,BIG HONOUR,芸夢じゃん,各9,430円元朝秘史,維新の嵐,武将風雲録,太閤立志伝,魂の門,大航海時代II,卒業'93,ヴェインドリーム,レッサーメルン,スーパーリアル麻雀,ジョシュア,各8,680円エターナム,ウイングコマンダー,アトラスII,アフターバーナーIII,機甲師団II,KID PIX,各8,580円4Dテニス,ドライビング,ボクシング,雷電伝説,デスブレイド・シャドー・オブ・ザ・ビーストII,キャッスルズ,モンキーアイランド,インディージョーンズ,各7,830円人形使い,初恋物語,マニーカラーズ,AZURE,DORベストセレクション上・下巻,ハードショットストリートハスラー,達人王,マイクロコズム,イメージファイト,アルシャーク,上村ケイのセクシーリゾート,ダイナソア,ブランディッシュ,スザク,スプラッターハウス,レジオナルパワーII,MUSIC MACHINE,シューティングTOWNS,きゃんきゃんバニープルミエール+,SECRE-セクレ-Vol・1,Vol・2,少年マガジンHISTORY,各7,630円栄冠は君に2,機甲師団,各6,980円同級生,星の砂物語2,メタルアイ,ミラージュ,クイーンオブデュエリスト,マリンフィルト,天使たちの午後V,天使たちの午後III番外編「反省版」,デットオブザブレイン,my eyes!,イーリス亭小夜曲,ビーストIII,DE-JAII,RED,メモリーズ,ステーピア,シャーロックホームズ探偵講座,キャンキャンバニーVエキストラ,ハイパー古都の旅,各6,230円ドラキュラ伯爵,亜紀子,プレミアム2,リップスティックADV3,透明人間,NOVA-ノ・ヴァ,if～イフ,ムーンライトエナジー,レミングス,エア・ウォーリア,DALK,復活祭,シンク,ミラー,JYB-ジャイブ,星の砂物語,グラムキャッツ2,レッスルエンジェルス,II,ドラゴンナイトIII,ELLE,シャングリラ,天仙娘々,雀ジャカ雀,妖獣クラブカスタム,CAT'S PART1,プレゼント,KID PIX Jr,花よりダンゴ2,イリウム,各5,430円バビーラブ2,ステーピアライト,闘神都市,Oh!ツキ遣いた～い,マージナルアトーリーズ,ランスIII,II,I,DPS・SG・SGset2,3,DOR1～3,Dr・STOP,スーパーD・P・S,アリスの館,II,あやよさんグラフティ,ぷろすちゅーでんと,ムーンライトちゃんりんしゃん,(4,780円SRECTER),2,230円フリーウエア5,6,各2,580円フリーウエア4,ソフトウエア入選作品集Vol.2,21,800円日本の蝶,39,800円TOWNS PAINT II Vol1.1,(3,830円パープルCAT創刊号),8,080円MS-DOS V3.1,(21,200円F-BASICV2.1,(15,500円MS-Window3.1) 16,300円MUSIC PRO,MIDI版は32,800円,

X68000シリーズ

各11,820円三国志III,ふしぎの海のナディア,サイレントメビウス,将棋聖天,提督の決断,各9,980円信長の野望覇王伝,メガロマニア,極,沈黙の艦隊,ウイニングポスト,シムアース,シムアント,各8,580円バトルテック,キャッスルズ,ウルティマVI,ライジングサン,(7,720円餓狼伝説),各7,830円大航海時代II,悪魔城ドラキュラ,オーバーテイク,ストライダー飛竜,太閤立志伝,元朝秘史,神々の大地,ヴェルスナーグ戦乱,ロードス島戦記II,ドラゴンスレイヤー英雄伝説,各6,980円同級生,メタルアイ,究極タイガー,ジェノサイドII,ファランクス,テセラ,DE-JAII,星の砂物語2,BEAST2,きゃんきゃんバニーVエキストラ,各6,230円マーシャルエイジ,G・R,亜紀子,花よりダンゴ2,雀ジャカ雀,ミラー,RED,CAT'S PART-1,イマージュ,煩悩予備校1～3,プレゼント2,プレミアム,グラムキャッツ2,エル,ノ・ヴァ,クウツー,リップスティックADV3,ドラゴンナイトIII,ドラキュラ伯爵,if～イフ,遊人スペシャルコレクション,マリンバスター,Be Rain,各5,430円DPS・SG,SG set2・3,ランスII・III,キャル,闘神都市,KIDS,ピアス,DALK,G・R,ぷろすちゅうでんとG,アルキルフォス,Dr・STOP,DORパート2,3,スーパDPS,パープルキャット・2,各4,480円チェルノブ,スターフォース,テラクレスタ,(5,320円クレイジークライマー1+2),(6,930円リブルラブル),各3,830円アリスの館2,はっちゃけあやよさん3,スクウェアリゾート,機甲装神ヴァルカイザー,パープルCAT創刊号,(5,120円ムゥーンライトちゃんりんしゃん),17,380円SX-WINDOW Ver 3.0,24,800円Multi Word,

DOS/V

各11,980円プリンセスメーカー,三国志III,碁キチくん(中級/上),各10,330円AIII,ライフ&デスII,信長の野望覇王伝,F29リタリエイター,ウイニングポスト,トキオ,各8,830円ザ・ヒーローズ オブ ザ357,アトラス,各7,980円フライトオブジイントルーダー,ベストプレーベースボール,ストリップファイター,大航海時代II,X・WING,ウイングコマンダー,スペシャル・フォーシーズ,元朝秘史,将棋,テスト・ドライブ3,ウルティマ6,ザ・サベージエンパイア,雀皇登龍門,アローン・イン・ザ・ダーク,エル・フィッシュ,

ネオジオ・ハード,周辺機器

18,200円ラストリゾート,15,800円ラギ,18,980円得点王,12,800円ライディングヒーロー,各19,300円餓狼伝説,ニンジャコマンドー,フットボールフレンジー,ベースボールスターズ2,各22,800円サムライスピリッツ,餓狼伝説2,ワールドヒーローズ2,ファイヤースープレックス,5,800円コントローラー,2,800円メモリーカード,1,580円RGBケーブル,1,520円RFコンバーター,36,800円NEO-GEO,18,800円スーパーファミコン,34,300円PCエンジンDUO-R,11,200円メガドライブII,25,980円メガCD-II,89,300円FMタウンマーティ(マウス付),49,800円ワンダーメガRG-M2 (5,180円XE-1・ST2),(8,320円XE-1PRO),7,120円XAV-IS,5,980円XMD-2RGB,29,300円モデム・MD24FB5V(オムロン),19,800円モデム・MC24PA5(マイクロコア),ラム特価-サウンドキャンバス,ミュージ郎300,500,59,800円120MBハードディスク(SCS-120),各950円(5"2HD10枚)マクセル,スリーエム,データライフ,(ノーブランド5"2HD630円),3.5"HD1枚120円,3.5"DD1枚150円,各3,380円フロッピーケース5"180枚入3.5"150枚入(TVシールド14・15型3,980円,20型21型5.580円)

厚生年金会館 / C-ストア / 上毛新聞社 / ソフトショップ ラム / 新前橋駅

駅より徒歩2分

ソフト・ハード通販お申込方法

- 上記の価格には消費税3%が含まれています。御注文はTELかハガキで。
- 送金方法
  - 現金書留の方は中に、商品名、機種名、金額明細、住所、氏名、TELを書いて同封して下さい。(郵便振替の方は通信欄に記入)口座番号は 宇都宮1-5733 名称 ソフトショップラム
  - 郵便代金引換の方は送料の他に320円プラス。局留めの場合は申し出て下さい。配達日指定は50円プラス。発送後のキャンセルは所定の手数料がかかります。
  - 郵便送料は、500g以下360円、500g以上は小包料金に準ず。
  - 宅急便での代金引換は別途料金になります(送料600円より,代引手数料400円～900円)。
  - その他取扱い品・マッキントッシュ、MSX、スーパーファミコン、セガ、PCエンジン、周辺機器
- 営業時間 火曜～金曜12:00～20:00、土曜11:00～20:00、日祭10:00～19:00
  定休日 祭日を除く毎月曜日 夏休み期間中は朝11:00分(火～土)から営業です。
- 掲載されていない商品は御問合せ下さい。当店では中古ソフトの販売はしておりません。すべて新品です。

パソコン・AV専門店

ソフトショップ ラム

☎0272-53-7594 FAX0272-53-4369

〒371 前橋市新前橋町17-13

SOFNET SOFNET SOFNET SOFNET SOFNET

電脳祭 SOFNET

コンピューター ディスカウント ショップ

パソコン大奉仕特別価格 全品保証付 (円)

Macintosh	新品	NEC	新品	NEC	中古品	EPSON	中古品
カラー クラシック 4/160	194,000	PC-9801BX/U2	152,000	PC-9801NOTE	65,000	PC-386NA	88,000
Power Book 210	183,000	PC-9801BX/M2	162,000	PC-9801NV	88,000	PC-386NW2	98,000
Power Book 230	218,000	PC-9801BA/U2	231,000	PC-9801NS	88,000	PC-386NARC2カラー	268,000
Power Book 165c	310,000	PC-9801BA/M2	241,000	PC-9801NS/E	138,000	PC-286BOOK	88,000
LC3 4/160	226,000	PC-9821Ae/U2	254,000	PC-9801VM21	48,000	PC-286LP ONE	98,000
LC520	258,000	PC-9821Ae/M2	264,000	PC-9801VX21	68,000	PC-386BOOK-H40	138,000
Centris610 8/160	324,000	PC-9821Ae/U7	363,000	PC-9801RX21	88,000	PC-286VF	78,000
Centris610 8/230	359,000	PC-9821As/U2	316,000	PC-9801DX2 /U2	98,000	PC-286VG	88,000
Centris650 8/160	408,000	PC-9821As/M2	326,000	PC-9801RA21	118,000	PC-386M	108,000
Centris650 8/230	478,000	PC-9821Ap/U2	389,000	PC-9801DA2 /U2	138,000	PC-386GE5	98,000
Quadra 800 8/230	555,000	PC-9821Ap/M2	398,000	PC-9801FA /U2	158,000	PC-486P	138,000

★新品外付HDDが安い! 緑電子 横浜40MBが33千円 NOVA 120MBが53千円
★新品プリンターが安い! Canon BJ-10v Select 39千円

お申込は今すぐお電話で!通信販売OK!!

オーダー専用 フリーダイヤル0120-00-9855 (キュウハチ ココ)

電話料金こちら負担です

通販のお振込先

三和銀行千葉支店 普通 No. 3547119

ソフネット

千葉市中央区新千葉1-9-7ヤマトビル1F JR千葉駅西口スグ前徒歩1分 ☎043-247-9526

営業時間/平　日 AM11:00～7:30
日祝祭日 AM10:30～7:00
定休日 毎週水曜日(祝祭日は営業)

表示価格には、送料及び消費税は含まれておりません。

東京 / 西口 / 東口 / JR千葉駅 / そごう / パチンコ屋 / 駐車場 / 銀行 / SOFNET / 京成線 / 新千葉 / 国道14号線

SOFNET SOFNET SOFNET SOFNET SOFNET

速読能力開発システム

パソコンによる驚異的システム by アイシステム企画

あなたの能力は眠っている！

F・フェスター博士は、人間の脳細胞は百四十億個、その脳細胞には五百兆ものスイッチがついていると言っています。しかし、人間の能力は環境に適応することによって養われるものなので、必要がない限り発達することはありません。貴ノ花も曙もケイコ無しでは強くなりません。松井選手も練習無しではホームランは打てません。教育心理学を応用したこのシステムで、あなたも速読能力の開発をはじめてみませんか？

1時間の勉強で、10時間分マスターしたいと思いませんか？
5分の立ち読みで、新書本1冊読んでみたいと思いませんか？
——一生涯で読む本が10倍になったら、楽しみが増えると思いませんか？

「なるほど力がついてきた!!」といわせてみせます。

速読のトレーニングをしていない方では、絶対に勝つことのできないスピードを、あなたのものにすることができます。

●製品構成
1.システムプログラムディスク……1枚
2.トレーニングデータディスク……5枚
3.操作説明書……1冊
4.想起能力トレーニング帳……1冊

●対応パソコン
NEC　PC-9801シリーズ
EPSON　PC286/386/486シリーズ
MS-DOS　Ver.2.1以降が必要。

●価格(消費税別)　￥30,000

今までにない速読のための総合システム

◇1/100秒まで計測可能な
速読能力診断機能
◇速読に最適な脳波をつくる
集中力トレーニング機能
◇眼球の筋肉を速読用に強化する
眼球運動トレーニング機能
◇文字読みから、文字群読みへ移行させる
ブロック読みトレーニング機能
◇観察力と記憶力を強化する
想起能力トレーニング機能
◇各サイズの本ごとに設定された
ページめくりトレーニング機能
◇右脳速読へ移行させるための
一括読みトレーニング機能
◇1分間400万文字の表示機能も備えた
超速読トレーニング機能

カタログ無料進呈

広告をご覧になった雑誌名をご記入の上、下記宛先までお申し込みください。

〈お申込方法〉電話・葉書・FAXでお届け先の住所、氏名、電話番号、使用する人の住所、氏名、年齢、使用FDサイズをお知らせ下さい。郵送します。受取時に、郵便配達の方に代金をお支払い下さい。未開封の返品は8日以内にお願いします。

〈宛先〉〒150 東京都渋谷区道玄坂1-15-3-521
アイシステム企画
速読能力開発システム係
TEL.03-3496-8638(9〜18時)
FAX.03-3780-2044(24時間)

ネットワーカー必携!!
ハイテク競馬分析の必須アイテム!!
「JRA-VAN」通信スターターブック

●「JRA-VAN」に蓄積されているJRA提供の膨大なデータが，通話料金全国一律3分30円のビデオテックス網からダウンロードできる，PC-9801シリーズVM以降及び互換機対応の通信ソフト付(3.5インチ/5インチFD同梱)。

●「JRA-VAN」のデータを効率よく検索する「JRA-VANシステム・プログラム」のダウンロードもできる。

●JRA-VANのデータは出馬表，馬・騎手・調教師の場別・レース別・年度別の成績，過去16走の馬場状態・馬体重・距離別の成績，指定日・指定場・指定レースの全出走馬の成績と単・複勝・枠連・馬連の払い戻し金，馬場別芝・ダートでの距離別出目度数，過去6年間のレース名称・レース条件などと豊富。開催前日と開催翌日には最新情報が追加される。

■定価：3,800円(本体3,689円)　■送料：240円

マイコン別冊
ハイテク競馬分析の必須アイテム
「JRA-VAN」通信スターターブック

特別付録



5インチ2HDタイプと3.5インチ2HDタイプの通信ソフトが同梱



■本書の特徴❶
JRA-VANに蓄積された膨大な競馬のデータが，全国一律3分30円のVTX網通話料金と従量制の番組情報料で入手できます。

■本書の特徴❷
JRA-VANの競馬情報を100%生かす，データ解析ソフト「JRA－VANシステム・プログラム」が入手できます。

■本書を活用するために必要となる機材
・NEC社製パソコンPC-9801シリーズ(VM21以降)及び互換機
・通信モデム(2400bps・ATコマンド対応機)
・日本語MS-DOS(Ver.3.1以上)

JRA-VANサービス情報
出馬表
競走馬
出馬表＋競走馬全レース分
開催日程
騎手
調教師
出目表
成績概要
成績詳細
競走名

「JRA-VAN」は中央競馬会の登録商標です。

電波新聞社　〒141 東京都品川区東五反田1-11-15　TEL03-3445-6111(大代表)

1ページ目　買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

渋谷店 新装オープンセール～9/12迄 パソコン下取・買取大歓迎！ 全国通信販売もOK!!

■渋谷店（渋谷駅ハチ公口／1階が大和銀行のビル）
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
年中無休／AM10：00～PM7：00

■吉祥寺店（JR吉祥寺駅ロンロンヤング館 郵便局前）
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-31-11 KSビル10階
水曜日定休／AM11：00～PM7：00（但し、火曜日のみ～PM6：30）

通信販売は こちらへ

☎03-3463-4455（ヨシコココ）

24時間FAX受付（ご注文や見積り依頼に!!） 03-3463-2394

全国通販OK　クレジット大歓迎　全商品完全保証付

お申込みはお電話一本で簡単です。受付時間 AM10：00～PM7：00（年中無休）

★03-3463-4455へお電話でお申込ください。全国どこでも超特価にてお届けいたします。
★2回～60回までの分割払いもお電話にて簡単にお申込できます。（未成年者は保護者の方と一緒にお電話ください）
★FAXにてのお申込やお問い合わせもできます。03-3463-2394（FAX）へどうぞ。
★広告誌面の関係上、掲載できない商品も超特価にて販売致しております。お気軽にお問い合わせください。
★掲載の特価は8月1日現在です。商品は販売特価が多少変動致しますのでお電話またはFAXなどでご確認ください。

【超低金利クレジット】
★2回～60回の均等分割はもちろんのこと、ボーナス併用払いやボーナス一括返済、ボーナス月のみの返済もできます。

【無料見積サービス】
★忙しくてお電話をかけられないお客様へは郵便やFAXにてのお申込やお問い合わせ、お見積りをお受けいたしております。
お客様の住所またはFAX番号、お名前、ご覧になった雑誌名、ご希望商品を記載のうえ下記へお送りください。至急当社より郵送またはFAXにてご連絡申し上げます。同様に下取り、買い取りなどもお気軽にお問い合わせください。

【郵送先】〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
㈱日本マイコン流通センター 見積係り

【FAX送信先】03－3463－2394（FAX）

【通信販売の代金振込先】
大 和 銀 行　渋 谷 支 店（店番341）普通口座 6400197
住 友 銀 行　渋谷東口支店（店番820）普通口座 1133110
第一勧業銀行　渋 谷 支 店（店番162）普通口座 2870068
郵便局（郵便振替口座）東京6－168261
〈口座名義はすべて「㈱日本マイコン流通センター」です〉

〔現金書留の送金先〕
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
㈱日本マイコン流通センター 経理課 03-3770-9911（経理課直通）

【下取品、買取品の送り先】
■渋谷店　〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
㈱日本マイコン流通センター 渋谷店　03-3463-4455
■吉祥寺店　〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-31-11 KSビル10階
㈱日本マイコン流通センター 吉祥寺店　0422-21-9972

新装オープン記念特価商品

SEGA DOS/V パソコン セット

新品　超特価¥59,800（8割引）

30台限定

テラドライブ モデル3（本体）
HTR-2200（カラーモニター）
HTR-2300（マウス）
定価合計 ¥334,600

★SEGAテラドライブ モデル3
●DOS/Vパソコン本体/キーボード付
●30メガハードディスク内蔵
●SEGAメガドライブ内蔵（ツインCPU搭載）
★SEGA HTR-2200
●DOS/V対応14インチカラーモニター
●VGA対応アナログRGB
★SEGA HTR-2300
●DOS/V対応専用マウス

回数	1回目	2回目以降
6回	¥11,098	¥10,900
12回	¥5,977	¥5,700
24回	¥4,297	¥3,000

クレジット表は、消費税込の価格です

パソコン本体

メーカー	機種	定価	割引	特価	月々
NEC	PC-9801FA2（5インチモデル）	¥458,000の品	65%OFF	¥155,000	月々¥5,400の36回払い
NEC	PC-9801BX/U2（3.5"モデル）	¥218,000の品	28%OFF	¥155,000	月々¥5,400の36回払い
エプソン	PC486GRsuper5（5インチモデル） 又は PC486GRsuper2（3.5インチモデル）	¥468,000の品	47%OFF	¥245,000	月々¥8,600の36回払い
NEC	PC-9801NA/C（98Noteカラー）	¥498,000の品	35%OFF	¥319,000	月々¥11,200の36回払い
NEC	PC-9801NX/C（98Noteカラー）	¥438,000の品	29%OFF	¥308,000	月々¥10,800の36回払い
NEC	PC-9821Ne（98Noteカラー）	¥588,000の品	28%OFF	¥418,000	月々¥14,600の36回払い
エプソン	PC486NAS2（PC486ノート）	¥248,000の品	19%OFF	¥198,000	月々¥6,900の36回払い
エプソン	PC486NASX2（PC486ノートカラー）	¥328,000の品	20%OFF	¥259,000	月々¥9,100の36回払い
エプソン	PC486NASC2（PC486ノートカラー）	¥448,000の品	19%OFF	¥358,000	月々¥12,500の36回払い

メーカー	商品名	定価	特価
NEC	PC-9801BA/U2	¥328,000	¥235,000
	PC-9821Ae/U2	¥358,000	¥248,000
	PC-9821As/U2	¥448,000	¥305,000
	PC-9821As/U7W	¥550,000	¥395,000
	PC-9821Ap/U2	¥550,000	¥375,000
NEC	PC-9801US	¥248,000	¥145,000
	PC-9821S2	¥438,000	¥298,000
	PC-9821CeS2	¥488,000	¥355,000
	PC-9801NS/R	¥288,000	¥189,000
	PC-9801NS/L	¥288,000	¥145,000
エプソン	PC286LP-STD	¥298,000	¥75,800
エプソン	PC386NAR2	¥288,000	¥148,000
	PC486P2	¥278,000	¥139,000
	PC486GR+5	¥358,000	¥199,000
富士通	FMタウンズII UX20	¥288,000	¥128,000
	FMタウンズII UR20	¥288,000	¥189,000
	FMタウンズII HR20	¥328,000	¥179,000

漢字プリンター

メーカー	機種	定価	割引	特価	月々
NEC	PC-PR4000E/4（在庫限定特価）（A3対応レーザープリンター）	¥548,000の品	45%OFF	¥298,000	月々¥10,400の36回払い
NEC	PC-PR1000/4（在庫限定特価）（A4対応レーザープリンター）	¥188,000の品	33%OFF	¥125,000	月々¥11,600の12回払い
NEC	PC-PR201/45L（136桁、ドット式）	¥95,000の品	47%OFF	¥49,800	月々¥4,600の12回払い
NEC	PC-PR101T/103（80桁、カラー、熱転写式）	¥99,800の品	46%OFF	¥52,800	月々¥4,900の12回払い
キヤノン	BJ-10V/Lite（インクジェットプリンター）	¥69,800の品	35%OFF	¥44,800	月々¥4,100の12回払い
キヤノン	BJ-220JC（A3対応インクジェット式）	¥98,000の品	28%OFF	¥69,800	月々¥6,400の12回払い
富士通	FP-110FN（PC/FM用熱転写プリンター）	¥49,800の品	53%OFF	¥22,800	月々¥4,000の6回払い
エプソン	AP-1000PC（48ドットカラー熱転写）	¥99,800の品	49%OFF	¥49,900	月々¥4,600の12回払い
エプソン	LP-1500（A4、レーザープリンター）	¥178,000の品	38%OFF	¥109,000	月々¥10,100の12回払い

カラーディスプレイ

メーカー	機種	定価	割引	特価	月々
NEC	PC-KM171（17インチ、マルチシンク）	¥258,000の品	33%OFF	¥169,000	月々¥5,900の36回払い
IDEXON	MF-8615（15インチ、マルチシンク）	¥148,000の品	60%OFF	¥58,800	月々¥3,000の24回払い
NEC	PC-KD1421（14インチ、0.31ピッチ）	¥76,800の品	32%OFF	¥51,500	月々¥4,700の12回払い
NEC	PC-TV454（15インチ、TV付き）	¥128,300の品	46%OFF	¥68,000	月々¥6,300の12回払い
IDEXON	MF-8217J（17インチ、マルチシンク）	¥238,000の品	51%OFF	¥114,000	月々¥10,500の12回払い
ABM	AC1404NV（14インチ、ハイレゾ対応）	¥98,000の品	55%OFF	¥42,800	月々¥3,900の12回払い
エプソン	CR-5500（15インチ、マルチシンク）	¥168,000の品	68%OFF	¥51,500	月々¥4,700の12回払い

ハードディスク

メーカー	機種	定価	割引	特価	月々
アルトス	バース120NS【限定30台】（98用外付SCSI 120メガ）	¥79,000の品	49%OFF	¥39,800	月々¥3,600の12回払い
アルトス	バース170NSE【限定30台】（98用外付SCSI 170メガ）	¥99,800の品	51%OFF	¥47,800	月々¥4,400の12回払い
アルトス	バース240QS【限定30台】（98用外付SCSI 240メガ）	¥108,000の品	53%OFF	¥49,800	月々¥4,600の12回払い
アルトス	INNER240FE【限定30台】（98FELLOW用内蔵IDE 240メガ）	¥89,000の品	60%OFF	¥34,800	月々¥3,200の12回払い
アルトス	INNER240MA【限定30台】（98MATE用内蔵IDE 240メガ）	¥93,000の品	62%OFF	¥34,800	月々¥3,200の12回払い
アルトス	バース170N/FX【限定30台】（FMタウンズ/X68用SCSI 170メガ）	¥99,800の品	43%OFF	¥55,800	月々¥5,100の12回払い
各社	98Note用内蔵120メガ（PC9801NS/E、T、NC、NA、US、マルチ等対応）			¥35,800	月々¥3,300の12回払い

その他の周辺機器

メーカー	品名	定価	特価
エレコム	EMO-1280（MO）	¥198,000	¥115,000
エレコム	ECD-500（CD-ROM）	¥89,800	¥59,800
NEC	PC-CD50SB（CD-ROM）	¥105,000	¥69,800より
AIWA	PV-AF144V5（モデム）	¥64,800	¥49,800
AIWA	PV-AF24V5（モデム）	¥29,800	¥23,800
AIWA	PV-PF24（モデム）	¥26,800	¥21,800
AIWA	PV-P24（モデム）	¥22,000	¥17,800
AIWA	PV-CNF24（モデム）	¥39,800	¥31,800
マイクロコア	MC14400FX（モデム）	¥46,800	¥35,800
ABM	WM40160（アクセラレータ）	¥39,800	¥19,000
アップル	マッキントシュ各種		超特価
各社	ワープロ		超特価
各社	RAMボード		超特価
各社	CPUアクセラレーターボード		超特価
各社	グラフィックアクセラレーターボード		超特価

分割回数は2～60回までお選びになれます。又、ボーナス併用のお支払いやボーナス月のみの支払いもOK。セットでのクレジットも大歓迎!!

●上記の商品は全て新品です。　●中古品の在庫もございます。3,000台の在庫を検索して特価をご案内致します。
●お近くの方は是非各店舗へご来店ください。　●在庫切れ商品のご予約もお気軽にお申し付せください。
●お手持ちのパソコン、周辺機器など高価にて現金で即買取致します。（新品から中古までOK）
●価格には消費税は含まれておりません。　●在庫と特価は変動しますのでご確認ください。
●送品に対する送料は別途必要です。　●代金引換え配送可能（若干の手数料要）

広告の商品は当社取扱品の一例です。その他の商品はお電話でお問合せ下さい。

株式会社 日本マイコン流通センター　〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
TEL 03-3463-4455　FAX 03-3463-2394

当社お奨めセット販売(安心のセット購入で、すぐに使えます。)

Windows派のお奨めセット

NEC	PC-9821Ap/U2	¥550,000
I/Oデータ	BA-34-8M(8メガRAM)	¥49,000
NEC	PC9821A-E01	¥70,000
アルトス	INNER240MA(HDD)	¥93,000
IDEXON	MF-8217J(17 CRT)	¥238,000
NEC	MS-DOS Ver5.0	¥ 9,800
NEC	MS-Windows3.1	¥21,800
合計定価		¥1,031,600

38%引 特価 ¥635,600

● i486DX2/66MHz搭載の98本体に人気バクハツの17"ハイレゾ対応カラーモニターと240メガハードディスク&Windowsアクセラレーターをセット

回数	1回目	2回目以降
10回	¥72,461	¥71,600
18回	¥42,268	¥41,800
36回	¥23,155	¥23,000

クレジット表は、消費税込の価格です

ノートパソコン派のお奨めセット

EPSON	PC486NASC2	¥448,000
I/Oデータ	EP-SIMn-4M(×2)	¥72,000
EPSON	PCNTHD200(200メガHDD)	¥85,000
EPSON	MS-DOS Ver5.0	¥12,800
マイクロソフト	MS-Windows3.1	¥19,800
合計定価		¥637,600

18%引 特価 ¥523,200

● i486SX/25MHz搭載のカラー液晶ノート(640×480対応)に8メガRAMと200メガHDD基本OSをセット

回数	1回目	2回目以降
10回	¥59,091	¥59,000
18回	¥34,930	¥34,400
36回	¥20,203	¥18,900

クレジット表は、消費税込の価格です

デスクトップパソコン入門セット

NEC	PC9801BX/U2	¥218,000
ABM	ACM1404NV(14"オートスキャンモニター)	¥98,000
アルトス	INNER240FE(240メガHDD)	¥89,000
NEC	MS-DOS Ver5.0	¥ 9,800
合計定価		¥414,800

42%引 特価 ¥240,000

● i486SX/20MHzの高速デスクトップパソコン解説書も豊富で初心者でも安心!

回数	1回目	2回目以降
10回	¥27,684	¥27,000
18回	¥17,380	¥15,700
36回	¥11,708	¥ 8,600

クレジット表は、消費税込の価格です

マルチメディアの王様! マッキントッシュセット

アップル	MAC LC520(8M/HD160/CD)	¥348,000
アップル	STYLE WRITERII	¥78,000
アップル	STYLE WRITERIIアクセサリーキット(付属)	
合計定価		¥426,000

28%引 特価 ¥304,800

● 待望の一体型MAC! ハードディスクはもちろんCD-ROM、カラーモニター、ステレオスピーカーまでも搭載
● やっぱりプリンターは純正が1番お奨め!

回数	1回目	2回目以降
10回	¥35,069	¥34,300
18回	¥21,036	¥20,000
36回	¥12,139	¥11,000

クレジット表は、消費税込の価格です

ノートパソコンでWindowsを!セット

富士通	FMR-50NL8A	¥328,000
富士通	FM50NEM41A	¥45,000
富士通	MS-DOS Ver5.0	¥12,800
富士通	MS-Windows3.1	¥19,800
合計定価		¥405,600

24%引 特価 ¥307,950

● i486SX/25MHz、120メガHDD搭載でこの価格少ない予算でWindowsを利用できます。

回数	1回目	2回目以降
10回	¥35,021	¥34,700
18回	¥21,367	¥20,200
36回	¥12,743	¥11,100

クレジット表は、消費税込の価格です

ノートパソコン入門セット

NEC	PC9801NS/R	¥288,000
メルコ	ENR-4000(4メガRAM)	¥23,000
エレコム	EN-80(80メガHDD)	¥118,000
NEC	MS-DOS Ver5.0	¥ 9,800
合計定価		¥438,800

43%引 特価 ¥249,900

● ノートはやっぱり98! 解説書も豊富で初心者でも安心!

回数	1回目	2回目以降
10回	¥28,950	¥28,100
18回	¥17,207	¥16,400
36回	¥10,607	¥ 9,000

クレジット表は、消費税込の価格です

ビジネス派のお奨めセット

富士通	FMR70CL1G	¥318,000
IDEXON	MF-8217J(17"CRT)	¥238,000
富士通	MS-DOS Ver5.0	¥12,800
富士通	MS-Windows3.1	¥19,800
合計定価		¥588,600

36%引 特価 ¥378,200

● i486SX/25MHz、120メガHDD、4メガRAM搭載の高性能低価格パソコンに17"カラーモニターと基本OSをセット

回数	1回目	2回目以降
10回	¥43,153	¥42,600
18回	¥26,378	¥24,800
36回	¥16,776	¥13,600

クレジット表は、消費税込の価格です

マルチメディアの先駆者! FMタウンズセット

富士通	FMタウンズIIモデルUX20	¥288,000
富士通	FMT-KB101A(キーボード)	¥10,000
アルトス	Birth170N/FX(170メガHDD)	¥99,800
メルコ	XMT-4000S(4メガRAM)	¥19,800
合計定価		¥417,600

52%引 特価 ¥198,700

● 本体にカラーCRTとCD-ROMを搭載!マルチメディアソフトも豊富で即、パソコンを使えます。
● マルチメディアに必須の170メガハードディスクと4メガ増設RAMをセットで提供

回数	1回目	2回目以降
10回	¥22,504	¥22,400
18回	¥14,360	¥13,000
36回	¥10,396	¥ 7,100

クレジット表は、消費税込の価格です

その他の新品特価商品

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC9821Ae/M2(486SX-25MHz)98MATE	372,000	264,000
NEC PC9821As/M2(486DX-33MHz)98MATE	462,000	325,000
NEC PC9821Ap/M2(486DX2-66MHz)98MATE	564,000	398,000
NEC PC9821Ce-S1(CD-ROM&CRT)	378,000	289,000
NEC PC9821-S1(CD-ROM&CRT)	318,000	235,000
NEC PC98DO+	278,000	189,000
NEC PCエンジンDuo(CD-ROM搭載)	59,800	37,800
NEC PCエンジンDuo-R(CD-ROM搭載)	39,800	31,800
エプソン PC386Note-ARX2(カラー液晶ノート)	398,000	228,000
エプソン PC486GE5(i386SX/16MHz、限定)	298,000	99,800
富士通 FMタウンズIIUG20(CRT一体型)	268,000	179,000
富士通 FMタウンズMARTY(CD-ROM搭載)	98,000	超特価
アップル マッキントッシュカラークラッシク(4MB/HD160)	278,000	155,000
アップル マッキントッシュLCIII(4MB/HD80)	268,000	148,000
アップル マッキントッシュLC520(8MB/HD160)	348,000	255,000
アップル マッキントッシュCentris610(8MB/HD160)	448,000	318,000
アップル マッキントッシュCentris650(8MB/HD500/CD-ROM)	798,000	568,000
アップル マッキントッシュIIvi(4MB/FD、限定特価品)	378,000	75,800
アップル マッキントッシュPowerbookDUO230(4MB/HD80)	298,000	209,000
アップル マッキントッシュPowerbookDUO210(4MB/HD80)	248,000	179,000
シャープ CZ674C(X68K・Compact-XVI)	298,000	165,000
東芝 J3100EZ486(ダイナブックイージー486)	248,000	198,000
東芝 J3100EZ486P(ダイナブックイージー486P、プリンター内蔵)	298,000	228,000
パナソニック FS-A1-GT(MSX turboR)	99,800	75,800
カラーディスプレイ		
NEC PC-KD1521(0.31、フラット15インチ)	89,800	55,800
NEC PC-TV454(0.35、TV付、スピーカ内蔵)	128,300	68,000
NEC PC-KM151(15インチ、マルチレゾリューション)	148,000	98,000
NEC C14-R27(14インチカラーTV、ビデオ入力端子付)	オープン	34,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
ABM ACM-1404NV&ウインドウズアクセラレーターボードセット	99,800	62,700
IDEXON MF-5517AJ(17"マルチスキャン、ハイレゾ対応)	218,000	97,000
シャープ CZ608D(X68専用ディスプレイ)	94,800	66,800
シャープ CZ614D(X68専用ディスプレイTV、スピーカ付)	135,000	98,000
三菱 XC-1498CII(14"、0.28、アナログ)	107,000	42,800
ハードディスク/光磁気ディスク/CD-ROM		
アルトス バース120N/FX(120メガ、タウンズ/X68用)	79,000	45,800
アルトス INNER-185FE(98BA.BX用内蔵185メガHDD)	49,800	32,800
アルトス INNER-185MA(98Ap.As.Ae用内蔵185メガHDD)	53,800	33,800
エレコム EHB-540A(98MATE用、540メガ、内蔵HDD)	202,000	115,000
各社 PC9801NS/T、NS/E、NC、US用内蔵200メガHDD	――	49,800より
ロジテック LMO-330(光磁気ディスク本体&MOメディア&ケーブル、98用)	198,000	138,000
NEC PC-CD-50S(CD-ROMドライブ、ソフト付)	78,000	59,800
NEC PC-CD-160S(CD-ROMドライブ、ソフト付)	138,000	105,000
エレコム ECD-500M(MAC用CD-ROM、超特価)	89,800	59,900
ロジテック LCD-M500(CD-ROMドライブ、MAC用ソフト付)	89,800	65,000
漢字プリンター		
NEC PC-PR1000/4R(トナー付、レーザープリンター)	178,000	126,000
NEC PC-PR1000E/4(トナー付、レーザープリンター)	148,000	105,000
NEC PC-PR201/63(136桁、ドット、限定)	125,000	74,800
NEC PC-PR201/63A(136桁、カラー、ドット、限定)	158,000	94,800
NEC PC-PR101/TN103(80桁、カラー、熱転写)	69,800	49,800
NEC PC-PR101/T67(80桁、カラー、熱転写)	84,800	59,800
キヤノン BJ-15V(A4、インクジェット、限定)	89,800	55,800
キヤノン BJ-10V-Lite(A4、インクジェット)	69,800	49,800
横河HP HP-Deskjet505J(高速A4インクジェット)	99,800	65,800
横河HP HP-Deskjet300J(高速A4インクジェット)	74,800	49,800
スター JR-200CL(136桁、カラー、ドット)	134,800	65,000
スター JJ-100A(A4、インクジェット、3書体内蔵)	79,800	52,800
エプソン AP-300(A4、48ピン、熱転写)	59,800	27,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
エプソン AP-700(ハイパーサーマルカラープリンター)	79,800	49,800
エプソン LP-8000(A3レーザープリンター、トナー付)	398,000	265,000
富士通 FP-150FX(PC/FM用熱転写式、超特価)	59,800	39,800
日本REM PR-41T(FMタウンズ用136桁、240ピンドット式、超特価)	110,000	49,800
ブラザー M-1024IIF(80桁、24ドット、FM用、在庫限定)	99,800	27,800
シャープ CZ-8PC5(80桁、48ピン、カラー熱転写)	96,800	49,800
パナソニック FS-PC1(MSXシリーズ用48ドットカラープリンター)	59,800	49,800
SONY HBP-F1C(MSXシリーズ用カラープリンター)	49,800	39,800
タウンズ周辺機器		
富士通 FMT-402(MIDIカード)	35,000	24,800
富士通 FMT-403(MIDI音源カード)	72,800	55,000
富士通 FMT-SP201(アンプ内蔵ステレオスピーカー)	13,800	11,000
富士通 FMT-412A(タウンズ用ビデオカードII)	40,000	29,800
富士通 FMT-416(タウンズTVチューナーカード、限定)	38,800	19,800
富士通 FMT-417(タウンズビデオ出力ユニット)	59,800	47,800
ロジテック LMO-330FX(タウンズ用光磁気ディスク)	178,000	138,000
富士通 MS-Windows3.1&ODP(FMT-361)セット(限定特価)	108,600	59,800
その他の周辺機器		
各社 98用カラーCRTパック(NS/E、NS/T用)	――	4,900より
NEC PC-9821A-E01(WINDOWSアクセラレーターボードA)	70,000	52,800
NEC PC-9821A-E02(98用ハイレゾボード)	70,000	52,800
エム・エス・アイ スピークボード(98用音声発生ステレオFM音源ボード)	49,800	23,800
エム・エス・アイ SS-10II(98用ステレオFM音源ボード)	16,800	13,800
フジオン 16C-98(VM用拡張16色ボード)	――	15,000
SONY HBD-F1(MSX2用FDDユニット)	36,800	31,800
各社 PC98用 3.5"×1、2HDドライブ	――	12,800より
各社 PC98用 3.5"×2、2HDドライブ	――	21,800より
各社 PC98用 5"×1、2HDドライブ	――	19,900より
各社 PC98用 5"×2、2HDドライブ	――	31,800より

上記の価格表の他にも激安価格で販売いたしております。お問い合せください。

上記の価格表の他にも、激安価格で販売いたしております。お気軽にお問い合せください。また、各種クレジットカードのご利用や分割払い、ボーナス払いも扱っておりますのでお問い合せください。下取商品をお持ちの方は、高価にてお引取りいたします。

新装オープン!

在庫処分超特価フェアー開催中! 9/12まで

高価買取・高価下取フェアー!!

あなたのお持ちのパソコンを高価にて引き取ります。

今がチャンス!

● ご希望のお客様には集荷にうかがうサービスも致します。お気軽にお問合せ下さい。

カードの利用も全国OK!!

アメックス JCB VISA
UC DC 日本信販 JACS

パソコンなんでも下取中

あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。お気軽にお問合せ下さい。

月々¥3,000からのクレジット

どんな時でも安心!! 総合保険付

(但し、1品5万円以上)

永久買取保証

当社でお求めの品はいつでも高価にて買い取り致します。

スキップ返済

1～6ヶ月後よりの支払開始の指定が出来ます。

安心のサポートセンター

万が一の場合でもお気軽にご相談してください。

※誠に勝手ながら8/8日は渋谷店、吉祥寺店、通信販売とも休業させて頂きます。

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00～PM7:00

通信販売受付センター

日本マイコン流通センター 03(3463)4455 (ヨシコココ)

通信販売 送金先

大和銀行 渋谷支店㊢6400197
住友銀行 渋谷東口支店㊢1133110
第一勧業銀行 渋谷支店㊢2870068
あさひ銀行 渋谷支店㊢451454

郵便振込口座 東京6-168261
● 口座名義/㈱日本マイコン流通センター

大阪受付 06(364)1258/福岡受付 092(751)3901/仙台受付 022(261)0929

★ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00～PM6:00が比較的つながりやすい時間帯です。

新品代金引換配送もOK!

盗難でも安心総合保険システム!!

㈱日本マイコン流通センター 渋谷店

(AM10:00～PM7:00) 年中無休

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
☎03(3463)4455
FAX.03(3463)2394

渋谷駅前店

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告3P目をごらん下さん。

㈱日本マイコン流通センター 吉祥寺店

(AM11:00～PM7:00 但し、火曜日のみ～PM6:30) 毎週水曜日定休

〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-31-11 KSビル10階

お電話でのお問い合せは03-3463-4455へお願いします。

吉祥寺店

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

ディスカウント

夏休み超特価セール!!

中古から新製品まで超ディスカウント

※誠に勝手ながら8/8日は渋谷店、吉祥寺店、通信販売とも休業させて頂きます。

中古パソコン・新品パソコン全国通信販売システム(電話、FAX、郵便、パソコン通信)

夏休みはソフトを楽しむ最大のチャンス!!

NEC MS-Windows3.1

新品 定価￥21,800



33% OFF

特価￥14,500

- 時代に遅れるな!! 今すぐWindowsを手にいれよう!
- 5インチ/3.5インチ/CD-ROM版がありますので必ずメディアを御指定ください。

★なお、旧バージョンを既にお持ちの方は更にお得なキャンペーン価格にて当店でグレードアップができます。

ジャストシステム 一太郎 Ver5

新品 定価￥68,000



限定50本 41% OFF

特価￥39,800

- ATOK8を搭載して使いやすさは更にアップ!
- マクロ機能がついて便利さアップ!

LOTUS Windowsオフィス

新品 定価￥98,000



限定30本 54% OFF

特価￥45,000

回数	1回目	2回目以降
10回	￥5,753	￥5,000

クレジット表は、消費税込の価格です

- 1-2-3Win/AmiProWin/フリーランスWinの3種類のソフトがひとつになった!

上記の他にも在庫限定で新品ソフトが50%以上の割引で販売中!!

在庫一掃!! 展示品や倉庫に眠っていた在庫品を大放出!!

メーカー・商品名	販売価格
各種フロッピーディスク	
新品 任天堂 ディスクシステム	￥ 4,000
中古 日 立 FF200(未検査 B16用)	￥ 3,500
新品 富士通 FMT-FD302(FM-TOWNS1F以降内蔵増設用)	￥ 6,000
中古 エプソン TF-20FM(5"2Dディスク)(FM用I/F付き/マニュアル無)	￥ 5,000
各種ボード類	
中古 リバーコム MK-8801-02(PC-88用2水漢字ROMボード)	￥ 2,000
中古 I B M 4772996(ASYNC通信カード)	￥ 1,000
中古 I B M 5962821(高速アダプター)	￥ 3,000
中古 I B M 6454223(IEEEアダプター)	￥ 3,000
中古 N E C PC-8801-16(16ビットカード)	￥ 3,000
中古 N E C PC-9801-14(マニュアル無し)(ミュージックジェネレーターボード)	￥ 1,800
中古 N E C PC-9801-23(8086ボード)	￥ 1,000
中古 N E C PC-9801-38L(マニュアル無し)	￥ 4,800
中古 富士通 MB22405(FM-7用)(漢ROM)	￥ 1,000
中古 富士通 MB28021J(Z-80カード)	￥ 2,000
中古 シャープ CZ-6BN1(ボードのみ)	￥ 3,800
中古 シャープ CZ-8KR(X1用漢字ROM・マニュアル無し)	￥ 1,000
中古 シャープ MZ-1R13	￥ 1,000
中古 シャープ MZ-1E08(MZ2000用プリンタ I/F)	￥ 1,000
新品 富士通 FMT-413	￥ 1,000
中古 富士通 MB22407	￥ 1,500
中古 富士通 MB22603	￥ 1,500
中古 I C M IF-2720	￥ 3,000
新品 エプソン GT40GPIB(GP-IB I/FボードGT4000/6000用)	￥ 1,000
中古 沖電気 IF80323(シリアル I/F)	￥ 1,000
中古 S N E INTER-8(1MB FDD I/F)	￥ 6,800
中古 I/Oデータ PIO-9022B(デジタルI/Oボード)	￥ 1,000
中古 I/Oデータ PIO-9100(2HD I/F ボードのみ)	￥ 1,000
中古 N E C PC-9801-07(HDD I/F 容量注意 5MB)	￥ 1,000
新品 N E C PC-9801-36(ストリーマー I/F)	￥ 1,000
中古 N E C PC-9864(ネットワークインターフェースボード ボードのみ)	￥ 1,000
中古 N E C PC-98XL2-04(ネットワークインターフェースボード ボードのみ)	￥ 1,000
中古 松 下 FS-IFA1(MSXスキャナ・ハンディプリンタI/F 附属品なし)	￥ 2,800
中古 富士通 FM50L101(RS-232Cカード)	￥ 2,000

メーカー・商品名	販売価格
中古 富士通 FM50N-601(HDD、FDD I/F付き マニュアル無し)	￥ 9,800
中古 富士通 FM60-102(RS232Cカード)	￥ 1,500
中古 シャープ WV-041F(RS232C I/F)	￥ 1,000
新品 ロジテック LFA-13(1MBFDD I/F)(PC-8001/8801MKII用)	￥ 1,000
中古 ロジテック LFA-14(1MB FDD I/Fボード)	￥ 6,800
中古 ロジテック LFA-23(FM-7用FDD I/F)	￥ 1,000
新品 ロジテック LHA-11(ハードディスク I/Fボード)	￥ 1,800
各種プリンター	
中古 I B M 5513-100(IBM JX用プリンタ 10"熱転写)	￥ 2,000
中古 I B M 5553-B01(マニュアル・シートガイド無し)	￥ 3,000
中古 N E C N-5154-32(プリンタ本体のみ)	￥ 5,000
中古 N E C N5263-20	￥ 5,000
中古 N E C N5263-26	￥ 5,000
中古 精工舎 GP-550E(フタ割れ 説明書無し)	￥ 2,000
中古 シャープ MZ-1P07A	￥ 9,800
中古 東 芝 PA-7260(パソピア16用プリンタ漢字可)	￥ 2,000
中古 東 芝 WTZ-0502A(東芝プリンタ 漢字不可 マニュアル無し)	￥ 2,000
中古 日 立 MB1050(マニュアル無し)	￥ 5,000
中古 日 立 MP-1041A(プリンタ本体のみ)	￥ 3,000
中古 日 立 PD-400(マニュアル無し)	￥ 5,000
中古 エプソン MP-100(プリンタ取り説のみ)	￥ 2,000
中古 シャープ CE-140P(ポケコン用)	￥ 2,000
中古 シャープ CE-150(取説無し プリンタ/カセットI/F PC-1500/1501用)	￥ 7,000
中古 ライトマン ライトマン	￥ 3,000
各種プリンター用オプション	
新品 N E C PC-PR101G-04(PC-PR101G/G2用シートフィーダー)	￥ 5,000
新品 N E C PC-PR102TL2-06	￥ 500
新品 N E C PC-PR150H-04	￥ 3,000
新品 N E C PC-PR201G-03	￥ 3,000
中古 N E C PC-PR201GS-03	￥ 2,000
中古 N E C PC-PR201H-02	￥ 2,000
中古 N E C PC-PR201H-03	￥ 2,000
中古 N E C PC-PR201T-06	￥ 1,000
中古 N E C PC-PR201X-03	￥ 4,800
中古 N E C PC-PR406-12(カラーコピーボード)	￥ 2,000

メーカー・商品名	販売価格
新品 エプソン AP500RPH(AP500用ロール紙ホルダー)	￥ 1,000
新品 エプソン FBP3000CSF(カットシートフィーダ)	￥ 5,000
新品 エプソン HG3000PTU(トラクターユニット)	￥ 3,000
新品 エプソン HG5130CSFB(カットシートフィーダ)	￥ 5,000
新品 エプソン HG800CSFS(カットシートフィーダ)	￥ 5,000
新品 エプソン LP2000MMF(マルチメディアフィーダ)	￥ 5,000
中古 エプソン VP-500TU(VP-500用トラクターフィーダー)	￥ 2,000
新品 エプソン VP1000PTU(トラクターユニット)	￥ 3,000
新品 エプソン VP1350PTU(VP-1350用プルトラクターユニット)	￥ 3,000
新品 エプソン VP135EXCSF(カットシートフィーダ)	￥ 5,000
新品 エプソン VP2000PTU(トラクターユニット)	￥ 3,000
新品 エプソン VP550PTU(トラクターユニット)	￥ 2,000
新品 エプソン VP800PTU(トラクターユニット)	￥ 2,000
新品 エプソン XP2000CSFW(カットシートフィーダ)	￥ 5,000
新品 キヤノン ASF-0811J(BJ300J用オートシートフィーダ)	￥ 5,000
中古 キヤノン CW-CG12	￥ 1,000
新品 キヤノン HF-6411(ハガキフィーダ)	￥ 2,000
新品 キヤノン PCA-AX(LASERSHOT用コントロールカード)	￥35,000
新品 東 芝 JWX2093C(シートフィーダー ルポ95H 他用)	￥ 4,000
新品 富士通 FMPR-201R1(2水漢ROM)	￥ 3,000
中古 富士通 FMPR-302T2(トラクタ)	￥ 2,000
新品 富士通 FMPR-353CG3	￥ 4,000
中古 富士通 FMPR302C2(カットシートフィーダー)	￥ 5,000
中古 エプソン #7307(VP-85K用トラクタユニット)	￥ 2,000
中古 エプソン #7336(カットシートフィーダ)	￥ 3,000
中古 エプソン #8693(SP-80用PCROMカートリッジ マニ無し)	￥ 1,000
中古 エプソン #8695(SP-80用FMROMカートリッジ)	￥ 1,000
中古 エプソン AP500FC1(AP500シリーズ用漢字ゴシックフォントカートリッジ)	￥ 2,000
新品 エプソン AP500FMRC(AP-500用FMROM)	￥ 2,000
新品 エプソン AP500XRC(AP-500用X68ROM)	￥ 2,000
中古 エプソン APCSF(カットシートフィーダー)	￥ 4,000
中古 エプソン HG3000CSFW(ペーパーサポート・スタッカ金具・前面カバー無し)	￥ 1,000
中古 シャープ WD-01TF(カットシートフィーダ)	￥ 1,000
中古 シャープ WD-03TF(はがきフィーダ)	￥ 1,000

在庫処分品の為、記載のない物でも附属品が無い事があります

在庫限定ですのでお早めにお申込み下さい。品切れの際はご容赦下さい。

通信販売の詳しいお申し込み方法

★まずはお電話をおかけ下さい
(当社広告の1ページ目～7ページ目まですべてに対応)

1. お電話で金額をお確かめ下さい。広告のお値段よりも更に安くなる場合があります。
2. ご購入を決められましたらお電話にてお客様の住所・氏名・電話番号などをお知らせ下さい。当社よりお客様の受付番号をお伝え致します。

東京03(3463)4455/大阪06(364)1258
福岡092(751)3901/仙台022(261)0929

現金支払いの場合

①現金書留で送金いただく場合、お近くの郵便局より現金書留にてご送金して下さい。現金書留の中には代金とお客様の住所・氏名・電話番号と、お電話でお伝えした受付番号を記入した紙（何でも結構です）を同封して下さい。

●現金書留の送り先 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル

㈱日本マイコン流通センター ☎03-3463-4455㈹

②銀行振込みで送金いただく場合、お近くの銀行、又は信用金庫ならどこからでもお振込みになれます。又、振込みには即日入金の確認が可能な電信扱いをご利用下さい。詳しくは、お近くの銀行、信用金庫でご確認して下さい。又、当社口座（下記の5口座）と同じ銀行がお近くにある場合は同じ銀行からお振込みになりますとより早く入金が確認出来ます。

●振込先
（第一勧業銀行 渋谷支店 普2870068）（大和銀行 渋谷支店 普6400197）
（住友銀行 渋谷東口支店 普1133110）（あさひ銀行 渋谷支店 普451454）

③郵便局よりお振込みの場合、お近くの郵便局よりお振込みになれます。●郵便振替口座 東京6-168261

➡当社にて入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。

◎ご注意＝代金を現金書留や、お振込などでご送金いただく際は、おつりのないように、お送り下さい。

クレジット支払いの場合

①お電話にて住所・氏名・電話番号の他に、生年月日、お勤め先などをうかがいます。未成年者の方は、保護者の方のお名前をうかがいますので保護者の方の承認をうけてからお申し込み下さい。

②クレジットの手続きは当社が代行致します。お客様には確認のためのお電話を一度さしあげ、指定の書類（当社より郵送）にお名前のご記入と捺印をしていただくだけです。

➡手続きが終り次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。お支払いは原則として商品到着後約2週間～1ヶ月後からとなります。

その他の申し込み方法

①広告にすでに価格が表示されている商品（ただし、限定品と中古品は在庫を確認して下さい）は現金書留にて、商品名・販売価格を記入した紙（何でも結構です）を同封の上直接代金をお送りいただいても結構です。入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。(消費税3%を加える事をお忘れなく)

②下取りにて買替え、又は買取りのみをご希望の方は、お電話にて確認の上お申込み下さい。

③FAXにてのご注文もお受け致します。03-3463-2394までお送り下さい。折返し当社よりFAXにて連絡さしあげます。

④特にお急ぎでない方は、「見積り依頼」と、お電話にてお申込み頂ければ、見積りと申込書、契約内容などを説明した書類をお送り致します。

分割払い取扱い提携会社 オリックスクレジット ORIX　日本信販　JACS　オリエント　東総信

カード取扱い提携会社 アメックス　JCB　VISA　UC　DC　日本信販　JACS

ショッピングプロテクト

当社でお求めの商品(5万円以上のもの)高～い修理代がぜ～んぶ無料(タダ)

アフター万全「安心の総合保険つき!」

なんと、お客様の不注意による故障でもOK! もちろん盗難や火災でも安心!

火災　盗難　不注意による故障　落雷等の天災　破裂　輸送中の事故　移動中の破損

日本マイコン流通センターでお買い上げのパソコンおよび周辺機器には安心の総合保険がセットされています。あらゆる故障に対して修理代金が補償されており、盗難の場合は代替品をお届け致します。(但し、中古5万円以上、新品5万円以上のものに限る。なお5万円未満の商品でも安い保険料で同様のサービスが受けられる品もあります。)

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

パソコン・ワープロ・周辺機器・ソフト・書籍などまとめて
全国ネットであなたのパソコンを

高価買取・下取

98、88、286、X68K、4,000文字モニター、漢字プリンター
特に高く買います。

TOKYO 在庫 03(3463)4455 日本一 日本マイコン流通センター

日本マイコン流通センター

中古→中古
中古→新品
買換え自由

高価引き取り期間中!!(9/12まで)

買取品・下取品をお送り頂く際は、お近くの宅急便取扱店又は郵便局より送品して下さい。ご希望の方は当社より宅急便の会社にお宅まで取りに行かせることも出来ます。(送料はお客様負担です)

注意 下取品や買取品の送り方が不明の方はお気軽にお電話にてお問合せ下さい。当社よりご説明させていただきます。

お近くの方は渋谷駅前店・吉祥寺店へご来店を!
直接商品をお持ち下さい。すぐ検査をして代金は現金でお支払い致します。
(印鑑と身分証明書をお持ち下さい)

下取・売却をお急ぎの方は直接、現品を宅急便などで下記へお送り下さい。
- 下取りをご希望の方は買い換え希望の商品名をメモ用紙などにご記入の上同封してください。下取品と購入商品の差引きの請求を連絡いたします。
- 売却をご希望の場合は、「売却希望」とご記入の上お送り下さい。現品が着き次第、早急に高価買取り代金をお届け致します。
- 下取り、売却どちらの場合でも周辺機器、ボード類、ソフトなども買取り致しますのでまとめてお送り下さい。
- 直接お送り頂く場合は下記の宛先にお送り下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター　ベーマガ MK係
03-3463-4455㈹
(18才未満の方は、保護者の方にお話ししたうえで、お送り下さい。)

あなたのパソコンを高く買い取ります。中古や新品への買い換えもOK!

新装オープン!
早いもの勝ち

高価下取・買取期間中!!
9/12まで

※誠に勝手ながら8/8(日)は渋谷店、吉祥寺店、通信販売とも休業させて頂きます。

買取は即、現金を支払います。

(ベーマガ 9月号)

今月の買換えお奨め例

デスクトップモデル買い換え推奨例

下取品 ＼ 購入品	FMタウンズII HR20	FMタウンズII UR20	FMタウンズII UX20	Mac LC520	PC-9821 Ap/U2	PC-9821 As/U2	PC-9821 Ae/U2	PC-9821 Ce/U2
FMタウンズモデル2F	¥131,000 ¥4,600×36	¥145,000 ¥5,000×36	¥ 84,000 ¥4,100×24	¥220,000 ¥7,700×36	¥340,000 ¥11,000×36	¥270,000 ¥9,400×36	¥213,000 ¥7,400×36	¥320,000 ¥11,000×36
FMタウンズII CX20	¥111,000 ¥3,900×36	¥125,000 ¥4,300×36	¥ 64,000 ¥3,100×24	¥200,000 ¥7,000×36	¥320,000 ¥11,000×36	¥250,000 ¥8,700×36	¥193,000 ¥6,700×36	¥300,000 ¥10,500×36
PC-9801FA2	¥ 86,000 ¥3,000×36	¥100,000 ¥3,500×36	¥ 39,000 ¥3,600×12	¥175,000 ¥6,100×36	¥295,000 ¥10,300×36	¥225,000 ¥7,900×36	¥168,000 ¥5,900×36	¥275,000 ¥ 9,600×36
PC-9801DA2	¥ 96,000 ¥3,300×36	¥110,000 ¥3,800×36	¥ 49,000 ¥4,500×12	¥185,000 ¥6,500×36	¥305,000 ¥10,700×36	¥235,000 ¥8,200×36	¥178,000 ¥6,200×36	¥285,000 ¥10,000×36
PC-9801RA21	¥101,000 ¥3,500×36	¥115,000 ¥4,000×36	¥ 54,000 ¥5,000×12	¥190,000 ¥6,600×36	¥310,000 ¥10,800×36	¥240,000 ¥8,400×36	¥183,000 ¥6,400×36	¥290,000 ¥10,100×36
PC-9801DX2	¥111,000 ¥3,900×36	¥125,000 ¥4,300×36	¥ 64,000 ¥3,100×24	¥200,000 ¥7,000×36	¥320,000 ¥11,200×36	¥250,000 ¥8,700×36	¥193,000 ¥6,700×36	¥300,000 ¥10,500×36
PC-9801RX21	¥116,000 ¥4,000×36	¥130,000 ¥4,500×36	¥ 69,000 ¥3,400×24	¥205,000 ¥7,200×36	¥325,000 ¥11,400×36	¥255,000 ¥8,900×36	¥198,000 ¥6,900×36	¥305,000 ¥10,700×36
PC-9801VX21	¥121,000 ¥4,200×36	¥135,000 ¥4,700×36	¥ 74,000 ¥3,600×24	¥210,000 ¥7,300×36	¥330,000 ¥11,500×36	¥260,000 ¥9,100×36	¥203,000 ¥7,100×36	¥310,000 ¥10,800×36
Macカラークラシック (4M/HD80)	¥106,000 ¥3,700×36	¥120,000 ¥4,200×36	¥ 59,000 ¥5,400×12	¥195,000 ¥6,800×36	¥315,000 ¥11,000×36	¥245,000 ¥8,600×36	¥188,000 ¥6,600×36	¥295,000 ¥10,300×36
下取機種	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)

ノートパソコン買い換え推奨例

下取品 ＼ 購入品	PC-9821 Ne	PC-9821 NX/C	PC-9821 NS/R	PC-486 NASC2	PC-486 NASX2	PC-486 NAS2	PC-486 NARX2	FMR-50 NL
PC-9801NA/C	¥258,000 ¥ 9,000×36	¥148,000 ¥5,200×36	¥ 29,000 ¥5,100×6	¥198,000 ¥ 6,900×36	¥ 99,000 ¥3,400×36	¥ 38,000 ¥6,300×12	¥ 68,000 ¥6,300×12	¥ 12,000 お返しします
PC-9801NC	¥328,000 ¥11,500×36	¥218,000 ¥7,600×36	¥ 99,000 ¥3,400×36	¥268,000 ¥ 9,400×36	¥169,000 ¥5,900×36	¥108,000 ¥3,700×36	¥138,000 ¥4,800×36	¥ 58,000 ¥5,300×12
PC-9801NS/T	¥353,000 ¥12,400×36	¥243,000 ¥8,500×36	¥124,000 ¥4,300×36	¥293,000 ¥10,200×36	¥194,000 ¥6,800×36	¥133,000 ¥4,600×36	¥163,000 ¥5,700×36	¥ 83,000 ¥4,100×24
PC-9801NS/E	¥358,000 ¥12,500×36	¥248,000 ¥8,700×36	¥129,000 ¥4,500×36	¥298,000 ¥10,400×36	¥199,000 ¥6,900×36	¥138,000 ¥4,800×36	¥168,000 ¥5,900×36	¥ 88,000 ¥3,000×36
PC-9801NS	¥378,000 ¥13,200×36	¥268,000 ¥9,400×36	¥149,000 ¥5,200×36	¥318,000 ¥11,100×36	¥219,000 ¥7,600×36	¥158,000 ¥5,500×36	¥188,000 ¥6,600×36	¥108,000 ¥3,700×36
PC-9801NAR2	¥348,000 ¥12,200×36	¥238,000 ¥8,300×36	¥119,000 ¥4,100×36	¥288,000 ¥10,100×36	¥189,000 ¥6,600×36	¥128,000 ¥4,400×36	¥158,000 ¥5,500×36	¥ 78,000 ¥3,800×24
PC-9801NWR2	¥268,000 ¥12,900×36	¥258,000 ¥9,000×36	¥139,000 ¥4,800×36	¥308,000 ¥10,800×36	¥209,000 ¥7,300×36	¥148,000 ¥5,200×36	¥178,000 ¥6,200×36	¥ 98,000 ¥3,400×36
PC-9801NW2	¥373,000 ¥13,000×36	¥263,000 ¥9,200×36	¥144,000 ¥5,000×36	¥313,000 ¥10,900×36	¥214,000 ¥7,500×36	¥153,000 ¥5,300×36	¥183,000 ¥6,400×36	¥103,000 ¥3,600×36
PC-286Book-STD	¥393,000 ¥13,800×36	¥283,000 ¥9,900×36	¥164,000 ¥5,700×36	¥333,000 ¥11,700×36	¥237,000 ¥8,200×36	¥173,000 ¥6,000×36	¥203,000 ¥7,100×36	¥123,000 ¥4,300×36
下取機種	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)

《無料見積申込書》の利用方法

忙しくてお電話のできない方の為に無料見積申込書を用意いたしました。内容をご記入の上、郵便にてお送り下さい。7日〜10日程で当社より見積り結果とお取引き方法の説明書をお送りいたします。

《無料見積申込書》の送り先

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階　㈱日本マイコン流通センター　無料見積 係

キリトリ線

《無料見積申込書》
年　月　日　日本マイコン流通センター 御中

下取り機種			ご購入機種(新品)			中古品ご購入希望機種		
メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価

フリガナ お名前		ご住所	〒			TEL		
購入予定日	年　月	職業		年令	才	購入方法	現金・クレジット	分割の場合の希望額　月々　円ぐらい

★新品・中古品購入、下取りご希望の方は、この見積申込書に必要事項をご記入の上、お送り下さい。見積と便利で簡単なお取引き方法の説明書をお送り致します。★下取品のない方も全メーカー商品格安で販売致します。お申し込み下さい。　ベーマガ 9月号

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告3P目をごらん下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

NEC PC-9801T-F5 中古品

¥1,150,000の品

特価 ¥248,000

- カラー液晶ラップトップパソコン
- キーボード着脱可能で小スペースデスクトップの利用に最適
- 40メガHDD内蔵
- 3.5″FD×2基搭載
- 98用標準スロット装備

回数	1回目	2回目以降
18回	¥16,656	¥16,300
24回	¥14,174	¥12,600
36回	¥11,632	¥8,900

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-9801UV11 中古品

定価¥265,000

特価 ¥69,800

- 3.5″FD×2基搭載
- FM音源内蔵
- 省スペースを実現したパーソナルタイプ16ビット98

回数	1回目	2回目以降
10回	¥8,524	¥7,800
15回	¥6,681	¥5,300
24回	¥5,054	¥3,500

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-9801VF2 中古品

定価¥348,000

特価 ¥29,800

- 5″2DDタイプFD×2基搭載
- BASICの勉強など初心者に最適な超低価格98パソコン

回数	1回目	2回目以降
3回	¥10,875	¥10,600
6回	¥5,689	¥5,400
10回	¥3,910	¥3,300

クレジット表は、消費税込の価格です

Fujitsu FM-TOWNSII UX20 新品同様中古

¥288,000の品

限定10台

特価 ¥119,000

- CD-ROM内蔵本体
- 32ビット 386CPU搭載
- CRT一体型

回数	1回目	2回目以降
12回	¥12,366	¥11,300
18回	¥8,355	¥7,800
36回	¥4,551	¥4,300

クレジット表は、消費税込の価格です

SONY HB-F1HV〔MSX2+〕 中古品

¥69,800の品

限定5台

特価 ¥36,800

- 3.5インチFD搭載
- 家庭用TV(ビデオ入力端子付)にそのまま接続できます。
- FM音源/漢字ROM搭載

回数	1回目	2回目以降
3回	¥13,210	¥13,200
6回	¥6,868	¥6,700
10回	¥4,605	¥4,100

クレジット表は、消費税込の価格です

セール商品特価表 8/7以降フェアー期間限定 販売予定特価表（表の他にも多数在庫あります。）

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC N5200モデル07(N5261-11B、8″FD×1、20メガHDD内蔵)	930,000	29,800
NEC N5200モデル07AD I(N5261-24、8″FD×2、386SX/16MHz)	――	39,800
NEC N5200モデル07AD II(N5261-27、8″FD×1、40メガHDD内蔵)	――	59,800
NEC PC-9801T/F71(カラーTFT液晶、386SX/20MHz、100メガHDD内蔵)	950,000	278,000
NEC PC-9801T/F5(カラーTFT液晶、386SX/20MHz、40メガHDD内蔵)	1,150,000	248,000
NEC PC-9801NA40/C(i486SX/20MHz、カラー液晶ノート、40メガHDD内蔵)	588,000	338,000
NEC PC-9801NA/C(i486SX/20MHzCPU、98ノート、カラー液晶)	498,000	298,000
NEC PC-9801NC(32ビット98ノート、カラー液晶)	598,000	228,000
NEC PC-9801NS/T(98Note NS/T)	288,000	145,000
NEC PC-9801NS/E(98Note NS/E)	278,000	128,000
NEC PC-9801NS(98Note)	298,000	105,000
NEC PC-9801N(98Note)	248,000	75,800
NEC PC-98XLモデル2	575,000	59,800
NEC PC-98XLモデル4(20メガHDD内蔵)	835,000	69,800
NEC PC-9801FA2(FA/U2)	468,000	148,000
NEC PC-9801FS2(FS/U2)	348,000	124,000
NEC PC-9801FX5(FX/U5)(40メガHDD内蔵)	398,000	124,000
NEC PC-9801FX2(FX/U2)	278,000	108,000
NEC PC-9801DA2(32ビット)	44,800	128,000
NEC PC-9801RA21(32ビット)	498,000	128,000
NEC PC-9801RA5(32ビット、40メガHDD内蔵)	736,000	148,000
NEC PC-9801RS21	398,000	108,000
NEC PC-9801RX21	338,000	95,800
NEC PC-9801VX21	433,000	85,800
NEC PC-9801VX2	433,000	82,800
NEC PC-9801VM11	328,000	79,800
NEC PC-9801VM21	390,000	76,800
NEC PC-9801VM2(別売り256K-RAM¥3,000有り)	415,000	55,000
NEC PC-9801VF2(別売り256K-RAM¥3,000有り)	348,000	29,800
NEC PC-9801M2(別売り512K-RAM¥5,000有り)	415,000	34,800
NEC PC-9801F2(別売り512K-RAM¥5,000有り)	398,000	24,800
NEC PC-9801CV21(CRT一体型、FM音源搭載)	355,000	105,000
NEC PC-9801UV11(FM音源搭載)	218,000	69,800
NEC PC-9801UV2(FM音源搭載)	318,000	54,800
NEC PC-9801UX21(FM音源搭載)	348,000	69,800
NEC PC-9801U2(FM音源搭載)	298,000	25,000
NEC PC-98DO	298,000	79,800
NEC PC-98DO+	278,000	99,800
NEC PC-88VA2(ステレオFM音源内蔵)	298,000	64,800
NEC PC-88VA	298,000	39,800
NEC PC-8801MC2(CD-ROM標準装備)	199,000	44,800
NEC PC-8801MR	238,000	29,800
NEC PC-8801MH	208,000	27,800
NEC PC-8801FA	168,000	22,800
NEC PC-8801FE(家庭用TV(ビデオ入力端子付)に接続できます)	129,000	29,800
NEC PC-8801FE2(家庭用TV(ビデオ入力端子付)に接続できます)	119,000	45,800
NEC PC-8801FH30	168,000	22,000
NEC PC-8801FR30	178,000	19,900
NEC PC-8801FR20	148,000	14,800
NEC PC-8801SR30	258,000	23,800
エプソン PC-486GR-Super5(2)(i486/50MHz、ハイレゾ標準)	468,000	239,000
エプソン PC-486GF3	373,000	139,000
エプソン PC-486GF5(GF2)	348,000	128,000
エプソン PC-486P2	278,000	125,000
エプソン PC-386GE3	323,000	99,800
エプソン PC-386GE5(GE2)	298,000	89,800
エプソン PC-386NAR2	288,000	135,000
エプソン PC-386NWR2	278,000	128,000
エプソン PC-386NW2	278,000	119,000
エプソン PC-386NAE1X(ハーモニーセットX、40メガHDD内蔵)	394,000	155,000
エプソン PC-386NAE1	238,000	115,000
エプソン PC-386BOOK・L(32ビット、BOOK型)	378,000	97,500

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
エプソン PC-286VE-STD	298,000	74,800
エプソン PC-286LP-STD(プリンター内蔵、液晶モニター付ラップトップ)	298,000	64,800
エプソン PC-286C-STD(PC-Club)	168,000	64,800
東芝 J3100SS-001(ダイナBOOK)	198,000	48,000
東芝 J3100SL-002(16ビットラップトップ、3.5″FD×2)	298,000	25,800
東芝 J3100SL-021(16ビットラップトップ、20メガHDD内蔵)	448,000	39,800
東芝 J3100SX-001(ダイナBOOK286)	258,000	79,800
東芝 J3100SGT-041(32ビットラップトップ、40メガHDD内蔵)	948,000	168,000
東芝 J3100GT-002(ラップトップ、2FDD仕様)	498,000	54,800
東芝 J3100GT-021(ラップトップ、20メガHDD内蔵)	698,000	69,800
東芝 J3100GT-021A(ラップトップ、20メガHDD内蔵)	648,000	79,800
シャープ CZ-600C(X68000)	369,000	65,800
シャープ CZ-601C(X68000AEC)	319,800	69,800
シャープ CZ-602C(X68000Expert)	356,000	89,800
シャープ CZ-611C(X68000ACE-HD)	399,800	89,800
シャープ CZ-612C(X68000Expert-HD)	466,000	109,800
シャープ CZ-652C(X68000Pro)	298,000	74,800
シャープ CZ-653C(X68000ProII)	285,000	79,800
シャープ CZ856C(X1ターボII)	178,000	22,800
シャープ MZ-2521(3.5″×2FD、データレコーダー内蔵)	198,000	35,800
富士通 FMR-CARD(990g、8時間作動、新品限定品)	238,000	69,800
富士通 FM-R50HD(20メガHDD内蔵)	620,000	65,000
富士通 FM-R50-NB-1A	238,000	69,800
富士通 FM-R50-NX-1A(32ビット)	258,000	108,000
富士通 FM-R50-NB-1B(親指シフト、FMノートブック)	238,000	69,800
富士通 FM-R50-NX-21(32ビットFMノートブック)	258,000	118,000
富士通 FM-TOWNSマーティ	98,000	65,800
富士通 FM-TOWNSモデル2本体	398,000	58,000
富士通 FM-TOWNSモデル2F本体	378,000	68,000
富士通 FM-TOWNSモデル20F本体	323,000	79,800
富士通 FM-TOWNSIIUX20(CRT一体型)本体(新品同様)	288,000	119,000
富士通 FM-TOWNSIIUG20(CRT一体型)本体(新品同様)	268,000	170,000
富士通 FM-TOWNSIIUR20(CRT一体型)本体(新品同様)	288,000	180,000より
富士通 FM-TOWNSIICX20本体(新品同様)	333,000	139,000
富士通 FM-TOWNSIIHR20本体(新品同様)	328,000	166,000より
富士通 FM-New7	99,800	5,800
富士通 FM77AV1	128,000	11,800
富士通 FM77AV40	228,000	24,800
富士通 ファコム9450ΛmkII本体(F9451SS12)	425,000	19,800
富士通 ファコム9450ΛmkII本体(F9451SD12)(20メガHDD内蔵)	625,000	29,800
富士通 ファコム9450ΣmkII本体(F9452SD12A)(20メガHDD内蔵)	790,000	39,800
三洋 MBC-17JH40(40メガHDD内蔵、AX、附属品一部無)	550,000	24,800
三菱 マルチ16IV(MP-1655-B20)+MP-205GM(モノクロモニター)	――	29,800
沖電気 IF-800シリーズ各種(本体、CRT他)	――	10,000より
MSXシリーズ各種		
パナソニック FS-A1ST(MSXturbo-R、ワープロ機能付)	87,800	49,800
パナソニック FS-A1GT(MSXturbo-R、ワープロ機能付)	99,800	55,800
パナソニック FS-A1WX(MSX2+、3.5″FDD搭載、ワープロソフト付)	69,800	39,800
パナソニック FS-A1F(MSX2、3.5″FDD搭載)	54,800	26,800
パナソニック FS-A1mk2(MSX2)	29,800	14,800
パナソニック FS-A1(MSX2)	29,800	12,800
SONY HB-T7(MSX2、1200ボーモデム内蔵)	59,800	22,800
SONY HB-F1(MSX2)	32,800	14,800
SONY HB-F1XD(MSX2、3.5″FDD搭載)	54,800	26,800
SONY HB-F1XDJ(MSX2+、3.5″FDD搭載)	69,800	29,800
三洋 PHC-70FD(MSX2+、3.5″FDD搭載)	64,800	34,800
三洋 PHC-70FD2(MSX2+、3.5″FDD×2搭載)	87,800	39,800
ビクター HC-95(MSX2、3.5″FDD×2搭載、スーパーインポーズ機能)	198,000	49,800
各社 MSX、MSX2、MSX2+MSXturboR 多数	――	5,000より
カシオ DK-5500(電子手帳)	29,000	6,800
カシオ DK-5000(電子手帳)	28,000	5,800
カシオ DK-2000(電子手帳)	24,800	3,800
シャープ PA-9550(電子手帳)	59,000	29,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
IBMおよびPC/AT互換 パソコン本体		
IBM JX-5(5511-JX5、ジャンク品、ドライブ不良)	398,000	7,800
IBM 5541-J06(3.5″2DD1FD&10メガHDD、80286/8MHz)	――	25,800
IBM 5541-P08(3.5″2HD1FD&20メガHDD、カラー対応、16ビット)	1,015,000	33,800
IBM 5541-P12(3.5″2HD2FD、カラー対応、16ビット)	――	34,800
IBM 5541-P19(3.5″2DD1FD&30メガHDD、カラー対応、16ビット)	――	35,800
IBM 5551-D03(8086/8MHz)	――	9,800
IBM 5551-G06(PS/55モデル5550、10メガHDD、8086/8MHz)	――	13,800
IBM 5551-K03(5″2DD1FD&10メガHDD、80286/8MHz、カラー対応)	――	15,800
IBM 5551-K08(5″2DD1FD&20メガHDD、80286/8MHz、カラー対応)	――	15,800
IBM 5551-T0A(32ビット、80386-20MHz、ドライブ不良、ジャンク品)	――	29,800
IBM 5561-H08(80286/8MHz、20メガHDD、カラー対応)	――	24,800
IBM 5571-T0A(60メガHDD内蔵、3.5″×1、タワー)	――	79,800
IBM 5160(PC/XT、5インチモデル)各種(全品共通特価)	――	2,500より
ゲーム基盤		
セガ クラッチヒッター	――	19,800
セタ スーパーリアル麻雀PII	――	8,000
ナムコ 源平討魔伝	――	17,800
ワープロ		
NEC PWP-70(文豪ミニ7、9″CRT、3.5″FDD、24ピン印刷)	198,000	35,800
NEC PWP-70RX(文豪ミニ7RX、液晶、128ドットアウトライン、3.5″FDD×2)	198,000	79,800
NEC PWP-50RX(文豪ミニ5RX、液晶、3.5″FDD、アウトライン)	188,000	74,800
富士通 オアシスポケットJ(システム手帳機能内蔵、ポケットサイズ、新品)	128,000	49,800
富士通 オアシスポケットJ(システム手帳機能内蔵、ポケットサイズ)	128,000	38,000
富士通 オアシスポケット2(システム手帳機能内蔵、ポケットサイズ)	99,800	59,800
富士通 オアシス30AXII(J)(3.5″FD×2、56ピン印刷、B4可)	228,000	79,800
富士通 オアシス30AD(S)(親指シフト、携帯ワープロ、3.5″FD)	158,000	39,800
富士通 オアシス30AD-EX(J)(JIS、携帯、3.5″FD、液晶)	168,000	65,800
富士通 オアシス100F(CRT、親指シフト、ビジネス仕様、プリンターセット)	――	55,800
キヤノン キャノワードα250(12″CRT、48ピンカラープリンター、3.5″FD×2)	218,000	64,800
三洋 SWP-M2	――	17,800
東芝 JW-2F(トスワード)	448,000	24,800
東芝 JW-88FX(液晶、56ピン熱転写、3.5″FD)	165,000	49,800
東芝 JW-95F(液晶、アウトライン熱転写、3.5″FD、マニュアル無し)	178,000	49,800
東芝 JW-500(トスワード500、3.5″&5″&CRT)	――	34,800
松下 FW-U1P353F2(10″CRT、アウトライン64ピン)	153,000	45,800
松下 FW-U1P611(スララズーム、液晶、アウトライン144ピン)	220,000	79,800
松下 FW-U1P609(スララズーム、A3印字可、液晶、3.5″FD)	208,000	74,800
シャープ WD-SD50(液晶モニター、B4印刷、ビジネスワープロ)	398,000	89,800
ハードディスク・フロッピーディスク 等		
緑電子 Little-B4N(40メガHDD、I/F別売)	130,000	18,000
ITEC IT-SS40(40メガHDD、98用SCSI I/F付)	138,000	29,800
コニック AW-P80C(80メガHDD、98用SCSI I/F付)	176,000	32,800
コニック PCH-R170C(170メガHDD、98用SCSI I/F付)	――	45,800
ニューテック NT-100-55NB(100メガHDD、98用SCSI I/F付)	188,000	39,800
ITEC DH-100(100メガHDD、98用SCSI I/F付)	138,000	39,800
緑電子 DOODA A-100(100メガHDD、98用SCSI I/F付)	118,000	39,800
緑電子 GH-200(200メガHDD、98用SCSI I/F付)	158,000	55,800
NEC PC9801FA-35&FA-02(FA、FS、FX用40メガHDD&I/F)	130,000	39,800
アクセル AHD-1040-1(98VM11、ES2等内蔵40メガHDD)	148,000	27,800
日本テクサ RAS-HC120S(98RA21、RS21、DA、DS、DX用内蔵120メガSCSI-HDD)	198,000	46,800
キャラベル AV-130LR(98RA21、RS21、DA、DS、DX用内蔵130メガSCSI-HDD)	214,000	49,800
NEC PC-9801NS/E-34(98NS/E、T、NC用20メガHDD)	100,000	24,800
NEC PC-9801NS/E-35(98NS/E、T、NC用40メガHDD)	140,000	29,800
ロジテック LHD-NS40(98NS/E、T、NC用40メガHDD)	94,800	29,800
ロジテック LHD-S100NJ(100メガ、98用SCSI I/F付)	108,000	35,800
日本テクサ TR-NE40(98NS/E、T、NC用40メガHDD)	98,000	27,500
キャラベル AV-125SXE(98NS/E、T、NC用内蔵125メガHDD)	138,000	34,800
TEAC PH-130(98NS/E、T、NC用内蔵130メガHDD)	128,000	39,800
NEC PC98H81(8″2D 1ドライブ+10メガハードディスク)	530,000	22,800
エース電子 AH-80AR(PC386NAE/NAR用内蔵80メガHDD)	――	44,800
システムサコム HD-45T(モッキンバード、FMタウンズ対応40メガハードディスク)	180,000	34,800
富士通 FMHD-0401G(FMタウンズ対応40メガハードディスク)	238,000	36,800

業界最長 中古パソコン 永久保証（メーカー保証内容とは異ります）

業界唯一 ショッピングプロテクト 不注意の事故や盗難でも安心!!（50,000円以上の品）

永久買取保証（当社でお求めの品はいつでも買取りします。）

高価下取（お手持ちの商品を下取りして当社の商品をお求めになれます。中古も新品もOKです!）

分割払いも大歓迎!! 簡単申込

2〜60回の均等分割払い
ボーナス月の併用払い
ボーナス月のみの払い
半年先からの支払スタートもOK!

各社カードも利用できます

アメックス JCB VISA UC DC 日本信販 JACS

中古パソコン 月々¥3,000より

商品まとめてクレジットOK! 自宅にいながら簡単にクレジットの手続きが出来ます

下取り差額クレジットOK
新品との組合せもできます
2回から60回まで

業界初のショッピングプロテクト

1. 今、当社でお申し込みのお客様に1年間の総合保険が付きます。(但し、1商品¥50,000以上のものに限り1商品ごとに保険が付きます。
2. 1商品¥50,000未満の物でも保険料をお支払い頂ければ同様の保険に加入が出来ます。
3. 総合保険の内容は、火災、落雷、破裂、盗難、破損、輸送中の事故、取扱上の不注意などの偶然の事故による損害が補償の対象です。
4. 保証と補償の違いについて
   4-1) 総合保険による「補償」は上記3の内容によります。
   4-2) 保証書による「保証」は、商品不良や故障に対してその保証規定により無償修理を行なうもので、もちろんこの保証も付いてます。

お送り頂く当社の住所のご案内

現金書留や見積依頼、クレジット用紙のご返送、および申込書は、
▶〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
㈱日本マイコン流通センター
下取品や修理申込品などの商品は、
▶〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
㈱日本マイコン流通センター 渋谷店
又は、▶〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-31-11 KSビル10階
㈱日本マイコン流通センター 吉祥寺店
へお送り下さい。尚、お電話はすべて03(3463)4455(大代表)でOK!

- 全品リフレッシュ
- 検査済メーカータイアップ保障で安心
- 新品と組合せOK!
- 夏・冬ボーナス2回払いOK!
- ボーナス月のみの支払もOK!（ボーナス4回払、6回払）
- ボーナス一括払いOK!

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告3P目をごらん下さい。

※誠に勝手ながら8/8日は渋谷店、吉祥寺店、通信販売とも休業させて頂きます。

お電話1本で簡単申込み
03-3463-4455
年中無休
AM10:00〜PM7:00
全国通信販売

便利な配送システム
・配達日指定
・時間帯指定（午前・午後・夜間）

24時間FAX受付
見積りやお申込み お問合せなどOK
03-3463-2394

代金引換配送も可能
お電話1本で即、お届け!!
お届けの際にドライバーに代金をお支払いいただく方法もご利用できます。

分割払いも大歓迎
①2〜60回 均等払
②ボーナス併用
③ボーナス一括
④ボーナスのみの返済(2〜4回払)
⑤組み合せ自由
⑥申込みは当社が代行致します。ご自宅にいながらの簡単申込みです。

購入後のサポートもお電話1本即、対応いたします。

見積りや当社カタログ請求もお気軽に!! 全国無料にて即送ります。

新品・中古の組み合わせ自由!!

中古新品の組合せは自由!

中古クレジット大歓迎・中古全国通信販売・クレジットカードOK・中古品交換制度・下取り交換OK!

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

エプソン PC386NWR2

中古品　定価￥278,000



特価 ￥128,000

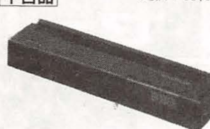
回数	1回目	2回目以降
10回	￥14,765	￥14,400
18回	￥ 8,816	￥ 8,400
36回	￥ 5,778	￥ 4,600

クレジット表は、消費税込の価格です

- 3.5 ×2FDドライブ搭載
- i386SX/20MHz高速CPU装備

東 芝 PWS-5271A

中古品　定価￥58,000



特価 ￥29,800

回数	1回目	2回目以降
3回	￥10,875	￥10,600
6回	￥ 5,689	￥ 5,400
10回	￥ 3,910	￥ 3,300

クレジット表は、消費税込の価格です

- ダイナブックシリーズ用熱転写漢字プリンター
- 接続ケーブル付属

NEC N-5912-F1

中古品　定価￥465,000



特価 ￥128,000

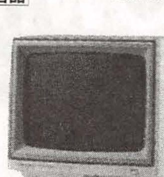
回数	1回目	2回目以降
12回	￥12,802	￥12,200
18回	￥ 8,816	￥ 8,400
36回	￥ 5,778	￥ 4,600

クレジット表は、消費税込の価格です

- PC9801対応TFTカラー液晶モニター
- アナログRGB端子に接続します。

NEC PC-8851

中古品　定価￥55,800



- PC9801対応モノクロ4000文字モニター
- 12 サイズで省スペース設計
- 目に優しい白黒表示

現金特価 ￥9,800

NEC PC-9801LV-05 又は PC-98LT-05K

【中古又は新品】　定価￥19,500



★PC9801LV-05
● PC9801LV用キャリングケース
★PC98LT-05K
● PC98LT用キャリングケース

上記商品どちらか1点（在庫限定）

中古現金特価 ￥2,800

新品現金特価 ￥4,800

新装オープン超特価激安フェアー限定品（当店推奨品）

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
ＩＣＭ MT-4045(40メガストリーマー)	250,000	12,800
ＩＣＭ MO-7616(5インチ光磁気ディスク、300メガ)	498,000	128,000
ＮＥＣ PC9881(8″2D 2ドライブ)	388,000	15,800
ＮＥＣ PC8831-MW(PC88シリーズ用5″2HD×2ドライブ)	138,000	19,800
ＮＥＣ CD-ROM2システム(PCエンジン用CD-ROMドライブ+I/Fセット)	57,800	19,800
シャープ CZ-6FD5(X68用5インチ2HD2ドライブFDD)	99,800	39,800
ランド LDS-3W(98用外付け3.5″×2ドライブ)	92,000	24,800
ランド LDS-5UV(98用外付け5インチ1ドライブFDD)	78,000	24,800
SONY HBD-F1(MSX2用外付け3.5″FDDドライブ)	36,800	26,800
漢字プリンター		
ＮＥＣ PC-8825(80桁、24ピン、熱転写)	176,000	12,800
ＮＥＣ PC-PR201/80A(136桁、24ピン、カラードット、アウトラインフォント)	275,000	85,800
ＮＥＣ PC-PR201/60(136桁、24ピン、カラードット)	135,000	59,800
ＮＥＣ PC-PR201H2(136桁、24ピン、カラードット)	245,000	45,800
ＮＥＣ PC-PR201(136桁、24ピン、ドット)	298,000	34,800
ＮＥＣ PC-PR101F2(80桁、24、ドット)	138,000	34,800
ＮＥＣ PC-PR101F(80桁、24、ドット)&シートフィーダー付	158,000	34,800
ＮＥＣ PC-PR101F(80桁、24、ドット)	158,000	29,800
ＮＥＣ PC-PR101L(80桁、24、ドット)	158,000	29,800
ＮＥＣ PC-PR150VH(80桁、48ピン、カラー熱転写)	99,800	44,800
ＮＥＣ PC-PR150H(80桁、48ピン、カラー熱転写)	84,800	37,800
ＮＥＣ PC-PR406HS(80桁、24ピン、カラー熱転写、スキャナー機能付)	138,000	59,800
ＮＥＣ PC-PR406M(24ピン、熱転写)	59,800	29,800
ＮＥＣ PC-PR405(24ピン、熱転写)	69,800	19,800
ＮＥＣ NM-9300(80桁、24ピン、ドット)	253,000	19,800
ＮＥＣ NM-9900(136桁、24ピン、カラードット)	298,000	37,800
ＮＥＣ N-5154-32(N5200シリーズ用)	128,000	12,800
ＮＥＣ N-5263-20(N5200シリーズ用)	――	15,800
ＮＥＣ N-5263-25A(N5200シリーズ用)	――	19,800
ＮＥＣ N-5263-26(N5200シリーズ用)	――	24,800
富士通 OAPR-101(オアシス用、24ピン、熱転写、A4縦)	45,000	24,800
富士通 FMPR-201(24ピン、熱転写)	――	28,800
富士通 FMPR-302A(80桁、24ピン、ドット)	128,000	25,800
富士通 FMPR-351(136桁、24ピン、ドット、トラクター標準装備)	250,000	32,800
富士通 MB-27410B(136桁、24ピン、ドット)	300,000	32,800
富士通 MB-27411(80桁、24ピン、ドット)	198,000	19,800
富士通 MB-27411E(80桁、24ピン、ドット)	170,000	22,800
富士通 FMPR204B(80桁、24ピン、カラー熱転写)	80,000	27,800
富士通 FMPR353A(136桁、24ピン、ドット)	138,000	35,800
富士通 F6163-T1(オアシス30AD-EX使用可能、48ピン熱転写)	70,000	34,800
富士通 F9454L5(FACOM9450シリーズ用)	――	24,800
富士通 FP-110FN(A4、24ピン、熱転写、PC or FM用)	49,800	17,800
日本REM PR-B400(136桁、カラー、24ピン、ドット)	98,000	48,000
日本REM PR-40T(タウンズ用136桁、カラードット)	120,000	39,800
シャープ CZ-8PG1(80桁、24ピン、カラードット)	138,000	45,800
シャープ CZ-8PC1(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69,800	27,800
シャープ CZ-8PC3(80桁、24ピン、カラー熱転写)	65,800	29,800
シャープ CZ-8PC4(80桁、48ピン、カラー熱転写、新品限定)	99,800	42,800
シャープ CZ-8PC5(80桁、48ピン、カラー熱転写)	96,800	47,800
シャープ CZ-8PC5(80桁、48ピン、カラー熱転写、新品限定)	96,800	49,800
シャープ CZ-8PK2(80桁、9ピン、ドット)	128,000	9,800
シャープ CZ-8PK6(136桁、24ピン、ドット)	159,000	37,800
シャープ MZ-1P02(80桁、ドット)	138,000	15,800
横 河 HP-505J(A4インクジェット、300DPI、インクジェット)	99,800	55,800
エプソン LP-3000(300dpi、A4レーザープリンター)	254,000	89,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
エプソン IP-130K(136桁、インクジェット)	520,000	19,800
エプソン HG2000PC(136桁、24ピン、インクジェット、ESC/P24-J83)	198,000	55,800
エプソン HG2500(136桁、24ピン、インクジェット)	248,000	39,800
エプソン AP-900PC(80桁、48ピン、カラー、熱転写)	94,800	38,800
エプソン AP-1000MAC(EPSON-LINK付属、カラー熱転写)	116,000	58,000
エプソン VP-85K(80桁、24ピン、ドット)	118,000	29,800
エプソン VP-135EX/PC(136桁、24ピン、ドット)	102,000	45,800
エプソン VP-900PC(80桁、24ピン、カラードット)	128,000	45,800
エプソン VP-1500PC(136桁、24ピン、ドット)	138,000	49,800
エプソン VP-2000PC(136桁、24ピン、カラードット)	158,000	52,800
キヤノン LBP-B406(PCモデル、B4レーザープリンター)	598,000	89,800
キヤノン LBP-8IIAJ-2(B4レーザープリンター)	1,320,000	29,800
キヤノン BJ-10V(A4、バブルジェット式、360ドット/インチ)	74,800	34,800
キヤノン BJ-130J(136桁、バブルジェット式)	198,000	59,800
スター AR-2400(136桁、24ピン、ドット)	188,000	34,800
スター AR-2410(80桁、24ピン、ドット)	114,000	29,800
スター BR-2415(136桁、24ピン、ドット)	94,800	39,800
ブラザー M1024IIF(FM用、80桁、24ピン、ドット)	99,800	24,800
ブラザー M1024IIP/X(PC用、80桁、24ピン、ドット)	99,800	29,800
スター AR-2400(136桁、24ピン、ドット)	188,000	34,800
スター AR-2410(80桁、24ピン、ドット)	114,000	34,800
スター BR-2415(136桁、24ピン、ドット)	94,800	44,800
スター JR-200CL(136桁、24×48ピン、カラードット、2書体)	134,800	59,800
精工舎 SL-80MK(80桁、24ピン、ドット、PR101準拠)	118,000	14,800
精工舎 GP-550E(80桁、9ピン、18ドット印刷)	119,800	7,500
東 芝 PA-7260(パソピア用、136桁、16ドット)	193,000	15,800
東 芝 PWS-5266A(J3100用パーソナルプリンター)	58,000	25,800
東 芝 PWS-5267A(ダイナブックデュアルモードプリンター2)	138,000	35,800
東 芝 PWS-5268A(ダイナブックデュアルモードプリンター3)	168,000	39,800
東 芝 PWS-5271A(ダイナブックシリーズ用熱転写)	58,000	29,800
東 芝 PR-48(J31DPR02)(48ピン、熱転写)	69,800	36,800
カシオ LCS-2400 TYPE 60(B4レーザープリンター、PC対応)	1,200,000	29,800
カシオ MW-24(MSXシリーズ用24ピン、ワープロプリンター)	39,800	19,800
ＩＢＭ 5513-100(JX用、感熱プリンター)	45,000	9,800
ＩＢＭ 5553-B01(PS/55(16ビット)シリーズ用)	――	26,800
ＩＢＭ 5553-B02(PS/55(32/16ビット)シリーズ用)	280,000	36,800
ＩＢＭ 5577-B01(PS/55(16ビット)シリーズ用、24ドットビジネスプリンター)	――	49,800
パナソニック FS-PC1(48ピン、カラー熱転写)	59,800	39,800
パナソニック FS-PK1(24ピン、熱転写)	42,800	24,800
パナソニック FS-PW1(ワープロプリンター、熱転写)	49,800	26,800
SONY HBP-F1	49,800	25,800
SONY HBP-F1C(B4縦、24ピン、カラー熱転写、MSX用)	49,800	27,800
渡辺測器 MP-1000(マイプロットII、A3版プロッタプリンタ、本体のみ)	148,000	19,800
プリンター		
ＮＥＣ PC-8024	148,000	9,800
ＮＥＣ PC-VC101(カラービデオプリンター、新品同様)	198,000	59,800
ＮＥＣ PC-PR801(フルカラーイメージプリンター、新品同様)	490,000	168,000
エプソン RP-80II(80桁、9ピン、ドット)	89,800	6,800
エプソン SP-80(80桁、9ピン、ドット)	56,800	6,800
エプソン FP-80(80桁、9ピン、ドット)	153,800	7,800
エプソン MP-100(136桁、8ピン、ドット)	189,000	5,000
シャープ CZ-8PD2R(80桁、9ピン、ドット)	79,800	8,800
シャープ MZ-1P02(MZシリーズ用、80桁、ドット)	138,000	9,800
シャープ CE-140P(PC1360一体型、7色カラー)	43,000	7,800
ブラザー M-1009(ドット、FM用)	49,800	6,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
スター G-10XPII(80桁、ドット)	74,800	5,800
精工舎 GP-250(A4、ドット)	69,800	3,800
精工舎 GP-700M(80桁、カラードット)	79,800	6,800
日 立 MP-1041A(80桁、ドット)	――	3,800
日 立 PD-400(B16EXII用、136桁、漢字ドット)	258,000	29,800
ディスプレイ		
ＮＥＣ N-5912-F1(98アナログ対応FTFカラー液晶モニター)	465,000	128,000
ＮＥＣ PC-KD854(4000文字、アナログ、0.39)	89,800	38,800
ＮＥＣ PC-KD863S(4000文字、アナログ、0.39、スピーカー&チルト台付)	118,000	44,800
ＮＥＣ N-5913L(4000文字、アナログ&デジタル、多少画面焼あり)	138,000	33,800
ＮＥＣ PC-8851(4000文字、モノクロ、多少画面焼あり)	55,800	9,800
エプソン CR-5500(ハイレゾ対応)	168,000	44,800
エプソン CR-5500(ハイレゾ対応、新品超特価品)	168,000	49,800
シャープ CU-14FD(4000文字、アナログ、0.31)	79,800	38,800
各 社 4000文字対応、デジタルカラーCRT(全品均一特価)	――	15,800
各 社 2000文字対応、デジタルカラーCRT(全品均一特価)	――	10,000
SONY CPD-1403(PC/AT用 14″0.38ピッチ)	125,000	24,800
富士通 FM-DPC431(FMR用デジタル、0.39、640×400)	89,800	12,800
富士通 FM-DPC432(FMR用デジタル、0.31、640×400)	128,000	15,000
富士通 FMD-PC231D(4000文字、デュアルスキャン)	89,800	32,800
ＩＢＭ 5550シリーズ用モノクロ12″モニター各種	――	10,000より
ＩＢＭ 5555-B06(PS/55用15″イエローモニター)	70,000	19,800
その他の周辺機器		
各 社 2400ボーパソコン通信モデム	――	9,800より
各 社 1200ボーパソコン通信モデム	――	4,800より
ＮＥＣ SP-2400FAST(2400ボー/半二重、銀行やネットワーク等の接続用)	148,000	7,800
ＮＥＣ PC-9801FA-01(98FA用内蔵2メガRAM)	45,000	12,800
ＮＥＣ PC-9801-10(PC9801/E用漢字ROM)	30,000	8,800
ＮＥＣ PC9801LV-08(98LV用拡張BOX)	98,000	58,800
ＮＥＣ PC9801LV-07(98LV用拡張アダプター)	12,000	7,000
ＮＥＣ PC-98LT-05K(98LT用キャリングケース)	19,500	2,800
シャープ CZ-6BM1(X68用MIDI I/F)	26,800	12,800
シャープ CZ-8EB3(X1シリーズ用拡張BOX、新品限定)	33,800	9,800
富士通 F6166IS1(オアシス30用ハンディスキャナー)	36,000	16,800
ＩＢＭ IBM6329(PS/55用A4スキャナー)	――	25,000
ユニテック電子 GX-22(4メガプリンターバッファー)	――	19,800
カシオ CP-100(ハンディコピー)	――	7,800
富士通 FM50NSM128(FMノートブック用ICメモリーカード)	20,000	9,800
富士通 FMSC-201G(26万色ハンディカラースキャナー)	89,800	44,800
富士通 FMT-351(80387数値演算プロセッサー)	120,000	19,800
東 芝 JWT-2094D(ルポワープロ通信セット、新品限定)	45,000	19,800
東 芝 JWX-2093C(ルポ95シリーズ用自動給紙装置、新品限定)	20,000	9,800
東 芝 JWX-2099A(ルポ用外部プリンター接続ケーブル、新品限定)	6,000	3,000
東 芝 JWX2093B(ルポ用シートフィーダー)	10,000	5,800
各 社 PC98用汎用2メガRAM	――	7,800より
各 社 PC98用汎用4メガRAM	――	12,800より
インテル 80487SXコプロ(新品限定)	82,000	39,800
I／O PIO-31SS-1MA(ダイナブック用1メガRAMカード)	31,000	7,800
各 社 各種RAMボード及びコプロ	――	処分特価
ＩＢＭ 各種ボード、周辺機器など	――	処分特価
沖電気 各種ボード、周辺機器など	――	処分特価

★中古商品は商品在庫や価格の変動が多いので、必ず、お電話で在庫と価格を確認し〔ご注文〕をお願い致します。
また、在庫切れの商品につきましては、〔予約申込〕もお受け致しております。

中古在庫数日本一！ 安心のアフターサービス

高価買取・高価下取フェアー!!
あなたのお持ちのパソコンを高価にて引き取ります。
今がチャンス！
● ご希望のお客様には集荷にうかがうサービスも致します。お気軽にお問合せ下さい。

カードの利用も全国OK!!
アメックス JCB VISA
UC DC 日本信販 JACS

パソコンなんでも下取中
あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。
お気軽にお問合せ下さい。

月々￥3,000からのクレジット

どんな時でも安心!! 総合保険付
（但し、1品5万円以上）

永久買取保証
当社でお求めの品はいつでも高価にて買い取り致します。

スキップ返済
1～6ヶ月後よりの支払開始の指定が出来ます。

安心のサポートセンター
万が一の場合でもお気軽にご相談してください。

中古品代金引換配送もOK！

店内の品全て売ります

※誠に勝手ながら8／8日は渋谷店、吉祥寺店、通信販売とも休業させて頂きます。

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10：00～PM7：00

通信販売受付センター 日本マイコン流通センター 03(3463)4455（ヨシココ）

通信販売 送金先
大和銀行 渋谷支店㊟6400197
住友銀行 渋谷東口支店㊟1133110
第一勧業銀行 渋谷支店㊟2870068
あさひ銀行 渋谷支店㊟451454
郵便振込口座 東京6-168261
●口座名義／㈱日本マイコン流通センター

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901／仙台受付 022(261)0929
★ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2：00～PM6：00が比較的つながりやすい時間帯です。

24時間FAX受付中
申込み、見積依頼、在庫の問合せなど………24時間FAX受付
FAX.03-3463-2394へお気軽にどうぞ！お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

㈱日本マイコン流通センター 渋谷店

（AM10：00～PM7：00）年中無休

〒150 東京都渋谷区道玄坂 2-3-2 大外ビル5階
☎03(3463)4455
FAX.03(3463)2394

渋谷駅前店
年中無休
営業時間 AM10：00～PM7：00
大外ビル5F（1Fは大和銀行）
JR渋谷駅

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告3P目をごらん下さい。

㈱日本マイコン流通センター 吉祥寺店

（AM11：00～PM7：00 但し、火曜日のみ～PM6：30）毎週水曜日定休

〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町 1-31-11 KSビル10階
お電話でのお問い合せは 03-3463-4455へお願いします。

吉祥寺店
水曜日定休
営業時間 AM11：00～PM6：30
KSビル10F
JR吉祥寺

※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい。

買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター

ディスカウント

※誠に勝手ながら8/8日は渋谷店、吉祥寺店、通信販売とも休業させて頂きます。

お電話1本で簡単申込み
03-3463-4455
年中無休
AM10：00～PM7：00
全国通信販売

パソコンなんでも下取中
あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。
お気軽にお問合せ下さい。

月々￥3,000からのクレジット

分割払いも大歓迎!!
①2～60回均等
②ボーナス併用
③ボーナス一括
④ボーナスのみの返済(2～4回)
⑤組合せ自由
⑥申込みは当社が代行致します。
ご自宅にいながらの簡単申込みです。

代金引換配送も可能
お電話1本で即、お届け!!
お届けの際にドライバーに代金をお支払いいただく方法もご利用できます。

便利な配送システム
●配送日指定
●時間帯指定(午前・午後・夜間)

24時間FAX受付
見積やお申込みお問合せなどOK
03-3463-2394

どんな時でも安心!!総合保険付き

スキップ返済
1～6ヶ月後よりの支払い開始の指定ができます。

(ベーマガ 9月号)

FM TOWNSは、故障の際、サービスマンがうかがいます。

FUJITSU FM TOWNS 電脳特売セール!! プレゼント多数あり

新品 FM-TOWNSII モデル HR / FM-TOWNS マーティ



B-F21 FMタウンズII HR20 激安ゲームセット

	税別定価
FMタウンズII HR20(本体)	￥328,000
FMT-KB107(10キー付JISキーボード)	￥30,000
FMT-DP5351(専用高解像度モニター)	￥89,800
ドラキュラ伯爵(Hなアドベンチャー)	￥7,800
マイクロコズム(本格派フラクタルアクションゲーム)	￥9,800
信長の野望 覇王伝(戦国シミュレーション)	￥14,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	￥11,800
カラーブランクディスケット(10枚)	￥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	￥510,000

電脳フェアー特価 ￥??8,100

回数	1回目	2回目以降
24回	￥15,781	￥15,200
30回	￥15,163	￥12,500
36回	￥13,909	￥10,700
60回	￥12,495	￥7,100

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F22 FMタウンズIIHR20 激安ハードディスクWindowsセット

	税別定価
FMタウンズII HR20(本体)	￥328,000
FMT-KB107(10キー付JISキーボード)	￥30,000
FMT-DP5351(専用高解像モニター)	￥89,800
FP-110FN(A4熱転写プリンター)	￥49,800
FMタウンズ用プリンターケーブル	￥6,800
バース170N/FX(170メガハードディスク)	￥99,800
MS-Windows3.1	￥18,800
MS-DOS Ver5.0(OSソフト)	￥12,800
ドラキュラ伯爵(Hなアドベンチャー)	￥7,800
マイクロコズム(本格派フラクタルアクションゲーム)	￥9,800
信長の野望 覇王伝(戦国シミュレーション)	￥14,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	￥11,800
カラーブランクディスケット(10枚)	￥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	￥698,000

41%引
電脳フェアー特価 ￥404,100

回数	1回目	2回目以降
18回	￥27,185	￥26,900
24回	￥22,936	￥20,800
36回	￥14,933	￥14,800
60回	￥13,714	￥9,800

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F23 FMタウンズIIHR20 中古激安ゲームセット

	税別定価
FMタウンズIIHR20(本体、本体のみ中古)	￥328,000
FMT-KB101A(JISキーボード)	￥10,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	￥69,800
マイクロコズム(本格派フラクタルアクションゲーム)	￥9,800
信長の野望 覇王伝(戦国シミュレーション)	￥14,800
カラーブランクディスケット(10枚)	￥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	￥450,400

45%引
電脳フェアー特価 ￥244,600

回数	1回目	2回目以降
20回	￥15,467	￥14,700
24回	￥14,606	￥12,400
36回	￥10,702	￥8,800
60回	￥11,773	￥5,800

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F24 FMタウンズマーティ 激安ゲームセット

	税別定価
FMタウンズマーティ(人気ゲーム本体)	￥98,000
信長の野望 覇王伝(戦国シミュレーション)	￥14,800
マイクロコズム(本格派フラクタルアクションゲーム)	￥9,800
当社指定のCDソフト1本プレゼント	￥8,000
FMタウンズマーティー体験CD	プレゼント品
FMタウンズマーティグッズ	プレゼント品
税別定価合計	￥130,600

27%引
電脳フェアー特価 ￥94,600

回数	1回目	2回目以降
6回	￥17,885	￥17,800
12回	￥9,603	￥9,300
18回	￥6,615	￥6,400
36回	￥4,457	￥3,500

クレジット表は、消費税込の価格です

新品 FM-TOWNSII モデル UR UX



B-F25 FMタウンズII UR20 激安ゲームセット

	税別定価
FMタウンズII UR20(CRT一体型本体)	￥288,000
FMT-KB101A(JISキーボード)	￥10,000
ドラキュラ伯爵(Hなアドベンチャー)	￥7,800
マイクロコズム(本格派フラクタルアクションゲーム)	￥9,800
信長の野望 覇王伝(戦国シミュレーション)	￥14,800
カラーブランクディスケット(10枚)	￥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	￥348,400

電脳フェアー特価 ￥2?4,900

回数	1回目	2回目以降
24回	￥13,460	￥11,400
30回	￥12,326	￥9,400
36回	￥9,533	￥8,100
60回	￥6,864	￥5,400

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F26 FMタウンズIIUR20 激安ハードディスクWindowsセット

	税別定価
FMタウンズIIUR20(CRT一体型本体)	￥288,000
FMT-KB107(10キー付JISキーボード)	￥30,000
バース170N/FX(170メガハードディスク)	￥99,800
MS-Windows3.1	￥18,800
MS-DOS Ver5.0(OSソフト)	￥12,800
ドラキュラ伯爵(Hなアドベンチャー)	￥7,800
マイクロコズム(本格派フラクタルアクションゲーム)	￥9,800
信長の野望 覇王伝(戦国シミュレーション)	￥14,800
カラーブランクディスケット(10枚)	￥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	￥499,800

電脳フェアー特価 ￥??8,100

回数	1回目	2回目以降
18回	￥22,218	￥21,200
30回	￥14,835	￥13,600
36回	￥14,879	￥11,600
60回	￥13,159	￥7,700

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F27 FMタウンズII UX20 激安ゲームセット

	税別定価
FMタウンズIIUX20(CRT一体型本体)	￥288,000
FMT-KB101A(JISキーボード)	￥10,000
ドラキュラ伯爵(Hなアドベンチャー)	￥7,800
マイクロコズム(本格派フラクタルアクションゲーム)	￥9,800
信長の野望 覇王伝(戦国シミュレーション)	￥14,800
TDKカラーブランクディスケット(10枚)	￥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	￥348,400

電脳フェアー特価 ￥?63,900

回数	1回目	2回目以降
24回	￥9,992	￥8,300
30回	￥7,545	￥6,900
36回	￥7,054	￥5,900
60回	￥7,088	￥3,900

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F28 FMタウンズII UX20 中古激安セット

	税別定価
FMタウンズII UX20(CRT一体型本体 本体のみ中古)	￥288,000
FMT-KB101A(JISキーボード)	￥10,000
マイクロコズム(本格派フラクタルアクションゲーム)	￥9,800
信長の野望 覇王伝(戦国シミュレーション)	￥14,800
カラーブランクディスケット(10枚)	￥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	￥340,600

56%引
電脳フェアー特価 ￥147,800

回数	1回目	2回目以降
15回	￥11,663	￥11,400
20回	￥9,014	￥8,900
36回	￥7,076	￥5,300
60回	￥7,389	￥3,500

クレジット表は、消費税込の価格です

FMタウンズ用 周辺機器

メーカー・商品名		定価(円)	特価(円)
ハードディスク/MO			
アルトス	バース120N/FX(120メガ、SCSI、買得品)	79,800	45,800
アルトス	バース170N/FX(170メガ、SCSI、買得品)	108,000	55,800
エレコム	EHF-210EX(210メガ、SCSI)	138,000	79,800
ロジテック	LMO-330FX(光磁気(MO)ディスク)	178,000	128,000
ロジテック	LMO-330FX用SCSIケーブル	8,000	6,400
漢字プリンター			
富士通アイソ	ジョイライター FP-110FN(限定特価品)	49,800	22,800
富士通アイソ	ジョイライター FP-150FX(80桁、48ドット、熱転写)	59,800	39,800
日本REM	PR-41T(FMタウンズ用136桁、24ピンドット式)	110,000	49,800
富士通	FM-PR204B	80,000	41,800
キヤノン	BJ-10V-Lite(A4インクジェット)	69,800	49,800
N/B	FMタウンズ用プリンターケーブル	6,800	3,000
増設RAMボード			
各社	2MB増設RAM	――	7,500より
各社	4MB増設RAM	――	14,000より
各社	8MB増設RAM	――	27,000より
I/Oデータ	JDS-1MNE(タウンズIIシリーズ用1MBSRAMカード)	34,000	26,800
モデム			
アイワ	PV-P24(2400ボーモデム)	22,000	17,800
日成電機	FM9624(2400ボーモデム&GIII FAX機能)	59,800	47,800
マイクロコア	MC14400FX(14400ボーFAXモデム)	46,800	35,800
アイワ	PV-AF144V5(14400ボーモデム&GIII FAX機能)	64,800	49,900
その他の周辺機器			
富士通	FMT-361(ODP)&Windows3.1限定特価セット	108,600	59,800
富士通	FMT-461(フルカラーボード1677万色)	128,000	95,000
富士通	FMT-KB501(テンキーボード)	12,000	9,900
富士通	FMT-SP201(アンプ内蔵ステレオスピーカー)	13,800	11,000
富士通	FMT-414(ビデオプロセッサーカード)	198,000	148,000
富士通	FMT-412A(ビデオカードII)	40,000	29,800
富士通	FMT-417(ビデオ出力ユニット)	59,800	47,800
富士通	FMT-416(TVチューナーカード、限定)	38,800	19,800
富士通	FMT-121(SCSIカード)	30,000	24,800
富士通	FMT-402(MIDIカード)	35,000	24,800
富士通	FMT-403(MIDI音源カード)	72,800	55,000
日成電機	MCP-35(i387互換コプロ)	58,000	45,800
システムサコム	MC-P12T(MIDIカード)	19,800	16,800
人気ソフト			
富士通	ホームスタジオ(ビデオ編集ソフト)	12,800	10,300
ユニティ	アニボックス(英検合格教育ソフト)	18,000	14,400
富士通	日本語MS-Windows3.1	18,800	15,100
富士通	日本語MS-DOS V5.0L22 基本セット	12,800	10,300
富士通	日本語MS-DOS V3.1L36 基本セット	9,800	7,800
富士通	ライブ・アニメーション(アニメーション作成ソフト)	49,800	39,800
富士通	ライブ・ムービー(デジタル動画作成ソフト)	49,800	39,800
富士通	Towns V-NET(パソコン通信ソフト)	18,000	14,400
富士通	Air Warrior(通信対戦フライトゲーム)	7,800	6,200
富士通	Habitat V2.1(ビジュアル通信ソフト)	6,800	5,400
日本システム	TEATA(動画の録再編集ソフト)	6,800	6,200
アートディンク	トキオ(街づくりシミュレーション)	12,800	10,300
アモルファス	メニーカラーズ(カラーグラフィックエディターソフト)	9,800	7,900
富士通	ミュージックマシーン(MIDI対応ミュージックソフト)	9,800	7,900
データウエスト	シャムハト(3Dアドベンチャーゲーム)	12,800	10,300
シュールドWAVE	電脳少女REJECTION(人気ロールプレイング)	12,800	10,300

下取セール同時実施!!

下取品 \ 購入品	HR20	UR20	UX20
モデル2	￥141,000 ￥4,900×36	￥155,000 ￥5,400×36	￥94,000 ￥3,300×36
モデル2F	￥131,000 ￥4,600×36	￥145,000 ￥5,000×36	￥84,000 ￥2,900×36
モデル20F	￥126,000 ￥4,400×36	￥140,000 ￥4,900×36	￥79,000 ￥2,700×36
CX20	￥111,000 ￥3,900×36	￥125,000 ￥4,300×36	￥64,000 ￥2,200×36
UX20	￥101,000 ￥3,500×36	￥115,000 ￥4,000×36	
PC-9801RX21	￥116,000 ￥4,000×36	￥130,000 ￥4,500×36	￥69,000 ￥2,400×36
PC-9801DX2	￥111,000 ￥3,900×36	￥125,000 ￥4,300×36	￥64,000 ￥2,200×36
PC-9801RA21	￥96,000 ￥3,300×36	￥110,000 ￥3,800×36	￥49,000 ￥1,700×36
PC-9801DA2	￥91,000 ￥3,100×36	￥105,000 ￥3,600×36	￥44,000 ￥1,500×36
下取機種	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)

FM-TOWNS用 170メガハードディスク

バース170N/FX 超お買得品
特価 ￥55,800

回数	1回目	2回目以降
6回	￥10,210	￥10,200
10回	￥7,134	￥6,200
20回	￥4,545	￥3,300

クレジット表は、消費税込の価格です

- タウンズには大容量ハードディスク!
- 170メガがなんと￥55,800
- タウンズ用SCSI接続ケーブル付
- 接続や使用方法など無料でサポート!

中古 FM-TOWNS

FMタウンズマーティ	￥98,000の品	→ ￥64,800
モデル2	￥398,000の品	→ ￥58,000
モデル2F	￥378,000の品	→ ￥68,000
モデル20F	￥323,000の品	→ ￥79,800
モデル2H	￥548,000の品	→ ￥99,800
モデルCX20(新品同様)	￥333,000の品	→ ￥139,000
モデルHG20(新品同様)	￥303,000の品	→ ￥159,000
モデルHR20(新品同様)	￥328,000の品	→ ￥166,000
モデルUX20(新品同様)	￥288,000の品	→ ￥119,000
モデルUG20(新品同様)	￥268,000の品	→ ￥169,000
モデルUR20(新品同様)	￥288,000の品	→ ￥179,000

当社だけの特典がたくさん!! 買うならやっぱり日本マイコン流通センター

①安心の総合保険付(もちろん通常の保証も付いてます。)

火災　盗難　不注意による故障　落雷等の天災
破裂　輸送中の事故　移動中の破損

通常保証では上記の場合は有料になりますが、当社では全て無料です!!

②プレゼント品(ただしB-F28のセットにはプレゼント品はつきません)

机 又は キーボードカバー & フリーウェアソフト

HR、UR、UG、UXシリーズのセットをお求めの方は机の代わりにFMT-416(チューナーカード)定価￥38,000をプレゼントすることも可能です。

③初期不良は即、無料交換
④故障の際も富士通サービスマンがご自宅へうかがいます。
⑤パソコン通信無料入会&無料使用申込み特典
⑥FM-TOWNSグッズ多数プレゼント
⑦永久買取保証
⑧購入後も完全サポート
⑨フェアー等優先ご招待

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告3P目をごらん下さい。





英雄伝説 II

The Legend Of Heroes II

親切設計はそのままに、すべてがグレードアップ!!

概念を一新し、数字によるMPの表示を排除。単独呪文と全
体呪文を区別し、新しい呪文も登場。100体に及ぶ個性豊か
なモンスターが防御・呪文・特殊攻撃をアニメで見せる。前作
好評だったAIオートバトルはより効率的な戦闘を実現。98で
のビジュアルは全て400ラインに変更され、BGMも多種類の
ボードに対応。さらにHDへのインストールが可能など、環境
は充実しています。

PC-8801SR以降 5"2D×9　PC-9801VM/UV以降・PC286/386シリーズ
5"/3.5"2HD×5　価格9,800円(税別)



Brandish 2

ブランディッシュ2

THE PLANET BUSTER
〜ザ プラネット バスター〜

ファルコムがRPGの未来をマジメに考えた!!

監獄島ベルサドスをはじめ森や町、海岸線など変化に富ん
だステージを用意。マップの種類も6パターンから22パターン
へボリュームアップ。前作の魅力、迷宮の謎解きに加え、物語
りのドラマチックな展開がいちばんの見せ場。剣を鍛冶屋で
鍛えることによる回復・増強もRPG性に厚みを加えている。ま
た装備の自由度が広がり、剣と盾のスタイルからいろいろな
組み合せが可能になった。

PC-9801VM/UV以降・PC286/386シリーズ　5"/3.5"2HD×6
価格12,800円(税別)



スタッフ募集!!



ファルコムは、ゲーム好きの人間が一人また一人と集まり、いつのまにか形になっていった会社です。ですから「会社は社員一人一人が主役として立つための舞台である」と考えています。明確な目標とそれを実現できるだけの力を持った人材に長く勤めて欲しい、落ち着いた環境でじっくりとクオリティの高い作品を作って欲しい、そういう気持ちがゲーム会社としての看板を掲げた12年前から生き続けているのです。新卒、大卒、および未経験者の方も歓迎します!

職種	①グラフィック、プログラマ、シナリオ、音楽、②総合職
募集区分	平成6年3月新卒者および中途採用(秘密厳守)
資格	①高卒以上②新卒の場合は専門学校卒以上、①②年齢30歳位まで
勤務先	東京立川市(JR立川駅徒歩5分)　**勤務時間** 9:00〜17:30
給与	当社規定により経歴・能力を考慮して優遇
待遇	昇給年1回、賞与年2回、超過勤務手当実績分全額支給、交通費全額支給、各種社会保険完備、健康組合保養所、定期健康診断、財形、独身寮・借上寮制度など
休日休暇	完全週休2日制、祝日、年末年始、夏期休暇、有給休暇、慶弔休暇●年間休日休暇120日以上
お問合せ	詳しい要項をお送りいたしますので、葉書またはお電話でご請求下さい
連絡先	〒190 東京都立川市曙町1-14-13立川MKビル 日本ファルコム株式会社 BOX-B8 TEL0425-27-0555 担当:稲屋、藤井

Falcom®

NEC

私は、国内最小サイズのページプリンタです。

370(W)×358(D)×120(H)mm※1

NECが、サイズで、価格でページプリンタを身近にしました。

(ますます、小さい。**国内最小サイズ**※2)(ますます、お求めやすい。**148,000円**(税別))(ますます、きれい。**解像度600dpi相当**)

※1 突起物は含まず。 ※2 1993年7月6日現在。

●6枚/分(A4)のスピード印刷。●最高200枚の連続給紙ができるユニバーサルホッパを標準装備。●98ソフトウェア資産を活かし、拡張性や機能性にも優れたプリンタ記述言語NPDL Level 2を搭載。●明朝体/ゴシック体アウトラインフォントを標準で内蔵。●A3→A4、B4→A4、帳票をA4、さらにA4文書2枚をA4用紙1枚に縮小印刷可能。●省電力設計。
●201PLエミュレーションモードに対応。

※NPDL(NEC Printer Description Language)は、PC-9800シリーズ用の標準プリンタPC-PR201シリーズ、PC-PR602Rのコマンド体系を吸収・拡張したNECプリンタ記述言語です。※201PLはPC-PR201 Printer Languageの略称です。



NEW

日本語ページプリンタ **PC-PR1000E/4**
標準価格148,000円(税別)〔プリンタ本体+EPカートリッジ(1個)〕



600dpi相当の解像度。標準で250枚、増設ホッパ装置で最大750枚の給紙が可能。オフィスのハイコストパフォーマンス機。
日本語ページプリンタ
PC-PR1000/4R
標準価格178,000円(税別)〔プリンタ本体+EPカートリッジ(1個)〕



240dpi+SET機能。
コストパフォーマンスを追求した実力機。
日本語ページプリンタ
PC-PR2000/2
標準価格368,000円(税別)〔EPカートリッジ別売〕



400dpi+SET機能。ビジネス分野のページプリンタ標準機。
日本語ページプリンタ
PC-PR2000/4
標準価格418,000円(税別)〔EPカートリッジ別売〕

NECページプリンタ

C&C for Human Potential

ミセスのパソコン通信、人気上昇中！

文化放送ハイライフクラブ 会員募集中

お申し込み方法：ハガキに住所、氏名、年齢、電話番号をご記入の上、〒160-02「文化放送ハイライフクラブ事務局」あてにお送りください。後日、必要書類を送付します。

ご質問、ご相談は **TEL.03-3359-1115**
受付時間 月～金(午後1時～5時)

詳しい資料をご希望の方は、官製ハガキに資料請求券を貼付し、郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号、勤務先をご明記のうえ、〒108-01 東京都港区芝5-7-1 NEC PC(10-27075)ページプリンタ係までお送りください。

資料請求券
BASICマガジン8・7
ページプリンタ
10-27075

■商品に関する技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします。
NECパソコンインフォメーションセンター
東京03(3452)8000 大阪06(943)9800 名古屋052(251)9800 東北022(262)9800 九州092(262)9800
受付時間…9:00～17:00 月曜日～金曜日(祝日を除く) 電話番号は、よくお確かめのうえおかけください。

NECグループ



特別定価480円(本体466円) 雑誌18361-09 T1018361090485

第十二巻第九号通巻一三五号 昭和五十七年十二月六日第三種郵便物認可 一九九三年八月二十五日印刷 一九九三年九月一日発行

電波新聞社 〒141東京都品川区東五反田一—十一—十五 電話〇三(三四四五)六一一一